

Міністерство освіти й науки України

Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Кафедра автоматизації проектування енергетичних процесів і систем

Звіт з лабораторної роботи №5
«Технології розробки програмного забезпечення»

Варіант № 11

Виконав:
Студент 3-го курсу
Теплоенергетичного факультету
Групи ТР-71
Костриця Сергій

Перевірив:
Тихоход В.О.

Тема: Scrum Product Backlog

Предметна область: Інформаційна система студентів ВНЗ.

Завдання:

1. Ознайомтесь з індивідуальним завданням.
2. Сформууйте побажання до функціональності програмного продукту у вигляді списку історій користувачів (User Story), які об'єднати в Product **Backlog List** .
3. Для кожного User Story виставити пріоритет та оцінити в балах за історію (Story Point).
4. Для кожного User Story сформуувати приймальні тести .
5. Сформуувати таблицю за наведеним зразком.
6. Оформити та захистити роботу.

№ (ID)	Пріоритет	Назва	Попередня оцінка	Роль (Я)	Функція (що я хочу)	Мета (для чого я хочу)	Приймальні тести	Примітка
1	1	Створити систему авторизації	5	Студент, Модератор, Адміністратор	Аутентифікація, перевірка / надання ролі, доступ по паролю та логіну	Отримання матеріалів / завантаження матеріалів / адміністрування системи	Увійти в систему; Додати користувача Змінити права доступу акаунту, налаштувати пароль	Навчальні матеріали мають бути доступні лише аутентифікованим користувачам
2	2	Створити систему поширення матеріалів	2	Модератор, Адміністратор	Надавати доступ користувачам / групам системи до матеріалів		Увійти в систему як модератор; перейти на сторінку з матеріалами; перейти на сторінку поширення матеріалу; обрати користувача / групу та поширити.	Система має повідомити користувачів / групи системи про надання їм доступу до матеріалів
3	3	Створити систему перегляду матеріалів	6	Студент, Модератор, Адміністратор	Переглядати навчальні матеріали обраного предмету		Увійти в систему; Перейти на сторінку з предметами, переглянути матеріали	Для запобігання великих запитів до БД, на сторінці з предметами слід виводити лише частину останніх матеріалів, а решту завантажувати за запитом користувача
4	4	Створити систему додавання / редагування навчальних матеріалів	3	Модератор, Адміністратор	Додавати навчальні матеріали в систему	Систематизувати та керувати навчальними матеріалами	Увійти в систему; Перейти на сторінку з пердметами, обрати предмет, перейти на сторінку додавання / редагування навчальних матеріалів, додати / редагувати матеріал; повернутися на сторінку предмету та перевірити, що матеріал створився / відредагувався	Редагувати навчальний матеріал може тільки модератор чи адміністратор
5	5	Валідація навчальних матеріалів	2	Модератор, Адміністратор	Пошук помилок у оформленні та поширенні матеріалів користувачам / групам	Запобігання помилок при оформленні / поширенні матеріалів	Увійти в систему; перейти на сторінку з предметами, обрати матеріал, перейти в режим редагування, змінити дані, зберегти, повернутися на сторінку предмету та перевірити, що зміни збереглися	Модератор має можливість редагувати матеріали тільки свого модулю. Якщо модератор спробує редагувати чужий модуль, то отримає повідомлення про помилку. Адміністратор у свою чергу може редагувати будь-які матеріали