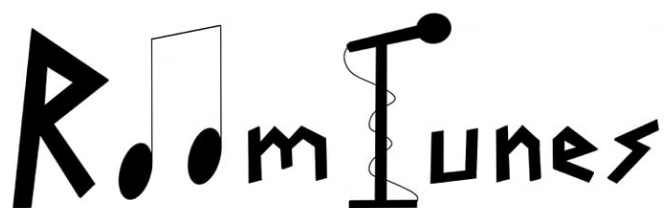


Domain-Model-v0.1

March 2021

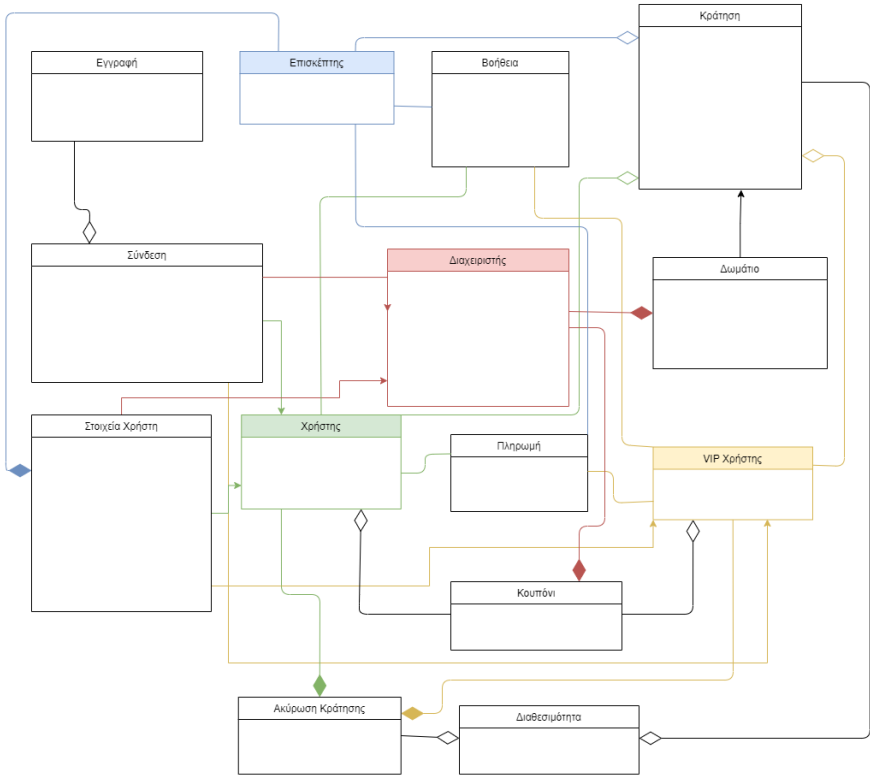


Όνομα	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών	Ρόλος
Σύρρος Παναγιώτης	1043829	7ο	Editor
Μελισσουργός Κωνσταντίνος	1054318	5ο	Contributor
Σταματοπούλου Αφροδίτη	1047127	6ο	Contributor
Βλάχου Γαρυφαλλιά	1041706	7ο	Contributor

Περιεχόμενα

1	Domain Model	1
2	Λεκτική Περιγραφή κλάσεων	2
3	Tools	3

1 Domain Model



2 Λεκτική Περιγραφή κλάσεων

- **Εγγραφή:** Οντότητα που περιλαμβάνει τη διαδικασία με την οποία κάποιος εγγράφεται στο σύστημα.
- **Επισκέπτης:** Οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες κάποιου που επιθυμεί να κάνει κράτηση χωρίς να εγγραφεί στο σύστημα δωμάτιο
- **Βοήθεια:** Οντότητα η οποία περιλαμβάνει ιδιότητες που έχουν να κάνουν με τη βοήθεια του χρήστη, π.χ. αναφορά σφαλμάτων από χρήστες
- **Κράτηση:** Οντότητα που περιλαμβάνει τη διαδικασία που πρέπει να κάνει κάποιος ο οποίος επιθυμεί να δημιουργήσει μία κράτηση στο σύστημα
- **Σύνδεση:** Οντότητα που περιλαμβάνει τη διαδικασία που χρειάζεται να κάνει κάποιος ο οποίος είναι εγγεγραμμένος στο σύστημα για να χρησιμοποιήσει τις λειτουργίες του συστήματος
- **Διαχειριστής:** Οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες αυτού που διαχειρίζεται το σύστημα, όπως το να εισάγει ένα νέο δωμάτιο, να διαγράψει ένα υπάρχον κουπόνι κλπ.
- **Δωμάτιο:** Οντότητα που περιέχει τις ιδιότητες και τα χαρακτηριστικά ενός δωματίου όπως π.χ. αριθμό ατόμων, τιμή κλπ.
- **Πληρωμή:** οντότητα που περιλαμβάνει τη διαδικασία και τους υπολογισμούς που χρειάζονται ώστε να ολοκληρωθεί η διαδικασία της κράτησης με την πληρωμή
- **Χρήστης:** Οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες αυτού που έχει εγγραφεί στο σύστημα χωρίς να πληρώνει κάποια συνδρομή
- **VIP Χρήστης:** Οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες αυτού που έχει εγγραφεί στο σύστημα πληρώνοντας κάποια συνδρομή
- **Στοιχεία χρήστη:** Οντότητα η οποία περιλαμβάνει όλες τις αλλαγές που μπορεί κάποιος εγγεγραμμένος χρήστης ή VIP χρήστης να κάνει στα στοιχεία του.
- **Κουπόνι:** Οντότητα Η οποία περιέχει τις ιδιότητες ενός κουπονιού έκπτωσης, όπως για παράδειγμα ημερομηνία ενεργοποίησης κλπ.
- **Ακύρωση κράτησης:** Οντότητα η οποία περιέχει τη διαδικασία ακύρωσης μιας κράτησης που έχει γίνει.
- **Διαθεσιμότητα:** Οντότητα η οποία έχει άμεση σύνδεση με την οντότητα δωμάτιο καθώς περιέχει τις απαραίτητες ενέργειες για το αν μπορεί να γίνει κράτηση σε ένα δωμάτιο ή όχι.

3 Tools

- Latex(Overleaf) για την Συγγραφή των Τεχνικών Κειμένων
- DrawIO για την σχεδίαση διαγραμμάτων
- GanttProject για την σχεδίαση των διαγραμμάτων Gantt
- Procreate για τη σχεδίαση του logo
- Google Spreadsheet για τη σχεδίαση της Φόρμας Κινδύνου
- Java ως γλώσσα προγραμματισμού
- IDE: IntelliJ IDEA / Netbeans
- Skype