### Лабораторная работа №4

#### «Исследование адаптивного линейного элемента»

### Цель работы:

Углубление теоретических знаний в области разработки нейронных сетей с линейной активационной функцией, исследование свойств квадратичной целевой функции и LMS-алгоритма обучения, приобретение практических навыков обучения однослойной сети линейных адаптивных элементов при решении задачи классификации и адаптивной фильтрации.

### Ход работы:

#### Вариант задания:

	[2; 2]	[-2; 2]	[-2; -1]	[2; -1]	
7	[1; 0],	[-1; 0],	[-1; -1],	[1; -1],	
	[2; 1]	[-2; 1]	[-2; -2]	[2; -2]	

## Задача 3.2 (часть 1)

Даны четыре класса, каждый из которых представлен 2-мя примерами (столбцами матрицы P), указанными в таблице 3.2 к лабораторной работе №3 (используйте свой вариант). Необходимо:

- разработать структурную схему классификатора на основе АЛЭ, распознающего эти 4 класса;
- выполнить предварительный анализ задачи, изобразив точки четырех классов и построив графически возможные границы решений;
- задать ту же целевую матрицу Т, которая использовалась при выполнении задания 3.3 в лабораторной работе №3, заменив все нули на -1;

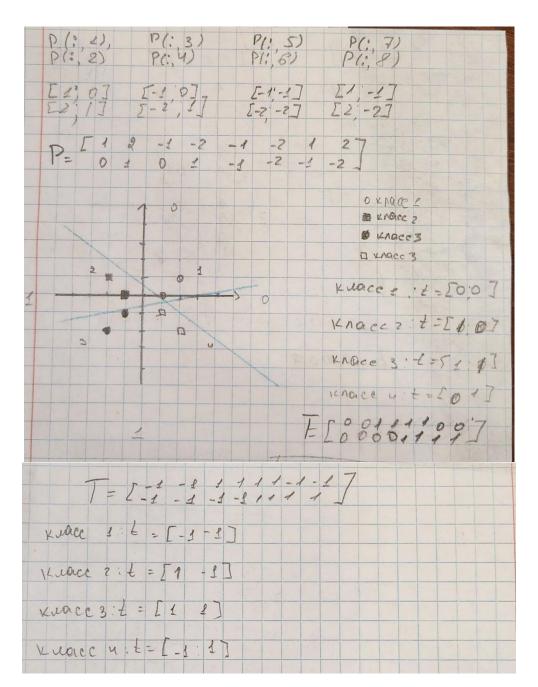


Рисунок 1 – Нахождение матрицы Т

- полагая, что все входные векторы р равновероятны, написать программу, вычисляющую корреляционную матрицу C, собственные числа гессиана целевой функции A=2C и максимальное устойчивое значение параметра  $\alpha$ max LMS-алгоритма;

## Код программы:

```
P = [1 0;
2 1;
-1 0;
-2 1;
-1 -1;
```

```
-2 -2;
     1 -1;
     2 -2];
Q = size(P, 1);
R = size(P, 2) + 1;
Cor = zeros(R, R);
for q = 1:Q
    z = [P(q, :) 1];
    Cor = Cor + z' * z;
Cor = 1 / Q * Cor;
evals = spec(2 * Cor);
alpha max = 1 / max(evals);
disp("Корреляционная матрица С:");
disp(Cor);
disp("Собственные числа гессиана A = 2C:");
disp(evals);
disp ("Максимальное устойчивое значение параметра alpha max LMS-алгоритма:");
disp(alpha_max);
          "Корреляционная матрица С:"
          2.5 0.
                     0.
          0. 1.5 -0.5
              -0.5 1.
          "Собственные числа гессиана А = 2С:"
          1.3819660
          3.6180340
          "Максимальное устойчивое значение параметра alpha max LMS-алгоритма:"
```

Рисунок 2 – нахождение корреляционной матрицы С

# Задача 3.2 (часть 2)

- изучить встроенные функции ann\_ADALINE и ann\_ADALINE\_online пакета NeuralNetworks 3.0, реализующие блочный и последовательный варианты LMS-алгоритма;
  - используя указанные функции, написать программу, которая:
- отображает диаграмму размещения входных точек (примеров) из P на плоскости с координатами (p1, p2);
- обучает АЛЭ правильному распознаванию входных классов с использованием 2-х указанных функций обучения при разных значениях параметра α;
- строит кривые обучения зависимости СКО от номера эпохи для 2-х указанных функций обучения (для этого необходимо модифицировать встроенные функции ann ADALINE и ann ADALINE online);
- накладывает на диаграмму входных точек данных границы решения после обучения слоя АЛЭ;
- выполняет тестирование полученного решения для всех заданных входных данных;
- сравнить получаемые границы решения слоя АЛЭ с границами решения персептрона, полученными в лабораторной работе №3, обратив внимание на равноудаленность границ от точек соседних классов для случая слоя АЛЭ;
- сравнить кривые обучения слоя АЛЭ двумя модифицированными функциями ann\_ADALINE и ann\_ADALINE\_online для случая, когда параметр α LMS-алгоритма значительно меньше αтах и когда он близок к αтах .

### Код программы:

```
// Функция обучения ADALINE
function [w, b, mse] = ann ADALINE (P, T, alpha, itermax)
  [m, n] = size(P);
  w = rand(m, 1);
  b = rand();
  mse = zeros(itermax, 1);
```

```
for epoch = 1:itermax
         for i = 1:n
              x = P(:, i);
              d = \mathbf{T}(i);
              y = w' * x + b;
              e = d - y;
             w = w + alpha * e * x;
             b = b + alpha * e;
         end
         predictions = sign(\mathbf{w'} * \mathbf{P} + \mathbf{b});
         mse(epoch) = mean((predictions - T).^2);
    end
end
// Функция обучения ADALINE Online
function [w, b, mse] = ann ADALINE online (P, T, alpha, itermax)
    [m, n] = size(P);
    \mathbf{w} = \operatorname{rand}(\mathbf{m}, 1);
    \mathbf{b} = \text{rand()};
    mse = zeros(itermax, 1);
    for epoch = 1:itermax
         for i = 1:n
              x = P(:, i);
              d = \mathbf{T}(i);
              y = w' * x + b;
              e = d - y;
             w = w + alpha * e * x;
             b = b + alpha * e;
              predictions = sign(\mathbf{w'} * x + \mathbf{b});
              mse (epoch) = mse (epoch) + (predictions - d)^2;
         end
    end
    mse = mse / n;
end
// Функция для отображения границы решения
function plot decision boundary(w, b)
    x = linspace(-3, 3, 100);
    y = (-w(1) * x - b) / w(2);
    plot(x, y, 'k-', 'LineWidth', 1.5);
end
// Входные точки и классы
P = [1 \ 0 \ 2 \ 1 \ -1 \ 0 \ -2 \ 1;
      -1 -1 -2 -2 1 -1 2 -2];
\mathbf{T} = [-1 \ -1 \ -1 \ -1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1];
// Отображение диаграммы размещения входных точек
clf; //Очищаем текущий график
subplot(2, 2, 1);
for i = 1:size(P, 2)
    if T(i) == 0
        plot(P(1, i), P(2, i), 'bo', 'MarkerSize', 8, 'MarkerFaceColor',
'b');
    else
```

```
plot(P(1, i), P(2, i), 'ro', 'MarkerSize', 8, 'MarkerFaceColor',
'r');
    end
end
xlabel('p1');
ylabel('p2');
title('Размещение входных точек');
// Обучение и построение кривых обучения для ADALINE с одной скоростью
обучения
alpha1 = 0.01;
itermax1 = 100;
[w1, b1, mse1] = ann ADALINE(P, T, alpha1, itermax1);
subplot(2, 2, 2);
epoch1 = 1:itermax1;
plot(epoch1, mse1, 'b-', 'LineWidth', 1.5);
xlabel('Номер эпохи');
ylabel('CKO');
title ('Скорость обучения 1');
// Обучение и построение кривых обучения для ADALINE Online c одной c скоростью
обучения
alpha2 = 0.1;
itermax2 = 200;
[w2, b2, mse2] = ann ADALINE online(P, T, alpha2, itermax2);
subplot(2, 2, 3);
epoch2 = 1:itermax2;
plot(epoch2, mse2, 'r--', 'LineWidth', 1.5);
xlabel('Номер эпохи');
ylabel('CKO');
title('Скорость обучения 1');
// Обучение и построение кривых обучения для ADALINE с другой скоростью
обучения
alpha3 = 0.05;
itermax3 = 150;
[w3, b3, mse3] = ann ADALINE(\mathbf{P}, \mathbf{T}, alpha3, itermax3);
subplot(2, 2, 4);
epoch3 = 1:itermax3;
plot(epoch3, mse3, 'g-', 'LineWidth', 1.5);
xlabel('Номер эпохи');
ylabel('CKO');
title('Скорость обучения 2');
// Обучение и построение кривых обучения для ADALINE Online с другой
скоростью обучения
alpha4 = 0.2;
itermax4 = 250;
[w4, b4, mse4] = ann ADALINE online(\mathbf{P}, \mathbf{T}, alpha4, itermax4);
subplot(2, 2, 4);
epoch4 = 1:itermax4;
plot(epoch4, mse4, 'm--', 'LineWidth', 1.5);
xlabel('Номер эпохи');
ylabel('CKO');
title('Скорость обучения 2');
// Тестирование решения для всех входных данных
predictions = sign(w1' * P + b1);
disp('Тестирование решения:');
```

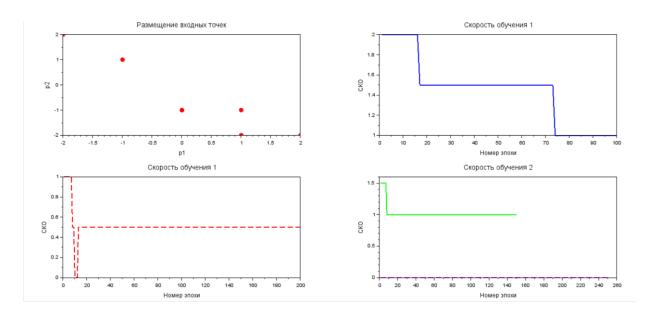


Рисунок 3 – Кривые обучения

# Задача 3.3 (Часть 1)

- сгенерируйте входной y(k) и желаемый t(k)=y(k) сигналы адаптивного предсказателя. При этом параметры генератора выбирайте в соответствии с вариантом из таблицы 4.1.
- запишите развернутые выражения для всех элементов (C,h,c) целевой функции предсказателя, заданной в виде СКО (4.12);
- вычислите конкретные значения матрицы C, вектора h и константы с для сгенерированного входного сигнала y(k);
- вычислите собственные значения и собственные векторы матрицы Гессе целевой функции предсказателя, точку минимума целевой функции, постройте линии контуров равных уровней целевой функции;
- вычислите максимальное устойчивое значение скорости обучения αmax для LMS-алгоритма;

#### Вариант задания:

Вариант	Число	Основная частота	Частота среза	
	составляющих L	F	Fc	
7	10	0.02	F*6	

### Код программы:

```
L = 10;
F = 0.02;
Fc = F * 6;
// Генератор полигармонического входного сигнала
td = 1 / (20 * F);
t = 0:td:2 / F;
fi = (2 * %pi * F) .* t;
X = 0;
for i = 1:L
   X = X + (Fc) / (Fc + 2 * %pi * F * i) * sin(fi * i);
Y=X(2:$) // У задержен на такт - вход предсказателя
T=X(1:\$-1); // желаемый выход предсказателя
D = 2; // кол-во элементов задержки предсказателя
P = [];
for cnt = 1:D // для каждого выхода линии задержки
   // формируем строки матрицы Р из отсчетов Ү
  // очередная строка Р - сдвинутая на один отсчет копия предыдущей строки
P = [P; Y(cnt:\$-D+cnt-1)];
end
//формируем вектор целевых значений с длиной, равной длине строки из Р
T1 = T(1:\$-D+1);
// Построение графика формирования матрицы входных данных
figure;
plot(P');
title('Формирование матрицы входных данных');
xlabel('Отсчеты');
ylabel ('Значения');
legend('p1', 'p2');
```

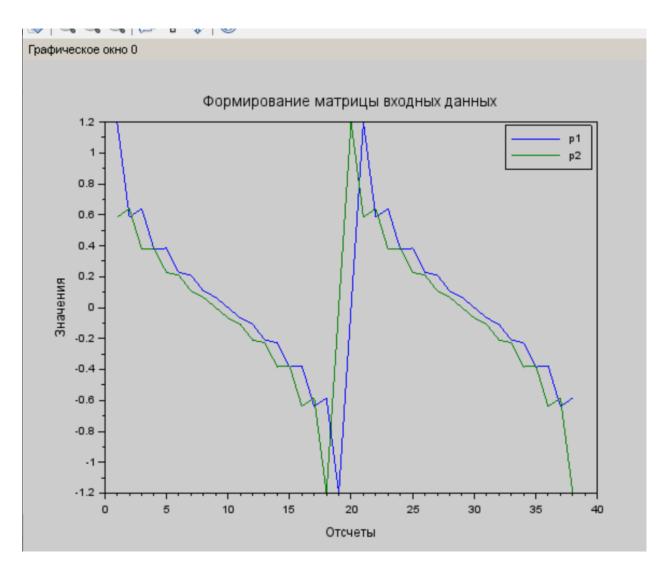


Рисунок 4 – Формирование матрицы входных данных

Рисунок 5 – Выход предсказателя

# Задача 3.3 (Часть 2)

- напишите программу, обучающую предсказатель с использованием встроенной функции ann\_ADALINE\_predict пакета NeuralNetworks 3.0;

- модифицируйте функцию ann\_ADALINE\_predict таким образом, чтобы по результатам её работы можно было построить кривую обучения предсказателя и траекторию движения вектора параметров предсказателя на диаграмме контуров равных уровней;
- постройте в одном графическом окне графики входного процесса и его предсказанных значений, кривую обучения, траекторию движения вектора параметров на диаграмме контуров;
  - убедитесь, что алгоритм обучения сходится, если асмах;
- убедитесь, что при малых α траектория движения вектора параметров при использовании LMS алгоритма аппроксимирует в среднем траекторию движения вектора параметров алгоритма наискорейшего спуска

### Код основной программы:

```
exec('C:\Users\Mapuя\Desktop\Универ\3 курс\ДПО\ОСН\Лаба
4\ann ADALINE1 predict.sci')
D = 2; // кол-во элементов задержки предсказателя
for cnt = 1:D // для каждого выхода линии задержки
    //формируем строки матрицы Р из отсчетов Ү
    // очередная строка Р - сдвинутая на один отсчет копия предыдущей строки
    P = [P; Y(cnt:\$-D+cnt-1)];
end
//формируем вектор целевых значений с длиной, равной длине строки из Р
T1 = T(1:\$-D+1);
Q = size(P, 2); // кол-во обучающих примеров
R = size(P, 1); // кол-во входов АЛЭ
Cor = zeros(R, R); // корреляционная матрица
c = 0;
h = 0;
for q = 1:Q
   р = Р(:, q); // q-ый входной вектор
   Cor = Cor + (p * p').*1 / Q;
   c = c + T1(q)^2 * 1 / Q;
   h = h + T1(q) * p * 1 / Q;
[evals, diagevals] = spec(2 * Cor);
xstar = inv(Cor) * h; //решение Винера
function z=f(w1, w2, c, h, Cor)
   x = [w1; w2];
    z = c - 2 * x' * h + x' * Cor * x;
x = linspace(-20, 20, 100); // диапазон по оси x
```

```
y = linspace(-20, 20, 100); // диапазон по оси у
z = feval(x, y, f); //вычисляем значения высот целевой функции f на сетке x, y
clf(1);
figure(1);
subplot(1, 2, 1);
surf(x, y, z'); //строим 3D поверхность целевой функции
subplot(1, 2, 2);
\frac{1}{\text{contour2d}}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}, 30); //отображаем линии контуров равных уровней xset("fpf", " ") //подавляет отображение чисел над линиями контуров
xtitle("Контуры равных уровней квадратичной функции", "w1", "w2");
xgrid;
plot(xstar(1), xstar(2), '*b'); //отображаем точку решения минимума СКО (4.15
// Создание и обучение предсказателя по значениям Р и Т
// Используем модифицированную функцию предсказателя
[w, b, y, ee, mse, W] = ann ADALINE1 predict(X, T, 0.1 * alpha max, 40, D,
'ones');
plot2d(W(:, 1), W(:, 2), 5); //отображение траектории движения весо
```

#### Код программы ann\_ADALINE1\_predict:

```
function [w, b, y, ee, mse, W] = ann ADALINE1 predict (Y, T, alpha, itermax, D,
initfunc)
    mse = zeros(1, itermax); // создаем вектор СКО
    \mathbf{w} = \mathbf{initfunc}(\mathbf{D}, 1); // инициализируем переменную w
    W = [w]; // матрица, каждая строка которой - вектор весов на очередном
    itercnt = 0; // Счетчик итераций - эпох
    while itercnt < itermax
        for cnt = 1:size(Y, 2) // Цикл по всем обучающим примерам из Y (1
эпоха)
             e = T(cnt) - y; // Вычисляем ошибку предсказания
             w = (w + 2 * alpha * e * Y(:, cnt)');
             // b = b + 2 * alpha * e; предсказатель не использует смещение
             // Вычисляем и запоминаем квадраты текущих ошибок
             e \ all(cnt) = e.^2;
             \overline{\mathbf{w}} = [\mathbf{w}; \mathbf{w}];
        end
        itercnt = itercnt + 1;
        mse(itercnt) = mean(e all); // вычисляем СКО на шаге и запоминаем
        //disp('Epoch: ...
    end
endfunction
```

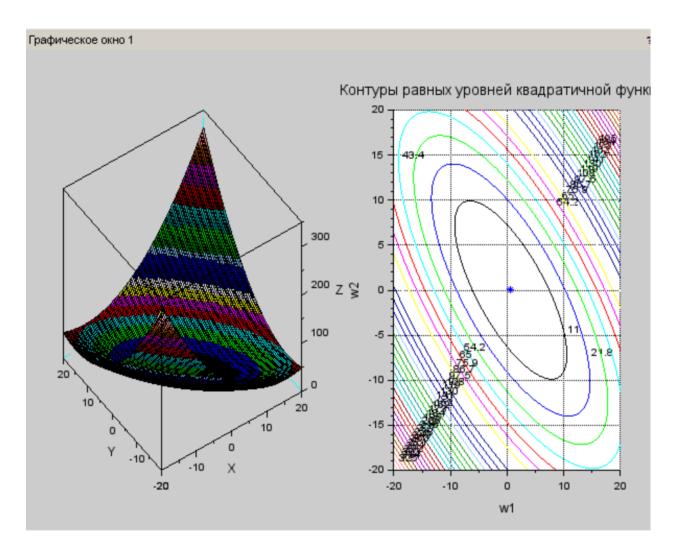


Рисунок 5 - Поверхность целевой функции, линии контуров и траектория движения вектора параметров для LMS-алгоритма W[-1.199909; 1.025D-14]

#### Вывод:

В ходе лабораторной работы были углублены теоретические знания в области разработки нейронных сетей с линейной активационной функцией, исследование свойств квадратичной целевой функции и LMS-алгоритма обучения. Были приобретены практические навыки обучения однослойной сети линейных адаптивных элементов при решении задачи классификации и адаптивной фильтрации.

Был сделан вывод, что при использовании блочного алгоритма функция ведёт себя более «спокойно». Т.е. более устойчива, чем при использовании online алгоритма.

Были построены график формирования входных данных. На котором видно, что обучение смещается из-за задержки, но график почти не изменяется.

Так же были построены поверхность целевой функции, линии контуров и траектория движения вектора параметров для LMS-алгоритма и вычислено значение W[-1.199909; 1.025D-14]. Для наглядного представления работы алгоритма.