Лекция 7

Смешанное произведение векторов

 \bar{a} , \bar{b} , \bar{c}

Возможны три случая

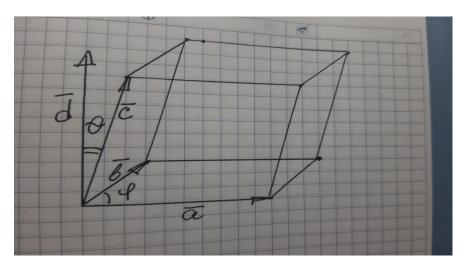
 $(\bar{a}\cdot\bar{b})\times\bar{c}$ Вектор на скаляр

 $(\bar{a}\times\bar{b})\times\bar{c}$ Двойное векторное произведение

 $(\bar{a} \times \bar{b}) \cdot \bar{c}$ $\bar{a} \bar{b} \bar{c}$ Смешанное произведение

Геометрический смысл

Возьмем три некомпланарных вектора $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$ и на них, как на ребрах построим параллелепипед



Так как $\overline{d}=\overline{a}\times\overline{b}$, то $\left|\overline{d}\right|=\left|\overline{a}\right|\cdot\left|\overline{b}\right|\cdot\sin\varphi=S_{napannenopamma}$

$$\overline{d} \cdot \overline{c} = \left| \overline{d} \right| \cdot \left| \overline{c} \right| \cdot \cos \theta$$

$$\overline{d} \cdot \overline{c} = |\overline{d}| \cdot \Pi p_{\overline{d}} \overline{c}$$

 $\Pi p_{\overline{d}}^{-}\overline{c}$ высота параллелипипе $\partial a=H$

$$\overline{d} \cdot \overline{c} = |\overline{d}| \cdot H$$

$$(\overline{a} \times \overline{b}) \cdot \overline{c} = \overline{d} \cdot \overline{c} = \left| \overline{d} \right| \cdot H = S_{och} \cdot H = V$$

$$(\overline{a} \times \overline{b}) \cdot \overline{c} = \pm V$$

Знак + берется, если \bar{a} , \bar{b} , \bar{c} – правая тройка векторов

Знак – в противном случае

Смешанное произведение в координатной форме

$$\overline{a} = (a_x, a_y, a_z)$$
 $\overline{b}(b_x, b_y, b_z)$ $\overline{c}(c_x, c_y, c_z)$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = = \vec{i} \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix}$$

$$(\bar{a} \times \bar{b})\bar{c} = c_{x} \begin{vmatrix} a_{y} & a_{z} \\ b_{y} & b_{z} \end{vmatrix} - c_{y} \begin{vmatrix} a_{x} & a_{z} \\ b_{x} & b_{z} \end{vmatrix} + c_{z} \begin{vmatrix} a_{x} & a_{y} \\ b_{x} & b_{y} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{x} & a_{y} & a_{z} \\ b_{x} & b_{y} & b_{z} \\ c_{x} & c_{y} & c_{z} \end{vmatrix}$$

Свойства

1)
$$(\bar{a} \times \bar{b}) \cdot \bar{c} = \bar{a}(\bar{b} \times \bar{c})$$

2)
$$\overline{abc} = \overline{cab} = \overline{bca} = -\overline{bac} = -\overline{acb} = -\overline{cba}$$

3) Векторы $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$ компланарны тогда и только тогда, когда $\bar{a}\bar{b}\bar{c}=0$

$$\begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = 0 \qquad (\overline{a} \times \overline{b}) \cdot \overline{c} = \overline{d} \cdot \overline{c} = |\overline{d}| |\overline{c}| \cos \theta = |\overline{a}| |\overline{b}| \sin \varphi |\overline{c}| \cos \theta = |\overline{a}| |\overline{b}| |\overline{c}| \sin \varphi \cos \theta$$

Возможно в следующих случаях:

- а) хотя бы один вектор нулевой, тогда все три вектора компланарны
- б) $\sin \varphi = 0$ тогда \bar{a} , \bar{b} коллинеарны и \bar{a} , \bar{b} , \bar{c} компланарны
- в) $\cos\theta$ = 0 тогда вектор \bar{c} ортогонален $\bar{a}\times\bar{b}$, т.е. компланарен \bar{a},\bar{b}

Вывод формулы для высоты пирамиды

$$V_{nupamu\partial bi} = \frac{1}{6} \left| \overline{a} \overline{b} \overline{c} \right| = \frac{1}{3} S_{och} H = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \left| \overline{a} \times \overline{b} \right| H = \frac{1}{6} \left| \overline{a} \times \overline{b} \right| H$$

$$H = \frac{\left| \overline{abc} \right|}{\left| \overline{a \times b} \right|}$$

Пример

Даны четыре точки A(1; 2; 0), B(-1; 2; 1), C(-1; -1; -1) и D(0; 1; 3). Вычислить объем треугольной пирамиды, построенной на векторах \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{AD} и длину высоты, опущенную из точки D, на плоскость основания. Является ли тройка векторов \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{AD} правой?

Решение.

$$\overrightarrow{AB}$$
 = (-1-1; 2-2; 1-0) = (-2; 0; 1),

$$\overrightarrow{AC}$$
 =(-1-1; -1-2; -1-0) = (-2; -3; -1),

$$\overrightarrow{AD}$$
 = (0-1; 1-2; 3-0) = (-1; -1; 3);

$$(\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}) \cdot \overrightarrow{AD} = \begin{vmatrix} -2 & 0 & 1 \\ -2 & -3 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{vmatrix} = 18 + 2 - 3 + 2 = 19;$$

Так как $\overrightarrow{AB}\overrightarrow{AC}\overrightarrow{AD} > 0$, то тройка векторов – правая.

$$V_{nupamu\partial b} = \frac{|19|}{6} = \frac{19}{6}$$
 (куб.ед.);

$$V_{nupamu\partial \omega} = \frac{1}{6} \left| \overline{a} \overline{b} \overline{c} \right| = \frac{1}{3} S_{och} H = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \left| \overline{a} \times \overline{b} \right| H = \frac{1}{6} \left| \overline{a} \times \overline{b} \right| H$$

$$H = \frac{\left| \overline{abc} \right|}{\left| \overline{a} \times \overline{b} \right|}$$

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ -2 & 0 & 1 \\ -2 & -3 & 1 \end{vmatrix} = i(0+3) + j(-2+2) + k(6+0) = 3i + 6k;$$

$$S_{ABC} = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}| = \frac{1}{2} \sqrt{9 + 36} = \frac{1}{2} \sqrt{45} = \frac{3}{2} \sqrt{5}$$
 (кв.ед.).

$$H = rac{3 \cdot V_{nupa \wedge u \partial bi}}{S_{ABC}} = rac{3 \cdot 19 \cdot 2}{6 \cdot 3 \cdot \sqrt{5}} = rac{19}{3\sqrt{5}} \ \ (eд.).$$

Аналитическая геометрия на плоскости

1. Система координат на плоскости

Система координат – способ, позволяющий численно описать положение точки. Рассмотрим две системы координат на плоскости – прямоугольную (декартова) и полярную.

Прямоугольная система координат Полярная система координат Положение точки M определяется Положение точки M определяется расстоянием r (полярный радиус) от координатами радиус-вектора $\overrightarrow{OM} = \{x; y\},$ точки M до полюса O (то есть $r = |\overline{OM}|$) и x – абсцисса, y – ордината точки M. углом φ (полярный угол) между полярной Абсцисса и ордината составляют осью и вектором ОМ. прямоугольные координаты точки M и Полярный радиус и полярный угол записываются M(x; y). составляют полярные координаты точки M и записываются $M(r; \varphi)$.

Формулы, связывающие между собой прямоугольные координаты x, y точки M

и ее полярные координаты r, φ :

$$\begin{cases} x = r\cos\varphi, \\ y = r\sin\varphi. \end{cases}$$

$$\begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2}, \\ tg\varphi = \frac{y}{x}. \end{cases}$$

<u>Пример 4.1</u>. Найти: а) прямоугольные координаты точки $M_1(4; \frac{3\pi}{4});$

б) полярные координаты точки $M_2 (-1; \sqrt{3})$

Решение. а) По формулам имеем:

$$x = 4\cos\frac{3\pi}{4} = -\frac{4\sqrt{2}}{2} = -2\sqrt{2}; \quad y = 4\sin\frac{3\pi}{4} = \frac{4\sqrt{2}}{2} = 2\sqrt{2}.$$

Итак, $M_1(-2\sqrt{2}; 2\sqrt{2})$

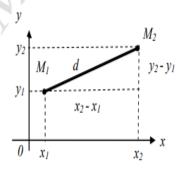
б) По формулам имеем:

$$r = \sqrt{(-1)^2 + (\sqrt{3})^2} = 2$$
; $\cos \varphi = -\frac{1}{2}$; $\sin \varphi = \frac{\sqrt{3}}{2}$. Отсюда $\varphi = \frac{2\pi}{3}$.

Итак, $M_2\left(2; \frac{2\pi}{3}\right)$.

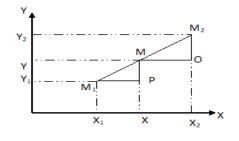
2. Расстояние между двумя точками

Расстояние между двумя точками $M_1(x_1;y_1)$ и $M_2(x_2;y_2)$ определяется по формуле $d = \sqrt{(x_2-x_1)^2+(y_2-y_1)^2}$ (рис. 4.1).



Середина отрезка

$$\Delta M_1 P M = \Delta M O M_2$$
 $M_1 P = M O$
 $x - x_1 = x_2 - x$ $x = \frac{x_2 + x_1}{2}$
Аналогично $y = \frac{y_2 + y_1}{2}$



Если в пространстве $z = \frac{z_2 + z_1}{2}$

Каждая координата середины отрезка равна полусумме одноименных координат его концов

Деление отрезка в данном отношении

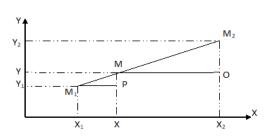
$$\Delta M_1 PM \sim \Delta MOM_2$$

$$\frac{M_1 M}{M M_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} \implies \frac{M_1 P}{M O} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = \lambda$$

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} \qquad \lambda_2 x - \lambda_2 x_1 = \lambda_1 x_2 - \lambda_1 x_1$$

$$(\lambda_2 + \lambda_1) x = \lambda_1 x_2 + \lambda_2 x_1$$

$$x = \frac{\lambda_1 x_2 + \lambda_2 x_1}{\lambda_2 + \lambda_1}$$



Если числитель и знаменатель сократить на λ_2 , то

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{\lambda + 1} \qquad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{\lambda + 1}$$

Аналогично
$$y = \frac{\lambda_1 y_2 + \lambda_2 y_1}{\lambda_2 + \lambda_1}$$
 $x = \frac{\lambda y_2 + y_1}{\lambda + 1}$

Площадь треугольника

$$\begin{split} S_{\Delta M_1 M_2 M_3} &= S_{A_1 M_1 M_2 A_2} + S_{A_2 M_2 M_3 A_3} - S_{A_1 M_1 M_3 A_3} = \\ &= \frac{y_1 + y_2}{2} (x_2 - x_1) + \frac{y_3 + y_2}{2} (x_3 - x_2) - \frac{y_1 + y_3}{2} (x_3 - x_1) = \\ &= \frac{1}{2} (x_1 y_3 + x_2 y_1 + x_3 y_2) - (x_1 y_2 + x_2 y_3 + x_3 y_1) = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \end{vmatrix} \end{split}$$

