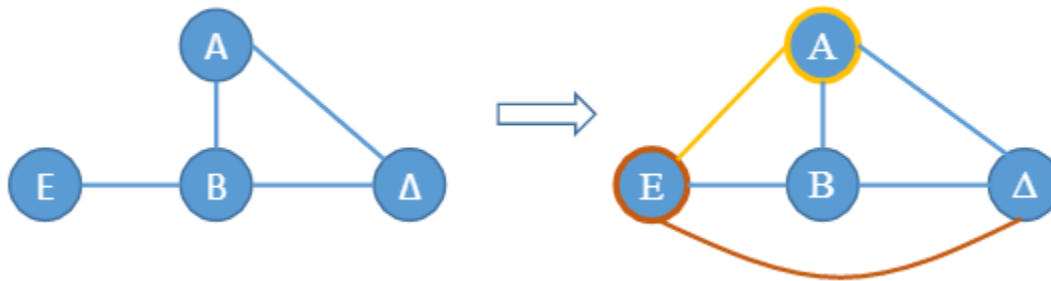


Ατομικές Εργασίες Ακαδημαϊκού Έτους 2021-2022

Εργασία 3^η: CrimeNet Έκδοση 2 (επέκταση της πρώτης έκδοσης)

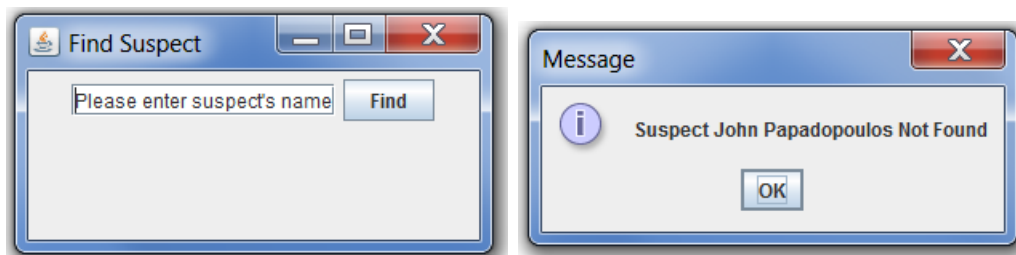
Καλείστε να επεκτείνετε τη λειτουργικότητα του προγράμματος της προηγούμενης ατομικής εργασίας (σύστημα παρακολούθησης της δραστηριότητας ενός δικτύου υπόπτων για εγκληματικές πράξεις CrimeNet), ως εξής:

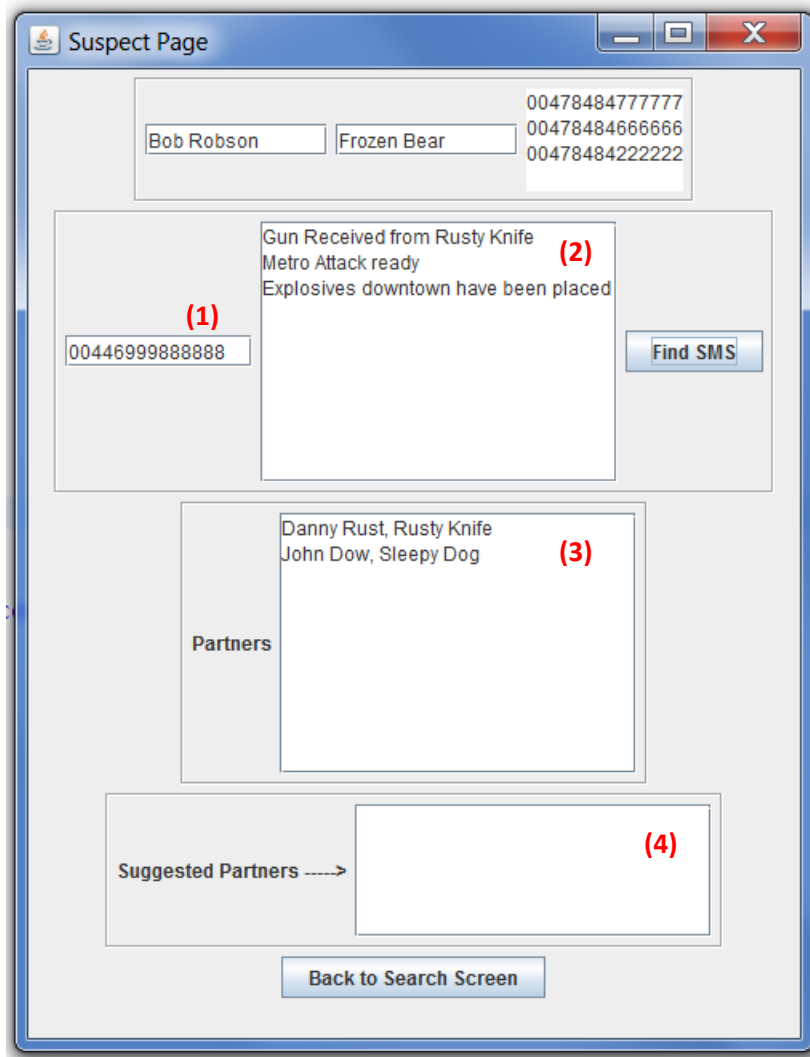
Η κλάση Υπόπτος (Suspect), εκτός από τις ήδη υπάρχουσες λειτουργίες, θα πρέπει να διαθέτει μια ακόμα εξελιγμένη λειτουργία υπολογισμού και επιστροφής μιας λίστας με προτεινόμενους πιθανούς συνεργάτες (Suggested Suspects). Σύμφωνα με τους κανόνες του CrimeNet, αν ένας ύποπτος A έχει πιθανούς συνεργάτες τους B και Δ, και ο B έχει πιθανούς συνεργάτες τους A, Δ και E, τότε το σύστημα για τον χρήστη A θα πρέπει να επιστρέψει ως προτεινόμενο πιθανό συνεργάτη τον E. (Ο κανόνας αυτός συμμορφώνεται με την αρχή της «τριγωνικής κλειστότητας» σύμφωνα με την οποία στα κοινωνικά δίκτυα οι χρήστες έχουν την τάση να δημιουργούν σχέσεις φιλίας οι οποίες «κλείνουν» τρίγωνα, με άλλα λόγια ένας χρήστης τείνει να δημιουργεί φιλίες με τους φίλους των φίλων του, ή στην περιπτωσή μας να δημιουργεί συνεργασίες με τους συνεργάτες των συνεργατών του). Η ίδια μέθοδος αν κληθεί στον χρήστη E θα επιστρέψει ως προτεινόμενο πιθανό συνεργάτη τον Δ.



Έχοντας δημιουργήσει αντικείμενα τύπου Υπόπτος και το κεντρικό αρχείο καταγραφής όλων των επικοινωνιών (τηλεφωνικές κλήσεις και SMS) στη μέθοδο main (για λόγους ευκολίας, δημιουργήστε τους ίδιους υπόπτους/επικοινωνίες όπως και στην προηγούμενη εργασία), στο σύστημα θα πρέπει να προστεθεί γραφική διασύνδεση που να επιτρέπει μέσω ενός παραθύρου «Εύρεση Υπόπτου»:

α) την πραγματοποίηση «αναζήτησης» στο σύστημα εισάγοντας το όνομα ενός υπόπτου. Επιλέγοντας ένα πλήκτρο «Find» θα πρέπει να εμφανίζεται νέο παράθυρο «Σελίδα Υπόπτου». Αν το όνομα δεν υπάρχει στους υπόπτους που έχουν δημιουργηθεί στη main, θα εμφανίζεται μήνυμα σφάλματος.





Suspect Page

Bob Robson Frozen Bear

00478484777777
00478484666666
00478484222222

(1)

Gun Received from Rusty Knife
Metro Attack ready
Explosives downtown have been placed

00446999888888

Find SMS

Partners

Danny Rust, Rusty Knife
John Dow, Sleepy Dog

(3)

Suggested Partners ---->

(4)

Back to Search Screen

β) στο νέο παράθυρο «Σελίδα Υπόπτου» θα πρέπει να:

- εμφανίζονται τα στοιχεία του υπόπτου που αναζητήσαμε (όνομα, κωδικοποιημένο όνομα και λίστα τηλεφωνικών αριθμών που χρησιμοποιεί)
- επιτρέπεται η εισαγωγή ενός αριθμού τηλεφώνου στο σχετικό πεδίο κειμένου **(1)** και εμφάνισης του κειμένου όλων των SMS (περιοχή κειμένου **(2)**) που έχουν σταλεί μεταξύ του συγκεκριμένου αριθμού και όλων των τηλεφωνικών αριθμών του υπόπτου και περιλαμβάνουν οποιαδήποτε από τις λέξεις "Bomb", "Attack", "Explosives", "Gun" επιλέγοντας το πλήκτρο «Find SMS».
- εμφανίζονται οι πιθανοί συνεργάτες του συγκεκριμένου υπόπτου στην περιοχή κειμένου **(3)**. Οι πιθανοί συνεργάτες θα εμφανίζονται **ταξινομημένοι** αλφαβητικά με βάση το όνομά τους.
- εμφανίζεται λίστα με τους προτεινόμενους πιθανούς συνεργάτες στην περιοχή κειμένου **(4)**. Οι προτεινόμενοι πιθανοί συνεργάτες θα εμφανίζονται **ταξινομημένοι** αλφαβητικά με βάση το όνομά τους.
- με την επιλογή του πλήκτρου "Back to Search Screen" θα πρέπει να επανεμφανίζεται η οθόνη «Εύρεση Υπόπτου» ώστε να μπορεί να αναζητηθεί άλλος ύποπτος.

Μπορείτε να προσθέσετε επιπλέον μεθόδους/ιδιότητες οπουδήποτε κρίνετε ότι απαιτείται.

Τα προγράμματα θα αξιολογηθούν με βάση τα παρακάτω κριτήρια:

- *Αντικειμενοστρέφεια* – Περιλαμβάνει το πρόγραμμα τις απαιτούμενες κλάσεις και σχέσεις μεταξύ τους για τη μοντελοποίηση των οντοτήτων που περιγράφονται;
- *Λειτουργικότητα* – Έχουν υλοποιηθεί σωστά οι μέθοδοι που ζητούνται;
- *Γραφική διασύνδεση χρήστη* – Εμφανίζεται και λειτουργεί σωστά η γραφική διασύνδεση χρήστη; (μπορούν να υπάρχουν και μικρές αποκλίσεις ή βελτιώσεις σε σχέση με τις ενδεικτικές οθόνες που παρατίθενται)
- *Γενική εντύπωση* – Είναι το πρόγραμμα σωστά δομημένο?
- *Σφάλματα* – μεταγλωττίζεται το πρόγραμμα? Υπάρχουν προφανή σφάλματα?
- *Εσωτερική τεκμηρίωση* – Είναι εύκολα κατανοητός ο κώδικας? Χρησιμοποιείτε κατάλληλα ονόματα κλάσεων/ιδιοτήτων/μεθόδων? Υπάρχουν σχόλια (στα σημεία που απαιτούνται)?
- *Αναγνωσιμότητα* – Χρησιμοποιείται στοίχιση που να ανακλά τη δομή του κώδικα? Είναι εύκολη η ανάγνωση του κώδικα? Υπάρχουν κενά που να διαχωρίζουν τα κύρια τμήματα του κώδικα?

Σημείωση περί αντιγραφής: Η συγκεκριμένη εργασία εμπίπτει στις ατομικές εργασίες του μαθήματος. Κατά συνέπεια θεωρείται ότι είναι προϊόν ατομικής προσπάθειας. Για τον λόγο αυτό, εργασίες που θα παρουσιάζουν ενδείξεις αντιγραφής τμημάτων κώδικα θα μηδενίζονται (για όλους τους εμπλεκόμενους).

Οδηγίες Υποβολής

Υποβάλλετε συμπιεσμένο ολόκληρο το Eclipse project στην αντίστοιχη εργασία του eClass. Το όνομα του Eclipse Project θα πρέπει να έχει τη μορφή:

Erwnymo_Onoma_ArithmosErgasias

π.χ. **Papadopoulos_Nikolaos_3**