

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**  
**ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**  
**«СЕВАСТОПОЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Кафедра информационных  
технологий и компьютерных систем

**ОТЧЕТ**

о выполнении лабораторной работы №8  
по дисциплине: «Компьютерная графика»

Выполнил:

студент группы ИС/б-21-2-о

Мовенко Константин Михайлович

Проверил:

ассистент кафедры ИТиКС

Малицкая Александра

Александровна

Севастополь, 2022 г.

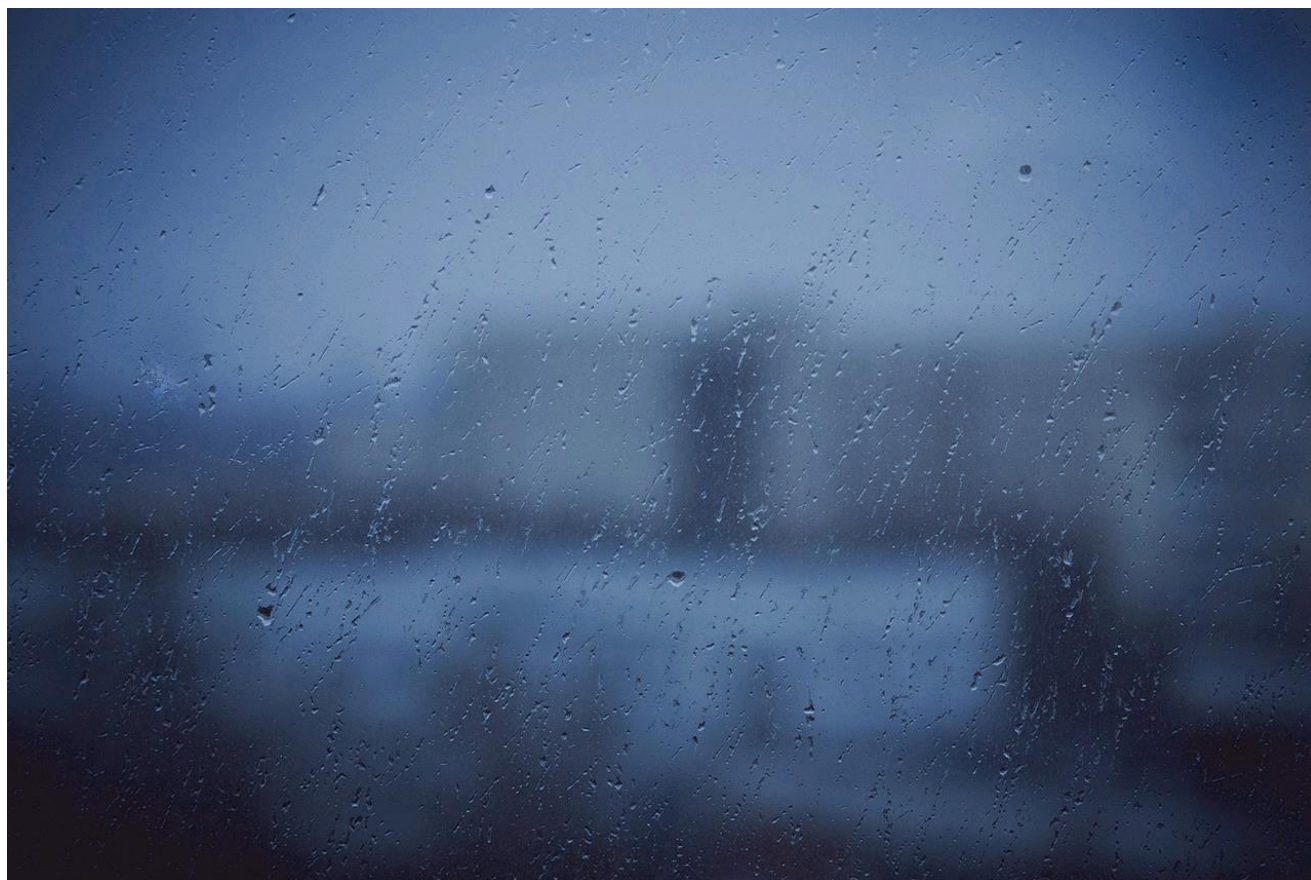
**Тема работы:**

"Создание анимированного баннера в формате .gif в среде Adobe Photoshop".

**Постановка задачи:**

Придумать сценарий анимированного баннера, реализовать его с помощью инструментов графического редактора Photoshop. Разработанный анимированный баннер сохранить в формате .gif.

**Индивидуальное задание:**



**Новый год** 



**Выполнение задания:**





### Ход работы:

1. В программе Photoshop создан баннер размером 1920x1080. Для него найдены источники телевизора, лампы, кирпичной стены и стола. С помощью инструментов выделения исходники объектов вырезаны из своих изначальных изображений и добавлены на баннер.



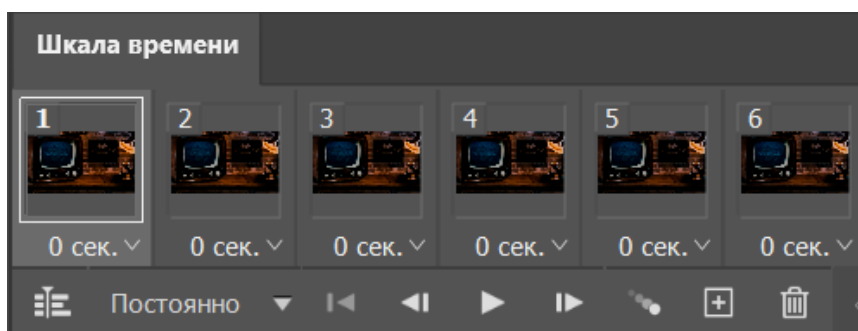
2. С помощью Кисти на изображение были добавлены тени от объектов и освещение.



3. С помощью корректирующего слоя Поиска цвета на баннер был добавлен эффект темноты.



4. С помощью шкалы времени и изменения непрозрачности слоёв для изображения создана плавная анимация шума на телевизоре и переливания света.



5. Готовый проект сохранён в формате .gif

**Вывод:**

В ходе работы было проведено ознакомление со средствами создания анимированной графики в графическом редакторе Photoshop. В результате с помощью Шкалы времени и работы с непрозрачностью слоёв было создано анимированное изображение в формате .gif.