

Архитектура вычислительных систем

Домашнее задание 1

Пояснительная записка

> Вариант №288. Языки программирования и удаление элементов, для которых значение, полученное с использованием функции, общей для всех альтернатив, меньше, чем среднее арифметическое для всех элементов контейнера.

Описание файлов, содержащихся в домашней работе:

Файл запуска программы, обработки ошибок.

- main.cpp

Файлы, содержащие определение контейнера, реализацию его методов и функции удаления нужных элементов.

- container.h
- container.cpp

Файлы, содержащие определение структуры "Язык программирования", реализацию ее методов и функции частного (общей для всех альтернатив).

- programming_language.h
- programming_language.cpp

Файлы, содержащие определение и реализацию базовых альтернатив

- procedural.cpp
- procedural.h – процедурный язык программирования (уникальное свойство – наличие/отсутствие абстрактных типов данных)
- objectoriented.cpp
- objectoriented.h - объектно-ориентированный язык (уникальное свойство – наследование)
- functional.cpp

- functional.h -функциональный язык (уникальные свойства – схема типизации, поддержка “ленивых” вычислений)

Файл, содержащий реализацию методов для считывания информации из файла

- filereader.cpp
- filereader.h

Файл, содержащий реализацию методов для создания случайной строки (названия языка программирования)

- StringRandomizer.cpp
- StringRandomizer.h

Итого: 7 интерфейсных модулей и 8 модулей реализации.

Время выполнения программы:

Test 1

0.00s user

0.00s system

0.023 total

Test 2

0.00s user

0.00s system

0.009 total

Test 3

0.00s user

0.00s system

0.012 total

Test 4

0.00s user

0.00s system 4

0.008 total

Test 5

0.00s user

0.00s system

0.008 total

Random test 1

0.00s user

0.00s system

0.005 total

Random test 2

0.00s user

0.00s system

0.007 total