

**Министерство образования и науки РФ
Севастопольский государственный университет**

В . С . ЧЕРНЕГА

конспект лекций по дисциплине

ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ

Часть 1

для студентов дневной и заочной формы обучения

по направлениям

"Информационные системы и технологии"

и «Прикладная информатика»

**Севастополь
2023**

УДК 621.396.6(075)

Инфокоммуникационные системы и сети. Часть 1. Конспект лекций по дисциплине "Инфокоммуникационные системы и сети" для студентов дневной и заочной формы обучения / Сост. В.С. Чернега. — Севастополь: Изд. СевГУ, 2023.— 123 с.

В конспекте кратко изложены основные принципы построения коммуникационных систем, используемых в компьютерных сетях. Рассматриваются структуры и виды коммуникационных сетей, методы разделения каналов и способы реализации аппаратуры уплотнения физических линий связи. Приведена характеристика мешающих воздействий в каналах связи и методы борьбы с искажениями сигналов и ошибками данных. Изложены вопросы построения дискретных каналов с различными видами модуляции, способы синхронизации по единичным элементам и фазирования по циклам.

Рассмотрены основы построения коммуникационных компьютерных сетей, эталонная модель взаимодействия открытых систем, стек сетевых протоколов, а также архитектура локальных компьютерных сетей.

Рецензент: канд. техн. наук, доц. Бондарев В.Н.

Введение	5
1. Общая характеристика инфокоммуникационных систем и сетей	7
1.1. Основные понятия и определения	7
1.2. Обобщенная структурная схема системы передачи данных	8
2. Инфокоммуникационные сети и линии связи	9
2.1. Первичные коммуникационные сети и их характеристика	9
2.2. Линии связи, их параметры и характеристики	13
2.2.1. Общая характеристика электрических линий связи	13
2.2.2. Оптические линии связи и их характеристика	14
2.2.3. Первичные и вторичные параметры электрических линий ..	17
2.2.4. Параметры оптических линий связи	21
3. Каналы связи инфокоммуникационных сетей	24
3.1. Общие принципы уплотнения линий и организации каналов	24
3.2. Временное разделение каналов	25
3.3. Аппаратура уплотнения с ИКМ	27
4. Сигналы в системах передачи данных	34
4.1. Общая характеристика и способы модуляции сигналов данных	34
4.2. Способы передачи сигналов	38
4.3. Временные и энергетические характеристики дискретных сигналов	39
4.4. Сигналы для передачи данных по физическим линиям	40
4.4.1. Требования к сигналам	40
4.4.2. Простые сигналы для передачи данных по физическим линиям	41
4.4.3. Многопозиционные сигналы	45
4.5. Спектры импульсов постоянного тока	46
4.5.1. Спектры немодулированных сигналов передачи данных	46
4.5.2. Спектры видеосигналов типа $1:(\alpha-1)$	50
4.6. Спектры дискретных модулированных сигналов	51
4.7. Связь между скоростью передачи и шириной канала	58
5. Помехи в линиях и каналах связи	59
5.1. Аддитивные и мультипликативные помехи	59
5.2. Статистические характеристики флуктуационных помех ...	60
5.3. Импульсные помехи, занижения уровня и кратковременные перерывы	62

6. Обработка сигналов в приемниках СПД	64
6.1. Искажения посылок при передаче дискретной информации	64
6.2. Способы регистрации единичных элементов	67
6.2.1. Стробирование	67
6.2.2. Интегральный способ регистрации	68
6.3.3. Комбинированный способ регистрации	70
6.4. Исправляющая способность приемника	71
7. Методы повышения верности передачи данных	72
7.1. Общая характеристика	72
7.2. Системы с решающей обратной связью	73
7.3. Системы с информационной обратной связью	76
8. Архитектура и протоколы компьютерных сетей	78
8.1. Обобщенная структура компьютерных сетей	78
8.2. Топология компьютерных сетей	82
8.3. Эталонная модель взаимодействия открытых систем	84
8.4. Коммуникационные протоколы компьютерных сетей	87
8.5. Способы коммутации в компьютерных сетях	92
8.6. Адресация и маршрутизация потоков в коммуникационных сетях	98
8.7. Адресация в сети Интернет	104
9. Локальные компьютерные сети	107
9.1. Топология локальных компьютерных сетей	107
9.2. Методы доступа к среде	109
9.3. Общая характеристика сетей Ethernet и Token Ring	113
9.4. Архитектура локальной сети Ethernet	115
9.5. Сети Fast Ethernet	120
9.6. Сети Gigabit-Ethernet	121
9.7. Виртуальные локальные компьютерные сети	122
9.8. Локальная сеть Token Ring	124
9.9. Сеть FDDI	125
Рекомендуемая литература	128

ВВЕДЕНИЕ

Коммуникационные системы и сети предназначены для передачи информационных сообщений различного вида между пользователями сети. Информационные сообщения подразделяются на следующие виды:

- голосовые (речевые сообщения – телефонная связь);
- неподвижные (факсимиле) и подвижные (телевизионные) видеосообщения;
- текстовые (телеграфная и телетайпная связь);
- данные (информация для обработки вычислительными машинами);
- управляющие (передача команд для управления техническими объектами);
- телеизмерительная информация (телеметрия, информационно-измерительные системы);
- другие виды сообщений.

Первые три вида сообщений называют также мультимедийными сообщениями.

Передача указанных видов сообщений имеет определенную специфику. Поэтому для передачи соответствующих видов сообщений строятся специальные коммуникационные системы и сети: телефонные, телеграфные, факсимильные сети, радиовещания и телевидения, сети передачи данных, компьютерные сети и др. В настоящее время происходит объединение большинства видов сетей в единую (интегральную) сеть передачи цифровых сообщений.

В информационных системах, технической основой которых являются электронно-вычислительные машины (ЭВМ), передача сообщений осуществляется между ЭВМ (компьютерами) или между человеком и компьютером. В связи с тем, что компьютер является цифровым устройством, то и сообщения, вводимые в компьютер, или выдаваемые им, должны быть представлены в цифровой форме. Сообщения, представляемые в цифровой форме и предназначенные для ввода в компьютер и обмена между ними, называются **данными**. Для передачи такого вида сообщений разработаны специальные системы передачи данных (СПД). Системы передачи данных являются важнейшей составляющей частью информационных компьютерных сетей, обеспечивая обмен данными как между пользователями сети и серверами, так и между любыми абонентами сети. Основная задача систем передачи данных – передача дискретной информации по линиям и каналам связи от источника к получателю с заданной скоростью и верностью.

В современных информационных сетях около 60% технических средств составляет линейное оборудование и аппаратура передачи данных. Специалистам, занимающимся проектированием и администрированием инфокоммуникационных сетей необходимо хорошо ориентироваться в широком спектре систем передачи данных, чтобы осуществить оптимальный выбор таких средств, обеспечивающий минимальные затраты на создание и эксплуатацию сетей.

Существует множество способов передачи данных. Выбор того или иного способа передачи определяется как видом линии или канала связи, по которому осуществляется передача, так и характером мешающих воздействий в них.

В процессе доставки сообщений от источника к получателю в системах передачи данных решаются задачи устранения избыточности сообщений, поступающих от источника, борьбы с искажениями сигналов и ошибками, синхронизации передающих и приемных устройств, согласования характеристик передаваемых сигналов со средой передачи. В современных системах передачи данных эти задачи реализуются программно-аппаратными средствами на базе микроконтроллеров, сигнальных и универсальных микропроцессоров.

Целью настоящего пособия является ознакомление студентов с основами построения и функционирования систем передачи данных, особенностями и характеристиками линий и каналов связи и влияния их на передаваемые сигналы, характером мешающих воздействий в каналах. Данное пособие является только введением в теорию инфокоммуникационных систем. Для более глубокого изучения студентам необходимо самостоятельно прорабатывать специальную литературу, перечень которой приведен в библиографическом списке.

1. Общая характеристика инфокоммуникационных систем и сетей

1.1. Основные понятия и определения

Для передачи данных в компьютерных сетях преимущественно используются линии и каналы электросвязи, в которых сигналы передаются в виде посылок электрического тока или напряжения. Основной организацией, регламентирующей процессы передачи информации по каналам электросвязи, является Международный Союз Телекоммуникаций ITU (*International Telecommunications Unit*). До 1094 года его функции выполнял Международный Консультативный Комитет по Телефонии и Телеграфии (МККТТ), английская транскрипция ССИТТ (*International Telegraph and Telephone Consultative Committee*). Этот комитет разрабатывал и разрабатывает, в частности, рекомендации в области систем и сетей передачи данных. Рекомендации, относящиеся к передаче данных по телефонным сетям, обозначаются символом V, передачи по кабельным линиям – символом G, а к передаче по цифровым сетям передачи данных – символом X.

Передача данных — по определению МККТТ – *это область электросвязи, целью которой является передача информации для обработки ее вычислительными машинами или уже обработанной ими.*

Прежде, чем приступить к рассмотрению содержания дисциплины "Коммуникационные системы и сети" (КСиС), повторим основные термины и определения теории информации.

Под информацией в общем понимают совокупность объективных сведений о каком-либо явлении, событии, объекте. В информатике **Информация** – это сведения, являющиеся объектом передачи, распределения, преобразования, хранения или непосредственного использования. **Под информацией в системах передачи данных** понимают сведения, подлежащие передаче и заранее **не известные получателю.**

Источником и **получателем** информации в СПД являются персональные компьютеры и сетевые рабочие станции, различные цифровые датчики и устройства отображения. Источник и получатель в общем случае называют конечным оборудованием данных (ООД).

Сообщение – форма представления информации (телеграфное, телефонное, телевизионное, изображение, текст и т.п.).

Сигнал – *физический процесс, однозначно отображающий сообщение.* В информационных системах под сигналом понимается *электрические или оптические возмущения,* однозначно отображающие передаваемое сообщение.

Среда передачи, по которой распространяются сигналы, называется линией связи. В качестве **среды распространения сигналов** используются *физические линии* (пара изолированных проводов, кабель, волновод), *радиолинии* (область пространства, в котором распространяются электромагнитные волны), а также *оптические* и другие (акустические, инфракрасные и т.д.) линии связи. При

распространении сигналов по линиям на них могут воздействовать различные **помехи**, имеющие случайный характер.

Канал связи — независимый тракт передачи сигналов от источника к получателю, созданный каналообразующей аппаратурой (аппаратурой уплотнения) путем использования части ресурсов линии связи. В компьютерных системах такой тракт часто называют "виртуальный канал".

Сообщение и соответствующие им сигналы бывают дискретными или непрерывными. Непрерывное сообщение – это некоторая физическая величина (звуковое давление, температура, электрический ток и т.п.), принимающая любые значения в заданном интервале. Дискретное сообщение представляет собой последовательность отдельных элементов. Физическая природа этих элементов может быть любой. Сигнал в таком случае также представляет собой дискретную во времени и по уровню последовательность отдельных элементов, соответствующих элементам отображаемого сообщения.

Непрерывные сигналы непрерывного времени (аналоговые) могут изменяться в произвольные моменты времени, принимая любые значения из непрерывного множества возможных значений (рисунок 1.1,а). Дискретные сигналы дискретные во времени. Они могут принимать конечное число значений в дискретные моменты времени. Их называют также цифровыми сигналами данных (рисунок 1.1,б).

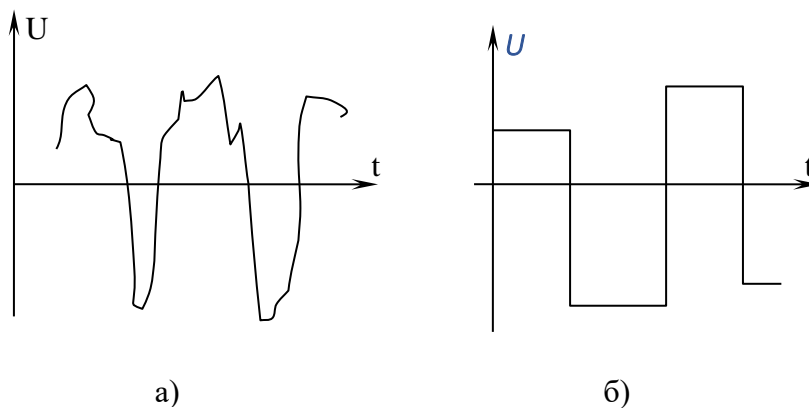


Рисунок 1.1 – Виды сигналов в электросвязи: а) непрерывные; б) дискретные

1.2. Обобщенная структурная схема СПД

Обобщенная структурная схема системы передачи данных показана на рисунке 1.2. Информационное сообщение в электрической форме поступает на вход системы передачи данных, где оно вначале подвергается кодированию.

Кодирование – это преобразование сообщений в определенные сочетания элементарных дискретных элементов, называемых кодовыми комбинациями или словами (числами). Целью кодирования является *согласование источника*

сообщения с каналами связи, обеспечивающими либо максимально возможную скорость передачи, либо максимальную помехоустойчивость. В компьютерных сетях задачей кодирования является уменьшение объема информации, подлежащей передаче, и повышение ее помехоустойчивости. Процедура кодирования состоит из двух частей: **кодирование источника и кодирование канала**. Целью кодирования источника является устранение избыточности в сообщении (сжатие информации). Задачей кодирования канала (помехоустойчивое кодирование) является введение избыточности в передаваемое сообщение таким образом, чтобы обеспечить максимальную помехоустойчивость информации на приемной стороне при наличии в канале связи мешающих воздействий.

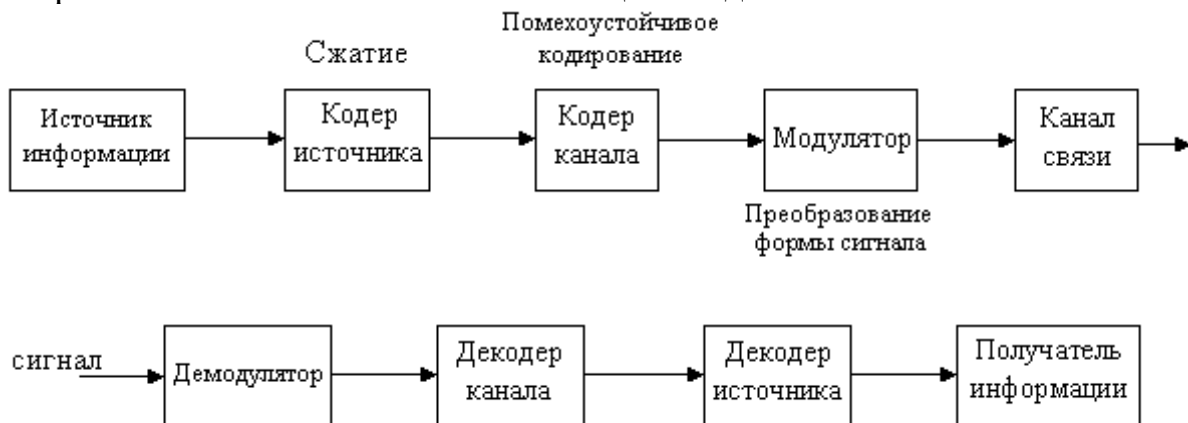


Рисунок 1.2 – Обобщенная структурная схема системы передачи данных

После кодирования производится модуляция переносчика сигналов закодированным сообщением. **Модуляцией** называется изменение параметра(ов) переносчика сигнала в соответствии с функцией, отображающей передаваемое сообщение. Целью модуляции является согласования параметров сигналов с характеристиками канала связи и обеспечение максимальной помехоустойчивости приема сигналов при наличии помех в канале.

Задачей приемной части СПД является обработка сигналов, искаженных помехами и обратное преобразование (декодирование) с целью восстановления передаваемого сообщения.

2. Инфокоммуникационные сети и линии связи

2.1. Первичные коммуникационные сети и их характеристика

Передача информации между пользователями компьютерных сетей осуществляется по **сети связи, которая представляет собой совокупность взаимосвязанных узлов и линий (каналов) связи** (рисунок 2.1), предназначенных для доставки информации в соответствии с заданным адресом и для обеспечения соответствующих качественных показателей по времени доставки, верности и надежности. **Узлы сети делятся на оконечные пункты (ОП) и узлы связи (УС).** Узлы

связи предназначены для распределения потоков сигналов, циркулирующих между источником и получателем. Наличие узлов позволяет существенно сократить количество линий связи в сети за счет многократного использования одних и тех же линий.

Различают узлы связи 2-х основных видов – **коммутационные и сетевые**.

Коммутационные узлы обеспечивают коммутацию каналов или сообщений между всеми сходящимися в узле каналами или линиями от конечных пунктов и других узлов. В сетевых узлах производится **кроссирование** (долговременное переключение) сходящихся в узле каналов и линий для организации пучков прямых каналов.

По виду сообщений, передаваемых между абонентами, сети связи делятся на следующие: телефонные, телеграфные, передачи данных, радиовещания и телевидения, телеуправления и телесигнализации и т. д. Количество таких сетей может быть очень велико, с дальнейшим развитием науки и техники потребность в различных сетях передачи информации будет возрастать. Важно, чтобы создание и развитие разных сетей происходило в рамках единой системы с использованием стандартных каналов и оборудования, принципов передачи и распределения информации, а также с учетом общегосударственных интересов. Решению этой задачи способствовало создание и развитие Единой сети электросвязи России (ЕСЭ).

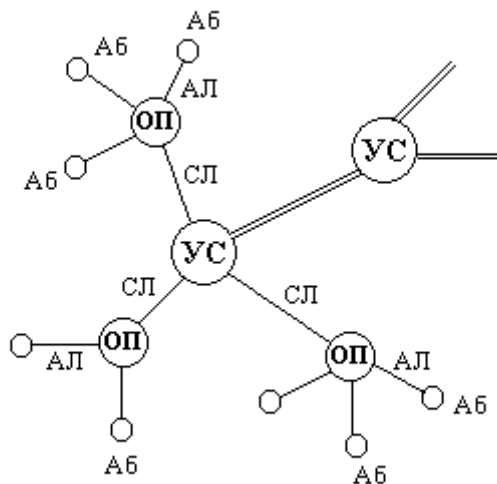


Рисунок 2.1 – Пример структуры сети связи

Основой ЕСЭ является **первичная сеть**, представляющая собой комплекс, состоящий из линий связи различных типов (кабельные, воздушные, радиорелейные, волноводные, световодные, спутниковые и др.) и аппаратуры многоканальных систем передачи (аппаратуры уплотнения), позволяющей организовать на каждой линии одновременную и независимую передачу сигналов от многих источников. **Каналом связи** называется независимый тракт передачи сигналов от источника к получателю, образованный аппаратурой уплотнения на

физической линии путем использования части ресурсов этой линии.

Канал связи представляет собой совокупность линий связи, технических и программных средств, обеспечивающих передачу сигнала от источника к потребителю. В состав технических средств входит аппаратура многоканальной системы передачи, линейные усилительные устройства, системы дистанционного питания, телеконтроля, служебной связи и др.

Основным звеном первичной сети являются системы передачи с частотным (ЧРК) и временным (ВРК) разделением каналов, в частности, цифровые системы передачи с импульсно-кодовой модуляцией (ИКМ).

Первичная сеть отражает существующую административную структуру страны. По территориальному признаку она подразделяется на магистральную, внутризоновую и местные первичные сети. Магистральная соединяет каналами и линиями различных типов все областные центры. Часть первичной сети, ограниченной территорией одной зоны, совпадающей с границами области или автономной республики, называется **внутризоновой сетью**. В отдельных случаях на территории области могут оказаться две внутризоновые сети, или одна внутризоновая сеть может охватывать несколько областей. Внутризоновая сеть соединяет различными каналами райцентры области друг с другом и с областным центром.

Местные первичные сети ограничены территорией города или сельского района. Местные первичные сети городов представляют собой совокупность каналов или физических пар проводов между станциями и узлами этих сетей, а также между абонентами. Первичные сети сельских районов образуются объединением узлов и станций сельского района друг с другом и с абонентами.

Среди магистральных и внутризоновых сетевых узлов самыми крупными являются территориальные сетевые узлы, которые располагаются на пересечении нескольких достаточно мощных кабельных и радиорелейных линий. На этих узлах все линии заканчиваются оконечной аппаратурой систем передачи (каналообразующей аппаратурой). С их помощью можно соединять каналы и группы каналов, принадлежащие разным системам передачи, а также выделять каналы потребителям.

На пересечении кабельных и радиорелейных линий малой мощности располагаются узлы переключения, где происходит переключение каналов с одной оконечной аппаратуры на другую, а также усиление сигналов. На магистральных и внутризоновых первичных сетях устанавливаются сетевые узлы выделения, организующие выделение каналов потребителям. На местных сетях территориальные сетевые узлы и узлы выделения не устанавливаются. В состав первичной сети входят также сетевые станции, которые являются оконечными точками соответствующих первичных сетей. Магистральные, зоновые или местные сетевые станции размещаются совместно с сетевыми узлами, либо в удалении, соединяясь с ними соединительными линиями.

Для организации каналов связи на линиях первичной сети применяются аналоговые (с ЧРК) и цифровые (с ИКМ и дельта-модуляцией) многоканальные системы передачи. В основе созданной первичной сети лежит **телефонный**

канал, т.к. исторически сеть связи создавалась для передачи речевых сообщений. При создании аппаратуры передачи, обеспечивающей организацию большого числа каналов, оказалось целесообразным наращивать емкости системы последовательной организацией и объединением групп каналов. Это позволило более эффективно использовать каналообразующее оборудование и обеспечить его широкую унификацию.

Аналоговая аппаратура уплотнения с ЧРК позволяет образовывать следующие типовые каналы:

- стандартный телефонный канал тональной частоты (ТЧ) с полосой пропускания от 0,3 до 3,4 кГц;
 - первичный широкополосный канал с полосой пропускания 60-108 кГц, который состоит из 12 каналов ТЧ, перенесенных в диапазон 60-108 кГц;
 - вторичный широкополосный канал, содержащий 5 первичных 12-ти канальных групп (60 каналов ТЧ), перенесенных в диапазон частот 312-552 кГц (фактическая полоса составляет 312,3 - 551,4 кГц);
 - третичный широкополосный канал, состоящий из пяти вторичных групп (300 каналов ТЧ), перенесенных в диапазон частот 812 - 2044 кГц;
 - четверичный широкополосный канал – из трех третичных групп (900 каналов ТЧ), перенесенных в диапазон частот 8516 - 12388 кГц.
- Наряду с аналоговыми системами передачи на внутризоновых и местных участках первичной сети начали широко применяться системы уплотнения с ИКМ. В настоящее время определились следующие типы групп уплотнения:
- основная цифровая группа (ОЦ), соответствующая основному каналу ТЧ в аналоговых сетях, скорость передачи 64 кбит/с;
 - первичная цифровая группа, эквивалентная тридцати двум ОЦ, со скоростью передачи 2048 кбит/с, организована на основе аппаратуры уплотнения ИКМ-30 (2 канала используются для служебных целей);
 - вторичная цифровая группа, созданная на основе аппаратуры ИКМ-120, скорость передачи в групповом тракте 8448 кбит/с;
 - третичная цифровая группа, образованная объединением цифровых потоков четырех вторичных групп, скорость передачи 35 Мбит/с, создается на основе аппаратуры ИКМ-480;
 - четвертичная цифровая группа, объединяющая цифровые потоки четырех третичных систем, образуя цифровой поток со скоростью 139 Мбит/с, что обеспечивает 1920 каналов ТЧ.

В настоящее время во всем мире происходит процесс объединения различных сетей в единую интегральную сеть, в которой все виды сообщений и сигналы управления передаются в единой цифровой форме по однотипным каналам связи. При этом можно выделить следующие степени интеграции:

- создание единого канала для различных видов связи;
- объединение каналообразующей и коммутационной аппаратуры в единый комплекс;
- интеграция сетей электросвязи и сетей ЭВМ;

- объединение служб и средств эксплуатации всех видов связи.

Интеграция позволяет унифицировать элементную базу, широко использовать средства микропроцессорной техники и быстродействующую интегральную элементную базу, что повышает надежность, снижает затраты на создание и эксплуатацию аппаратуры, улучшает эксплуатационные характеристики и т.п.

Практически создание единого канала для всех видов информации стало возможно только после разработки ИКМ и создания системы передачи аналоговых сигналов цифровыми методами.

2.2 Линии связи, их параметры и характеристики

2.2.1 Общая характеристика электрических линий связи

Линии связи (ЛС) являются обязательным элементом любой системы связи. В электросвязи применяются линии проводной связи, радиорелейные ЛС и линии радиосвязи, а также оптические линии. Наиболее широкое применение в современных компьютерных сетях находят проводные линии. **Проводная линия связи** представляет собой пару изолированных проводников, предназначенных для передачи электрических сигналов. **Линия оптической связи** представляет собой оптическое волокно (стеклянное или полимерное), предназначенное для передачи оптических сигналов.

Проводные линии связи разделяются на воздушные и кабельные. **Воздушные линии** (ВЛ) состоят из металлических проводов, подвешенных с помощью изоляторов и специальной арматуры на вертикальных опорах. На ВЛ используются стальные, медные, биметаллические (сталемедные и сталеалюминиевые) провода диаметром от 1,5 до 6,5 мм. **Кабелем связи** называется система, состоящая из изолированных пар проводов или оптических линий, заключенных в общую влагозащитную оболочку и броневые покрытия (последние имеются не всегда).

По условиям прокладки кабели подразделяются на подземные, подводные и воздушные. По конструкции и расположению проводников электрические кабели делятся на симметричные и коаксиальные.

Симметричная линия связи состоит из двух совершенно одинаковых в конструктивном и электрическом отношении изолированных скрученных проводников (рисунок 2.2,а). Здесь H – шаг скрутки пары проводников. Симметричные кабели в зависимости от способа скрутки жил группы подразделяются на кабели парной скрутки кабели четверочной (звездной) скрутки.

Коаксиальный кабель представляет собой сплошной проводник (круглого сечения), концентрически расположенный внутри другого полого проводника (цилиндра). Оси обоих проводников совмещены (рисунок 2.2,б).

По спектру передаваемых частот симметричные кабели подразделяются на низкочастотные (до 100 кГц) – кабели парной и звездной скрутки, и

высокочастотные (свыше 100 кГц) – кабели звездной скрутки. Коаксиальные кабели всегда высокочастотные.

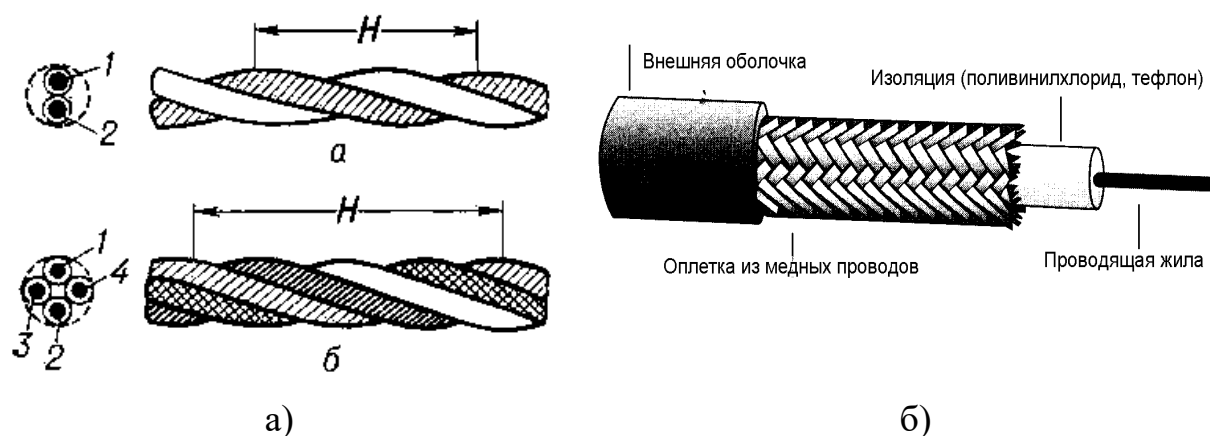


Рисунок 2.2 – Конструкция симметричных (а) и коаксиального (б) кабелей связи

2.2.2. Оптические линии связи и их характеристики

Для создания оптических систем связи широко применяются **волоконно-оптические кабели** (*fiber-optic cable*). Они заметно конкурируют с некоторыми видами коаксиальных кабелей и являются основной средой передачи в высокоскоростных моноканалах локальных компьютерных сетей. В качестве физической среды распространения сигналов используются сверхпрозрачное стекловолокно или волокно, изготовленное на базе полимеров. Простейший оптический кабель состоит из светопроводящей (кварцевой или полимерной) сердцевины диаметром 2-200 мкм, окруженной тонкой пластмассовой или стеклянной пленкой со значительно меньшим коэффициентом преломления, чем в сердцевине. Этим достигается практически полное внутреннее отражение световых потоков.

По своей конструкции волоконно-оптическая линия подобна коаксиальному кабелю. Однако вместо центральной жилы в ее центре располагается сердцевина, окруженная оптической оболочкой, покрытой тонким слоем лака. Сердцевина и оболочка изготавливается как одно целое. Оболочка имеет толщину от сотен микрон до единиц миллиметров. Типовой диаметр оболочки – 125 мкм. Оболочка может быть покрыта дополнительно буферным слоем, который в свою очередь может быть свободным (жесткая пластиковая трубка) или плотно прилегающим (рис.2.3).

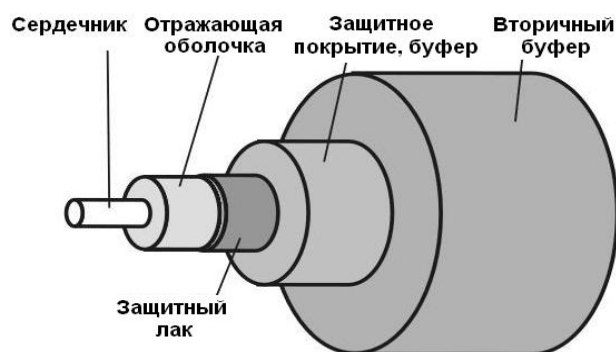


Рисунок 2.3 – Конструкция волоконно-оптической линии связи

Свободный слой защищает от механических повреждений и температуры, прилегающий - только от механических повреждений. Элементы усиления выполняются из стальной проволоки, нитей *кевлара* (вид особопрочной пластмассы) и т.д. Внешнее покрытие изготавливается аналогично покрытию электрических кабелей. Кроме этого, оптический кабель содержит элементы усиления его механической прочности и внешнее покрытие. Конструкция одного из вариантов оптического кабеля изображена на рис.2.4. Другие варианты конструкций оптических кабелей можно посмотреть в Интернете.

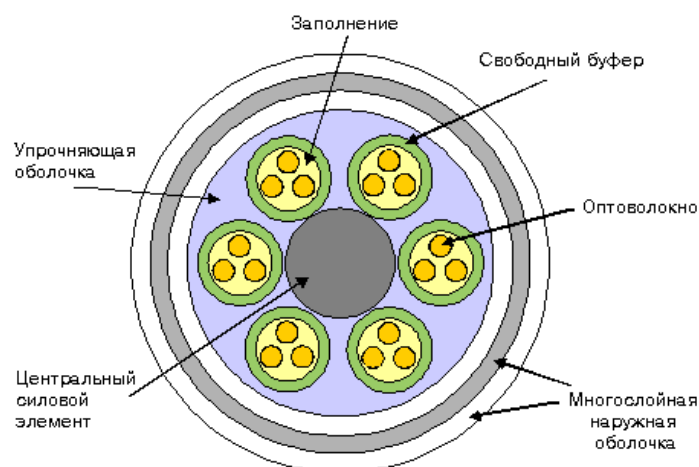


Рисунок 2.4 – Конструкция оптического кабеля

Скорость передачи сигналов по оптическому кабелю составляет 2-5 Гбит/с и выше. Затухание оптического кабеля имеет величину 0,2-10 дБ/км, причем оно незначительно возрастает с ростом частоты передачи сигналов. Каждое оптоволокно передает сигналы только в одном направлении, поэтому кабель состоит из двух волокон с отдельными коннекторами. Для защиты от внешних воздействий кабель имеет общее покрытие из пластика, а для повышения прочности внутри кабеля, наряду с оптоволоком, проложены нити из кевлара.

Различают два типа оптических кабелей: **многомодовые** и **одномодовые**.

Под словом "мода» понимают световые лучи внутри кабеля, которые имеют одинаковые углы отражения. В многомодовых кабелях распространяются несколько световых лучей, которые попадают на границу раздела оптических свойств и отражаются от нее под различными углами.

Лучи, распространяющиеся в середине световода (без отражения) имеют моду нулевого порядка, так называемые аксиальномодовые лучи. Одномодовые кабели имеют настолько малый диаметр, что в нем возможно распространения лучей только нулевой моды. Наружный диаметр оболочки в многомодовом и одномодовом волокне одинаков и составляет 125 мкм. Однако диаметр сердцевины в многомодовом волокне 50 или 62,5 мкм, в одномодовом 8,6 – 9,5 мкм.

На рисунке 2.5 показана схема распространения лучей в многомодовых и одномодовых волоконно-оптических линиях при различном профиле изменения коэффициента преломления лучей в среде распространения.

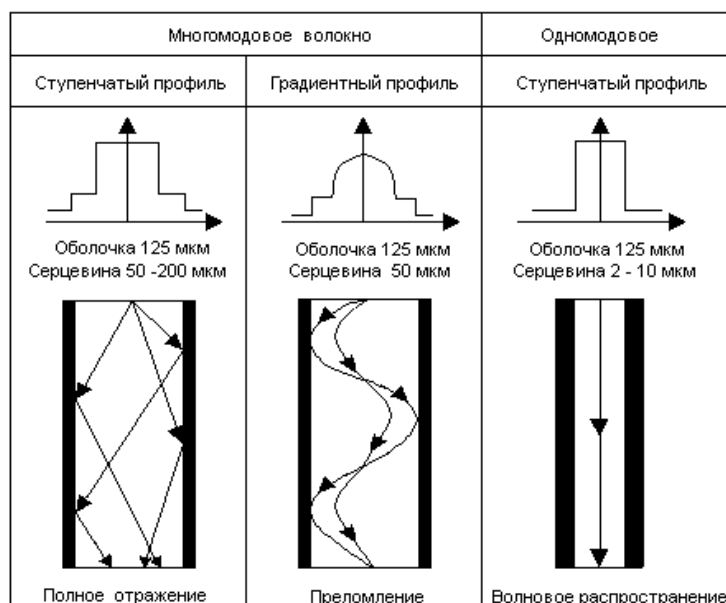


Рисунок 2.5 – Схема распространения лучей в волоконно-оптической линии и зависимости коэффициента преломления лучей

Различный коэффициент преломления и его распределение внутри сердцевины достигается путем введения специальных добавок в оптическую массу в процессе производства (вытягивания) кабельной нити.

В связи с тем, что в многомодовом кабеле одновременно распространяется несколько лучей одного и того же сигнала, имеющих различное время прохождения, то результирующий сигнал на выходе кабеля расширяется и происходит межсимвольная интерференция передаваемых единичных элементов, которая возрастает с увеличением длины кабеля. Это затрудняет различение и регистрацию единичных элементов. В связи с этим приходится ограничивать скорость передачи в многомодовых волоконно-оптических линиях связи. В одномодовых кабелях межсимвольная интерференция практически отсутствует. Поэтому скорость передачи в таких линиях связи выше.

Существенным преимуществом волоконно-оптического кабеля, кроме

высокой пропускной способности, является независимость от внешних электромагнитных полей. Кроме того, по сравнению с медными проводами, оптоволоконные кабели несравненно легче. Так, одна тысяча скрученных пар при длине 1 км весит 8 тонн, а два волокна той же длины, обладающие большей пропускной способностью, имеют вес всего 100 кг. Это обстоятельство открывает возможность прокладки оптических кабелей вдоль высоковольтных силовых линий передачи.

Основной недостаток волоконно-оптических линий — высокая стоимость производства компонентов, а также большие затраты на их монтаж и ремонт. Для обеспечения большей пропускной способности линии связи промышленностью выпускаются оптоволоконные кабели, содержащие несколько (до 8) одномодовых волокон с малым затуханием. Разработаны и производятся кабели для распределительных сетей, которые могут содержать до 216 волокон как одномодовых, так и многомодовых.

2.2.3 Первичные и вторичные параметры электрических линий связи

Электрические свойства проводных линий характеризуются их основными, или первичными параметрами, отнесенными к одному километру длины. **Первичными** параметрами цепи ЛС являются:

- 1) активное сопротивление R , [Ом/км];
- 2) индуктивность L , [Гн/км];
- 3) емкость между проводами C , [Ф/км];
- 4) проводимость изоляции между проводами G , [Сим/км].

Сопротивление проводов зависит от их диаметра и материала. На сопротивление проводов влияет температура окружающей среды. Индуктивность и емкость линии определяется, в основном, расстоянием между проводами и диаметром проводов. Емкость кабельных линий, кроме того, зависит также от материала диэлектрика между проводами. В настоящее время наиболее широко применяются электрические медные кабели диаметром 0,4 или 0,5 мм.

Проводимость изоляции воздушных линий зависит от погоды, а кабельных — от типа изоляции. Линии связи, у которых первичные параметры остаются неизменными по всей длине, называются однородными. При расчетах однородных линий связи по первичным параметрам пользуются эквивалентной схемой для 1 км цепи (рисунок 2.6).

Кроме первичных параметров, проводные линии характеризуются также вторичными параметрами, к которым относятся волновое сопротивление Z_v и коэффициент распространения сигнала γ , составляющими которого являются коэффициент затухания α и коэффициент фазы β сигнала. Величина волнового сопротивления зависит от первичных параметров линии и частоты тока.

Волновые параметры ЛС определяются по следующим формулам:

$$Z_B = \sqrt{(R+j\omega L)/(G+j\omega C)} = |Z_B| e^{j\omega\phi\beta};$$

$$\gamma = \sqrt{(R+j\omega L)(G+j\omega C)} = \alpha + j\beta = |\gamma| e^{j\phi\gamma};$$

$$\alpha \approx R/2 \sqrt{C/L} + G/2 \sqrt{L/C}; \quad \beta \approx \omega \sqrt{LC}.$$

Волна напряжения и тока, приходящая к концу линии, отдает нагрузке всю энергию только в том случае, когда сопротивление нагрузки равно волновому сопротивлению линии связи. В противном случае часть энергии возвращается от конца линии к ее началу в виде отраженной волны тока и напряжения и искажает передаваемые сигналы. Поэтому условием неискаженной (и максимальной мощности) передачи сигналов является равенство сопротивления нагрузки волновому сопротивлению линии связи. Согласование сопротивлений обычно производится через согласующий трансформатор.

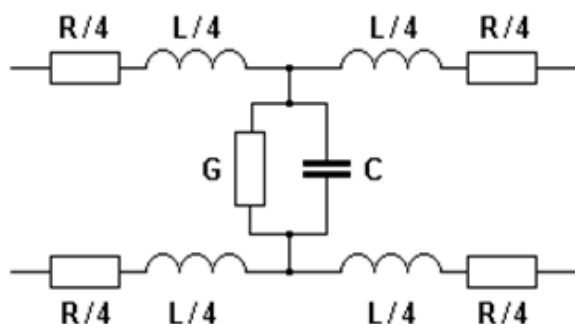


Рисунок 2.6 – Эквивалентная схема симметричной двухпроводной линии связи

Линия, по которой в данный момент времени передаются электрические сигналы, называется активной. Активная пара, естественно, создает электромагнитное поле. Это поле может оказывать влияние на другие находящиеся поблизости соседние пары, т.е. создавать так называемые *перекрестные помехи*. Схема влияния активной линии на соседние пары показана на рисунке 2.7.

Степень мешающего воздействия активной линии оценивается посредством переходных **затуханий** между парами проводов **на ближнем и дальнем концах линии (NEXT, FEXT)**. Здесь параметр **NEXT** (*Near End Crosstalk*) – переходное затухание измеренное на ближнем конце соседней пары, а **FEXT** (*Far End Crosstalk*) – переходное затухание, измеренное на дальнем конце соседней пары.

С увеличением частоты сигнала переходные затухания уменьшаются. Количественно эти параметры оцениваются следующим образом:

$$\text{NEXT} = 20 \lg (U_{10}/U_{20}) \text{ дБ}; \quad \text{FEXT} = 20 \lg (U_{10}/U_{21}) \text{ дБ}. \quad (2.3)$$

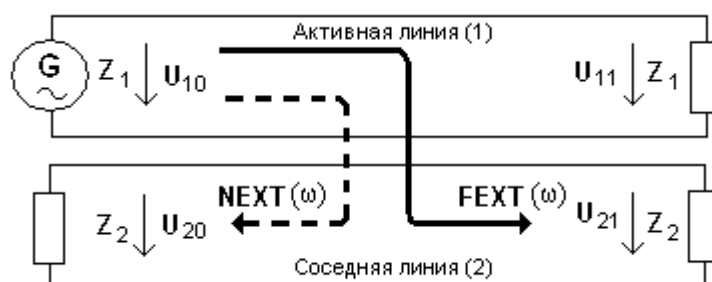


Рисунок 2.7 – Схема воздействия активной линии кабеля на соседнюю пару

Параметр FEXT характеризует интенсивность перекрестных помех на дальнем конце линии, т. е. перекрестные помехи измеряются на другом конце по отношению к источнику сигнала. Сам по себе параметр FEXT не представляет интереса для измерений ввиду зависимости его от длины линии. Две линии на базе компонентов одной и той же категории, но разной длины, будут иметь различные значения FEXT. Поэтому для измерений был выбран параметр ELFEXT (*Equal Level Far End Crosstalk*).

$$\text{ELFEXT} = \text{FEXT} - \alpha_2. \quad (2.4)$$

С целью уменьшения степени мешающих воздействий на соседние пары кабеля уровень сигналов передачи нормируют. Так, например, уровень сигнала передачи данных по телефонным кабельным линиям ограничивают величиной минус 13 дБ в точке нулевого измерительного уровня (напряжение в которой равно 0,775 В).

Для симметричных линий введен еще ряд параметров, характеризующие их помехозащищенность.

Защищенность от помех ACR (*Attenuation to crosstalk ratio*) — это превышение сигнала над уровнем собственных шумов. Определяется разностью $\text{ARC} = \text{NEXT} [\text{дБ}] - \alpha [\text{дБ}]$.

Скорость распространения сигналов NVP (*Nominal Velocity of Propagation*) скорость распространения электромагнитной волны в среде медной витой пары. **NVP** выражается в процентах от скорости света в вакууме. Для витой пары категорий 3, 5е и 6 **NVP** находится в диапазоне от 68% до 72%; для улучшенных и самых высокопроизводительных кабелей (например, категории 7 или 7А) – 80%.

Задержка прохождения сигналов (*Propagation Delay*) — представляет собой время распространения сигнала от одного конца линии до другого. Именно она является причиной ограничения длины кабельных линий для сетевых приложений.

Разброс задержек прохождения сигналов (*Skew*) — Максимальная разность задержек прохождения сигнала между всеми парами. Разброс вызывается в значительной степени различным шагом скрутки каждой из пар (который делается для уменьшения взаимного влияния NEXT и FEXT) и как следствие

разной электрической длиной пар. На разброс задержек в меньшей степени оказывает влияние также неоднородность параметров медных проводников и диэлектриков изоляции, обуславливающая различную скорость распространения электромагнитной волны. Введение параметра разброса задержки прохождения сигналов обусловлено тем, что некоторые локальные компьютерные сети, такие, например, как 100VG AnyLAN, 100BASE-T4, 1000BASE-T, используют для передачи сигналов одновременно все четыре пары симметричного кабеля. Если задержка прохождения сигнала в одной паре существенно отличается от задержки прохождения сигнала в другой паре, то это может привести к их рассинхронизации до такой степени, что восстановление исходного сигнала на приемной стороне будет невозможно. Задержка прохождения сигнала и разброс задержки сигнала обычно измеряются в наносекундах.

В настоящее время промышленностью выпускается 7 категорий кабеля UTP: 1-я категория – традиционный телефонный кабель, по которому можно передавать только речевые сигналы; 2 – для передачи данных со скоростью до 4 Мбит/с; 3 – для передачи данных со скоростью до 10 Мбит/с; 4 – до 16 Мбит/с; 5 – до 100 Мбит/с; категории 6 и 7 – свыше 100 Мбит/с.

Кабели категорий 2 – 5 состоят из 4 витых пар каждый. Волновое сопротивление всех этих кабелей равно 100 Ом. В витой паре один проводник является сигнальным, а второй используется в качестве общего провода, уравнивающего потенциалы на передающей и приемной станциях. В локальных компьютерных сетях наиболее широко используются кабели 3 и 5 категорий. Кабель третьей категории первоначально предназначался для телефонной связи. Он состоит из витых пар с 9-ю витками на метр длины. Кабель пятой категории разработан специально для компьютерных сетей. Ключевое различие между кабелями 3-й и 5-й категорий заключается в количестве витков скручивания пары проводников на единицу длины кабеля. В пятой категории количество витков на единицу длины кабеля в 3 раза больше, чем в кабеле третьей категории (27 витков на метр). Это позволяет существенно повысить пропускную способность линии.

Категория 7 является единственной на данный момент стандартизированной средой передачи, которая без каких-либо оговорок способна обеспечивать передачу со скоростью 10 Гбит/с по линиях длиной до 100 м. В кабелях 7 категории существенно уменьшен уровень шумов. Этот фактор является очень важным, так как основным мешающим фактором для систем передачи данных, работающих со скоростью 10 Гбит/с, является тепловой шум. Уменьшение шумов в этом кабеле достигается благодаря особенностям конструкции кабеля и модульных разъемов. Пары состояются из жил диаметром не менее 0,58 мм, причем каждая пара заключается в индивидуальный экран из фольги. Экранирование каждой пары по всей окружности обеспечивается и в модульном разъеме. Благодаря этим мероприятиям, для такого кабельного оборудования являются менее ощутимыми наводки, в том числе и межкабельные.

2.2.4. Параметры оптических линий связи

Одним из важнейших параметров оптической линии связи является рабочая длина волны оптических колебаний λ или центральная частота диапазона частот, отведенного для передачи оптического сигнала отдельного оптического канала. Длина волны связана с частотой колебаний F следующим соотношением:

$$F \cdot \lambda = c = 3 \cdot 10^8 \text{ м/с},$$

где c - скорость света в вакууме. Отсюда

$$F = c / \lambda, \text{ Гц}$$

Для широко используемых в ВОЛС длин волн 1310 нм эквивалентная частота

$$F = 3 \cdot 10^8 / 1310 \cdot 10^9 = 2,29 \cdot 10^{14} \text{ Гц} = 2,29 \cdot 10^5 \text{ ГГц} = 229 \text{ ТГц}.$$

При переводе длин волн в частоту для практических целей, например в системах с волновым уплотнением WDM, обычно используют более точную оценку скорости света, равную $2,99792458 \cdot 10^8 \text{ м/с}$.

Коэффициент затухания для заданной длины волны оптического излучения определяется как отношение вводимой в волокно оптической мощности к мощности принятого из волокна оптического сигнала. Обычно коэффициент затухания измеряется в децибелах на км (дБ/км) и зависит как от параметров оптического волокна, так и от длины волны светового потока. Затухание оптического волокна, определяется потерями на поглощение или рассеяние излучения в оптическом волокне. Потери на поглощения зависят от прозрачности материала, из которого изготовлено волокно. Потери на рассеяние зависят от неоднородности преломления материала. Затухание сигнала при определенной марке кабеля на единицу длины линии зависит от длины волны сигнала.

По сравнению с электрическим кабелем оптический кабель отличается существенно более низкими (по абсолютной величине) величинами затухания, обычно в диапазоне от 0,2 до 3 дБ при длине кабеля в 1000 м. Практически всем оптическим волокнам свойственна сложная зависимость затухания от длины волны, с тремя так называемыми «окнами прозрачности». Характерный пример показан на рисунке 2.8. Как видно из рисунка, область эффективного использования современных волокон ограничена волнами длин 850, 1300 и 1550 нм, при этом окно в 1550 нм обеспечивает наименьшие потери, а значит, максимальную дальность при фиксированной мощности передатчика и фиксированной чувствительности приемника.

Выпускаемый многомодовый кабель обладает двумя первыми окнами прозрачности, т. е. 850 и 1300 нм, а одномодовый кабель — двумя окнами прозрачности в диапазонах 1310 и 1550 нм.

Первое окно прозрачности расположено на длинах волн от 820 до 880 нм и используется в основном для передачи сигналов на короткие расстояния с

использованием широкополосных светодиодных источников излучения и коротковолновых лазеров. Основное достоинство такой аппаратуры – ее дешевизна.

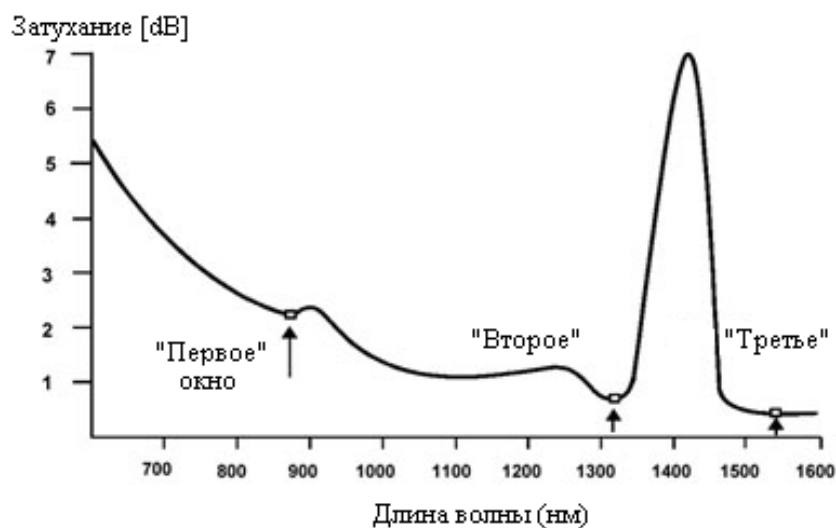


Рисунок 2.8 - Затухание оптического волокна от длины волны

Второе окно прозрачности, от 1285 до 1330 нм, активно используется в телекоммуникациях. При относительно высоком затухании оптических сигналов, работающих в этом диапазоне, это окно прозрачности позволяет использовать оптические источники с широкой полосой излучения. Основная причина этого – минимальная величина хроматической дисперсии кварцевого стекла, позволяющая использовать дешевые источники излучения.

Третье окно прозрачности перекрывает диапазон длин волн от 1525 до 1575 нм. Основное достоинство его использования – минимальное затухание оптического сигнала. Однако передача высокоскоростных потоков данных в этом диапазоне сталкивается с обязательным условием компенсации повышенной дисперсии волокна, что ведет к повышению стоимости.

К настоящему времени используются четвёртое (1580 нм) и пятое (1400 нм) окна прозрачности, а также оптические волокна, имеющие относительно хорошую прозрачность во всём ближнем инфракрасном диапазоне.

Основные **параметры оптического волокна** — полоса пропускания. Полоса пропускания — диапазон частот, в пределах которого амплитудно-частотная характеристика оптоволокна достаточно равномерна для того, чтобы обеспечить передачу сигнала без существенного искажения его формы. Так как световой импульс во время распространения по волокну искажается как по амплитуде, так и по длительности, это заметно сказывается на возможностях передачи коротких импульсов на больших битовых скоростях.

Ширина полосы пропускания оптического волокна может быть определена как частота, при которой нормированная передаточная функция равна 0,5 от величины при частоте модуляции 0 Гц. Таким образом, ширина полосы пропускания – это частота модуляции, при которой мощность сигнала падает на 50% или на 3 дБ по отношению к мощности немодулированного сигнала. **Отношение**

оптического сигнала к оптическому шуму – отношение средней мощности оптического излучения сигнала к средней мощности оптического излучения шума в полосе частот оптического диапазона, выраженное в дБм. Кроме этих параметров используются и другие.

Дисперсия. В общем случае, дисперсия – это "размывание" или растягивание светового импульса, происходящее во время передачи его в оптическом волокне. Количественно дисперсия определяется как квадратичная разность длительностей импульсов на выходе и входе кабеля длины L по формуле

$$\tau(L) = \sqrt{t_{\text{out}}^2 - t_{\text{in}}^2}.$$

Обычно дисперсия нормируется в расчете на 1 км, и измеряется в пс/км. Дисперсия сильно ограничивает скорость работы оптических систем, заметно снижая граничную полосу пропускания. Определены два основных вида дисперсии: модовая и хроматическая.

Хроматическая дисперсия – изменение формы огибающей оптического сигнала, обусловленное зависимостями постоянной распространения моды оптического сигнала и показателя преломления оптического волокна от длины волны. По-другому, это увеличение длительности оптических импульсов, обусловленное различием скоростей распространения его спектральных составляющих. Хроматическая дисперсия выражается в пс/(нм·км) и физически может быть выражена как разница времени прохождения оптического световода длиной один километр сигналами двух длин волн, причём эти длины волн должны лежать в заданной полосе спектра излучения оптического источника.

Модовая дисперсия связана с различным временем прохождения участка волокна световых мод,двигающихся по разным траекториям. В пределах числовой апертуры в многомодовое волокно может быть введено несколько сотен разрешенных мод. Все они будут распространяться по различным траекториям, имея различное время прохождения от источника до приемника. Суммарный импульс, полученный приемником сигнала, оказывается сильно растянутым во временной области. Наличие модовой дисперсии является недостатком многомодовых систем передачи.

Поляризационная модовая дисперсия (PMD) – изменение формы огибающей оптического сигнала, обусловленное различием скоростей распространения двух взаимно перпендикулярных поляризационных модовых составляющих.

Макс потери, дБ/км 0,20 для длины волны 1,55 мкм 0,4 для 1,31 мкм

Числовая апертура 0,13 – 0,14.

Длина волны нулевой дисперсии λ_0 , (мкм)

Макс дисперсия поляризованной моды (PMD), пс/нм 1/2

3. Каналы связи инфокоммуникационных сетей

3.1 Общие принципы уплотнения линий и организации каналов

Пропускная способность (полоса пропускания) линий связи обычно намного выше, чем зачастую требуется для передачи информации от одного источника к получателю. Для повышения эффективности использования линий связи их уплотняют, организуя на линии несколько каналов, т.е. обеспечивают одновременную независимую передачу сигналов многих различных сообщений по паре проводов. **Каналом связи** (виртуальным каналом), называется независимый тракт передачи сигналов от источника к получателю, образованный аппаратурой уплотнения на физической линии путем использования части ресурсов этой линии.

Обобщенная структурная схема аппаратуры уплотнения, представляющей собой многоканальную систему передачи (МСП), изображена на рисунке 3.1.

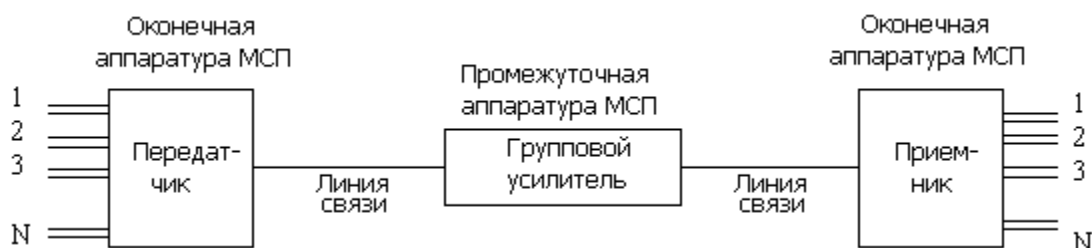


Рисунок 3.1 – Обобщенная структурная схема многоканальной системы передачи

Оконечная передающая аппаратура предназначена для преобразования N передаваемых исходных сигналов. При этом каждый сигнал должен отличаться от других по одному из параметров (занимаемая полоса частот, время передачи и т.д.). Совокупность таких сигналов, так называемый **групповой сигнал**, передается по линии связи (ЛС). Промежуточное оборудование служит для компенсации затухания и искажений, которые претерпевают сигналы при передаче по ЛС. Оконечная аппаратура осуществляет обратное преобразование группового сигнала в N исходных.

Существуют системы многоканальной передачи с частотным, временным и спектральным разделением каналов. При частотном разделении каналов для каждого канала выделяется определенная полоса частот ΔF_k . Для исключения взаимного влияния между каналами полосы частот каналов разделяются защитными промежутками ΔF_z (рисунок 3.2,а). В системах с временным разделением каналов (**ВРК**) для каждого канала выделяется определенный промежуток времени Δt_k (рисунок 3.2,б). Системы со спектральным разделением представляют собой разновидность частотного разделения, при котором по оптической линии

передаются несколько лучей одновременно, каждый из которых отличается длиной оптической волны λ .

Частотное разделение так же называют мультиплексирование с разделением по частоте, англ. **FDM** (*Frequency Division Multiplexing*).

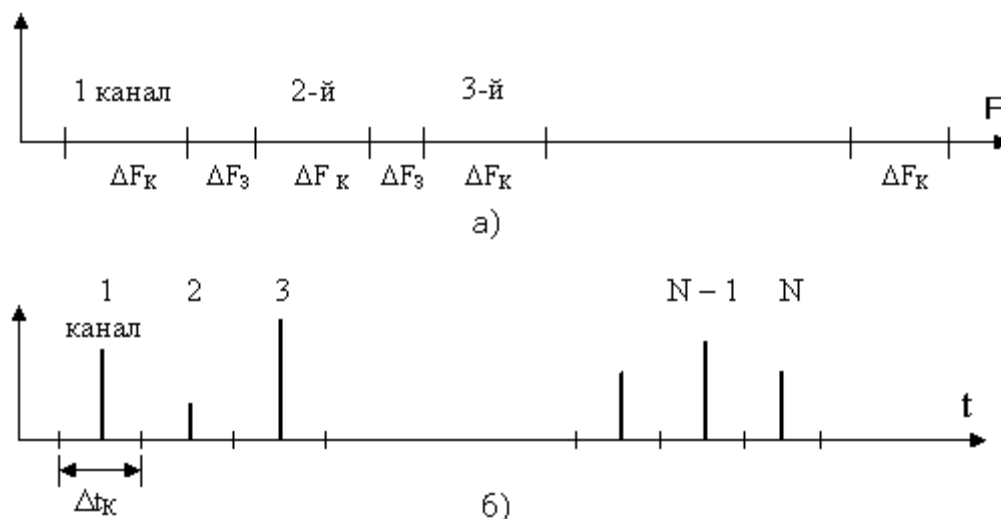


Рисунок 3.2 – Частотное а) и временное б) разделение каналов

3.2. Временное разделение каналов

Принцип временного разделения каналов (**ВРК**) иллюстрируется схемой, представленной на рисунке 3.3,а и временной диаграммой (рисунок 3.3,б).

Основным узлом этих систем являются распределители каналов Р. Для нормальной работы МКС с ВР необходимо обеспечить синхронное и синфазное движение передающего и приемного распределителей. Для этого синхронизирующее устройство (СУ) на каждом цикле посылает в ЛС синхронизирующий импульс (СИ).

Принципиальная возможность ВРК следует из теоремы отсчетов Котельникова. Частота следования импульсов в канале определяется из следующего соотношения:

$$F = N F_T,$$

где F_T — тактовая частота следования импульсов в одном канале, определяемая по теореме Котельникова

$$F_T = k F_{\text{макс}};$$

$F_{\text{макс}}$ — максимальная частота спектра сигнала источника информации; k — коэффициент, учитывающий точность воспроизведения сигналов. Обычно $k = 2,5 \div 4$.

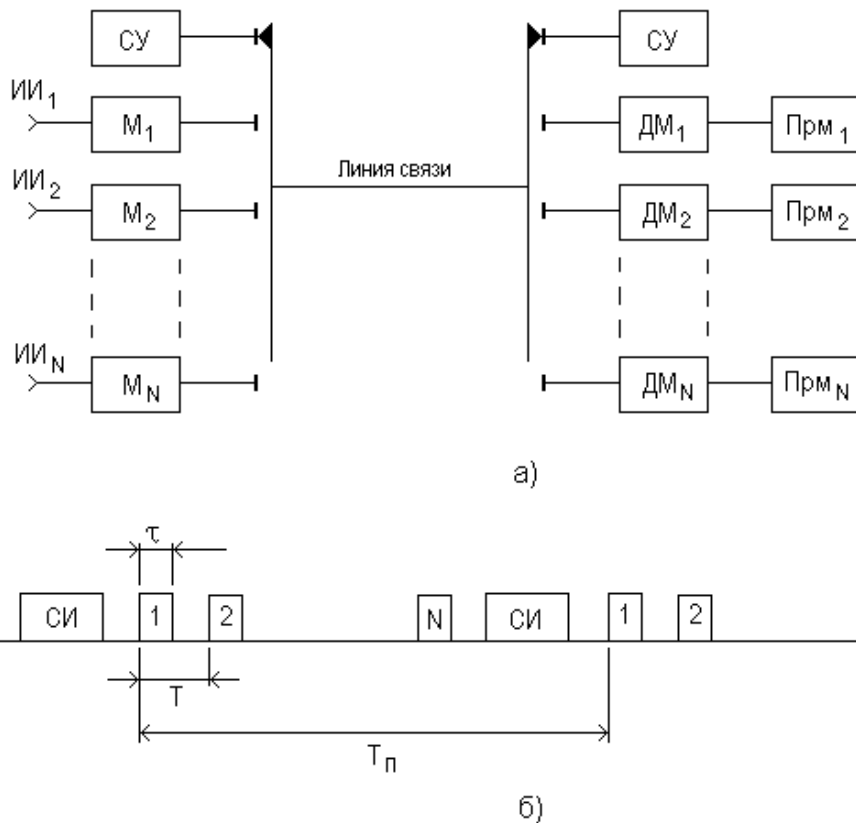


Рисунок 3.3 – Схема (а) и временная диаграмма (б) временного разделения каналов

Период повторения канальных сигналов (импульсов) при этом равен

$$T_{\Pi} = 1 / kF_{\text{макс.}}$$

Для сигналов тональной частоты (ТЧ) $T_{\Pi} = 1 / 2,5 * 3100 \approx 125 * 10^{-6} \text{ с.}$

Длительность канальных импульсов τ при наличии флуктуационных помех рассчитывается по формуле:

$F_{\text{макс}} \approx (0,5 \div 0,6) / \tau$ В электронной МКС с временным разделением вместо распределителей импульсов используются мультиплексоры. Поэтому такие устройства называются также системами с временным мультиплексированием каналов, англ. **TDM** (*Time Division Multiplexing*).

Основными преимуществами МКС с временным разделением являются:

- Высокая достоверность приема информации при применении наиболее помехоустойчивых методов передачи.
- Высокая стабильность остаточного затухания.
- Дешевизна и малые габариты (из-за отсутствия фильтров).

Недостатки МКС с ВР сводятся к следующим:

- Необходимость поддержания синхронной работы коммутаторов.
- Расширение полосы частот системы при уменьшении длительности канальных импульсов, усложнение генерирования импульсов малой длительности.

- Возможность появления взаимных влияний между каналами за счет нелинейности фазовой характеристики.
- Трудность выделения каналов в промежуточных пунктах.

Все разнообразие аппаратуры с ВР можно разделить на две группы:

- 1) Аппаратура с использованием обычных методов модуляции (АИМ, ДИМ и ВИМ);
- 2) Аппаратура с цифровыми методами модуляции (КИМ, ДМ и их разновидности).

Общая структурная схема многоканальной системы с ВРК и с амплитудно-импульсной модуляцией (АИМ) показана на рисунке 3.4.

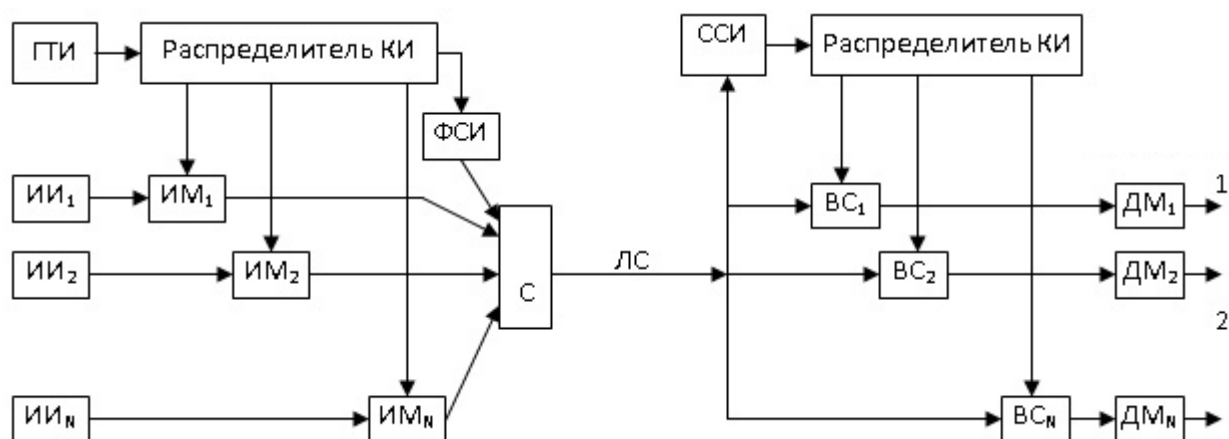


Рисунок 3.4 – Схема аппаратуры уплотнения с ВРК с АИМ

Здесь: ИИ – источник информации; ГТИ – генератор тактовых импульсов; ИМ – импульсный модулятор; ФСИ – формирователь синхронизирующих импульсов; Распределитель КИ – распределитель канальных импульсов; СУ – суммирующее устройство; ССИ – селектор синхроимпульсов; ВС – временной селектор; ДМ – демодулятор.

Более перспективной в многоканальной связи является каналообразующая аппаратура с импульсно-кодовой модуляцией (ИКМ) с использованием цифрового метода передачи, при котором значения отсчетов сигналов преобразуются в цифровую форму с помощью АЦП.

3.3. Аппаратура уплотнения с ИКМ

Цифровые системы передачи состоят из трех функционально законченных частей: оборудования формирования стандартных цифровых ступеней преобразования (ЦСП), оборудования линейного тракта и вспомогательного оборудования (оборудование дистанционного питания, телемеханики и служебной связи).

В основу построения оборудования систем ИКМ заложена кратность скоростей отдельных ступеней преобразования. Например, для образования

вторичной цифровой системы, обеспечивающей скорость передачи 8,448 Мбит/с, необходимо объединить четыре потока первичной системы, обеспечивающей скорость передачи 2,048 Мбит/с. Основные параметры систем ИКМ приведены в таблице 3.1.

На нижнем уровне иерархии аппаратуры уплотнения используется система многоканальной передачи ИКМ-30. Она позволяет организовать 30 каналов ТЧ (плюс 2 канала служебной связи) по двум парам многопарных кабелей типа ТГ или ТПП. Для восстановления затухания и формы сигнала вдоль линий устанавливаются необслуживаемые регенерационные пункты НРП (через 0,35 - 2,7 км).

Таблица 3.1

Тип системы	Скорость передачи, Мбит/с	Число каналов	Направляющая система
Первичная ЦСП (ИКМ-30)	2,048	30	Многопарный НЧ-кабель, РРЛ
Вторичная ВЦСП (ИКМ-120)	8,448	120	Симметричный кабель, коаксиальный кабель, РРЛ, спутниковая линия
Третичная ТЦСП ИКМ-480	≈34	480	Коаксиальный кабель, РРЛ
Четверичная ЧЦСП	≈140	1920	Коаксиальный кабель, световодная и волноводная линии

Можно вместо 30 каналов передачи речевых сообщений использовать часть каналов ТЧ для радиовещания или вести по ним передачу данных со скоростью 64 кбит/с.

Структурная схема аппаратуры ИКМ-30 приведена на рисунке 3.5. В блоке аналогово-цифрового оборудования (АЦО) сигналы ТЧ преобразуются в дискретизированные сигналы – АИМ. Эти сигналы передаются на кодер, где они преобразуются в семиразрядные кодовые группы, к которым добавляется еще один разряд для сигналов управления. Сформированный т.о. ИКМ сигнал 32 каналов подается на стойку оборудования линейного тракта (ОЛТ).

Существует два стандарта аппаратуры уплотнения с ИКМ: американский (поток Т1) и европейский – поток Е1. В кадре аппаратуры уплотнения, используемой в США, содержится 24 канальных интервала по 8 бит, что в итоге дает 192 бита на кадр. Один дополнительный (193-ий) бит используется для целей синхронизации по кадрам (F). Таким образом скорость передачи битов в канале Т1 составляет $193 \times 8000 = 1,554$ Мбит/с.

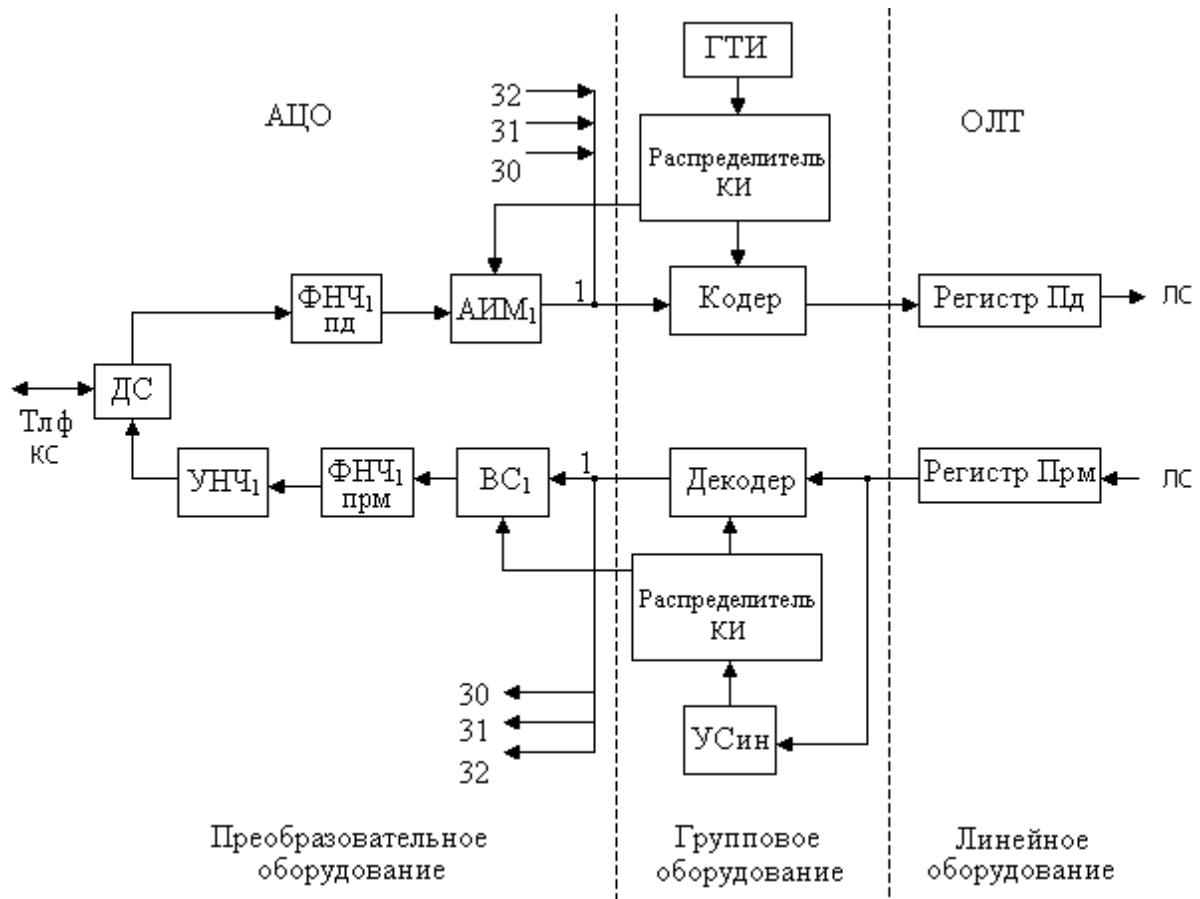


Рисунок 3.5 – Структурная схема аппаратуры ИКМ-30

Кадр Европейской аппаратуры уплотнения (канал E1) имеет 32 канальных интервала, а скорость передачи битов в канале составляет $32 \times 8 \times 8 = 2048$ кбит/с. 8-битовые ИКМ-блоки генерируются каждые 125 мксек (8000/с). Структуры кадров при передаче со скоростью 1,544 и 2,048 Мбит/с показаны на рисунке 3.6.

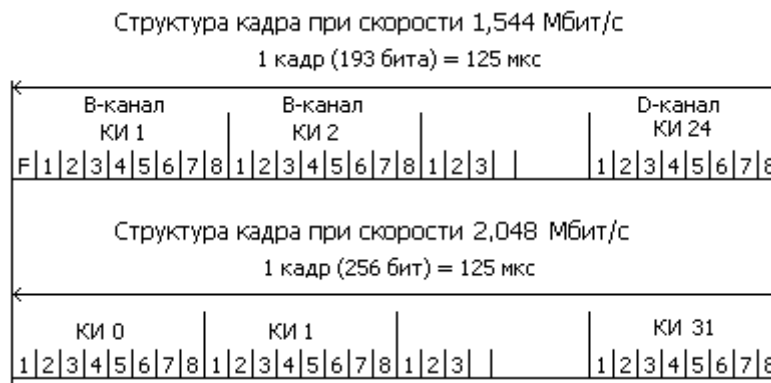


Рисунок 3.6 – Структуры кадров потоков T1 и E1

При передаче голосовых сообщений в потоке T1 все 24 канала являются абонентскими, поэтому управляющая и контрольная информация передается на месте самого младшего бита отсчетов аналогового сигнала. В ранних версиях аппаратуры T1 служебным был 8-й бит каждого байта кадра, поэтому реальная скорость передачи пользовательских данных составляла 56 Кбит/с (обычно восьмой бит отводился под такие служебные данные, как номер вызываемого телефонного абонента, сигнал занятости линии, сигнал снятия трубки и т. п.). Затем технология была улучшена и для служебных целей стали использовать только каждый шестой кадр. Таким образом, в пяти кадрах из шести пользовательские данные представлены всеми восемью битами, а в шестом — только семью. При передаче компьютерных данных поток T1 предоставляет для пользовательских данных только 23 канала (В-каналы), а 24-й канал (D-канал) отводится для служебных целей, в основном — для восстановления искаженных кадров. Для одновременной передачи как голосовых, так и компьютерных данных используются все 24 канала, причем компьютерные данные передаются со скоростью 56 Кбит/с. Восьмые биты применяются для служебных целей.

Поток E1 (рисунок 3.7) с цикловой структурой предусматривает разделение на 32 основных цифровых канала (ОЦК) со скоростью передачи 64 кбит/с. Канальные интервалы (КИ) обозначаются номерами от 0 до 31 и составляют один цикл длиной $32 \times 8 = 256$ битов, длительность которого равна 125 мкс. Нулевой канальный интервал (КИ 0) отводится под передачу сигнала цикловой синхронизации FAS (*Frame Alignment Signal*). Эта последовательность представляет собой 7-битовую комбинацию вида 0011011. Восьмой бит предназначен для служебного использования на международных связях. Синхронизирующая комбинация передается только в четных циклах (0, 2, 4 ... 15). В нечетных циклах на месте КИ 0 передается группа служебных битов, используемых для передачи сигналов сетевого управления первичной сети E1, диагностики и контроля ошибок.



Рисунок 3.7 – Структура сверхциклов сигналов ИКМ-30

Кроме этого, в аппаратуре, формирующей поток Е1 дополнительно 16 циклов объединяются в сверхцикл размером 4096 битов и длительностью 2 мс. Нулевой цикл в шестнадцатом канальном интервале содержит информацию о начале сверхцикла, а остальные 15 интервалов КИ 16 сверхцикла используются для передачи сигнальной информации (см. рисунок 3.7).

К достоинствам и недостаткам ИКМ-систем можно отнести следующие:

Системы ИКМ имеют ряд существенных преимуществ по сравнению с системами с ЧРК:

- 1) Высокая помехоустойчивость, позволяющая использовать их на линиях с высоким уровнем шумов, где системы с ЧР не работоспособны.
- 2) Качество работы систем не критично к изменению параметров и характеристик каналов связи.
- 3) Отсутствие явления перегрузки группового тракта, т.к. в канале присутствует импульс фиксированной амплитуды, а вероятность появления символов “1” и “0” равна 0,5, независимо от количества занятых каналов.
- 4) Применение регенерации на промежуточных усилительных пунктах позволяет избежать накопления помех и искажений в магистралях большой протяженности
- 5) Элементной базой для построения ИКМ систем является цифровая микроэлектроника.

Основной недостаток ИКМ систем – неэкономичное использование полосы пропускания канала.

3.4. Параметры и характеристики каналов связи

Каналом связи (виртуальным каналом) называется тракт передачи сигналов от источника к получателю, образованный каналообразующей аппаратурой (аппаратурой уплотнения) на физической линии связи путем использования части ресурсов этой линии. Для обмена информацией между двумя узлами или между узлом и клиентскими компьютерами используются стандартные каналы связи, различных уровней иерархии, а также кабельные линии городской телефонной сети (ГТС) и собственные электрические и оптические кабели предприятия, на котором развернута компьютерная сеть.

Сигналы, распространяясь по каналам связи, затухают. Для нормальной работы приемной аппаратуры необходимо определенный уровень сигнала. С одной стороны должно быть обеспечено определенное превышение уровней сигналов над помехами, а с другой – уровень должен быть ограничен во избежание перегрузки групповых трактов аппаратуры уплотнения и уменьшения взаимных влияний между соседними цепями кабелей связи. Поэтому уровень является одной из важнейших характеристик каналов связи.

Уровнем сигнала называется логарифмическое отношение мощности, напряжения или тока в данной точке цепи к мощности, напряжению или току,

которые приняты за исходные. Количественное значение уровней по мощности, напряжению или току определяется в децибелах (дБ) соответственно по формулам:

$$P_M = 10 \lg P_M / P_0; \quad P_M = 20 \lg U_M / U_0; \quad P_T = 20 \lg I_M / I_0;$$

где P_x , U_x , I_x – мощность, напряжение и ток в данной точке цепи; P_0 , U_0 , I_0 – мощность, напряжение и ток, принятые за исходные.

В зависимости от значений величин, принятых за исходные, различают абсолютный, относительный и измерительный уровни.

Абсолютным называют уровень, когда за исходные величины приняты мощность $P_0 = 1$ мВт, напряжение $U_0 = 0,755$ В и ток $I_0 = 1,29$ мА. Значения U_0 и I_0 определены на основе $P_0 = 1$ мВт для величины сопротивления нагрузки $R_n = 600$ Ом, так как входное и выходное сопротивления большинства устройств связи имеет величину 600 Ом.

Относительным называется уровень, определяемый в точке x системы при значениях P_0 , U_0 , I_0 , соответствующих величинам в некоторой другой точке цепи, принятой за исходную.

Измерительным уровнем называют абсолютный уровень в какой-либо точке системы при условии, что на ее вход подан сигнал с нулевым уровнем.

Для нормальной работы системы связи устанавливают ограничения на значения уровней сигналов и помех в канале, причем приходится считаться с тем, что вследствие затуханий и усиления, уровни сигнала и помех в различных точках канала будут отличаться. Чтобы избавиться от неопределенности, все нормированные величины относят к точке тракта передачи с нулевым уровнем. Уровни по мощности, отнесенные к точке с нулевым измерительным уровнем, обозначают через **дБм0**. В телефонных каналах связи за точку номинального относительного уровня принимается двухпроводной вход стандартного канала ТЧ, в четырехпроводной части канала ТЧ номинальный относительный уровень передачи телефонных сигналов равен – 13 дБ, а уровень на выходе канала составляет +4 дБ при частоте измерительного сигнала 800 Гц. При передаче дискретных сообщений по телефонным каналам, вследствие большой его загрузки (длительная передача данных), исходящий уровень сигнала при передаче данных для каналов ТЧ устанавливается на 13 или даже на 15 дБ ниже уровня сигнала, чем при телефонной передаче, то есть уровень сигнала ПД в точке А должен быть – 15 дБ.

Номинальный уровень на входе широкополосных каналов (первичного, II-го, III-го) составляет – 36 дБ, а на выходе – 23 дБ, причем частоты измерительных сигналов для широкополосных сигналов соответственно равны 82 кГц, 420 кГц и 1545 кГц.

Остаточное затухание канала связи $a_{ост}$ определяется разностью уровней на входе и выходе каналов

$$a_{ост} = P_{вх} - P_{вых}.$$

Если в канале имеются усилители, то остаточное затухание определяется разностью между суммой всех затуханий a_i и сумой всех усиления S_j тракта

$$a_{\text{ост}} = \sum_i a_i - \sum_j S_j.$$

Динамический диапазон канала D_k определяется разностью между наибольшим P_{max} и наименьшим P_{min} уровнями на входе и на выходе канала.

$$D_k = P_{\text{max}} - P_{\text{min}} = 10 \lg(P_{\text{max}} / P_{\text{min}}).$$

Существенное влияние на передачу сигналов оказывают характеристики линий и каналов связи. Существуют несколько характеристик каналов связи. Для непрерывных (аналоговых) каналов важнейшими характеристиками являются амплитудная, амплитудно-частотная и фазо-частотная.

Амплитудная характеристика представляет собой зависимость уровня передачи на выходе канала или его остаточного затухания от величины уровня на входе при фиксированной частоте сигнала. Так, например, для каналов тональной частоты эта зависимость определяется на частоте 800 Гц.

Качество передачи дискретных сигналов зависит от частотных характеристик канала и тем в большей степени, чем выше скорость передачи. К частотным характеристикам непрерывного канала относятся **амплитудно-частотная (АЧХ) и фазо-частотная (ФЧХ)**.

АЧХ представляет собой зависимость амплитуды (или уровня) сигнала на выходе канала от частоты сигнала при неизменной амплитуде сигнала на его входе. АЧХ задают обычно частотной характеристикой неравномерности остаточного затухания, которое оценивается отклонением остаточного затухания $\Delta a_{\text{ост}}$ канала от величины, определенной на заданной частоте в полосе пропускания канала.

Для реальных каналов частотная характеристика затухания за счет влияния соединительных линий может существенно отклоняться от допустимых пределов. Неравномерность затухания сигнала на различных частотах искажает амплитудные соотношения спектра передаваемого сигнала, в связи с чем изменяется форма импульса на выходе канала, что затрудняет или делает невозможным их прием. Для уменьшения искажений передаваемых сигналов вводят корректировку АЧХ канала включением амплитудных корректоров (выравнивателей).

В связи с тем, что любой сигнал данных в частотной области представляет собой совокупность гармонических составляющих (см. разделы 4.4-4.5 по спектрам сигналов), то при прохождении сигнала по каналу с неравномерной характеристикой спектральные составляющие сигнала ослабляются по-разному. Поэтому сигнал на выходе канала изменяет свою форму, которая тем сильнее отличается от первоначальной, чем больше неравномерность АЧХ.

Фазо-частотная характеристика канала $\Delta\varphi(f)$ представляет собой зависимость сдвига начальной фазы сигнала $\Delta\varphi$ на выходе канала по отношению к начальной фазе сигнала на входе от частоты при постоянной амплитуде сигнала на входе. Так как фаза сигнала связана с частотой зависимостью $\varphi = \omega t$, то

идеальная фазо-частотная характеристика имеет линейный вид. В реальных каналах за счет индуктивности и емкости линии эта зависимость отличается от линейной. Нелинейность ФЧХ приводит к изменениям соотношений между фазами составляющих сигнала, и в конечном итоге к искажению формы сигнала на выходе канала.

Основной характеристикой дискретных каналов является скорость передачи единичных элементов, измеряемая в бит/с. Так для основного цифрового канала скорость передачи равна 64 Кбит/с, для канала E1 – 2048 Кбит/с.

4. Сигналы в системах передачи данных

4.1. Общая характеристика и способы модуляции сигналов данных

Сигналом называется некоторая физическая величина (например, электрический ток, электромагнитное поле, звуковые волны и т. п.), отображающая сообщение. Зная закон, связывающий сообщение и сигнал, получатель может выявить содержащиеся в сообщении сведения. Для получателя сообщения сигнал заранее не известен и поэтому он является случайным процессом.

Сигналы в СПД могут отличаться типом переносчика, формой и способом модуляции. Тип переносчика определяется видом канала связи. В каналах с разделением по частоте используются гармонические колебания, а в каналах связи с разделением по времени – последовательность радио- или видеоимпульсов.

Роль модулирующего колебания в процессе модуляции выполняет информационный сигнал, спектр которого необходимо перенести в полосу пропускания канала. В системах передачи данных модулирующим колебанием является последовательность дискретных импульсов. Модулируемым колебанием (несущей) обычно является гармоническое (синусоидальное) колебание. Скачкообразное изменение параметров несущего колебания называют также *манипуляцией* или *телеграфией*. Для различения сокращенных обозначений модуляции от манипуляции зачастую амплитудная, частотная и фазовая манипуляция обозначается соответственно АТ (амплитудная телеграфия), ЧТ и ФТ.

На рис.4.1 показаны различные виды манипуляции. На верхнем графике рис.4.1 изображены однополярные информационные сигналы данных, а на втором – соответствующие им биполярные сигналы. На третьем графике показана гармоническая несущая, параметры которой (амплитуда, частота и начальная фаза) не изменяются со временем. На последующих графиках изображены временные диаграммы АМ-, ЧМ- и ФМ-сигналов соответственно. Как видно из диаграмм, изменению значения информационного сигнала соответствует изменение одного из параметров несущего колебания.

Различают абсолютную (ФМ) и относительную (ОФМ) фазовую модуляцию. ОФМ носит также название дифференциальная фазовая модуляция (ДФМ). При абсолютной двухпозиционной фазовой манипуляции (англ. обозначение BPSK - *Binary Phase Shift Keying*) фаза модулированного колебания при значении

входного сигнала равного уровню логического "0" совпадает со значением фазы опорного (*несущего*) напряжения ($\Delta\varphi=0^\circ$), а при поступлении "1" – меняется на противоположную ($\Delta\varphi=180^\circ$). То есть, фаза модулированного колебания меняется всякий раз при изменении значения входного сигнала. В случае дифференциальной фазовой манипуляции ДФМ (англ. DPSK - *Differential Phase Shift Keying*), фаза текущего колебания изменяется не по отношению к опорному колебанию, а по отношению к фазе предыдущей посылки.

Из временной диаграммы видно, что скачкообразное изменение фазы модулированного колебания на 180° происходит в случае абсолютной фазовой модуляции при каждом изменении знака модулирующего сигнала, а при относительной (дифференциальной) – каждом единичном значении сигнала данных.

Форма модулирующего сигнала выбирается близкой к прямоугольной. При этом исходят из соображений наибольшего удобства реализации приёмных устройств, обеспечивающих высокую помехоустойчивость. Однако с целью сокращения ширины спектра сигнала в ряде случаев используют сигнал с плавным изменением огибающей.

При передаче дискретной информации по непрерывным каналам связи используются как простые методы модуляции: **АМ, ЧМ, ФМ, ДФМ** (рис. 4.1), так и **комбинированные – одновременное изменение нескольких параметров сигнала** (чаще всего амплитуды и фазы).

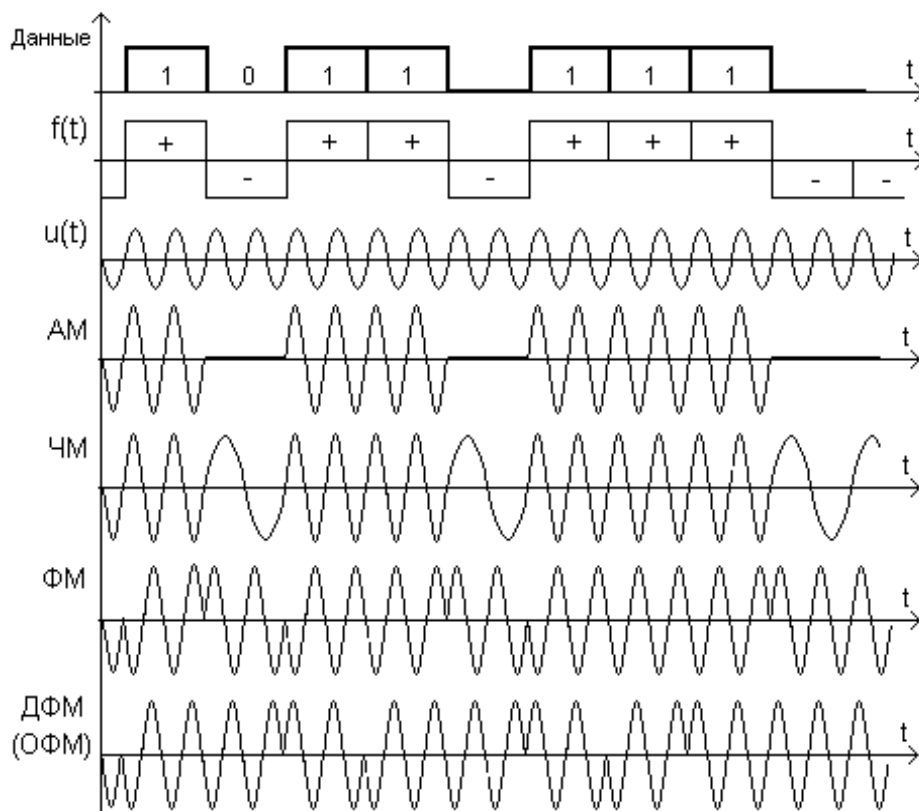


Рисунок 4.1 – Временные диаграммы различных видов манипуляции сигналов

Повышение скорости передачи информации при неизменной скорости

модуляции может быть обеспечено за счет увеличения количества значащих позиций модулированного сигнала. Это свойство используется в большинстве современных систем передачи данных. Простейшим вариантом многопозиционной модуляции является **двухкратная (4-позиционная) дифференциальная фазо-разностная (относительно-фазовая) манипуляция (ДФМ)**, при которой модулированный сигнал принимает 4 значения фазы. При 4-позиционной модуляции один элемент сигнала содержит два бита данных. На рис.4.2 изображены векторное и временное представление 4-позиционных ДФМ-сигналов с двумя вариантами значений начальных фаз 0° ; 90° ; 180° и 270° , либо 45° ; 135° ; 225° и 315° . Векторное представление сигналов называют также «сигнальным созвездием». При больших значениях позиций сигналов на сигнальном созвездии изображаются только геометрическое место точек концов векторов.

Формирование ФМ-сигналов со сдвигом фазы на 180° легко осуществляется путем инвертирования колебаний генератора несущей частоты. Для получения модулированных колебаний с числом позиций фаз больше двух используют два колебания, имеющих одинаковую частоту, но сдвинутых по фазе на 90° , т.е. находящихся в квадратуре. В этом случае говорят о так называемой **квадратурной фазовой модуляции (Quadrature Phase Shift Keying, QPSK)**.

Модуляция QPSK является частным случаем квадратурной амплитудной модуляции QAM-4, при котором информационный сигнал отображается изменением фазы несущего колебания с шагом 90° .

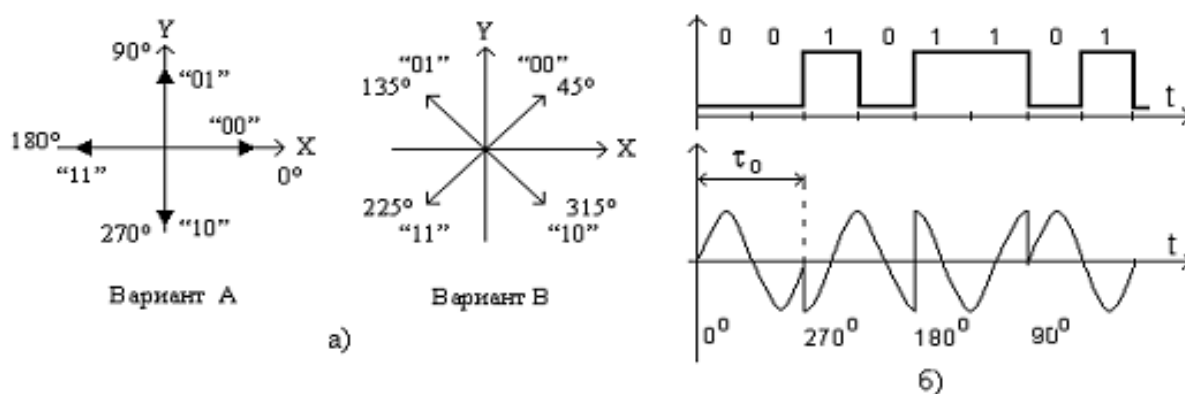


Рисунок 4.2 – Векторные (а) и временные (б) диаграммы 4-позиционной ФРМ

Аналитически QAM-сигнал представляется в виде

$$u_{\text{QAM}}(t) = U_m [A(t) \cos \omega_0 t + B(t) \sin \omega_0 t], \quad (4.1)$$

где $A(t)$ и $B(t)$ — модулирующие сигналы в квадратурном и синфазном каналах соответственно.

Из формулы видно, что при изменении амплитуд информационных составляющих A и B изменяется фаза и амплитуда результирующего сигнала. В передатчике, производящем модуляцию, одна из гармонических составляющих синфазна колебанию генератора несущей частоты, а вторая находится в квадратуре по отношению к этому колебанию (отсюда — квадратурная модуляция). Синфазная составляющая обозначается зачастую как I (*In Phase*), а квадратурная — как Q (*Quadrature*). Входной битовый поток преобразуется в кодирующую последовательность $\{d_k\}$ так, что логическому нулю соответствует кодирующий бит $+1$, а логической единице — кодирующий бит -1 . После этого кодирующий поток разделяется на четные и нечетные биты. Четные биты поступают в I -канал, а нечетные — в Q -канал. Причем, длительность каждого управляющего импульса d_i и d_q в два раза больше длительности единичного элемента сигнала данных d_k .

На рис.4.3 изображены сигнальные созвездия для QAM-16 и QAM-64 соответственно.

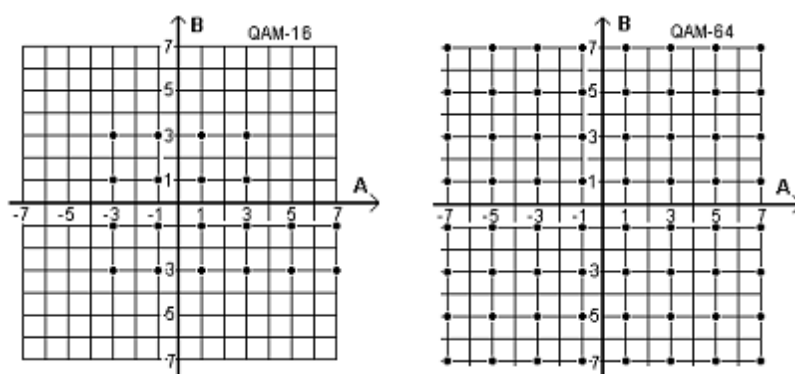


Рисунок 4.3 – Сигнальные созвездия для квадратурной амплитудной манипуляции QAM–16 и QAM–64

Выбор метода модуляции и формы огибающей должен обеспечивать наибольшую верность и скорость передачи информации с учётом технико-экономической эффективности. Пропускная способность канала связи определяется по формуле Шеннона и зависит от ширины полосы пропускания канала связи ΔF и отношения мощности сигнала P_C и помехи P_n

$$C = \Delta F \log_2 (1 + P_C / P_n) \text{ бит/с.}$$

Отсюда вытекает задача: выбрать такой сигнал и способ модуляции, чтобы ширина спектра сигнала не превышала величины ΔF канала. Поэтому в СПД столь подробно рассматривают спектры различных сигналов.

4.2 Способы передачи дискретных сигналов

При передаче дискретных сообщений каждый элемент кодовой комбинации передается отрезком сигнала определенной длительности τ_0 , который называется единичным элементом (е.э.) или посылкой. Длительность е.э. τ_0 называется единичным интервалом (е.и.). Различают два основных способа передачи е.э.: асинхронный и синхронный. При асинхронном способе передача каждого е.э. осуществляется в случайные моменты времени, поэтому на приемной стороне не представляется возможным прогнозировать моменты приема очередных е.э. Примером асинхронного способа передачи является простейшая схема телеграфирования аппаратом Морзе (рис.4.3).

Для регистрации того или иного е.э. на приеме используется фиксация начала токовой или бестоковой посылки. Этот способ сильно подвержен действию помех. В СПД для повышения верности приема е.э. при наличии искажений применяют методы, основанные на рациональном выборе момента регистрации принимаемых элементов. Необходимым условием использования таких является знание моментов прихода е.э. в приемник.

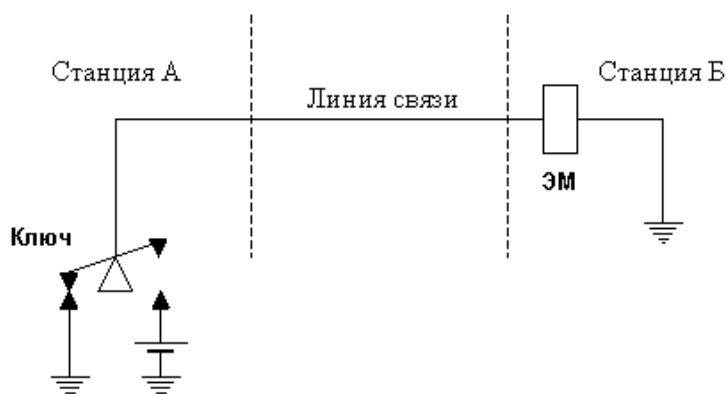


Рисунок 4.3 – Схема асинхронной передачи единичных элементов

При *синхронном* способе передачи е.э. передаются через одинаковые промежутки времени и имеют фиксированную длительность. Таким образом, на приемной стороне можно прогнозировать моменты прихода е.э. и применять методы регистрации, обеспечивающие повышение верности приема.

Способ передачи может быть последовательный и параллельный. При *последовательном* способе передача е.э. осуществляется последовательно во времени, один за другим. При параллельном - все разряды кодовой комбинации или их часть передаются одновременно. Для реализации последовательного способа в передатчике и приемнике необходимо иметь распределители, которые вращаются с одинаковой скоростью. Такой режим работы называется синхронным. Чтобы посылки с i -го контакта передающего распределителя попали на i -й контакт приемного распределителя необходимо поддержание определенного соотношения фаз, т.е. обеспечивать синфазность. Таким образом, для обеспечения

полного соответствия принятых кодовых комбинаций переданным, распределители должны переключаться синхронно и синфазно.

Применяют два основных метода фазирования: **синхронный** и **старт-стопный**. При синхронном методе фазирования распределители после установления связи работают непрерывно, и, следовательно, на приемной стороне непрерывно формируются управляющие импульсы независимо от того, передается информация или нет. Для поддержания синхронности и синфазности предусматриваются специальные фазирующие устройства.

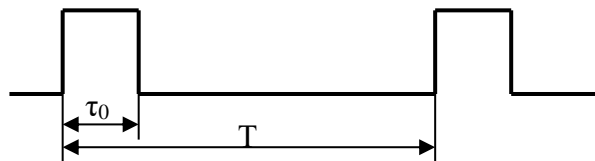
При старт-стопном методе фазирования в промежутках между передачей сообщений передающий и приемный распределители не работают (стоят на стопе). Перед сигналом передачи сообщений передается сигнал начала передачи «старт», под воздействием которого оба распределителя начинают синфазно переключаться в течение передачи одной кодовой комбинации. По окончании передачи символа оба распределителя останавливаются «на стопе». При этом расхождение по фазе, накопившееся за время передачи кодовой комбинации, ликвидируется.

4.3. Временные и энергетические характеристики дискретных сигналов

К временным параметрам сигнала относится длительность единичного элемента τ_0 , для периодической последовательности единичных элементов – **период T** и **скважность $\alpha = T/\tau_0$** (рисунок 4.4). Количество единичных элементов **B** , передаваемых в единицу времени, называется **скоростью манипуляции**. Эта величина получила размерность **Бод**.

$$B = 1/\tau_0. \quad (4.1)$$

Частота периодической последовательности со скважностью α связана со скоростью манипуляции следующим соотношением: $F = 1/T = 1/\alpha\tau_0 = B/\alpha$.



Е Рисунок 4.4 – Периодическая последовательность прямоугольных импульсов (е. э.) записывают в виде $\tau_0 : (T - \tau_0)$ или $1 : (\alpha - 1)$. На рис.4.5 и показаны последовательности вида 1:1 (а) и 1:3 (б).

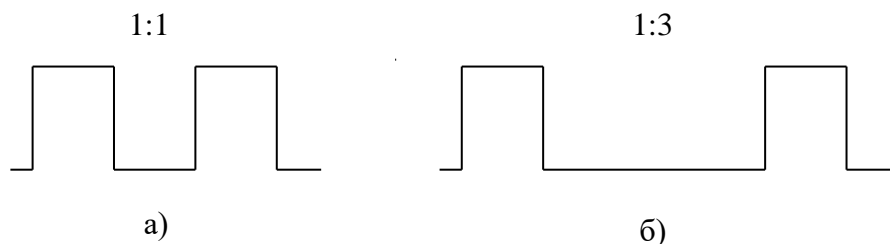


Рисунок 4.5 – Пример периодических последовательностей

К энергетическим параметрам сигналов относится мощность P_C и энергия E_C сигнала, определяемые соответственно по формулам:

$$P_C = U_{\text{эф}}^2 / R ; \quad \text{при } R=1 \text{ Ом} \quad P_C = U_{\text{эф}}^2 ;$$

$$E_C = \int_0^{\tau_0} U_{\text{эф}}^2 dt = U_{\text{эф}}^2 \tau_0 \quad (\text{на единичном сопротивлении}).$$

4.4. Сигналы для передачи данных по физическим линиям

4.4.1. Требования к сигналам

Сигналы, передаваемые по физической линии (ФЛ), должны соответствовать особенностям среды передачи и обеспечивать выполнение требований к линейному тракту передачи цифровых сигналов. Очевидно, что для обеспечения передачи сигналов по ФЛ, ширина их спектра не должна превышать полосы пропускания линии связи. Так как полоса пропускания ФЛ начинается с 0 Гц, то передача данных может осуществляться импульсами постоянного тока.

Физическая линия, как правило, является составной частью кабеля связи, состоящего из большого числа (*пучка*) пар изолированных жил медного провода. Поэтому, при выборе уровня передаваемого сигнала по физической паре необходимо следить за тем, чтобы сигналы данных не создавали переходных помех для систем, использующих другие жилы кабеля. Уровень переходных помех зависит от скорости передачи, амплитуды передаваемых сигналов, а также от величины переходного затухания между жилами кабеля связи. В связи с этим амплитуду сигнала ограничивают значением 3 В для кабелей с переходным затуханием 87 Дб и величиной 0,3 В – для кабелей с переходным затуханием 69,5 Дб. Кроме этого, при передаче сигналов данных по ФЛ должны также выполняться следующие условия:

- передаваемая по линии цифровая последовательность должна обеспечивать возможность выделения синхронизирующего сигнала в каждом линейном регенераторе и на приемной стороне;
- обеспечиваться возможность постоянного контроля верности передачи информации в линейном тракте без перерыва связи;
- в энергетическом спектре линейного сигнала не должна содержаться постоянная составляющая, а низкочастотные составляющие должны быть незначительными. Это позволяет осуществлять дистанционное питание линейных регенераторов по физическим линиям, используемым для передачи линейного сигнала, а также снизить межсимвольные помехи в регенераторе, возникающие из-за подавления низкочастотных составляющих в спектре сигнала данных.
- спектр линейного сигнала должен быть компактным и с низким уровнем высокочастотных составляющих. Сокращение полосы частот позволяет увеличить длину участка регенерации, а ослабление высокочастотных составляющих снижает переходные влияния между цепями кабеля;

- должна обеспечиваться возможность безошибочной передачи произвольного числа следующих подряд друг за другом импульсов или пробелов.

Для получения ансамбля линейных сигналов, удовлетворяющих вышеизложенным требованиям, осуществляют преобразования входной последовательности данных по определенным правилам. Эта процедура называется **линейным кодированием**.

4.4.2 Простые сигналы для передачи данных по физическим линиям

Если между передающей и принимающей станциями проложена кабельная (физическая) линия и имеется гальваническая связь между передатчиком и приемником, то данные можно передавать однополярными или двухполярными импульсами постоянного тока прямоугольной или иной формы. Применение разнополярных (*биполярных*) импульсов является предпочтительнее в связи с более высокой помехоустойчивостью разнополярных сигналов. Разнополярные сигналы называют еще сигналами без возврата к нулю — **NRZ-сигналы** (*Non Return to Zero*), т.к. на протяжении длительности тактового интервала не происходит перехода (возврата) сигнала к нулю. Вид сигналов показан на диаграмме (рисунок 4.5,а).

Метод NRZ прост в реализации, обладает высокой помехоустойчивостью, однако выделить из NRZ-последовательности тактовые импульсы при определенных условиях затруднительно. Так при передаче длинной последовательности нулей или единиц сигнал в линии не изменяется, в связи с чем устройство синхронизации по единичным элементам приемника лишено возможности определить по входной последовательности моменты смены посылок и подстроить под них фазу тактовых импульсов собственного генератора.

Другим серьезным недостатком сигналов NRZ является наличие постоянной составляющей, которая приближается к нулю только при передаче длинных последовательностей типа “точки”. В результате сигналы NRZ в чистом виде в современных системах связи практически не применяются. Однако используются его различные модификации, которые формируются путем линейного кодирования.

На практике чаще находит применение способ передачи без возврата к нулю с инвертированием предыдущей посылки при передаче очередной единицы данных **NRZI** (*Non Return to Zero with ones Inverted*). При поступлении на вход передатчика логического нуля в линию выдается сигнал, равный предыдущей посылке. При таком способе в случае наличия во входном потоке длинных единичных последовательностей на выходе передатчика происходит постоянное изменение полярности сигналов (рисунок 4.5,б). Способ NRZI улучшает условия синхронизации приемника и уменьшает постоянную составляющую сигнала. Поскольку код NRZI незащищен от долгих последовательностей “нулей”, то это может привести к сбоям синхронизации. Поэтому перед передачей, заданную последовательность битов рекомендуется предварительно скремблировать.

Следует заметить, что для передачи сигналов по оптическим линиям

используются обычные двоичные сигналы ("1" - есть свет, "0" – нет). Ширина полосы пропускания оптоволоконных линий настолько широка, что можно без опасения расширять спектр оптического сигнала путем введения дополнительных битов, обеспечивающих тактирование передаваемых сигналов и требуемую избыточность для исправления ошибок.

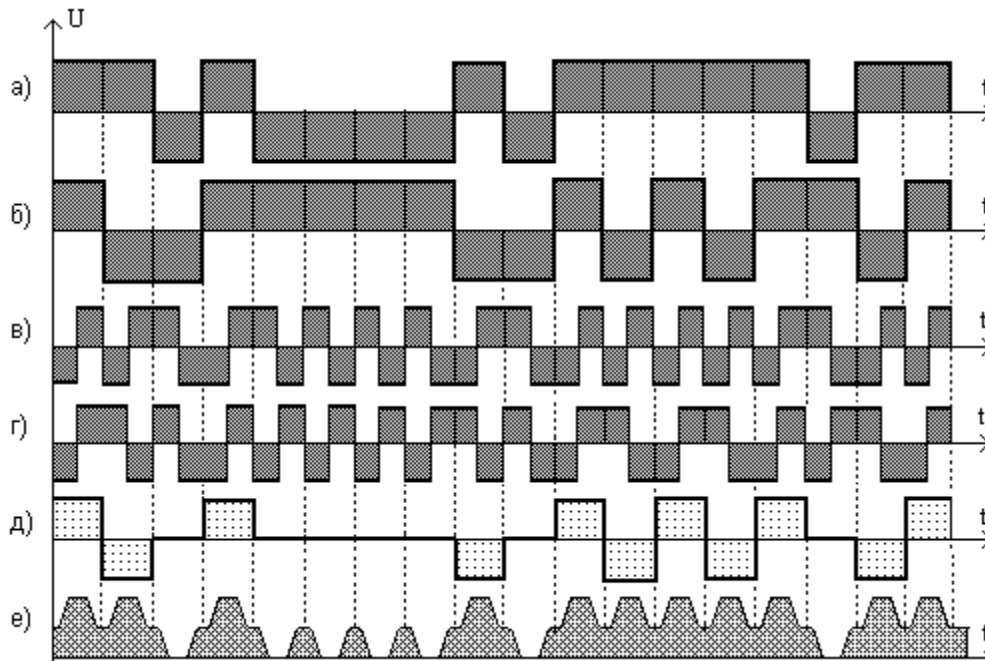


Рисунок 4.5 – Виды сигналов для передачи данных по физическим линиям:

а) биполярные импульсы (NRZ); б) без возврата к нулю с инверсией при единице (NRZI), в) манчестерский код; г) дифференциальный манчестерский код; д) AMI-сигналы; е) квазитроичные сигналы для оптических линий

Весьма широко для передачи данных по ФЛ применяют **манчестерское** кодирование. При этом способе логические "0" и "1" передаются на протяжении единичного интервала двумя разнополярными импульсами. Смена полярности происходит в середине единичного интервала сигнала данных. Направление перехода определяет передаваемое двоичное значение информационного сигнала. Так передача "1" производится биимпульсом 01, а передача "0" – 10 (рисунок 4.5,в). Очевидно, что не зависимо от длины последовательностей "0" или "1" в линии всегда имеет место смена полярности линейного сигнала. Недостатком такого метода является расширение спектра сигнала за счет уменьшения длительности передаваемых импульсов. А это приводит к увеличению затухания сигнала и соответственно уменьшения дальности передачи, а также к увеличению переходных помех в кабеле.

Другим вариантом передачи кодовых элементов биимпульсами является дифференциальное манчестерское кодирование (рисунок 4.5,г). Суть преобразования сигналов аналогична способу NRZI, т.е. "0" кодируется биимпульсом, совпадающим с предыдущим, а при "1" сигнал меняется на инверсный.

Синхронизирующие свойства этого кода такие же, как и у обычного манчестерского кодирования, однако, помехоустойчивость, как и у всех дифференциальных способов, выше.

Одной из модификаций метода NRZ является метод биполярного кодирования с альтернативной инверсией единицы, так называемый АМІ–метод (*Alternative Mark Inversion*). Получаемый линейный код является *квазитроичным*, т.к. для передачи сигнала единицы (англ. *Mark*) используется положительный либо отрицательный импульс, а для передачи нуля (англ. *Space*) – нулевой потенциал. При этом полярность каждой новой единицы противоположна полярности предыдущей (рисунок 4.5,д). Постоянная составляющая в АМІ-сигнале несколько уменьшена и частично решается проблема выделения тактовых сигналов при длительных последовательностях единиц. Однако при длинных последовательностях нулей устройство тактовой синхронизации приемника АМІ-сигналов не имеет возможности выделять тактовые импульсы на основании передаваемого сигнала.

На рисунке 4.5,е изображены квазитроичные сигналы для передачи по оптическим линиям. При отсутствии передачи в линии устанавливается уровень, равный половине максимального. При передаче логической единицы уровень света становится максимальным, а при передаче логического нуля — свет в линии отсутствует. Для улучшения синхронизационных свойств на каждом единичном интервале осуществляется возврат к половинному значению уровня света.

В цифровых системах передачи данных широко используются методы линейного кодирования, которые обозначаются в общем виде **xByB**, **xByT** или **xByQ**. Их суть состоит в том, что группа, состоящая из *x* битов (*B*-binary) заменяется группой *y* троичных (*T*-ternary), четверичных (*Q* – *quaternary*) или двоичных (*B*) элементов.

Так, например, в локальных компьютерных сетях Fast-Ethernet 100BASE-FX и сетях FDDI применяется преобразование кодов вида 4B/5B. При таком кодировании из 32-х возможных двоичных комбинаций выбираются только 16, в которых имеется максимально возможное число смены позиций двоичных элементов. Этим достигается более равномерное распределение спектральных составляющих сигнала, а также обеспечивается высокая частота смены позиций сигнала, что облегчает процесс тактовой синхронизации.

В коде **4B3T** (таблица 4.1) производится замена четырех бит двоичной последовательности комбинацией, состоящей из трех троичных (*тернарных*) элементов (+, 0 и -). В этом коде для передачи 16 двоичных комбинаций может быть использовано $3^3 = 27$ комбинаций из трех троичных символов. Повышение избыточности применяется для защиты от ошибок и улучшения условий синхронизации. Скорость манипуляции в линии уменьшается при этом на 25%, соответственно снижается затухание сигнала в линии связи, которое пропорционально корню квадратному из частоты передачи сигналов.

Комбинация вида 000 используется для передачи синхронизирующей информации в линейном сигнале. Из оставшихся 26 комбинаций шесть имеют цифровую сумму, равную 0, десять комбинаций имеют положительную сумму (от +1

до +3) и десять – отрицательную сумму (от –1 до –3).

Таблица 4.1 – Таблица кодирования линейного кода 4B3T

4-х битовое слово	16- ричное значе- ние	Троичное слово и следующий статус таблицы S_{i+1} (CCT)							
		Статус S1	CCT	Статус S2	CCT	Статус S3	CCT	Статус S4	CCT
0000	0h	+ 0 +	3	0 – 0	1	0 – 0	2	0 – 0	3
0001	1h	0 - +	1	0 - +	2	0 - +	3	0 - +	4
0010	2h	+ - 0	1	+ - 0	2	+ - 0	3	+ - 0	4
0011	3h	0 0 +	2	0 0 +	3	0 0 +	4	- - 0	2
0100	4h	- + 0	1	- + 0	2	- + 0	3	- + 0	4
0101	5h	0 + +	3	- 0 0	1	- 0 0	2	- 0 0	3
0110	6h	- + +	2	- - +	3	- - +	2	- - +	3
0111	7h	- 0 +	1	- 0 +	2	- 0 +	3	- 0 +	4
1000	8h	+ 0 0	2	+ 0 0	3	+ 0 0	4	0 - -	2
1001	9h	+ - +	2	+ - +	3	+ - +	4	- - -	1
1010	Ah	+ + -	2	+ + -	3	+ - -	2	+ - -	3
1011	Bh	+ 0 -	1	+ 0 -	2	+ 0 -	3	+ 0 -	4
1100	Ch	+ + +	4	- + -	1	- + -	2	- + -	3
1101	Dh	0 + 0	2	0 + 0	3	0 + 0	4	- 0 -	2
1110	Eh	0 + -	1	0 + -	2	0 + -	3	0 + -	4
1111	Fh	+ + 0	3	0 0 -	1	0 0 -	2	0 0 -	3

Чтобы достичь минимально возможной частоты передачи (помните, что $F_{\Pi} = 1/\alpha\tau_0 = V/\alpha$; здесь α –скважность, V –скорость манипуляции) и предельно уменьшить постоянную составляющую, в передаваемой последовательности сигналов для кодирования и декодирования используется не одна, а четыре кодовых таблицы (таблица 4.1), которые переключаются в зависимости от предыстории передачи. Каждой из таблиц приписывается определенный статус: S1 ... S4.

После получения от источника очередной 4-битовой комбинации осуществляется передача в линию тройки трехпозиционных элементов соответствующей этой комбинации и текущему статусу таблицы. Затем происходит переключение таблицы в другой статус. Переход в другой статус S_{i+1} зависит от предыдущего статуса S_i и текущей цифровой суммы троичной группы. Так, например, если предыдущий статус был S1 и текущая цифровая сумма последовательности равна

нулю, то переключение таблицы не происходит; при текущей сумме $+1$ происходит переключение в S_2 ; при сумме $+2$ – в S_3 и при сумме $+3$ кодер переключается на таблицу со статусом S_4 . Закономерность перехода из других состояний проследите по таблице 4.1 самостоятельно. Аналогично происходит переключение таблиц и на приемной стороне.

Способ MLT-3 (*Multi Level Transmission –3*) также относится к линейному кодированию типа xByT. Он похож на NRZ, но в отличие от него имеет три значения сигнала. Единице соответствует переход с одного уровня сигнала на другой, причем изменение уровня сигнала происходит последовательно с учетом предыдущего перехода. При передаче “нуля” сигнал не меняется. Он применяется, например, в локальных сетях 100BASE-TX для передачи сигналов 5-битовых комбинаций кода 4B/5B.

4.4.3 Многопозиционные сигналы

Для повышения дальности передачи сигналов по физическим линиям необходимо выбирать сигналы с меньшей шириной спектра. В современных компьютерных сетях с этой целью применяется линейное кодирование вида **2B1Q**, в котором двум бинарным элементам соответствует один четверичный сигнал, принимающий один из четырех возможных уровней напряжения: $+1$, -1 , $+3$ и -3 . Этот код позволяет в два раза снизить скорость манипуляции сигналами и тем самым увеличить дальность передачи без промежуточной ретрансляции примерно в 1,5 раза. Таблица преобразования дибитов в четырехпозиционный сигнал и пример передаваемой последовательности кодом 2B1Q представлены на рисунке 4.6, а) и б) соответственно.

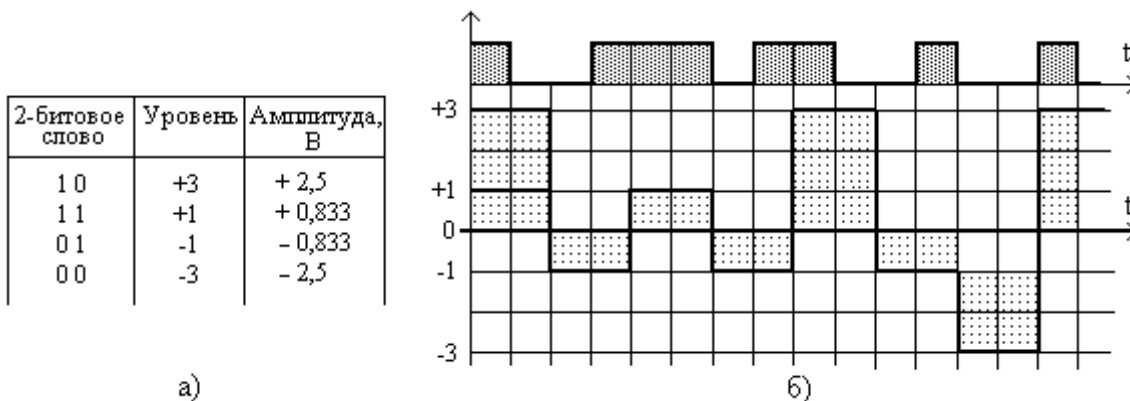


Рисунок 4.6 – Линейное кодирование сигналов данных методом 2B1Q

В таблице преобразования приведены также значения амплитуды соответствующих четырехпозиционных сигналов.

В компьютерных сетях Fast-Ethernet 100BASE-T2 и Gigabit-Ethernet 1000BASE-T реализована 5-ти уровневая амплитудно-импульсная модуляция

(РАМ-5) в которой используются пять значений состояний (-2, -1, 0, +1, +2). При этом уровням +2/-2 соответствует напряжение +1/-1 В, а уровням +1/-1 — напряжение +0,5/-0,5 В. Каждое состояние соответствует одной из двухбитовых комбинаций. Пятое значение уровня применяется для обнаружения ошибок.

4.5. Спектры импульсов постоянного тока

4.5.1. Спектры немодулированных сигналов передачи данных

Сигналы постоянного тока широко используются при передаче данных по кабельным линиям связи. При этом используются однополярные двоичные или биполярные двоичные и квазитроичные импульсы. Любой сложный периодический сигнал можно разложить в ряд Фурье по гармоническим составляющим, т.е. представить его в виде суммы гармонических колебаний с частотами, кратными частоте повторения этого сигнала:

$$u(t) = C_0 + \sum_{k=1}^{\infty} C_k \cos(k\Omega t - \varphi_k), \quad (4.2)$$

где $u(t)$ - разлагаемый периодический сигнал; k —номера гармоник ($k = 1, 2, \dots$); C_0 — постоянная составляющая; C_k — амплитуды гармоник; φ_k — начальные фазы гармоник; Ω — круговая частота повторения равная $2\pi/T$, здесь T — период повторения функции $u(t)$. Частота первой гармоники очевидно равна $F=1/T$.

Совокупность амплитуд C_k и C_0 называют **спектром амплитуд** (или просто спектром), а совокупность фаз φ_k — **фазовым спектром**. Амплитуды гармоник вычисляются по формуле

$$C_k = \sqrt{a_k^2 + b_k^2}, \quad (4.3)$$

$$\text{где } a_k = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} u(t) \cos k\Omega t dt, \quad b_k = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} u(t) \sin k\Omega t dt. \quad (4.4)$$

Постоянная составляющая вычисляется по формуле

$$C_0 = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} u(t) dt. \quad (4.5)$$

Интегралы в этих формулах легко вычисляются. Если функция непериодическая, то она может быть представлена интегралом Фурье

$$u(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} S(\omega) e^{j\omega t} d\omega, \quad (4.6)$$

где комплексный спектр равен

$$S(\omega) = |S(\omega)| e^{-j\varphi(\omega)}, \quad (4.7)$$

где $|S(\omega)|$ - спектральная плотность амплитуд; $\varphi(\omega)$ - спектр фаз.

Как видно из вышеприведенных выражений, в непериодической функции расстояние между соседними гармониками становится бесконечно малым, т.е. спектр становится сплошным. В отличие от него спектр периодической функции является линейчатым или дискретным.

Рассмотрим спектры некоторых типичных непериодических (одиночных) сигналов. Немодулированные сигналы в СПД обычно состоят их прямоугольных импульсов длительностью τ_0 (рисунок 4.7,а).

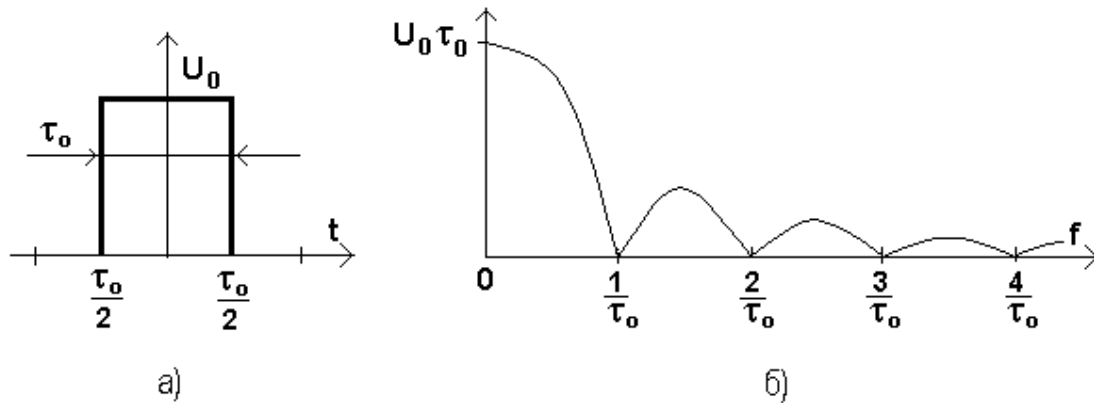


Рисунок 4.7 – Одиночный прямоугольный импульс (а) и его спектр (б)

На основании формулы преобразования Фурье получим:

$$S(\omega) = U_0 \int_{-\tau_0/2}^{\tau_0/2} e^{-j\omega t} dt = U_0 \tau_0 \left| \frac{\sin \pi \tau_0 f}{\pi \tau_0 f} \right|, \quad (4.8)$$

где U_0 -амплитуда импульса, $f=\omega/2\pi$ -текущая частота.

Если импульс данных имеет трапецеидальную форму (рисунок 4.7,а), то спектральная плотность для одиночного импульса рассчитывается по формуле:

$$S(\omega) = U_0 \tau_0 \left| \frac{\sin \pi \tau_0 f}{\pi \tau_0 f} \cdot \frac{\sin \pi \tau_H f}{\pi \tau_H f} \right|.$$

Графическая зависимость спектральной плотности при различных длительностях нарастания времени фронта импульса показана на рис.4.8,б. Из рисунка видно, что чем медленнее нарастает импульс, тем меньше энергии содержится в верхних лепестках спектра, и тем больше энергии основного лепестка.

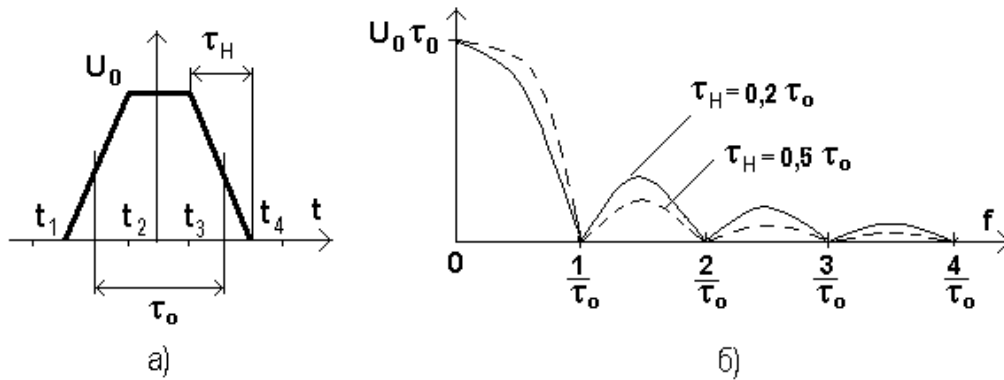


Рисунок 4.8 – Трапецеидальный импульс (а) и его спектр (б)

Для косинусоидального импульса (рисунок 4.9,а) с длительностью τ_0 на середине его высоты спектральная плотность рассчитывается по следующей формуле:

$$S(\omega) = \left| \frac{U_0 \tau_0}{1 - 4(\tau_0 f)^2} \cdot \frac{\sin 2\pi \tau_0 f}{2\pi \tau_0 f} \right|.$$

Вид спектра косинусоидального импульса показан на рисунке 4.9,б.

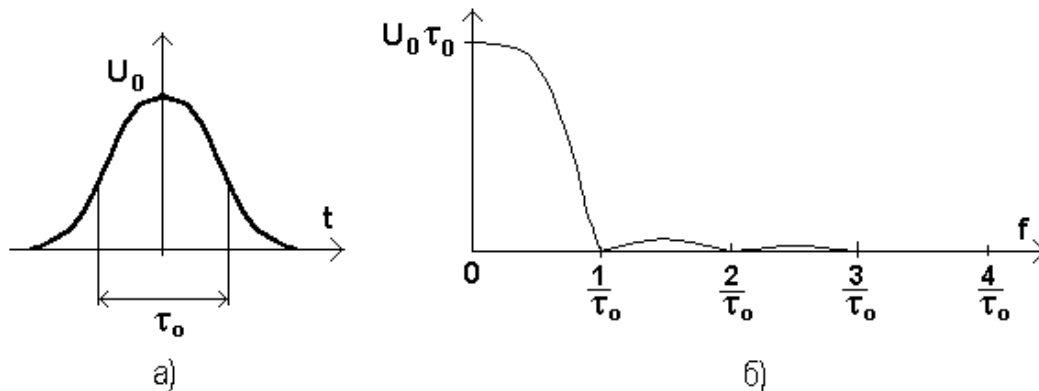


Рисунок 4.9 – Косинусоидальный импульс (а) и его спектр (б)

Аналогично определяются спектры для экспоненциального, колоколообразного и других форм импульсов. Следует отметить, что для всех рассмотренных импульсов спектры характеризуются одним и тем же: основная энергия сосредоточена вблизи нулевой частоты; при увеличении частоты амплитуда составляющих падает. В принципе, все рассмотренные спектры бесконечно широкие, однако можно говорить о конечной ширине спектра импульса, если отсечь высокие частоты, на которых расположена незначительная часть энергии, например, 1%

энергии сигнала. Практически под шириной спектра понимают область частот, в пределах которой сконцентрировано 90% или 95% энергии.

Рассмотрим спектр периодической последовательности прямоугольных импульсов типа “точки”, т.е. сигнала вида 1:1 (рис.4.10). Поскольку сигнал является четной функцией времени, то в (4.4) обращаются в нуль все b_k . Используя формулы (4.4) и (4.5), получим

$$C_k = |a_k| = \left| \frac{2}{T} \int_{-\tau_o/2}^{\tau_o/2} U_0 \cos k\Omega t dt \right| = U_0 \left| \frac{\sin \frac{\pi k}{2}}{\frac{\pi k}{2}} \right|. \quad (4.9)$$

$$C_0 = \frac{1}{T} \int_{-\tau_o/2}^{\tau_o/2} U_0 dt = \frac{U_0}{2}. \quad (4.10)$$

Здесь τ_o — длительность единичного интервала сигнала.

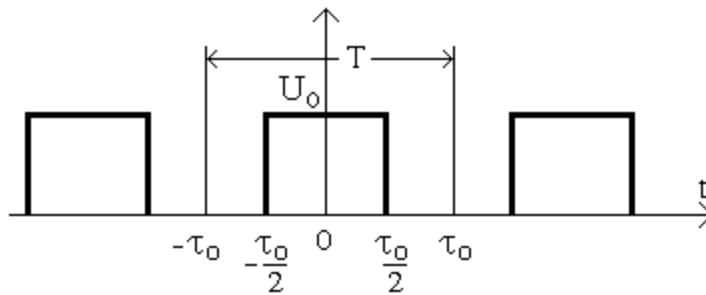


Рисунок 4.10 – Импульсная последовательность вида 1:1 - «точки»

Спектр “точек” показан на рисунке 4.11. Постоянная составляющая равна $U_0/2$. Основную энергию содержит первая гармоника, а все четные гармоники отсутствуют. Частота основной (первой) гармоники $F=1/T=1/(\alpha\tau_o)$, остальные частоты кратны частоте первой гармоники.

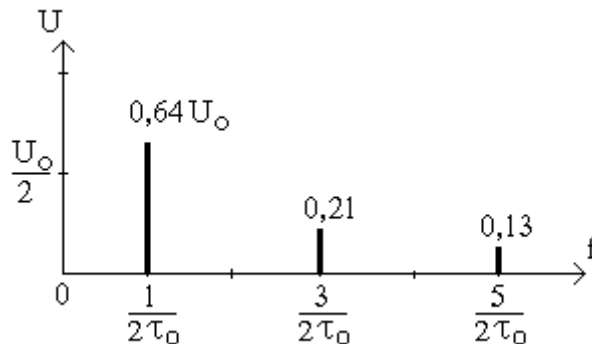


Рисунок 4.11 — Спектр сигналов типа «точки»

4.5.2 Спектры видеосигналов типа 1:($\alpha-1$)

Рассмотрим теперь спектр импульсной последовательности вида 1: ($\alpha-1$), где $\alpha=T/\tau_0$ — скважность последовательности. Этот сигнал также является четной функцией и поэтому все коэффициенты b_k обращаются в нуль. Амплитуды гармоник будут равны:

$$C_k = |a_k| = \left| \frac{2}{T} \int_{-\tau_0/2}^{\tau_0/2} U_0 \cos k\Omega t dt \right| = \frac{2U_0}{\alpha} \left| \frac{\sin \frac{\pi k}{\alpha}}{\frac{\pi k}{\alpha}} \right|, \quad (4.11)$$

а постоянная составляющая $C_0 = U_0 / \alpha$.

Пусть $\alpha = 6$, тогда импульсная последовательность имеет вид 1:5 (рис.4.12), а спектральные составляющие соответственно равны:

$$C_k = \frac{U_0}{3} \left| \frac{\sin(\pi k / 6)}{\pi k / 6} \right|; \quad C_0 = U_0 / 6. \quad (4.12)$$

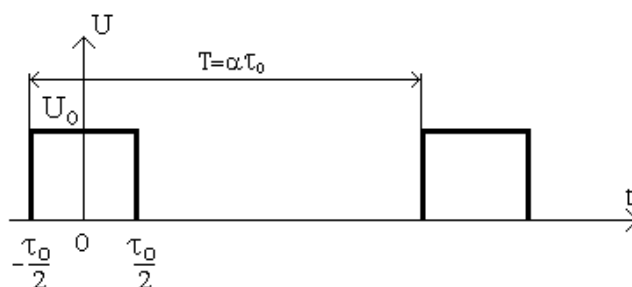


Рисунок 4.12 – Импульсная последовательность вида 1:5

Спектр этого сигнала показан на рисунке 4.13. По сравнению со спектром сигнала 1:1 спектр сигнала 1:5 гораздо сложнее. На участке от нуля до частоты $1/\tau_0$ теперь располагается 5 гармоник. Вследствие увеличения количества гармоник амплитуда каждой из них уменьшилась.

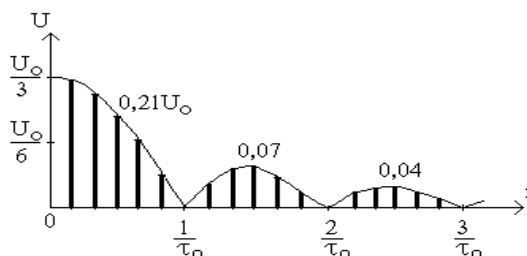


Рисунок 4.13 – Спектр импульсной последовательности вида 1:5

Рассмотрения этого частного случая и общей формулы (11) позволяет сформулировать следующие закономерности спектра последовательности прямоугольных импульсов вида 1: ($\alpha-1$):

1. Амплитуда спектральных составляющих спадает по закону функции $|\sin x / x|$.
2. Амплитуда спектральных составляющих обращается в нуль на частотах $1/\tau_0, 2/\tau_0, 3/\tau_0$ и т.д.
3. В основной области частот от нуля до $1/\tau_0$ располагается $\alpha-1$ гармоник через равные промежутки $1/(\alpha\tau_0)$. Частота первой гармоники равна $1/(\alpha\tau_0) = B/\alpha$ Гц.
4. Постоянная составляющая (компонента с нулевой частотой) равна: $C_0 = U_0/\alpha$.
5. Амплитуда гармоник при уменьшении частоты стремится к величине $2C_0$.

4.6. Спектры дискретных модулированных сигналов

Немодулируемое гармоническое (несущее) колебание представляется в виде:

$$U = U_M \cos(\omega_0 t + \varphi_0), \quad (4.13)$$

где U_M — амплитуда напряжения несущего колебания, ω_0 — его круговая частота, φ_0 — его начальная фаза.

При амплитудной модуляции модулирующий сигнал изменяется по произвольному закону $f(t)$, причем предполагается, что максимальное и минимальное значение амплитуды равны соответственно: $\Delta U_{\text{МАКС}} = +1$ и $\Delta U_{\text{МИН}} = -1$. Если амплитуду модулирующего напряжения обозначить ΔU , то амплитуда модулированного напряжения будет изменяться по закону

$$U_1 = U_M + \Delta U f(t) = U_M \left[1 + \frac{\Delta U}{U_M} f(t) \right] = U_M [1 + m f(t)], \quad (4.14)$$

где m — коэффициент модуляции ($m = \Delta U / U_M$). Модулированный сигнал запишется следующим образом:

$$U_{AM} = U_1 \cos(\omega_0 t + \varphi_0) = U_M [1 + m f(t)] \cos(\omega_0 t + \varphi_0). \quad (4.15)$$

Для наиболее часто применяемой стопроцентной модуляции ($m=1$):

$$U_{AM} = U_M [1 + f(t)] \cos(\omega_0 t + \varphi_0). \quad (4.16)$$

Здесь и в дальнейшем мы будем рассматривать спектры модулированных колебаний в двух случаях: когда $f(t)$ представляет периодическую последовательность прямоугольных посылок и когда $f(t)$ является гармоническим колебанием. Первый случай амплитудной модуляции получил название *двоичной амплитудной модуляции*. В общем случае манипуляции $f(t)$ может принимать конечное число значений. Первый случай соответствует процессам, имеющим

место в системах передачи дискретной информации, а второй позволяет путем сравнения с первым сделать ряд полезных выводов.

Для определения спектра U_{AM} достаточно спектральное разложение в ряд Фурье $f(t) = C_0 + \sum_{k=1}^{\infty} C_k \cos(k\Omega t)$ подставить в формулу (4.16). В случае последовательности прямоугольных посылок при $U_0 = 1$:

$$f(t) = \frac{1}{\alpha} + \frac{2}{\alpha} \sum_{k=1}^{\infty} \frac{\sin(\frac{\pi k}{\alpha})}{\frac{\pi k}{\alpha}} \cos(k\Omega t), \quad (4.17)$$

где $\Omega = \frac{2\pi}{T}$ - круговая частота повторения посылок, T - период следования посылок. Подставляя (4.17) в (4.16), получим

$$U_{AM} = \frac{U_M}{\alpha} \cos(\omega_0 t + \varphi_0) + \frac{U_M}{\alpha} \sum_{k=1}^{\infty} \frac{\sin(\frac{\pi k}{\alpha})}{\frac{\pi k}{\alpha}} \{ \sin[(\omega_0 + k\Omega)t + \varphi_0] + \sin[(\omega_0 - k\Omega)t + \varphi_0] \}. \quad (4.18)$$

Отсюда видно, что спектр амплитудно-манипулированного сигнала содержит несущую частоту и две боковые полосы - верхнюю и нижнюю. Форма боковых частот спектра манипулированного сигнала аналогична форме спектра модулирующих посылок, но спектр модулированного сигнала вдвое шире спектра модулирующих посылок.

В случае модулирующей функции $f(t) = \sin(\Omega t)$ спектр амплитудно-модулированного сигнала также состоит из несущей частоты и двух боковых частот:

$$U_{AM} = U_M [1 + \sin(\Omega t)] \cos(\omega_0 t + \varphi_0) = U_M \cos(\omega_0 t + \varphi_0) + \frac{U_M}{2} \sin[(\omega_0 + \Omega)t + \varphi_0] - \frac{U_M}{2} \sin[(\omega_0 - \Omega)t + \varphi_0]. \quad (4.19)$$

Полученные выводы могут быть распространены на модулирующие сигналы произвольной формы.

При *фазовой модуляции*, при изменении модулирующего сигнала по закону $f(t)$ и максимальном изменении начальной фазы на величину $\Delta\varphi$ фаза сигнала изменяется по закону:

$$\theta = \omega_0 t + \varphi_0 + \Delta\varphi f(t). \quad (4.20)$$

Мгновенное значение фазомодулированного напряжения имеет следующий вид:

$$U_{\varphi M} = U_M \cos \theta = U_M \cos [\omega_0 t + \varphi_0 + \Delta\varphi f(t)], \quad (4.21)$$

где $\Delta\varphi$ — девиация фазы или, как еще ее называют, *индекс фазовой модуляции*. Чем больше изменение модулируемого параметра, тем, очевидно, легче отличать друг от друга значения передаваемых сигналов на приеме. Поэтому значения девиации фазы следует выбирать возможно большим, т. е. $\Delta\varphi = 90^\circ$. При модуляции серией прямоугольных импульсных посылок (фазовая манипуляция), показанных на рис.4.14,а, фазоманипулированный сигнал при $\Delta\varphi = 90^\circ$ имеет вид, показанный на рис.4.14,б.

Модулированный сигнал можно представить как сумму двух сигналов, имеющих одинаковую частоту ω_0 , но отличающихся значением начальной фазы. В частности, для случая $\Delta\varphi = 90^\circ$, изображенного на рис.4.14,б, эти сигналы показаны на рис.4.14,в и 4.14,г. Их несущие частоты отличаются по фазе на $2\Delta\varphi = 180^\circ$. Перепишем выражение (21) следующим образом:

$$U_{\phi M} = U_M \left\{ \cos(\omega_0 t + \varphi_0) \cos[\Delta\varphi f(t)] - \sin(\omega_0 t + \varphi_0) \sin[\Delta\varphi f(t)] \right\}. \quad (4.22)$$

В случае фазовой манипуляции прямоугольными посылками

$$f(t) = \begin{cases} -1 & \text{при } n\tau_0 \leq t \leq (n+1)\tau_0 \\ +1 & \text{при } (n-1)\tau_0 \leq t \leq n\tau_0 \end{cases} \quad (4.23)$$

Получим:

$$U_{\phi M} = U_M \left[\cos(\omega_0 t + \varphi_0) \cos \Delta\varphi - f(t) \sin(\omega_0 t + \varphi_0) \sin \Delta\varphi \right]. \quad (4.24)$$

В случае биполярного модулирующего сигнала, изображенного на рисунке 15.8,а

$$f(t) = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{\sin \frac{\pi k}{2}}{\frac{\pi k}{2}} \cos(k\Omega t). \quad (4.25)$$

Подставляя выражение (4.16) в (4.15), получим

$$\begin{aligned}
 U_{\phi M} &= U_M \left[\cos(\omega_0 t + \varphi_0) \cos \Delta \varphi - \sin \Delta \varphi \sum_{k=1}^{\infty} \frac{\sin \frac{\pi k}{2}}{\frac{\pi k}{2}} \cos(k \Omega t) \sin(\omega_0 t + \varphi_0) \right] = \\
 &= U_M \cos \Delta \varphi \cos(\omega_0 t + \varphi_0) + \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{\infty} \frac{U_M \sin \Delta \varphi \sin \frac{\pi k}{2}}{\frac{\pi k}{2}} \sin(\omega_0 t + k \Omega t + \varphi_0) + \\
 &\quad + \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{\infty} \frac{U_M \sin \Delta \varphi \sin \frac{\pi k}{2}}{\frac{\pi k}{2}} \sin(\omega_0 t - k \Omega t + \varphi_0). \quad (4.26)
 \end{aligned}$$

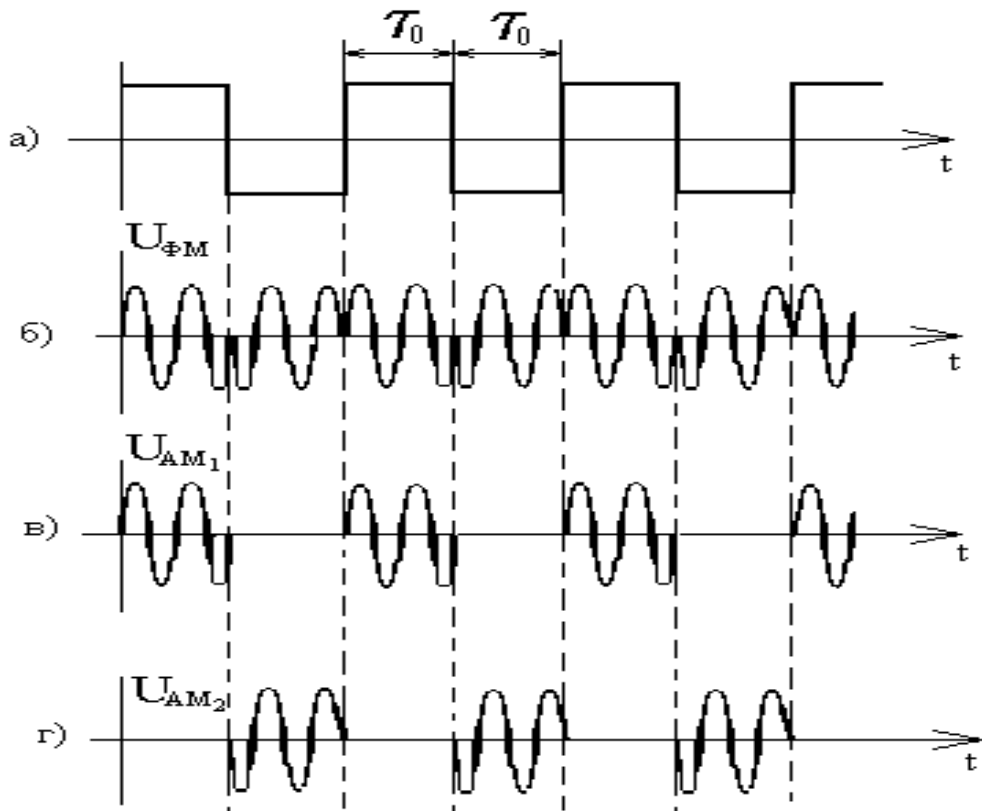


Рисунок 4.14 – Временные диаграммы сигналов при фазовой манипуляции:
 а — модулирующий сигнал; б — фазоманипулированный сигнал;
 в, г — составляющие фазоманипулированного сигнала.

Таким образом, в общем случае спектр ФМ колебания содержит несущую, симметрично от которой располагаются боковые составляющие, отстоящие на частотные интервалы, кратные частоте манипуляции. В рассматриваемом случае $\Delta\varphi = 90^\circ$ спектр ФМ становится равным спектру АМ при подавлении несущего колебания.

На рисунках 4.15,б-д показаны спектры фазоманипулированных сигналов при различных индексах модуляции, а на рисунках 4.14,а для сравнения приведен спектр амплитудно-манипулированного сигнала.

На основании вышеизложенного можно сделать заключение о том, что при фазовой модуляции периодической последовательностью прямоугольных посылок:

- ширина спектра ФМ манипуляции равна ширине спектра АМ манипуляции и не зависит от индекса модуляции;
- амплитуды боковых частот ФМ сигнала отличаются от таковых при АМ на величину $\sin\Delta\varphi$.

В случае гармонической модулирующей функции $f(t) = \sin(\Omega t)$ фаза модулированного сигнала имеет вид:

$$U_{\Phi M} = U_M \cos(\omega_0 t + \varphi_0 + \Delta\varphi \sin(\Omega t)), \quad (4.27)$$

или, разлагая косинус суммы, получаем:

$$U_{\Phi M} = U_M [\cos(\omega_0 t + \varphi_0) \cos(\Delta\varphi \sin(\Omega t)) - \sin(\omega_0 t + \varphi_0) \sin(\Delta\varphi \sin(\Omega t))]. \quad (4.28)$$

Из математики известно, что

$$\left. \begin{aligned} \sin(\Delta\varphi \sin(\Omega t)) &= 2 J_1(\Delta\varphi) \sin(\Omega t) + 2 J_3(\Delta\varphi) \sin(3\Omega t) + \dots \\ \cos(\Delta\varphi \sin(\Omega t)) &= J_0(\Delta\varphi) + 2 J_2(\Delta\varphi) \cos(2\Omega t) + \dots \end{aligned} \right\} \quad (4.29)$$

где $J_n(\Delta\varphi)$ — функция Бесселя первого рода, n -ого порядка от аргумента $\Delta\varphi$. Таким образом, при гармонической ФМ получается сигнал с бесконечным числом составляющих и отсутствует симметрия боковых составляющих относительно несущего колебания.

При *частотной модуляции*, изменение модулирующего сигнала по закону $f(t)$ и максимальном изменении частоты на величину $\Delta\omega$ частота сигнала изменяется по закону

$$\omega(t) = \omega_0 + \Delta\omega f(t). \quad (4.30)$$

Изменение частоты сопровождается изменением фазы сигнала, причем мгновенная фаза сигнала связана с частотой очевидной зависимостью

$$\varphi(t) = \int_0^t \omega(t) dt + \varphi_0, \quad (4.31)$$

следовательно,

$$\varphi(t) = \omega_0 t + \Delta\omega \int_0^t f(t)dt + \varphi_0. \quad (4.32)$$

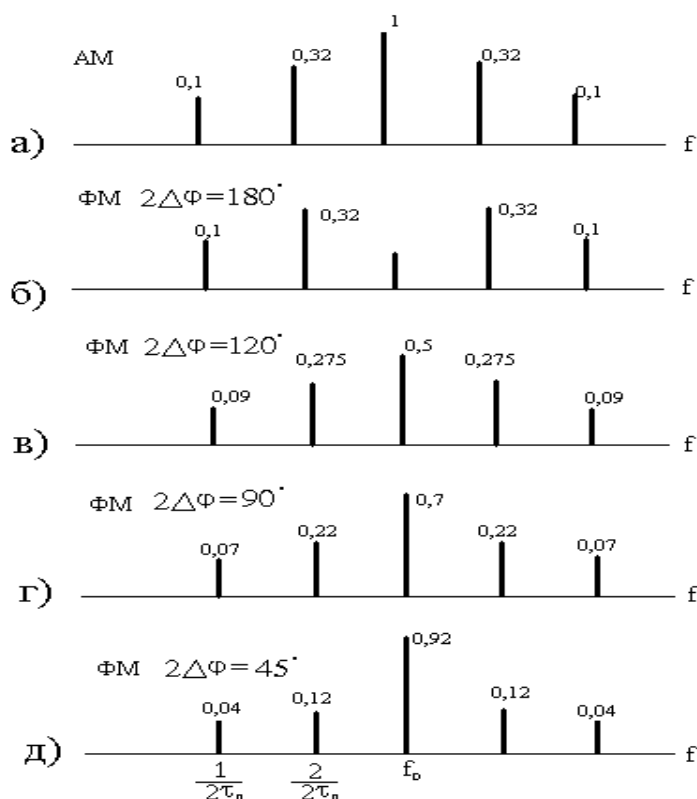


Рисунок 4.15 — Спектры манипулированных сигналов:

а) - спектр амплитудно-манипулированного сигнала; в) – д) - спектры фазоманипулированных сигналов

Таким образом, напряжение, модулированное по частоте, можно записать так:

$$U_{\text{УМ}} = U_M \cos \left[\omega_0 t + \Delta\omega \int_0^t f(t)dt + \varphi_0 \right]. \quad (4.33)$$

Обозначим в выражении (4.33) величину $\Delta\omega \int_0^t f(t)dt = \theta(t)$, тогда его можно записать в следующем виде:

$$U_{\text{УМ}} = U_M \{ \cos[\omega_0 t + \varphi_0] \cos \theta(t) - \sin[\omega_0 t + \varphi_0] \sin \theta(t) \}. \quad (4.34)$$

При частотной манипуляции модулирующим сигналом является периодическая последовательность прямоугольных посылок (рис.4.15,а), т. е. передача осуществляется на двух сменяющих друг друга частотах: верхней частоте ω_B , соответствующей положительному модулирующему сигналу, и нижней частоте ω_H

, соответствующей отрицательному сигналу. В этом случае в выражении (4.30) ω_0 соответствует средней частоте $\omega_0 = (\omega_H + \omega_B)/2$, а величина $\Delta\omega = (\omega_B - \omega_H)/2$ называется девиацией частоты.

Переходная фаза сигнала при этом изменяется по следующему закону (рисунок 4.16,б):

$$\theta(t) = \begin{cases} -\Delta\omega\left(t + \frac{\tau_0}{2}\right) & \text{при } -\tau_0 < t < 0, \\ \Delta\omega\left(t - \frac{\tau_0}{2}\right) & \text{при } 0 < t < \tau_0. \end{cases}$$

Представим $\cos\theta(t)$ и $\sin\theta(t)$ в виде их разложений в ряды Фурье:

$$\left. \begin{aligned} \cos\theta(t) &= A_0 + \sum_{k=2,4,6,\dots}^{\infty} A_k \cos(k\Omega t) \\ \sin\theta(t) &= \sum_{k=1,3,5,\dots}^{\infty} B_k \sin(k\Omega t) \end{aligned} \right\}, \quad (4.35)$$

где Ω — круговая частота повторения посылок;

$$\begin{aligned} A_0 &= \frac{1}{2\tau_0} \int_{-\tau_0}^{\tau_0} \cos\theta(t) dt = \frac{1}{2\tau_0} \left\{ \int_{-\tau_0}^0 \cos\left[-\Delta\omega\left(t + \frac{\tau_0}{2}\right)\right] dt + \right. \\ &\quad \left. + \int_0^{\tau_0} \cos\left[\Delta\omega\left(t - \frac{\tau_0}{2}\right)\right] dt \right\} = \frac{\sin \frac{\Delta\omega\pi}{\Omega 2}}{\frac{\Delta\omega\pi}{\Omega 2}}; \end{aligned}$$

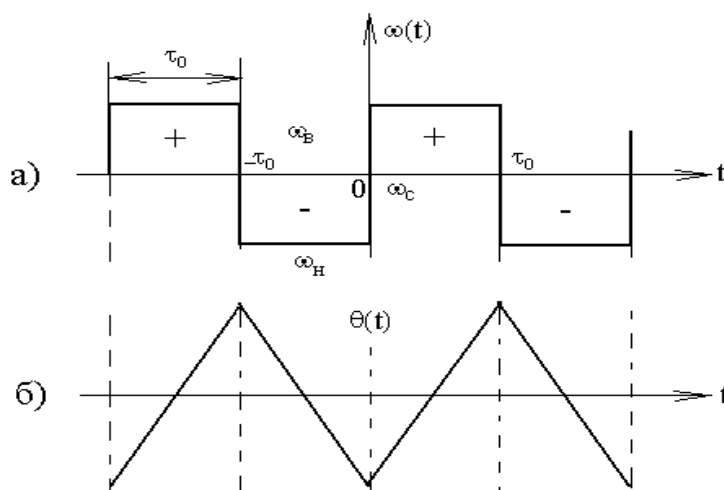


Рисунок 4.16 - Частотная манипуляция: а) - манипулирующий сигнал; б) - переходная фаза при частотной манипуляции

$$A_k = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{+\frac{T}{2}} \cos \theta(t) \cos(k\Omega t) dt = \frac{4}{\pi} \frac{m \sin \frac{\pi m}{2}}{m^2 - k^2};$$

$$B_k = \frac{4}{\pi} \frac{m \cos \frac{\pi m}{2}}{m^2 - k^2};$$

где $m = \frac{\Delta\omega}{\Omega}$ — индекс частотной модуляции. Подставляя выражение (4.35) в уравнение (4.34), получим

$$\begin{aligned} U_{YM} = & U_M \frac{\sin \frac{\pi m}{2}}{\frac{\pi m}{2}} \cos(\omega_0 t + \varphi_0) + U_M \frac{2}{\pi} \sum_{k=2,4,6}^{\infty} \frac{m \sin \frac{\pi m}{2}}{m^2 - k^2} \times \\ & \times \{ \cos[(\omega_0 + k\Omega)t + \varphi_0] + \cos[(\omega_0 - k\Omega)t + \varphi_0] \} + \\ & + U_M \frac{2}{\pi} \sum_{k=1,3,5}^{\infty} \frac{m \cos \frac{\pi m}{2}}{m^2 - k^2} \{ \cos[(\omega_0 - k\Omega_1)t + \varphi_0] - \cos[(\omega_0 + k\Omega_1)t + \varphi_0] \}. \end{aligned} \quad (4.36)$$

Отсюда следует, что спектр частотно-манипулированного колебания состоит из несущей частоты, верхней и нижней боковых частот; четные и нечетные боковые частоты подчиняются разным законам и отличаются по фазе на 90° ; спектры боковых частот отличаются от спектра модулирующего сигнала; форма спектра зависит от индекса модуляции.

4.7. Связь между скоростью передачи и шириной канала

Знание спектров сигналов, используемых для передачи данных, динамики их изменения при различных видах сигналов, способов и параметров модуляции, а также переходных процессов в каналах при передаче этих сигналов, позволяет установить соотношения между скоростью передачи и требуемой шириной полосы пропускания используемого канала связи.

На практике нет необходимости (да и возможности) передавать весь спектр сигнала. Достаточно передать лишь те составляющие, в которых сосредоточена основная часть энергии ($>50\%$). Так, например, при передаче “точек” импульсами постоянного тока, основная часть энергии содержится в двух первых компонентах спектра: постоянной составляющей и первой гармонике с частотой $f=1/2\tau_0$, где τ_0 - длительность единичного элемента. Следовательно, минимально необходимая полоса частот канала связи в этом случае равна

$$\Delta F_{\min} = 1/(2\tau_0) = B/2, \quad (4.37)$$

где B — скорость модуляции, Бод. Анализируя спектры других видов сигналов, можно заметить, что через такую полосу также пройдет основная часть энергии этих сигналов.

Следовательно, предельная скорость модуляции при передаче импульсами постоянного тока будет равна:

$$B_{\max} = 2\Delta F_{\text{эф}}, \quad (4.38)$$

где $\Delta F_{\text{эф}}$ — ширина полосы пропускания канала. Эта формула называется формулой Найквиста.

При передаче модулированных сигналов предельная скорость модуляции снижается вдвое за счет передачи двух боковых полос, т.е.:

$$\Delta F_{\min} = 1/\tau_0 = B, \quad \text{а} \quad B_{\max} = \Delta F_{\text{эф}}. \quad (4.39)$$

Эти же формулы справедливы для ЧМ и ФМ при малых индексах модуляции, т.е. при $m_{\text{ЧМ,ФМ}} < 1$.

При передаче модулируемых сигналов с одной боковой полосой требуемая ширина полосы канала связи уменьшится вдвое, т.е.:

$$B_{\max} \approx 2\Delta F_{\text{эф}}. \quad (4.40)$$

5. Помехи в линиях и каналах связи

5.1. Аддитивные и мультипликативные помехи

Помимо передаваемого сигнала в канале всегда присутствуют процессы различного происхождения, называемые *помехами* или *шумами*. По характеру воздействия на принимаемые сигналы различают помехи **аддитивные** и **мультипликативные**.

Аддитивная помеха представляет собой электрическое возмущение, складывающееся с сигналом. При этом напряжение на выходе приемного тракта можно представить как сумму переданного сигнала и аддитивной помехи

$$x(t) = s(t) + n(t). \quad (5.1)$$

Мультипликативной помехой называется случайное изменение коэффициента передачи канала связи $\mu(j\omega t)$. Принимаемые сигналы могут быть подвержены одновременному воздействию аддитивных и мультипликативных помех.

В общем случае передаваемый сигнал распространяется по нескольким путям (лучам). Тогда зависимость между принимаемым сигналом $x(t)$ и передаваемым $s(t)$ может быть представлена следующим образом:

$$x(t) = \sum \mu_k S(t - \tau_k) + n(t), \quad (5.2)$$

где μ_k - коэффициент передачи k -го пути распространения сигнала; τ_k - время запаздывания в k -м луче; $n(t)$ - аддитивная помеха.

Во многих случаях имеет место только один путь распространения. Тогда выходной сигнал на выходе канала с помехой описывается выражением:

$$x(t) = \mu S(t-\tau) + n(t). \quad (5.3)$$

Параметры канала μ и τ в общем случае являются функциями времени.

Большое число аддитивных помех имеет флуктуационный характер с нормальным законом распределения. **Флуктуационные помехи** представляют собой реализацию стационарного случайного процесса с *нормальным* распределением вероятностей (гауссовский процесс). Помехи этого вида имеют место во всех типах каналов связи, используемых в компьютерных сетях и заметно влияют на достоверность передачи данных.

Практическое значение нормальной флуктуационной помехи связано с тем, что, во-первых, она неизбежно присутствует во всех реальных КС в виде тепловых шумов, возникающих в каналообразующей аппаратуре, во-вторых, она достаточно хорошо аппроксимирует сумму любых помех, происходящих от различных источников.

Для характеристики распределения энергии составляющих помехи по частоте используется понятие энергетического спектра $G(\omega)$, который характеризует поведение реализаций случайной помехи в среднем. На практике функция $G(\omega)$ обычно задается графически либо аналитически. Для реальных случайных процессов $G(\omega)$ спадает с ростом частоты. Случайный процесс, у которого $G(\omega) = N_0$ - постоянная величина, называется **белым шумом**. Здесь N_0 - спектральная плотность, под которой понимается мощность шума P_n , приходящаяся на 1 Гц полосы частот.

$$N_0 = P_n / \Delta F. \quad (5.4)$$

В большинстве случаев нормальная флуктуационная помеха имеет равномерный спектр в столь широкой полосе частот, что ее можно считать практически бесконечной. Такая помеха носит название “**нормальный аддитивный белый шум**”, которая полностью характеризуется спектральной плотностью.

5.2. Статистические характеристики флуктуационной помехи

Плотность вероятности гауссовой помехи распределена по нормальному закону

$$P(U) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(U - \overline{U_n})^2}{2\sigma_n^2}}, \quad (5.5)$$

где U_n - мгновенное значение помехи; $\overline{U_n}$ - среднее значение помехи, которое обычно равно нулю; σ_n^2 - дисперсия помехи, равная средней мощности помехи на единичном сопротивлении; $\sigma_n = U_{n\text{эф}}$ - эффективное напряжение помехи.

Интегральная функция распределения $F(U_0)$ представляет собой вероятность того, что мгновенное напряжение помехи не превысит некоторое пороговое значение U_0 .

$$F(U_0) = P\{U_n < U_0\} = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} e^{-U^2/2} dU = 0,5[1 + \Phi(U_0)], \quad (5.6)$$

где $U_0 = U_n / \sigma_n$ - относительное значение помехи;

$$\Phi(U) = \frac{2}{\sqrt{2\pi}} \int_0^U e^{-t^2/2} dt$$

-табулированный интеграл вероятности или *функция Крампа*.

Следует заметить, что функция Крампа является нечетной, т.е. $\Phi(-U) = -\Phi(U)$, кроме этого $\Phi(\infty) = 1$ и $\Phi(0) = 0$. Графические зависимости функции распределения плотности вероятности нормального флуктуационного процесса и интегральной функции распределения показаны на рисунке 5.1.

Вероятность того, что уровень помехи примет значение, лежащее в заданных пределах, определяется по формуле:

$$P\{U_1 < U < U_2\} = \frac{1}{2} [\Phi(U_2) - \Phi(U_1)]. \quad (5.7)$$

Вероятность того, что помеха превысит некоторый пороговый уровень

$$P(U > U_0) = \frac{1}{2} [\Phi(\infty) - \Phi(U_0)] = \frac{1}{2} [1 - \Phi(U_0)]. \quad (5.8)$$

Вероятность превышения помехой порогового уровня U_0 быстро падает с увеличением U_0 . Так вероятность превышения $U_0 = 1$ равна 0,16; при $U_0 = 3$ $P = 0,0013$ и при $U_0 = 4$ вероятность становится равной $P = 3,5 \cdot 10^{-5}$ и т.д.

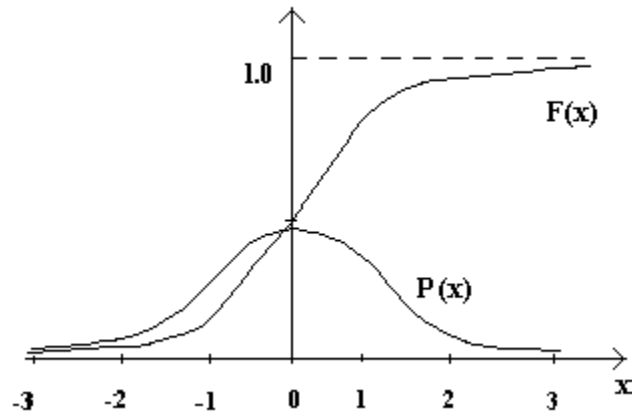


Рисунок 5.1 - Зависимости функции распределения плотности вероятности нормального флуктуационного процесса $P(x)$ и интегральной функции распределения $F(x)$

Отсюда следует, что колебания флуктуационной помехи не превышают трехкратного эффективного значения помехи, т.е. $U_{\text{п}} \leq 3\sigma_{\text{п}}$. Отношение максимального выброса напряжения помехи к эффективному значению получил название **пикфактор помехи**. Для нормальной флуктуационной помехи $U_{\text{макс}}/U_{\text{пэфф}} = 3,5 \div 4,6$. Поэтому флуктуационную помеху называют гладкой.

5.3. Импульсные помехи, занижения уровня и кратковременные перерывы

Импульсная помеха (ИП) представляет собой последовательность не перекрывающихся по времени в общем случае нерегулярных импульсов. При её воздействии на вход узкополосной системы напряжение помех на выходе этой системы сохраняет импульсный характер, при условии, что средние интервалы между импульсами превышают длительность вызванных импульсами помех переходных процессов. Если же полоса приёмного тракта столь узка, что это условие не соблюдается, то возбуждённые отдельными импульсами колебания будут перекрываться и помеха на выходе может по структуре оказаться ближе к флуктуационной, чем импульсной. Импульсную помеху называют также помехой, сосредоточенной по времени. Осциллограмма импульсной помехи показана на рисунке 5.2.

Основные причины появления в каналах связи импульсных помех:

- 1) кратковременные перерывы в линейном тракте;
- 2) перерывы в цепях питания;
- 3) грозовые разряды;
- 4) эксплуатационные переключения на каналах и измерения;
- 5) перегрузки ВЧ систем передачи.

Одним из основных параметров импульсной помехи является её амплитуда – величина максимального выброса напряжения. Амплитуда импульсной помехи

– величина случайная и зависит от ряда факторов: мощности и типа источника импульсных помех, точки проникновения в КС, частотных характеристик КС и т. д.

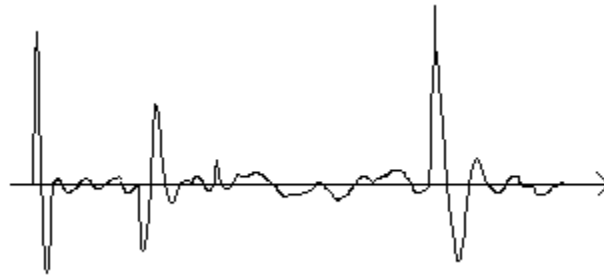


Рисунок 5.2 – Пример реализации импульсной помехи

В настоящее время используют две формы представления амплитудного распределения ИП: суммарного времени превышения помехой определённых значений напряжения за сеанс измерения и вероятность превышения амплитуды помехи определённых значений напряжения. Кроме распределения амплитуды импульсной помехи рассматривают временные характеристики ИП. Эти характеристики являются наиболее важными. К ним относится интенсивность потока импульсных помех (количество помех в единицу времени).

Импульсные помехи в каналах связи часто появляются группами, так называемыми «пачками». «Пачка» ИП – группа помех, временные интервалы между рядом стоящими импульсами в которой не превышают определённой длительности $\tau_{\text{ип}}$. На практике $\tau_{\text{ип}}$ принимают равным 0,5 и 20 с. Важнейшей характеристикой «пачки помех» является вероятность распределения длительности пачки и распределение числа импульсных помех в пачке.

В процессе передачи информации уровень сигнала в канале связи не остаётся постоянным. Он изменяется как в сторону занижения, так и сторону увеличения. Занижение уровня различают по глубине (значению изменения уровня сигнала в сторону уменьшения относительно номинального уровня) и продолжительности занижения уровня.

Занижение уровня глубиной более **17,5 дБ** определяется как **перерыв**. По длительности перерывы делятся на короткие и продолжительные. Границей этого деления является интервал времени **300 мс**, так как это объясняется особенностью коммутируемых каналов нарушать установленное соединение при наличии перерывов длительностью более 300 мс. Т. о. коротким называется перерыв длительностью менее 300 мс, а продолжительным – более 300 мс.

Если занижения уровня, как правило, не приводят к появлению ошибок при передаче дискретной информации, то перерывы являются одной из основных причин, снижающих достоверность, пропускную способность и надёжность СПД. 80% ошибок при передаче цифровой информации в компьютерных сетях появляется за счёт кратковременных перерывов.

Статистически, перерывы, как и импульсные помехи, характеризуются распределением во времени, распределением интервалов между перерывами, распределением пачек перерывов, распределением числа перерывов в пачке.

Для уменьшения количества ошибочно принятых символов при передаче двоичной информации МККТТ нормируются импульсные помехи и перерывы, возникающие в каналах связи.

Основными мешающими воздействиями в оптических каналах, кроме дисперсии сигналов, являются тепловые шумы, уровень которых весьма мал. Поэтому в оптические каналы передачи данных вероятность ошибки находится на уровне 10^{-9} – 10^{-10} .

Затухание оптических линий связи варьируется от 300 дБ/км для пластиковых волокон до 0,21 дБ/км – для одномодовых волокон.

6. Обработка сигналов в приемниках СПД

6.1. Искажение посылок при передаче дискретной информации

Различного рода помехи (шумы), амплитудно-частотные и фазо-частотные характеристики КС, скачки уровня и др. называют **первичными** характеристиками каналов. Они позволяют выявить характер физических явлений, влияющих на достоверность приёма информации. Под **вторичными** характеристиками КС понимают искажения краев посылок (единичных элементов) и дробления сигналов. Эти характеристики позволяют по результатам приёма прямоугольных посылок непосредственно судить о достоверности принимаемой информации.

Причинами искажений единичных элементов являются первичные характеристики КС (например, воздействие флуктуационных и импульсных помех). Но зависимость между этими характеристиками и верностью приёма информации к настоящему времени в полном объёме ещё не установлены. Искажение формы единичного элемента можно устранить, (например, подать на триггер) однако устранить искажения в длительности и знаке единичного элемента остаются.

Рассмотрим последовательность единичных элементов данных (рис. 6.1). Моменты времени, в которые знак импульса на передающем конце может измениться на противоположный (точки а, б, в, г, д, е, ж...) называются характеристическими моментами модуляции (**ХММ**). Моменты времени, в которые знак посылки действительно изменился (точки а, б, г, е), называются значащими или действительными характеристическими моментами модуляции (**ЗХММ**). При приёме различают соответственно характеристические моменты восстановления (**ХМВ**) и значащие характеристическими моменты восстановления (**ЗХМВ**).

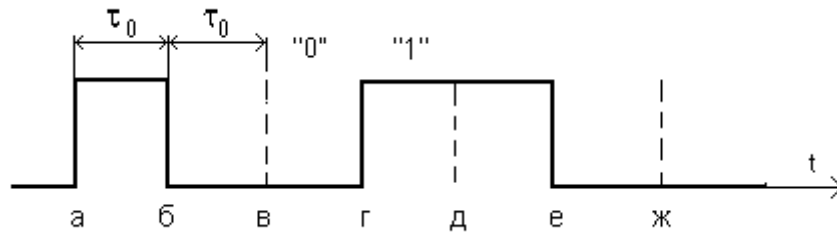


Рисунок 6.1 – Пример последовательности единичных элементов данных

В общем случае ДХММ и ДХМВ смещены относительно друг друга. При наличии в КС мешающих факторов, ЗХМВ смещены относительно ЗХММ на время, отличающееся от времени распространения t_p (рисунок 6.2).

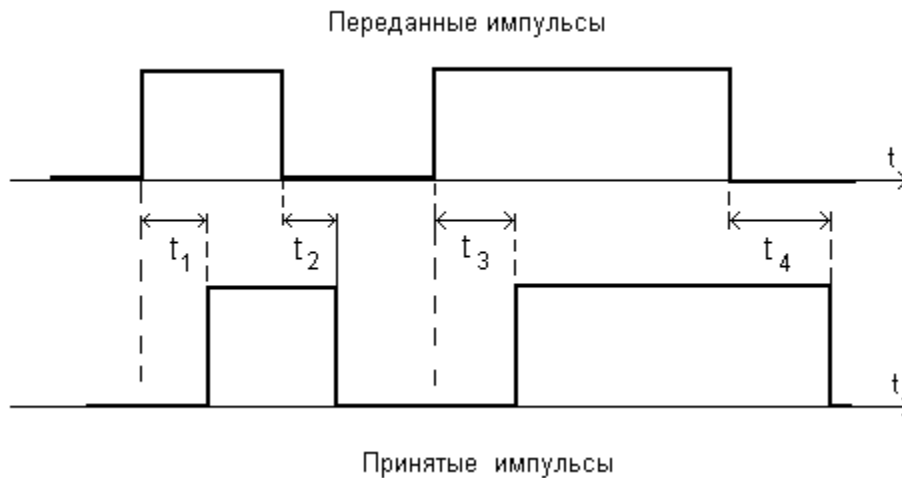


Рисунок 6.2 – Смещение характеристических моментов восстановления

Первый импульс удлинен на время $\theta_1 = t_2 - t_1$, а третий укорочен на $\theta_3 = t_3 - t_4$. При бесконечной последовательности импульсов можно считать, что полная зона ДХМВ составляет

$$\theta = t_{\max} - t_{\min},$$

где t_{\max} и t_{\min} соответственно максимальное и минимальное значения смещения ДХМВ относительно ДХММ. θ - **абсолютная величина краевых искажений**. Краевые искажения – это изменение длительности принятых единичных элементов. Удобнее пользоваться **относительной** величиной краевых искажений

$$\delta = \theta / \tau_0 * 100\% = (t_{\max} - t_{\min}) / \tau_0 * 100\% = B (t_{\max} - t_{\min}) * 100\%.$$

Здесь B – скорость передачи, Бод.

Краевые искажения в свою очередь подразделяются на: преобладания $\delta_{\text{пр}}$, характеристические $\delta_{\text{хар}}$ и случайные $\delta_{\text{сл}}$. Если искажения отдельных посылок $\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_i$ остаются постоянными во времени (по величине и знаку), то их относят к искажениям, называемым **преобладаниями**.

Особенностью **характеристических** искажений является зависимость их величины от характера передаваемой последовательности. Длительность посылок на выходе при этом меняется в зависимости от вида предыдущих посылок.

Случайные искажения вызываются обычно помехами и являются случайной величиной, меняющейся во времени. В общем случае принимаемые посылки подвержены действию искажений указанных типов одновременно:

$$\delta_{\text{общ}} = \delta_{\text{пр}} + \delta_{\text{хар}} + \delta_{\text{сл.}}$$

Дроблением посылок называется искажение, состоящее в смене полярности сигнала во время передачи посылки. Действие дроблений сопровождается изменением числа ЗХМВ по сравнению с ЗХММ. Момент начала дробления и его продолжительность носит случайный характер (рис.6.2).

Многочисленными исследованиями на проводных КС при передаче двоичной информации установлено, что в большинстве случаев распределение смещений ЗХМВ подчинено нормальному закону распределения. Однако это не исключает возможности иных распределений в других условиях. Кривая плотности распределения краевых искажений:

$$\varphi(\delta) = \frac{1}{\sigma} \exp \left(-\frac{(\delta - \bar{\delta})^2}{2\sigma^2} \right),$$

где $\bar{\delta}$ - среднее значение краевых искажений ≈ 0 ; σ - среднеквадратичное отклонение.

Распределение длительности дроблений для большинства проводных каналов подчиняется логарифмически-нормальному закону, т. е. по нормальному закону распределена не длительность дроблений, а её логарифм.

$$\varphi(t_{\text{др}}) = \frac{1}{t_{\text{др}} \tilde{\sigma} \sqrt{2\pi}} \exp \left(-\frac{(\lg t_{\text{др}} - \tilde{m})^2}{2\tilde{\sigma}^2} \right), \quad 0 < t_{\text{др}} < \infty.$$

Здесь \tilde{m} – математическое ожидание $\lg t_{\text{др}}$, $\tilde{\sigma}$ - среднеквадратичное отклонение $\lg t_{\text{др}}$.

6.2. Способы регистрации единичных элементов

6.2.1. Стробирование

В аппаратуре передачи данных устройства регистрации включаются, как правило, после демодулятора и служат для правильной фиксации единичных элементов при наличии краевых искажений или дроблений. В зависимости от вида искажений применяют стробирование, интегрирование или комбинированный метод регистрации.

Метод стробирования заключается в том, что значение единичного элемента проверяется в момент времени, наименее подверженный искажениям, т.е. в середине посылки, путем подачи на ключевые элементы стробирующего импульса (*строба*). В качестве стробов используются последовательность коротких импульсов с периодом следования τ_0 , вырабатываемое специальной схемой синхронизации. В зависимости от вида информации, поступающей со схемы сравнения демодулятора (однофазной или парафазной), применяют устройства, представленные на рисунках 6.3,а и 6.3,б соответственно.

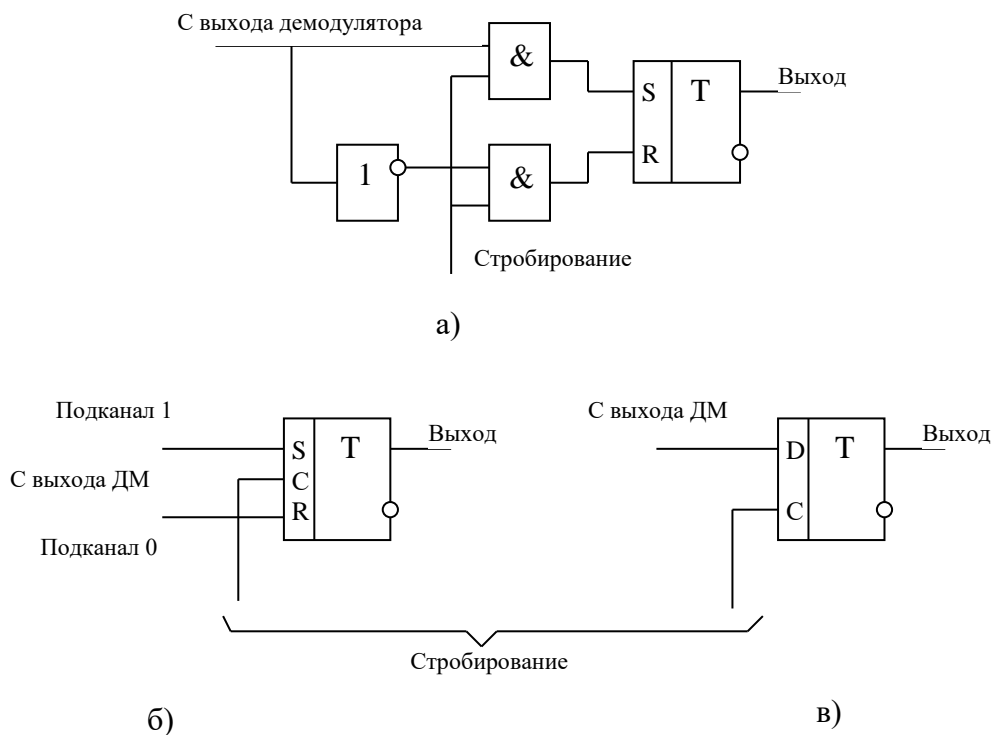


Рисунок 6.3 – Схемы регистрации единичных элементов стробированием

В случае использования в качестве регистрирующего элемента асинхронного RS-триггера функцию стробирования выполняет логические элементы И (рисунок 6.3,а). Применение синхронного RS-триггера позволяет исключить схемы совпадения И (рисунок 6.3,б). Следует заметить, что использование в качестве регистра синхронного D - триггера (рисунок 6.3,в) позволяет еще более

упростить схему (рисунок 6.11,а) путем исключения инвертора. Временная диаграмма функционирования устройства регистрации единичных элементов со стробированием показана на рисунке 6.4.

Важнейшим параметром, определяющим вероятность ошибочной регистрации единичных элементов при наличии искажений, является исправляющая способность устройства $\mu_{эф}$, численно равная максимальной величине искажений, при которой еще осуществляется правильный прием.

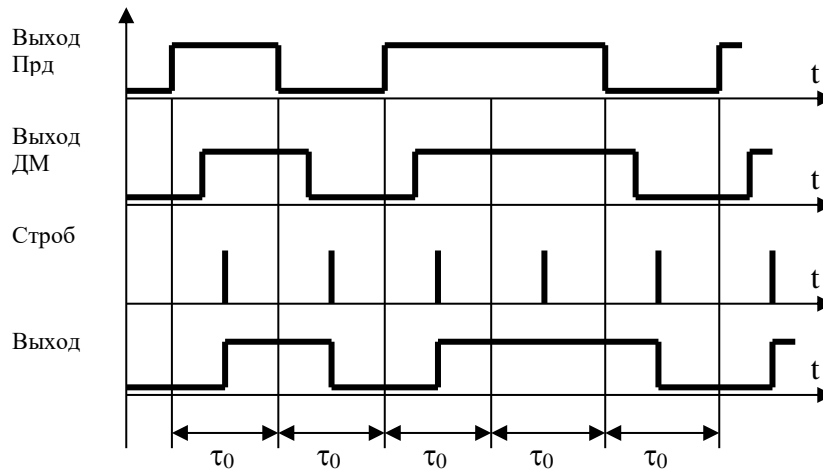


Рисунок 6.4 - Временные диаграммы регистрации единичных элементов стробированием

6.2.2. Интегральный способ регистрации

Интегральный способ регистрации осуществляется не на основании одного отсчета, взятого в середине посылки, а путем анализа процесса интегрирования в течение длительности единичного интервала τ_0 раздробленных частей сигнала, подвергнувшегося искажению. Интегральный метод может быть реализован путем непрерывного интегрирования или дискретного суммирования отсчетов.

На рисунке 6.5 приведены функциональная схема, реализующая непрерывный интегральный метод регистрации.

Особенностью схемы является то, что импульс отсчета (строб) должен подаваться до завершения единичного интервала, т.е. в момент времени равный примерно $0,98 \tau_0$, а в следующий момент от $0,98 \tau_0$ до τ_0 необходимо обеспечить сброс (гашение) интеграторов. Для этого на специальные выводы интеграторов подают гасящий импульс, который приводит их в исходное состояние. Импульс сброса сформируется элементом задержки DD2 путем задержки строба на время регистрации. Следует заметить, что в схеме должны использоваться аналоговые ключи SW и аналоговые схемы сравнения.

Временные диаграммы интегрального способа регистрации единичных элементов показаны на рисунке 6.6.

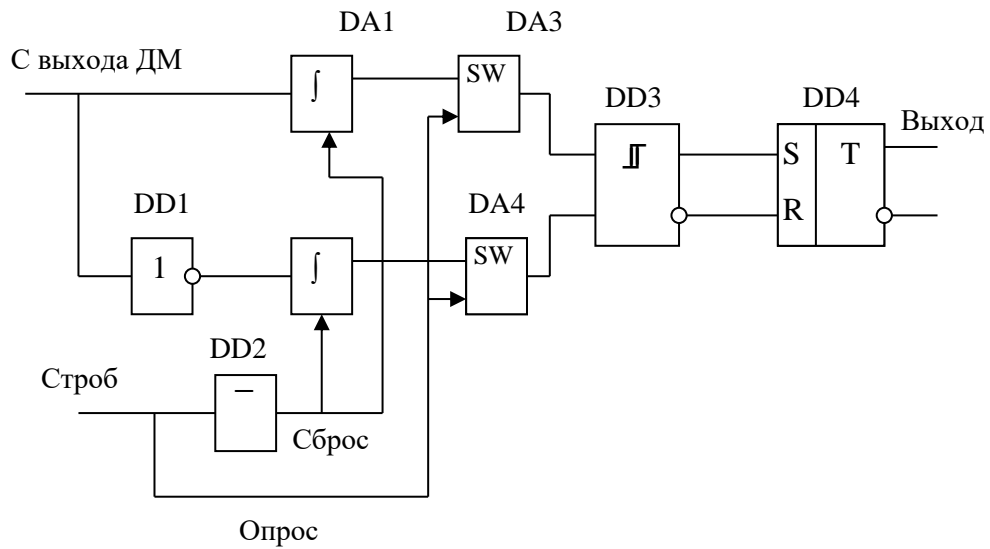


Рисунок 6.5 - Схема регистрации единичных элементов интегрированием

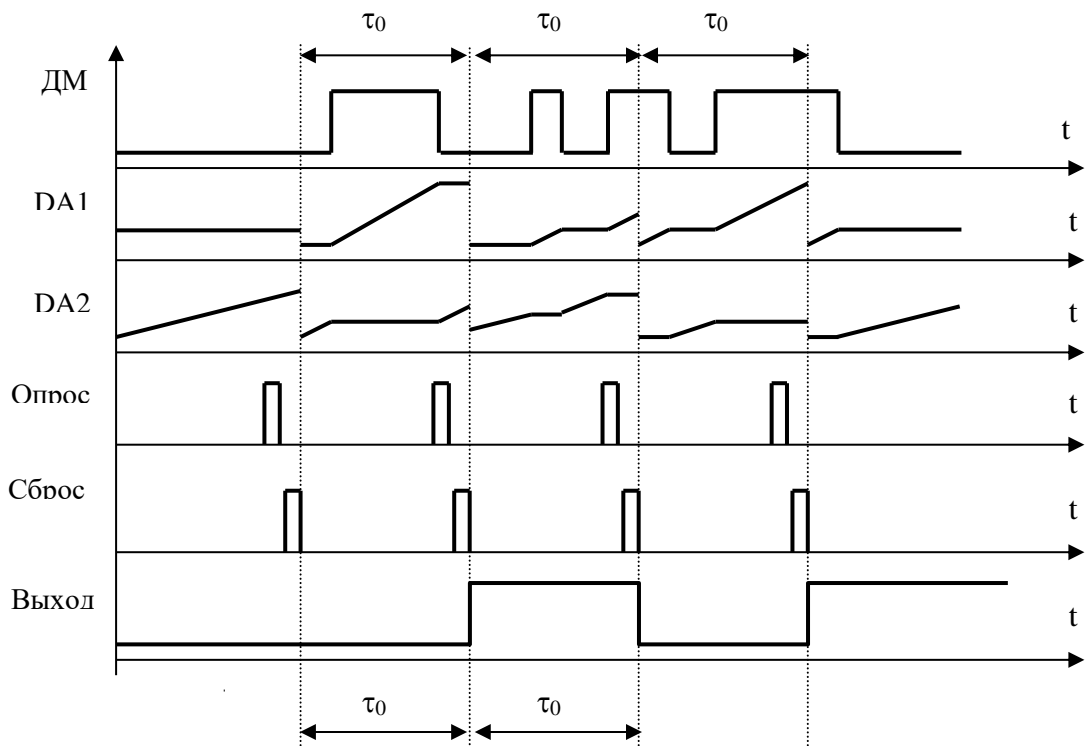


Рисунок 6.6 – Временные диаграммы интегрального способа регистрации

6.2.3. Комбинированный способ регистрации единичных элементов

При дискретном суммировании отсчетов, поступивший единичный элемент стробируется нечетное число раз (обычно 3-5), а результаты отсчетов накапливаются в счетчиках импульсов. Решение принимается по правилу большинства. Если в процессе суммирования получено большее количество единичных отсчетов в подканале "1", чем в подканале "0", то принимается решение, что был передан единичный элемент, соответствующий символу логической "1" и наоборот. Дискретное суммирование отсчетов называется еще *комбинированным* методом регистрации.

Функциональная схема, реализующая этот метод, представлена на рис.6.7. Дискретные отсчеты в подканалах "1" и "0" осуществляется за счет подачи стробирующих импульсов на синхронизирующие входы двоичных счетчиков. Длительность сигнала опроса, а также время задержки элемента "1" должно быть больше суммарного времени задержки схемы И и времени переключения выходного триггера. В приведенной схеме используется парафазный вход, который применяется, если имеются отдельные выходы детекторов подканалов "1" и "0". Если же в приемном устройстве есть только однофазный выход (например, в схеме частотного дискриминатора), то счетный вход 2 в этом случае соединяется со входом 3 через инвертор, как это сделано, например, в схеме с аналоговым интегрированием.

Выигрыш в отношении сигнал/помеха при комбинированном методе пропорционален числу отсчетов на интервале анализа. Для повышения точности при дискретном суммировании отдельным отсчетам можно придать различный вес. Так, например, при наличии краевых искажений целесообразно отсчетам, находящимся ближе к середине единичного элемента, придавать больший вес, а расположенных на краях - меньший. Однако заметного выигрыша помехоустойчивости такой метод не дает.

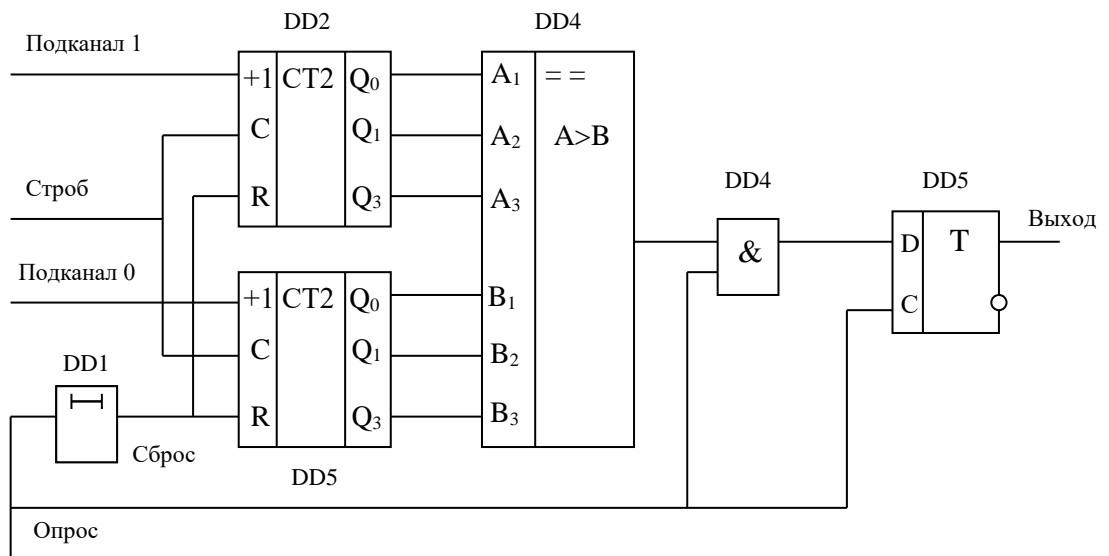


Рисунок 6.7 – Схема регистрации единичных элементов комбинированным способом

6.4. Исправляющая способность приемников

Под исправляющей способностью приемника понимают способность приемного устройства правильно регистрировать единичные элементы сигналов при наличии в них искажений. В зависимости от вида искажений различают исправляющую способность по краевым искажениям и по дроблениям. Количественно исправляющая способность определяется максимальной величиной искажений, при которых еще возможен правильный прием сигналов. Исправляющая способность, в зависимости от условий ее определения, подразделяется на теоретическую, эффективную и номинальную.

Теоретическая исправляющая способность рассчитывается при идеальных условиях работы приемного устройства. При вычислении *эффективной* исправляющей способности учитываются реальные параметры конкретного приемника (конечная длительность стробирующих импульсов, погрешность синхронизации и др.). *Номинальная* исправляющая способность представляет собой минимальную величину эффективной исправляющей способности, измеренную для группы однотипных приемников.

Теоретическая исправляющая способность при наличии краевых искажений μ_T определяется максимальной величиной искажения, при котором еще возможен правильный прием, т.е. μ_T равна 50%. Эффективная исправляющая способность $\mu_{эфф}$ рассчитывается с учетом длительности строба a и погрешности установки его по отношению к середине единичного элемента ε_c (погрешности синхронизации). Для расчета воспользуемся рисунком 6.8.

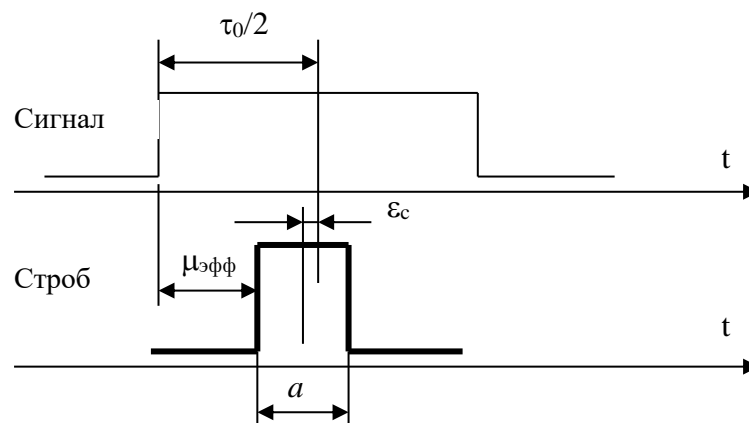


Рисунок 6.8 – Стробирование единичного элемента сигнала в реальных условиях

Из рисунка видно, что

$$\mu_{эфф} = [(\tau_0 - a) / 2 - \varepsilon_c] / \tau_0 .$$

Для расчета исправляющей способности при наличии дроблений воспользуемся временными диаграммами (рисунок 6.6). Отсюда теоретическая исправляющая способность по дроблениям v_T равна $0,98(\tau_0/2) = 49\%$.

При расчете эффективной исправляющей способности по дроблениям $v_{эфф}$ предположим, что сравнение результата интегрирования осуществляется по переднему фронту импульса строка, длительность которого равна a , а сброс интеграторов происходит по заднему фронту строка. В этом случае

$$v_{эфф} = [(\tau_0/2 - a) - \varepsilon_c] / \tau_0.$$

7. Методы повышения верности передачи данных

7.1. Общая характеристика

Незащищенные каналы (НК) передачи данных обеспечивают передачу дискретных сигналов с коэффициентом ошибки по единичным элементам в пределах $10^{-3} - 10^{-5}$. Нижняя граница этого диапазона соответствует дискретным каналам, образованным по коммутируемым линиям городских телефонных сетей, и коротковолновым каналам связи. Верхняя граница относится к каналам, организованным на выделенных (некоммутируемых) линиях и каналах, получаемым за счет уплотнения линий системы с ИКМ. Вероятность ошибки в компьютерных сетях должна быть не хуже 10^{-6} , а в ряде систем может снижаться до 10^{-7} , из чего следует, что перед обработкой информации в ЭВМ верность передачи ее в звене телеобработки должна быть повышена на 2-4 порядка (от 10^{-3} по элементам до 10^{-7} по знакам). Снижение количества ошибок может быть обеспечено за счет улучшения качественных характеристик каналов связи, аппаратуры уплотнения, применения помехоустойчивых методов модуляции. Однако, возможности данного направления довольно ограничены. Значительного повышения качества связи можно достичь только с помощью дополнительных методов защиты от ошибок, реализуемых специальными устройствами защиты от ошибок (УЗО), либо программным способом при обработке данных. Применение УЗО в виде отдельных аппаратных средств более характерно для незащищенных каналов низкого качества, где защита от ошибок программным способом требует значительных затрат машинного времени.

Методы защиты от ошибок зависят от типа каналов, применяемых в звене передачи данных (ПД) и регламентируются соответствующими протоколами канального уровня (BSC, DDCMP, HDLC и др.). При симплексных каналах для защиты информации используется многократное повторение одного и того же блока данных (кадра) или корректирующие коды, исправляющие ошибки. В случае дуплексных и полудуплексных каналов защита информации осуществляется с помощью кодов, обнаруживающих ошибки. Блок, в котором обнаружены

искаженные символы, повторяется по запросу, посылаемому по постоянно действующему каналу обратной связи (ОС) на передающую сторону.

При многократной передаче каждая кодовая комбинация (блок) передается нечетное количество раз, а на приеме производится сравнение принятых знаков, и решение принимается голосованием по большинству (мажоритарный метод). Выбирая нужное количество повторений b , можно обеспечить сколь угодно малую вероятность ошибок, но и эффективная скорость передачи при этом снижается в b раз.

Поток ошибок в канале отличается большой неравномерностью; ошибки часто группируются в пакеты, разделенные интервалами, в течение которых ошибки появляются редко. Кодовые методы исправления ошибок требуют больших аппаратных затрат и поэтому в системах телеобработки находят относительно редкое применение (в ряде случаев используются коды Хемминга).

Большое распространение для исправления ошибок получили системы с обратной связью. Системы с ОС, в зависимости от назначения канала обратной связи, делятся на системы с *решающей обратной связью* (РОС) и системы с *информационной ОС* (ИОС). В таких системах ОС используется для информирования передатчика о текущем состоянии канала ПД и изменения избыточности передачи в зависимости от количества и характера ошибок.

В системах с РОС решение о необходимости повторения информационного блока вырабатывается на приемной стороне на основе анализа его на отсутствие ошибок. Если ошибки не обнаружены и имеется свободный буфер для записи блока, то в канал ОС посылается подтверждение (квитанция) правильности приема, а в противном случае – запрос повторной передачи поступившего принятого блока. Поэтому системы с РОС часто называют системами с автоматическим запросом при ошибках (АЗО) или системами ARQ – от английского выражения «*Automatic Request*».

В системах с ИОС по каналу осуществляется передача всего принятого информационного блока, который на передающей стороне сравнивается с переданным. При их совпадении в канал связи поступает следующий блок, а при обнаружении ошибок в прямой канал посылается команда «Стирание», и искаженный при передаче блок передается повторно. В более сложных системах с ИОС по обратному каналу передается не весь блок, а некоторая комбинация, отражающая характерные признаки принятого сообщения.

В системах телеобработки количество повторений одного и того же блока ограничивается, и при превышении заданного числа повторений сигнализируется аварийное состояние канала ПД.

7.2. Системы с решающей обратной связью

В настоящее время наибольшее распространение получили системы с РОС, простейшей разновидностью которых являются системы с ожиданием подтверждения (РОС-ОЖ). Структурная схема системы РОС-ОЖ представлена на рисунке 8.1.

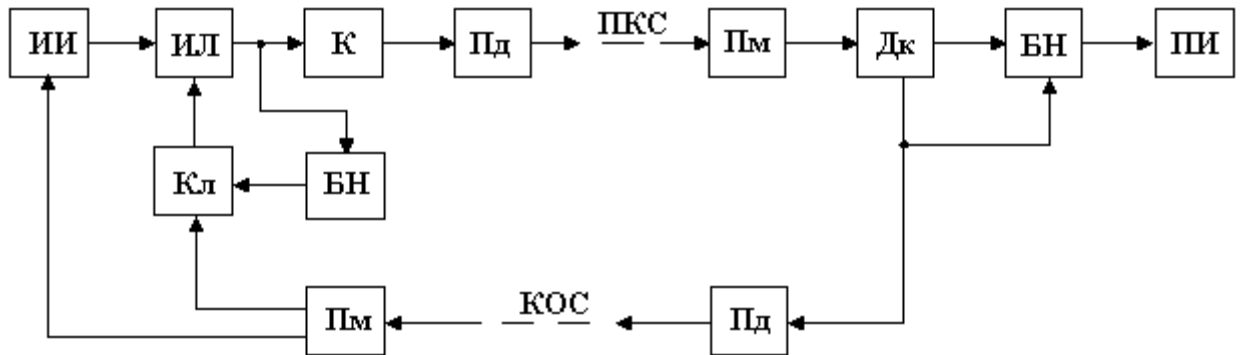


Рисунок 8.1 – Система передачи данных с РОС-ОЖ

Кодовая n -разрядная комбинация, поступавшая от источника информации (ИИ), через логическую схему ИЛИ, формируется в блок, кодируется помехоустойчивым кодом в кодере (К) и с помощью передатчика (ПД) выдается в прямой канал связи (ПКС). Одновременно информационный блок заносится в буферный накопитель (БН), после чего ИИ останавливается, и передача прекращается до приема сигнала ОС. На удаленной станции поступающее сообщение регистрируется приемным устройством (ПМ), затем декодируется в блоке ДК, заносится в БН и при отсутствии в нем ошибок выдается потребителю информации (ПИ). При обнаружении ошибки ДК посылает через передатчика канала ОС сигнал повторного запроса искаженного блока, а принятая комбинация, находящаяся в БН, стирается.

На передающей стороне приемник сигналов ОС, приняв запрос, формирует управляющий сигнал, который открывает ключ (КЛ), и блок, находящийся в БН передатчика, повторно поступает ПКС. Одновременно передаваемая комбинация вновь запоминается в накопителе БН. В случае приема сигнала подтверждения КЛ остается закрытым, и от ИИ запрашивается новый блок данных, который после кодирования в ПКС и заносится в БН на место предыдущего.

При трансформации сигналов «Запрос» в «Подтверждение» под действием помех в канале ОС, возможно пропадание блока, а при обратном преобразовании подтверждения в запрос один и тот же блок передается дважды, то есть имеет место так называемая «вставка» блока (кадр-дубликат). Для уменьшения вероятности выпадения или вставки используют циклическую нумерацию блоков, а на приемной стороне контролируют очередность их поступления. При нарушении очередности предыдущий блок запрашивается вновь.

Достоинством систем с РОС является их простота, а недостатком – потери времени на ожидание сигнала подтверждения или запроса. Такие системы целесообразно применять в полудуплексных каналах ПД, когда после завершения передачи блока устройство переключается в режим приема сигнала по каналу ОС, и время ожидания частично совпадает с временем переключения направления передачи.

Более высокую эффективную скорость передачи информации по каналам связи обеспечивают системы РОС с непрерывной передачей (РОС-НП). В таких системах закодированные помехоустойчивым кодом блоки данных поступают непрерывно в ПКС без ожидания сигнала подтверждения. Максимальное количество блоков W , которое можно передать без подтверждения их приема, называют *шириной окна*. Одновременно идет запись информации буферный накопитель. При обнаружении ошибки в информационном блоке приемник передает по каналу ОС сигнал запроса и блокирует запись в приемный накопитель последующих $W - 1$ блоков, что предотвращает возможность нарушения очередности выдачи блоков потребителю информации.

Передающая сторона, получив сигнал «Запрос», прекращает подачу в ПКС новых сообщений и повторяет из БН все комбинации, начиная с той, на которую поступил запрос. Номер запрашиваемого блока определяется по времени поступления сигнала «Запрос». Такие системы называются РОС с непрерывной передачей и блокировкой (РОС-НП-бл). На рис. 8.2 приведены временные диаграммы, иллюстрирующие работу системы РОС-НП-бл при обнаружении ошибки во втором блоке. Передача кодовых комбинаций от ИИ осуществляется непрерывно до момента получения по обратному каналу сигнала запроса (после выдачи пятого блока). Как видно из диаграммы, до момента приема сигнала о повторном запросе i -го блока в канал будет передано $W = 4$ блоков. Поэтому минимальная величина емкости БН должна равняться ширине окна W , причем W определяется по формуле

$$W = 1 + \lceil t_{\Sigma} / (n_b \tau_0) \rceil,$$

где $\lceil X \rceil$ - наименьшее целое число больше или равное X ;

$$t_E = 2t_p + t_{oc} + t_{ab} + t_{aoc};$$

t_p – время распространения сигнала по каналу связи; t_p – длительность сигнала ОС;

t_{ab} , t_{aoc} – время анализа блока и сигнала ОС соответственно; τ_0 – длительность единичного элемента сигнала прямого канала; n_b – количество бит в блоке.

После приема сигнала «Запрос» передача данных от ИИ прекращается на время передачи W блоков (окно закрывается), и кодовые комбинации, начиная со второго блока, и $W-1$ последующих блоков выдаются из БН передатчика. В это время в приемнике стираются W блоков: 2-й, в котором обнаружены ошибки (отмечены звездочкой на рисунке 8.2), и три последующих (заштрихованные на рисунке). Получив переданные из БН передатчика блоки (от 2-го до 5-го включительно), приемник выдает их потребителю информации (ПИ), а передающее устройство продолжает передачу 6-го и последующих блоков. Современные канальные протоколы предусматривают семикадровые окна. Это означает, что ООД может посылать семь блоков без получения ответного подтверждения. Для

предотвращения вставок и дублирования блоков по причинам, указанным выше, применяют циклическую нумерацию блоков по модулю $W + 1$.

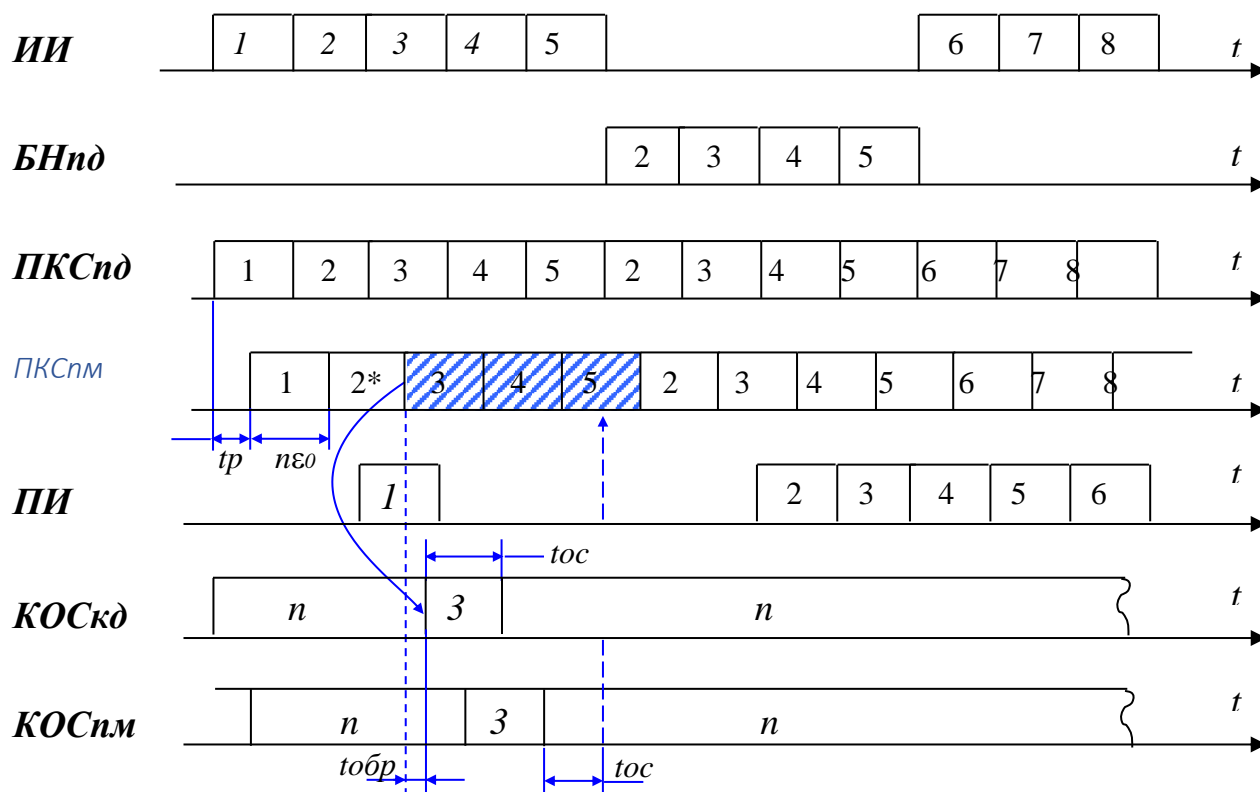


Рисунок 7.2 – Временные диаграммы работы системы передачи данных с РОС-НП

С целью уменьшения объема информации, передаваемой при запросах, разработаны системы с РОС и адресным переспросом (РОС-АП), отличия которых состоит в том что по обратному каналу передается сигнал запроса, указывающий номера (адреса) ошибочно принятых блоков.

7.3. Системы с информационной обратной связью

Системы с ИОС по алгоритму работы подразделяются аналогично системам с РОС на системы с ожиданием (ИОС-ОЖ), системы с непрерывной передачей (ИОС-НП) и системы с адресным переспросом (ИОС-АП). Однако, решение о повторной передаче информации или о ее стирании принимается на передающей стороне. Переданная по ПКС кодовая комбинация, представляющая собой информационный блок, фиксируется на приемной стороне и хранится там до получения сигнала подтверждения. Принятый блок по каналу ОС ретранслируется на передающую сторону, где происходит сравнение его с переданным. Если сравниваемые последовательности совпадают, то передатчик выдает следующий блок, а при несовпадении – в ПКС с передатчика поступает команда «Стирание»,

и затем повторяется искаженный блок. По сигналу «Стирание» происходит сброс информации в БН приемной части, а на ее место записывается комбинация, приходящая вслед за стиранием.

Недостатком систем с ИОС-ОЖ является большая потеря времени, связанная с ожиданием информационного блока по каналу ОС. Более высокую пропускную способность обеспечивают устройства, в которых блоки данных от источника информации поступают в канал непрерывно до момента обнаружения ошибки. После этого источник останавливается, а из БН выдаются все записанные в нем блоки, начиная с комбинации, где обнаружены ошибки. Такие системы называются системами ИОС с непрерывной передачей (ИОС-НП).

Системы ИОС-НП по сложности реализации соизмеримы с РОС-НП, но обеспечивают вдвое меньшую пропускную способность, так как канал ОС загружен так же, как и прямой. Преимуществом систем с ИОС-НП является отсутствие помехоустойчивого кодирования информационных блоков и в связи с этим исключение кодера и декодера из схемы устройства, а также меньшая нагрузка ПКС избыточной информацией. Поэтому ИОС целесообразно применять там, где можно без ущерба для других целей использовать обратный канал при отсутствии существенных ограничений на скорость передачи. Для повышения передачи данных МККТТ рекомендует в симплексных каналах применять многократное повторение одноименных блоков данных. В УЗО с дуплексной передачей следует использовать РОС с непрерывной передачей, а в полудуплексных – РОС с ожиданием подтверждения. Эти рекомендации закреплены в ГОСТ 24734-81.

В некоторых сетях телеобработки применяются относительно простые методы проверки ошибок, возникающие при передаче по каналам связи. Одним из простейших способов является так называемый «эхоплекс», который представляет собой разновидность информационной ОС. В соответствии с этим способом каждый символ, посылаемый ПЭВМ на удаленный пункт, возвращается по каналу ОС в виде «эха».

8. Архитектура и протоколы компьютерных сетей

8.1. Обобщенная структура компьютерных сетей

Компьютерная сеть представляет собой совокупность взаимосвязанных технических средств и программного обеспечения, предназначенных для распределенной обработки данных, а также для обмена и передачи данных между любыми пользователями (абонентами) сети. В состав технических средств входят множество персональных компьютеров и серверов, а также узлов коммутации и распределения информации, соединенных между собой каналами передачи данных. Информационный поток данных, передаваемых между компьютерами сети, называется **сетевым трафиком** или просто **трафиком** (*traffic*). Программное обеспечение включает сетевые операционные системы, управляющие работой компьютеров в сети, а также пакеты программ, обеспечивающих передачу и установление соединений между пользователями сети, маршрутизацию и оптимальное распределение потоков сообщений между узлами, передачу управляющих сообщений между узлами и конечными пользователями, контроль и учет функционирования сети.

В общем виде компьютерная сеть может быть представлена в виде совокупности **оконечных пунктов (ОП)** и **промежуточных узлов коммутации (УК)**, соединенных между собой **каналами и линиями связи** (рисунок 8.1).

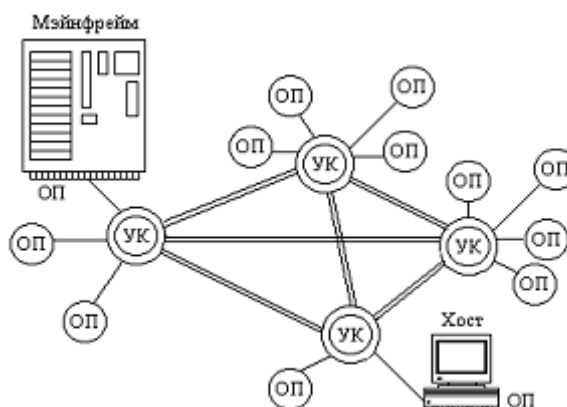


Рисунок 8.1 - Обобщенная структурная схема компьютерной сети

Оконечным узлом компьютерной сети является, как правило, компьютер с устройством передачи данных, хотя в принципе к сети могут быть подключены и другие типы источников и потребителей цифровой информации. Компьютер оконечного пункта объединенных сетей в литературных источниках часто называют также **хостом** (*Host*), а большую (главную) ЭВМ сети - **мэйнфреймом** (*Mainframe*). В локальных компьютерных сетях оконечный пункт обычно называют «Рабочая станция». Совокупность двух узлов сети,

соединенных каналом передачи данных получил название **звено данных** (*Data Link*).

Узлы коммутации позволяют осуществить обмен информацией между любыми оконечными пунктами сети за счет установления между ними связи на время передачи данных путем соединения (коммутации) участков линий сети в единый тракт. После завершения обмена данными эти же участки линий могут быть использованы для организации тракта обмена между другими ОП. Таким образом, наличие в сети узлов коммутации позволяет более эффективно использовать дорогостоящие линии и линейное оборудование сети путем их максимальной загрузки.

Другим вариантом построения единой компьютерной сети является объединение независимых сетей, так называемых *подсетей* (*Subnet*) отдельных регионов или организаций с помощью узлов коммутации, роль которых выполняют маршрутизаторы (М) или шлюзы (рисунок 8.2). Объединенная сеть в англоязычной литературе получила название Internetwork или сокращенно *Internet*.

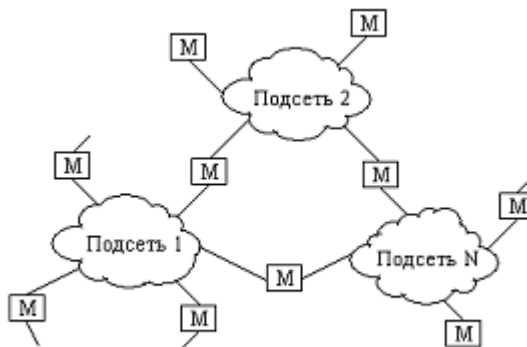


Рисунок 8.2 – Структура объединенной компьютерной сети Интернет

Компьютерные сети (КС) классифицируют по назначению, составу оборудования, программному обеспечению и функциональным возможностям, по пространственному расположению и способу установления соединения, а также по ряду других признаков.

По функциональному назначению различают вычислительные, информационные, информационно-вычислительные и информационно-управляющие сети.

Вычислительные сети предназначены главным образом для решения задач пользователей с распределением ресурсов между компьютерами сети. **Информационные** сети ориентированы в основном для предоставления информационного обслуживания по запросам пользователей. **Информационно-вычислительные** сети объединяют функции вычислительных и информационных сетей. **Информационно-управляющие** сети осуществляют сбор оперативной информации, осуществляют ее обработку и принимают решение по управлению объектами или процессами, распределенными в пространстве. В

настоящее время большинство сетей являются информационно-вычислительными.

По назначению различают компьютерные сети общего пользования (универсальные), обслуживающие круг разнообразных пользователей и специализированные сети. К последним следует отнести сети управления производством и учрежденные.

По типу используемых компьютеров различают однородные (**гомогенные**) сети, содержащие программно-совместимые компьютеры, и разнородные (**гетерогенные**).

По расположению в пространстве различают локальные и глобальные сети. **Локальные сети (LAN-Local Area Networks)** ограничены территорией одного помещения, цеха или предприятия. Характерной особенностью локальных сетей является использование в качестве среды передачи сигналов собственных высококачественных электрических, оптических или иных **линий связи**, причем длина линии связи не превышает нескольких километров. Передача данных в LAN осуществляется со скоростью от 10 Мбит/с до нескольких тысяч Мбит/с. Локальные сети чаще всего являются однородными. В настоящее время на практике наиболее широко используются следующие локальные сети: **Ethernet**, **Fast** и **Gigabit Ethernet**, **Token Ring** и **FDDI (Fiber Distributed Data Interface)**.

Глобальные сети (WAN – Wide Area Networks) расположены на большой территории (населенный пункт, область, государство). К характерным особенностям таких сетей относится использование для передачи данных каналов связи **общего пользования** (телефонных, первичных широкополосных и каналов более высокого порядка, цифровых каналов связи различных порядков и т.д.). Скорости передачи данных в глобальных сетях сравнительно невысокие и лежат в пределах 56 – 2000 кбит/с. Кроме этого, каналы глобальных сетей характеризуются относительно **высоким уровнем помех**, что требует применения специальных мер защиты от ошибок. Глобальные сети в принципе являются разнородными. Примерами глобальных сетей являются: компьютерная сеть **SNA (Systems Network Architecture)** для передачи информации в сетях фирмы **IBM**; сеть с ретрансляцией пакетов **Frame Relay**; объединенная мировая компьютерная сеть **Internet** и ряд других.

В последнее время в отдельный вид выделяют *городские* и *корпоративные сети*. Городские сети (**MAN – Metropolitan Area Networks**) предоставляют сетевые услуги на территории крупных городов. Они объединяют локальные сети различных организаций города, а также обеспечивают соединения с глобальными сетями. Городские сети для внутренних пересылок данных используют цифровые магистральные каналы связи на основе волоконно-оптических линий со скоростью передачи от 45 Мбит/с и выше. Городские сети - преимущественно разнородные. *Корпоративные сети* являются сетями масштаба предприятия, объединяющие подсети отдельных подразделений организации, расположенных территориально в разных частях населенного пункта, страны или континента. Для передачи информации между подсетями используются линии и каналы

связи, применяемые как в локальных, так и глобальных сетях. В общем случае корпоративная сеть имеет гетерогенный характер.

По способу установления соединений между взаимодействующими оконечными пунктами различают сети с постоянным включением каналов связи (некоммутируемые сети), сети с коммутацией каналов и сети с коммутацией сообщений и пакетов. В **сетях с коммутацией каналов** пользователи соединяются сквозными физическими или логическими каналами только на время обмена информацией. В **сетях с коммутацией сообщений** передача информации осуществляется без предварительного соединения взаимодействующих узлов. В этих сетях сообщение от отправителя поступает на узел коммутации сообщений, где запоминается (ставится на очередь) и передается по указанному адресу в соответствии с категорией срочности. Если необходимые участки сети заняты, то сообщения хранятся на узлах до освобождения канала связи или очередного узла. Под сообщением понимается логически завершенная последовательность данных – запрос на передачу файла, ответ на этот запрос, содержащий весь файл и т.п. Сообщения могут иметь произвольную длину – от нескольких байт до многих мегабайт. **Сеть с коммутацией пакетов** является разновидностью сети с коммутацией отрезков сообщений (пакетов), длина которых составляет от десятков до нескольких тысяч байтов. **Пакет** представляет собой последовательность байтов, состоящей из заголовка с управляющей информацией и данных, передаваемой через сеть как минимальная независимая единица сообщения.

В зависимости от *способа взаимодействия* различают сети с **независимыми (равноправными) сторонами (Peer-to-Peer сети)** и сети, взаимодействующие по модели **"клиент-сервер"**. В первом типе каждая из сторон может выступать в роли ведущей, начинающей работу путем отправки иницилирующего сообщения или запроса на обслуживание. В сетях с использованием модели "клиент-сервер" активной, запрашивающей стороной является клиент, а сервер постоянно находится в состоянии ожидания запроса. Он выполняет информационную услугу только в ответ на запрос клиента.

По функциям *управления сетевыми ресурсами* компьютерные сети делят на централизованные и децентрализованные. В **централизованных сетях** управление всеми сетевыми ресурсами осуществляет один из ее узлов (сервер). Для **децентрализованных сетей** характерно автономное распределение ресурсов, при котором каждый из узлов, используя информацию о состоянии сети, самостоятельно определяет возможность доступа к ее ресурсам.

В зависимости от *прав собственности* на сети последние могут быть **сетями общего пользования (public)** или **частными (private)**. Так к сетям общего пользования относятся телефонные сети ТфОП (PSTN - *Public Switched Telephone Network*) и сети передачи данных (PSDN - *Public Switched Data Network*).

В последнее время появился термин **интеллектуальная сеть (intelligent network)**. Под этим термином понимается коммуникационная сеть, которая кроме передачи данных, предоставляет *дополнительный информационный сервис*. Наряду с традиционными компонентами (узлы коммутации,

мультиплексоры, центры управления) интеллектуальная сеть содержит сервисные центры, базы данных, узлы создания услуг, позволяющие оказывать пользователям всевозможные информационные услуги, перечень которых постоянно расширяется. Интеллектуальная сеть является некоторой надстройкой, обеспечивающей применение интеллектуальных технологий для обработки запросов пользователями услуг на получение дополнительного сервиса.

По роду деятельности в сети различают **оператора сети** (*Network Operator*) и **поставщика сетевых услуг** (*Service Provider*). Оператором сети является компания, которая поддерживает сеть в рабочем состоянии. Поставщиком услуг (*провайдером*) называют компанию, оказывающую платные услуги абонентам сети. В ряде случаев владелец, оператор и провайдер могут относиться к одной компании.

8.2 Топология компьютерных сетей

Каждая сеть имеет свою **топологию**, т.е. схему пространственного расположения узлов и связей между ними. Наиболее характерные топологические структуры компьютерных сетей изображены на рисунке 8.3.

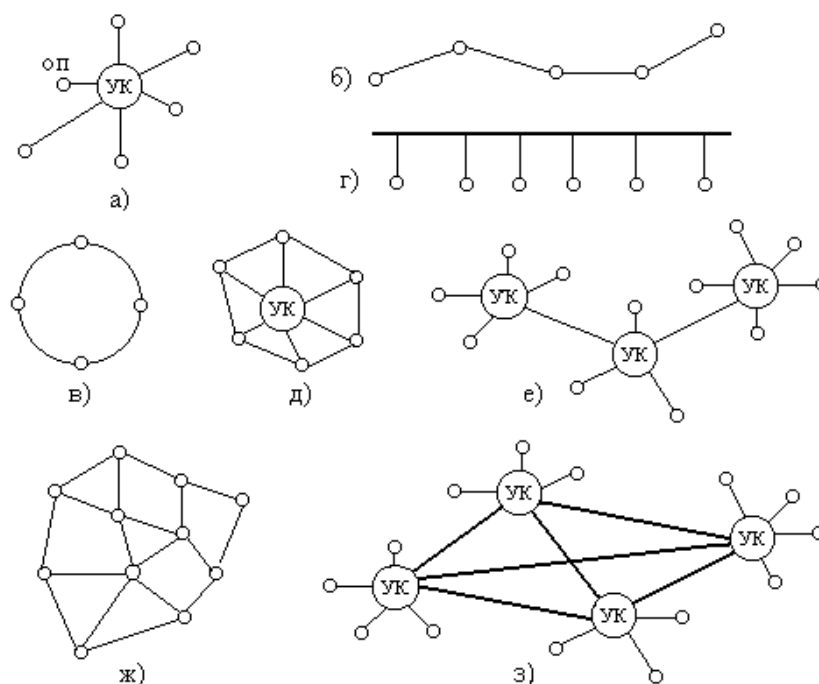


Рисунок 8.3 – Топология компьютерных сетей

К ним относятся: а) лучевая (радиальная или звездная); б) линейная; в) кольцевая; г) шинная; д) радиально-кольцевая; е) радиально-узловая; ж) сеточная; з) многосвязная.

Использование на практике той или иной топологии сети определяется расположением компьютеров и серверов (узлов коммутации) в пространстве, с учетом максимальной надежности сети и минимальных аппаратных затрат. Так, например, для предприятий управления магистральными газопроводами, линиями передачи электрической энергии или железнодорожной связи характерна линейная или радиально-узловая топология. Для локальных сетей наиболее целесообразной являются шинная, лучевая или кольцевая топологии. Для глобальных сетей характерна многосвязная или сеточная топология.

В зависимости от способа соединения звеньев сети между собой, различают **двухточечные** (рисунок 8.4,а) и **многоточечные** (рисунок 9.4,б) соединения.

В двухточечных соединениях (*Point to Point*) информация от источника поступает на один приемник, а в многоточечных к линии передачи подключен ряд приемных устройств. Причем, информация в многоточечных подключениях может передаваться одновременно всем приемникам - **широковещательная** передача (*broadcasting*), части приемников – **групповая** передача (*multicasting*), либо любому приемнику по выбору – **адресная** передача (*unicasting*). Как видно из рисунка 9.3, для компьютерных сетей, за исключением шинной топологии, характерно использование двухточечных соединений.



Рисунок 8.4 – Двухточечное а) и многоточечное б) соединения звеньев сети

В процессе функционирования компьютерной сети кроме реализации функций обмена информацией необходимо также осуществлять управления сетью. Основные функции управления и организации сети сводятся к следующему:

- установление необходимых физических и логических соединений между взаимодействующими компьютерами;
- решение задач, связанных с адресацией и маршрутизацией передаваемых сообщений;
- контроль и исправление ошибок при передаче данных по линиям и каналам связи, сжатие и защита информации;
- управление взаимодействующими пользовательскими программами;
- управление программами из состава математического обеспечения сети, реализующими различные виды информационных и вычислительных услуг;
- обеспечение конфигурации сети и состава ее технических и частично программных средств без нарушения функционирования сети в целом;

- обеспечение защиты сети от проникновения злоумышленников и нарушения ее функционирования.

Взаимодействие отдельных участков и компонентов компьютерной сети осуществляется по определенным правилам, которые называют **протоколами**.

8.3. Эталонная модель взаимодействия открытых сетей

Компьютерная сеть (КС) представляет собой сложную систему, элементами которой являются разнообразные аппаратные и программные средства. Для согласования взаимодействия ЭВМ, каналов связи, аппаратуры передачи данных (АПД), мостов и маршрутизаторов и пр. необходимы правила взаимодействия этих средств на различных уровнях. При этом правила взаимодействия различных уровней должны быть взаимонезависимыми.

На основе опыта разработки и эксплуатации компьютерных сетей в различных странах международной организацией по стандартизации **МОС** (англ. *ISO - International Standard Organization*), была разработана **Эталонная модель взаимодействия открытых систем** (ВОС), принятая в качестве международного стандарта (*OSI – Open Systems Interconnection*). Суть эталонной модели ВОС заключается в том, что она унифицированным образом описывает принципы взаимодействия разнообразных сетевых систем друг с другом.

Термин "открытые" относится к системам, удовлетворяющим требованиям стандарта МОС по взаимосвязи. Т.е. **если две системы используют один и тот же стандарт, то они "открыты" друг для друга**. Реальная открытая КС представляется для пользователя, взаимодействующего с ней, единым стандартным образом, который не зависит от аппаратных особенностей ЭВМ, языков программирования, типов операционных систем и т.д.

В соответствии с этой моделью **сеть ЭВМ делится на ряд функциональных системных слоев – уровней**. Каждый уровень состоит из объектов, выполняет определенную логическую функцию и обеспечивает определенный перечень услуг (сервис) для расположенного над ним уровня. Разбивка сложной системы на уровни позволяет разделить ее на ряд модулей, определить и стандартизировать функции каждого из модулей и интерфейсов между ними. Это приводит к упрощению проектирования системы в целом за счет возможности разработки и реализации каждого из модулей параллельно независимыми организациями, а модификация отдельных модулей может осуществляться без изменения остальной части системы.

МОС рекомендовала к использованию **семиуровневую иерархию** взаимодействия (рисунок 8.5). Взаимосвязь одноименных уровней компьютерной сети определяется стандартными для всей сети правилами. Объекты, выполняющие функции уровней, реализуются программным, программно-аппаратным или аппаратным способом. Как правило, чем ниже уровень (ближе к физической среде передачи), тем больше доля аппаратной части в его реализации.

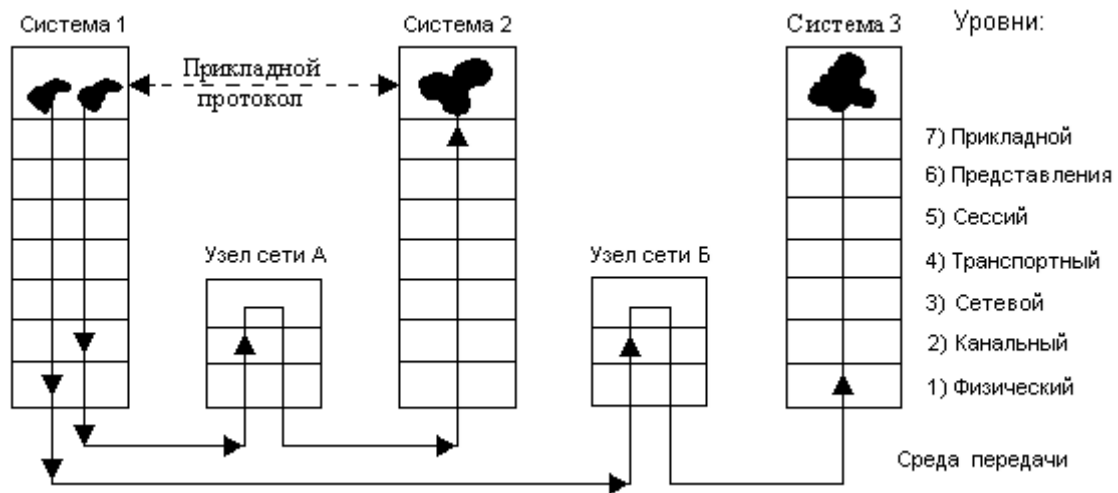


Рисунок 8.5 - Структура эталонной модели ВОС

Обмен данными между уровнями осуществляется информационными пакетами определенного формата. В каждом пакете наряду с данными содержится управляющая информация, размещенная в заголовках. При движении пакета сверху вниз по уровням (передача в сеть) каждый уровень добавляет к пакету свой заголовок. При движении пакета снизу вверх (прием из сети) каждый уровень обрабатывает пакет согласно управляющей информации в заголовке, добавленным к пакету соответствующим уровнем передающей стороны. Таким образом, одинаковые уровни на разных системах общаются между собой по определенным правилам, называемым **протоколами**. Вложенный набор уровней образует набор протоколов, получивших название "**стеком протоколов**". Правила взаимодействия смежных уровней одной и той же ЭВМ определяют *межуровневой интерфейс*.

Программа, реализующая функцию того или иного протокола, называется **модулем**, например, "транспортный модуль", "сетевой модуль" и т.д. Программные модули выполняют функции сервера и клиента. В роли сервера модуль ожидает запроса от выше- или нижележащего уровней на выполнение определенной услуги (сервиса). По завершению обработки очередного запроса модуль сам становится клиентом, посылая запрос на один из смежных уровней.

Границы между уровнями устанавливаются таким образом, чтобы взаимодействие между смежными уровнями было минимальным и изменения, проводимые в пределах одного уровня, не требовали перестройки смежных уровней. В этой универсальной модели нет никакой привязки к конкретной аппаратуре используемых компьютеров, к аппаратуре соединяющих их сетей, к типу программного обеспечения, то есть модель *OSI* имеет в виду некую абстрактную систему.

Три верхних уровня – *прикладной, представления и сеансовый* – образуют *i-й процесс* и отображают в компьютерной сети пользователя и его задачу.

Четыре низших уровня – *транспортный, сетевой, канальный и физический* – образуют *транспортную сеть* и обеспечивают собственно передачу данных.

Пользователям компьютерных сетей и прикладным программистам обеспечивается доступ только к самому верхнему - **прикладному уровню**, отвечающему за **доступ приложений в сеть**. Задачами этого уровня является **управление сетью**, **перенос файлов**, **обмен почтовыми сообщениями** и ряд других.

Уровень представления отвечает за возможность диалога между приложениями на разных машинах. Этот уровень обеспечивает **преобразование данных** (кодирование, компрессия и т.п.) **прикладного уровня** в поток информации для **транспортного уровня**. Протоколы уровня представления обычно являются составной частью функций трех верхних уровней модели.

На сеансовом уровне перечень услуг сводится к **установлению сеансового соединения** между двумя приложениями, **распознаванию имен** и **обмену данными**, **выдаче сообщений об исключительных ситуациях**, завершение сеансового соединения. Протоколы сеансового уровня также являются составной частью функций трех верхних уровней модели.

Транспортный уровень характеризуется рядом услуг, основными из которых являются: **установление и разъединение транспортных соединений**; **обеспечение "прозрачной" передачи пакетов данных** с любым содержанием, форматом и способом кодирования; **обеспечение заданного качества сервиса** (пропускная способность, транзитная задержка, коэффициент необнаруженных ошибок и вероятность отказов).

Сетевой уровень в числе основных услуг осуществляет **сетевое соединение** и **идентификацию конечных точек сетевых соединений**; **маршрутизацию сообщений** и **управление информационными потоками**, **обеспечение правильной последовательности доставляемых блоков информации**.

На канальном уровне предоставляются следующие услуги: **формирование блоков (кадров) данных и их передача**; **идентификация оконечных пунктов передачи данных канальных соединений**; **синхронизация кадров** и **защита от ошибок**.

Физический уровень обеспечивает такие виды услуг как: **установление и идентификацию физических соединений**, **организацию передачи последовательностей битов по физической среде**, **оповещение об окончании связи**.

Услуги различных уровней определяются с помощью протоколов эталонной модели взаимодействия открытых систем.

Следует заметить, что хотя модель OSI предложена достаточно давно, однако протоколы, основанные на ней, применяются редко. Это объясняется тем, что, во-первых, эталонная модель появилась хронологически позже других моделей; во-вторых, эталонная модель характеризуется не всегда оправданной сложностью своих протоколов; и, в-третьих, существованием на момент появления модели OSI, хотя и не соответствующим строго эталонной модели, уже хорошо зарекомендовавшим себя стеком протоколов TCP/IP.

8.4 Коммуникационные протоколы компьютерных сетей

Протоколом называют совокупность семантических и синтаксических правил, которые определяют поведение систем и устройств или их частей, выполняющих конкретные логически взаимосвязанные функции при передаче данных (правила обмена сигналами и сообщениями между устройствами или процессами) на одном уровне. При описании протокола принято выделять его логическую и процедурную характеристики. **Логическая характеристика** протокола - структура (формат) и содержание (семантика) сообщений - задается перечислением типов и значений сообщений. **Процедурной характеристикой** называют правила выполнения действий, предписанных протоколом взаимодействия. Такая характеристика может быть представлена в различных формах - операторными схемами алгоритмов, моделями автоматов, сетями Петри и др.

Таким образом, логика организации компьютерной сети в наибольшей степени определяется протоколами, устанавливающими как тип и структуру сообщений, так и процедуры их обработки - реакцию на входящие сообщения и генерацию собственных сообщений. Существует большое разнообразие протоколов, различающихся областью применения, назначением, способом передачи управляющих сигналов и другими признаками.

По применению (уровню) различают:

- протоколы физического уровня – модемные протоколы;
- канального уровня – SLIP, PPP;
- сетевого уровня – шлюзовые протоколы – IP, RIP, IPX;
- транспортного уровня; МККТТ X.224, TCP.
- протоколы прикладного уровня - протокол передачи почтовых сообщений SMTP (*Simple Mail Transfer Protocol*); протокол для доступа к удаленному компьютеру TELNET; протокол передачи файлов FTP (*File Transfer Protocol*).

По назначению:

- протоколы установления соединения - V.8;
- коррекции ошибок - V.42;
- сжатия информации - V.42 bis, V.44, MNP5.6;
- эмуляции терминалов - Telnet;
- управления сетью - SNMP.

По способу передачи управляющих сигналов:

- байт – ориентированные - BSC;
- бит – ориентированные - HDLC.

По области использования:

- протоколы глобальных сетей - LAP, AAL.1-5;
- протоколы локальные сетей - NetBIOS, IPX, SPX.

Исторически сложилось так, что каждая организация, создававшая свою сеть, разрабатывала для нее стек протоколов. Слово "стек" отображает разделение сети на уровни, при котором протоколы верхних уровней располагаются над

протоколами нижних. В настоящее время в компьютерных сетях используется большое количество стеков коммуникационных протоколов. Наиболее широко используются стеки: TCP/IP, IPX/SPX, NetBIOS/SMB, и OSI. Все эти стеки, кроме SNA, на канальном и физическом уровне используют одни и те же стандартизированные протоколы локальных сетей Ethernet, Token Ring, FDDI. Однако, на верхних уровнях различные компьютерные сети используют стеки своих протоколов. Следует отметить, что эти протоколы часто не соответствуют уровням, рекомендуемой моделью OSI. Это поясняется тем, что модель OSI появилась позже, как результат обобщения используемых стеков.

Основным требованием к сетевому администратору являются доскональное знание разнообразных протоколов. Он должен уметь анализировать характерные поля передаваемых пакетов, обнаруживать причины отказа сети или резкое снижение ее производительности, производить оптимизацию сети.

Когда протокол настроен и функционирует оптимально, а взаимодействие его с другими протоколами осуществляется бесконфликтно, то вся сеть обеспечивает бесперебойную и своевременную доставку сообщений.

Для контроля функционирования сети разработаны специальные **анализаторы протоколов**, с помощью которых можно контролировать установление сетевых соединений, последовательность открытия сеанса связи, механизмы рассылки сообщений, межсетевую адресацию и маршрутизацию в сети.

На настоящее время наиболее распространенным стеком транспортных протоколов компьютерных сетей. группа протоколов является TCP/IP. На этих протоколах построена всемирная сеть Internet. Они были разработаны в середине 70-х годов XX-го столетия для связи экспериментальной сети Министерства обороны США ARPAnet с другими сетями. Протоколы позволяют осуществлять обмен информацией между разнородными сетями. Основными протоколами стека являются протоколы сетевого **IP** (*Internet Protocol*) и транспортного уровней **TCP** (*Transmission Control Protocol*). Эти же протоколы и дали название всему стеку. Протокол IP обеспечивает не гарантированную доставку пакетов между отдельными сетями составной сети, а TCP гарантирует безошибочную передачу пакетов между узлами сети.

Стек *TCP/IP* содержит протоколы четырех уровней: прикладной, транспортный, сетевой и канальный. Каждый уровень выполняет собственную функциональную нагрузку по решению основной задачи – обеспечении высокопроизводительной и надежной работы составной сети, части которой могут использовать различные сетевые технологии.

Стек протоколов TCP/IP отличается от стека модели OSI. Базируясь на классификации модели OSI (*Open System Integration*) сопоставим всю архитектуру протоколов семейства TCP/IP с эталонной моделью. На рисунке 9.6 изображены основные программные модули, реализующие протокольные функции стека TCP/IP и их соответствие уровням модели OSI. Схема взаимодействия модулей, реализующих протокольные функции стека TCP/IP изображена на рисунке 8.6.

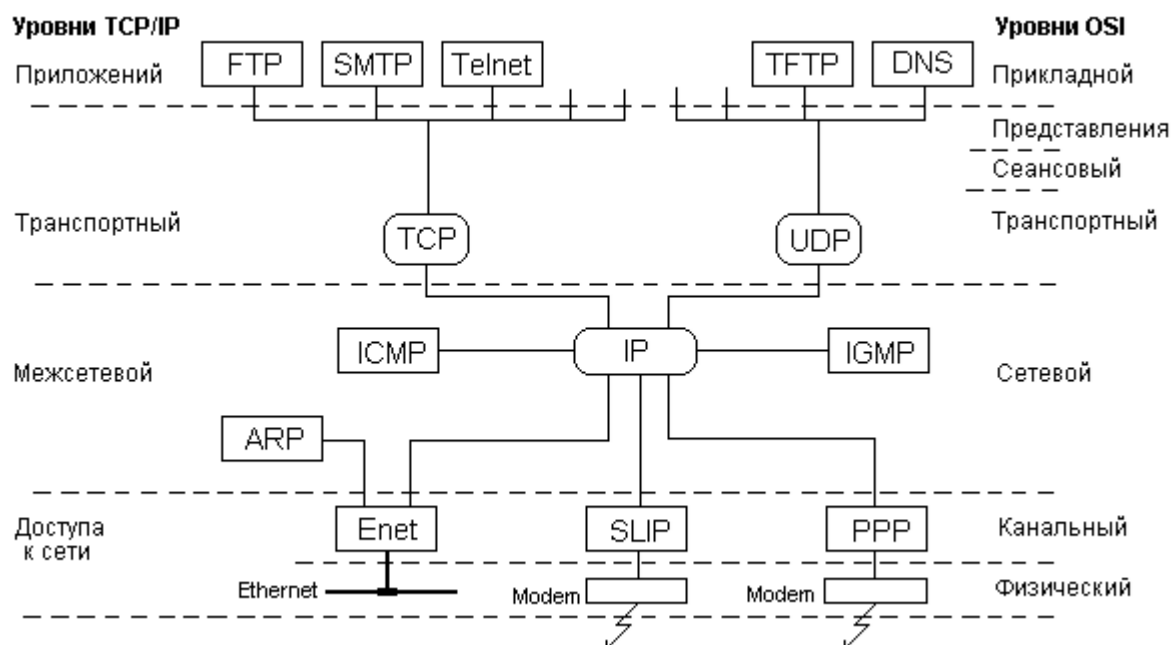


Рисунок 8.6 – Схема взаимодействия модулей, реализующих протокольные функции стека TCP/IP

Прямоугольниками на схеме обозначены модули, обрабатывающие пакеты, а линиями — пути передачи данных. **Модуль** представляет собой программу, взаимодействующую с драйвером сетевого адаптера, с сетевыми приложениями или с другими модулями. Схема приведена для случая подключения узла сети через локальную сеть *Ethernet*, поэтому названия блоков данных отражают эту специфику.

Сетевой интерфейс сети *Ethernet* (сокращенно Enet) — это физическое устройство, с помощью которого компьютер подключается к сети. В данном примере это сетевая карта (сетевой адаптер) *Ethernet*. Сетевой интерфейс передает (или принимает) данные в виде группы битов, которая носит название "*Кадр*" или "*Блок*".

Модуль IP обменивается с сетевым интерфейсом отрезками сообщения, получивших название "*IP-пакет*". На транспортном уровне единицей обмена является блок символов, который в зависимости от модуля, обрабатывающего этот блок, называется *UDP-дейтаграмма* или *TCP-сегмент*.

Блок данных, которым обмениваются программы сетевых приложений с протоколами транспортного уровня, получил название "*Прикладное сообщение*".

На рисунке 8.6 сокращенно обозначены следующие протоколы. **ARP** (*Address Resolution Protocol*) — используется для определения соответствия IP-адресов и *Ethernet*-адресов. **SLIP** (*Serial Line Internet Protocol*) — протокол передачи данных по телефонным линиям общего пользования. **PPP** (*Point to Point Protocol*) — протокол обмена данными по схеме "точка-точка". **FTP** (*File Transfer Protocol*) — протокол обмена файлами. *Telnet* — протокол эмуляции виртуального

терминала. **TFTP** (*Trivial File Transfer Protocol*) — упрощенный протокол передачи файлов. **DNS** (*Domain Name System*) - Система доменных имен, обеспечивающая возможность определить по символическому Интернет-адресу его числовой эквивалент.

Когда приложение посылает данные с использованием TCP, они передаются вниз по стеку протоколов, проходя через каждый уровень, до тех пор, пока не будут отправлены в виде потока битов по сети. Каждый уровень добавляет свою управляющую информацию к данным путем пристыковки заголовков. Данные верхних уровней как бы обволакиваются заголовком нижних (а иногда и окончанием). Такой процесс называют *инкапсуляцией* (рисунок 8.7). Числа, стоящие под заголовками и окончанием (завершителем) Ethernet, показывают стандартные размеры заголовков в байтах.

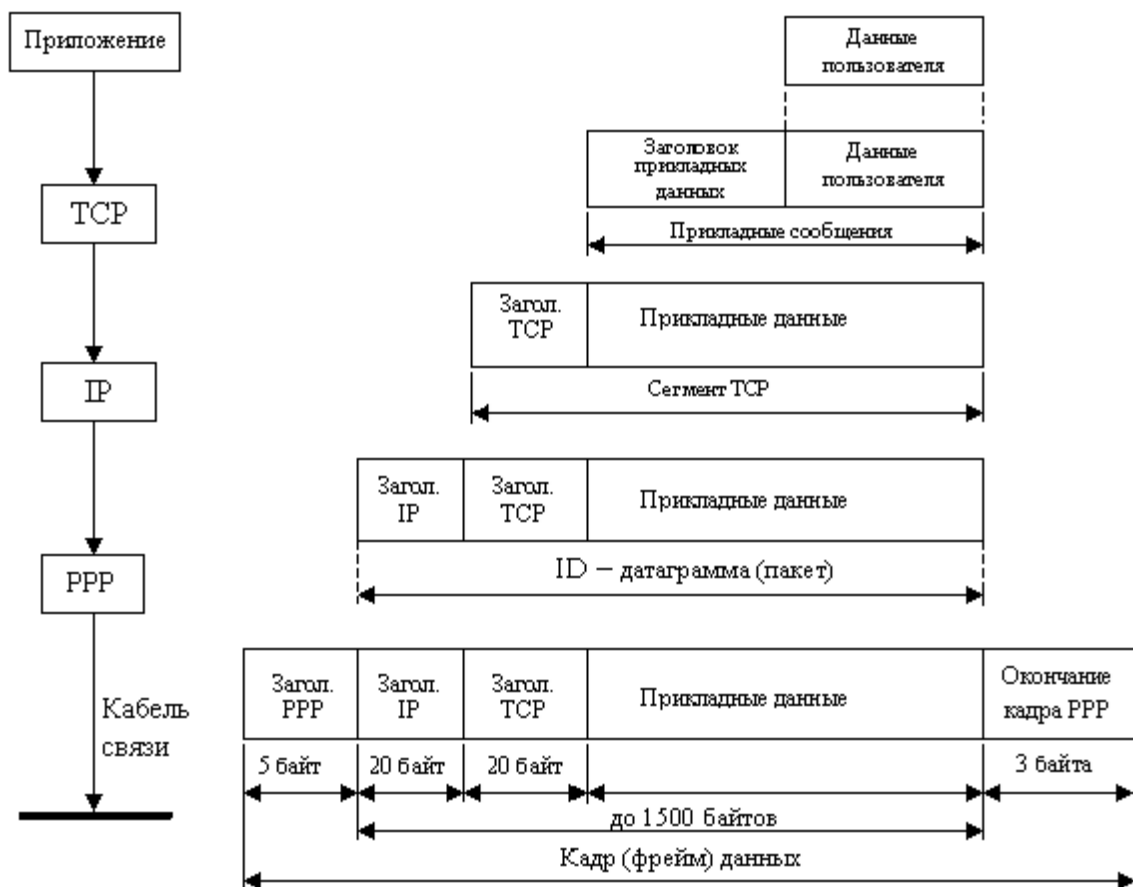


Рисунок 8.7 – Схема инкапсуляции данных

В случае передачи UDP-данных, процесс инкапсуляции выглядит почти аналогично. Различие заключается в том, что блок информации, который UDP передает в IP, называется UDP-дейтаграммой, а размер UDP-заголовка составляет всего 8 байт.

В технической литературе и стандартах по Интернет для обозначения минимальной единицы данных используется термин *октет*. Этот термин появился

в литературе в связи с тем, что реализация разработок по Интернет производилась на вычислительной технике, подобной DEC-10, где байт отнюдь не равнялся восьми битам. Так как в большинстве современных компьютеров байт равен восьми битам, то термины байт и октет в последующем используются как синонимы.

Протоколы TCP, UDP, ICMP и IGMP посылают данные на сетевой уровень IP. Протокол IP должен добавить определенный идентификатор к IP-заголовку, который он формирует, чтобы указать какому уровню принадлежат данные. IP делает это путем записи номера протокола в восьмибитном поле своего заголовка, которое называется полем протокола. Значение номера протокола равно 1 для ICMP, 2 для IGMP, 6 для TCP и 17 для UDP.

В связи с тем, что различные приложения могут использовать TCP или UDP в одно и то же время, протоколы транспортного уровня располагают в заголовке идентификатор приложения, которое их использует. В качестве такого идентификатора используется шестнадцатибитный *номер порта*. Протоколы TCP и UDP заносят номер портов источника и назначения в своих заголовках.

Сетевой интерфейс посылает и принимает кадры (*фреймы*), относящиеся к протоколам IP, ARP либо RARP. Для идентификации вышестоящего протокола в заголовке Ethernet выделено шестнадцатибитное поле типа фрейма. Когда фрейм *Ethernet* принимается приемником сетевой карты, он начинает свой путь вверх по стеку протоколов. При этом заголовки последовательно удаляются в процессе прохождения стека на соответствующих им уровнях. Каждый протокол просматривает определенные идентификаторы в заголовке, чтобы определить, какой следующий верхний уровень должен получить данные. Этот процесс называется демультиплексированием. Схема демультиплексирования изображена на рисунке 8.8.

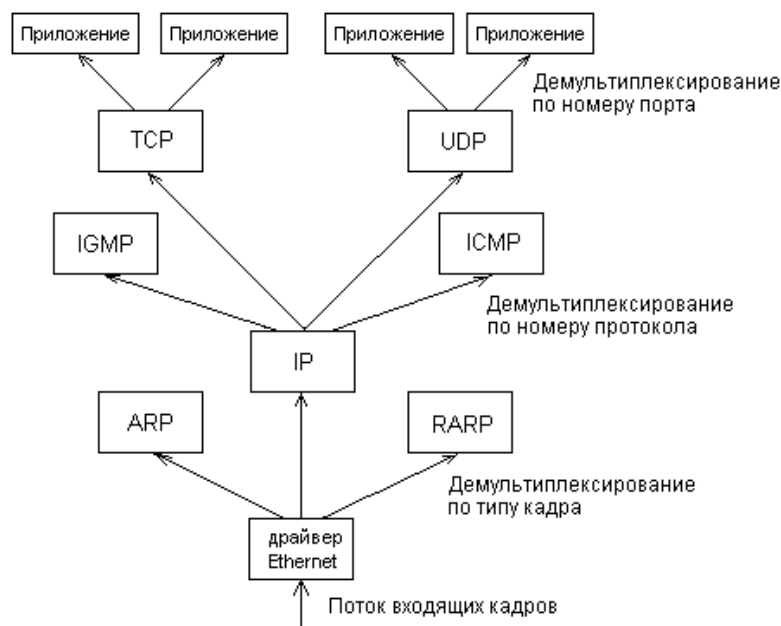


Рисунок 8.8 – Схема демультиплексирования пакетов

8.5 Способы коммутации в компьютерных сетях

В традиционных телефонных сетях, в которых передача ведется в аналоговой форме, коммутация состоит в физическом соединении в узлах коммутации необходимых участков линий и каналов связи и образовании сквозного тракта передачи сигналов от источника до получателя. В цифровых системах передачи, кроме прямого физического соединения, которое также может использоваться в узлах, возможно применение коммутации без организации физических соединений путем записи и считывания данных, относящихся к некоторому каналу, через определенную зону памяти.

Различают следующие способы коммутации в компьютерных сетях:

- *коммутация каналов* – создается сквозной тракт передачи путем последовательного соединения физических линий или каналов на время сеанса связи; после разъединения канал распадается на отдельные составные части, которые могут использоваться для образования других каналов;
- *коммутация сообщений* - передача данных осуществляется без установления сквозного соединения между взаимодействующими абонентами. Данные от абонента вначале передаются на ближайший узел коммутации, к которому он подсоединен и заносятся в запоминающее устройство узла. По мере освобождения каналов в направлении передачи и наличии свободной памяти в соседнем узле коммутации сообщение передается на следующий узел, занимая канал только на период времени передачи данных между смежными узлами;
- *коммутация пакетов* – осуществляется аналогично процедуре коммутации сообщений, но сообщение разделяется на более короткие фрагменты – пакеты. Пакет является самостоятельной адресуемой частью сообщения, передаваемой по сети независимо от других пакетов.

В цифровых системах с коммутацией каналов возможно комбинирование методов коммутации, использующих физические соединения (*пространственная коммутация*), с методами, базирующимися на применении памяти (*временная коммутация*). Задачей пространственной коммутации является перенос данных из одной электрической цепи (канала) в другую, а задачей временной – изменение временной позиции расположения битов или байтов данных в кадрах (пакетах).

Пространственная коммутация. В компьютерных сетях с коммутацией каналов (КК) при установлении соединения образуется сквозное физическое соединение между взаимодействующими абонентами сети. При этом сквозной канал составляется узлом коммутации каналов из отдельных участков сети и, как правило, устанавливается только на время сеанса связи. После завершения обмена данными канал разбирается и его составные части могут быть предоставлены другим пользователям.

Коммутатор размера $M \times N$ представляет собой матрицу, в которой M канальных входов подключены к горизонтальным шинам, а N выходов - к вертикальным (рисунок 9.10,а). В узлах матрицы располагаются коммутирующие ключи (рисунок 9.10,б), которые под действием управляющих сигналов

соединяют горизонтальную и вертикальную шины. Причем, в каждом столбце матрицы разрешается замыкать только один ключевой элемент. Точка соединения линий матрицы называется точкой коммутации. Если $M < N$, то коммутатор может обеспечить соединение каждого входа с не менее чем одним выходом; в противном случае коммутатор называется *блокирующим*, т.е. не обеспечивающим соединения любого входа с одним из выходов. В реальных системах обычно применяются коммутаторы с равным числом входов и выходов, т.е. матрицы размером $N \times N$. На рисунке 8.9, в показано условное обозначение коммутатора размером $M \times N$.

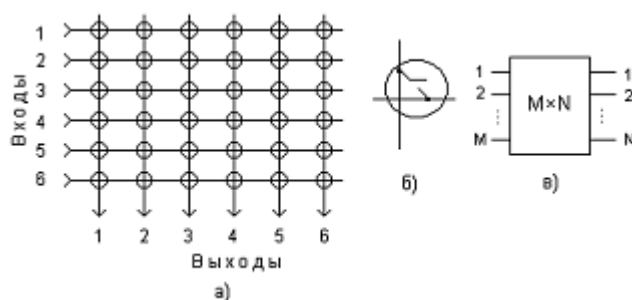


Рисунок 8.9 - Матрица пространственного коммутатора

Основной недостаток такого типа коммутаторов – квадратичный рост сложности схемы, т.е. число коммутирующих элементов для квадратной коммутационной матрицы равно N^2 . Для устранения этого недостатка применяют многоступенчатые коммутаторы. Принцип построения многоступенчатого коммутатора заключается в том, что матричный коммутатор разбивают на части, которые соединяют промежуточным дополнительным коммутатором.

В системах передачи цифровых данных при пространственной коммутации нет необходимости физически соединять цепи входящих каналов с исходящими. Достаточно, чтобы биты из входящего канала попали в соединяемый исходящий канал. Пространственный коммутатор цифровых данных строится на основе буфера памяти, размещенного в оперативном запоминающем устройстве ОЗУ (рисунок 8.10).

Запись в его ячейки осуществляется устройством записи в процессе последовательного опроса входящих каналов. Коммутация осуществляется благодаря считыванию данных из нужных ячеек памяти ОЗУ на исходящие каналы. При этом происходит задержка выходных данных на время одного цикла "запись-чтение". На рисунке 9.10 показано состояние узла, при котором произведена следующая коммутация каналов: $1 \rightarrow 2$; $2 \rightarrow i$; $m \rightarrow n$; $n \rightarrow 1$.

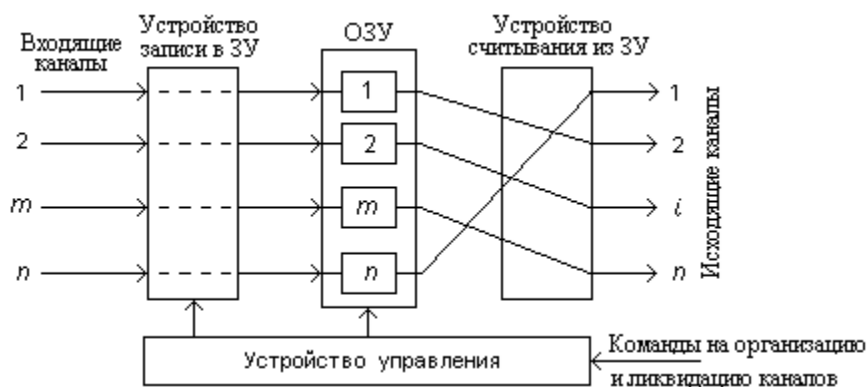


Рисунок 8.10 – Схема пространственной коммутации цифровых каналов

Такие коммутаторы являются полностью цифровыми и могут создаваться на основе больших интегральных схем (БИС). Поэтому их реализация намного проще и дешевле, чем пространственных коммутаторов для аналоговых сигналов.

В сетях с **коммутацией сообщений** передача данных осуществляется без установления сквозного соединения между взаимодействующими абонентами. Данные от абонента вначале передаются на ближайший узел коммутации, к которому он подсоединен и заносятся в запоминающее устройство узла. По мере освобождения каналов в направлении передачи, и наличии свободной памяти в соседнем узле коммутации, сообщение передается на следующий узел, занимая канал только на период времени передачи данных между смежными узлами. Такая процедура повторяется на каждом узле, через который проходит сообщение, до тех пор, пока сообщение не дойдет до адресата. Поэтому, даже при отсутствии свободных ресурсов, сети с коммутацией сообщений работают без отказов. Это является одним из основных преимуществ сетей с коммутацией сообщений. К преимуществу таких сетей относится также более высокая эффективность использования каналов за счет исключения повторных вызовов при отказах и более высокая надежность доставки сообщений за счет передачи данных по обходным направлениям сети при выходе из строя или перегрузки основного тракта.

Главный недостаток сетей с коммутацией сообщений – наличие задержек при доставке информации, причем задержка является случайной. Кроме того, при передаче больших сообщений повышается вероятность появления в них ошибок, что приводит к необходимости повторной передачи всего сообщения и, соответственно, к снижению эффективной скорости доставки информации.

Сети с коммутацией сообщений применяются в основном в интегральных сетях передачи данных общегосударственного масштаба. Для построения компьютерных сетей используется **принцип коммутации пакетов**, который является разновидностью коммутации сообщений. В компьютерных сетях

данные содержатся чаще всего в виде файлов, которые имеют относительно большие размеры. Такие сети не могут нормально функционировать, если в них передается весь информационный блок (файл) целиком. Во-первых, информационный блок заполняет канал и связывает работу всей сети, т.е. препятствует взаимодействию остальных абонентов. Во-вторых, возникновение ошибок при передаче крупных блоков приводит к повторной передаче всего блока, что существенно снижает эффективную скорость обмена информацией.

Пакет представляет собой **короткое сообщение** длиной до нескольких тысяч байтов. Он является *самостоятельной адресуемой частью сообщения*, которая передается по сети независимо от других пакетов. Причем канал связи занимается только на время передачи пакета. При разбивке данных на пакеты сетевая операционная система добавляет к каждому пакету специальную управляющую информацию, которая обеспечивает:

- передачу исходных данных небольшими блоками;
- сборку данных в надлежащем порядке перед выдачей их потребителю;
- коррекцию ошибок в пакетах.

Обязательными компонентами для всех типов пакетов являются:

- адрес источника, идентифицирующий компьютер-отправитель;
- адрес места назначения, идентифицирующий компьютер-получатель;
- инструкции сетевым компонентам о маршруте прохождения данных;
- информация узлу коммутации или получателю о том, как объединять передаваемые пакеты, чтобы получить данные в исходном виде;
- передаваемые данные от источника;
- избыточную информацию для защиты от ошибок.

Сеть пакетной коммутации (рисунок 8.11) состоит из нескольких узлов коммутации пакетов (УКп), к которым подключены персональные компьютеры (ПК) абонентов сети или серверы.

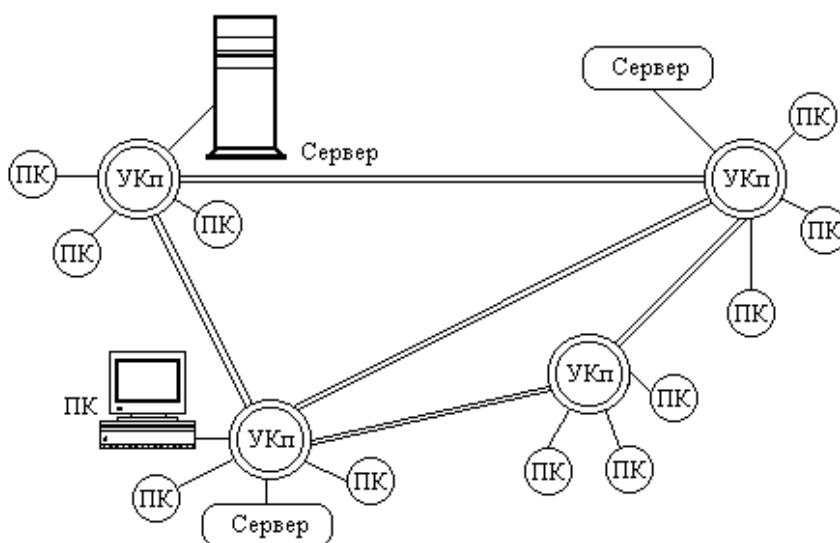


Рисунок 8.11 – Структура сети с коммутацией пакетов

УКп строятся на основе специализированных ЭВМ, соединенных между собой высокоскоростными аналоговыми или цифровыми линиями и каналами связи. Процесс формирования пакета начинается на прикладном уровне эталонной модели взаимодействия открытых сетей, там, где формируются данные. Сообщение, подлежащее передачи по сети, проходит сверху вниз все семь уровней. На каждом уровне компьютера-отправителя к блоку данных добавляется информация, предназначенная для соответствующего уровня компьютера-получателя.

В УКп реализуются три нижних уровня эталонной модели, на которых соответственно используются три типа блоков данных: *последовательность битов*, *кадр* и *пакет*. На верхних уровнях сообщение рассматривается как некоторый информационный блок, который на сетевом уровне упаковывается в пакет. Затем пакеты передаются на канальный уровень, где пакеты разбиваются на блоки и к ним добавляется служебная информация, необходимая для управления передачей на канальном уровне. Блок на канальном уровне получил название "**кадр**". На физическом уровне кадр представляется последовательностью битов, выдаваемых в форме физических сигналов в дискретный канал. При приеме информации происходит обратное преобразование последовательности битов в байты, из которых формируется кадр. На канальном уровне содержимое служебных полей кадра используется для выполнения процедур канального уровня, а содержимое поля данных, являющееся сетевым пакетом, передается на сетевой уровень. Управляющее поле пакета формирует сетевой процесс в данном узле коммутации. Затем пакет вновь преобразуется УКп в кадр, содержащий обновленные адреса и соответствующие значения управляющих полей. Сформированный таким образом кадр данных передается на физический уровень и отправляется на следующий узел коммутации или на конечный узел, в который включен компьютер-получатель.

Существует два способа передачи пакетов по сети: **дейтаграммный** (датаграммный) и с использованием **виртуальных каналов**. *Дейтаграмма* представляет собой *однопакетное* сообщение, содержащее всю служебную информацию, позволяющую ей самостоятельно перемещаться по сети к получателю. Причем пакеты одного и того же сообщения могут передаваться по разным маршрутам, независимо друг от друга. Поэтому различные пакеты могут прибывать в пункт назначения в последовательности, отличной от той, в которой они входили в сеть. В некоторых сетях пакетной коммутации конечные узлы производят восстановление начального порядка поступления сообщения в сеть. В других задача сборки и сортировки пакетов возлагается на компьютер-получатель. В первом случае на узлах коммутации требуется наличие более сложных протоколов для восстановления потерянных или искаженных пакетов, обнаружения пакетов-дубликатов, при этом требуется большая емкость памяти. Если поток пакетов, поступающих на УКп, превышает допустимый, т.е. пакеты не могут быть переданы на конечный пункт в виду отсутствия свободных каналов и памяти на УКп, то часть пакетов теряется. Это явление

называют *перегрузкой сети*. В связи с этим дейтаграммный способ передачи не гарантирует стопроцентную доставку пакетов.

Виртуальное соединение (виртуальный вызов) представляет собой логическое двухточечное соединение между абонентами отправителя и получателя. При виртуальном соединении перед передачей основной информации на узел пакетной коммутации посылается служебный пакет, запрашивающий ресурсы памяти для передачи заданного сообщения. В случае получения отказа из-за отсутствия на узле свободных ресурсов пакет с окончного пункта не посылается и тем самым не загружается сеть. Виртуальное соединение является аналогом соединения в сети с коммутацией каналов, за исключением того, что в нем образуется логическое, а не физическое соединение. Таким образом, при передаче сообщений в виртуальных соединениях все пакеты следуют по одному и тому же заранее установленному маршруту. Для формирования необходимого маршрута и его оптимизации используются различные методы маршрутизации сообщений.

Чтобы узел смог отличать дейтаграммный способ от виртуальных соединений в пакете располагается идентификатор виртуального канала. Управление потоком в сети ведется как узлами коммутации, так и окончным оборудованием данных. Первые проверяют загруженность сети, а вторые, собственно, управляют потоком данных. Для контроля над перегрузкой сети используются специальные биты уведомления о перегрузке.

Существует две модели взаимодействия узлов в инфокоммуникационных сетях. **Одноранговая, децентрализованная** или **пиринговая сеть** (англ. *peer-to-peer*, **P2P** — равный к равному) — компьютерная сеть, основанная на равноправии рабочих станций. В такой сети отсутствуют выделенные серверы, а каждый узел (**peer**) является как клиентом, так и выполняет функции сервера. Каждая из этих рабочих станций может посылать запросы другим ЭВМ на предоставление каких-либо ресурсов в пределах этой сети и, таким образом, выступать в роли клиента. Будучи сервером, каждая ЭВМ должна быть способной обрабатывать запросы от других машин в сети, отсылать то, что было запрошено.

Одна из областей применения технологии одноранговых сетей — обмен файлами. Пользователи файлообменной сети выкладывают какие-либо файлы в папку общего доступа («расшаренную» от англ. **Share** — делиться) на своём компьютере, содержимое которой доступно для скачивания другим пользователям. Какой-нибудь другой пользователь сети посылает запрос на поиск какого-либо файла. Программа ищет у клиентов сети файлы, соответствующие запросу, и показывает результат. После этого пользователь может скачать файлы у найденных источников. В современных файлообменных сетях информация загружается сразу из нескольких источников (**Bit-torrent, игровые сети**).

Пресечь распространение файла в децентрализованной сети технически невозможно — для этого потребуется физически отключить от сети все

устройства, на накопителях которых находится этот файл, а таких устройств может быть очень много.

Пиринговая сеть не зависит от функционирования входящих в нее компьютеров. Не требуется централизованное администрирование.

Многоранговая сеть – это клиент-серверная архитектура, в состав которой входят один или несколько выделенных серверов. Остальные компьютеры такой сети (рабочие станции) выступают в роли клиентов.

Клиент-сервер – вычислительная или сетевая архитектура, в которой задания или сетевая нагрузка распределены между **поставщиками услуг** (сервисов), называемыми **серверами**, и **заказчиками услуг**, называемыми **клиентами**. Клиенты и серверы взаимодействуют через компьютерную сеть и могут быть как различными физическими устройствами, так и программным обеспечением.

Выделенным сервером называется такой компьютер, который функционирует **только как сервер** и не используется в качестве клиента или рабочей станции. Он специально **оптимизирован для быстрой обработки запросов** от сетевых клиентов и обеспечивает защиту файлов и каталогов. Сети на основе сервера стали промышленным стандартом.

Сеть организуется на основе доменной модели. **Домен** это совокупность компьютеров в сети, объединенных единой политикой безопасности и общей базой учетных записей пользователей.

Достоинства:

- Сильная централизованная защита. Проверка прав доступа осуществляется лишь один раз – при входе в систему;
- Пользователи освобождаются от выполнения административных обязанностей по управлению ресурсами.
- Простое управление при большом количестве пользователей.

Недостатки: Дорогое специализированное аппаратное и программное обеспечение, требуется централизованное администрирование.

8.6. Адресация и маршрутизация потоков в коммуникационных сетях

Для доставки сообщений в компьютерной сети необходимо указывать адрес получателя. Адреса в компьютерных сетях подразделяются на **локальные**, **глобальные** (межсетевые) и **символьные**.

Под **локальными** понимают такой тип адреса, который используется для доставки данных в пределах только одной сети. Так, например, если подсетью объединенной сети является локальная сеть, то локальный адрес носит название **MAC-адрес** (от слова *Media Access Control* - управление доступом к среде). **MAC-адреса** присваиваются производителями сетевого оборудования сетевым адаптерам и сетевым интерфейсам маршрутизаторов. В связи с этим локальные адреса иногда называют аппаратными или физическими.

Глобальные адреса предназначены для использования в объединенной сети. Адресное пространство глобальных сетей обычно подразделяется на отдельные области – **домены**. Такое решение упрощает адресацию компьютеров и позволяет использовать в различных доменах одни и те же значения адресов. Адреса действительны внутри только того адресного пространства (адресного домена), которому они принадлежат и являются однозначными.

В зависимости от количества составных частей адреса их подразделяют на **одно- и многоступенчатые**. *Локальные адреса* состоят из одной части, т.е. являются одноступенчатыми. Примером многоступенчатой адресации является *ISO-адресация* сетевого уровня. В такой системе адрес содержит следующие составные части:

- идентификатор первичного домена *IDP (Initial Domain Part)* - задает адресное пространство самой верхней ступени иерархии адресов;
- идентификатор авторизации и формата – *AFI (Authority and Format ID)* - указывает какая организация управляет адресами доменов (*ITU, ISO*);
- инициализатор домена *IDSP (Initial Domain Specific Part)* - задает адреса домена;
- указатель адреса поддомена *DSP (Domain Specific Part)*.

Межсетевые адреса широко используемой сети Интернет являются двухступенчатыми. Первая ступень содержит **имя сети** (подсети), а вторая – **имя компьютера** (хоста) в данной сети.

Символьные адреса представляют собой последовательность некоторых символов для обозначения месторасположения устройства или абонента в сети. Для обеспечения однозначности имен абонентов различных доменов в общем пространстве адресов, дополнительно к внутридоменному адресу абонента, добавляется обозначение домена, к которому относится данный абонент. Такие имена часто используются для символического обозначения адресов и облегчают запоминание их пользователями.

Сетевые адреса подразделяются также на **групповые** и **широковещательные**. В случае групповой адресации (*Multicast-Address*) можно опрашивать (адресовать) несколько конечных пунктов одновременно. Особым видом группового адреса является широковещательный адрес (*Broadcast-Address*). При указании такого адреса сообщение поступает всем компьютерам сети. На практике для задания широковещательного адреса часто используется последовательность, состоящая из всех единиц.

Способы маршрутизации сообщений. В процессе соединения между двумя абонентами необходимо указать маршрут в сети, то есть определить те узлы сети, через которые будет проходить соединение. Процесс выбора маршрута прохождения сообщения называется *маршрутизацией*. Цель маршрутизации - доставка пакетов по назначению с максимальной эффективностью. Чаще всего эффективность выражена взвешенной суммой времен доставки сообщений при ограничении на вероятность доставки их получателю. Маршрутизация сводится к определению направлений движения пакетов в узлах (маршрутизаторах). Выбор одного из возможных в узле направлений зависит от текущей топологии

сети, которая может меняться хотя бы из-за временного выхода некоторых узлов из строя, длин очередей в узлах коммутации, интенсивности входных потоков и т.п.

Алгоритмы маршрутизации включают следующие типовые процедуры:

- измерение и оценивание параметров сети;
- принятие решения о рассылке служебной информации;
- расчет таблиц маршрутизации (ТМ);
- реализация принятых маршрутных решений.

Соединения должны организовываться таким образом, чтобы, по возможности, они были наиболее короткими, но вместе с тем соблюдалась равномерность загрузки каналов и узлов. То есть, при организации канала следует обходить те участки сети, которые в данный момент перегружены. Для идеальной маршрутизации необходимо учитывать всю информацию о состоянии сети, а также прогнозировать будущую загрузку на некоторый интервал времени. Реализация этого потребовала бы сбора в едином центре всей информации о сети (загрузка трактов, отказы узлов и каналов и так далее).

Сбор информации в единый центр приводит к дополнительной загрузке сети передачей служебной информацией. Объем этих данных увеличивается с ростом размерности сети, вследствие чего в больших сетях возникают задержки. Все это приводит к тому, что задача выбора маршрута в большой сети становится очень сложной и для ее решения применяются специальные методы маршрутизации.

Классификацию видов маршрутизации проводят по различным признакам, в частности по степени централизации:

- **распределенная**, каждый узел сети самостоятельно принимает решение о выборе маршрута;
- **централизованная**, маршрут определяется центром управления сети и сообщается всем узлам, которые находятся на данном маршруте;
- **смешанная**, маршрут определяется в узлах коммутации на основе рекомендаций центра управления.

По используемой информации для выбора пути различают маршрутизацию:

- без учета информации о сети, являющуюся простейшим способом и осуществляемую по всем направлениям, либо по случайно выбранному пути;
- с учетом локальной информации, при которой применяется только та информация, которая имеется на узле;
- с учетом глобальной информации, в случае которой принимается во внимание состояние соседних узлов сети.

В компьютерных сетях применяются различные способы маршрутизации: волновой, с фиксированными и альтернативными путями, альтернативный.

Волновая (лавиная) маршрутизация (*flooding*). При этом способе осуществляется децентрализованная маршрутизация без учета какой-либо информации о сети. Суть его состоит в следующем. Поступивший в узел пакет

передается по всем выходным направлениям (*широковещательная передача*), за исключением узла, с которого поступил пакет. Если в узел поступает пакет, который уже проходил по нему, то этот пакет стирается. Чтобы размножающиеся пакеты не перегружали сеть, удаляются некоторые пакеты, тайм-аут которых истек, либо прошедших через количество узлов, превышающее некоторое заданное число. Существует усовершенствованная версия широковещательной маршрутизации, называемая селективной широковещательной рассылкой. По этому способу рассылка производится не по всем возможным направлениям, а только по тем, которые предположительно ведут в правильную сторону.

Основным достоинством способа является высокая надежность (использование в специальных сетях). Недостаток – сильная загрузка сети, усложнение узлов. Разработаны модификации способа, при которых ограничивается зона распространения "волны" определенной областью сети. Способ достаточно широко используется в локальных сетях при передаче широковещательных сообщений.

Маршрутизация с фиксированными путями подразделяется на одномаршрутную и на маршрутизацию с альтернативными путями. Она относится к *распределенному* способу маршрутизации, при котором используется только информация о *топологии* сети. Текущее состояние сети не учитывается. Соединение между узлами при одномаршрутном способе осуществляется всегда по одному и тому же пути. Любые изменения в маршрутные таблицы вносит только администратор сети. Основное достоинство способа – его простота, однако, при отказах отдельных направлений часть соединений при этом способе вообще не возможна. К недостатку такой маршрутизации следует отнести также игнорирование фактической загрузки трактов. Поэтому способ с фиксированными путями используется преимущественно на сетях со стабильной нагрузкой.

Маршрутизация с альтернативными путями к *распределенному* способу маршрутизации *с учетом локальной* информации о топологии сети. Для каждого адресата существует несколько путей. При работе сети для всех возможных маршрутов *вычисляется* определенная доля *трафика* (информационного потока), которую следует по нему передавать. При этом способе учитывается только топология сети, но не используются сведения о состоянии сети или данного узла. Администратор сам решает, по какому пути (путям) следует передавать пакеты.

Адаптивная маршрутизация учитывает динамическое состояние узла или сети, т.е. маршрут адаптируется к состоянию сети. Способы разделяют на *локальные* (учет только состояния собственного узла) и *глобальные*, в которых учитывается состояние всей сети или большей ее части. Протоколы, построенные на основе адаптивной маршрутизации, позволяют всем узлам собирать информацию о топологии сети и оперативно обрабатывать все изменения ее конфигурации.

Для определения необходимого маршрута, на узлах размещаются *адресные таблицы*, содержащие полный набор идентификаторов (*адресов*), опознаваемых на данном узле коммутации. В адресной части каждого пакета имеется идентификатор получателя или *набор адресов узлов*, через которые должно

проходить сообщение. Специальные программы маршрутизации анализируют адресные части пакетов и на основании таблиц, и дополнительной информации о состоянии сети, преобразуют их в направления передачи. При этом на многих узлах осуществляется определение *оптимального* маршрута. Критерием оптимизации чаще всего выступает время доставки пакетов в сети.

В качестве математического аппарата оптимизации используется теория графов, потоков и сетей. Оптимизация маршрута сводится к выбору кратчайшего пути в графе с минимальной очередью пакетов.

В отличие от классических телефонных сетей и интегральных цифровых сетей передачи данных, компьютерные сети имеют специфические особенности транспортировки сообщений, в частности:

- многие соединения проходят через очень большое число узлов коммутации;
- линии и узлы обладают недостаточно высокой надежностью;
- характер передаваемых сообщений в течение нескольких минут может существенно измениться;
- малое количество альтернативных путей передачи.

При рассмотрении наиболее широко используемых алгоритмов маршрутизации будем исходить из того, что каждому из узлов сети известны адреса соседних узлов, а для всех линий связи, соединяющих соседние узлы, определена их метрика. В качестве **метрики** связей часто используется "**стоимость**" или "**расстояние**". Обобщенное понятие стоимости учитывает как фактическую стоимость использования линии, так и ряд других параметров (расстояние, пропускную способность, задержку передачи и т.д.).

Рассматриваемые алгоритмы относятся к распределенным, в которых узлам удастся так выстроить глобальную маршрутную информацию, что определяется маршрут с минимальной стоимостью, хотя каждый узел обменивается сообщениями только со своими соседями. Для этого в общем требуется большое число шагов (*хопов*), пока сеть не установится в стабильное состояние.

При выполнении алгоритма маршрутизации узел должен получать информацию от соседних узлов, выполняющих такой же алгоритм маршрутизации, о сетях, которые могут быть достижимы при передаче данных через каждый соседний узел. Накапливая полученную информацию, каждый узел может определить направление – маршрут передачи данных для каждой из достижимых сетей. В случае, если таких маршрутов оказалось несколько, алгоритм маршрутизации может предусматривать использование специального критерия для выбора лучшего из них.

В зависимости от способа, используемого для обеспечения обмена информацией о маршрутах в сети между узлами при выполнении алгоритма маршрутизации, различают два типа протоколов маршрутизации:

- Протоколы **дистанционно-векторные** (*distant vector*);
- Протоколы **оценки состояния линий** (*link state*).

Дистанционно-векторные протоколы передают информацию о маршрутах периодически через установленные интервалы времени.

Протоколы оценки состояния линий предусматривают передачу информации о маршрутах в момент первоначального включения или при возникновении изменений в существующей структуре информационных связей.

Алгоритм Беллмана-Форда относится к дистанционно-векторным алгоритмам *DVA (Distance Vector Algorithms)*. Исходным положением в этом алгоритме является то, что каждому узлу известно расположение и возможности узлов сети, но не известны кратчайшие пути к ним. Под кратчайшим путем подразумевается путь с минимальной стоимостью. На каждом узле имеется вектор расстояний, представляющий собой список с записями вида: "*Получатель; Стоимость*". *Стоимость* обозначает при этом текущее значение суммы стоимостей доставки сообщения по кратчайшему пути к соответствующему получателю. В качестве начального значения каждый узел устанавливает такие стоимости доставки сообщений к несмежным узлам, которые заведомо выше самых высоких ожидаемых затрат (устанавливается бесконечно большое значение).

Через установленное время узлы сети периодически рассылают служебные пакеты *update*, содержащие текущие значения векторов стоимостей, всем своим непосредственным соседям. На основании этой информации каждый узел сети определяет для любого возможного получателя пути с минимальными затратами. Это производится суммированием стоимостей доставки сообщений соседям с соответствующими стоимостями доставки от соседа к получателю, которые сообщил его соседний узел.

В процессе маршрутизации возможно возникновение ситуации, когда периодическое обновление может быть потеряно в сети из-за возникновения краткосрочной перегрузки или временной неработоспособности канала передачи данных. Для того чтобы в этой ситуации маршруты не были ошибочно удалены из таблицы, каждому маршруту ставится в соответствие специальный счетчик времени, который называется *timeout – timer*. В тот момент времени, когда данный путь включается в таблицу маршрутизации, или когда для него приходит очередное обновление значение счетчика *timeout – timer* устанавливается равным $T_{to\ max}$ и этот счетчик начинает обратный отсчет времени. В том случае, если счетчик *timeout – timer* какого-либо маршрута достигнет значения 0, этот путь должен быть исключен из числа активных маршрутов. В реальных сетях $T_{to\ max}$ иницируют на 180 с.

Маршрутизация с учетом состояния линий. Недостатки, присущие дистанционно-векторной маршрутизации, вызваны тем, что узлы имеют слишком мало информации о топологии всей сети. При учете состояния линий связи (*Link State Routing- LSR*) узлы сети располагают информацией о топологии всей сети и о стоимости связей между ними. Все узлы сети используют один и тот же алгоритм для определения первого кратчайшего пути **SPF (Shortest Path First)**.

В начале функционирования сети каждый узел формирует группу пакетов состояния линий *LSA (Link State Advertisements)*. *LSA*–пакет содержит идентификаторы собственного и соседнего узлов, а также стоимость связей между ними.

На следующем шаге пакеты состояния линий рассылаются широковещательно *всем* другим узлам сети. Узлы, получившие *LSA*-пакеты от всех маршрутизаторов сети, параллельно друг с другом создают топологическую базу данных, содержащую все *LSA*-сообщения. На основе полученной информации узлы рассчитывают пути с минимальными стоимостями. При этом маршрутизатор рассчитывает топологию кратчайших путей в виде *SPF*-дерева, помещая себя в корень. Всякий раз, когда *LSA*-пакет вызывает изменение в базе данных состояния каналов, алгоритм учета состояний линий пересчитывает пути и обновляет таблицу маршрутизации.

Алгоритм *SPF* гарантирует правильное функционирование сети при нарушениях связи или выходе из строя отдельных маршрутизаторов и исключает возможность двукратной передачи пакета по одному и тому же пути. К алгоритмам, использующим знания о топологии всей сети и учитывающим стоимостей связей между всеми ее узлами, относится алгоритм **Дейкстры** (*Dijkstra's algorithm*). С помощью этого алгоритма находятся кратчайшие маршруты от данного узла-источника до всех остальных узлов сети.

На основании алгоритма Дейкстры определяются оптимальные пути от заданного узла-источника до всех остальных узлов сети, в процессе перебора маршрутов в порядке увеличения их длин. Построение путей происходит поэтапно. На *l*-м шаге находятся *l* путей с минимальной стоимостью к *l* узлам.

В настоящее время в сети Internet используемые протоколы маршрутизации – это *RIP* (*Routing Information Protocol*) и *OSPF* (*Open Shortest Path First*). Протокол *RIP* основан на *алгоритме Беллмана-Форда* и используется преимущественно на нижних уровнях иерархии. Хотя алгоритм Беллмана-Форда сходится медленно, однако для сетей сравнительно небольших масштабов он вполне приемлем. В больших сетях лучше себя зарекомендовал алгоритм *OSPF*, основанный на использовании в каждом маршрутизаторе информации о состоянии всей сети. *OSPF* - алгоритм динамической маршрутизации, в котором информация о любом изменении в сети рассылается лавинообразно. В основе *OSPF* лежит алгоритм Дейкстры - поиска кратчайшего пути в графах.

8.7. Адресация в сети Интернет

Каждый компьютер в сети TCP/IP имеет адреса трех уровней:

- **Локальный адрес узла**, определяется технологией, используемой для построения отдельной сети, в которую входит данный узел. Для узлов, входящих в локальные сети - это *MAC*-адрес сетевого адаптера или порта маршрутизатора, например, 11-A0-17-3D-BC-01. Эти адреса назначаются производителями оборудования и являются уникальными адресами, так как они присваиваются централизованно. Для всех существующих технологий локальных сетей *MAC*-адрес имеет формат, состоящий из **6 байтов**: старшие 3 байта - идентификатор фирмы производителя, а младшие 3 байта назначаются уникальным образом самим производителем. Для узлов, входящих в глобальные сети, таких как *X.25* или *Frame Relay*, локальный адрес назначается администратором глобальной сети.

- **IP-адрес** используется на сетевом уровне. Он назначается администратором сети во время конфигурирования компьютеров и маршрутизаторов. IP-адрес содержит две части: *номер сети* и *номер узла (хоста)*. **Номер сети** часто называют **префиксом** сетевого адреса, а номер хоста – **суффиксом**. Номер сети может быть выбран администратором произвольно, либо назначен по рекомендации специального подразделения *Internet (Network Information Center, NIC)*, если сеть должна работать как составная часть Internet. Обычно провайдеры услуг *Internet* получают диапазоны адресов у подразделений NIC, а затем распределяют их между своими абонентами.

Номер узла (сетевого компьютера) в протоколе IP назначается независимо от его локального адреса. Деление IP-адреса на поле номера сети и номера узла – гибкое, и граница между этими полями может устанавливаться произвольно. Узел может входить в несколько IP-сетей. В этом случае узел должен иметь несколько IP-адресов, по числу сетевых связей. Таким образом, IP-адрес характеризует не отдельный компьютер или маршрутизатор, а одно сетевое соединение.

- **Символьный адрес**, например, SERV1.IBM.COM. Этот адрес назначается администратором и состоит из нескольких частей, например, имени компьютера, имени организации, имени домена. Такой адрес, называемый также DNS-именем, используется на прикладном уровне, например, в протоколах FTP или Telnet.

Физические объекты, такие как сетевые компьютеры (хосты), маршрутизаторы, подсети, в IP-сети идентифицируются при помощи имен, называемых **IP-адресами**. Если объект соединен с несколькими подсетями, то в каждой из них он имеет свой адрес, входящий в подмножество адресов соответствующей подсети. Поэтому можно сказать, что объектом является скорее сетевое соединение, чем некоторое физическое устройство.

IP-адреса представляют собой 32-битовые идентификаторы, структура которых оптимизирована для решения основной задачи протокола IP-маршрутизации. Каждому сетевому интерфейсу присваивается уникальный IP-адрес. Основное преимущество от разделения IP-адреса на две части проявляется при рассмотрении процесса маршрутизации, и, в частности, размеров таблиц маршрутизации. При таком подходе у маршрутизатора появляется возможность хранить в таблице маршрутизации только один элемент записи для всех компьютеров одной сети, а не один элемент для каждого сетевого компьютера. Кроме того, при выполнении маршрутизации нужно проанализировать только сетевую часть IP-адреса.

Для удобства представления IP-адресов для пользователя применяется их цифровое написание, при котором адрес записывается, как десятичное представление 4-х байт (октетов), разделенных точками, например:

192.171.153.60

В двоичной форме представления этот адрес будет выглядеть следующим образом:

11000000 10101011 10011001 00111100.

Каждый адрес можно представить в виде пары идентификаторов: идентификатор **сети** и идентификатор **хоста** (компьютера): **NetID**, **HostID**. Все IP-адреса разделены на 5 классов, однако на практике применяется, в основном, три из них.

Класс А	- определен для сетей с числом хостов от 65535 до 16777215. В адресах этого класса 7 бит отведены под поле <i>идентификатора сети</i> NetID , а 24 – поле <i>идентификатора хоста</i> HostID . Первый бит является <i>идентификатором класса адреса</i> .
Класс В	- используется для среднемасштабных сетей, в которых содержится от 256 до 65536 хостов. Под поля NetID и HostID отводится соответственно 14 и 16 битов. Для идентификации класса адреса выделено два первых бита.
Класс С	- применяется для сетей с числом компьютеров менее 256. Под HostID отведено 8 бит. Идентификатором класса адреса С являются первые три бита.
Класс D	- предназначен для отправки сообщений определенному множеству (группе) адресатов. Идентификатором класса адреса D служат первые четыре бита.
Класс E	- зарезервирован для будущих использований.

Все функции протокола IP исполняют хосты и маршрутизаторы. Следует иметь в виду и четко представлять, что IP-адрес идентифицирует сетевое соединение, а не хост. Поэтому, если хост переносится из одной подсети в другую, то ему следует обязательно изменить адрес. Компьютеры, подсоединенные к нескольким сетям, имеют несколько IP-адресов – по одному для каждого сетевого интерфейса.

Помимо адресов, предназначенных для *индивидуального хоста* (**unicast**), существуют *широковещательные* (**broadcast**) и *групповые* (**multicast**) адреса и др. **Широковещательные адреса** позволяют обращаться ко всем хостам сети. В них поля идентификации состоят только из единиц **FFFFFFFFh**. Механизм IP предоставляет возможность широковещательной передачи, но не гарантирует ее, если каждая физическая сеть не обеспечивает режим.

Групповые адреса применяются для передачи пакетов нескольким компьютерам. Они используются при проведении телеконференций, передачи почты и т. д.

Тестовый адрес – первый байт имеет значение 127 (**11111110 | xxxx...x**), а оставшееся поле не специфицировано (обычно заполняется единицами). Он используется для отладки и тестирования, не является адресом никакой сети и не обрабатывается маршрутизатором.

Адреса типа *loop back* представляет собой виртуальный адрес, который присваивается любому интерфейсу, сконфигурированному для обработки пакетов протокола IP. Этот адрес имеет только локальное значение в пределах данного компьютера и может быть использован для проверки функционирования программных компонентов, которые применяются для реализации в данном устройстве стека протоколов TCP/IP. Для адресов указанного типа используется одна из сеток класса A, в качестве номера хоста обычно используется значение "1", например 127.0.0.1.

В объединенной сети введено понятие "частная сеть". К этому виду относят сети, в которых для обеспечения информационного взаимодействия не требуется обращения к глобальным ресурсам Internet. К категории "частная сеть" относят также сети, узлы которых для обращения к информационным ресурсам глобальной сети применяют специальные шлюзы. В соответствии международным стандартом для построения сетей, попадающих под определение "частная сеть" могут быть использованы следующие диапазоны адресов Internet:

Класс	Начальный адрес	Конечный адрес	Число сетей
A	10.0.0.1	10.255.255.255	1
B	172.16.0.0.	172.31.255.255	16
C	192.168.0.0.	192.168.255.255	255

Для того чтобы обеспечить информационное взаимодействие между компонентами сети *Internet*, необходимо установить соответствие между сетевыми адресами IP и аппаратными MAC-адресами. Эта функция в стеке протоколов TCP/IP возложена на протокол, который называется ARP (*Address Resolution Protocol*).

Уникальный IP-адрес назначается каждому сетевому интерфейсу специальной организацией *Internet Network Information Center (InterNIC)*, которая отвечает за выделение адресов сетям, объединенным в Internet. Назначение идентификаторов хостов не входит в компетенцию InterNIC и находится в ведении системного администратора компьютерной сети.

В связи с бурным ростом Internet, 32-битовая адресация нынешней версии **IPv4** уже не удовлетворяет потребностям Мировой сети. Новая версия **IPv6** имеет 128-битовый формат IP-адреса и поддерживает автоматическое назначение адресов.

9. Локальные компьютерные сети

9.1. Топология локальных компьютерных сетей

Локальные компьютерные сети (ЛКС) представляет собой такую разновидность сетей, в которой все ее компоненты, включая ЭВМ различных классов, расположены на ограниченной территории одного предприятия или учреждения

и соединены через единую физическую среду. Расстояния между компьютерами локальной сети составляют от сотен метров до десятков (10-20) км. В локальных сетях сетевые компьютеры называют рабочими станциями. Ограниченность территории создает предпосылки для использования специфических способов передачи данных, отличных от традиционных, применяемых в глобальных сетях. Благодаря этому в ЛКС удастся реализовать значительно более высокую скорость передачи (до тысяч Мбит/с) и на несколько порядков более низкую вероятность ошибок при существенно меньших затратах. Расположение локальной сети на ограниченной территории влияет также на способы административного сетевого управления, а технические характеристики ЛКС приводят к необходимости введения новых протоколов.

В качестве физической среды ЛКС наибольшее распространение получили электрические кабели типа "витая пара", коаксиальные и волоконно-оптические кабели. В последнее время все большую популярность получают беспроводные линии связи. В дальнейшем, при описании ЛКС понятия "среда", "линия" и "канал" используются как синонимы.

Основные отличия архитектуры ЛКС от архитектуры глобальных сетей связаны с нижними тремя уровнями. Использование единой физической среды позволяет существенно упростить функции уровня маршрутизации. Нижние два уровня ЛКС имеют свою специфику, связанную с топологией сети и методами доступа к физической среде.

Различают линейную (а), звездообразную (б), кольцевую (в), шинную (г) и древовидную (д) топологию ЛКС (Рисунок 9.1). Все структуры сети, кроме шинной, представляют собой двухточечные звенья. В линейной структуре сети сообщения должны пройти через несколько узлов, прежде чем они достигнут цели. Поэтому в случае повреждения одного из звеньев сообщение не может быть доставлено адресату, что является существенным недостатком такой сети.

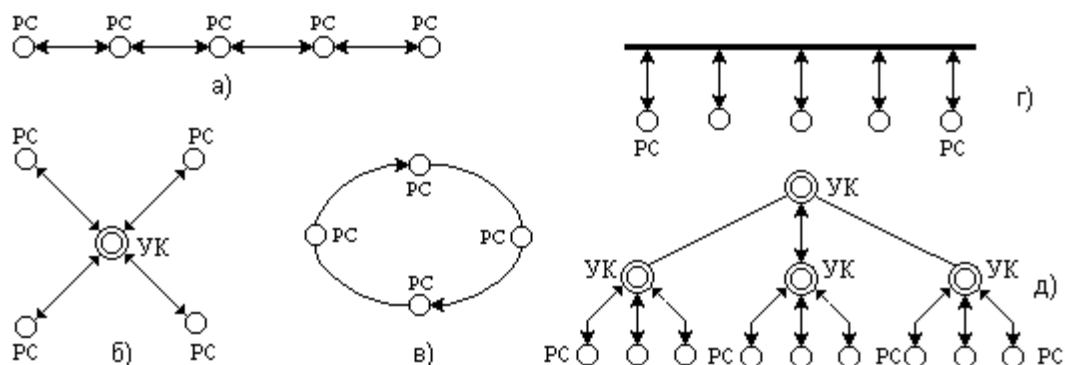


Рисунок 9.1 – Топология локальных компьютерных сетей

Топология "звезда" характеризуется наличием центрального узла коммутации (УК), к которому подключаются все остальные рабочие станции (РС). Через этот узел циркулирует весь сетевой трафик, поэтому нагрузка на узел очень высокая. Сетевое оборудование центрального узла, оказывается, намного

сложнее, чем оборудование абонентов сети. К достоинствам "звезды" относится достаточно высокая надежность сети в целом. Так обрыв одного сетевого кабеля или короткое замыкание в нем нарушает работу только одного компьютера, а все остальные могут продолжать работу. Положительным свойством является также наличие на каждой линии связи только одного передатчика и приемника, что заметно упрощает сетевое оборудование по сравнению с "шиной". Недостаток звездообразной структуры состоит в низкой скорости обработки информации и большой суммарной протяженности линий связи. При этом, при выходе центрального узла из строя отказывает вся сеть.

Преимуществом "кольца" является возможность использования однонаправленной линии связи. На каждом участке к линии связи подключены только один передатчик и один приемник. По этой причине нет необходимости использовать согласующие сопротивления (терминаторы). Недостатком кольцевой топологии является загрузка узлов всей той информацией, которая передается по сети.

Шинная топология является одной из простейших по способу подключения рабочих станций. В такой структуре отсутствует центральный узел, через который передается вся информация. Это увеличивает надежность сети. Однако она предполагает идентичность сетевого оборудования компьютеров, а также равноправие всех абонентов. При таком соединении компьютеры могут передавать данные только по очереди, так как линия связи одна на всех (моноканал). На концах линии связи должны устанавливаться согласующие сопротивления (терминаторы) для исключения появления отраженных волн, вызывающих искажение сигналов. Обрыв или замыкание в линии выводит из строя всю сеть. К существенным недостаткам шинной структуры также относится возможность возникновения *сетевых коллизий*. Коллизия возникает всякий раз, когда одновременно ведут передачу две или несколько рабочих станций сети, что приводит к разрушению информации. Разработаны специальные протоколы связи, позволяющие исключить потери информации при возникновении коллизий, либо исключаяющие их возникновение.

Древовидная топология представляет собой иерархическую звезду. Она имеет достоинства, присущие звездной топологии. Используется для увеличения количества рабочих станций сети при ограниченном числе портов узловой станции.

9.2. Методы доступа к среде

Характерной чертой многих локальных сетей является коллективное использование ресурсов среды передачи данных — линии связи, которая является *моноканалом*. Через такую среду в заданный промежуток времени может передавать информацию только один сетевой компьютер. Поэтому возникает проблема разделения ресурсов среды передачи данных, которая решается различными методами. Наиболее широко используется метод множественного доступа с контролем передачи и обнаружения конфликтов (CSMA/CD), а также метод

управления (доступа) с передачей маркера.

Метод доступа CSMA/CD (*Control Send Multi Access/Collision Detecting*). При использовании этого метода **станции могут передавать сообщения** только если канал связи свободен. В случае одновременной передачи информации несколькими станциями возникает конфликтная ситуация (*коллизия*), в результате чего происходит разрушение передаваемых данных. Поэтому станции должны прекратить передачу, выждать некоторое время и продолжить ее по одной только при наличии свободного канала. Для определения занятости канала используется контроль уровня несущей в среде. Чтобы избежать повторения коллизий, время ожидания включения станций выбирается различным (случайным). Если одна из станций начала передачу, то канал, оказывается, занятым и все другие станции должны ждать его освобождения.

Большую часть времени схема канального уровня (сетевая карта) находится в режиме прослушивания канала связи. В этом состоянии анализируются все кадры, передаваемые в канале. Если заголовок кадра содержит адрес назначения, совпадающий с адресом узла, то схема канального уровня переходит в состояние приема, во время которого осуществляется прием кадра.

После завершения приема кадра выдается сообщение на сетевой уровень сети (IP модуль), а приемник переключается в режим прослушивания. Возможно, что коллизия произойдет во время приема кадра. В этом случае прием кадра прерывается и приемник канального уровня переключается в состояние прослушивания.

Передача кадра в среду может быть произведена только по запросу сетевого уровня. Если станция во время этого запроса не находится в состоянии приема, то схема канального уровня переходит в состояние ожидания. В этом состоянии узел ждет освобождения канала и начинает передачу пакета. В случае, если передача завершается успешно (без коллизий), состояние аппаратуры канального уровня вновь изменяется на состояние прослушивания. Если же во время передачи кадра появляется конфликтная ситуация, то передача прерывается и затем, после прослушивания, возобновляется снова. Время задержки включения станции после коллизии вычисляется различными способами. Наиболее часто это время выбирается случайно.

Минимальная длина кадра выбирается таким образом, чтобы при возникновении коллизии на максимальном удалении от передатчика, т.е. в месте подключения самой дальней станции, и достижении сигнала коллизии передающей станции, передача кадра не была бы завершена. Минимальное количество бит в кадре можно определить из соотношения

$$N_{\text{П мин}} = B \cdot t_{\text{ок}} = 2Bd / v.$$

Здесь B – скорость передачи сигналов (Бод); d – длина кабельного сегмента; v – скорость распространения сигнала в линии связи, которая в среднем равна 200 000 км/с.

Максимальная длительность кадра ограничивается величиной 1500 байт.

Для устранения явления коллизий в локальных сетях с шиной топологией разработан детерминированный (неслучайный) метод доступа. Этот метод характеризуется тем, что в нем право использования среды с топологией шины передается от станции (узла) к станции *организационным* способом, а не *состязательным* путем. Право работы с каналом реализуется посредством посылки специального кадра разрешения – **маркера**. Станция, получившая маркер (англ. *Token*), может начинать передачу данных, и после ее завершения пересылает маркер следующей, в порядке увеличения адресов, станции. Маркер передается по логическому кольцу и, достигнув станцию с максимальным адресом, вновь поступает на станцию с наименьшим адресом. Такая процедура управления носит название **передача по логическому кольцу**.

Большую часть времени аппаратура канального уровня находится в состоянии прослушивания. Если заголовок приходящего кадра в адресной части содержит адрес узла, то канальный уровень переходит в состояние приема кадра. При условии, что принятый кадр является кадром пакета данных, сетевой уровень информируется о приеме, а канальный уровень возвращается в состояние прослушивания.

Однако если принятый кадр является маркером, то это означает, что узел получает право передачи в среду. В случае наличия на узле информации, подлежащей передаче, состояние станции переходит в активный режим, при котором производится передача пакета. По окончании передачи в канал выдается маркер. Передача маркера происходит также в случае отсутствия на станции пакета данных, подлежащих передаче. После передачи маркера узел снова переключается в режим прослушивания.

Помимо передачи маркера схема с шиной должна решать *проблему потери маркера и реконфигурации* кольца. Потеря маркера может произойти из-за повреждения одной из станций логического кольца. В некоторый момент времени маркер приходит в поврежденный узел, но узел не пропускает его дальше, и другие станции по этой причине не получают маркер. *Реконфигурация* кольца выполняется, когда в логическое кольцо добавляется или из него удаляется один из узлов.

При потере маркера или сбое в сети все узлы переходят в состояние ожидания (бездействия). Время ожидания каждой из рабочих станций различное и выбирается пропорционально ее номеру. То есть, после отключения компьютеров первой возбуждается станция с наименьшим адресом. Она формирует маркер и посылает его следующему компьютеру в сети, начиная с узла, адрес которого на 1 больше его собственного. Приход маркера активизирует вызываемый узел, и он сам начинает опрос сети, что является признаком восстановления сети.

Кроме локальных сетей с шинной топологией и логическим кольцом существуют сети кольцевой структурой и маркерным доступом. Основное различие между такой схемой и двумя предыдущими заключается в физической топологии среды. В кольцевой среде сигналы, переданные одним из компьютеров сети, распространяются через однонаправленные двухточечные линии между станциями, которые соединяются последовательно, образуя физическое кольцо

(рисунок 9.2). Во время передачи по кольцевой среде сигналы проходят через станции от приемного к передающему порту. При этом станции могут анализировать и модифицировать приходящие сигналы. Преимуществом такого решения является возможность увеличения длины соединительных линий за счет усиления и ретрансляции сигналов на узлах. Однако повреждение одной из станций или кабельного сегмента физического кольца приводит к выводу из строя всей сети. При ретрансляции сигналов узел вносит задержку, которая равна длительности единичного элемента сигнала.

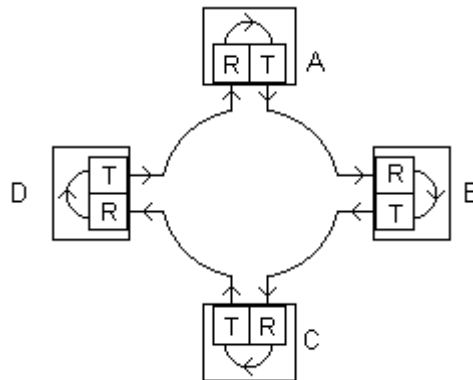


Рисунок 9.2 – Топология физического кольца

Как и в случае шинной структуры с передачей маркера, в схеме доступа к кольцевой среде в качестве маркера используется специальный укороченный кадр, у которого имеется **бит-индикатор Т (Token)** признака маркера. Первые два байта маркерного и информационных кадров полностью совпадают по формату. Если бит Т установлен в единицу, то кадр является маркером, в противном случае дальнейшая последовательность воспринимается как информационный кадр. Если ни у одного из узлов сети нет пакета данных для передачи, маркер непрерывно циркулирует по кольцу. Такой кадр носит название *свободного маркера*.

Узел, в котором имеется пакет данных для передачи, должен ждать, пока он не получит свободный маркер. В момент прихода свободного маркера станция переходит в режим передачи, изменяет состояние маркера на занятое ($T=0$) и передает маркер дальше по кольцу, добавляя к нему информационную и служебную часть кадра.

Кадр данных, вместе с занятым маркером, передается по всему кольцу. Модифицировать значение маркера снова на свободное может только тот узел, который изменил его на занятое. В каждом кадре данных содержится адрес узла назначения. Все узлы кольца, за исключением узла источника, обнаружив занятый маркер ($T=0$), ретранслируют кадр, а принимает его только узел назначения. Таким образом, на узле назначения принимаемый кадр фиксируется (копируется) и вместе с маркером передается далее по кольцу.

Когда занятый маркер, вместе с остальной частью кадра, возвращается в узел источника, состояние маркера меняется на свободное, а пакет удаляется из кольца (не передается дальше). Как только маркер становится свободным, любой

узел может изменить его на занятый и начать передачу данных.

9.3. Общая характеристика сетей Ethernet и Token Ring

Из нескольких десятков типов систем проводных соединений в ЛКС лидируют два стандарта: **802.3** (*Ethernet*) и **802.5** (*Token Ring*). Спецификации 802.3 и 802.5 – стандарты, разработанные организацией IEEE (*Institute of Electrical and Electronic Engineers*). Важной чертой стандартов является их открытость, то есть они не контролируются каким-либо разработчиком аппаратуры.

Стандарт 802.3 (*Ethernet*) был разработан в 1975 г. на основе сетевой системы, созданной фирмами Xerox и DEC. Исходная система называлась *Ethernet*. Основные причины популярности *Ethernet* заключаются в следующем:

- стандарт *Ethernet* утвержден значительно раньше *Token Ring*;
- *Ethernet* обеспечивает высокую производительность при приемлемой стоимости;
- *Ethernet* является неотъемлемым компонентом локальных компьютерных сетей, поставляемых многими производителями.

Технология *Token Ring*, разработанная фирмами IBM и *Texas Instruments*, утверждена в качестве стандарта 802.5 IEEE в 1985г. (Слово *Token* означает – маркер). Стандарты семейства IEEE 802.x охватывают только два нижних уровня семиуровневой модели OSI – *физический* и *канальный*. Старшие уровни, начиная с сетевого, имеют общие признаки как для локальных, так и для глобальных сетей.

Существующие локальные компьютерные сети могут функционировать как в *однополосном* режиме (передача сигналов только одного источника) и в *широкополосном* (передача сигналов нескольких источников одновременно). Сети *Ethernet* и *Token Ring* являются однополосными. Важнейшие отличительные особенности этих сетей - методы передачи сообщений и способы обеспечения их целостности, а также способы организации кабельных соединений.

Сеть *Ethernet* относится к сетям множественного доступа с прослушиванием линии и обнаружением коллизий CSMA/CD. Стандартная скорость передачи данных по кабелям связи 10, 100, 1000 и 10000 Мбит/с. Основной недостаток технологии *Ethernet* - наличие коллизий; и второе – повреждения кабеля приводит к выходу из строя всей сети.

Технология *Token Ring* была разработана с целью преодоления указанных недостатков. Она обеспечивает регулярность передачи сообщения для каждой станции в сети. К тому же схема кабельных соединений для *Token Ring* облегчает локализацию большей части неполадок. Стандартная скорость передачи 4 и 16 Мбит/с.

Структура стандартов IEEE 802.x изображена на рисунке 10.3. Канальный уровень дополнительно подразделяется на подуровни *управления логической передачей данных LLC* (*Logical Link Control*) и *управления доступом к физической среде MAC* (*Media Access Control*). Подуровень LLC обеспечивает

интерфейс протокола *Ethernet* с протоколами вышележащих уровней, например, с IP или IPX. Он регламентирует передачу кадров данных между узлами с различной степенью надежности. Через этот подуровень сетевой протокол запрашивает у канального уровня нужную ему транспортную операцию с требуемым качеством. Введение уровня MAC вызвано наличием в локальных сетях разделяемой среды передачи сигналов, которая *постоянно* используется парой компьютеров – источником и получателем. Формат кадра LLC, изображен на рисунке 9.4.

Поля кадра LLC имеют следующие назначения: **DSAP** (*Destination Service Access Point*) – адрес точки входа службы назначения; **SSAP** (*Source Service Access Point*) – адрес точки входа службы источника; **Control** – управляющее поле; **OUI** (*Organizationally Unique Identifier*) – идентификатор организации, которая контролирует коды протоколов в поле Type; **Type** – состоит из двух байт и повторяет по назначению аналогичное поле кадра *Ethernet*.

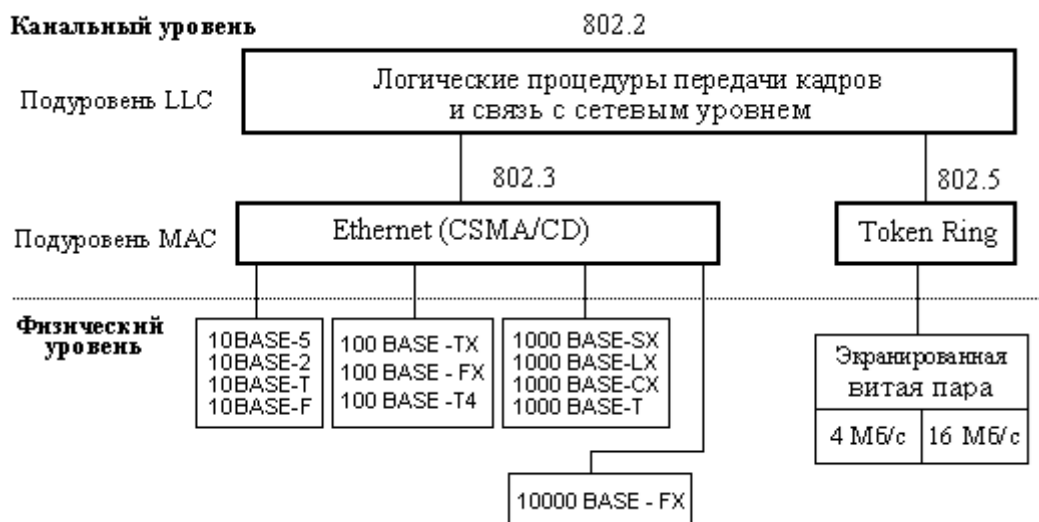


Рисунок 9.3 – Структура стандартов IEEE 802.x

Кадр LLC вкладывается в кадр MAC, и позволяет за счет полей DSAP и SSAP идентифицировать адрес сервисов назначения и источника соответственно. Например, при вложении в кадр LLC пакета IPX, значения как DSAP, так и SSAP должны быть равны E0h.

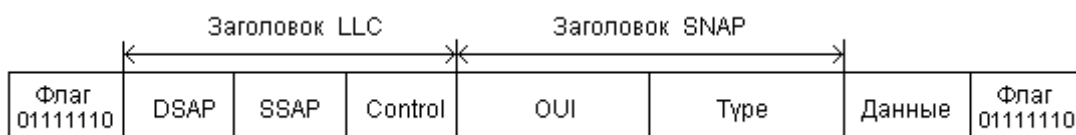


Рисунок 9.4 – Формат кадра управления логическим каналом LLC

Поле управления кадра LLC позволяет реализовать процедуры обмена данными трех типов:

- 1) Процедура типа 1 определяет обмен данными без предварительного

установления соединения и без повторной передачи кадров в случае обнаружения ошибочной ситуации, то есть является процедурой дейтаграммного типа. Именно этот тип процедуры и используется во всех практических реализациях *Ethernet*. Поле управления для этого типа процедур имеет значение 03, что определяет все кадры как нумерованные;

2) Процедура типа 2 определяет режим обмена с установлением соединений, нумерацией кадров, управлением потоком кадров и повторной передачей ошибочных кадров. В данном режиме протокол LLC аналогичен протоколу HDLC. В локальных сетях *Ethernet* этот режим используется редко;

3) Процедура типа 3 задает режим передачи данных без установления соединения, но с получением подтверждения о доставке информационного кадра адресату. Только после такого подтверждения может быть отправлен следующий информационный кадр.

С целью устранения различий в кодировках типов протоколов, сообщения которых вложены в поле данных кадров *Ethernet*, был разработан **протокол доступа к подсетям SNAP** (*Subnetwork Access Protocol*), расширяющий формат кадра LLC. В случае использования расширения SNAP в поля DSAP и SSAP записывается значение AA. Тип кадра по-прежнему равен 03. Для обозначения типа протокола, вложенного в поле данных, используются следующие 4 байта, причем байты идентификатора организации (OUI) всегда равны 00 (за исключением протокола *AppleTalk*). Последний байт (TYPE) содержит идентификатор типа протокола (например, 0800 для IP). С помощью заголовка SNAP достигается совместимость с кодами протоколов различных типов кадров *Ethernet*.

Заголовок SNAP является дополнением к заголовку LLC, поэтому он допустим не только в кадрах *Ethernet*, но и в кадрах протоколов других технологий стандарта 802.

9.4. Архитектура локальной сети Ethernet

В основе наиболее часто применяемых в настоящее время локальных сетей лежит сеть Ethernet, архитектура которой разработана компанией DEC с участием *Xerox* и *Intel Corporation*. Построение и функционирование сети регламентируется стандартом IEEE 802.3. Классической версией Ethernet является стандартная сеть на скорость 10 Мбит/с, работающая в полудуплексном режиме. В ее состав входят разновидности сетей, обозначаемые 10BASE-5, 10BASE-2 и 10BASE-T. Здесь цифра 10 означает скорость передачи в Мбит/с, "BASE" — что сигналы передаются в основной полосе (без переноса спектра). Последние символы отображают либо вид линии (Т-витая пара, F-оптическая), либо округленную максимальную длину кабельного сегмента (в сотнях метров).

Самой распространенной версией Ethernet является сеть **10BASE-T**, передача данных, в которой осуществляется со скоростью 10 Мбит/с по неэкранированной витой паре. Обычно топология такой сети имеет вид звезды, лучи которой расходятся из центра кабельных соединений.

Вторым вариантом является **10BASE-2**. Применяется коаксиальный

кабель для создания топологии типа "общая шина". Максимальная длина сегмента приблизительно 185 м. Поскольку используется тонкий коаксиальный кабель ($d \approx 6$ мм), то ее часто называют **ThinNet** (*тонкая сеть*).

10BASE-5, называется стандартной Ethernet. Использует шинный вариант сети. Применяется более толстый ($d \approx 12$ мм), коаксиальный кабель. Сеть часто называют **ThickNet** (*толстая сеть*). Такой кабель допускает длину сегмента до 500 м и он лучше защищен от помех.

Имеются варианты сетей с использованием волоконно-оптических кабелей **10BASE-F**. Длина линии связи в таких сетях достигает 2 км.

Во всех сетях Ethernet применяется метод коллективного (поочередного) доступа к среде с опознаванием несущей и обнаружением коллизий CSMA/CD, характерный для топологии общей шины. Данные, подлежащие передаче по сети, помещаются в кадр, в котором указывается адрес станции назначения и отправителя. Прежде чем начать передачу станция прослушивает линию на предмет наличия в ней гармоник сигнала данных (т.н. "несущей"). В случае отсутствия несущей станция начинает передавать кадр в линию (рисунок 9.5). На рисунке показано, что сначала кадр передает станция 1. Передаваемый кадр поступает на приемники всех станций, подключенных к кабельному сегменту. Компьютер, сетевой адрес которого совпадает с адресом получателя, указанного в пакете, копирует его в свой буфер.

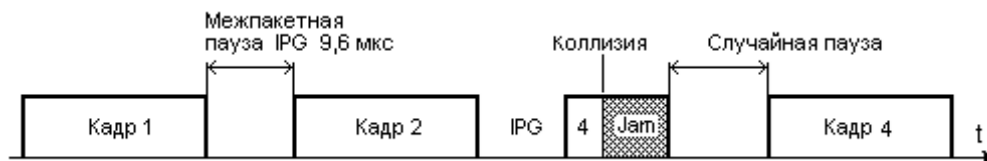


Рисунок 9.5 –Временная диаграмма передачи кадров в сети Ethernet

По окончании передачи кадра все узлы должны выдержать технологическую **межпакетную паузу IPG** (*Inter Packet Gap*), продолжительность которой установлена 9,6 мкс. Эта пауза предназначена для завершения переходных процессов в приемопередатчиках сетевых адаптеров, а также для исключения захвата сегмента одной и той же станцией. Даже если в компьютере имеется несколько кадров для передачи и данный узел является единственным передающим, то после пересылки каждого пакета он должен сделать паузу длиной не менее чем интервал IPG.

По завершении межпакетной паузы линию занимает станция, в которой имеются данные для передачи. В случае попытки нескольких станций одновременно начать передачу возникает коллизия. Передающая станция, первая обнаружившая коллизия (на рисунке 9.5 станция 4), прекращает передачу и посылает в линию специальную 32-х битовую *последовательность индикации коллизии Jam* (от англ. - *затор*), которая способствует повышению надежности распознавания коллизии всеми станциями сети. Станции, обнаружившие коллизия, переключаются в состояние ожидания. Продолжительность интервала ожидания для

каждого из компьютеров устанавливается случайной, по истечении которого любая из станций может попытаться захватить среду и передать кадр. Длительность случайной паузы $T_{сп}$ определяется в соответствии с выражением

$$T_{сп} = L \times 512 \tau_0,$$

где τ_0 – длительность единичного (битового) интервала.

Для сети Ethernet со скоростью передачи 10 Мбит/с $\tau_0 = 0,1$ мкс, а для скорости 100 Мбит/с $\tau_0 = 0,01$ мкс. L представляет собой целое число, выбранное с равной вероятностью из интервала $[0, 2^{N_{пп}}]$, где $N_{пп}$ – номер повторной попытки передачи данного кадра, изменяющийся с каждой попыткой от 1 до 10. После десятой попытки интервал, из которого выбирается пауза, не увеличивается. Следовательно, случайная пауза может принимать значение от 0 до 52,4 мс. Если 16 последовательных попыток передачи кадра каждый раз приводят к коллизии, то передатчик должен прекратить попытки и отбросить этот кадр.

Для предотвращения снижения пропускной способности сети Ethernet, при появлении временных сбоев в функционировании сетевых интерфейсных карт, применяется процедура *Jabber Control*. Она предназначена для исключения возможности возникновения ситуации, при которой одна рабочая станция или сегмент монополизировать процесс информационного обмена во всей сети. Согласно процедуре *Jabber Control* каждой станции разрешено работать со средой ограниченное время. По истечении установленного допустимого интервала активности на аппаратном уровне осуществляется прерывание процесса передачи данных, и рабочая станция или сегмент сети переводятся в пассивное состояние. Возобновление процесса передачи данных данной станцией или сегментом сети невозможно до истечения установленного интервала задержки. Величины допустимого интервала активности установлены для рабочей станции от 20 до 150 мс, а для повторителя (3-7,5) мс. Время задержки повторной передачи находится в пределах (500 - 2500) мс для рабочей станции и (9,6 - 11,6) мкс для повторителя.

В сети Ethernet используется несколько типов кадров:

- стандартный Ethernet II (разработчик DIX – фирмы *Digital-Intel-Xerox*);
- RAW 802.3 Ethernet (разработчик фирма *Novell*);
- IEEE 802/2 SNAP Ethernet (*SubNetworkAccessProtocol*). Его задача - устранить различия в кодировках типов протоколов.

Все типы кадров (рисунок 9.6) содержат преамбулу, кодовую комбинацию СтРБ "Стартовый разделитель блока" (*Start of Frame Delimiter*), адреса получателя и отправителя, поле типа и длины кадра, информационное поле и контрольную последовательность кадра (КПК).

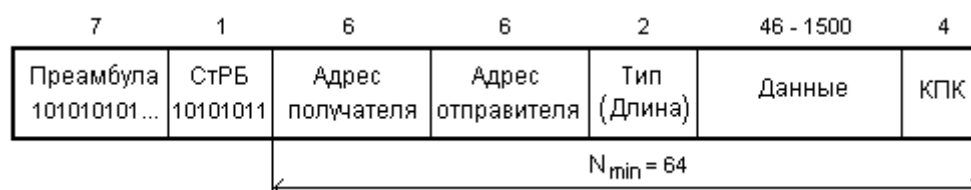


Рисунок 9.6 – Формат кадра сети Ethernet

Преамбула используется для целей синхронизации приемника по тактам и состоит из 7 байт вида 1010101010.

Байт СтРБ представлен комбинацией 10101011. Появление его означает начало кадра. Он служит для маркерной синхронизации по циклам.

Адрес получателя имеет длину 6 байт. Первый бит старшего байта адреса является признаком индивидуального (0) или группового (1) адреса. *Адрес отправителя* также состоит из 6 байт, причем старший бит адреса имеет всегда нулевое значение.

Поле "*Длина/Тип*" – состоит из двух байт и содержит сведения о длине поля данных. Для некоторых типов кадров (Ethernet II) оно определяет тип используемого протокола верхнего уровня. Если в поле записан код менее 1500, то это поле характеризует длину кадра. В противном случае - это код протокола, пакет которого инкапсулирован в кадр Ethernet.

Поле "*Данные*" должно содержать от 46 до 1500 байт данных. Если данных менее 46 байт, то поле дополняется символами заполнения.

Поле "*КПК*" - контрольная последовательность кадра, образуется в результате циклического кодирования и содержит инверсию остатка от деления на образующий полином 32-й степени вида:

$$P(x) = x^{32} + x^{26} + x^{23} + x^{22} + x^{16} + x^{12} + x^{11} + x^{10} + x^8 + x^7 + x^5 + x^4 + x^2 + x + 1.$$

Таким образом, минимальная длина кадра без преамбулы содержит 64 байта (512 бит). Эта величина определяет максимально допустимую двойную задержку распространения сигнала по сети в 512 битовых интервала. Стандартом предполагается, что преамбула может уменьшаться при прохождении кадра через различные сетевые устройства, поэтому она в расчет не принимается. Максимальная длина кадра равна 1518 байтам. Этот параметр учитывается при расчете объема буферной памяти сетевого оборудования. В процессе передачи кадров непрерывно контролируется их размер. Если поступивший кадр короче 64 или длиннее 1518 байтов, то он отбрасывается.

Передача единичных элементов кадра осуществляется старшими битами вперед сигналами с манчестерским линейным кодированием.

В настоящее время все сетевые адаптеры, их драйверы, мосты, коммутаторы и маршрутизаторы могут работать со всеми используемыми на практике форматами кадров, а распознавание их типов происходит автоматически.

Из классических сетей Ethernet наибольшего распространения получила тонкая Ethernet типа 10BASE-2. В качестве среды в сети 10BASE-2 используется "тонкий" коаксиальный кабель наружным диаметром около 6 мм, в то время как у толстой Ethernet (10BASE-5) применялся кабель диаметром 12 мм. Длина кабеля связи (сегмента) у тонкой Ethernet не должна превышать 185 метров. Каждый сегмент в среде Ethernet считается отдельной сетью. К сегменту 10BASE-2 разрешается подключать не более 30 станций. Структура "тонкой" Ethernet показана на рисунке 9.7.

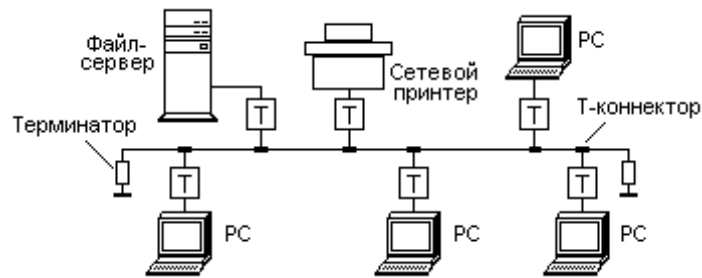


Рисунок 9.7 – Схема тонкой Ethernet 10BASE-2

Сеть имеет топологию шины. Каждая рабочая станция PC подключается к линии связи через трансивер Т. Задачей трансивера (*приемо/передатчика*) является подключение к среде и обнаружение коллизий. Практически во всех 10BASE-2 трансиверы встроенные в сетевую интерфейсную плату (сетевой адаптер). Расстояние между трансиверами в кабельном сегменте "тонкой" Ethernet должно составлять не менее 50 см. Подключение трансивера к кабелю осуществляется через Т-образный коаксиальный разъем (Т-коннектор). Соединение сегментов осуществляется разъемом со штыковым креплением типа BNC (*Bayonet Nut Connector*).

Для исключения появления отраженных волн, на концах сегментов включается нагрузочный резистор (*терминатор*), имеющий сопротивление, равное волновому сопротивлению тонкого коаксиального кабеля (50 Ом). Конструктивно он вмонтирован в разъем коаксиального кабеля типа РК50-9-11.

Как и в толстой сети, несколько сегментов тонкой сети могут быть соединены в единую сеть с помощью повторителей. Стандартом разрешается использование в сети не более 5 сегментов, из них два должны быть ненагруженными. Очевидно, что в этом случае устанавливается четыре повторителя. Компьютеры можно подключать только к трем сегментам. Два промежуточных сегмента увеличивают диаметр сети.

Самой распространенной разновидностью локальной компьютерной сети Ethernet явилась сеть на основе витой пары – 10BASE-T. В этой сети используется топология "звезда". В роли центрального узла сети выступает *концентратор* (*хаб* – от англ. *Hub*). Он представляет собой многопортовый повторитель, который передает полученные пакеты во все свои выходные порты, за исключением порта источника пакета, независимо от адресата получателя. В качестве физической среды применялся телефонный неэкранированный провод (витая пара). Длина отвода между компьютером и концентратором не должна превышать 100 м. Рабочие станции подключаются с помощью стандартного сетевого разъема типа RJ-45 к кабельному концентратору. Трансивер располагается на сетевой плате, в то время как у толстой сети он выполнялся в виде внешнего блока, закреплявшегося на сегменте кабеля.

С точки зрения производительности концентраторы просто передают пакеты с использованием всей пропускной способности (полосы) линии связи. Задержка, вносимая повторителем весьма мала (в соответствии с IEEE 802.3 –

менее 3 мкс). Сети, содержащие концентраторы, имеют пропускную способность 10 Мбит/с подобно сегменту на основе коаксиального кабеля и прозрачны для большинства сетевых протоколов, таких как TCP/IP и IPX. При попытке передачи пакетов несколькими станциями одновременно возникает коллизия. В этом случае концентратор выдает соответствующую Jam-последовательность на все выходные порты.

Следует заметить, что концентратор в процессе функционирования сети не только транслирует кадры, но и осуществляет контроль состояния линий связи с компьютерами, отключая их в случае обрыва или короткого замыкания. При этом он может выдавать администратору диагностическое сообщение о возникших неисправностях.

Путем соединения концентраторов 10BASE-T друг с другом, можно создать иерархическую структуру сети (рисунок 9.8). Общее количество рабочих станций в такой сети не должно превышать 1024. При этом следует придерживаться правила: между любыми двумя станциями сети должно находиться не более четырех повторителей.

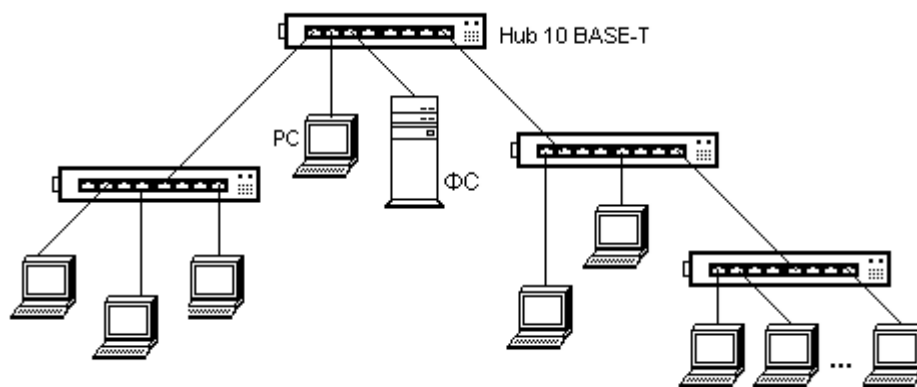


Рисунок 9.8 – Иерархическая структура сети 10BASE-T

Недостатком сети на основе концентратора, как и любой сети с шинной топологией, является возможность осуществлять обмен данными в одно и то же время только между двумя компьютерами, в противном случае возникают коллизии. Таким образом, в сети со звездной топологией в течение сеанса связи между компьютерами оказываются занятыми только два кабельных сегмента, а остальные не используются. Для устранения этого недостатка были разработаны сетевые коммутаторы, заменившие хабы в сетях 10BASE-T.

9.5. Сети Fast Ethernet

Особенности: форматы кадров не совпадают с форматом классической Ethernet; межкадровый интервал равен 0,96 мкс (в классической сети Ethernet – 9,6 мкс), а длительность единичного элемента составляет 10 нс.

100BASE-TX - передача данных по двум витым парам кабеля 5-й категории; одна пара используется для передачи данных, а вторая – для приема (<100

м). Преобразование данных 4В/5В, линейные трехуровневые сигналы MLT-3 (рисунок 9.9).

100BASE-FX. Сегмент - два световода оптоволоконного кабеля (один для передачи другой для приема), в частности мультимодовое волокно диаметром 62,5/125 мкм, инфракрасный диапазон 1350 нм. Максимальная длина сегмента составляет 412 м при п/дуплексе и до 2-х км при полном дуплексе. Преобразование кода 4В/5В и способ линейного кодирования NRZI.

100BASE-T4. Передача данных по 4-м витым парам кабеля UTP категории 3 (полоса частот 16 МГц) длиной до 100 метров. алгоритм преобразования кодов данных 8В/6Т и способ линейного кодирования NRZI.

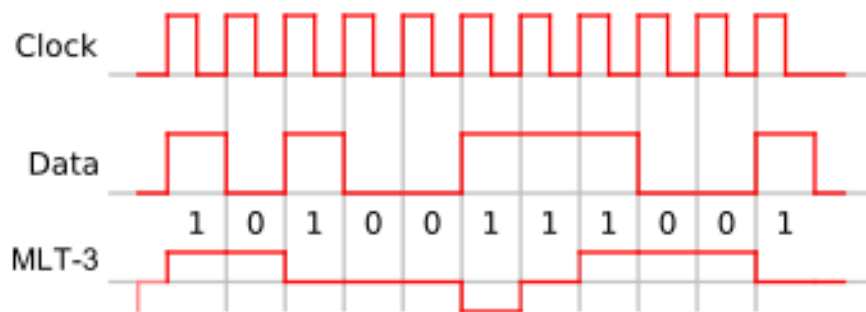
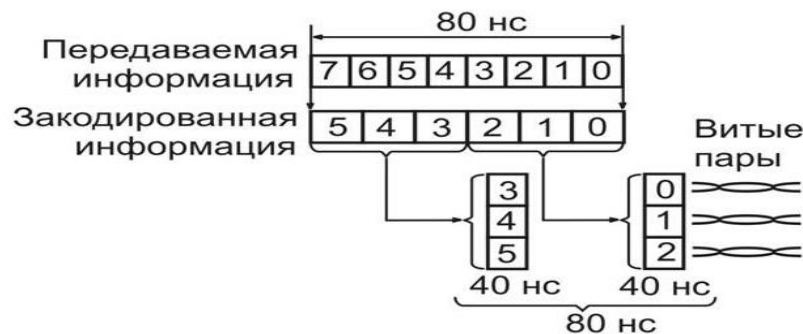


Рисунок 9.9 – Формирование трехуровневых сигналов MLT-3

В сети Fast Ethernet 100BaseT4 осуществляется кодирование типа 8В6 (рисунок 9.10).



- 8 бит преобразуются в 6 трехуровневых сигналов, которые передаются по трем парам одновременно (за 2 такта по 40 нс.).
- 12.5 МГц полоса пропускания (3 категория кабеля) пропускная способность 100МГц.

Рисунок 9.10 – Способ передачи сигналов в сети Fast Ethernet 100BaseT4

9.6. Сети Gigabit-Ethernet

Основу функционирования оборудования в 10GBASE-Первоначально стандарт Gigabit Ethernet был опубликован IEEE в 1998 г. как IEEE 802.3z и предполагал использование только оптоволоконного кабеля. Другое широко

распространённое название 802.3z — 1000BASE-X, где -X может означать -CX, -SX, -LX.

IEEE 802.3ab, (1999 г.), определяет стандарт гигабитной передачи данных по неэкранированной витой паре (UTP) категорий 5, 5е и 6, и известен как 1000BASE-T.

1000BASE-T осуществляется полнодуплексная передача по всем четырем парам кабеля 7-й категории.

В 10Gbase для локальных сетей применяется логическое кодирование 64B/66B вместо 8B/10B, используемого в обычной гигабитной сети Ethernet. 10-гигабитный поток расщепляется на четыре потока со скоростями 2,5 Гбит/с. Используется 10-уровневая амплитудно-импульсная модуляция, при этом один передаваемый единичный элемент отображает три бита. В итоге получается скорость передачи 833, 33 Мбод/с.

Стандартизированы разновидности сетей, в частности:

- 10Gbase-LR (Long Range) - передача на расстояние до 10 км по одномодовому волокну. Область использования - высокопроизводительные магистральные и корпоративные каналы;
- 10Gbase-ER – на дальности до 40 км по одномодовому волокну;
- 10Gbase-SR – передача на расстояние до 28 м по мультимодовому волокну, предполагается использовать для соединений коммутаторов друг с другом;
- 10Gbase-LX4, дальность связи до 300 м по мультимодовому волокну стандарта FDDI - для сетей в пределах одного здания.
- 10GBASE-X4 реализовано кодирование 8B/10B. В процессе передачи формируется 4 потока по 3,125 Гбит/с, которые передаются по одному волокну (1310 нм) с привлечением техники мультиплексирования длин волн WDM. В случае 10GBASE-W на уровне MAC увеличена минимальная длина межкадровой паузы IPG.

9.7. Виртуальные локальные компьютерные сети

Виртуальной локальной сетью (*Virtual LAN, VLAN*) называется совокупность узлов некоторой компьютерной сети, трафик которой, в том числе широковещательный, на канальном уровне полностью изолирован от трафика других узлов этой сети. Это означает, что передача кадров между разными виртуальными сетями на основании MAC-адреса невозможна.

Топология виртуальной сети на базе одного коммутатора изображена на рисунке 9.11. Основное назначение технологии *VLAN* – недопущение трафика из одной сети в другую. Это делается либо с целью увеличения реальной пропускной способности сегментов сети, или с целью защиты от несанкционированного доступа.

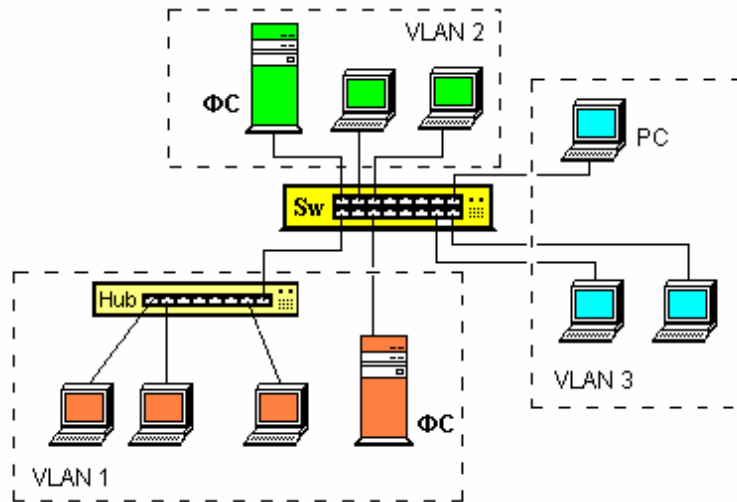


Рисунок 9.11 – Топология виртуальных локальных сетей

Виртуальные сети возможно создавать на основе коммутаторов из групп пользователей, основываясь на их задачах, а не по физическому расположению в сети. *VLAN* могут быть построены на базе одного или нескольких коммутаторов.

Виртуальные ЛКС на базе нескольких коммутаторов

Вместо двух каналов для VLAN 1 и VLAN 2 можно использовать один магистральный (транковый) канал.

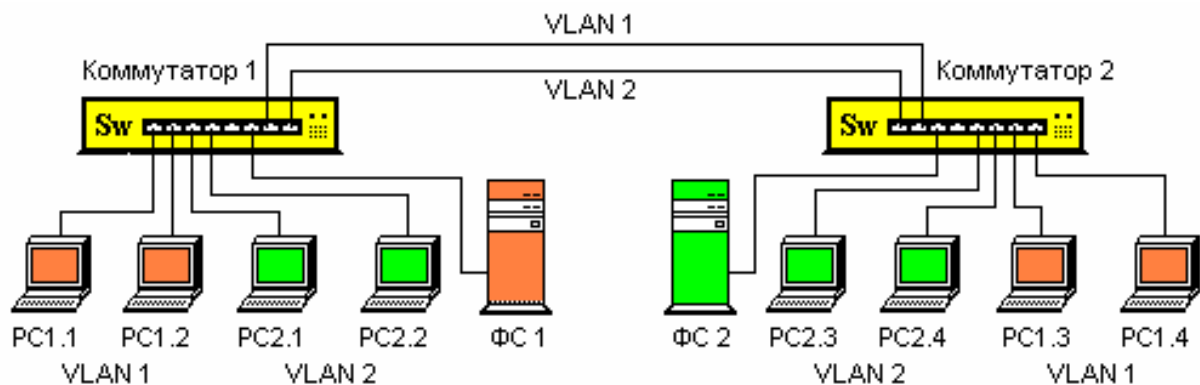


Рисунок 9.12 – Топология виртуальных сетей на базе двух коммутаторов

9.8. Локальная сеть Token Ring

Технология Token Ring была разработана компанией IBM на основе которой был принят в 1985 году стандарт 802.5. Компания IBM использовала технологию Token Ring в качестве своей основной сетевой технологии для построения локальных сетей на основе персональных компьютеров.

Топология Token Ring является сетью с маркерным методом доступа, в которой право на доступ к среде передается циклически от станции к станции по логическому кольцу. Каждая станция может получать данные только от одной станции, предыдущей в кольце. Ее называют ближайшим активным соседом, расположенным выше по потоку данных. Передачу данных станция всегда осуществляет ближайшему соседу вниз по потоку данных. Начинает работу станция, которая называется активным монитором (выбирается при инициализации кольца). Она осуществляет текущий контроль за работой кольца, проверяет корректность доставки информации, проверяет наличие маркера в сети.

После включения сети первый компьютер генерирует свободный маркер - кадр специального формата и назначения. Маркер проходит по кольцу от компьютера к компьютеру, пока в одном из них не появится необходимость передать данные. Такая станция меняет маркер на занятый и посылает вслед за ним свой кадр данных. Кадр проходит по кольцу, пока не достигнет узла с адресом, соответствующим адресу приемника в кадре.

Компьютер-приемник копирует кадр во внутренний буфер и делает пометку с полем статуса кадра о получении информации. Кадр передается дальше по кольцу, пока не достигнет отправителя, который удостоверится, что передача прошла успешно. После этого отправитель изымает кадр из кольца, изменяет маркер на свободный и передает по кольцу следующей за ней станции.

Схема соединения в сети Token Ring рабочих станций в кольцо изображена на рисунке 9.13. Для соединения компьютеров применяется устройство множественного доступа MAU (*Multistation Access Unit*), который представляет собой пассивный концентратор, соединяющий порты внутренними связями так, чтобы образовалось кольцо.

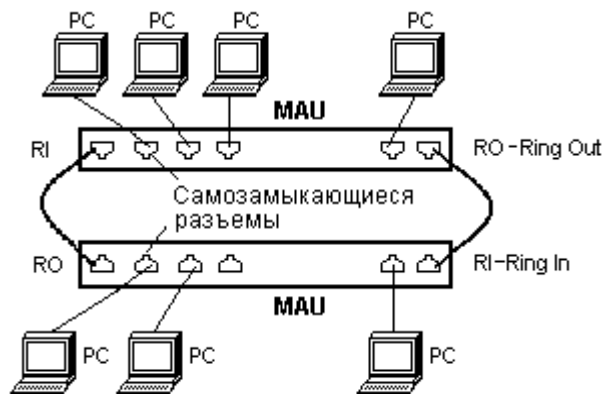


Рисунок 9.13 -Схема подключение компьютеров к блоку множественного доступа

Для подключения компьютеров используется неэкранированный UTP или экранированный STP кабель типа витая пара и коннекторы типа 8P8C (RJ45). Скорость передачи сигналов по кольцу 16 Мбит/с. Концентраторы могут соединяться между собой в кольцо магистральными кабелями. Максимальная длина кольца может достигать 4000 м.

Сравнительно недавно компания IBM предложила новый вариант технологии Token Ring, названный High-speed Token Ring (HSTR). Эта технология поддерживает битовые скорости 100 и 155 Мбит/с и сохраняет основные особенности технологии Token Ring на 16 Мб/с.

Схема поддержки целостности кольца изображена на рисунке 9.14.



Рисунок 9.14 – Схема порта сетевого концентратора сети Token Ring

Из схемы видно, что при отключении питания рабочей станции или отключения кабеля за счет реле Р осуществляется соединение входящей линии связи с исходящей, сохраняя при этом целостность кольца.

9.9. Сеть FDDI – Fiber Distributed Data Interface

Сеть FDDI построена по кольцевой топологии на основе двух волоконно-оптических линий со скоростью передачи данных 100 Мбит/с. Оптоволоконный кабель позволяет передавать данные на расстояние нескольких километров без ретрансляции, что дает возможность строить большие по размерам сети, охватывающие даже целые города и имеющие при этом все преимущества локальных сетей (в частности, низкий уровень ошибок). Все это определило популярность сети FDDI. За основу стандарта FDDI был взят метод маркерного доступа, предусмотренный международным стандартом IEEE 802.5 (Token Ring).

Основные технические характеристики сети FDDI:

- Максимальное количество абонентов сети – 1000.
- Максимальная протяженность кольца сети – 20 километров.
- Максимальное расстояние между абонентами сети – 2 километра.

- Среда передачи – два многомодовых оптоволоконных кабелей (возможно применение электрической витой пары).
- Метод доступа – маркерный.
- Скорость передачи информации – 100 Мбит/с (200 Мбит/с для дуплексного режима передачи).

Для передачи данных в FDDI применяется линейный код 4В/5В, специально разработанный для этого стандарта. Задача линейного кода – избежать длинных последовательностей нулей и единиц. Код 4В/5В обеспечивает скорость передачи 100 Мбит/с при передаче сигналов по кабелю 125 МБод.

Топология сети FDDI показана на рисунке 9.15.

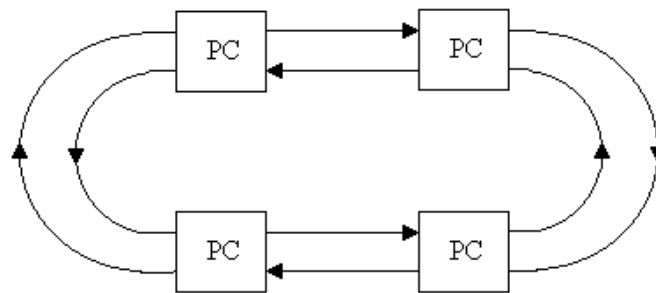


Рисунок 9.15 – Топология сети FDDI с двумя кольцами

В сети имеется два кольца – наружное и внутреннее. Наличие двух колец позволяет осуществлять реконфигурацию сети при повреждении кабельного сегмента или рабочей станции (PC). В обычном режиме передача данных осуществляется по наружному кольцу. При обрыве сегмента кабеля или выхода из строя рабочей станции подключается внутреннее кольцо, с помощью которого обеспечивается целостность кольцевой среды передачи (рисунки 9.16а б).

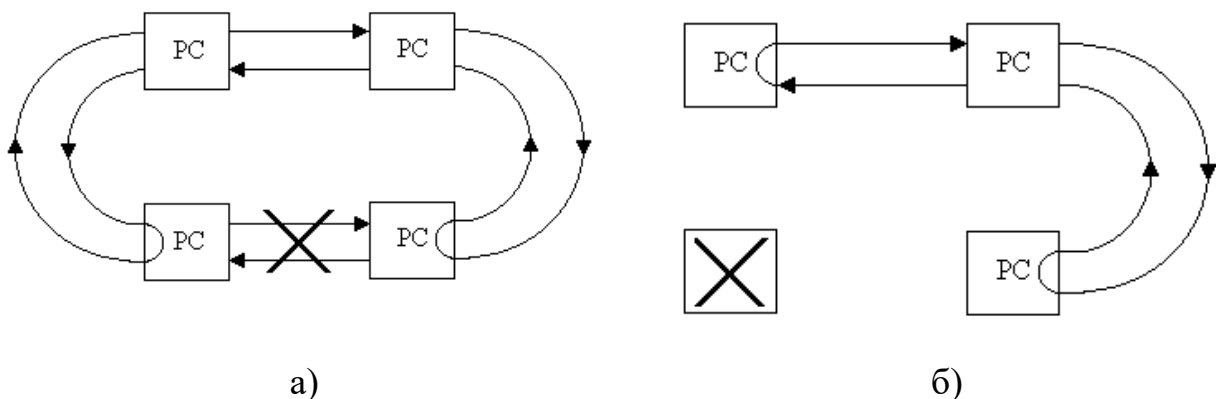


Рисунок 9.16 -Реконфигурация сети при наличии повреждений в сети

Несмотря на очевидные преимущества FDDI данная сеть не получила широкого распространения, что связано главным образом с высокой стоимостью ее аппаратуры (порядка нескольких сот и даже тысяч долларов). Основная область применения FDDI сейчас – это базовые, опорные (Backbone) сети,

объединяющие несколько сетей. Применяется FDDI также для соединения мощных рабочих станций или серверов, требующих высокоскоростного обмена.

Рекомендуемая литература

1. Голиков, А. М. Модуляция, кодирование и моделирование в телекоммуникационных системах. Теория и практика: учебное пособие для вузов / А. М. Голиков. — 3-е изд., стер. — Санкт-Петербург: Лань, 2022. — 452 с. — ISBN 978-5-8114-9233-6. — Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/189336> (дата обращения: 25.04.2023)
2. Дибров, М. В. Сети и телекоммуникации. Маршрутизация в IP-сетях в 2 ч. Часть 1: учебник и практикум для вузов / М. В. Дибров. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 333 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-9916-9956-3. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/491319> (дата обращения: 25.04.2023).
3. Ключев, Л. Л. Теория электрической связи: учебник / Л.Л. Ключев. — Москва: ИНФРА-М, 2019. — 447 с. — (Высшее образование). - ISBN 978-5-16-011447-7. - Текст: электронный. — URL: <https://znanium.com/catalog/product/959934> (дата обращения: 25.04.2023)
4. Лузин, В. И. **Основы формирования, передачи и приема цифровой информации**: учебное пособие / В. И. Лузин, Н. П. Никитин, В. И. Гадзиковский; науч. ред. В. И. Гадзиковский. - Москва: ООО «СОЛОН-Пресс», 2020. - 316 с. - ISBN 978-5-321-01961-0. - Текст: электронный. — URL: <https://znanium.com/catalog/product/1858788> (дата обращения: 25.04.2023).
5. **Сети и телекоммуникации**: учебник и практикум для вузов / К. Е. Самуйлов [и др.] ; под редакцией К. Е. Самуйлова, И. А. Шалимова, Д. С. Кулябова. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 363 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-00949-1. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/489201> (дата обращения: 25.04.2023).
6. Чернега В.С. Компьютерные сети / В.С. Чернега, Б. Платтнер. — Севастополь: Изд-во СевНТУ, 2006. — 500 с.