

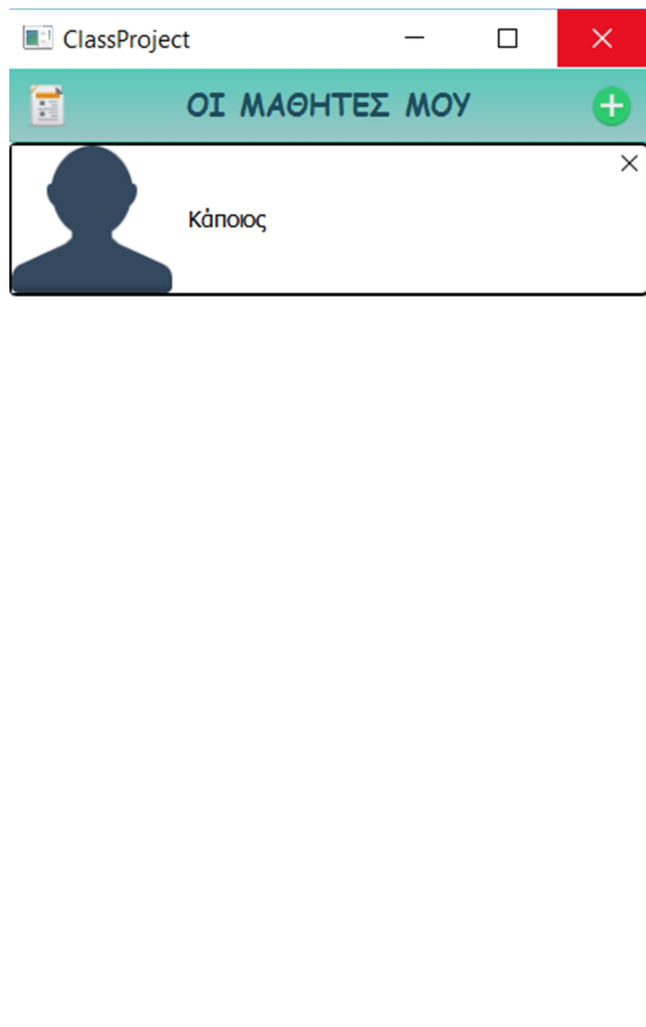
## Εργασία σε Qt

### Βασική Ιδέα Εφαρμογής:

Η εφαρμογή ουσιαστικά αποτελεί ένα βαθμολόγιο στο οποίο ένας καθηγητής μπορεί να καταχωρεί τους μαθητές του. Για κάθε μαθητή μπορεί να εισάγει το όνομα, μια φωτογραφία του, ένα γενικό σχόλιο για την επίδοσή του καθώς και τα μαθήματα τα οποία έχει δώσει ο μαθητής και τις βαθμολογίες του σε αυτά.

### Τρόπος Λειτουργίας:

- Κεντρική Οθόνη:



Αντίστοιχο qml : **MainForm.qml**

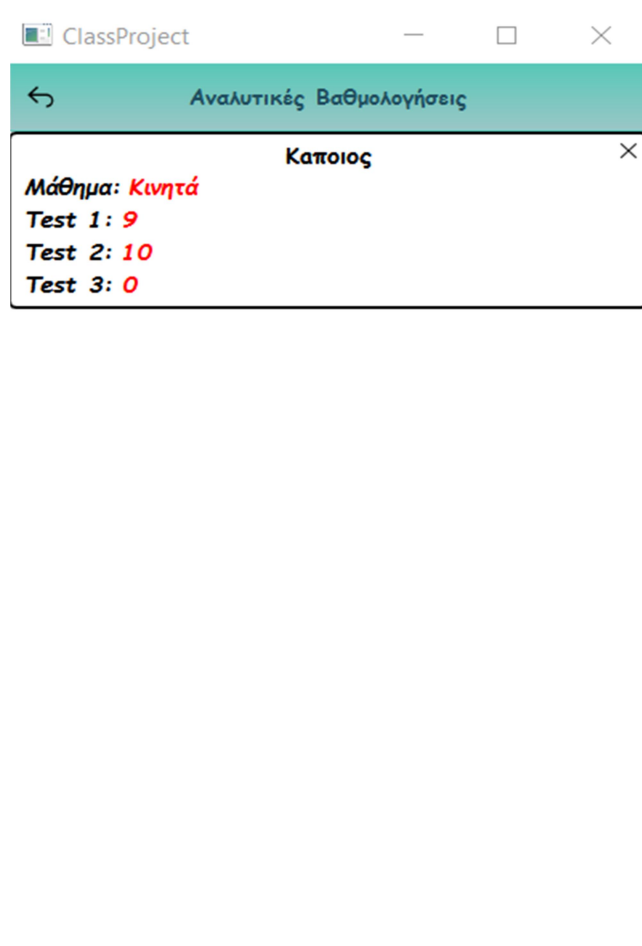
Αντίστοιχη κλάση : **studentmodel.cpp** , **message.cpp**

Εδώ προβάλλονται οι μαθητές που υπάρχουν ήδη αποθηκευμένοι. Ο χρήστης μπορεί να διαγράψει κάποιον μαθητή πατώντας το **X** που υπάρχει στην πάνω δεξιά γωνία του

κουτιού που του αντιστοιχεί ή να δει τον μέσο όρο του καθώς και το σχόλιο της επίδοσής του κλικάροντας στο υπόλοιπο κουτί. Για την εμφάνιση των μαθητών χρησιμοποιείται ένα ListView το οποίο εμφανίζει όσα δεδομένα υπάρχουν στο μοντέλο δεδομένων (**studentModel**). Όσο για τη διαγραφή, χρησιμοποιούμε τη μέθοδο **deleteStudent** που βρίσκεται στη κλάση **message.cpp**.

- Στην επάνω αριστερή γωνία της οθόνης υπάρχει το κουμπί μετάβασης στην αναλυτική προβολή, στην οποία προβάλλονται αναλυτικά όλα τα μαθήματα των μαθητών. Για την προβολή και την αποθήκευση των μαθημάτων χρησιμοποιείται το μοντέλο δεδομένων **subjectmodel**.

Αναλυτική Προβολή:



Αντίστοιχο qml : **TheReportForm.qml**



Αντίστοιχη κλάση: **subjectmodel.cpp**

- Στην επάνω δεξιά γωνία της κεντρικής οθόνης υπάρχει το κουμπί προσθήκης μαθητών, το οποίο μας μεταφέρει στην εικόνα εισαγωγής μαθητή. Σε αυτήν ο χρήστης μπορεί να προσθέσει έναν νέο μαθητή, εισάγοντας το όνομά του, μια φωτογραφία του, ένα γενικό σχόλιο για την επίδοσή του καθώς και τα μαθήματα που έχει δώσει( αυτά εισάγονται ένα τη φορά, μέθοδος: **insertSubject**) . Επίσης μπορεί να διαγράψει κάποιο μάθημα στην περίπτωση κάποιου λάθους. Τέλος αν θέλει ο μαθητής να αποθηκευτεί πατάει το κουμπί αποθήκευσης που βρίσκεται πάνω δεξιά, αλλιώς πατάει το κουμπί πίσω. Κατά την αποθήκευση( μέθοδος: **insertStudent**) του μαθητή υπολογίζεται ο μέσος όρος όλων των βαθμών του ο οποίος και αποθηκεύεται μαζί με τα υπόλοιπα στοιχεία του.(μέθοδος: **computeFinalMO**)

ClassProject

← ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΜΑΘΗΤΗ ✓

Ονομα

Εικόνα  

Τυχαίο σχόλιο

Μαθήματα	
Κινητά	6.3

Αντίστοιχο qml: **InsertStudentForm.qml**

Αντίστοιχη κλάση: message.cpp

- Οθόνη Εισαγωγής Μαθημάτων:

Εδώ εισάγονται τα μαθήματα των μαθητών. Για κάθε μάθημα εισάγεται το όνομα, καθώς και τρεις επιμέρους βαθμολογίες (πχ τελική εξέταση, πρόοδος ,εργαστήριο κλπ) με βάση τις

οποίες υπολογίζεται ο τελικός βαθμός του μαθήματος. Για την εισαγωγή των μαθημάτων χρησιμοποιείται η μέθοδος **insertSubject** (όπως προαναφέρθηκε).

The screenshot shows a Qt application window titled 'ClassProject'. Inside, there is a form titled 'Εισαγωγή Μαθήματος' (Subject Entry) with a back arrow and a confirmation checkmark. The form contains the following elements:

- A text input field labeled 'Κινητά' (Mobile).
- Three test score fields, each with a label and a numeric input:
  - TEST 1** with value 9,0
  - TEST 2** with value 10,0 (highlighted with a blue selection box)
  - TEST 3** with value 0,0
- A button labeled 'ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ Μ.Ο.' (Average Calculation).

Αντίστοιχο qml: TestsForm.qml

Αντίστοιχη κλάση: message.cpp