ИССЛЕДОВАНИЕ МЕТОДОВ ГРУППОВОГО ВЫБОРА РЕШЕНИЙ

1. Цель работы: исследовать способы определения эффективных решений при групповом выборе.

2. Теоретическое введение

Имеется n различных бинарных отношений $R_1, R_2, ..., R_N$ на множестве X. Отношение R_i называется индивидуальным. Оно задает предпочтение i-го субъекта (ЛПР, эксперта). Требуется сформировать отношение $R \subseteq X \times X$, согласованное с отношениями $R_1, R_2, ..., R_N$. Отношение R называется *групповым отношением*.

Правило (система правил), описывающее способ построения группового отношения R, исходя из системы индивидуальных отношений $R_1, R_2, ..., R_N$, называется принципом согласования отношений.

Обозначив через F способ (правило) отображения группы отношений R_1, R_2, \dots, R_N в групповое отношение R, имеем: $F: (R_1, R_2, \dots, R_N) \to R$. Отображение F — принцип согласования. Разные отображения F могут быть использованы для определения отношения R.

<u>Пример 1.</u> Множество X имеет вид: $X = \{a, b, c\}$. Предпочтения трёх экспертов заданы следующими ранжированиями $R_1 = (a, b, c)$ (т.е. элементы x_i в R упорядочены в соответствии с рангами r_i^1 , при этом a > b, a > c, b > c), $R_2 = (a \sim b, c)$ (т.е. a > c, b > c, $a \sim b$), $R_3 = (b, c \sim a)$ (т.е. b > c, b > a, $c \sim a$). Определен принцип отображения F, предполагающий, что $R = R_1$.

Правила согласования группы отношений $R_1, R_2, ..., R_N$ с отношением R могут быть сформулированы довольно сложно.

<u>Например:</u> $(a,b) \in R$, если $(b,c) \in R_1$ и $(a,c) \notin R_2$.

Правило большинства.

Правило большинства — наиболее распространённый принцип согласования. Пусть $R_1, R_2, ..., R_N$ — индивидуальные отношения на $X \times X$. Обозначим через n(a,b) количество индексов i (i — индекс отношения), для которых $(a,b) \in R_i$ ($i = \overline{1,N}$). Тогда могут быть сформированы два способа построения (определения) множества R:

1)
$$(a,b) \in R <=> n(a,b) \ge \frac{n}{2}$$

2) (a,b) $\in R^+ <=> n(a,b) \ge n(b,a)$, где R и R^+ соответствующие обобщающие отношения

Отношения R и R^+ называются мажоритарными отношениями.

Пример 2 определения обобщающего отношения R.

 $X = \{a, b, c\}$, отношения R_1 , R_2 , R_3 задаются ранжированием в следующем виде:

$$R_1 = (a, b, c), R_2 = (c, b, a), R_3 = (b, a, c).$$

$$n(a,b) = 1$$
, $n(b,c) = 2$, $n(b,a) = 2$, $n(a,c) = 2$, $n(c,a) = 1$

Так как n(b,c) = n(b,a) = n(a,c) = 2, то $(b,c) \in R$, $(b,a) \in R$ и $(a,c) \in R$, то вид отношения $R: R = R_3 = (b,a,c)$. По аналогии рассуждения формируются для R^+ . В результате имеем $R = R^+ = R_3$.

Пример 3.

$$X = \{a, b, c\},\$$

$$R_1=(a,b,c),\ R_2=(b,c,a),\ R_3=(c,a,b).$$
 $n(a,b)=2,\ n(b,c)=2,\ n(a,c)=1,\ n(b,a)=1,\ n(c,a)=2,$ => aRb,bRc,cRa (но не aRc как следовало бы из рассуждений о транзитивности).

Таким образом, групповое отношение R не является транзитивным, что не приемлемо, если для задания формы отношений R_i использованы ранговые шкалы. Так как групповое отношение R выражает некоторый согласованный признак, то оно должно индуцировать отношение квазипорядка (некоторого порядка).

На основе анализа приведенных примеров видно, что правило большинства может приводить как к транзитивным, так и к не транзитивным отношениям R. Необходимо сформировать условия, при которых индивидуальные отношения R_i и мажоритарное отношение R являются линейными квазипорядками (т.е. обеспечивают упорядоченность решений).

Рассмотрим множество $X=\{a,b,c\}$. Существует 13 ранжирований (линейных квазипорядков) этого множества: $R_1=(a,b,c), \quad R_2=(b,c,a), \quad R_3=(c,a,b), \quad R_4=(b,a,c), \quad R_5=(a,c,b), \quad R_6=(c,b,a), \quad R_7=(a\sim b,c), \quad R_8=(a\sim c,b), \quad R_9=(b\sim c,a), \quad R_{10}=(c,a\sim b), \quad R_{11}=(b,c\sim a), \quad R_{12}=(a,b\sim c), \quad R_{13}=(a\sim b\sim c), \quad R_{13}=(a\sim b\sim c), \quad R_{14}=(a,b\sim c), \quad R_{15}=(a\sim b\sim c), \quad R_{15}$

В рассмотрение вводится подмножество D таких элементов p_i , для которых $n_i \ge 0$. Подмножество $D \subseteq \{R_1, R_2, \dots, R_{13}\}$, при этом $R_i \in D$, если $n_i > 0$, и $R_i \notin D$, если $n_i = 0$. Тогда множество D называется совокупностью ранжирований.

Пусть имеется совокупность трех строгих ранжирований вида: (a, b, c), (b, c, a), (c, a, b), полученных друг из друга циклической перестановкой объектов (решений). Эта совокупность ранжирований называется циклической. Каждое из упорядочений циклической совокупности порождает остальные упорядочивания перестановкой первого элемента на последнее место и перестановкой последнего элемента на первое место. Эти два элемента называются циклическими. Например, упорядочивание (a, b, c) порождает (b, c, a) с циклическим объектом (a, b, c) порождает (a, b, c) с циклическим объектом (a, b, c) с циклическим объектом (a, b, c) порождает (a, b, c)

Рассмотрим ранжирование вида: ($a \sim b$, c), ($a \sim c$, b), (c, $a \sim b$), каждое из которых представляет из себя линейный квазипорядок (частичный порядок). Каждое из этих ранжирований содержит в себе 2 класса объектов: эквивалентные и связанные с ними доминирующие или доминируемые элементы.

Тогда линейный квазипорядок называется *дихотомическим*, им соответствующее ранжирование состоит из 2-х классов (т.е., в частном случае, ранжирование состоит из 3-х элементов, один из классов обязательно содержит один элемент). Дихотомическое ранжирование называется однотипным, если их одноэлементные классы имеют один и тот же номер. Тогда ранжирование ($a \sim b$, c) и ($a \sim c$, b) являются однотипными, а ($a \sim b$, c) и ($a \sim c$, b) не являются однотипными.

То есть, необходимо охарактеризовать (определить условия) индивидуальные отношения (наборы индивидуальных отношений), для которых хотя бы одно (т.е. построенное с использованием одного из правил) мажоритарное отношение было транзитивно.

Для упрощения рассуждений может быть выполнен переход от множества X к любому его трехэлементному подмножеству (к трехэлементным подмножествам). Требуется сформировать критерий допустимости множества ранжирований D

Обобщенное понятие циклической совокупности строгих ранжирований формируется следующим образом. Множество трех линейных квазипорядков (ранжирований) вида { aRbRc, bRcRa, cRaRb } называется циклическим, если оно удовлетворяет следующим условиям:

- а) если в одном из отношений объекты (элементы, решения) являются неразрывными, тогда для циклических объектов остальных отношений имеет место строгое предпочтение;
 - б) все три отношения не могут быть однотипно дихотомическими.

Пример ранжирований, соответствующих условию а).

$$(x \sim y \sim z), (y \sim z, x), (z, x \sim y).$$

Пример ранжирований, соответствующих условию б).

$$(x, y \sim z), (y \sim z, x), (z, x \sim y).$$

Подмножество $\delta \subseteq \{R_1, R_2, \dots, R_{13}\}$ является допустимым, если при $n_i > 0$ для $R_i \in D$ и $n_i = 0$ для $R_i \notin D$ существует транзитивное мажоритарное отношение R. В том случае, если будет сформирована допустимая совокупность ранжирований $D = \{R_i | i = \overline{1,m}\}$, то существует транзитивное мажоритарное отношение R.

На основе рассмотренных свойств (признаков) циклических ранжирований может быть сформировано условие допустимости совокупности ранжирований D.

Теорема 1. Совокупность ранжирований **D** является допустимой, когда она не включает циклического множества (т.е. всякое циклическое множество недопустимо и не может содержаться в δ).

В качестве примера, комментирующего суть Теоремы 1, рассмотрим циклические ранжирования следующего вида: $\{(a \sim b \sim c), (c,aR_ib),(bR_ic,a)\}$. За каждое отношение отдано одинаковое число голосов. Тогда $(a,b) \in R$, $(b,c) \in R$, но $(a,c) \notin R$, следовательно, R не является транзитивным.

Пусть циклическое множество состоит из дихотомических ранжирований и в соответствии с пунктом б) имеет следующий вид: $\{(a \sim b \sim c), (b \sim c, a), (c, a \sim b)\}$, тогда $(a, b) \in R$, $(b, c) \in R$, но $(a, c) \notin R$, следовательно, отношение R нетранзитивно.

В итоге получим, что правило большинства позволяет сформировать транзитивное мажоритарное ранжирование R только в том случае, если множество D ранжирований R_i является допустимым, т.е. в него не могут входить циклические ранжирования. В итоге правило большинства может быть применено в частном случае. Для общего случая (когда отсутствуют ограничения на вид ранжирований) правило большинства не позволяет получить транзитивное мажоритарное ранжирование R.

Правило большинства может быть обобщено (т.е. применимо при построении ранжирования R в общем виде) в терминах расстояния между исходными отношениями (ранжированиями).

На основе ранжирования R_i может быть сформирована матрица парных сравнений

$$A^k = egin{array}{cccc} a_{11}^k & \dots & a_{1n}^k \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n1}^k & \dots & a_{nn}^k \\ \end{array},$$
 где $a_{ij}^k = egin{cases} 1 \ \text{при} \ x_i \succ x_j \\ 0 \ \text{при} \ x_i \sim x_j \\ -1 \ \text{при} \ x_j \succ x_i \\ \end{cases}$

k — индекс эксперта.

В том случае, если заданы два ранжирования R_h и R_l , тогда расстояние между этими двумя ранжированиями будет определено согласно отношению:

$$d(R_h, R_l) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} |a_{ij}^h - a_{ij}^l|$$

Пусть дано множество ранжирований $\{R_1, R_2, ..., R_N\}$, тогда расстояние от некоторого ранжирования R до этого множества определяется следующим образом:

$$d(R,R_k) = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{N} \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} d_{ij}^k = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{N} \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} |a_{ij}^k - a_{ij}|$$

где a_{ij} — элемент матрицы A соответствующий некоторому ранжированию R (произвольному ранжированию R_i из множества $\{R_1, R_2, \dots, R_N\}$).

В случае рассмотрения отдельного элемента $a_{ij} = 1$ (соответствующего ранжированию R) может быть определено для него расстояние между R и остальными ранжированиями $R_k \in \{R_1, R_2, ..., R_N\}$:

$$p_{ij} = \sum_{k=1}^{N} d_{ij}(R, R_k) = \sum_{k=1}^{N} |a_{ij}^k - a_{ij}|$$

То есть p_{ij} определяется для тех элементов a_{ij} , соответствующих ранжированию R, которые равны 1. Элемент p_{ij} — коэффициент потерь (при этом $p_{ii} = 0$), а матрица P называется матрицей потерь.

Ранжирование R, такое, что $P = \arg\min d(R, R_k)$ называется медианой множества $\{R_1, R_2, ..., R_N\}$. Т.е. это такое ранжирование, которое с точки зрения расстояния является «наиболее близким» ко всем ранжированиям $R_k \in \{R_1, R_2, ..., R_N\}$.

Для определения мажоритарного транзитивного ранжирования применим *метод* Kemenu, в котором при расчете элемента p_{ij} , матрицы потерь P используются отличия значений элементов a_{ij}^k матриц соответствующих ранжирований R_k

Алгоритм Кемени определения меридианы (ранжирования) R, которое будет являться транзитивным, предполагает выполнение следующих шагов.

<u>1 шаг.</u> Для расчета значения элемента p_{ij} матрицы потерь P выполняется идентификация такого ранжирования R^{l} , для которого выполняется условие:

$$a_{ij}^l = \max_{k=1:N} (a_{ij}^k)$$

Тогда значение p_{ij} матрицы потерь определяется согласно отношению:

$$p_{ij} = d_{ij}(R_1, R_l) + d_{ij}(R_2, R_l) + \dots + d_{ij}(R_N, R_l)$$

В итоге формируется матрица P^N , соответствующая элементам $(x_i, x_j) \in X^2$.

После идентификации матрицы потерь требуется определить матрицу Q, на основе которой в дальнейшем идентифицируются альтернативы, соответствующие удаляемым из матрицы P (и, соответственно из матрицы A_k ($k = \overline{1, N}$).

<u>2 шаг</u>. Определение матрицы *Q*:

$$Q^n = E^n \cdot P^n \cdot E^n$$
, где $E^n = \begin{bmatrix} 0 & 1 & \cdots & 1 & 1 \\ 1 & 0 & \cdots & 1 & 1 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 1 & 1 & \cdots & 0 & 1 \\ 1 & 1 & \cdots & 1 & 0 \end{bmatrix}$

где E^n — матрица, все элементы (кроме диагональных) равны 1.

<u>З шаг.</u> В полученной матрице Q^n реализуется определение элемента $q_{ij}^n = \min q_{ij}^n$. Альтернативы (решения), определяющие строку и столбец элемента q_{ij}^n обозначаются x_{i_n} и x_{i_l} соответственно (т.е. они размещаются в позиции n и l соответственно).

 $\frac{4 \text{ шаг.}}{1}$ Полученные таким образом альтернативы x_i и x_j размещаются в n-ой и первой позициях формируемого ранжирования n. После этого реализуется удаление соответствующих n-ой строки и n-го столбца.

Пример определения медианы для множества ранжирований $\{R_1, R_2, \dots, R_N\}$.

Задано 4 эксперта и сформулированные ими ранжирования в следующем виде:

$$R_1=(a_2,a_4,a_1,a_3), R_2=(a_1,a_3\sim a_4,a_2), R_3=(a_2\sim a_3,a_4,a_1), R_4=(a_3,a_2,a_1\sim a_4)$$
 Ранжированием $R_k(k=\overline{1,N})$ соответствуют матрицы отношений следующего вида:

$$R_{1} = \begin{vmatrix} 0 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} \qquad R_{2} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

$$R_{3} = \begin{vmatrix} 0 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & 0 \end{vmatrix} \qquad R_{4} = \begin{vmatrix} 0 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \end{vmatrix}$$

<u>1 шаг</u>. Определение матрицы потерь P^N .

Имеем:

$$r_{12}^2 = \max_{k=1,N}(r_{12}^k) = 1 \quad \Rightarrow \quad p_{12}^N = d_{12}(R_1, R_2) + d_{12}(R_3, R_2) + d_{12}(R_4, R_2) = 6.$$

По аналогии:

$$r_{13}^2 = \max_{k=1N}(r_{13}^k) = 1 \quad \Rightarrow \quad p_{13}^N = d_{13}(R_1, R_2) + d_{13}(R_3, R_2) + d_{13}(R_4, R_2) = 4.$$

Выполняя расчеты подобным образом, получим матрицу потерь P в следующем виде:

$$P^N = \begin{vmatrix} 0 & 6 & 4 & 5 \\ 2 & 0 & 5 & 2 \\ 4 & 3 & 0 & 3 \\ 3 & 6 & 5 & 0 \end{vmatrix}$$

2 шаг. Определение матрицы потерь Q^N :

$$O^n = E^n \cdot P^n \cdot E^n$$

Имеем матрицу Q^N в следующем виде:

$$Q^N = \begin{vmatrix} 24 & 24 & \mathbf{23} & 28 \\ 32 & 24 & 30 & 31 \\ 33 & 26 & 24 & 31 \\ 28 & 25 & 25 & 24 \end{vmatrix}$$

<u>3 шаг</u>. Определение матрицы потерь $q_{ij}^N = \min_{i,j=1,n} (q_{ij}^N)$.

В данном случае – это $q_{13}^N = 23$. Тогда альтернативы в результирующем ранжировании разметим следующим образом: $R = \{x_3, ..., x_1\}$.

Так как решения x_3 и x_1 , исключены из рассмотрения, тогда должны быть модифицированы матрицы R_k путём исключения из них 3-го столбца и 1-ой строки. В результате имеем:

$$R_{1} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} \qquad R_{2} = \begin{vmatrix} -1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$
$$R_{3} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & - & 0 \end{vmatrix} \qquad R_{4} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & - & 0 \end{vmatrix}$$

<u>1 шаг</u>. Определение матрицы потерь. Матрица $P^{(N-2)}$ имеет вид:

$$P^{(N-2)} = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 4 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

 $\frac{2}{M}$ шаг. Определение матрицы потерь $Q^{(N-2)}$. На основе матрицы $P^{(N-2)}$ формируем матрицу $Q^{(N-2)}$ в следующем виде:

Так как решения x_1 и x_3 уже добавлены в ранжирование R, то нас будет интересовать решения x_2 и x_4 . Соответственно рассматриваем элементы $q_{24}^{(N-2)}=11$ и $q_{42}^{(N-2)}=8$. Т.к. элемент $q_{42}^{(N-2)}< q_{24}^{(N-2)}$, тогда на основе элемента $q_{42}^{(N-2)}$ определяем позиции x_2 и x_4 в ранжировании. Получаем $x_2=x_{i_2}$ (т.е. решение i во второй позиции в R) и $x_4=x_{i_3}$ (т.е. решение i в третей позиции в R). Тогда результирующее ранжирование имеет вид: $R=\{x_3,x_2,x_4,x_1\}$.

3. Порядок выполнения работы

- I. Разработать процедуру, реализующую формирование для заданных ранжирований соответствующих им матриц отношений R_i .
- 2. Разработать процедуру формирования матрицы потерь Q^n на основе сформированных матрицы отношений R_i .
- 3. Разработать процедуру определения решений, включаемых в итоговое ранжирование.
- 4. Разработать процедуру модификации матриц отношений R_i путем исключения решений, добавленных в формируемое итоговое ранжирование.
- 5. Разработать модуль, координирующий выполнение упомянутых выше процедур.

4. Варианты заданий.

Вариант 1. Выполнить определение итогового ранжирования R для исходных ранжирований следующего вида:

$$R_{1}=(x_{2}, x_{4}, x_{1}, x_{3}, x_{5}, x_{8}, x_{7}, x_{6});$$

$$R_{2}=(x_{1},x_{5},x_{4}\sim x_{2},x_{6},x_{7}\sim x_{8}, x_{6});$$

$$R_{3}=(x_{3},x_{4},x_{8}\sim x_{7},x_{6},x_{5},x_{2}, x_{1});$$

$$R_{4}=(x_{7},x_{8},x_{3}\sim x_{4},x_{6}\sim x_{2},x_{1}, x_{5});$$

$$R_{5}=(x_{4},x_{8},x_{3}\sim x_{7},x_{6}\sim x_{1},x_{2}, x_{5});$$

Вариант 2. Выполнить определение итогового ранжирования R для исходных ранжирований следующего вида:

```
R_{1}=(x_{2}, x_{4}, x_{1}, x_{3}, x_{5}, x_{6});
R_{2}=(x_{1},x_{5},x_{4}\sim x_{2},x_{6}, x_{3});
R_{3}=(x_{3},x_{4}\sim x_{6},x_{5},x_{2}, x_{1});
R_{4}=(x_{3}\sim x_{4},x_{6}\sim x_{2},x_{1}, x_{5});
R_{5}=(x_{6}\sim x_{4},x_{1}\sim x_{2},x_{5}, x_{3});
R_{6}=(x_{3},x_{4},x_{6},x_{2},x_{1}\sim x_{5});
R_{7}=(x_{3}, x_{4},x_{1}\sim x_{2},x_{5}, x_{6});
R_{8}=(x_{3},x_{4},x_{6}\sim x_{2},x_{1}\sim x_{5});
```

Вариант 3. Выполнить определение итогового ранжирования R для исходных ранжирований следующего вида:

```
R_{1}=(x_{2}, x_{4}, x_{1}, x_{3}, x_{7}, x_{5}, x_{6});
R_{2}=(x_{1}\sim x_{7}, x_{5}, x_{4}\sim x_{2}, x_{6}, x_{3});
R_{3}=(x_{3}, x_{4}\sim x_{6}, x_{5}, x_{2}\sim x_{7}, x_{1});
R_{4}=(x_{3}\sim x_{4}, x_{6}\sim x_{2}, x_{1}, x_{7}, x_{5});
R_{4}=(x_{3}\sim x_{4}, x_{6}\sim x_{2}, x_{1}, x_{5}\sim x_{7});
R_{5}=(x_{6}\sim x_{4}, x_{1}\sim x_{2}, x_{7}, x_{5}, x_{3});
R_{6}=(x_{7}, x_{3}, x_{4}, x_{6}, x_{2}, x_{1}\sim x_{5});
R_{7}=(x_{7}\sim x_{3}, x_{4}, x_{6}, x_{2}, x_{1}\sim x_{5});
```

5. Контрольные вопросы

- 1. В чем заключается постановка задачи группового выбора решений?
- 2. В каком виде представляются исходные отношения, формируемые группой экспертов?
- 3. В чем заключается правило большинства при построении мажоритарных отношений?
- 4. В чем состоит причина не выполнения свойства транзитивности для мажоритарного отношения R, обобщающие отношения экспертов?
- 5. Что из себя представляют дихотомические однотипные и разнотипные ранжирования?
- 6. Что представляет из себя медиана Кемени с точки зрения группового выбора?
- 7. Что такое матрица потерь и как она формируется?
- 8. Как формируются матрицы отношений на основе задаваемых ранжирований?
- 9. В чем состоит алгоритм формирования итогового ранжирования R?