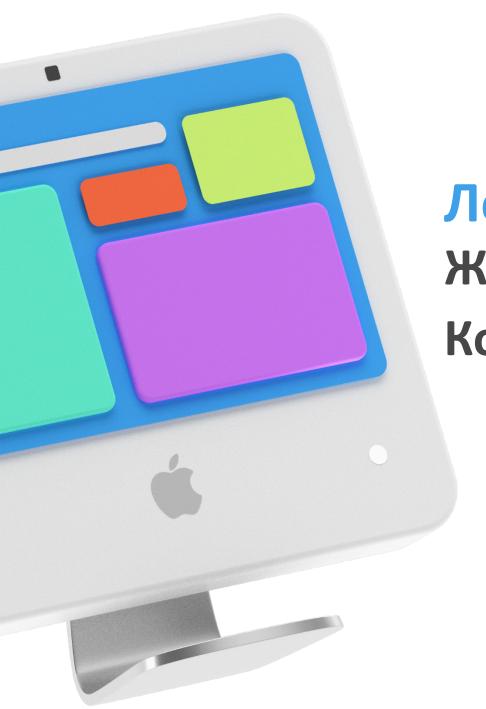
Севастопольский государственный университет Кафедра «Информационные системы»

Управление данными курс лекций

лектор:

ст. преподаватель кафедры ИС Абрамович А.Ю.



Лекция 3 Жизненный цикл БД. Концептуальное моделирование

жизненный цикл бд

Процесс проектирования, реализации и поддержания системы базы данных называется жизненным циклом базы данных (ЖЦБД). Процедура создания системы называется жизненным циклом системы (ЖЦС).

В основе ЖЦБД лежит подход, ориентированный на данные. Элементы данных более стабильны, чем выполняемые функции системы. Создание правильной структуры данных требует сложного анализа классов единиц данных и отношений между ними. Если построить логичную схему базы данных, то в дальнейшем можно создать любое количество функциональных систем, использующих эту схему.

СТАДИИ ЖИЗНЕННОГО ЦИКЛА БАЗЫ ДАННЫХ:

СТАДИЯ АНАЛИЗА

производится анализ предметной области и выявляются требования к ней. Происходит оценка актуальности разработки



СТАДИЯ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

создается логическая структура базы данных, функциональное описание программных модулей и информационных запросов. БД подготавливается к эксплуатации.



СТАДИЯ РЕАЛИЗАЦИИ

решаются задачи по разработке программного доступа к базе данных. Проводится тестирование.



СТАДИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ И СОПРОВОЖДЕНИЯ

J

Как и любой программный продукт, база данных обладает собственным жизненным циклом (ЖЦБД). Главной составляющей в жизненном цикле БД является создание единой базы данных и программ, необходимых для ее работы.

ЖЦБД ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ СЛЕДУЮЩИЕ ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ



Планирование разработки базы данных

Содержание этапа — разработка стратегического плана, в процессе которой осуществляется предварительное планирование конкретной системы управления базами данных.

Планирование разработки базы данных состоит в определении трех основных компонентов: объема работ, ресурсов и стоимости проекта.

Планирование разработки БД должно быть связано с общей стратегией построения информационной системы организации. Важной частью разработки стратегического плана является проверка осуществимости проекта, состоящая из нескольких частей:

ПРОВЕРКА ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЙ ОСУЩЕСТВИМОСТИ

ПРОВЕРКА ОПЕРАЦИОННОЙ ОСУЩЕСТВИМОСТИ

ПРОВЕРКА ЭКОНОМИЧЕСКОЙ ЦЕЛЕСООБРАЗНОСТИ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ПРОЕКТА

ПРОВЕРКА ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЙ ОСУЩЕСТВИМОСТИ

состоит в выяснении вопроса, существует ли оборудование и программное обеспечение, удовлетворяющее информационным потребностям фирмы.

ПРОВЕРКА ОПЕРАЦИОННОЙ ОСУЩЕСТВИМОСТИ

выяснение наличия экспертов и персонала, необходимых для работы БД.

ПРОВЕРКА ЭКОНОМИЧЕСКОЙ ЦЕЛЕСООБРАЗНОСТИ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ПРОЕКТА

целесообразность совместного использования данных разными отделами; величина риска, связанного с реализацией системы базы данных; ожидаемая выгода от внедрения подлежащих созданию приложений; время окупаемости внедренной БД.

Определение требований к системе

Содержание этапа — необходимо определить диапазон действия приложения базы данных, состав его пользователей и области применения.

- о пределение **границ системы с базой данных и основные представления пользователей**;
- представление пользователя определяет, что требуется от системы с БД с точки зрения конкретной роли (позиции работника), например, менеджера, или для конкретной сферы деятельности организации (маркетинг, управление персоналом и т. д.);
- какие данные требуются;
- какие транзакции выполняются;
- представления разных пользователей могут быть различными, а могут и пересекаться.

Сбор и анализ требований пользователей

Содержание этапа — создать модель движения важных материальных объектов и уяснить процесс документооборота.

ЦЕНТРАЛИЗОВАННЫЙ ПОДХОД

Требования каждого пользователя вливаются в общий набор требований. На стадии проектирования БД формируется глобальная модель данных из этого объединенного набора требований.

Подход **применяется**, когда имеет место большое **перекрытие требований**, и **БД получается не слишком сложная**.

ИНТЕГРИРОВАНИЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЙ

Требования для каждого пользователя остаются отдельными и для каждого набора требований создается локальная модель данных. Эти модели объединяются на стадии проектирования БД в глобальную модель данных.

Подход применяется, когда имеет место значительное различие требований и БД получается весьма сложная.

ПОДХОДЫ К ПРОЕКТИРОВАНИЮ БАЗЫ ДАННЫХ

Существуют два основных подхода к проектированию систем баз данных: нисходящий и восходящий.

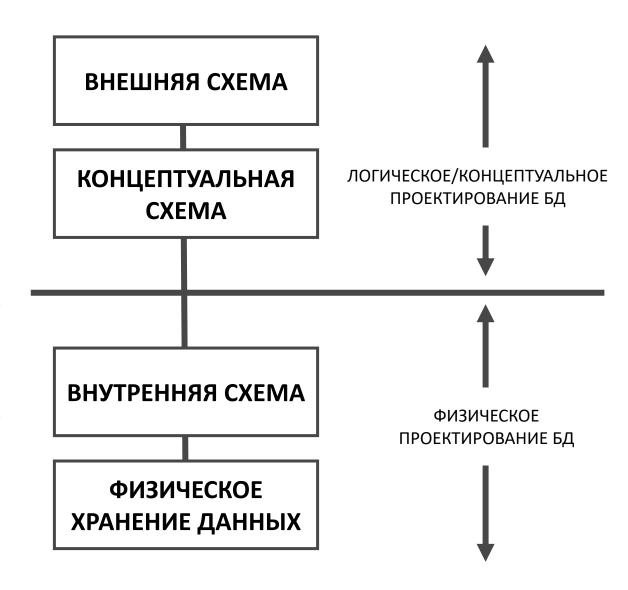
При восходящем подходе работа начинается с самого нижнего уровня атрибутов (т. е. свойств сущностей и связей), которые на основе анализа существующих между ними связей группируются в отношения, представляющие типы сущностей и связи между ними. Нормализация — вариант восходящего подхода. Она предусматривает идентификацию требуемых атрибутов с последующим созданием из них нормализованных таблиц, основанных на функциональных зависимостях между этими атрибутами. Восходящий подход в наибольшей степени приемлем для проектирования простых баз данных с относительно небольшим количеством атрибутов.

Нисходящий подход начинается с разработки моделей данных, которые содержат несколько высокоуровневых сущностей и связей, затем работа продолжается в виде серии нисходящих уточнений низкоуровневых сущностей, связей и относящихся к ним атрибутов. Нисходящий подход демонстрируется в концепции модели «сущность—связь». В этом случае работа начинается с выявления сущностей и связей между ними, интересующих данную организацию в наибольшей степени. Затем сущности дополняются конкретными атрибутами.

Проектирование базы данных

Проектирование базы данных — это итерационный процесс, который имеет свое начало, но не имеет конца и состоит из бесконечного ряда уточнений.

Особо **роль** в общем важную процессе успешного создания БД играет концептуальное **и логическое проектирование**. Если на этих получить этапах не удастся полное представление о предметной области, то задача всех необходимых определения представлений пользовательских или обеспечения защиты базы данных становится чрезмерно сложной или даже неосуществимой.



Полный цикл разработки базы данных включает концептуальное, логическое и физическое проектирование.

Концептуальное проектирование — процесс конструирования модели данных, независимой от всех деталей реализации: СУБД, прикладных программ, языков программирования, аппаратной платформы и др. Строится на основе требований пользователей.

Логическое проектирование — процесс конструирования модели данных, **на основе конкретной модели (например, реляционной), но независимо от конкретной СУБД и** других деталей физической реализации. **Концептуальная модель отображается на логическую на основе выбора целевой модели данных**. Известен тип СУБД, но не известны детали физической реализации хранения данных, индексов и др. Используется нормализация. Необходимо показать, что транзакции пользователя выполняются.

Физическое проектирование — процесс реализации БД в среде целевой СУБД. Он описывает отношения, индексы, ограничения целостности.

Первый этап процесса базы проектирования данных называется концептуальным базы проектированием данных. Он заключается В создании концептуальной модели данных анализируемой ДЛЯ части предметной области. Эта модель создается на основе данных информации, записанной требований спецификациях пользователей.

Созданная концептуальная модель данных является источником информации для фазы логического проектирования базы данных.

В ПОСТРОЕНИИ ОБЩЕЙ КОНЦЕПТУАЛЬНОЙ МОДЕЛИ ДАННЫХ ВЫДЕЛЯЮТ:

ВЫДЕЛЕНИЕ ЛОКАЛЬНЫХ ПРЕДСТАВЛЕНИЙ

ФОРМУЛИРОВАНИЕ СУЩНОСТЕЙ ВЫДЕЛЕНИЕ КЛЮЧЕВЫХ АТРИБУТОВ

СПЕЦИФИКАЦИЯ СВЯЗЕЙ МЕЖДУ СУЩНОСТЯМИ АНАЛИЗ И ДОБАВЛЕНИЕ НЕКЛЮЧЕВЫХ АТРИБУТОВ

ОБЪЕДИНЕНИЕ ЛОКАЛЬНЫХ ПРЕДСТАВЛЕНИЙ **Цель второй фазы проектирования базы данных состоит в создании логической модели данных для исследуемой предметной области.**

На этом этапе уже должно быть известно, какая СУБД будет использоваться в качестве целевой - реляционная, сетевая, иерархическая или объектно-ориентированная, **но игнорируются все остальные характеристики выбранной СУБД**, например, любые особенности физической организации ее структур хранения данных и построения индексов.

В процессе разработки логическая модель данных постоянно тестируется и проверяется на соответствие требованиям пользователей. Для проверки правильности логической модели данных используется метод нормализации.

Созданная логическая модель данных является источником информации для этапа физического проектирования и обеспечивает разработчика физической базы данных средствами поиска компромиссов, необходимых для достижения поставленных целей, что очень важно для эффективного проектирования.

Целью физического проектирования базы данных является описание способа физической реализации логического проекта базы данных.

Действия, выполняемые на этом этапе, слишком специфичны для различных моделей данных, поэтому их сложно обобщить. В случае РБД под физическим проектированием подразумевается:

- о создание **описания набора реляционных таблиц и ограничений** для них на основе информации, представленной в глобальной логической модели данных;
- определение конкретных структур хранения данных и методов доступа к ним,
 обеспечивающих оптимальную производительность системы с базой данных;
- разработка средств зашиты создаваемой системы.

Между логическим и физическим проектированием существует постоянная обратная связь, так как решения, принимаемые на этапе физического проектирования с целью повышения производительности системы, способны повлиять на структуру логической модели данных.



Сбор и анализ фактов в процессе разработки и эксплуатации базы данных

Сбор фактов — формальный процесс использования методик, таких как собеседование и опросные листы для сбора сведений о системе, требованиях и предпочтениях.

Методики сбора фактов:

- изучение документации;
- проведение собеседований;
- наблюдение за работой предприятия;
- проведение исследований;
- проведение анкетирования.

Разработка приложений

Параллельно с проектированием системы базы данных выполняется разработка приложений. Главные составляющие данного процесса — это проектирование транзакций и пользовательского интерфейса.



Проектирование транзакций

Транзакции представляют некоторые события реального мира. Транзакция может состоять из нескольких операций, однако с точки зрения пользователя эти операции представляют собой единое целое, переводящее базу данных из одного непротиворечивого состояния в другое.

— Проектирование транзакций заключается в определении:

- о данных, которые используются транзакцией;
- о функциональных характеристик транзакции;
- о выходных данных, формируемых транзакцией;
- о степени важности и интенсивности использования транзакции.

Проектирование пользовательского интерфейса

Интерфейс должен быть удобным и обеспечивать все функциональные возможности, предусмотренные в спецификациях требований пользователей.

Специалисты рекомендуют при проектировании пользовательского интерфейса использовать следующие основные элементы и их характеристики:

- содержательное название;
- о ясные и понятные инструкции;
- о логически обоснованные группировки и последовательности полей;
- визуально привлекательный вид окна формы или поля отчета;
- согласованную терминологию и сокращения;
- согласованное использование цветов;
- о визуальное выделение пространства и границ полей ввода данных;
- о средства исправления отдельных ошибочных символов и целых полей;
- о средства вывода сообщений об ошибках при вводе недопустимых значений;
- о особое выделение необязательных для ввода полей;
- о средства вывода пояснительных сообщений с описанием полей;
- о средства вывода сообщения об окончании заполнения формы.

Реализация

На данном этапе осуществляется физическая реализация базы данных и разработанных приложений, позволяющих пользователю формулировать требуемые запросы к БД и манипулировать данными в БД.

База данных описывается на языке определения данных выбранной СУБД. В результате компиляции его команд и их выполнения создаются схемы и пустые файлы базы данных. На этом же этапе определяются и все специфические пользовательские представления.

Кроме того, **на этом этапе** создаются другие компоненты проекта приложения — например, **экраны меню, формы ввода данных и отчеты**.

Реализация этого, а также и более ранних этапов проектирования БД может осуществляться с помощью инструментов **автоматизированного проектирования и создания программ, CASE- инструментами (Computer-Aided Software Engineering).**

Загрузка данных

На этом этапе созданные в соответствии со схемой базы данных пустые файлы, предназначенные для хранения информации, должны быть заполнены данными.

Тестирование

Для оценки законченности и корректности выполнения приложения базы данных может использоваться несколько различных стратегий тестирования:

- о нисходящее тестирование;
- о восходящее тестирование;
- о тестирование потоков;
- о интенсивное тестирование.

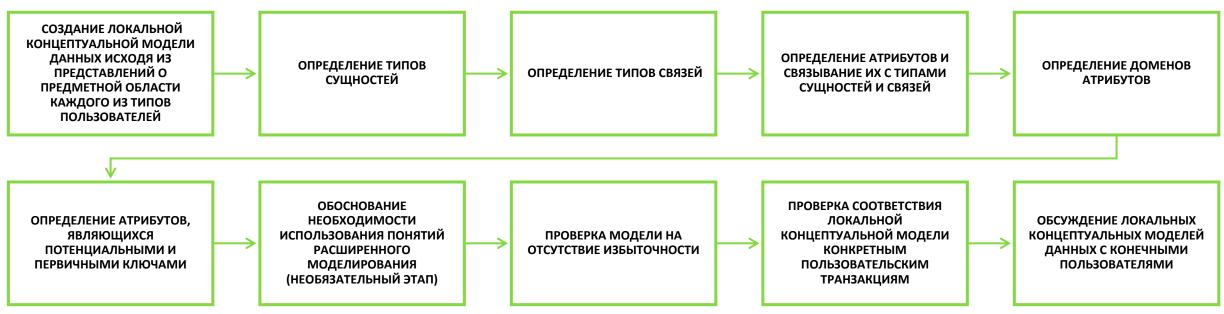
Эксплуатация и сопровождение

Основные действия, связанные с этим этапом сводятся к наблюдению за созданной системой и поддержке ее нормального функционирования по окончании развертывания.

Проектирование базы данных. Анализ предметной области (концептуальное моделирование)

Концептуальное проектирование базы данных начинается с создания концептуальной модели данных предприятия, полностью независимой от любых деталей реализации (выбранный тип СУБД, состав программ приложения, используемый язык программирования, конкретная аппаратная платформа, вопросы производительности и любые другие физические особенности реализации).

Этапы концептуального проектирования:



Шаг 1. Построить концептуальную модель данных.

Цель: создать концептуальную модель на основе требований к данным предприятия.

Шаг 1.1. Идентифицировать типы сущностей.

- о на основе пользовательских требований;
- о реальные объекты в предметной области.

После выделения каждой сущности ей следует присвоить определенное осмысленное имя, которое обязательно должно быть понятно пользователям.

Шаг 1.2. Идентифицировать типы связей.

Искать **глаголы** в требованиях пользователя («Сотрудник компании управляет Объектом недвижимости», «Владелец объекта недвижимости владеет Объектом недвижимости», «Объект недвижимости сдается в аренду по Договору аренды»); определить **множественность** (кратность) связей (1:М, М:N, 1:1); проверить соблюдение требования об **участии каждой сущности, по меньшей мере, в одной связи**.

Шаг 1.3. Идентифицировать атрибуты и связать их с сущностями или связями.

Шаг 1.4. Определить домены атрибутов.

Шаг 1.5. Определить атрибуты потенциальных, первичных и альтернативных ключей.