```
#define StackLimit ???
typedef ??? StackElementType;
main()
{
      Δήλωση στοιβών itemsStack
                                    //στοίβα για το κουτί
                       tempStack
                                    //βοηθητική στοίβα
      Δήλωση άλλων μεταβλητών
      ???
                        Anltem
      ???
                        size
      ???
                        found
      Δημιούργησε τη στοίβα itemsStack (CreateStack(...))
      Δημιούργησε τη στοίβα tempStack (CreateStack(...))
     //1
      Διάβασε το πλήθος των φανελών η
     //2
      Επαναληπτικά (βρόχος for)
            Διάβασε την τιμή της φανέλας (scanf(...))
            Διάβασε το μέγεθος της φανέλας (scanf(...))
            Ώθησε τη φανέλα στη στοίβα κουτιού (Push(...))
      //3
      Εμφάνισε "items in the box"
      Κάλεσε την TraverseStack για τη στοίβα κουτιού (TraverseStack(...))
     //4
      Διάβασε το μέγεθος (size) της φανέλας που αναζητούμε (scanf(...))
      Αρχικοποίησε τη found //βοηθητική λογική μεταβλητή για την αναζήτηση
      Οσο η στοίβα-κουτί δεν είναι άδεια και φανέλα με το επιθυμητό μέγεθος δεν έχει
      βρεθεί
            Aπώθησε το κορυφαίο στοιχείο της στοίβας στο Anltem (Pop(...))
            Av το Anltem έχει το μέγεθος που αναζητούμε
                  found=???
            Αλλιώς
                  Ώθησε το Anltem στη βοηθητική στοίβα
      Αν βρέθηκε φανέλα με το επιθυμητό μέγεθος
            Εμφάνισε "Found the size"
      Αλλιώς
            Εμφάνισε "Not Found the size"
```