

Ο scheduler του xv6 λειτουργεί πλέον με τη δομή min-heap, όπου η προτεραιότητα της κάθε διεργασίας εξαρτάται από το συνολικό χρόνο που έχει τρέξει στον επεξεργαστή (όσο λιγότερο τόσο το καλύτερο) σε σχέση με τον συνολικό χρόνο που είναι ζωντανή (όσο περισσότερο τόσο το καλύτερο).

Αλλαγές:

- proc.h: Προσθήκη στη δομή proc τα rtime, ctime, nsched
- proc.c: Όπου γίνεται runnable μια proc, την εισάγω στο minheap. Στον scheduler εξαγω από το heap. Αρχικοποιώ τα ctime, rtime, nsched στην allocproc. Εγράψα την συνάρτηση printProc για χρήση από το αντίστοιχο syscall όπου τυπώνονται οι διεργασίες.
- trap.c: Αυξάνω τον χρόνο των διεργασιών που τρέχουν εκείνη τη στιγμή.
- sysproc.c: Ορίσα το syscall printRunningProc, οι δηλώσεις του είναι στα αντίστοιχα αρχεία των κλήσεων συστήματος (syscall.c κτλ).
- minheap.c/h: Το minheap μου ειδικά σχεδιασμένο για αυτή την άσκηση.
- w1, w2, w3, w4, w5: Τα workloads για τεστάρισμα του scheduler.