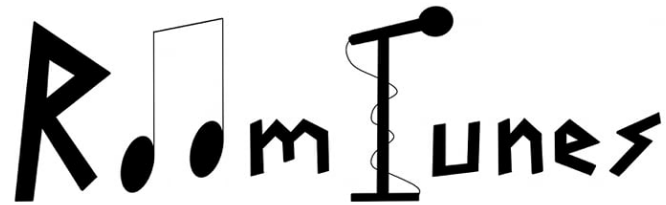


Use-Cases-v0.1

March 2021



Όνομα	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών	Ρόλος
Σύρρος Παναγιώτης	1043829	7ο	Editor
Μελισσουργός Κωνσταντίνος	1054318	5ο	Editor
Σταματοπούλου Αφροδίτη	1047127	6ο	Editor
Βλάχου Γαρυφαλλιά	1041706	7ο	Editor

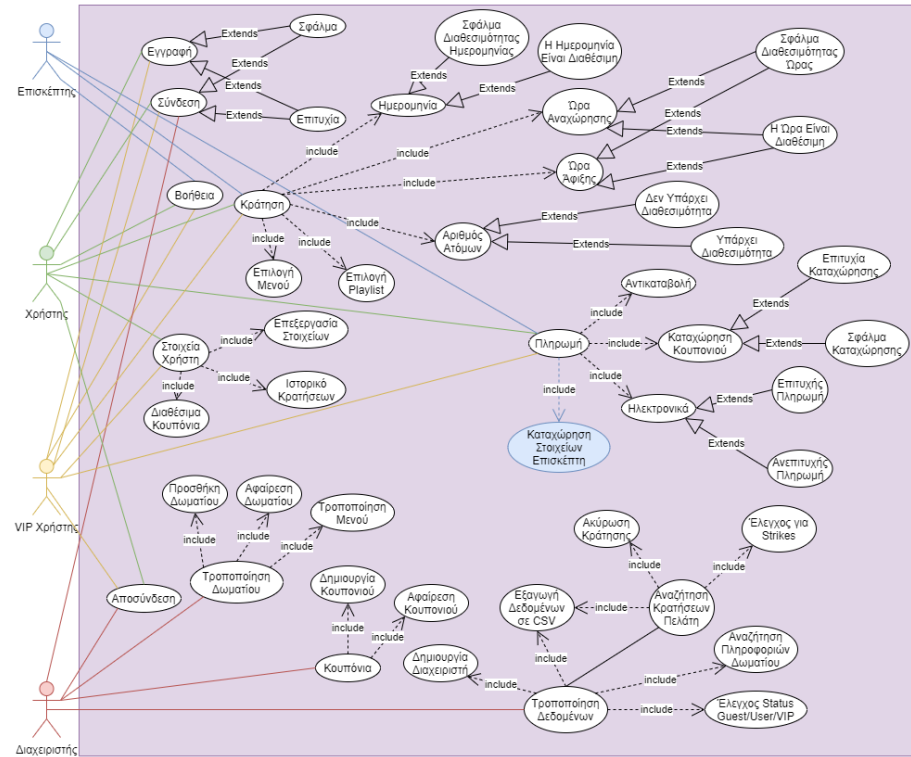
Περιεχόμενα

1	Παραδοχές	1
2	Use Case Model	2
3	Use Cases χρηστών	2
3.1	Εγγραφή επισκέπτη	2
3.2	Κράτηση δωματίου	3
3.3	Επεξεργασία στοιχείων χρήστη	4
3.4	Τρόπος πληρωμής	5
4	Use Cases διαχειριστή	6
4.1	Δημιουργία λογαριασμών διαχειριστή	6
4.2	Προσθήκη δωματίου	6
4.3	Αφαίρεση δωματίου	7
4.4	Προσθήκη Μενού	7
4.5	Αφαίρεση Μενού	8
4.6	Ενεργοποίηση Κουπονιού	8
4.7	Αφαίρεση Κουπονιού	9
4.8	Έλεγχος Strike	10
4.9	Ακύρωση Κράτησης	11
4.10	Εξαγωγή κρατήσεων σε csv	11
5	Tools	11

1 Παραδοχές

Τα credential του αρχικού διαχειριστή δίνονται από τους developers. Επίσης θεωρούμε ότι το κουπόνι εισάγεται από τον χρήστη και κάνει μια έκπτωση ανάλογα την τάξη που έχει δηλώσει ο διαχειριστής. Το κουπόνι είναι μιας χρήσης και ο διαχειριστής μπορεί να επιλέξει τους χρήστες για τους οποίους θα ενεργοποιηθεί ο κωδικός του κουπονιού.

2 Use Case Model



3 Use Cases χρηστών

3.1 Εγγραφή επισκέπτη

- Βασική ροή
 1. Ο επισκέπτης επιλέγει εγγραφή.
 2. Το σύστημα μεταφέρει τον επισκέπτη στη σελίδα εγγραφής.
 3. Ο επισκέπτης συμπληρώνει τα απαραίτητα στοιχεία.
 4. Το σύστημα ελέγχει τη βάση δεδομένων για διπλότυπα e-mail.
 5. Το σύστημα ολοκληρώνει την εγγραφή του χρήστη.
 6. Το σύστημα στέλνει e-mail επιβεβαίωσης εγγραφής.
- Εναλλακτική ροή 1
 - 5.α.1 Το σύστημα βρίσκει ήδη καταχωρημένο το συγκεκριμένο e-mail.

5.α.2 Το σύστημα ρωτά τον επισκέπτη αν ξέχασε τον κωδικό του ή αν θέλει να κάνει εγγραφή με διαφορετικό e-mail.

5.α.3 Ο επισκέπτης επιλέγει διαφορετικό e-mail και ξεκινάμε πάλι από το βήμα 3 της βασικής ροής.

- Εναλλακτική ροή 2

5.β.1 Το σύστημα βρίσκει ήδη καταχωρημένο το συγκεκριμένο e-mail.

5.β.2 Το σύστημα ρωτά τον επισκέπτη αν ξέχασε τον κωδικό του ή αν θέλει να κάνει εγγραφή με διαφορετικό e-mail.

5.β.3 Ο χρήστης επιλέγει ξέχασα τον κωδικό μου.

5.β.4 Το σύστημα αποστέλλει στο e-mail του χρήστη ένα νέο τυχαίο κωδικό σύνδεσης.

5.β.5 Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στη σελίδα σύνδεσης.

3.2 Κράτηση δωματίου

- Βασική ροή

1. Ο χρήστης εισέρχεται βάζοντας τα στοιχεία του

2. Ο χρήστης προχωράει στην επιλογή νέα κράτηση

3. Το σύστημα του εμφανίζει την επιλογή να προσθέσει την ώρα προσέλευσης/αναχώρησης

4. Ο χρήστης επιλέγει την ώρα προσέλευσης και αναχώρησης

5. Το σύστημα του εμφανίζει ποια δωμάτια είναι διαθέσιμα εκείνη την ώρα

6. Ο χρήστης επιλέγει το δωμάτιο που επιθυμεί

7. Το σύστημα του ζητά να δηλώσει τον αριθμό ατόμων που θα επισκεφθούν το χώρο και ο χρήστης συμπληρώνει

8. Το σύστημα τον ρωτά εάν επιθυμεί Custom playlist και ο χρήστης επιλέγει αν θέλει ή όχι Ο χρήστης προχωρά στην επιλογή της πληρωμής

- Εναλλακτική ροή 1

7.α.1 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι τα άτομα που δηλώθηκαν δεν αντιστοιχούν με τον αριθμό ατόμων του δωματίου.

7.α.2 Ο χρήστης συμπληρώνει το σωστό αριθμό ατόμων.

7.α.3 Η διαδικασία συνεχίζεται στο 8 της βασικής ροής.

- Εναλλακτική ροή 2

8.α.1 Το σύστημα ζητά από το χρήστη να βάλει URL από το YouTube με το πρώτο τραγούδι που θέλει.

- 8.α.2 Ο χρήστης βάζει το πρώτο URL και στη συνέχεια συμπληρώνει εάν επιθυμεί και άλλα.
- 8.α.3 Ο χρήστης ολοκληρώνει τη διαδικασία των URL και μεταφέρεται στην προηγούμενη σελίδα.
- 8.α.4 Η διαδικασία συνεχίζεται στο 9 της βασικής ροής.

3.3 Επεξεργασία στοιχείων χρήστη

- Βασική ροή
 1. Ο χρήστης εισέρχεται βάζοντας τα στοιχεία του
 2. Ο χρήστης επιλέγει επεξεργασία προφίλ
 3. Το σύστημα του εμφανίζει όλα τα πεδία των στοιχείων του
 4. Ο χρήστης επεξεργάζεται τα στοιχεία του
 5. Στη συνέχεια ο χρήστης επιλέγει υποβολή
 6. Το σύστημα στέλνει μήνυμα επιβεβαίωσης στο νούμερο τηλεφώνου του χρήστη με ένα PIN
 7. Ο χρήστης εισάγει το PIN επιβεβαίωσης
 8. Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι η διαδικασία ήταν επιτυχής
- Εναλλακτική ροή 1
 - 4.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να επεξεργαστεί το πεδίο όνομα ή επίθετο.
 - 4.α.2 Το σύστημα τον ενημερώνει ότι αυτή η αλλαγή δεν είναι δυνατή.
 - 4.α.3 Ο χρήστης ακυρώνει την προσπάθειά του.
 - 4.α.4 Η διαδικασία συνεχίζεται στο 3 της Βασικής Ροής.
- Εναλλακτική ροή 2
 - 4.β.1 Ο χρήστης επιλέγει να επεξεργαστεί το πεδίο τηλέφωνο.
 - 4.β.2 Το σύστημα ελέγχει αν το τηλέφωνο που έδωσε ο χρήστης αποτελείται από 10 ψηφία.
 - 4.β.3 Η διαδικασία συνεχίζεται στο 5 της Βασικής Ροής.
- Εναλλακτική ροή 3
 - 4.β.2.1 Το σύστημα ζητάει από το χρήστη να δώσει έγκυρο αριθμό τηλεφώνου.
 - 4.β.2.2 Ο χρήστης συμπληρώνει αριθμό τηλεφώνου με 10 ψηφία.
 - 4.β.2.3 Η διαδικασία συνεχίζεται στο 5 της Βασικής Ροής.

- Εναλλακτική ροή 4

7.α.1 Ο χρήστης δίνει λανθασμένο PIN

7.α.2 Το σύστημα τον ενημερώνει ότι το PIN που έδωσε είναι λάθος και του αποστέλλει νέο PIN.

7.α.3 Ο χρήστης συμπληρώνει το σωστό PIN.

7.α.4 Η διαδικασία συνεχίζεται στο 8 της Βασικής Ροής.

3.4 Τρόπος πληρωμής

- Βασική ροή

1. Ο χρήστης έχει κάνει την επιλογή δωματίου και μεταφέρεται στο ταμείο.

2. Το σύστημα εμφανίζει τα στοιχεία που έχει αποθηκεύσει ο χρήστης.

3. Ο χρήστης αν θέλει μεταβάλλει κάποια από τα στοιχεία του.

4. Ο χρήστης επιλέγει τρόπο πληρωμής «Στο κατάστημα».

5. Ο χρήστης επιλέγει ολοκλήρωση κράτησης.

6. Το σύστημα επιβεβαιώνει την κράτηση.

7. Το σύστημα αποστέλλει e-mail επιβεβαίωσης κράτησης στον χρήστη με όλα τα στοιχεία που επέλεξε ο χρήστης.

- Εναλλακτική ροή 1

4.α.1 Ο χρήστης επιλέγει τρόπο πληρωμής με χρεωστική/πιστωτική κάρτα.

4.α.2 Ο χρήστης επιλέγει ολοκλήρωση κράτησης.

4.α.3 Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στο περιβάλλον πληρωμής με κάρτα.

4.α.4 Ο χρήστης βάζει τα στοιχεία της κάρτας.

4.α.5 Το σύστημα αποδέχεται την πληρωμή.

4.α.6 Το σύστημα επιβεβαιώνει την κράτηση.

4.α.7 Το σύστημα αποστέλλει e-mail επιβεβαίωσης κράτησης στον χρήστη με όλα τα στοιχεία που επέλεξε ο χρήστης.

- Εναλλακτική ροή 2

4.β.1 Ο χρήστης επιλέγει τρόπο πληρωμής με χρεωστική/πιστωτική κάρτα.

4.β.2 Ο χρήστης επιλέγει ολοκλήρωση κράτησης.

4.β.3 Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στο περιβάλλον πληρωμής με κάρτα.

4.β.4 Ο χρήστης βάζει τα στοιχεία της κάρτας.

4.β.5 Το σύστημα δεν αποδέχεται την πληρωμή.

4.β.6 Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην επιλογή τρόπου πληρωμής (βήμα 4).

4 Use Cases διαχειριστή

4.1 Δημιουργία λογαριασμών διαχειριστή

- Βασική ροή
 1. Στην αρχική οθόνη σύνδεσης ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί “σύνδεση διαχειριστή” και ανακατευθύνετε στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή.
 2. Στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή, ο διαχειριστής εισάγει τα κατάλληλα username και password και επιλέγει το κουμπί σύνδεση.
 3. Στην βασική οθόνη διαχειριστή που εμφανίζεται επιλέγει Εγγραφή νέων διαχειριστών.
 4. στο παράθυρο που αναδύεται ο διαχειριστής εισάγει τα επιθυμητά username και password.
 5. Επιλέγει το κουμπί εγγραφή.
 6. Η εγγραφή είναι επιτυχής και εμφανίζεται το μήνυμα επιβεβαίωσης.

4.2 Προσθήκη δωματίου

- Βασική ροή
 1. Στην αρχική οθόνη σύνδεσης ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί “σύνδεση διαχειριστή” και ανακατευθύνετε στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή.
 2. Στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή, ο διαχειριστής εισάγει τα κατάλληλα username και password και επιλέγει το κουμπί σύνδεση.
 3. Στην βασική οθόνη διαχειριστή που εμφανίζεται επιλέγει προσθήκη δωματίου
 4. Στο παράθυρο προσθήκης δωματίου που εμφανίζεται, εισάγει τα ID δωματίου, πλήθος ατόμων και χρέωση ανά ώρα.
 5. Επιλέγει το κουμπί προσθήκη.
 6. Το σύστημα κάνει την καταχώρηση του δωματίου και εμφανίζει το μήνυμα επιτυχίας.
- Εναλλακτική ροή 1
 - 5.α.1. Το σύστημα εντοπίζει την έλλειψη πληροφοριών και σταματά την διαδικασία καταχώρησης.
 - 5.α.2. Εμφανίζει στον διαχειριστή το μήνυμα σφάλματος.
 - 5.α.3. Συνέχεια στο βήμα 4 της βασικής ροής.
- Εναλλακτική ροή 2
 - 5.β.1 Ο διαχειριστής δεν θέλει να δώσει κάποιο ID δωματίου της προτίμησης του και αφήνει το πεδίο κενό, έχοντας συμπληρώσει τα υπόλοιπα πεδία.

5.β.2 Επιλέγει το κουμπί προσθήκη.

5.β.3 Το σύστημα ελέγχει τα υπάρχον ID δωματίου , παράγει ένα διαφορετικό τυχαίο ID και κάνει την καταχώρηση.

5.β.4 Συνέχεια στο βήμα 7 της βασικής ροής.

4.3 Αφαίρεση δωματίου

- Βασική ροή

1. Στην αρχική οθόνη σύνδεσης ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί “σύνδεση διαχειριστή” και ανακατευθύνεται στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή.
2. Στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή , ο διαχειριστής εισάγει τα κατάλληλα username και password και επιλέγει το κουμπί σύνδεση.
3. Στην βασική οθόνη διαχειριστή που εμφανίζεται επιλέγει αφαίρεση δωματίου.
4. Εμφανίζεται το παράθυρο “αφαίρεση δωματίου”.
5. Ο διαχειριστής βλέπει στον πίνακα τα δωμάτια που είναι διαθέσιμα και επιλέγει το κουμπί x για το αντίστοιχο δωμάτιο που θέλει να αφαιρέσει.
6. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
7. Ο διαχειριστής επιλέγει Ναι
8. Το σύστημα εκτελεί την αφαίρεση δωματίου.
9. Το παράθυρο “αφαίρεση δωματίου” ενημερώνει τον πίνακα.

4.4 Προσθήκη Μενού

- Βασική ροή

1. Στην αρχική οθόνη σύνδεσης ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί “σύνδεση διαχειριστή” και ανακατευθύνεται στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή.
2. Στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή , ο διαχειριστής εισάγει τα κατάλληλα username και password και επιλέγει το κουμπί σύνδεση.
3. Στην βασική οθόνη διαχειριστή που εμφανίζεται επιλέγει Τροποποίηση μενού.
4. Στο παράθυρο “τροποποίηση μενού” που αναδύεται ο χρήστης επιλέγει το πεδίο “επιλογή ID δωματίου”.
5. Στην drop-down λίστα επιλέγει το δωμάτιο.
6. Το σύστημα ανακατά το μενού για το δωμάτιο που επέλεξε ο διαχειριστής , το εμφανίζει και ενεργοποιεί τα πεδία όνομα προϊόν και τιμή.
7. Ο διαχειριστής εισάγει τα πεδία όνομα προϊόν και τιμή και ύστερα επιλέγει το κουμπί προσθήκη.

8. Το σύστημα καταγράφει την εισαγωγή του στοιχείου και ενημερώνει τον χρήστη με το μήνυμα επιτυχίας.
- Εναλλακτική ροή 1
- 5.α.1 Ο διαχειριστής εισάγει κάποιο όνομα προϊόν που υπάρχει ήδη το μενού.
 - 5.α.2 Το σύστημα αντιλαμβάνεται ότι υπάρχει ήδη και προβάλλει το μήνυμα σφάλματος.
 - 5.α.3 Συνέχεια στο βήμα 7 της βασικής ροής.

4.5 Αφαίρεση Μενού

- Βασική ροή
1. Στην αρχική οθόνη σύνδεσης ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί “σύνδεση διαχειριστή” και ανακατευθύνεται στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή.
 2. Στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή, ο διαχειριστής εισάγει τα κατάλληλα username και password και επιλέγει το κουμπί σύνδεση.
 3. Στην βασική οθόνη διαχειριστή που εμφανίζεται επιλέγει Τροποποίηση μενού.
 4. Στο παράθυρο “τροποποίηση μενού” που αναδύεται ο χρήστης επιλέγει το πεδίο “επιλογή ID δωματίου”.
 5. Στην drop-down λίστα επιλέγει το δωμάτιο.
 6. Το σύστημα ανατρά το μενού για το δωμάτιο που επέλεξε ο διαχειριστής και το εμφανίζει.
 7. Ο διαχειριστής επιλέγει την το κόκκινο κουμπί x στο αντίστοιχο προϊόν που θέλει να αφαιρέσει.
 8. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης της αφαίρεσης το οποίο ο χρήστης αποδέχεται.
 9. Το προϊόν αφαιρείται και η καρτέλα του μενού ενημερώνεται.

4.6 Ενεργοποίηση Κουπονιού

- Βασική ροή
1. Στην αρχική οθόνη σύνδεσης ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί “σύνδεση διαχειριστή” και ανακατευθύνεται στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή.
 2. Στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή, ο διαχειριστής εισάγει τα κατάλληλα username και password και επιλέγει το κουμπί σύνδεση.
 3. Στην βασική οθόνη διαχειριστή που εμφανίζεται επιλέγει προσθήκη κουπονιού.
 4. Το παράθυρο προσθήκη κουπονιού αναδύεται.

5. Ο διαχειριστής επιλέγει τους χρήστες για τους οποίους θα ενεργοποιήσει το κουπόνι και εισάγει την ημερομηνία έναρξης, την ημερομηνία λήξης, το αναγνωριστικό του κουπονιού και το ποσοστό έκπτωσης.
 6. Επιλέγει το κουμπί ενεργοποίησης.
 7. Το σύστημα εμφανίζει το μήνυμα επιτυχίας.
- Εναλλακτική ροή
 - 6.α.1 Το σύστημα αναγνωρίζει ότι το αναγνωριστικό του κουπονιού που εισήχθη είναι ήδη ενεργό.
 - 6.α.2 Η ενεργοποίηση του κουπονιού δεν εκτελείται και εμφανίζεται στον διαχειριστή το αντίστοιχο μήνυμα σφάλματος.
 - 6.α.3 Συνέχεια στο βήμα 5 της βασικής ροής.

4.7 Αφαίρεση Κουπονιού

- Βασική ροή
 - 1. Στην αρχική οθόνη σύνδεσης ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί “σύνδεση διαχειριστή” και ανακατευθύνεται στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή.
 - 2. Στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή, ο διαχειριστής εισάγει τα κατάλληλα username και password και επιλέγει το κουμπί σύνδεση.
 - 3. Στην βασική οθόνη διαχειριστή που εμφανίζεται επιλέγει αφαίρεση κουπονιού.
 - 4. Το παράθυρο αφαίρεση κουπονιού αναδύεται.
 - 5. Ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί χ στο αντίστοιχο κουπόνι από τον πίνακα.
 - 6. Αποδέχεται το μήνυμα επιβεβαίωσης της αφαίρεσης.
 - 7. Ο πίνακας ενημερώνεται.
- Εναλλακτική ροή 1
 - 4.α.1 Ο διαχειριστής πληκτρολογεί το όνομα χρήστη.
 - 4.α.2 Μια λίστα από τα ενεργά κουπόνια του χρήστη εμφανίζεται.
 - 4.α.3 Ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί χ στο αντίστοιχο κουπόνι από τον πίνακα.
 - 4.α.4 Αποδέχεται το μήνυμα επιβεβαίωσης της αφαίρεσης.
 - 4.α.5 Συνέχεια στο βήμα 7 της βασικής ροής.

4.8 Έλεγχος Strike

- Βασική ροή
 1. Στην αρχική οθόνη σύνδεσης ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί “σύνδεση διαχειριστή” και ανακατευθύνεται στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή.
 2. Στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή, ο διαχειριστής εισάγει τα κατάλληλα username και password και επιλέγει το κουμπί σύνδεση.
 3. Ο διαχειριστής συμπληρώσει τα πεδία όνομα πελάτη, Συνολική χρέωση, VIP/GUEST/USER, πλήθος ατόμων, ID δωματίου, διεύθυνση.
 4. Επιλέγει το κουμπί αναζήτηση.
 5. Το σύστημα εμφανίζει στον πίνακα τις κρατήσεις με βάση τα στοιχεία που συμπλήρωσε ο διαχειριστής.
 6. Ο διαχειριστής επιλέγει μια κράτηση ενός χρήστη και ύστερα επιλέγει το κουμπί Check Strikes.
 7. Το σύστημα εμφανίζει ένα παράθυρο και ο διαχειριστής επιλέγει ότι η κατάσταση του δωματίου ήταν κακή.
 8. Ο διαχειριστής εισάγει τα σχόλια του και επιλέγει το κουμπί οκ.
 9. Στον χρήστη προστίθεται 1 strike.
 10. Το σύστημα εμφανίζει το πλήθος strikes που έχει ο χρήστης.
 11. Ο χρήστης έχει φτάσει τα 5 strikes.
 12. Το σύστημα επιβάλλει ποινή στην επόμενη κράτηση του χρήστη και μηδενίζει τα Strikes.
- Εναλλακτική ροή 1
 - 7.α.1 Ο διαχειριστής επιλέγει ότι η κατάσταση του δωματίου ήταν καλή
 - 7.α.2 Δεν εισάγει σχόλια και επιλέγει το κουμπί οκ.
 - 7.α.3 Το σύστημα εμφανίζει το πλήθος των strikes του χρήστη
 - 7.α.4 Συνέχεια στο βήμα 12 της βασικής ροής.
- Εναλλακτική ροή 2
 - 11.β.1 Ο χρήστης έχει λιγότερα από 5(έστω n) Strikes.
 - 11.β.2 Το σύστημα εμφανίζει το μήνυμα ότι απομένουν 5-n Strikes για να επιβάλλει ποινή.
 - 11.β.3 Ο διαχειριστής επαναφέρεται στην βασική οθόνη.

4.9 Ακύρωση Κράτησης

- Βασική ροή
 1. Στην αρχική οθόνη σύνδεσης ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί “σύνδεση διαχειριστή” και ανακατευθύνεται στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή.
 2. Στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή, ο διαχειριστής εισάγει τα κατάλληλα username και password και επιλέγει το κουμπί σύνδεση.
 3. Ο διαχειριστής συμπληρώνει τα πεδία όνομα πελάτη, διεύθυνση, Συνολική χρέωση, VIP/GUEST/USER, πλήθος ατόμων, ID δωματίου.
 4. Επιλέγει το κουμπί αναζήτηση.
 5. Στο πίνακα που εμφανίζεται, επιλέγει την κράτηση.
 6. Επιλέγει το κουμπί ακύρωση.
 7. Το σύστημα ακυρώνει την κράτηση και την διαγράφει από το σύστημα.
 8. Εμφανίζεται το μήνυμα επιτυχίας κράτησης.

4.10 Εξαγωγή κρατήσεων σε csv

- Βασική ροή
 1. Στην αρχική οθόνη σύνδεσης ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί “σύνδεση διαχειριστή” και ανακατευθύνεται στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή.
 2. Στην οθόνη σύνδεσης διαχειριστή, ο διαχειριστής εισάγει τα κατάλληλα username και password και επιλέγει το κουμπί σύνδεση.
 3. Ο διαχειριστής συμπληρώνει τα πεδία όνομα πελάτη, διεύθυνση, Συνολική χρέωση, VIP/GUEST/USER, πλήθος ατόμων, ID δωματίου.
 4. Επιλέγει το κουμπί export as csv.
 5. Το σύστημα εξάγει τις κρατήσεις σε μορφή csv.

5 Tools

- Latex(Overleaf) για την Συγγραφή των Τεχνικών Κειμένων
- DrawIO για την σχεδίαση διαγραμμάτων
- GanttProject για την σχεδίαση των διαγραμμάτων Gantt
- Procreate για τη σχεδίαση του logo
- Google Spreadsheet για τη σχεδίαση της Φόρμας Κινδύνου
- Java ως γλώσσα προγραμματισμού
- IDE: IntelliJ IDEA / Netbeans
- Skype