

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное  
Учреждение высшего образования  
«Севастопольский государственный университет»

**Отчет**  
По лабораторной работе  
**Исследование адаптивного линейного элемента**  
Дисциплина «Основы нейронных сетей»

Выполнил студент:

Ольховская А.С

Группа: ГНКЗ – 7

Севастополь

2023

## 1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Углубление теоретических знаний в области разработки нейронных сетей с линейной активационной функцией, исследование свойств квадратичной целевой функции и LMS-алгоритма обучения, приобретение практических навыков обучения однослойной сети линейных адаптивных элементов при решении задачи классификации и адаптивной фильтрации.

## 2 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

2.1. Повторите теоретический материал, относящийся к архитектуре и правилам обучения адаптивного линейного элемента [1, 4, 5].

2.2. Даны четыре класса, каждый из которых представлен 2-мя примерами (столбцами матрицы  $P$ ), указанными в таблице 3.2 к лабораторной работе №3 (используйте свой вариант). Необходимо:

- разработать структурную схему классификатора на основе АЛЭ, распознающего эти 4 класса;
- выполнить предварительный анализ задачи, изобразив точки четырех классов и построив графически возможные границы решений;
- задать ту же целевую матрицу  $T$ , которая использовалась при выполнении задания 3.3 в лабораторной работе №3, заменив все нули на -1;
- полагая, что все входные векторы  $p$  равновероятны, написать программу, вычисляющую корреляционную матрицу  $C$ , собственные числа гессиана целевой функции  $A=2C$  и максимальное устойчивое значение параметра  $\alpha_{\max}$  LMS-алгоритма;
- изучить встроенные функции `ann_ADALINE` и `ann_ADALINE_online` пакета `NeuralNetworks 3.0`, реализующие блочный и последовательный варианты LMS-алгоритма;
- используя указанные функции, написать программу, которая:

- отображает диаграмму размещения входных точек (примеров) из  $P$  на плоскости с координатами  $(p_1, p_2)$ ;
- обучает АЛЭ правильному распознаванию входных классов с использованием 2-х указанных функций обучения при разных значениях параметра  $\alpha$ ;
- строит кривые обучения - зависимости СКО от номера эпохи для 2-х указанных функций обучения (для этого необходимо модифицировать встроенные функции `ann_ADALINE` и `ann_ADALINE_online`);
- накладывает на диаграмму входных точек данных границы решения после обучения слоя АЛЭ;
- выполняет тестирование полученного решения для всех заданных входных данных;
- сравнить получаемые границы решения слоя АЛЭ с границами решения персептрона, полученными в лабораторной работе №3, обратив внимание на равноудаленность границ от точек соседних классов для случая слоя АЛЭ;
- сравнить кривые обучения слоя АЛЭ двумя модифицированными функциями `ann_ADALINE` и `ann_ADALINE_online` для случая, когда параметр  $\alpha$  LMS-алгоритма значительно меньше  $\alpha_{max}$  и когда он близок к  $\alpha_{max}$ .

Таблица 1 – Данные

Вариант	Класс 1 $P(:,1),$ $P(:,2),$	Класс 2 $P(:,3),$ $P(:,4),$	Класс 3 $P(:,5),$ $P(:,6),$	Класс 4 $P(:,7),$ $P(:,8),$
6	$[1; 2],$ $[2; 2]$	$[-1; 2],$ $[-2; 2]$	$[-1; -1],$ $[-2; -1]$	$[1; -1],$ $[2; -1]$

### 2.3. Исследуйте адаптивный линейный предсказатель (рисунок 4.4):

- сгенерируйте входной  $y(k)$  и желаемый  $t(k)=y(k)$  сигналы адаптивного предсказателя. При этом параметры генератора выбирайте в соответствии с вариантом.

Таблица 2 – Данные

Вариант	Число составляющих L	Основная частота F	Частота среза Fc
6	5	0.02	F*5

- запишите развернутые выражения для всех элементов (C,h,c) целевой функции предсказателя, заданной в виде СКО (4.12);
- вычислите конкретные значения матрицы C, вектора h и константы c для сгенерированного входного сигнала  $y(k)$ ;
- вычислите собственные значения и собственные векторы матрицы Гессе целевой функции предсказателя, точку минимума целевой функции, постройте линии контуров равных уровней целевой функции;
- вычислите максимальное устойчивое значение скорости обучения  $\alpha_{\max}$  для LMS-алгоритма;
- напишите программу, обучающую предсказатель с использованием встроенной функции `ann_ADALINE_predict` пакета `NeuralNetworks 3.0`;
- модифицируйте функцию `ann_ADALINE_predict` таким образом, чтобы по результатам её работы можно было построить кривую обучения предсказателя и траекторию движения вектора параметров предсказателя на диаграмме контуров равных уровней;
- постройте в одном графическом окне графики входного процесса и его предсказанных значений, кривую обучения, траекторию движения вектора параметров на диаграмме контуров;
- убедитесь, что алгоритм обучения сходится, если  $\alpha_{\max}$  ;
- убедитесь, что при малых  $\alpha$  траектория движения вектора параметров при использовании LMS алгоритма аппроксимирует в среднем траекторию движения вектора параметров алгоритма наискорейшего спуска.

### 3 ХОД РАБОТЫ

3.1 Разработана структурная схема классификатора на основе АЛЭ, распознающего 4 класса (рисунок 1). Выполнен предварительный анализ задачи, где изображены точки четырех классов и построены графически возможные границы решений. Задана та же целевая матрица Т, которая использовалась при выполнении задания 3.3 в лабораторной работе №3, где заменены все нули на -1.

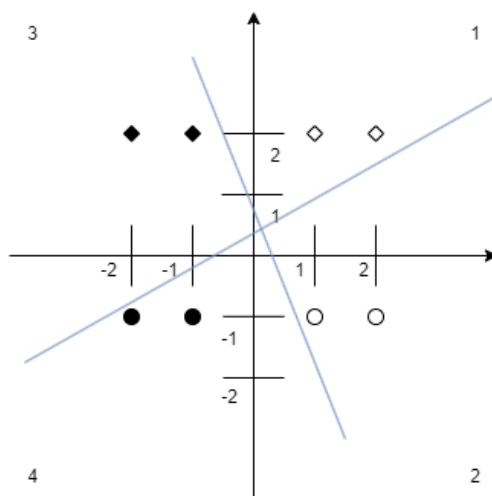


Рисунок 1 – Структурная схема

Матрица Т для всех входных точек, представленных столбцами матриц данных Р:

$$T = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 & 1 & 1 & 1 & 1; \\ -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Написана программа, вычисляющая корреляционную матрицу С, собственные числа гессиана целевой функции  $A=2C$  и максимальное устойчивое значение параметра  $\alpha_{\max}$  LMS-алгоритма (рисунок 2).

Листинг 1

```
P = [1 2;  
2 2;  
-1 2;  
-2 2;
```

```

-1 -1;
-2 -1;
1 -1;
2 -1];

Q = size(P, 2);
R = size(P, 1) + 1;
Cor = zeros(R, R);
for q = 1:Q
    z = [P(:,q); 1];
    Cor = Cor + (z*z');
end
Cor = 1 / Q.* Cor;
evals = spec(2 * Cor);
alpha_max = 1 / max(evals);
disp("Корреляционная матрица C:");
disp(Cor);
disp("Собственные числа гессиана A = 2C:");
disp(evals);
disp("Максимальное устойчивое значение параметра alpha_max LMS-
алгоритма:");
disp(alpha_max);

```

```

--> exec('C:\Users\anast\alea.sce', -1)

"Корреляционная матрица C:"

2.5  3.  1.5  1.  -1.5 -2.  -0.5  0.  1.5
3.  4.  1.  0.  -2.  -3.  0.  1.  2.
1.5  1.  2.5  3.  -0.5  0.  -1.5 -2.  0.5
1.  0.  3.  4.  0.  1.  -2.  -3.  0.
-1.5 -2.  -0.5  0.  1.  1.5  0.  -0.5 -1.
-2.  -3.  0.  1.  1.5  2.5  -0.5 -1.5 -1.5
-0.5  0.  -1.5 -2.  0.  -0.5  1.  1.5  0.
0.  1.  -2.  -3.  -0.5 -1.5  1.5  2.5  0.5
1.5  2.  0.5  0.  -1.  -1.5  0.  0.5  1.

"Собственные числа гессиана A = 2C:"

-3.582D-15
-5.972D-16
-1.360D-16
-1.036D-17
4.043D-16
1.314D-15
3.456D-15
20.000000
22.000000

"Максимальное устойчивое значение параметра alpha_max LMS-алгоритма:"

0.0454545

```

Рисунок 2 – Выполнение программы

Изучены встроенные функции `ann_ADALINE` и `ann_ADALINE_online` пакета `NeuralNetworks 3.0`, реализующие блочный и последовательный варианты LMS-алгоритма.

Написана программа, которая использует указанные функции, а также:

- отображает диаграмму размещения входных точек (примеров) из  $P$  на плоскости с координатами  $(p_1, p_2)$ ;
- обучает АЛЭ правильному распознаванию входных классов с использованием 2-х указанных функций обучения при разных значениях параметра  $\alpha$ ;
- строит кривые обучения - зависимости СКО от номера эпохи для 2-х указанных функций обучения (для этого необходимо модифицировать встроенные функции `ann_ADALINE` и `ann_ADALINE_online`);
- накладывает на диаграмму входных точек данных границы решения после обучения слоя АЛЭ;
- выполняет тестирование полученного решения для всех заданных входных данных;
- сравнить получаемые границы решения слоя АЛЭ с границами решения персептрона, полученными в лабораторной работе №3, обратив внимание на равноудаленность границ от точек соседних классов для случая слоя АЛЭ;
- сравнить кривые обучения слоя АЛЭ двумя модифицированными функциями `ann_ADALINE` и `ann_ADALINE_online` для случая, когда параметр  $\alpha$  LMS-алгоритма значительно меньше  $\alpha_{max}$  и когда он близок к  $\alpha_{max}$ .

## Листинг программы 2

```
function [w, b, mse1]=ann_ADALINE1(P, T, alpha, itermax, initfunc)
rhs=argn(2); // argn(2) - возвращает число аргументов функции
if rhs < 2; error("Должно быть минимум 2 аргумента: P и T"); end
if rhs < 3; alpha = 0.01; end
if rhs < 4; itermax = 100; end
if rhs < 5; w = rand(size(T,1),size(P,1)); b = rand(size(T,1),1); end
if rhs == 5 then
    select initfunc
    case 'rand' then
```

```

w = rand(size(T,1),size(P,1));
b = rand(size(T,1),1);
case 'zeros' then
w = zeros(size(T,1),size(P,1));
b = zeros(size(T,1),1);
case 'ones' then
w = ones(size(T,1),size(P,1));
b = ones(size(T,1),1);
else
    error("Неверное значение входного аргумента 5");
end
end
if itermax == []; itermax = 100; end
if alpha == []; alpha = 0.01; end
itercnt = 0; // Счетчик итераций - эпох
mse1=zeros(1,itermax);
while itercnt < itermax

    n = w*P + repmat(b,1,size(P,2));
    a = ann_purelin_activ(n);
    e = T - a;

    w = w + (2*alpha*e*P')./size(P,2);
    b = b + 2*alpha*mean(e,2);

    n = w*P + repmat(b,1,size(P,2));
    a = ann_purelin_activ(n);
    e = T - a;

    itercnt = itercnt + 1;
    mse1 = mean(e.^2);
end
endfunction

function [w, b, mse2]=ann_ADALINE1_online(P, T, alpha, itermax, initfunc)
rhs=argn(2); // argn(2) - возвращает число аргументов функции
if rhs < 2; error("Должно быть минимум 2 аргумента: P и T"); end
if rhs < 3; alpha = 0.01; end
if rhs < 4; itermax = 100; end
if rhs < 5; w = rand(size(T,1),size(P,1)); b = rand(size(T,1),1); end
if rhs == 5 then
    select initfunc

```



```

case 'rand' then
w = rand(size(T,1),size(P,1));
b = rand(size(T,1),1);
case 'zeros' then
w = zeros(size(T,1),size(P,1));
b = zeros(size(T,1),1);
case 'ones' then
w = ones(size(T,1),size(P,1));
b = ones(size(T,1),1);
else
error("Неверное значение входного аргумента 5");
end
end
if itermax == []; itermax = 100; end
if alpha == []; alpha = 0.01; end

itercnt = 0; // Счетчик итераций - эпох
mse2=zeros(1,itermax);
while itercnt < itermax
    for cnt = 1:size(P,2) // Цикл по всем обучающим примерам - 1 эпоха

e = T(:,cnt) - ann_purelin_activ(w*P(:,cnt)+b);

w = (w + 2*alpha*e*P(:,cnt)');
b = b + 2*alpha*e;

e_all(cnt) = e.^2;
end
itercnt = itercnt + 1;
mse2(itercnt)=mean(e_all);
end
endfunction

P = [1 2 1 2 -1 -2 -1 -2;
      2 2 -1 -1 2 2 -1 -1];

T = [-1 -1 -1 -1 1 1 1 1]

maxiter = 40;
alpha = 0.01;
[w,b,mse1] = ann_ADALINE1(P,T,alpha,maxiter,'ones');

```

```

[w2,b2,mse2] = ann_ADALINE1_online(P,T,alpha,maxiter,'ones');

clf(1, "reset");
scf(1);
x_axis=1:maxiter;
plot(x_axis, mse1(1:min(maxiter, length(mse1))), 'r', x_axis,
mse2(1:min(maxiter, length(mse2))), 'g');
xlabel('Средний квадрат ошибки', 'Эпоха','СКО');
xgrid;
legend('batch', 'online', 1, %t);

```

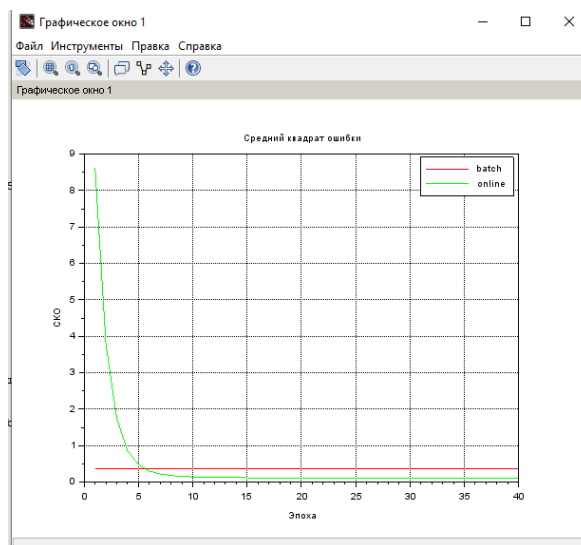


Рисунок 3 – Кривые обучения при  $\alpha = 0.01$

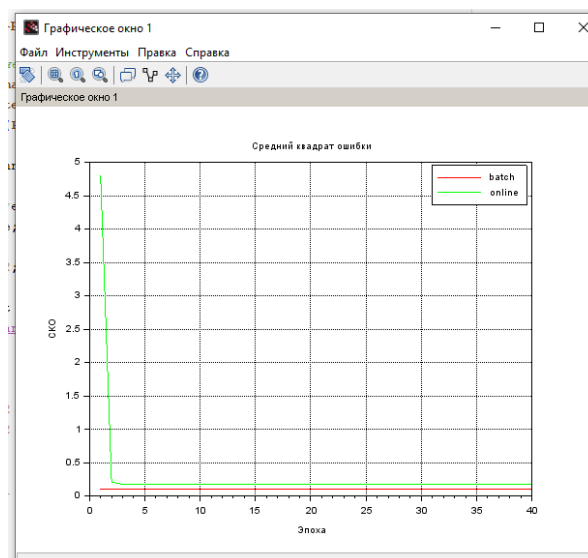


Рисунок 4 – Кривые обучения при  $\alpha = 0.04545$

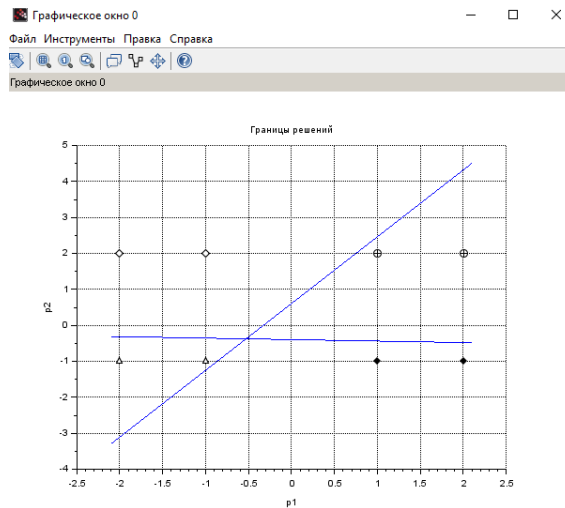


Рисунок 5 – Отображение размещения входных точек из  $P$  на плоскости

### 3.2 Часть 1.

Написан код программы для генерирования входной  $y(k)$  и желаемый  $t(k)=y(k)$  сигналы адаптивного предсказателя: Программа:

- записывает развернутые выражения для всех элементов  $(C, h, c)$  целевой функции предсказателя, заданной в виде СКО (4.12);
- вычисляет конкретные значения матрицы  $C$ , вектора  $h$  и константы  $c$  для сгенерированного входного сигнала  $y(k)$ ;
- вычисляет собственные значения и собственные векторы матрицы Гессе целевой функции предсказателя, точку минимума целевой функции, постройте линии контуров равных уровней целевой функции;
- вычисляет максимальное устойчивое значение скорости обучения  $\alpha_{\max}$  для LMS-алгоритма

#### Листинг программы 3

```
L= 5;
F= 0.02;
Fc= F*5;
//Генератор полигармонического входного сигнала;
td=1/(20*F);
t=0:td:2/F;
fi=(2*pi*F)*t;
X=0;
for i=1:L
    X=X+(Fc)/(Fc+2*pi*F*i)*sin(fi*i);
```

```

end
Y=X(2:$) // Y задержен на такт - вход предсказателя
T=X(1:$-1); // желаемый выход предсказателя
D = 2; // кол-во элементов задержки предсказателя
P = [];
for cnt = 1:D // для каждого выхода линии задержки
    // формируем строки матрицы P из отсчетов Y
    // очередная строка P - сдвинутая на один отсчет копия предыдущей строки
    P = [P; Y(cnt:$-D+cnt-1)];
end
//формируем вектор целевых значений с длиной, равной длине строки из P
T1 = T(1:$-D+1);
// Построение графика формирования матрицы входных данных
figure;
plot(P');
title('Формирование матрицы входных данных');
xlabel('Отсчеты');
ylabel('Значения');
legend('p1', 'p2');

```

## Результат:

Y

Y =

column 1 to 12

```

0.7689632    0.8280926    0.4591588    0.3077139    0.3707923    0.2887279
0.1128166    0.0916198    0.1187326   -2.012D-16   -0.1187326   -0.0916198

```

column 13 to 24

```

-0.1128166   -0.2887279   -0.3707923   -0.3077139   -0.4591588   -0.8280926
-0.7689632   1.989D-15    0.7689632    0.8280926    0.4591588    0.3077139

```

column 25 to 36

```

0.3707923    0.2887279    0.1128166    0.0916198    0.1187326    6.809D-16
-0.1187326   -0.0916198   -0.1128166   -0.2887279   -0.3707923   -0.3077139

```

column 37 to 40

```

-0.4591588   -0.8280926   -0.7689632    3.977D-15

```

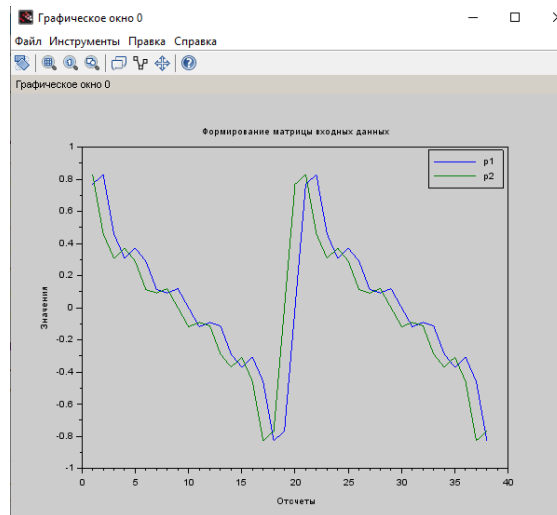


Рисунок 6 – Формирование матрицы входных данных

## Часть 2

Написана программа, обучающая предсказатель с использованием встроенной функции `ann_ADALINE_predict` пакета `NeuralNetworks 3.0`.

Модифицирована функция `ann_ADALINE_predict` таким образом, что по результатам её работы можно построить кривую обучения предсказателя и траекторию движения вектора параметров предсказателя на диаграмме контуров равных уровней;

Построены в одном графическом окне графики входного процесса и его предсказанных значений, кривую обучения, траекторию движения вектора параметров на диаграмме контуров (рисунок 7).

## Листинг программы 4

```
function [w, b, y, ee,mse,W]=ann_ADALINE1_predict(P, T, alpha, itermax,
D, initfunc)
    rhs=argn(2); // argn(2) - возвращает число аргументов функции
    if rhs < 2; error("Должно быть минимум 2 аргумента: P и T"); end
    if rhs < 3; alpha = 0.01; end
    if rhs < 4; itermax = 100; end
    if rhs < 5; D = 1; end
    if rhs < 6; w = rand(size(T,1),D); b = rand(size(T,1),1); end
    //Инициализация весов и смещений
    if rhs == 6 then
        select initfunc
        case 'rand' then
```

```

w = rand(size(T,1),D);
b = rand(size(T,1),1);
case 'zeros' then
w = zeros(size(T,1),D);
b = zeros(size(T,1),1);
case 'ones' then
w = ones(size(T,1),D);
b = ones(size(T,1),1);
else
error("Неверное значение входного аргумента 5");
end
end
if itermax == []; itermax = 100; end
if alpha == []; alpha = 0.01; end
if D == []; D = 1; end
// Формирование выходов линии задержки: реформатирование X в матрицу P
P = [];
for cnt = 1:D // для каждого выхода линии задержки
//формируем строки матрицы P из отсчетов X
// очередная строка P - сдвинутая на один отсчет копия предыдущей строки
P = [P; X(cnt:$-D+cnt-1)];
end
//формируем вектор целевых значений
T = T(1:$-D+1);
//2. ===== Реализация правил обучения =====
mse=zeros(1,itermax); // создаем вектор СКО
W=[w]; //матрица, каждая строка которой - вектор весов на очередном шаге
itercnt = 0; // Счетчик итераций - эпох
while itercnt < itermax
for cnt = 1:size(P,2) // Цикл по всем обучающим примерам из P (1 эпоха)
n = w*P(:,cnt)+b; // Сетевая функция АЛЭ
a = ann_purelin_activ(n);
e = T(:,cnt) - a; // Ошибка
y(cnt) = a; // Запоминаем выход АЛЭ
ee(cnt) = e; // Запоминаем ошибку
//Реализуем правило обучения Уидроу-Хоффа
//для каждого примера P(:,cnt) вычисляем обновление w и b
w = (w + 2*alpha*e*P(:,cnt)');

// Вычисляем и запоминаем квадраты текущих ошибок
e_all(cnt) = e.^2;
W=[W;w];
end

```

```

    itercnt = itercnt + 1;
    mse(itercnt)=mean(e_all);
end
endfunction

D = 2; // кол-во элементов задержки предсказателя
P = [];

L = 5;
F = 0.02;
Fc= F*5;

//Генератор полигармонического входного сигнала;
td=1/(20*F);
t=0:td:2/F;
fi=(2*pi*F).*t;
X=0;
for i=1:L
    X=X+(Fc)/(Fc+2*pi*F*i)*sin(fi*i);
end

Y=X(2:$) // Y задержен на такт - вход предсказателя
T=X(1:$-1); // желаемый выход предсказателя

for cnt = 1:D // для каждого выхода линии задержки
    //формируем строки матрицы P из отсчетов Y
    // очередная строка P - сдвинутая на один отсчет копия предыдущей строки
    P = [P; Y(cnt:$-D+cnt-1)];
end
//формируем вектор целевых значений с длиной, равной длине строки из P
T1 = T(1:$-D+1);

Q = size(P, 2); // кол-во обучающих примеров
R = size(P, 1); // кол-во входов АЛЭ
Cor = zeros(R, R); // корреляционная матрица
c = 0;
h = 0;
for q = 1:Q
    p = P(:, q); // q-ый входной вектор
    Cor = Cor + (p * p').*1 / Q;
    c = c + T1(q)^2 * 1 / Q;
    h = h + T1(q) * p * 1 / Q;
end
[evals, diagevals] = spec(2 * Cor);

```

```

xstar = inv(Cor) * h; //решение Винера
function z=f(w1, w2, c, h, Cor)
    x = [w1; w2];
    z = c - 2 * x' * h + x' * Cor * x;
endfunction
x = linspace(-20, 20, 100); // диапазон по оси x
y = linspace(-20, 20, 100); // диапазон по оси y
z = feval(x, y, f); //вычисляем значения высот целевой функции f на сетке
x,y

clf(1);
figure(1);
subplot(1, 2, 1);
surf(x, y, z'); //строим 3D поверхность целевой функции
subplot(1, 2, 2);
contour2d(x, y, z, 30); //отображаем линии контуров равных уровней
xset("fpf", " ") //подавляет отображение чисел над линиями контуров
xtitle("Контурные равных уровней квадратичной функции", "w1", "w2");
xgrid;
plot(xstar(1), xstar(2), '*b'); //отображаем точку решения минимума СКО
(4.15

// Создание и обучение предсказателя по значениям P и T
// Используем модифицированную функцию предсказателя

[w, b, y, ee, mse, W] = ann_ADALINE1_predict(P, T, 0.1 * alpha_max, 40,
D, 'ones');
plot2d(W(:, 1), W(:, 2), 5);

```

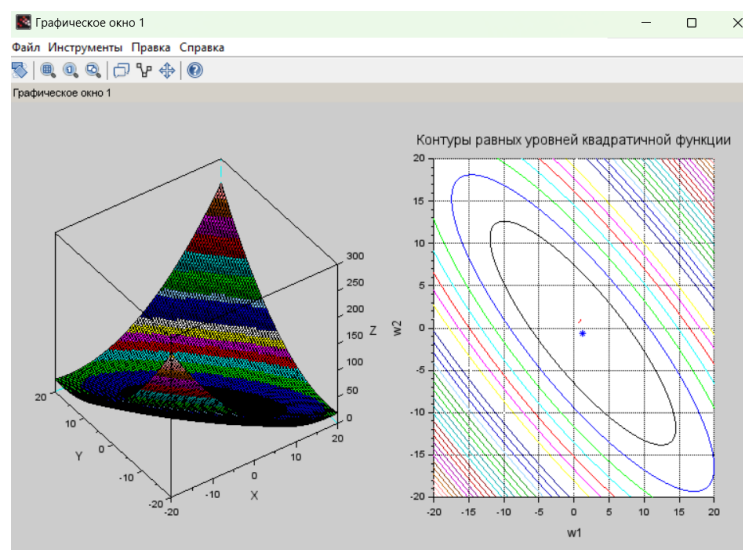


Рисунок 7 – Поверхность целевой функции, линии контуров и траектория движения вектора параметров для LMS-алгоритма



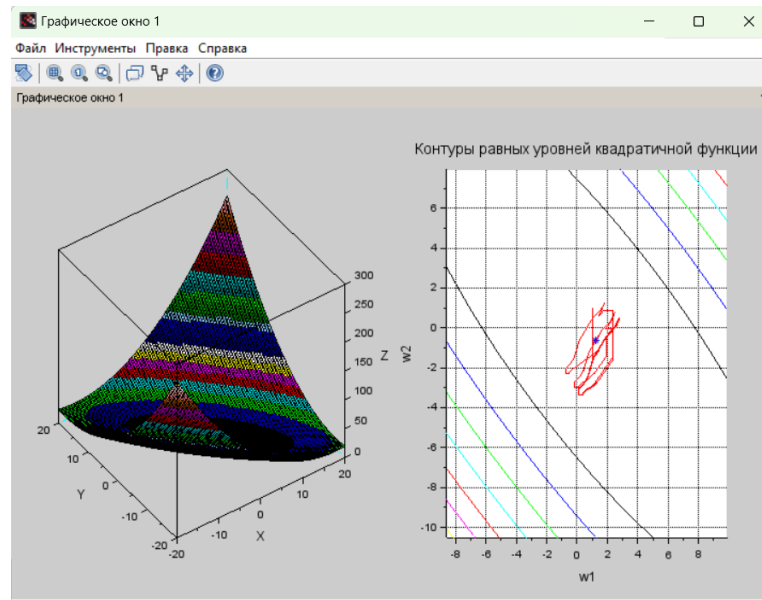


Рисунок 8 – Поверхность целевой функции, линии контуров и траектория движения вектора параметров для LMS-алгоритма при  $\alpha = 0.96$

#### 4 ВЫВОД

В ходе лабораторной работы были углублены теоретические знания в области разработки нейронных сетей с линейной активационной функцией, исследование свойств квадратичной целевой функции и LMS-алгоритма обучения. Были приобретены практические навыки обучения однослойной сети линейных адаптивных элементов при решении задачи классификации и адаптивной фильтрации.

На графике (рисунок 8) происходят колебательные движения около точки минимума функции. Это обусловлено тем, что значение  $\alpha$  имеет большое значение, которое мы не уменьшаем.