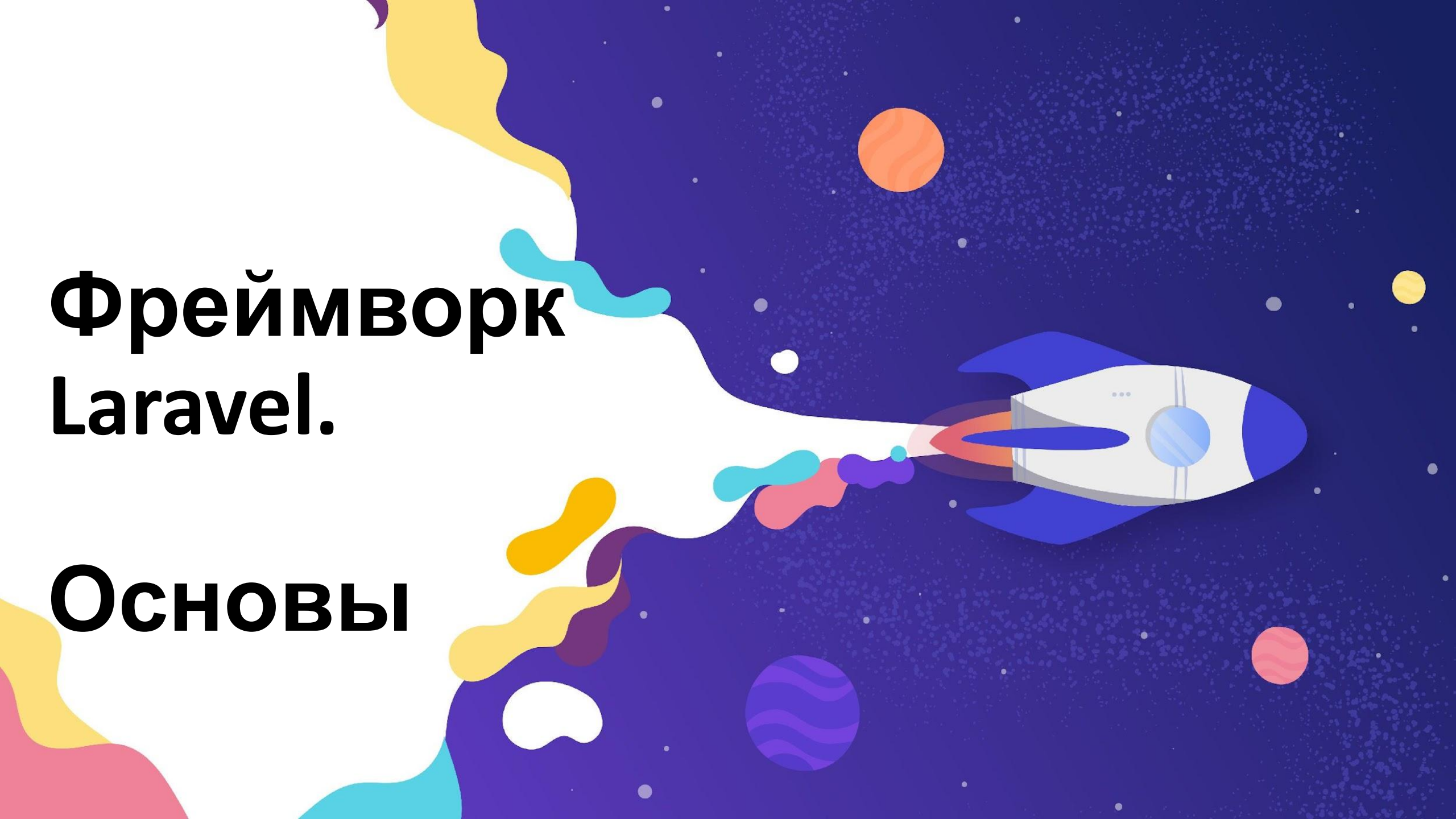


**Фреймворк
Laravel.**

ОСНОВЫ



Фреймворк. Понятие, применение

Фреймворк - это инструмент, который облегчает и ускоряет процесс создания программного обеспечения, предоставляя готовые компоненты и функциональность, которую можно использовать в своих проектах.

Фреймворк включает в себя набор библиотек, инструментов и стандартов, которые позволяют разработчикам сосредоточиться на решении конкретных задач вместо того, чтобы писать все с нуля. Фреймворк определяет архитектуру приложения и предоставляет структуру для организации кода, что позволяет создавать приложения быстрее и более эффективно.

Кроме того, фреймворки часто включают в себя множество функций, таких как маршрутизация, обработка запросов и ответов, работа с базами данных, аутентификация, авторизация и т.д. Это позволяет разработчикам использовать готовые решения в своих проектах, что сокращает время разработки и снижает количество ошибок.

Некоторые популярные фреймворки веб-программирования, такие как Laravel, Symfony, Django и Ruby on Rails, предоставляют разработчикам готовые инструменты для создания веб-приложений, включая шаблонизацию, маршрутизацию, обработку форм, работу с базами данных и т.д.

Фреймворк. MVC

Архитектура MVC (Model-View-Controller) - это шаблон проектирования, который разделяет приложение на три компонента: модель, представление и контроллер. Каждый компонент выполняет свои функции и взаимодействует с другими компонентами через определенные интерфейсы.

В Laravel, которая является одним из самых популярных фреймворков PHP, архитектура MVC используется по умолчанию.

В целом, использование архитектуры MVC в Laravel позволяет лучше структурировать код приложения, повышает его модульность и облегчает его тестирование. Кроме того, разделение приложения на три компонента позволяет легче вносить изменения в каждый компонент отдельно, что упрощает поддержку и развитие приложения.

Фреймворк. MVC

Архитектура MVC (Model-View-Controller) - это шаблон проектирования, который разделяет приложение на три компонента: модель, представление и контроллер. Каждый компонент выполняет свои функции и взаимодействует с другими компонентами через определенные интерфейсы.

В Laravel, которая является одним из самых популярных фреймворков PHP, архитектура MVC используется по умолчанию.

В целом, использование архитектуры MVC в Laravel позволяет лучше структурировать код приложения, повышает его модульность и облегчает его тестирование. Кроме того, разделение приложения на три компонента позволяет легче вносить изменения в каждый компонент отдельно, что упрощает поддержку и развитие приложения.

Фреймворк. MVC

Модель (Model) - это компонент, отвечающий за работу с данными приложения. Он содержит логику работы с базой данных и определяет структуру данных, которые используются в приложении. В Laravel модели обычно размещаются в директории `app/Models`.

Представление (View) - это компонент, отвечающий за отображение данных приложения. Он определяет, как данные будут представлены пользователю, и содержит шаблоны и разметку. В Laravel представления обычно размещаются в директории `resources/views`.

Контроллер (Controller) - это компонент, отвечающий за обработку запросов пользователя и взаимодействие между моделью и представлением. Он содержит методы для получения данных из модели и передачи их в представление, а также для обработки пользовательских действий. В Laravel контроллеры обычно размещаются в директории `app/Http/Controllers`.

Фреймворк. MVC

В рамках архитектуры MVC в Laravel пользователь взаимодействует с приложением через маршруты, которые определяются в файле `routes/web.php`. Маршруты указываются в виде URL-адресов и связываются с определенными контроллерами и методами.

Пример:

Если есть маршрут `/users`, который вызывает метод `index()` в контроллере `UserController`, то пользователь может получить список всех пользователей, вызвав данный маршрут в браузере. Контроллер `UserController` получит список пользователей из модели `User`, передаст его в представление `users/index.blade.php`, которое отобразит список пользователей на странице.

Фреймворк Laravel. Структура

Рассмотрим основные директории и файлы, которые содержатся в структуре Laravel:

`app` - директория содержит все приложение PHP-кода, включая контроллеры, модели, сервис-провайдеры, и другие классы. Внутри этой директории находятся директории `Http` (контроллеры, маршруты), `Providers` (сервис-провайдеры), `Models` (модели) и директории с исходным кодом для вашего приложения.

`bootstrap` - содержит файлы для инициализации приложения и его настройки.

`config` - содержит все файлы конфигурации приложения, такие как настройки базы данных, логирования, кеша, и другие.

Фреймворк Laravel. Структура

database - содержит все файлы и директории, связанные с базой данных, такие как миграции и сиды.

public - содержит весь доступный публичный контент приложения, такой как изображения, JavaScript и CSS файлы, а также файл index.php, который является точкой входа в приложение.

resources - содержит ресурсы приложения, такие как шаблоны Blade, переводы, JavaScript и Sass файлы.

routes - содержит файлы маршрутизации, которые связывают URL-адреса с методами контроллера, определяя то, что должно быть выполнено, когда пользователь делает запрос.

Фреймворк Laravel. Структура

storage - содержит временные файлы, кеш, логи и другие файлы, которые используются приложением.

tests - содержит файлы тестирования приложения.

vendor - содержит зависимости PHP, установленные с помощью Composer.

.env - это файл конфигурации, содержащий настройки окружения, такие как ключ приложения, настройки базы данных и многое другое.

.gitignore - это файл, который содержит список файлов и директорий, которые не должны быть отслеживаемыми системой контроля версий Git.

Фреймворк Laravel. Структура app.

Директория app является одной из самых важных директорий в Laravel. В ней содержится основной код приложения и множество классов. Рассмотрим подробнее структуру директории app:

Console - содержит все команды Artisan, которые используются для выполнения задач из командной строки.

Exceptions - содержит классы исключений, которые могут быть брошены в вашем приложении.

Providers - содержит классы сервис-провайдеров, которые используются для регистрации сервисов в контейнере зависимостей приложения.

Фреймворк Laravel. Структура app.

Http - содержит контроллеры, маршруты, middleware, формы запросов и другие классы, связанные с HTTP-запросами.

- Controllers - содержит классы контроллеров, которые обрабатывают HTTP-запросы и возвращают HTTP-ответы.
- Middleware - содержит классы middleware, которые могут выполняться перед или после обработки HTTP-запроса.
- Requests - содержит классы форм запросов, которые используются для валидации входных данных, полученных от пользователя.

Фреймворк Laravel. Структура app.

Models - содержит классы моделей, которые используются для доступа к данным в базе данных.

Rules - содержит пользовательские правила валидации.

Events - содержит классы событий, которые используются для уведомления приложения о происходящих событиях.

Listeners - содержит классы слушателей событий, которые обрабатывают события, когда они происходят.

Jobs - содержит классы заданий, которые используются для выполнения длительных задач в фоне.

Фреймворк Laravel. Структура app.

Notifications - содержит классы уведомлений, которые используются для отправки уведомлений пользователям.

Policies - содержит классы политик, которые используются для определения прав доступа пользователей к определенным ресурсам.

Providers - содержит классы сервис-провайдеров, которые регистрируют сервисы в контейнере зависимостей приложения.

Repositories - содержит классы для работы с сущностями базы данных.

Services - содержит классы, которые содержат бизнес-логику приложения.

Фреймворк Laravel. DDD

DDD (Domain-Driven Design) - это методология проектирования программного обеспечения, которая ставит доменную модель в центр разработки. Она была разработана Эриком Эвансом в 2003 году и стала популярной в сообществе разработчиков благодаря своей эффективности в решении сложных задач и повышению качества разработки программного обеспечения.

Центральным элементом DDD является доменная модель - формальное описание основных концепций, правил и процессов, присущих определенной предметной области. Она представляет собой абстракцию реального мира, которую можно использовать для создания программного обеспечения.

В целом, DDD позволяет улучшить процесс разработки программного обеспечения, уменьшить количество ошибок и повысить качество конечного продукта.

Фреймворк Laravel. DDD

DDD обладает рядом особенностей, включая:

- Акцент на бизнес-логике. DDD сосредотачивается на проектировании программного обеспечения вокруг бизнес-процессов и бизнес-правил, что делает его особенно эффективным для сложных задач.
- Продвижение единой модели. DDD ставит задачу создания общей модели для всей команды разработчиков, что помогает повысить эффективность командной работы.
- Использование языка, понятного бизнесу. DDD рекомендует использовать термины и понятия, которые понятны бизнесу, что улучшает коммуникацию между разработчиками и бизнес-аналитиками.
- Разделение на слои. DDD разделяет программное обеспечение на различные слои, каждый из которых отвечает за конкретную функцию в приложении.

```
app/  
├─ Application/  
│   ├─ Commands/  
│   ├─ Exceptions/  
│   ├─ Services/  
│   └─ Transformers/  
├─ Domain/  
│   ├─ Entities/  
│   ├─ Events/  
│   ├─ Exceptions/  
│   ├─ Jobs/  
│   ├─ Repositories/  
│   ├─ Services/  
│   └─ ValueObjects/  
├─ Infrastructure/  
│   ├─ Persistence/  
│   │   └─ Migrations/  
│   │       └─ Repositories/  
│   └─ Services/  
├─ Http/  
│   ├─ Controllers/  
│   ├─ Middleware/  
│   └─ Requests/  
├─ Providers/  
├─ Console/  
│   └─ Commands/  
└─ Resources/  
    ├─ lang/  
    ├─ views/  
    └─ assets/
```

app/Application - содержит классы приложения, которые содержат бизнес-логику и обеспечивают взаимодействие между доменной моделью и инфраструктурными сервисами. В этой директории могут быть следующие поддиректории:

- Commands - содержит классы команд, которые используются в приложении для выполнения различных задач.
- Exceptions - содержит исключения, связанные с приложением.
- Services - содержит классы сервисов, которые используются в приложении для выполнения различных задач.
- Transformers - содержит классы преобразователей, которые используются для преобразования данных из формата доменной модели в формат, подходящий для представления в пользовательском интерфейсе.

```
app/  
├─ Application/  
│   ├─ Commands/  
│   ├─ Exceptions/  
│   ├─ Services/  
│   └─ Transformers/  
├─ Domain/  
│   ├─ Entities/  
│   ├─ Events/  
│   ├─ Exceptions/  
│   ├─ Jobs/  
│   ├─ Repositories/  
│   ├─ Services/  
│   └─ ValueObjects/  
├─ Infrastructure/  
│   ├─ Persistence/  
│   │   └─ Migrations/  
│   │   └─ Repositories/  
│   └─ Services/  
├─ Http/  
│   ├─ Controllers/  
│   ├─ Middleware/  
│   └─ Requests/  
├─ Providers/  
├─ Console/  
│   └─ Commands/  
└─ Resources/  
    ├─ lang/  
    ├─ views/  
    └─ assets/
```

Папка "Domain" - это один из основных слоев приложения, построенного по принципам DDD. Она содержит все классы и интерфейсы, относящиеся к доменной модели и бизнес-логике приложения.

Структура папки "Domain" может выглядеть следующим образом:

- Entities содержит классы, которые представляют основные сущности доменной модели, такие как пользователи, продукты, заказы и т.д. Каждая сущность может иметь свои свойства и методы, связанные с ее функциональностью.
- Repositories содержит интерфейсы и классы, которые предоставляют абстракцию доступа к данным. Классы репозитория выполняют операции чтения и записи сущностей в хранилище данных, скрывая детали реализации от остальных слоев приложения.

app/

```
├─ Infrastructure/
│   ├─ Persistence/
│   │   ├─ Database/
│   │   │   ├─ Migrations/
│   │   │   ├─ Seeds/
│   │   │   ├─ Factories/
│   │   │   └─ DatabaseServiceProvider.php
│   │   └─ Cache/
│   │       └─ CacheServiceProvider.php
│   │   └─ Logging/
│   │       └─ LogServiceProvider.php
│   │   └─ Mail/
│   │       └─ MailServiceProvider.php
│   │   └─ Queues/
│   │       └─ QueueServiceProvider.php
│   │   └─ ...
│   └─ Services/
│       └─ EmailService.php
│       └─ PaymentService.php
│       └─ ...
│   └─ Providers/
│       └─ EmailServiceProvider.php
│       └─ PaymentServiceProvider.php
│       └─ ...
└─ ...
```

- Persistence содержит классы и компоненты, связанные с хранением данных в базе данных. Классы Eloquent Repository реализуют интерфейсы из слоя Domain и используют модели Eloquent для выполнения операций с базой данных. Миграции содержат определения структуры таблиц в базе данных, а DatabaseSeeder используется для наполнения базы данных начальными данными.
- Services содержит классы, которые реализуют вспомогательную бизнес-логику, связанную с инфраструктурными компонентами приложения. Они могут использоваться для отправки электронной почты, выполнения платежей, взаимодействия с внешними API и т.д.
- Providers содержит классы, которые регистрируют сервис-провайдеры в приложении Laravel. Сервис-провайдеры используются для регистрации зависимостей, настройки конфигурации и регистрации маршрутов в приложении.

app/

```
├─ Infrastructure/
│   ├─ Persistence/
│   │   ├─ Database/
│   │   │   ├─ Migrations/
│   │   │   ├─ Seeds/
│   │   │   ├─ Factories/
│   │   │   └─ DatabaseServiceProvider.php
│   │   └─ Cache/
│   │       └─ CacheServiceProvider.php
│   │   └─ Logging/
│   │       └─ LogServiceProvider.php
│   │   └─ Mail/
│   │       └─ MailServiceProvider.php
│   │   └─ Queues/
│   │       └─ QueueServiceProvider.php
│   │   └─ ...
│   └─ Services/
│       └─ EmailService.php
│       └─ PaymentService.php
│       └─ ...
│   └─ Providers/
│       └─ EmailServiceProvider.php
│       └─ PaymentServiceProvider.php
│       └─ ...
└─ ...
```

- Database содержит миграции, сиды и фабрики, а также сервис-провайдер, который регистрирует все зависимости, связанные с базами данных. Миграции используются для создания и обновления таблиц базы данных, сиды - для заполнения их начальными данными, а фабрики - для генерации тестовых данных. Сервис-провайдер регистрирует соединения с базами данных, репозитории и фабрики.
- Cache содержит сервис-провайдер, который регистрирует все зависимости, связанные с кэшированием. Это может быть любой кэш-драйвер, поддерживаемый Laravel, такой как Redis, Memcached и т.д.
- Logging содержит сервис-провайдер, который регистрирует все зависимости, связанные с логгированием. В Laravel используется мощный механизм логгирования, который позволяет записывать все события приложения в различные источники логов.

app/

```
├─ Infrastructure/
│   ├─ Persistence/
│   │   ├─ Database/
│   │   │   ├─ Migrations/
│   │   │   ├─ Seeds/
│   │   │   └─ Factories/
│   │   └─ DatabaseServiceProvider.php
│   └─ Cache/
│       ├─ CacheServiceProvider.php
│       └─ Logging/
│           └─ LogServiceProvider.php
│   └─ Mail/
│       └─ MailServiceProvider.php
│   └─ Queues/
│       └─ QueueServiceProvider.php
│       └─ ...
├─ Services/
│   └─ EmailService.php
│   └─ PaymentService.php
│   └─ ...
├─ Providers/
│   └─ EmailServiceProvider.php
│   └─ PaymentServiceProvider.php
│   └─ ...
└─ ...
```

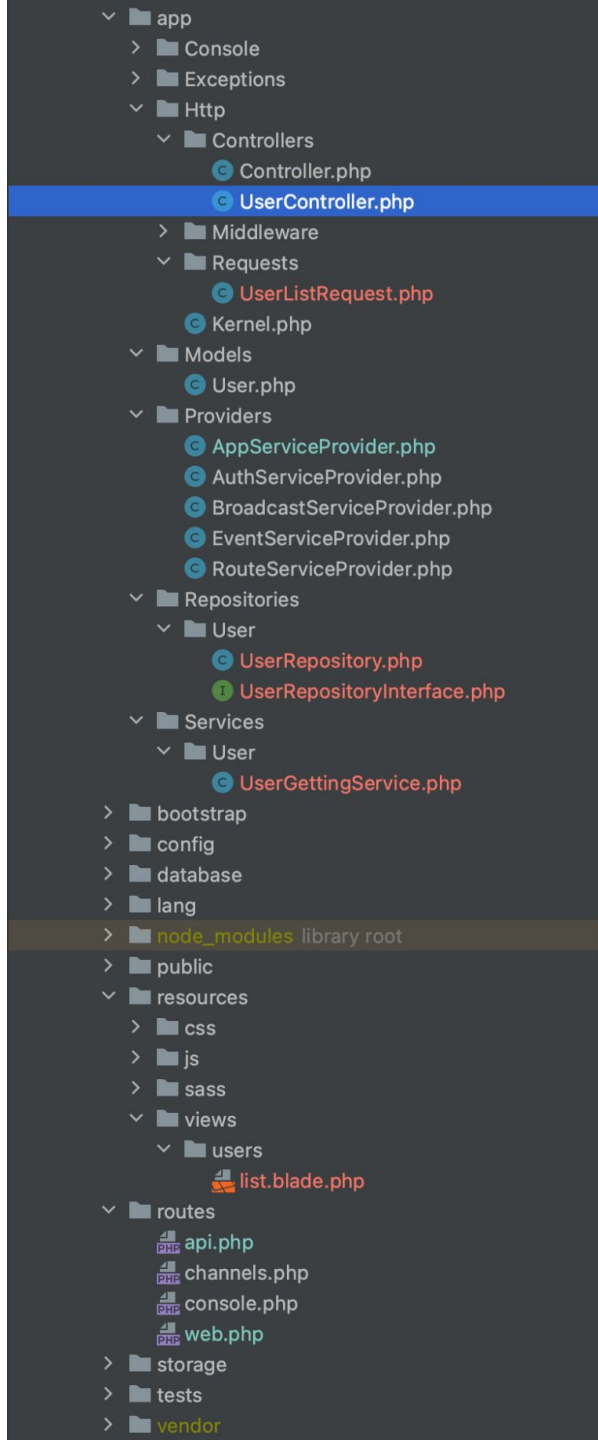
- Mail содержит сервис-провайдер, который регистрирует все зависимости, связанные с отправкой электронных писем. Laravel имеет встроенный мейлер, который позволяет отправлять письма через различные драйверы, такие как SMTP, Mailgun, Amazon SES и т.д.
- Queues содержит сервис-провайдер, который регистрирует все зависимости, связанные с очередями. Очереди используются для асинхронной обработки долгих операций, таких как отправка электронных писем, обработка изображений и т.д.

Фреймворк Laravel. Простой пример

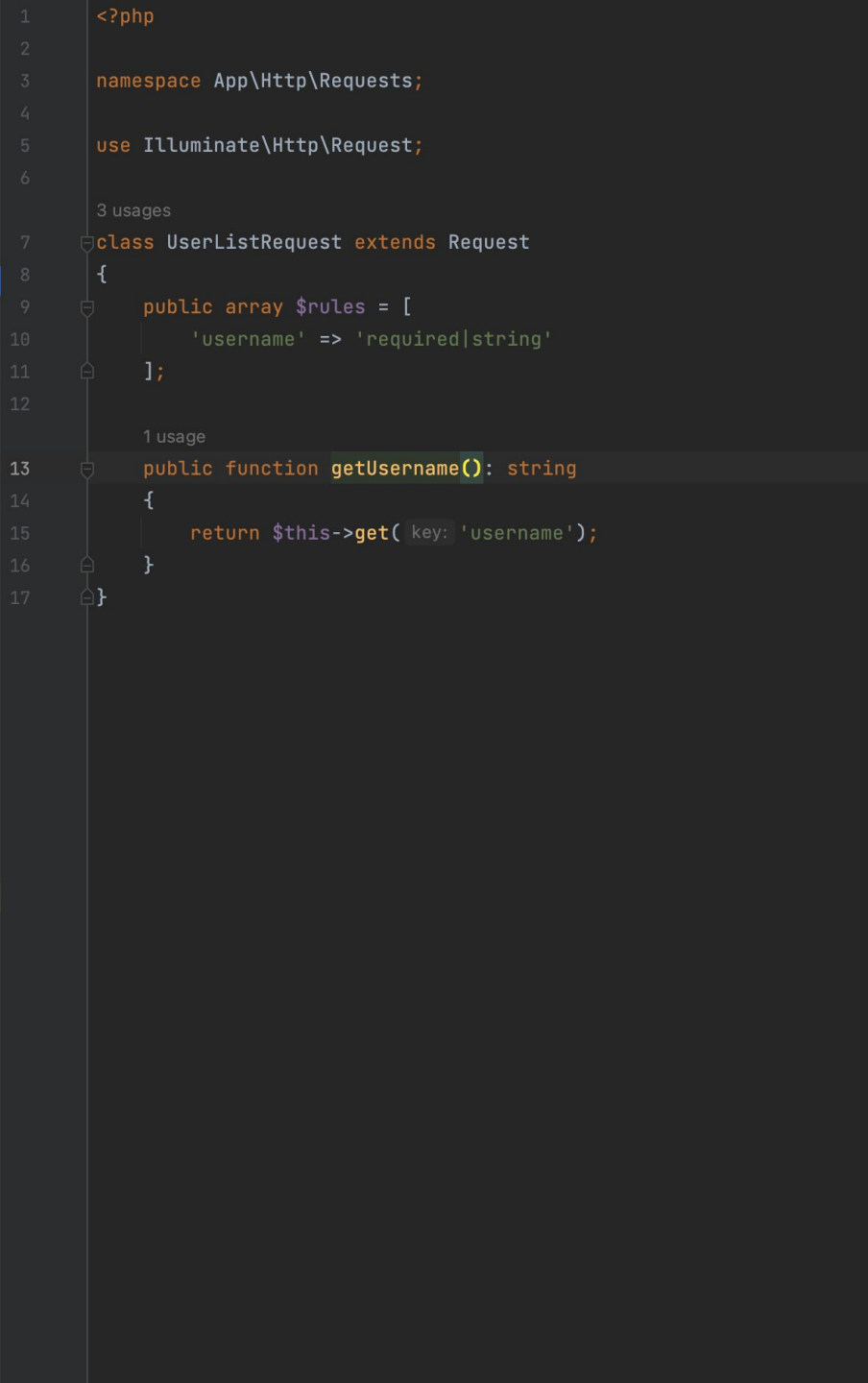
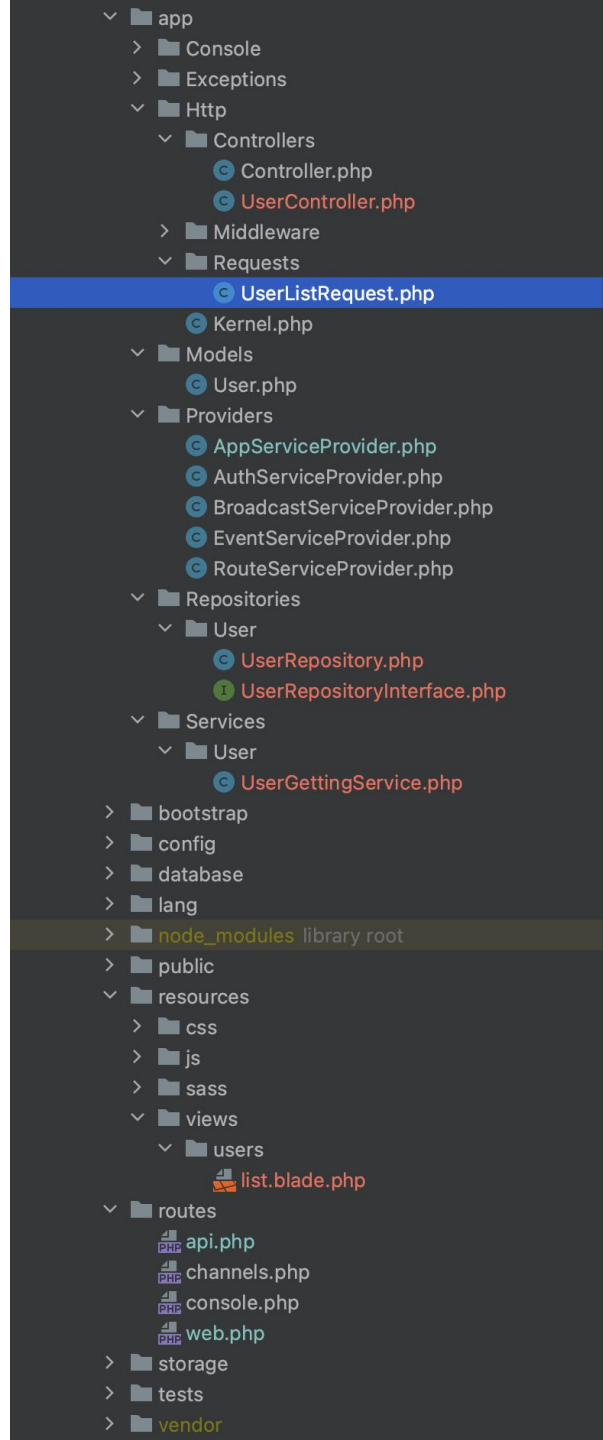
Задача: написать модуль, который выводит список пользователей на экран. В GET запросе должен присутствовать параметр username, по которому будет осуществляться поиск.

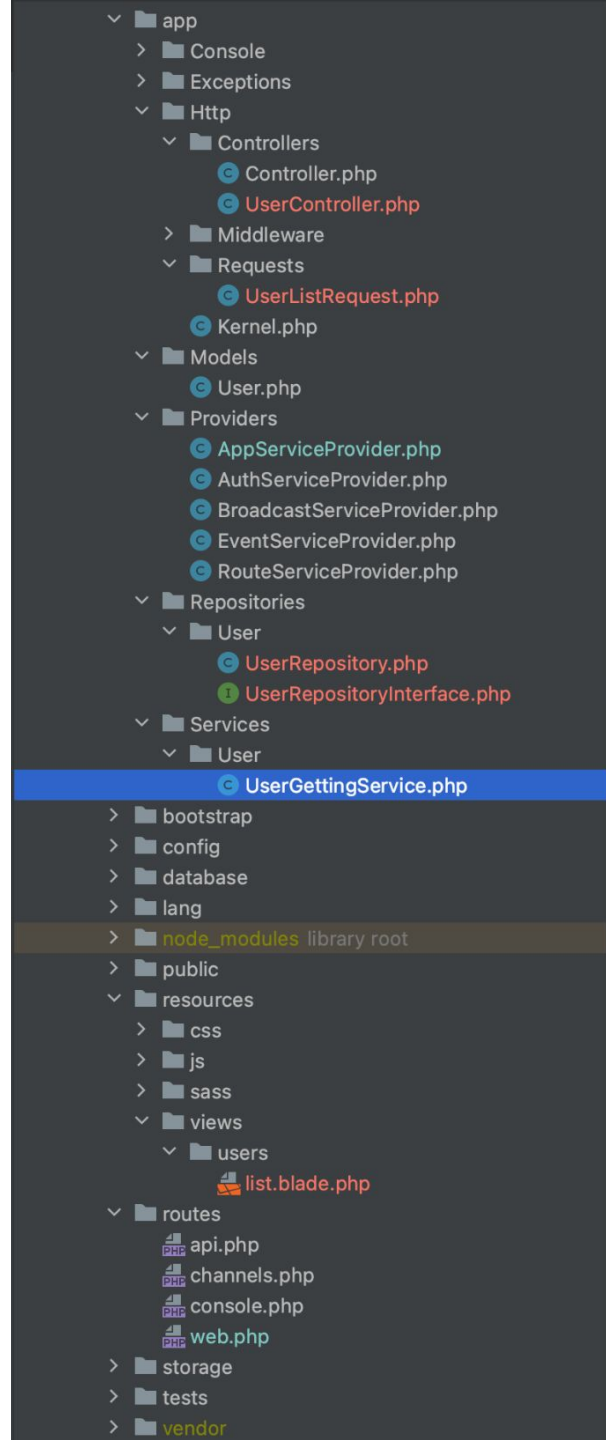
Воспользоваться стандартным механизмом view фреймворка Laravel.

В первую очередь необходимо создать контроллер UserController, в котором задать метод getList. Далее создать Request, в котором указать правила валидации (например, что username обязателен). Создать UserGettingService, который в свою очередь вызовет UserRepository для того, чтобы получить данные из модели User. После этого создать view users/list.blade.php, в котором задать логику отображения. Далее - создать маршрут (файл routes/web.php), чтобы при вводе <http://site.com/users> происходил вызов UserController::getList().

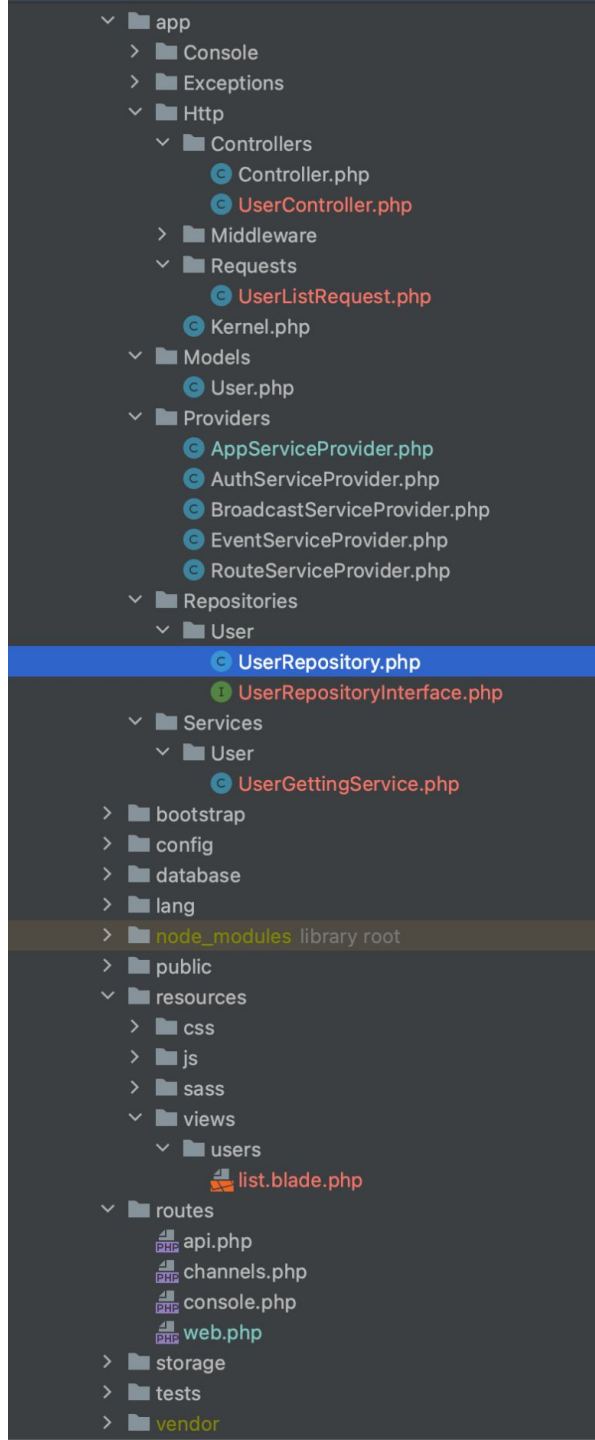


```
1 <?php
2
3 namespace App\Http\Controllers;
4
5 use App\Http\Requests\UserListRequest;
6 use App\Services\User\UserGettingService;
7 use Illuminate\Contracts\View\View;
8
9 1 usage
10 class UserController extends Controller
11 {
12     /**
13      * @param \App\Http\Requests\UserListRequest $request
14      * @param \App\Services\User\UserGettingService $userGettingService
15      * @return \Illuminate\Contracts\View\View
16      */
17 1 usage
18 public function getList(
19     UserListRequest $request,
20     UserGettingService $userGettingService
21 ): View
22 {
23     $users = $userGettingService->getUsers($request->getUsername());
24
25     return view('users.list', ['users' => $users]);
26 }
```



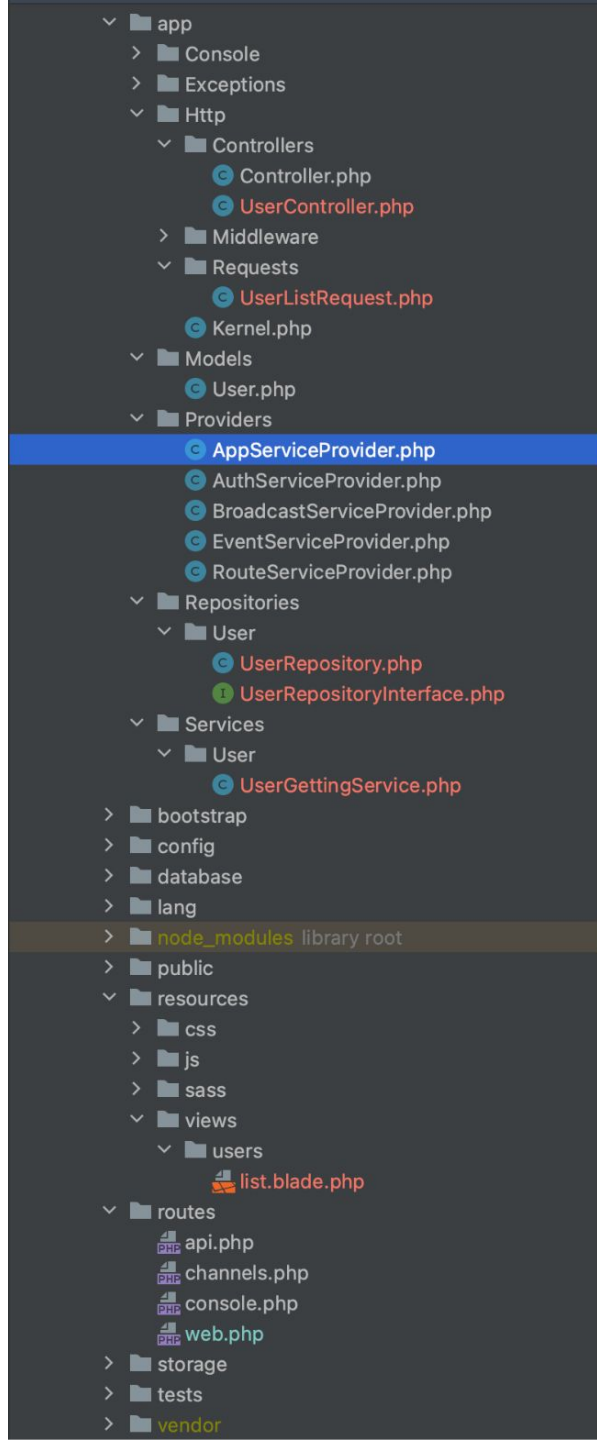


```
1 <?php
2
3 namespace App\Services\User;
4 use App\Repositories\User\UserRepositoryInterface;
5 use Illuminate\Support\Collection;
6
7 3 usages
8 class UserGettingService
9 {
10     no usages
11     public function __construct(private readonly UserRepositoryInterface $userRepository)
12     {
13
14     1 usage
15     public function getUsers(string $username): Collection
16     {
17         return $this->userRepository->getUsersByUsername($username);
18     }
19 }
```

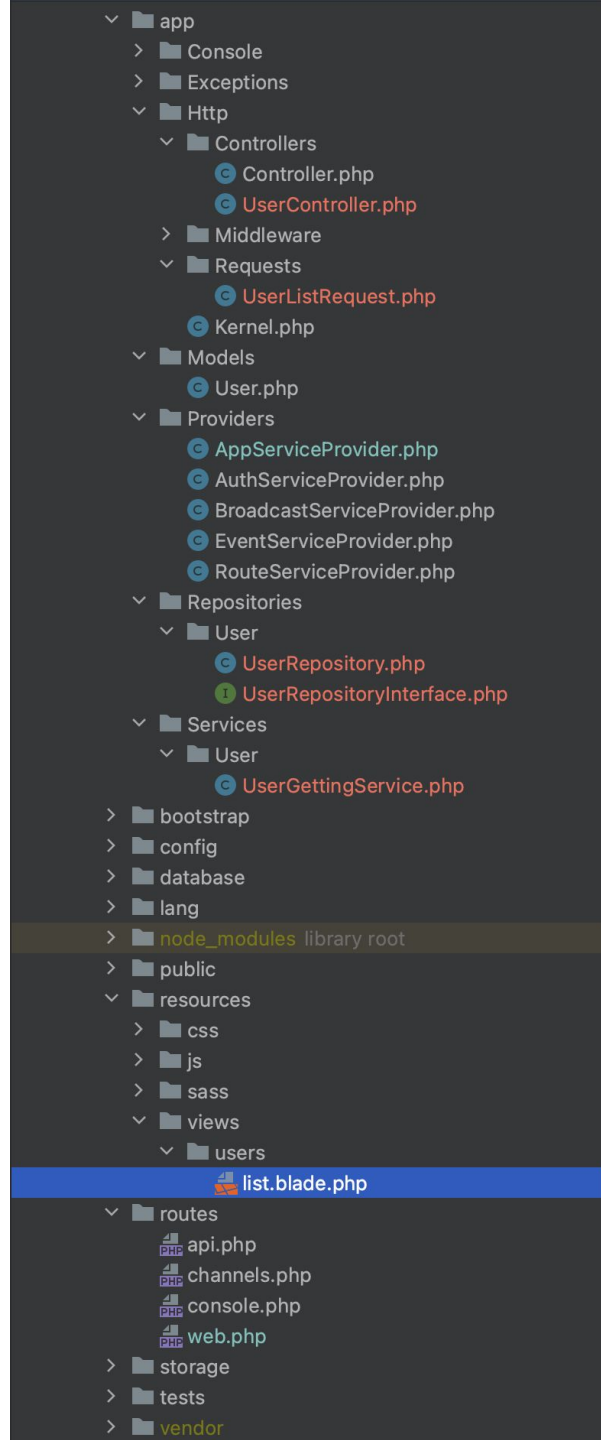


```
1 <?php
2
3 namespace App\Repositories\User;
4
5 use App\Models\User;
6 use Illuminate\Support\Collection;
7
8 2 usages
9 class UserRepository implements UserRepositoryInterface
10 {
11     1 usage
12     public function getUsersByUsername(string $username): Collection
13     {
14         return User::query()->where(['username' => $username])->get();
15     }
16 }
```

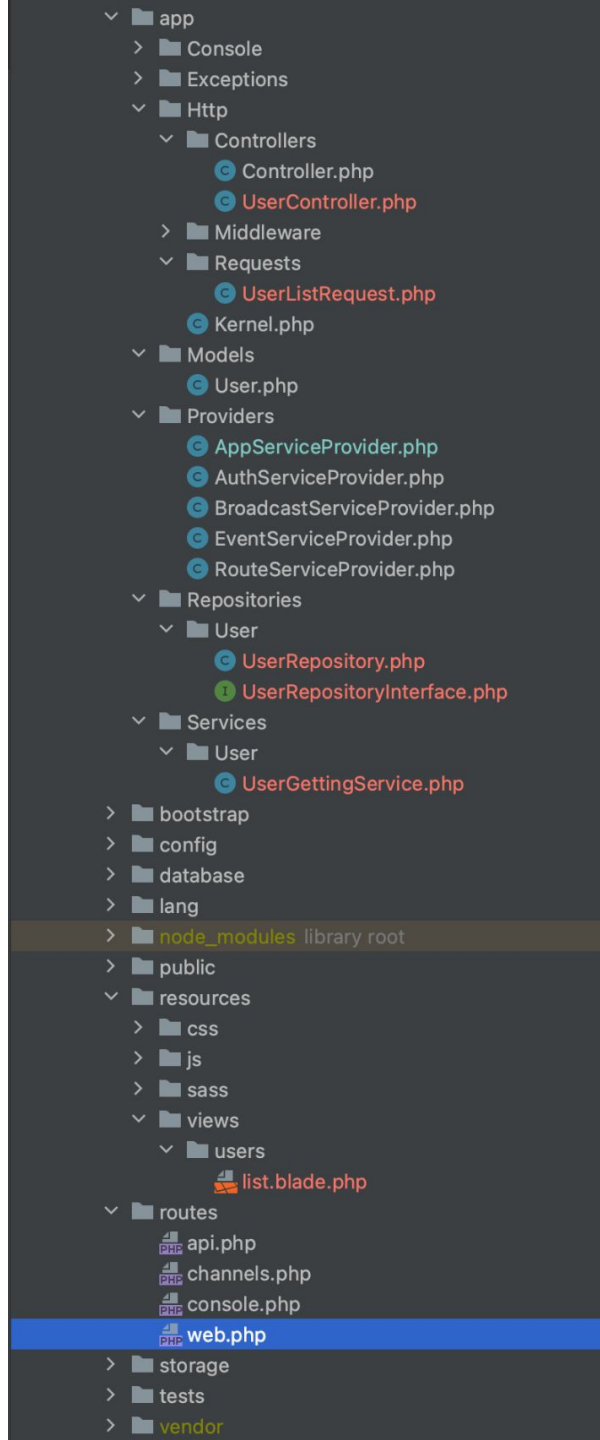




```
1 <?php
2
3 namespace App\Providers;
4
5 use App\Repositories\User\UserRepository;
6 use App\Repositories\User\UserRepositoryInterface;
7 use Illuminate\Support\ServiceProvider;
8
9 class AppServiceProvider extends ServiceProvider
10 {
11     /**
12      * Register any application services.
13      *
14      * @return void
15      */
16     public function register(): void
17     {
18         //
19     }
20
21     /**
22      * Bootstrap any application services.
23      *
24      * @return void
25      */
26     public function boot(): void
27     {
28         $this->app->bind(abstract: UserRepositoryInterface::class, concrete: UserRepository::class);
29     }
30 }
31
```

```
1 @extends('main')
2
3 @foreach ($users as $user)
4     <p>This is user {{ $user->username }}</p>
5 @endforeach
```



```
1 <?php
2
3 use Illuminate\Support\Facades\Route;
4
5 /*
6 |-----
7 | Web Routes
8 |-----
9 |
10 | Here is where you can register web routes for your application. These
11 | routes are loaded by the RouteServiceProvider within a group which
12 | contains the "web" middleware group. Now create something great!
13 |
14 */
15 Route::get('uri: '/users', [\App\Http\Controllers\UserController::class, 'getList']);
16
```

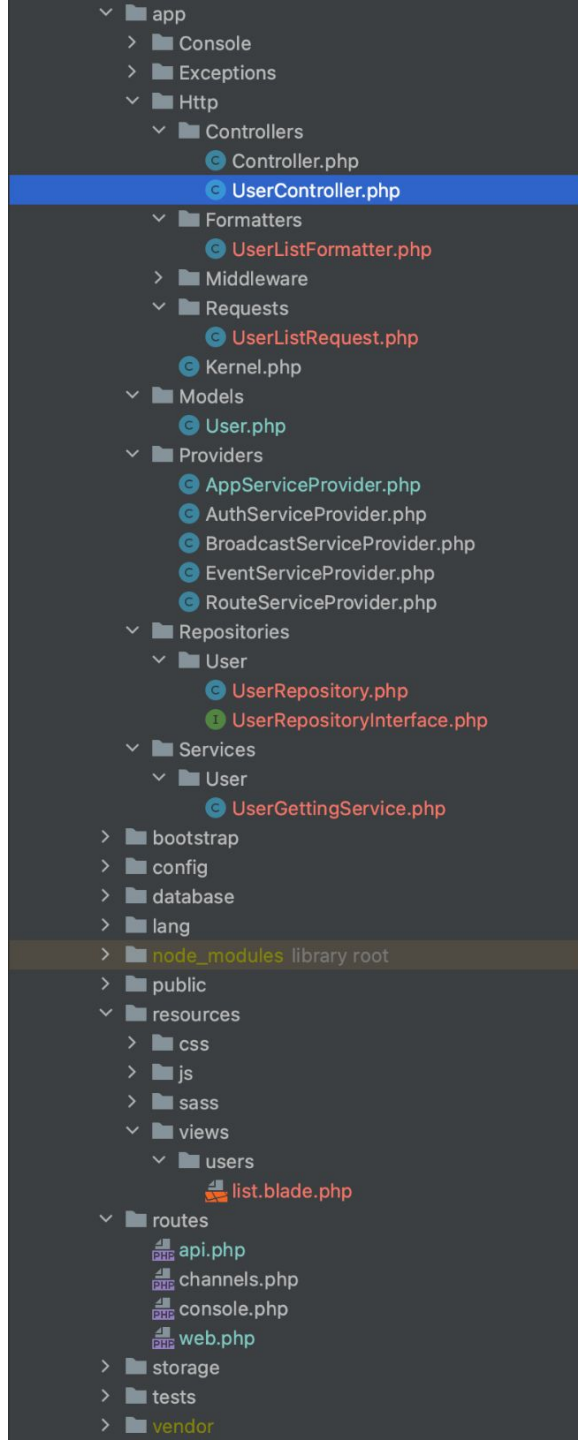
Фреймворк Laravel. Пример с API

Задача: написать модуль, который возвращает список пользователей в формате JSON. В GET запросе должен присутствовать параметр username, по которому будет осуществляться поиск.

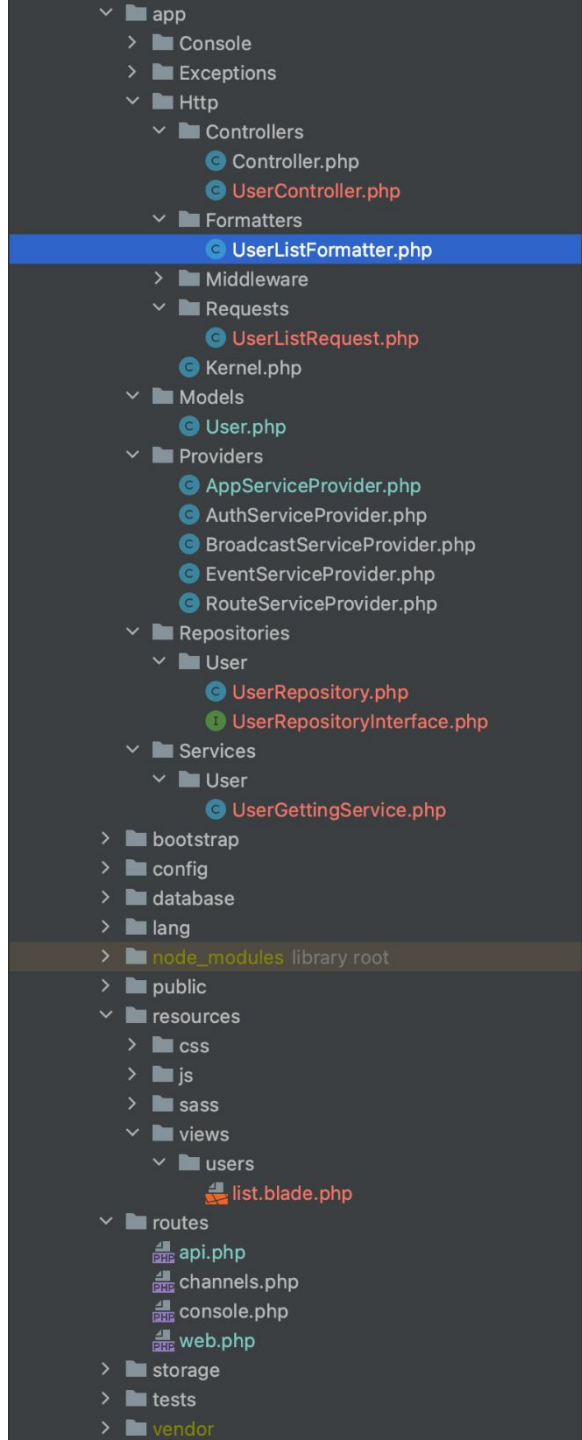
В данном примере можно воспользоваться уже имеющимся кодом. Создадим в UserController дополнительный метод getUsersForApi, который будет также вызывать метод у сервиса UserGettingService.

Однако, при работе по API необходимо заботиться о сохранении “контрактов” между вашим API и API источника запроса. Поэтому нам потребуется дополнительный элемент, который назовем UserListFormatter. Он будет отвечать за преобразование “сырых” данных в заранее определенный формат.

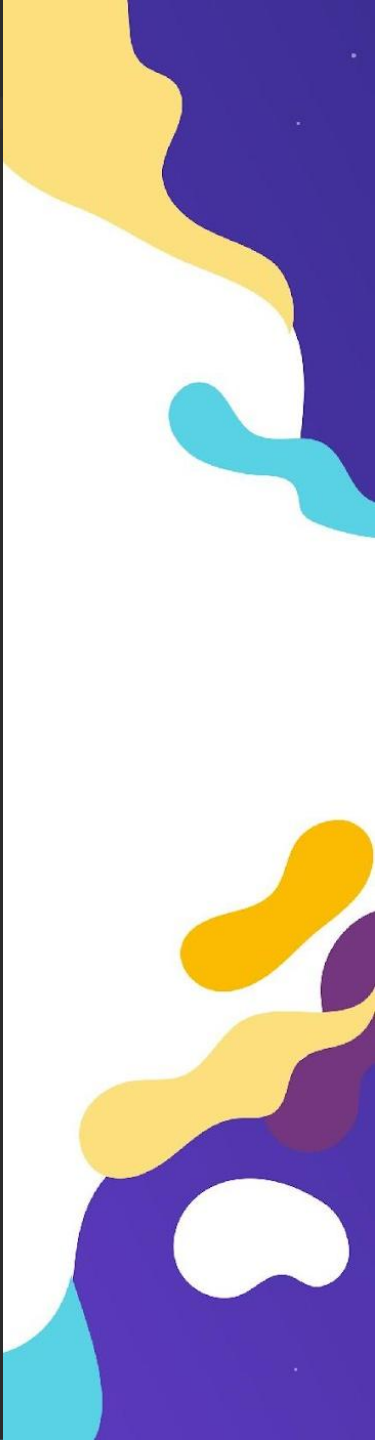
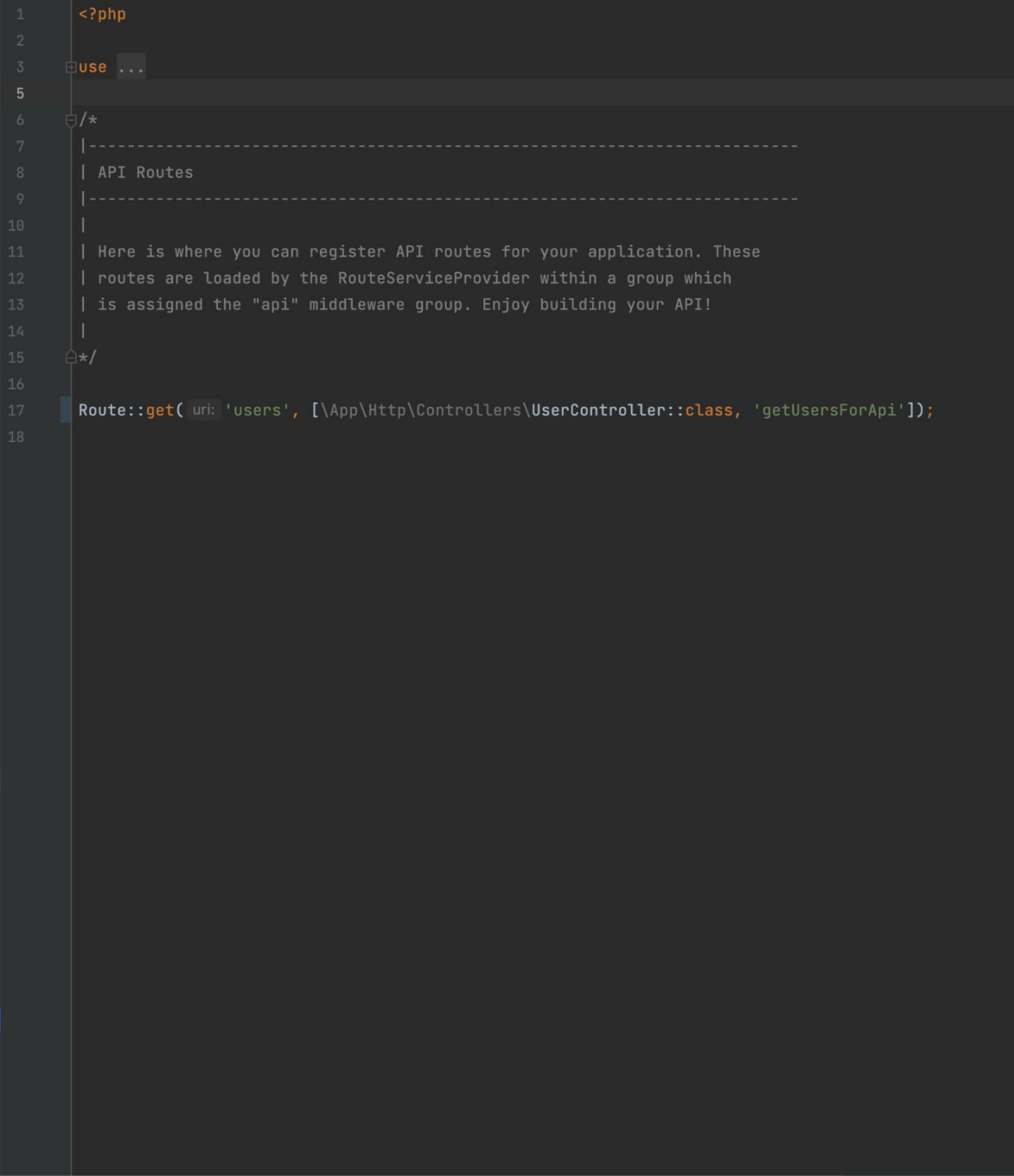
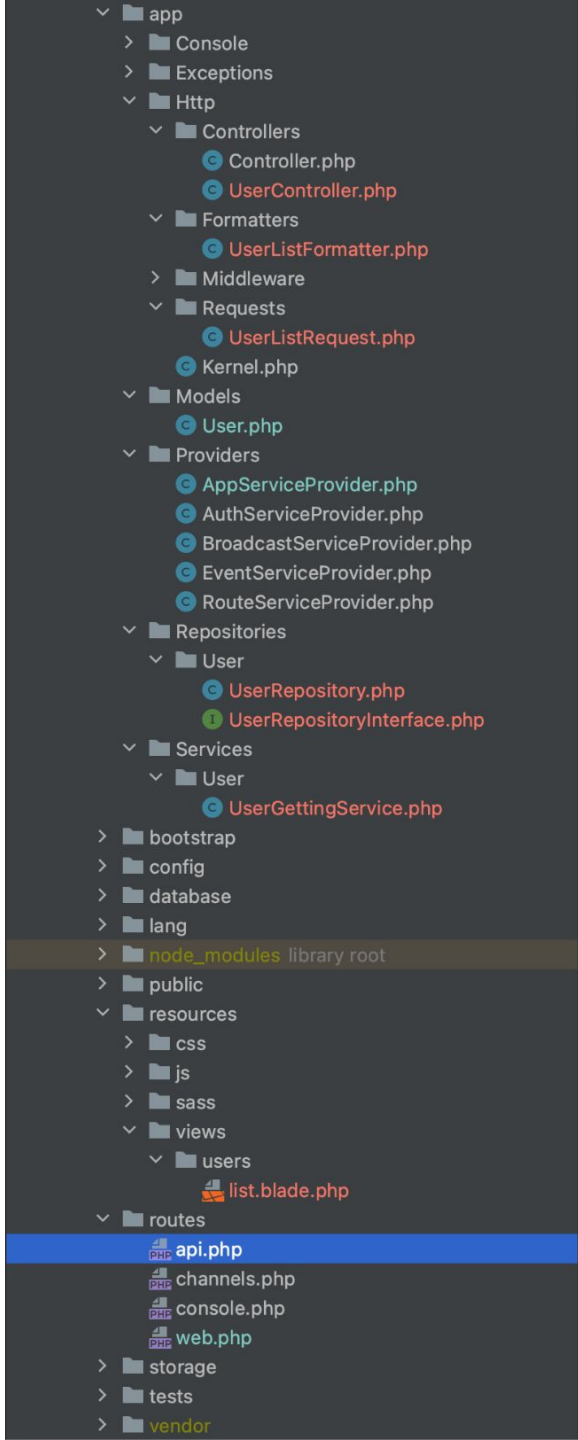
Т.к. маршрут принадлежит API, необходимо его создать в файле routes/api.php. В итоге endpoint будет выглядеть так: <http://site.com/api/users>.



```
1 <?php
2
3 namespace App\Http\Controllers;
4
5 use App\Http\Formatters\UserListFormatter;
6 use App\Http\Requests\UserListRequest;
7 use App\Services\User\UserGettingService;
8 use Illuminate\Contracts\View\View;
9 use Illuminate\Http\JsonResponse;
10
11 class UserController extends Controller
12 {
13     public function __construct(
14         private readonly UserListRequest $userListRequest,
15         private readonly UserGettingService $userGettingService
16     ) {
17     }
18
19     public function getList(): View
20     {
21         $users = $this->userGettingService->getUsers($this->userListRequest->getUsername());
22
23         return view('users.list', ['users' => $users]);
24     }
25
26     public function getUsersForApi(UserListFormatter $userListFormatter): JsonResponse
27     {
28         $users = $this->userGettingService->getUsers($this->userListRequest->getUsername());
29         $formattedData = [];
30         foreach ($users as $user) {
31             $formattedData[] = $userListFormatter->format($user);
32         }
33
34         return response()->json($formattedData);
35     }
36 }
37
```



```
1 <?php
2
3 namespace App\Http\Formatters;
4
5 use App\Models\User;
6
7 2 usages
8 class UserListFormatter
9 {
10     public function format(User $user): array
11     {
12         return [
13             'id' => $user->getId(),
14             'username' => $user->getUserName()
15         ];
16     }
17 }
```



Фреймворк Laravel

Конец лекции

