

```
#define StackLimit ???
```

```
StackType CopyStack(StackType *s1);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    Δήλωση στοιβών s1, s2
```

```
    Δήλωση άλλων μεταβλητών
```

```
    Δημιούργησε τη στοίβα s1 (CreateStack(...))
```

```
    Επαναληπτικά (βρόχος for)
```

```
        Όθησε την τιμή της μεταβλητής ελέγχου της for στην s1 Push(...)
```

```
    Κάλεσε την TraverseStack για τη στοίβα s1 (TraverseStack(...))
```

```
    Κάλεσε την CopyStack και ανάθεσε στη μεταβλητή s2 την τιμή που επιστρέφει
```

```
    Κάλεσε την TraverseStack για τη στοίβα s1 (TraverseStack(...))
```

```
    Κάλεσε την TraverseStack για τη στοίβα s2 (TraverseStack(...))
```

```
}
```

```
StackType CopyStack(StackType *s1){
```

```
    Δήλωση στοιβών s2    //η στοίβα που θα επιστραφεί
```

```
    tempS //βοηθητική στοίβα
```

```
    Δημιούργησε τη στοίβα s2 (CreateStack(...))
```

```
    Δημιούργησε τη βοηθητική στοίβα tempS (CreateStack(...))
```

```
    Όσο η στοίβα s1 δεν είναι άδεια
```

```
        Απώθησε το κορυφαίο στοιχείο της s1 (Pop(...))
```

```
        Όθησε το στοιχείο αυτό στη στοίβα tempS(Push(...))
```

```
    Όσο η στοίβα tempS δεν είναι άδεια
```

```
        Απώθησε το κορυφαίο στοιχείο της tempS (Pop(...))
```

```
        Όθησε το στοιχείο αυτό στη στοίβα s1 (Push(...))
```

```
        Όθησε το στοιχείο αυτό στη στοίβα s2 (Push(...))
```

```
    Επέστρεψε τη s2
```

```
}
```