

**Основы РНР**

**Функции для  
работы со  
строками**





# Базовые строковые функции

*strlen(string \$st)*

Одна из наиболее полезных функций. Возвращает просто длину строки, т. е., сколько символов содержится в \$st. Строка может содержать любые символы, в том числе и с нулевым кодом (что запрещено в Си).

Пример:

```
<?php
    $x = "Hello";
    echo strlen($x); // Выводит 6
?>
```

# Базовые строковые функции

*strpos(string \$where, string \$what, int \$fromwhere=0)*

Пытается найти в строке `$where` подстроку (то есть последовательность символов) `$what` и в случае успеха возвращает позицию (индекс) этой подстроки в строке.

Необязательный параметр `$fromwhere` можно задавать, если поиск нужно вести не с начала строки `$from`, а с какой-то другой позиции. В этом случае следует эту позицию передать в `$fromwhere`. Если подстроку найти не удалось, функция возвращает `false`.

Однако будьте внимательны, проверяя результат вызова `strpos()` на `false` — используйте для этого только оператор `===`.

```
<?php
    echo strpos("Hello","el"); // Выводит 1
?>
```

# Базовые строковые функции

*substr(string \$str, int \$start [,int \$length])*

Данная функция тоже востребуется очень часто. Ее назначение — возвращать участок строки \$str, начиная с позиции \$start и длиной \$length. Если \$length не задана, то подразумевается подстрока от \$start до конца строки \$str. Если \$start больше, чем длина строки, или же значение \$length равно нулю, то возвращается пустая подстрока.

Если мы передадим в \$start отрицательное число, то будет считаться, что это число является индексом подстроки, но только отсчитываемым от конца \$str (например, -1 означает "начиная с последнего символа строки").

# Базовые строковые функции

*substr(string \$str, int \$start [,int \$length])*

Параметр \$length, если он задан, тоже может быть отрицательным. В этом случае последним символом возвращенной подстроки будет символ из \$str с индексом \$length, определяемым от конца строки.

Примеры:

```
<?php
    $str = "Programmer";
    echo substr($str,0,2); // Выводит Pr
    echo substr($str,-3,3); // Выводит mer
?>
```



# Базовые строковые функции

*substr(string \$str, int \$start [,int \$length])*

Использование отрицательного length.

```
<?php
```

```
    $rest = substr("abcdef", 0, -1); // возвращает "abcde"
```

```
    $rest = substr("abcdef", 2, -1); // возвращает "cde"
```

```
    $rest = substr("abcdef", 4, -4); // возвращает ""
```

```
    $rest = substr("abcdef", -3, -1); // возвращает "de"
```

```
?>
```



# Базовые строковые функции

*strcmp(string \$str1, string \$str2)*

Сравнивает две строки посимвольно (точнее, побайтово) и возвращает:

- 0, если строки полностью совпадают;
- -1, если строка \$str1 лексикографически меньше \$str2; и
- 1, если, наоборот, \$str1 "больше" \$str2.

Так как сравнение идет побайтово, то регистр символов влияет на результаты сравнений.

*stricmp(string \$str1, string \$str2)*

То же самое, что и strcmp(), только при работе не учитывается регистр букв. Например, с точки зрения этой функции "ab" и "AB" равны.

# Функции для работы с блоками текста

*str\_replace(string \$from, string \$to, string \$str)*

Заменяет в строке \$str все вхождения подстроки \$from (с учетом регистра) на \$to и возвращает результат. Исходная строка, переданная третьим параметром, при этом не меняется.

Эта функция работает значительно быстрее, чем ereg\_replace(), которая используется при работе с регулярными выражениями PHP, и ее часто используют, если нет необходимости в каких-то экзотических правилах поиска подстроки.

*Например, вот так мы можем заместить все символы перевода строки на их HTML эквивалент — тэг <br>:*

```
<?php $st = str_replace("\n", "<br>\n", $str); ?>
```

Как видим, то, что в строке <br>\n тоже есть символ перевода строки, это никак не влияет на работу функции, т. е. функция производит лишь однократный проход по строке.



# Функции для работы с блоками текста

*WordWrap(string \$str, int \$width=75, string \$break="\n")*

Эта функция, появившаяся в PHP4, оказывается невероятно полезной, например, при форматировании текста письма перед автоматической отправкой его адресату при помощи mail().

Она разбивает блок текста \$str на несколько строк, завершаемых символами \$break, так, чтобы на одной строке было не более \$width букв.

Разбиение происходит по границе слова, так что текст остается читаемым.

Возвращается получившаяся строка с символами перевода строки, заданными в \$break.

# Функции для работы с блоками текста

*WordWrap(string \$str, int \$width=75, string \$break="\n")*

Пример:

```
<?php
```

```
    $str = "Это текст эл-го письма, которое нужно будет отправить адресату...";
```

```
    // Разбиваем текст по 20 символов
```

```
    $str = WordWrap ($str, 20, "<br>");
```

```
    echo $str;
```

```
    // Выводит:
```

```
    /* Это текст
```

```
    электронного письма,
```

```
    которое нужно будет
```

```
    отправить
```

```
    адресату... */
```

```
?>
```

# Функции для работы с блоками текста

*strip\_tags (string \$str [, string \$allowable\_tags])*

Еще одна полезная функция для работы со строками. Эта функция удаляет из строки все тэги и возвращает результат. В параметре \$allowable\_tags можно передать тэги, которые не следует удалять из строки. Они должны перечисляться вплотную друг к другу.

Примеры:

```
<?php
    $stripped = strip_tags ($str); // Удаляет все html - теги из строки (текста)
    $stripped = strip_tags($str, "<head><title>");// Удалит все html - теги, кроме html –
тегов <head> и <title>
?>
```



# Функции для работы с отдельными символами

Как и в других языках программирования, в PHP можно работать с символами строк отдельно. Обратиться к любому символу строки можно по его индексу:

```
$str = "PHP";  
echo $str[0]; // Выводит 'P'
```

*chr(int \$code)*

Данная функция возвращает строку, состоящую из символа с кодом \$code. Пример:

```
echo chr(75); //Выводит K
```

*ord(\$char)*

Данная функция возвращает код символа \$char. Вот пример:

```
echo ord('A'); // Выводит 65 - код буквы 'A'
```

# Функции удаления пробелов

## *trim(string \$str)*

Возвращает копию `$str`, только с удаленными ведущими и концевыми пробельными символами. Под пробельными символами я здесь и далее подразумеваю: пробел " ", символ перевода строки `\n`, символ возврата каретки `\r` и символ табуляции `\t`. Например, вызов `trim(" test\n ")` вернет строку `"test"`. Эта функция используется очень широко. Старайтесь применять ее везде, где есть хоть малейшее подозрение на наличие ошибочных пробелов. Поскольку работает она очень быстро.

## *ltrim(string \$st)*

То же, что и `trim()`, только удаляет исключительно ведущие пробелы, а концевые не трогает. Используется гораздо реже.

## *chop(string \$st)*

Удаляет только концевые пробелы, ведущие не трогает.

# Функции преобразования символов

*strtr(string \$str, string \$from, string \$to)*

Эта функция заменяет в строке `$str` все символы, встречающиеся в `$from`, на их "парные" (то есть расположенные в тех же позициях, что и во `$from`) из `$to`.

*urlencode(string \$str)*

Функция URL-кодирует строку `$str` и возвращает результат.

Эту функцию удобно применять, если вы, например, хотите динамически сформировать ссылку `<a href=...>` на какой-то сценарий, но не уверены, что его параметры содержат только алфавитно-цифровые символы.

В этом случае воспользуйтесь функцией так:

```
echo "<a href=/script.php?param=".urlencode($UserData);
```

Теперь, даже если переменная `$UserData` включает символы `=`, `&` или даже пробелы, все равно сценарию будут переданы корректные данные.



# Функции изменения регистра

*strtolower(string \$str)*

Эта функция преобразует строку в нижний регистр. Возвращает результат перевода.

*strtoupper(string \$str)*

Данная функция переводит строку в верхний регистр. Возвращает результат преобразования.

Эти функции также прекрасно работает со строками, составленными из латиницы, но с кириллицей может возникнуть все та же проблема.

# Хэш-функции

## *md5(string \$str)*

Возвращает хэш-код строки `$str`, основанный на алгоритме корпорации RSA DataSecurity под названием "MD5 Message-Digest Algorithm".

Хэш-код — это просто строка, практически уникальная для каждой из строк `$str`.

Если длина строки `$str` может достигать нескольких тысяч символов, то ее MD5-код занимает максимум 32 символа.

## *crc32(string \$str)*

Функция `crc32()` вычисляет 32-битную контрольную сумму строки `$str`. То есть, результат ее работы — 32 битное (4-байтовое) целое число. Эта функция работает гораздо быстрее `md5()`, но в то же время выдает гораздо менее надежные "хэш-коды" для строки.

# Установка локали (локальных настроек)

Локалью будем называть совокупность локальных настроек системы, таких как формат даты и времени, язык, кодировка.

Настройки локали сильно зависят от операционной системы.

*SetLocale(string \$category, string \$locale)*

Функция устанавливает текущую локаль, с которой будут работать функции преобразования регистра символов, вывода даты-времени и т.д.

Вообще говоря, для каждой категории функций локаль определяется отдельно и выглядит по-разному.

То, какую именно категорию функций затронет вызов SetLocale(), задается в параметре \$category.



# Установка локали (локальных настроек)

*Параметр `$category` может принимать следующие строковые значения:*

- `LC_STYPE` — активизирует указанную локаль для функций перевода в верхний/нижний регистры;*
- `LC_NUMERIC` — активизирует локаль для функций форматирования дробных чисел — а именно, задает разделитель целой и дробной части в числах;*
- `LC_TIME` — задает формат вывода даты и времени по умолчанию;*
- `LC_ALL` — устанавливает все вышеперечисленные режимы.*

# Установка локали (локальных настроек)

Теперь о параметре `$locale`. Как известно, каждая локаль, установленная в системе, имеет свое уникальное имя, по которому к ней можно обратиться. Именно оно и фиксируется в этом параметре.

Однако, есть два важных исключения из этого правила.

- Во-первых, если величина `$locale` равна пустой строке `""`, то устанавливается та локаль, которая указана в глобальной переменной окружения с именем, совпадающим с именем категории `$category` (или `LANG` — она практически всегда присутствует в *Unix*).
- Во-вторых, если в этом параметре передается `0`, то новая локаль не устанавливается, а просто возвращается имя текущей локали для указанного режима.

# Функции преобразования кодировок

*convert\_cyr\_string(string \$str, char \$from, char \$to)*

Функция переводит строку \$str из кодировки \$from в кодировку \$to.

