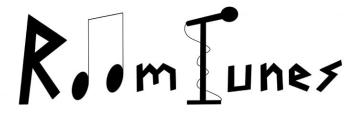
Class-diagram-v1.0

June 2021



Όνομα	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών	Ρόλος
Μελισσουργός Κωνσταντίνος	1054318	5o	Editor
Σύρρος Παναγιώτης	1043829	7o	Contributor
Σταματοπούλου Αφροδίτη	1047127	6o	Contributor
Βλάχου Γαρυφαλλιά	1041706	7o	Contributor

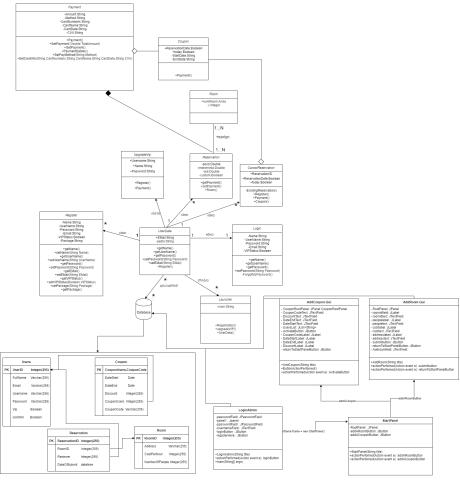
Περιεχόμενα

4	Tools	3
3	Σύντομη περιγραφή των κλάσεων	2
2	Class Diagram	2
1	Αλλαγές από v0.1 σε v1.0	1

1 Αλλαγές από **v0.1** σε **v1.0**

Προστέθηκε η σύντομη περιγραφή των κλάσεων που εκ παραδρομής παραλήφθηκε και το νέο class diagram

2 Class Diagram



Αυτό είναι το Class Diagram που προέχυψε από τις κλάσεις που είχαμε χρόνο να δημιουργήσουμε.

3 Σύντομη περιγραφή των κλάσεων

Οι κλάσεις που υλοποιήθηκαν εντέλει είναι οι παρακάτω:

- Launcher: Στη συγκεκριμένη κλάση βρίσκεται η main του προγράμματος μας.
 Από αυτήν καλούνται όλες οι λειτουργίες για το χρήστη που έχουμε υλοποιήσει
- Payment: Κλάση η οποία περιέχει όλα τα στοιχεία που έχουν να κάνουν με την πληρωμή από το χρήστη, όπως για παράδειγμα τα στοιχεία της κάρτας του κλπ.

- Registration: Κλάση η οποία καλείται από τη Launcher. Περιέχει τη διαδικασία εγγραφής του χρήστη στο σύστημά μας
- Reservation: Κλάση που υλοποιεί τη διαδικασία της κράτησης ενός δωματίου από το χρήστη. Καλείται από τη Launcher και λαμβάνει στοιχεία απαραίτητα για την κράτηση από άλλες κλάσεις, όπως για παράδειγμα το νούμερο του δωματίου, το ποσό πληρωμής κλπ.
- Room: Η κλάση αυτή καλείται από τη reservation και περιγράφει τη διαδικασία επιλογής δωματίου. Ο χρήστης επιλέγει το δωμάτιο που επιθυμεί να γίνει κράτηση, ενημερώνεται αν είναι διαθέσιμο, αλλά και το ποσό που κοστίζει
- UpgradeVIP: Η κλάση αυτή καλείται από τη reservation και αφορά τη διαδικασία του να γίνει κάποιος από απλός χρήστης σε VIP. Ο χρήστης επιλέγει ποιο πακέτο VIP θέλει και ενημερώνεται για τη χρέωση του εκάστοτε πακέτου, αλλά και ζητείται να γίνει πληρωμή
- : UserData: Η κλάση αυτή εμ
- : login: Συνδέει τη Βάση Δεδομένων (δυστυχώς δεν είναι πλήρως λειτουργική)
- LoginAdmin: Είναι η κλάση που δημιουργεί την αρχική οθόνη στην οποία ο διαχειριστής εισάγει τα στοιχεία του για να συνδεθεί στο σύστημα μας.
- StartPanel: Είναι η κλάση που δημιουργεί την οθόνη στην οποία ανακατευθύνετε ο διαχειριστής αφού συνδεθεί, εκεί μπορεί να επιλέξει ποιες ενέργειες θέλει να εκτελέσει.
- AddCoupon: Είναι η κλάση που δημιουργεί την οθόνη προσθήκης κουπονιού ,ο διαχειριστής μπορεί να επιλέξει απο την λίστα που του εμφανίζεται στα αριστερά του, τους χρήστες για τους οποίους επιθυμεί να ενεργοποιήσει το κουπόνι.
- AddRoom: Είναι η κλάση που δημιουργεί την οθόνη προσθήκης δωματίου στην οποία ο διαχειριστής μπορεί να εισάγει δωμάτια που θα ειναι διαθέσιμα για κρατήσεις.

4 Tools

- Latex(Overleaf) για την Συγγραφή των Τεχνικών Κειμένων
- GitHub για συνεργασία στον κώδικα
- DrawIO για την σχεδίαση διαγραμμάτων (Class diagram, Domain diagram)
- GanttProject για την σχεδίαση των διαγραμμάτων Gantt
- Procreate για τη σχεδίαση του logo
- Lucidchart για τα Διαγράμματα Ευρωστίας
- Google Spreadsheet για τη σχεδίαση της Φόρμας Κινδύνου

- Java ως γλώσσα προγραμματισμού
- IDE: IntelliJ IDEA / Netbeans
- Skype, Messenger