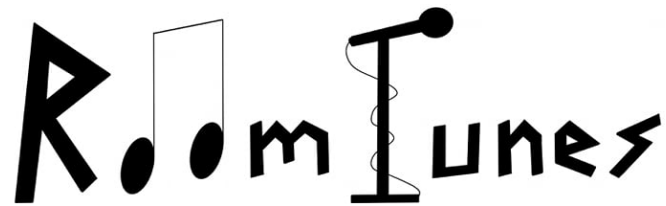


Domain-model-v0.3

May 2021



Όνομα	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών	Ρόλος
Μελισσουργός Κωνσταντίνος	1054318	5ο	Editor
Σύρρος Παναγιώτης	1043829	7ο	Contributor
Σταματοπούλου Αφροδίτη	1047127	6ο	Contributor
Βλάχου Γαρυφαλλιά	1041706	7ο	Contributor

## Περιεχόμενα

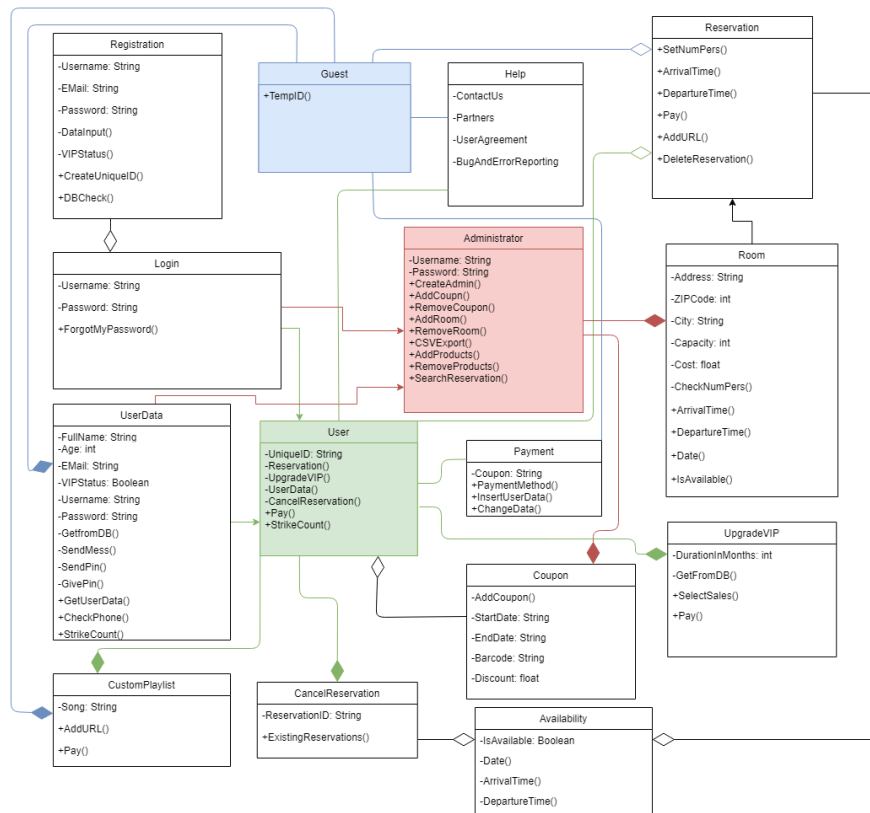
<b>1</b>	<b>Αλλαγές στο παραδοτέο</b>	<b>1</b>
1.1	V0.3 . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Domain Model</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Λεκτική Περιγραφή κλάσεων</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Tools</b>	<b>3</b>

## 1 Αλλαγές στο παραδοτέο

### 1.1 V0.3

Προέκυψαν κάποιες αλλαγές στο νέο Domain Model μετά από την δημιουργία και των Sequence Diagrams. Αφαιρέθηκε η κλάση VIP Χρήστης, καθώς κρίθηκε περιττή και προστέθηκε η UpgradeVIP. Επίσης, όλες οι κλάσεις μεταφράστηκαν στα αγγλικά. Όλες οι αλλαγές φαίνονται με κόκκινο χρώμα.

## 2 Domain Model



## 3 Λεκτική Περιγραφή κλάσεων

- **Registration:** Οντότητα που περιλαμβάνει τη διαδικασία με την οποία κάποιος εγγράφεται στο σύστημα.
- **Guest:** Οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες κάποιου που επιθυμεί να κάνει κράτηση χωρίς να εγγραφεί στο σύστημα δωμάτιο.
- **Help:** Οντότητα η οποία περιλαμβάνει ιδιότητες που έχουν να κάνουν με τη βοήθεια του χρήστη, π.χ. αναφορά σφαλμάτων από χρήστες.
- **Reservation:** Οντότητα που περιλαμβάνει τη διαδικασία που πρέπει να κάνει κάποιος ο οποίος επιθυμεί να δημιουργήσει μία κράτηση στο σύστημα.
- **Login:** Οντότητα που περιλαμβάνει τη διαδικασία που χρειάζεται να κάνει κάποιος ο οποίος είναι εγγεγραμμένος στο σύστημα για να χρησιμοποιήσει τις λειτουργίες του συστήματος.

- **Administrator:** Οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες αυτού που διαχειρίζεται το σύστημα, όπως το να εισάγει ένα νέο δωμάτιο, να διαγράψει ένα υπάρχον κουπόνι κλπ.
- **Room:** Οντότητα που περιέχει τις ιδιότητες και τα χαρακτηριστικά ενός δωματίου όπως π.χ. αριθμό ατόμων, τιμή κλπ.
- **Payment:** οντότητα που περιλαμβάνει τη διαδικασία και τους υπολογισμούς που χρειάζονται ώστε να ολοκληρωθεί η διαδικασία της κράτησης με την πληρωμή.
- **User:** Οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες αυτού που έχει εγγραφεί στο σύστημα χωρίς να πληρώνει κάποια συνδρομή.
- **UserData:** Οντότητα η οποία περιλαμβάνει όλες τις αλλαγές που μπορεί κάποιος εγγεγραμμένος χρήστης ή VIP χρήστης να κάνει στα στοιχεία του.
- **Coupon:** Οντότητα η οποία περιέχει τις ιδιότητες ενός κουπονιού έκπτωσης, όπως για παράδειγμα ημερομηνία ενεργοποίησης κλπ.
- **CancelReservation:** Οντότητα η οποία περιέχει τη διαδικασία ακύρωσης μιας κράτησης που έχει γίνει.
- **Availability:** Οντότητα η οποία έχει άμεση σύνδεση με την οντότητα δωμάτιο καθώς περιέχει τις απαραίτητες ενέργειες για το αν μπορεί να γίνει κράτηση σε ένα δωμάτιο ή όχι.
- **CustomPlaylist:** Οντότητα που περιλαμβάνει τα τραγούδια που έχει επιλέξει ο Χρήστης ή ο VIP Χρήστης.
- **UpgradeVIP:** Οντότητα στην οποία ο χρήστης επιλέγει πακέτο συνδρομής VIP για το διάστημα που επιθυμεί.

## 4 Tools

- Latex(Overleaf) για την Συγγραφή των Τεχνικών Κειμένων
- DrawIO για την σχεδίαση διαγραμμάτων
- GanttProject για την σχεδίαση των διαγραμμάτων Gantt
- Procreate για τη σχεδίαση του logo
- Lucidchart για τα Διαγράμματα Ευρωστίας
- Google Spreadsheet για τη σχεδίαση της Φόρμας Κινδύνου
- Java ως γλώσσα προγραμματισμού
- IDE: IntelliJ IDEA / Netbeans
- Skype