

# GitVault

## -Κοινωνική πλατφόρμα git για προγραμματιστές.

### Εγχειρίδιο Χρήσης

Πέτρης Κωνσταντίνος 2168

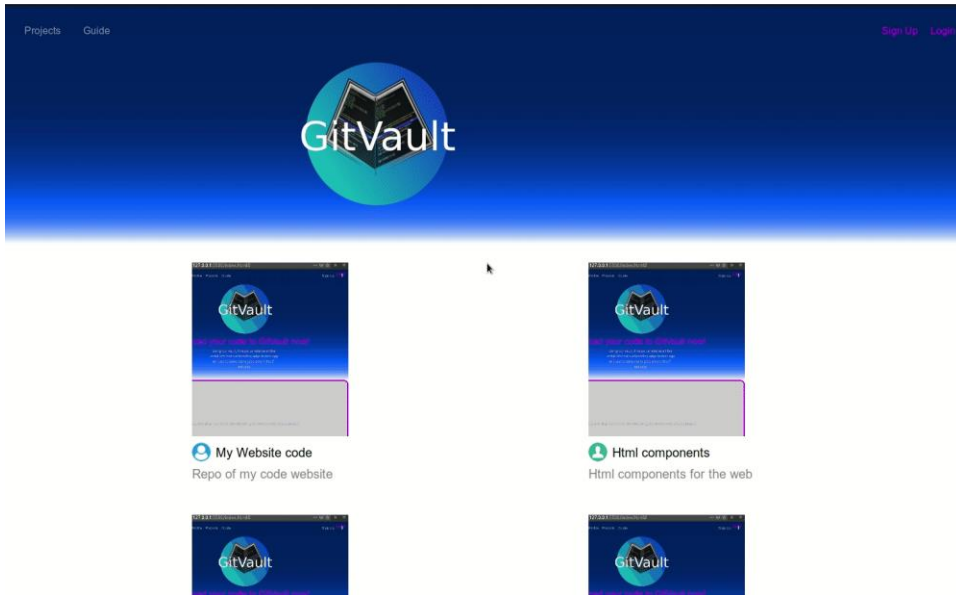
Δημήτρης Ζιώγας 2214

Το GitVault αποτελεί μία online πλατφόρμα συλλογής, αποθήκευσης και διαμοιρασμού κώδικα και προγραμματιστικών project τα οποία θα είναι εύκολα προσβάσιμα από όλους τους χρήστες. Με την λειτουργία explore και μέσω μιας μπάρας αναζήτησης ο κάθε χρήστης μπορεί να περιηγηθεί στα σχετικά με την αναζήτηση του project άλλων χρηστών. Τα αποτελέσματα της αναζήτησης έχουν την μορφή preview video τα οποία ανεβάζει ο κάθε χρήστης μαζί με το project του δείχνοντας τα βασικά στοιχεία του κώδικα του. Μέσω των preview videos η διαδικασία ευρέσης του κατάλληλου project γίνεται πιο απλή, εύκολη και γρήγορη. Μπορούμε να φανταστούμε το interface του explore σαν την ιστοσελίδα Youtube όπου κάτω από κάθε βίντεο θα υπάρχουν τα αρχεία του project και τα σχόλια άλλων χρηστών κάνοντας έτσι το GitVault πιο social-oriented.

Η αναζήτηση των project μπορεί να γίνει και από μη εγγεγραμένους χρήστες αλλά με την δημιουργία λογαριασμού ο χρήστης μπορεί να ανεβάζει και να τροποποιεί τα αρχεία σύμφωνα με τις λειτουργίες του Git ή να αλληλεπιδρά με τα άλλα projects και χρήστες γράφοντας κάποιο σχόλιο ή αφήνοντας ένα Like... ή και Dislike!

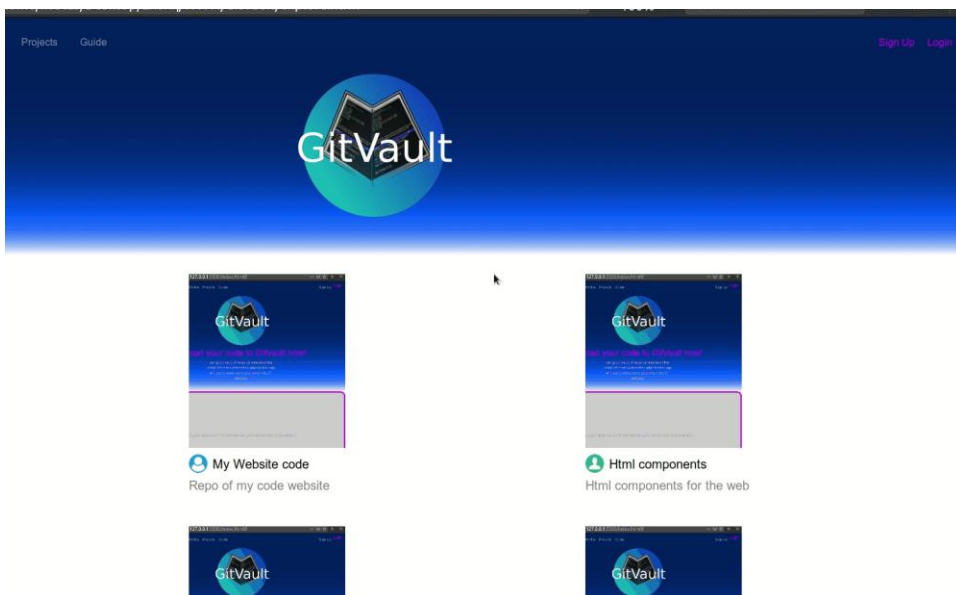
## 1. Δημιουργία λογαριασμού

Αρχικά κάνουμε sign up βάζοντας ένα username , email και έναν κώδικο και πατάμε εγγραφή όπως στο παρακάτω gif.



## 2. Σύνδεση λογαριασμού

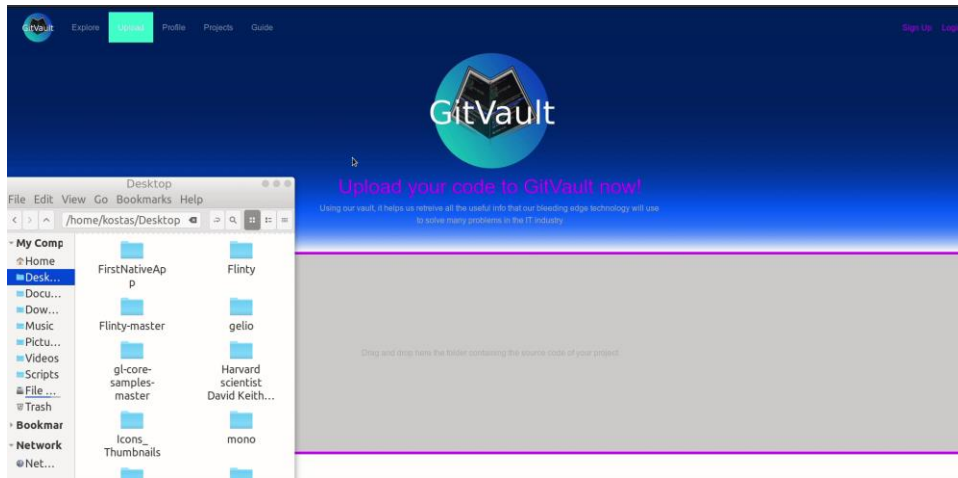
Άφου έχουμε κάνει εγγραφή συνδεόμαστε στο λογαριασμό μας βάζοντας το email και τον κωδικό που συμπληρώσαμε πριν όπως στο παρακάτω gif.



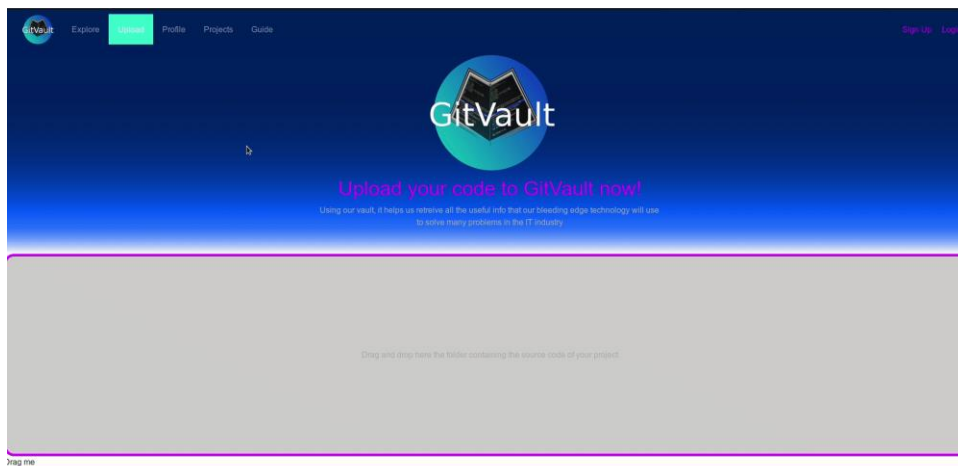
### 3.Μεταφόρτωση αρχείων/Upload files(upload.html)

Για να μεταφορτώσουμε το project μας, έχουμε δύο τρόπους.Με Drag η Drop ή απλά κάνοντας κλικ στην περιοχή και επιλέγοντας το φάκελό μας από τον περιηγητή αρχείων που μας ανοίγεται, όπως στο παρακάτω βίντεο.

#### A)Drag'ή'Drop

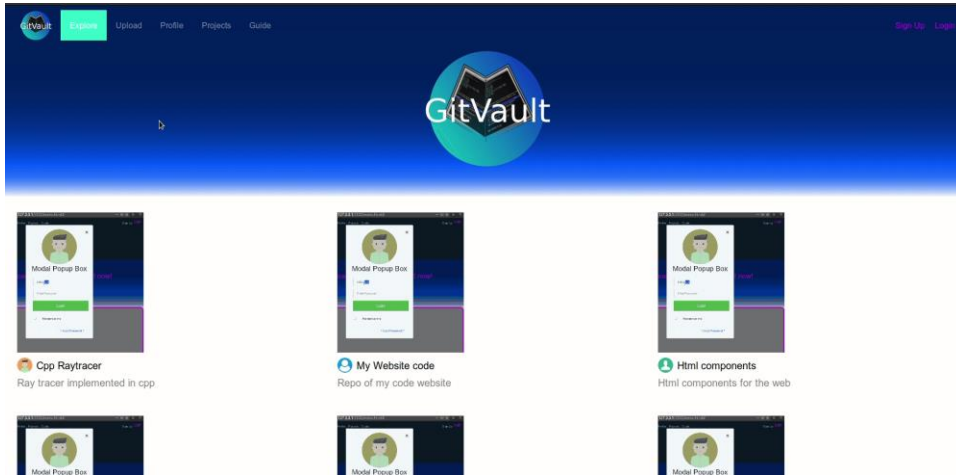


#### B)Με περιήγηση



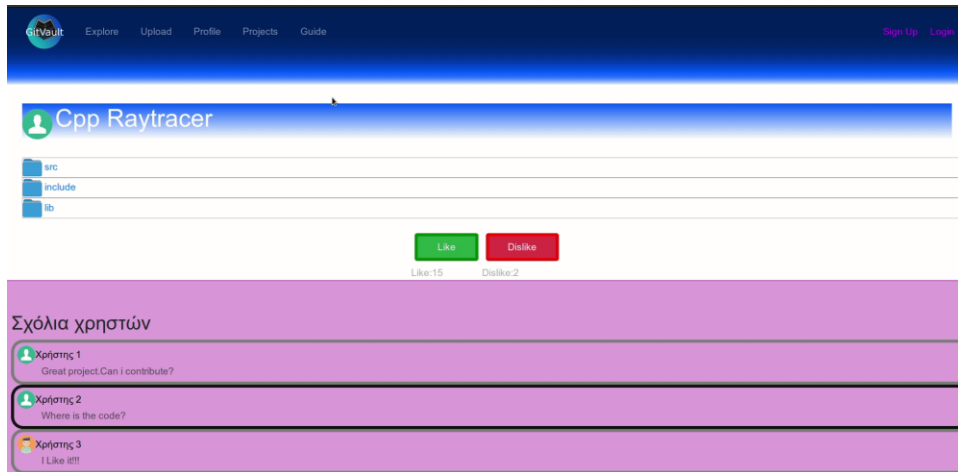
#### 4.Περιήγηση όλων των projects στην πλατφόρμα σαν το Youtube.(explore.html)

Αυτή είναι η αρχική μας σελίδα.Σε κάθε project, ο χρήστης πρέπει να ανεβάσει ένα βίντεο σε μορφή gif έτσι ώστε να φαίνεται πως τρέχει.Έτσι, όταν περιηγείται ένας χρήστης, βλέπει το βίντεο μαζί με τον τίτλο του project και μια μικρή περιγραφή.



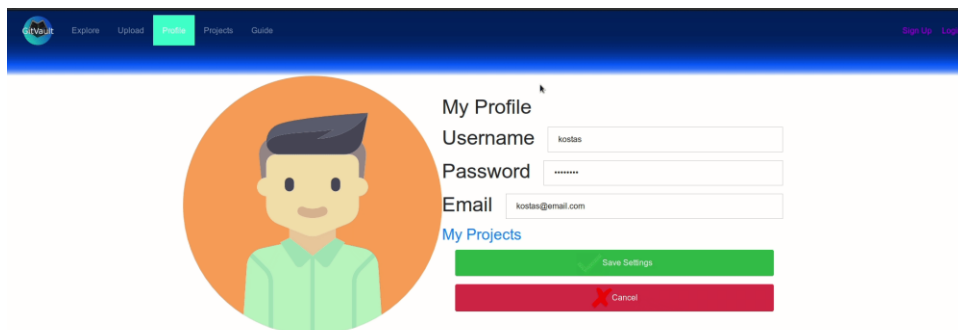
#### 5.Εάν ενδιαφέρεται για κάποιο project.(viewProject.html)

Εάν θέλει περισσότερες πληροφορίες, μπορεί να κάνει κλικ σε αυτό, και η σελίδα θα τον ανακατευθύνει στη σελίδα viewProject.html.Εκεί μπορεί να δει τη δομή του κώδικα σαν να περιηγείται σε φάκελο αρχείων.Επίσης, μπορεί να δει και σχόλια άλλων χρηστών και στο μέλλον περισσότερα παρόμοια projects στο πλάι.

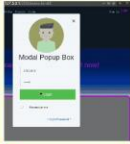


## 6.Αλλαγή ρυθμίσεων(profile.html, projects.html)


Τέλος, εάν θέλει να αλλάξει κάποια ρύθμιση στο προφίλ του, παραδείγματος χάριν, το username ή το password, μπαίνει στη σελίδα profile.html ή να δεί τί projects έχει ανεβάσει και τί αποδοχή έχουν στους άλλους προγραμματιστές, μπαίνει στη σελίδα projects.html



## My Projects



**Cpp Raytracer**  
Ray tracer implemented in cpp.



This is a project done in class ECE343 at the University of Thessaly. It had a deadline of 17 November 2019 and it was finished by a team of 2. The code consists of three folders: 'src', 'lib', 'include'. It is a big project with thousands of lines. We are trying to add some 3d models and make it load them at runtime. To run it, you need a linux environment with OpenGL and GLUT installed. To compile it, you need g++14.

Like Dislike