

25. Конспект

25 из 26

Что такое цикл

Цикл — это управляющая конструкция для многократного исполнения инструкций.

В Python цикл состоит из оператора `for` или `while`, условия и тела цикла.

Условие — выражение, которое определяет, повторится цикл или нет.

Тело цикла — это блок кода с отступом, набор инструкций, который выполняется каждый раз.

Связанные с циклом понятия — итерация и временная переменная.

Итерация — одно повторение цикла.

Временная переменная — переменная, которая меняет свое значение в каждой итерации.

Визуализировать пошаговое выполнение цикла можно на сайте <https://pythontutor.com/>

Цикл for



Задачи, которые можно решить с помощью цикла for

- Вывести все элементы списка:
- `letters = ["P", "y", "t", "h", "o", "n"]`
- `for item in letters:`

```
    print(item)
```

Выведет:

```
P
y
t
h
o
n
```

- Пронумеровать элементы списка:
- `reasons = ["ты", "все твои мечты", "боль"]`
- `num = 1`
-
- `for reason in reasons:`
- `print(f"{num} причина — это {reason}")`

```
    num += 1
```

- Просуммировать все элементы списка:
- `items_sum = 0`
- `numbers = [100, 200, 300]`
-
- `for number in numbers:`
- `items_sum += number`
-

```
print(items_sum)
```

- Вывести часть элементов списка:
- `items_list = ["f", "f", "g", "h"]`
-
- `for item in items_list:`
- `if item != "f":`

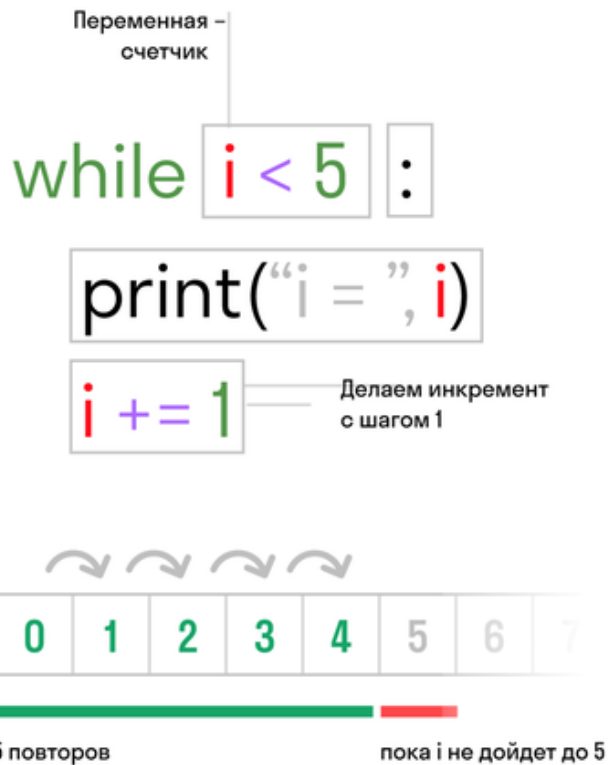
```
        print(item)
```

Выведет:

```
g
```

h

Цикл while



Задачи, которые можно решить с помощью цикла while

- Посчитать от 0 до 4 помощью while:

```
i = 0
while i < 5:
    print("i =", i)

    i += 1
```

- Запустить бесконечный цикл:

```
answer = None
•
•
while answer != 'пошли':
    answer = input("Пошли тусить? ")
•

print("Я знал, что ты согласишься!")
```

В чем разница между циклами

for

- **знаем** количество элементов,
- **знаем** количество повторений.

while

- **не знаем** количество элементов,
- **не знаем** количество повторений,
- **знаем** условие остановки.

Оператор break

```
while True:
    print("цикл повторяется бесконечно")
    print("чтобы остановить его, нужно убить программу")
    print("или использовать break")
```

Как это использовать:

```
# Абсолютно честно случайно выбранное число
num = 4
```

```
while True:
    ans = input("Угадай число ")
    if int(ans) == num:
        print("Угадал!")
        break
    else:
        print("Неа")
```

Пример, как создать бесконечный цикл и выйти из него:

```
repeat = True
```

```
while repeat == True:
```

```
    print("Скажите стоп, и мы закончим")
```

```
    command = input("")
    if comand == "стоп":
        break
    else:
        print("Продолжаем")
```

Конструкция for in range



Задачи, которые можно решить с помощью конструкции `for in range`

- Запустить цикл от `x` до `y`:
- `for num in range(1, 4) :`

```
print(f"смеяться {num} минуту")
```

Выведет:

```
смеяться 1 минуту
```

```
смеяться 2 минуту
```

```
смеяться 3 минуту
```

Обратите внимание, что верхняя граница не включается. И по умолчанию, если стартовое число не указано, начинаем от нуля.

Еще один пример:

```
for num in range(5) :
```

```
print(num)
```

Выведет:

```
0
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
4
```

- Перебрать список, перебирая индексы:
- ```
actions = ['buy it', 'use it', 'break it', 'fix it']
```
- 
- ```
action_indexes = range(len(actions)) # [0, 1, 2, 3]
```
-
- ```
for act_idx in action_indexes:
```
- ```
    print(actions[act_idx])
```

Выведет:

```
buy it
use it
break it
fix it
```

- Пронумеровать список, перебирая индексы:
- ```
girls = ["Иветта", "Лизетта", "Мюзетта"]
```
- 
- ```
for i in range(len(girls)):
```
- ```
 print(i+1, girls[i])
```

Выведет:

```
1 Иветта
2 Лизетта
3 Мюзетта
```

Обратите внимание, что индексы в списках нумеруются с 0, а не с 1.

Поэтому когда нужна обычная нумерация, мы прибавляем к индексу 1.

Если добавить функции `range()` еще один аргумент, то **временная переменная будет увеличиваться не на 1, а на указанное число.**

Например:

```
for i in range(0, 8, 2) :
 print(i)
```

Выведет:

```
0
2
4
6
```

Если добавить функции `range()` третий аргумент и сделать его

отрицательным, то **считать можно в обратном порядке**:

```
for i in range(10, 0, -2) :
 print(i)
```

Выведет:

```
10
8
6
4
2
```

## Оператор `continue`

**Continue** используется как и `break`, но не прерывает цикл, а завершает текущую итерацию — сразу запускается следующая.

Оператор `continue` вызывает немедленный переход в начало цикла. Иногда он позволяет избежать вложения операторов.

Рассмотрим пример, где оператор `continue` используется для пропуска вывода нечетных чисел.

Код выводит все четные числа, которые меньше 10 и больше или равны 0:

```
x = 10
while x:
 x = x - 1 # Либо x -= 1
 if x % 2 != 0: continue # Нечетное? Тогда пропустить print
 print(x, end=' ')
```

0 означает ложь, а `%` — операцию получения остатка от деления, поэтому данный цикл делает обратный отсчет до 0, пропуская числа, которые не являются множителями 2.

Результат, который выведет:

```
8 6 4 2 0
```

## List Comprehensions для работы со списками

**List comprehensions** — это еще один способ работать с итерируемыми объектами, например списками, который позволяет перейти от создания списков с помощью циклов к более компактным конструкциям.

**Итерируемый (или перебираемый) объект** — объект, который способен возвращать элементы по одному. Итерируемыми являются списки, словари, кортежи, множества и строки.

Булевы объекты и числа — неитерируемые объекты.

## Создание списков с помощью list comprehensions

Рассмотрим работу list comprehensions на примере. Вместо конструкции

типа:

```
a = []
for i in range(1, 10):
 a.append(i)
```

Мы можем написать следующее:

```
[item for item in range(1, 10)]
```

Результат будет одинаковым:

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

### Конструкция

```
[i for i in range(1, 15)]
```

— это list comprehension, или генератор списка. Квадратные скобки здесь указывают на то, что будет создан список.

В целом это такой синтаксический сахар, который позволяет быстрее и компактнее писать код.

**Синтаксический сахар** — возможности языка, применение которых не влияет на поведение программы, но делает использование языка более удобным для человека.

## Перебор списков с list comprehensions

Общая схема для перебора списков выглядит так:



```
[<что будет в списке> for <временная переменная списка> in
<список>]
```

Проверим, как это работает. Допустим, у нас есть задача — прибавить 1 к каждому элементу списка.

Можно сделать это с помощью `append()`, и мы получим список, в котором каждый элемент возрастет на 1:

```
items = [1, 2, 3]
items_plus = []

for item in items:
 items_plus.append(item + 1)

print(items_plus)
>>> [2, 3, 4]
```

Либо, чтобы не тратить место, можно написать так:

```
items = [1, 2, 3]

items_plus = [item + 1 for item in items]

print(items_plus)
>>> [2, 3, 4]
```

Следующий пример — возведение в степень.

Вместо такой записи:

```
items = [1, 2, 3]
items_exp = []

for item in items:
 items_exp.append(item ** 2)

print(items_exp)
>>> [1, 4, 9]
```

Напишем вот так:

```
items = [1, 2, 3]

items_exp = [item ** 2 for item in items]

print(items_exp)
>>> [1, 4, 9]
```

## Преобразование типов

Частный случай преобразования списка — массовое изменение типа данных.

Например, у нас есть список строк, а мы хотим их привести к числам. Тогда

вместо такой записи:

```
items = ["1", "2", "3"]
```

```
items_int = []
```

```
for item in items:
 items_int.append(int(item))
```

```
print(items_int)
>>> [1, 2, 3]
```

Сделаем так:

```
items = ["1", "2", "3"]
```

```
items_int = [int(item) for item in items]
```

```
print(items_int)
Выведет [1, 2, 3]
```

## Фильтрация списков

С помощью list comprehensions можно отфильтровать список и получить список поменьше.

Например, найдем все положительные числа из списка:

```
numbers = [-2, -1, 0, 1, 2]
```

```
numbers_positive = []
```

```
for num in numbers:
 if num > 0:
 numbers_positive.append(num)
```

```
print(numbers_positive)
>>> [1, 2]
```

Теперь с помощью list comprehensions:

```
numbers = [-2, -1, 0, 1, 2]
```

```
numbers_positive = [num for num in numbers if num > 0]
```

```
print(numbers_positive)
```

```
>>> [1, 2]
```

Общая схема с условием выглядит так:

```
[<что будет в списке> for <временная переменная> in <список> if
<условие>]
```

## Вызов функций

Можно вызывать функции и внутри list comprehensions. Например, print.

Так можно распечатать список в одну строку:

```
items = [[1], [1, 2], [1, 2, 3]]

print([len(item) for item in items])
>>> [1, 2, 3]
```

## Pass

При использовании операторов if/else/for/while код или часть кода пишется со сдвигом относительно самого оператора.

Такой код называют **блоком условия или цикла**. Для циклов еще распространено название **тело цикла**.

Пример:

```
i = 0

while i < 4:
 print(i) # Этот код в блоке/теле цикла
 i += 1 # Этот код в блоке/теле цикла
```

Особенность Python в том, что мы не можем написать условие или цикл, который не имеет блока, — получим ошибку отступов: **IndentationError**.

С такой ошибкой можно столкнуться, если выполнить подобный код:

```
i = 0

while i < 4:

 print("Вот и все")
```

Если мы хотим написать условие или цикл, но еще не знаем, что будет в его блоке, для этого есть специальный оператор **pass** — плейсхолдер для будущего кода:

```
i = 0

while i < 4:
 pass

print("Вот и всё")
```

Или:

```
for n in [1, 2, 3, 4, 5]:
 pass
```

Или:

```
if user_is_active:
 pass
else:
 pass
```

В наших задачах на программирование можно будет часто встретить **pass** — это означает «тут будет код, нужно написать его, вперед».

## Enumerate

Все циклы, с которыми мы работали до этого, меняли значение одной временной переменной. Нам это было удобно почти всегда, кроме задач, когда нужно одновременно работать с индексами и значениями.

Например, у нас есть список и мы хотим его пронумеровать:

```
letters = ["A", "B", "C", "D", "E", "F"]
```

Чтобы вывод был таким:

```
0 A
1 B
2 C
```

Мы обычно пишем такой код:

```
for i in range(len(letters)):
 letter = letters[i]
 print(i, letter)
```

Однако в Python есть множество удобных функций для типовых задач. В этом случае интерпретатор предлагает нам функцию **enumerate**.

**Функция enumerate** (от англ. «пронумеровать») позволяет перебирать не одну переменную, а сразу несколько, где в первую временную переменную попадает индекс (порядковый номер начиная с 0), а во вторую — значение.

Пример:

```
for i, letter in enumerate(letters):
 print(i, letter)
```

Выведет:

```
0 A
1 B
2 C
```

Теперь код стал более читаемым, хотя работает с теми же переменными, как и тот, который мы писали до этого.

Еще одна возможность enumerate — указывать стартовое значение **start** для индекса, так что самому первому элементу может соответствовать не 0, а 1, 2 или 10!

```
for i, letter in enumerate(letters, start=1):
 print(i, letter)
```

Выведет:

```
1 A
2 B
3 C
```

Разберем несколько примеров.

**Пример 1.** Выведем позиции элементов равных True:

```
items = [True, True, False, True, True, False]
```

```
for index, value in enumerate(items, start=1):
 if value:
 print(index)
```

Выведет:

```
1
2
```

```
4
5
```

**Пример 2.** Выведем только четные элементы:

```
letters = ["Alpha", "Bravo", "Charlie", "Delta", "Echo",
"Foxtrot"]
```

```
for i, letter in enumerate(letters, start=1):
 if i % 2 == 0:
 print(i, letter)
```

Выведет:

```
2 Bravo
4 Delta
6 Foxtrot
```

## Как выбрать цикл

Предлагаем схему, которая поможет выбрать нужный цикл для решения задачи.

