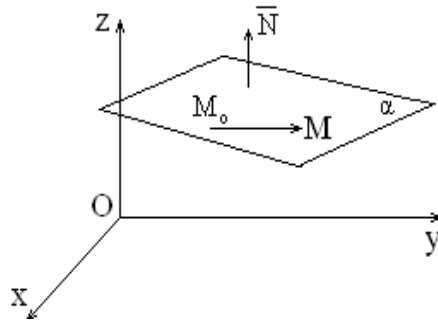


Лекция 10

Аналитическая геометрия в пространстве

1. Уравнение плоскости в пространстве

1.1. Уравнение плоскости, проходящей через данную точку, перпендикулярно данному вектору



Пусть в пространстве $oxyz$ задана плоскость P . Она проходит через т. $M_0(x_0, y_0, z_0)$ перпендикулярно вектору $\vec{n}(A, B, C)$

Вектор $\vec{n}(A, B, C)$ называется нормалью к плоскости P .

A, B, C – проекции вектора на оси координат.

Пусть т. $M(x, y, z) \in P$ Тогда

$$\overline{M_0M} = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$$

$$\overline{M_0M} \perp \vec{n} \Rightarrow \overline{M_0M} \cdot \vec{n} = 0$$

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0 \quad (1)$$

1.2 Общее уравнение плоскости

Преобразуем уравнение (1)

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (2)$$

где $D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0$

Уравнение (2) – общее уравнение плоскости

Частные случаи:

1) $D = 0 \Rightarrow Ax + By + Cz = 0$ – плоскость проходит через начало координат

$$C = 0 \Rightarrow Ax + By + D = 0 \Rightarrow \vec{n}(A, B, C) \perp oz \Rightarrow P // oz$$

2) $B = 0 \quad P // oy$

$$A = 0 \quad P // ox$$

3) $C = D = 0 \Rightarrow Ax + By = 0$

Плоскость проходит через начало координат параллельно оси oz , т.е. проходит через ось oz

$$B = D = 0 \Rightarrow Ax + Cz = 0 \text{ через ось } oy$$

$$A = D = 0 \Rightarrow By + Cz = 0 \text{ через ось } ox$$

$$A = B = 0 \quad Cz + D = 0 \quad z = -\frac{D}{C} \quad P // oxy$$

$$4) \quad A = C = 0 \quad By + D = 0 \quad y = -\frac{D}{B} \quad P // oxz$$

$$C = B = 0 \quad Ax + D = 0 \quad x = -\frac{D}{A} \quad P // oyz$$

$$A = B = D = 0 \quad Cz = 0 \quad z = 0 \quad oxy$$

$$5) \quad A = C = D = 0 \quad By = 0 \quad y = 0 \quad oxz$$

$$C = B = D = 0 \quad Ax = 0 \quad x = 0 \quad oyz$$

1.3. Уравнение плоскости, проходящей через три точки

Найдем уравнение плоскости, проходящей через три точки, не лежащие на одной прямой $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, $M_3(x_3, y_3, z_3)$.

Возьмем на плоскости произвольную точку $M(x, y, z) \in P$ и составим векторы

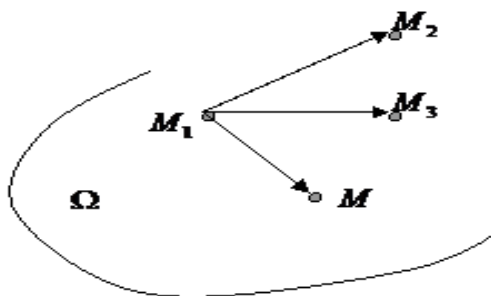
$$\overrightarrow{M_1M} = (x - x_1, y - y_1, z - z_1) \quad \overrightarrow{M_1M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

$$\overrightarrow{M_1M_3} = (x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1)$$

Эти векторы лежат на плоскости. Следовательно, они компланарны.

$$\overrightarrow{M_1M} \overrightarrow{M_1M_2} \overrightarrow{M_1M_3} = 0$$

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0 \quad (3)$$



1.4. Уравнение плоскости в отрезках

$$Ax + By + Cz + D = 0 \mid \div (-D)$$

$$\frac{x}{-\frac{D}{A}} + \frac{y}{-\frac{D}{B}} + \frac{z}{-\frac{D}{C}} = 1 \quad a = -\frac{D}{A} \quad b = -\frac{D}{B} \quad c = -\frac{D}{C}$$

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1 \quad (4)$$

a, b, c — отрезки, отсекаемые плоскостью от осей координат

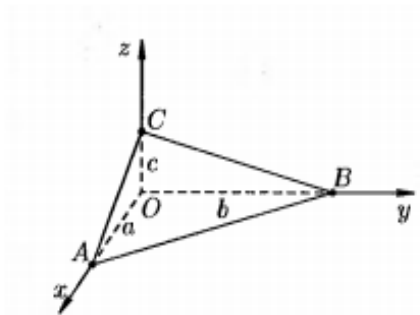
Еще один вывод формулы, с помощью формулы (3) уравнения плоскости, проходящей через три точки

$$A(a, 0, 0) \quad B(0, b, 0) \quad C(0, 0, c)$$

$$\begin{vmatrix} x-a & y & z \\ -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} = 0$$

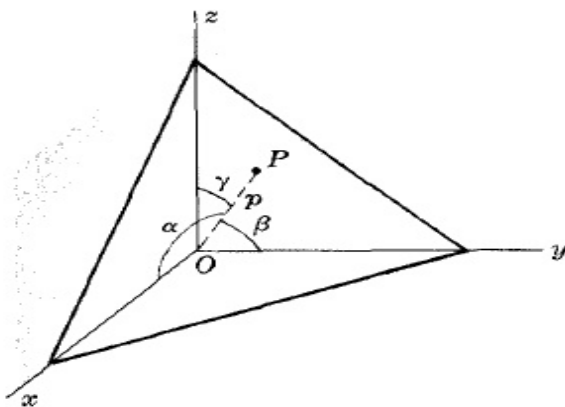
$$bcx - abc + abz + ayc = 0 \mid \div abc$$

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$



1.5 Нормальное уравнение плоскости

Положение плоскости P можно задать n -единичным вектором нормали, опущенного на плоскость из начала координат и длиной p перпендикуляра из $(0, 0, 0)$ на плоскость.



α, β, γ — углы наклона вектора \vec{n} к осям координат $\vec{n}(\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$

$p = OM_0$ Пусть $M(x, y, z) \in P$

$$\overrightarrow{OM} = \vec{r} = (x, y, z)$$

$\text{Pr}_{\vec{n}} \vec{r} = p$ для всех точек плоскости

$$\vec{r} \cdot \vec{n} = \text{Pr}_{\vec{n}} \vec{r} \cdot \left| \vec{n} \right| = \left[\left| \vec{n} \right| = 1 \right] = \text{Pr}_{\vec{n}} \vec{r} = p$$

$$\Rightarrow \vec{r} \cdot \vec{n} = p$$

$$\vec{r} \cdot \vec{n} - p = 0 \quad (5)$$

(5)– нормальное уравнение плоскости

В координатной форме $x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - p = 0$

Если плоскость проходит через начало координат, то

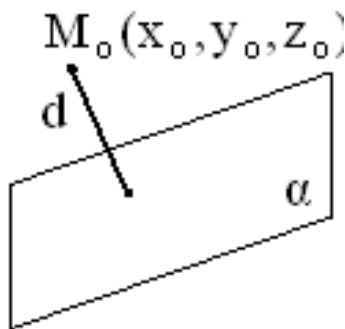
$$\vec{r} \cdot \vec{n} = 0 \quad x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma = 0$$

Нормирующий множитель $\lambda = \pm \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$

Знак берется противоположным знаком свободного члена D общего уравнения плоскости.

1.6. Расстояние от точки до плоскости

$$P: Ax + By + Cz + D = 0$$



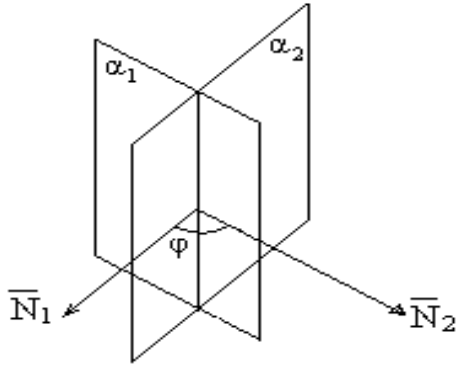
$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \quad (6)$$

1.7 Угол между двумя плоскостями

$$P_1 \quad A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \quad \overline{n}_1(A_1, B_1, C_1)$$

$$P_2 \quad A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \quad \overline{n}_2(A_2, B_2, C_2)$$

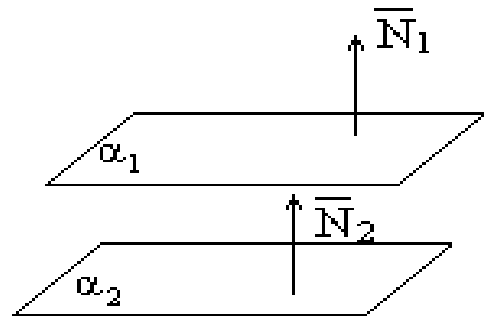
Угол между плоскостями равен углу между их векторами нормали



$$\cos \varphi = \frac{\overline{n}_1 \cdot \overline{n}_2}{|\overline{n}_1| \cdot |\overline{n}_2|} = \frac{A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

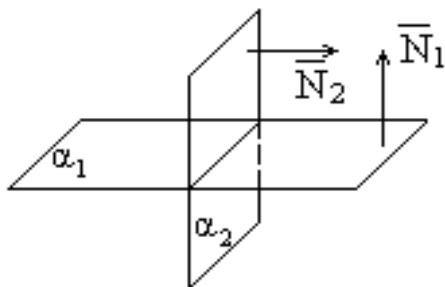
Условие параллельности плоскостей

$$P_1 // P_2 \quad \Rightarrow \overline{n}_1 // \overline{n}_2 \quad \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$$



Условие перпендикулярности плоскостей

$$P_1 \perp P_2 \quad \Rightarrow \overline{n}_1 \perp \overline{n}_2 \quad \Rightarrow \overline{n}_1 \cdot \overline{n}_2 = 0 \quad A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$$



2. Уравнение прямой в пространстве

2.1 Векторное уравнение прямой

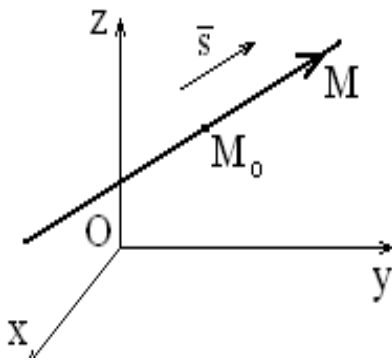
Прямую в пространстве задают с помощью т. M_0 на прямой и вектора \vec{s} параллельного этой прямой.

Вектор $\vec{s}(m, n, p)$ называется направляющим вектором прямой

$$\overrightarrow{OM_0} = \vec{r}_0(x_0, y_0, z_0) \quad \overrightarrow{OM} = \vec{r}(x, y, z) \quad \vec{r} = \vec{r}_0 + \overrightarrow{M_0M}$$

$$\text{т.к. } \overrightarrow{M_0M} \parallel \vec{s} \Rightarrow \overrightarrow{M_0M} = t\vec{s} \quad t - \text{число, параметр}$$

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{s} \quad (1)$$



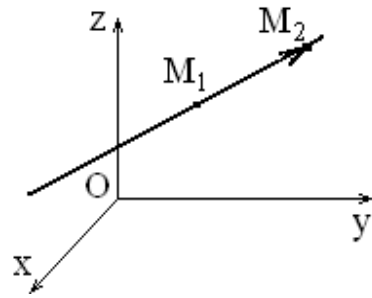
2.2. Параметрические уравнения прямой

$$\begin{cases} x = x_0 + tm \\ y = y_0 + tn \\ z = z_0 + tp \end{cases} \quad t = \frac{x - x_0}{m} \quad (2)$$

2.3 Каноническое уравнение прямой

$$\overrightarrow{M_0M} \parallel \vec{s} \Rightarrow \frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p} \quad (3)$$

2.4 Уравнение прямой, проходящей через две точки



$$\overrightarrow{M_1 M_2} \text{ направляющий вектор}$$

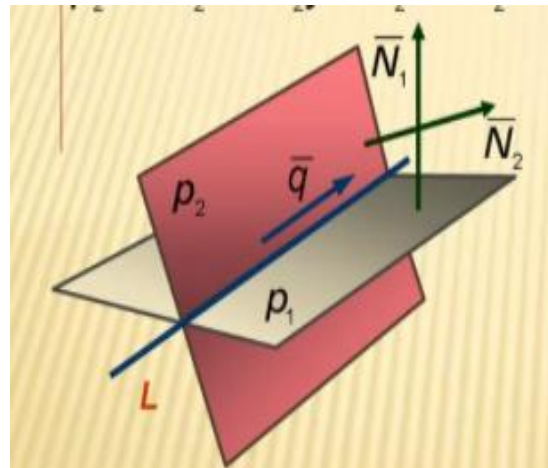
$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1} \quad (4)$$

2.5. Задание прямой, как линии пересечения двух плоскостей

Прямая в пространстве может быть определена как линия пересечения двух непараллельных плоскостей $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$ и $A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$, т. е. как множество точек, удовлетворяющих системе двух линейных уравнений

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$$

Уравнения системы называются также общими уравнениями прямой в пространстве.

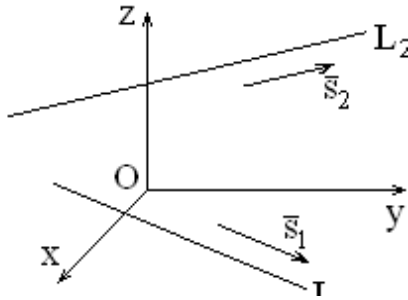


$$\vec{s} \perp \vec{n}_1 \quad \vec{s} \perp \vec{n}_2 \quad \Rightarrow \vec{s} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$$

$$\vec{s} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \end{vmatrix}$$

Координаты точки M_0 на прямой
получают из системы придав
одной из координат
произвольное значение

2.6 Угол между двумя прямыми



$$L_1 \quad \frac{x-x_0}{m_1} = \frac{y-y_0}{n_1} = \frac{z-z_0}{p_1} \quad \overline{s_1}(m_1, n_1, p_1)$$

$$L_2 \quad \frac{x-x_0}{m_2} = \frac{y-y_0}{n_2} = \frac{z-z_0}{p_2} \quad \overline{s_2}(m_2, n_2, p_2)$$

$$\cos \varphi = \frac{\overline{s_1} \cdot \overline{s_2}}{|\overline{s_1}| \cdot |\overline{s_2}|} = \frac{m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2 + p_1^2} \sqrt{m_2^2 + n_2^2 + p_2^2}}$$

$$L_1 // L_2 \quad \Rightarrow \overline{s_1} // \overline{s_2} \quad \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2}$$

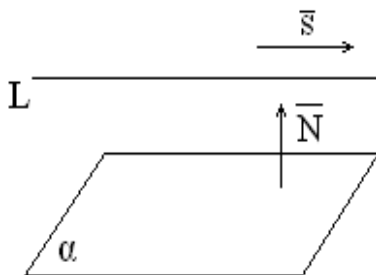
$$L_1 \perp L_2 \quad \Rightarrow \overline{s_1} \perp \overline{s_2} \quad \Rightarrow \overline{s_1} \cdot \overline{s_2} = 0 \quad m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0$$

3. Угловые соотношения между прямой и плоскостью

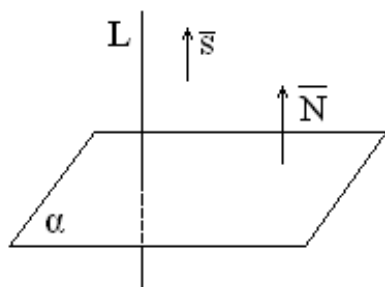
$$L \quad \frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p} \quad \overline{s}(m, n, p)$$

$$P: Ax + By + Cz + D = 0 \quad \overline{n}(A, B, C)$$

$$\sin \varphi = \frac{\overline{s} \cdot \overline{n}}{|\overline{s}| \cdot |\overline{n}|} = \frac{Am + Bn + Cp}{\sqrt{m^2 + n^2 + p^2} \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$



$$L // P \quad \Rightarrow \overline{s} \perp \overline{n} \quad \overline{s} \cdot \overline{n} = 0 \quad mA + nB + pC = 0$$



$$L \perp P$$

$$\Rightarrow \vec{s} // \vec{n}$$

$$\Rightarrow \frac{m}{A} = \frac{n}{B} = \frac{p}{C}$$