УО «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники» Кафедра ПОИТ

Отчет по лабораторной работе №2 по предмету Теория Информации Вариант 14

Выполнил: Бетеня К.С.

Проверил: Болтак С.В. Группа 351001

Задание:

Реализовать систему потокового шифрования и дешифрования для файла с любым содержимым с помощью генератора ключевой последовательности на основе линейного сдвигового регистра с обратной связью LFSR1 (размерность регистра 36). Начальное состояние регистра ввести с клавиатуры. Поле для ввода состояния регистра должно игнорировать любые символы кроме 0 и 1. Вывести на экран сгенерированный ключ (последовательность из 0 и 1), исходный файл и зашифрованный файл в двоичном виде. Программа не должна быть написана в консольном режиме. Результат работы программы – зашифрованный/расшифрованный файл.

Примитивный многочлен

$$x^{36} + x^{11} + 1$$

Работа с файлами

Взятие исходного файла:

Исходный текст	
Перывые 8 байт: 011100110111010001100101010100001011011	
Ввести исходный текст из файл	

Загрузка результата файла:



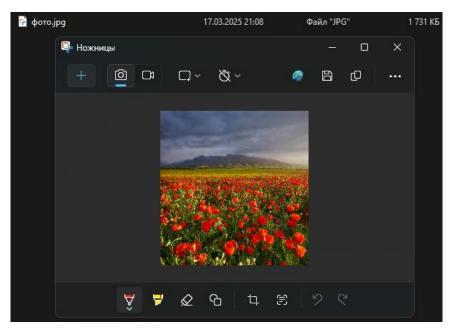
Общий внешний вид страницы:



Тесты разными файлами

1. Изображение

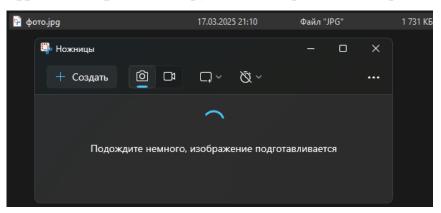
Файл до обработки:



Шифрование:



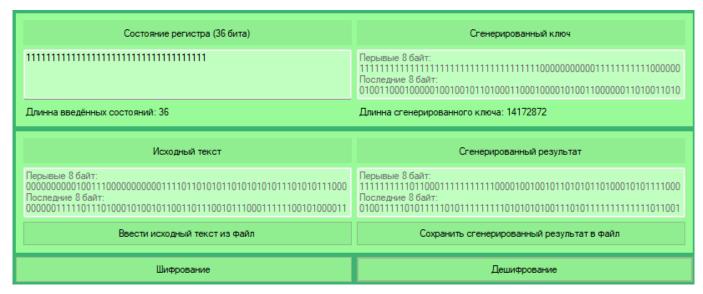
Файл после шифрования (файл не загрузился по причине неверного формата):



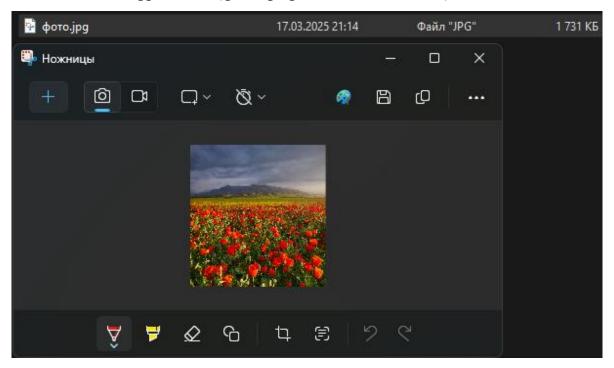
Биты после шифрования были переконвертированны в байты:



Дешифрование файла:

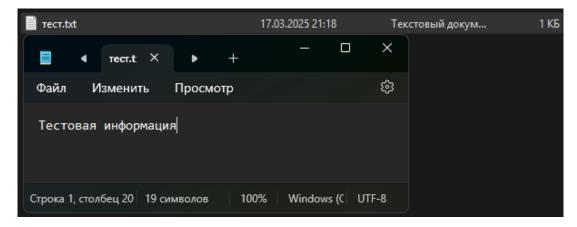


Файл после дешифрования (фотография восстановилась):



2. Текстовый файл

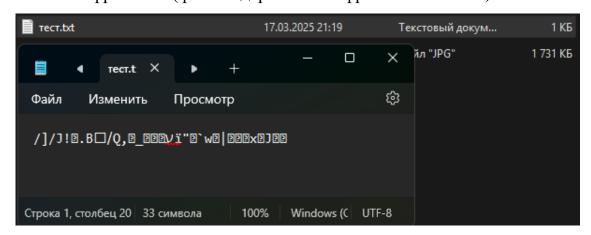
Файл до обработки:



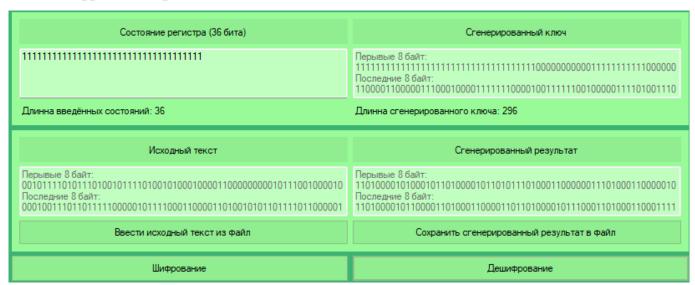
Шифрование:



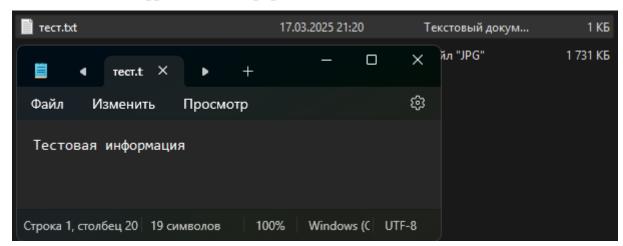
Файл после шифрования (файл содержит зашифрованные байты):



Дешифрование файла:



Файл после дешифрования (информация восстановилась):



Тесты разными ключами

1. Простой ключ, небольшой текст.

Исходный текст: 0011000100110100 Шифротекст: 1100111011001011

Шифрование:

Состояние регистра (36 бита)	Сгенерированный ключ
111111111111111111111111111111111111111	111111111111111111111111111111111111111
Длинна введённых состояний: 36	Длинна сгенерированного ключа: 36
Исходный текст	Сгенерированный результат
0011000100110100	1100111011001011
Ввести исходный текст из файл	Сохранить сгенерированный результат в файл

Дешифрирование:

Состояние регистра (36 бита)	Сгенерированный ключ
111111111111111111111111111111111111111	111111111111111111111111111111111111111
Длинна введённых состояний: 36	Длинна сгенерированного ключа: 36
Исходный текст	Сгенерированный результат
1100111011001011	0011000100110100
1100111011001011 Ввести исходный текст из файл	

2. Сложный ключ, небольшой текст.

Ключ: 011010101010110101011101101011010110

Исходный текст: 0011000100110100 Шифротекст: 0101101110011001

Шифрование:

Состояние регистра (36 бита)	Сгенерированный ключ
01101010101011010101110110101101	0110101010101101010111011010110
Длинна введённых состояний: 36	Длинна сгенерированного ключа: 36
Исходный текст	Сгенерированный результат
0011000100110100	
0011000100110100	0101101110011001
Ввести исходный текст из файл	О101101110011001 Сохранить сгенерированный результат в файл

Дешифрирование:

Состояние регистра (36 бита)	Сгенерированный ключ
01101010101011010101110110101101	011010101010110101011101101011010110
Длинна введённых состояний: 36	Длинна сгенерированного ключа: 36
Исходный текст	Сгенерированный результат
0101101110011001	0011000100110100
Ввести исходный текст из файл	Сохранить сгенерированный результат в файл

3. Простой ключ, большой текст.

Ключ: 11111111111111111111111111111111111

Исходный текст:

111110110100001011100100100000

101111110000011010100111010000

Шифрование:

Состояние регистра (36 бита)	Сгенерированный ключ
111111111111111111111111111111111111111	111111111111111111111111111111111111111
Длинна введённых состояний: 36	Длинна сгенерированного ключа: 120
Исходный текст	Сгенерированный результат
11010000101100011101000010111111011011100010000	
0111011101101010101111011110100100010110011010	001011110100111100010111110100000100101100010000

Дешифрирование:

Состояние регистра (36 бита)	Сгенерированный ключ
111111111111111111111111111111111111111	11111111111111111111111111111111111111
Длинна введённых состояний: 36	Длинна сгенерированного ключа: 120
Исходный текст	Сгенерированный результат
00101111010011100010111110100000100111100010000	1101000010110001110100001011111011011100010000
Ввести исходный текст из файл	Сохранить сгенерированный результат в файл
Шифрование	Дешифрование

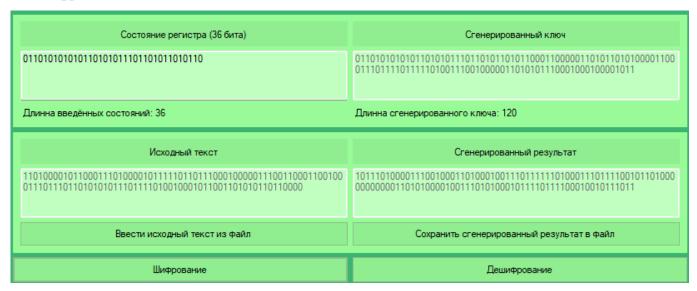
4. Сложный ключ, большой текст.

Ключ: 011010101010110101011101101011010110

Исходный текст:

Шифротекст:

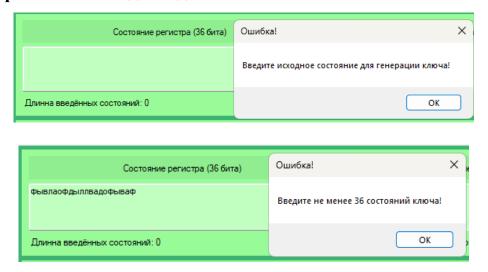
Шифрование:



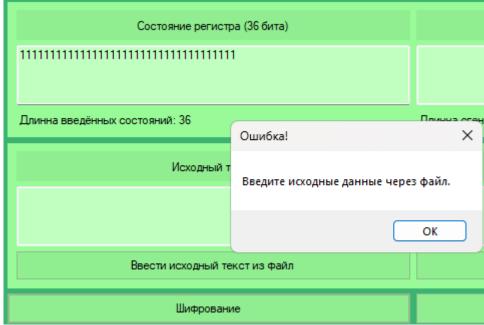
Дешифрирование:



5. Проверка на не валидных данных.







P.S. Алгоритм генерации ключей для примеров приведён в Excel файле.

Исходный код

```
using System;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Security.Cryptography;
using System.Text;
using System.Web;
using System.Windows.Forms;
namespace ToI_2
{
    public partial class MainForm : Form
        private char[] goodKeys = { '0', '1' };
        private string PLAIN_TEXT;
        private string GENERATED_KEY;
        private string CIPER_TEXT;
        public MainForm()
            InitializeComponent();
            setCurrentKeyLength(0);
        }
        private void setCurrentKeyLength(int length)
```

```
keyLengthLabel.Text = $"Длинна введённых состояний: {length}";
        }
        private string getCurrentKey(string str)
            string res = "";
            for (int i = 0; i < str.Length; i++)</pre>
                if (goodKeys.Contains(str[i]))
                    res += str[i];
            return res;
        }
        private (bool, string) getCurrentKeyString(string str)
            if (str.Length == 0)
                return (false, "Введите исходное состояние для генерации ключа!");
            string res = getCurrentKey(str);
            if (res.Length < 36)
                return (false, "Введите не менее 36 состояний ключа!");
            return (true, res);
        }
        private string getFirstBytes(string str, int bytes)
            return str.Substring(0, bytes * 8);
        }
        private string getLastBytes(string str, int bytes)
            return str.Substring(str.Length - bytes * 8, bytes * 8);
        }
        private void setGeneratedText(TextBox textBox, string str)
            const int bytesToSee = 8;
            if (str.Length > bytesToSee * 8 * 2)
                textBox.Text = $"Перывые 8 байт: {getFirstBytes(str,
bytesToSee)}\n\nПоследние 8 байт: {getLastBytes(str, bytesToSee)}";
            else
                textBox.Text = str;
        }
        private char[] shiftKey(char[] key)
            for (int i = 0; i < key.Length - 1; i++)
                key[i] = key[i + 1];
            return key;
        }
        private char xorNums(char bit1, char bit2)
            int num1 = bit1 - '0';
            int num2 = bit2 - '0';
            int result = num1 ^ num2;
            char xorResult = (char)(result + '0');
            return xorResult;
        private char getNewValue(int[] genPos, char[] key)
            char first;
            char second = key[genPos[0] - 1];
            for (var i = 1; i < genPos.Length; i++)</pre>
                first = second;
                second = key[genPos[i] - 1];
```

```
second = xorNums(first, second);
    return second;
}
private string generateByLFSR(string register, int length)
    char[] genKey = register.ToArray();
    char[] currentKey = register.ToArray();
    int[] xorPositions = { 36, 11 }; // from 1 .. 36
    StringBuilder bits = new StringBuilder();
    for (var i = 0; i < currentKey.Length; i++)</pre>
        bits.Append(currentKey[i]);
    }
    while (bits.Length < length)</pre>
        genKey = shiftKey(genKey);
        genKey[genKey.Length - 1] = getNewValue(xorPositions, genKey);
        bits.Append(genKey[genKey.Length - 1]);
    return bits.ToString();
}
private void keyTextBox TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    setCurrentKeyLength(getCurrentKey(keyTextBox.Text).Length);
}
private void genKeyButton_Click(object sender, EventArgs e)
    //string str;
    //bool isCorrect;
    //(isCorrect, str) = getCurrentKeyString(keyTextBox.Text);
    //if (!isCorrect)
    //{
    //
          MessageBox.Show(str, "Ошибка!");
    //
          return;
    //}
    // generate
    //string key = generateByLFSR(str.Substring(0, 36));
    //setGeneratedKey(key);
}
private string encryptionAlghoritm(string plain, string key)
    int test = key.Length;
    StringBuilder bits = new StringBuilder();
    for (int i = 0; i < plain.Length; i++)</pre>
        char p = plain[i];
        char k = key[i];
        bits.Append(xorNums(p, k));
    return bits.ToString();
}
private void ENCRIPTION()
    /* Key part */
```

```
string key;
            bool isCorrect;
            (isCorrect, key) = getCurrentKeyString(keyTextBox.Text);
            if (!isCorrect)
                MessageBox.Show(key, "Ошибка!");
                return;
            }
            /* Plain text part */
            if (PLAIN_TEXT == null || PLAIN_TEXT.Length == 0)
                MessageBox.Show("Введите исходные данные через файл.", "Ошибка!");
                return;
            }
            /* Generate key part */
            GENERATED_KEY = generateByLFSR(key.Substring(0, 36), PLAIN_TEXT.Length);
            setGeneratedText(genKeyTextBox, GENERATED_KEY);
            /* Cipher part */
            CIPER_TEXT = encryptionAlghoritm(PLAIN_TEXT, GENERATED_KEY);
            setGeneratedText(cypherTextBox, CIPER_TEXT);
            /* Enables */
            inFileButton.Enabled = true;
            genKeySizeLabel.Text = $"Длинна сгенерированного ключа: {GENERATED KEY.Length}";
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            ENCRIPTION();
        }
        private (bool, string) ReadFileAsBits(string filePath)
            try
            {
                StringBuilder bits = new StringBuilder();
                using (FileStream fs = new FileStream(filePath, FileMode.Open,
FileAccess.Read))
                {
                    int byteRead;
                    while ((byteRead = fs.ReadByte()) != -1)
                    {
                        bits.Append(Convert.ToString(byteRead, 2).PadLeft(8, '0'));
                if (bits.Length > 0)
                    return (true, bits.ToString());
                return (false, null);
            }
            catch
            {
                return (false, null);
            }
        }
        private (bool, string) WriteFileAsBits(string filePath)
            string bits = CIPER TEXT;
```

```
try
                using (FileStream fs = new FileStream(filePath, FileMode.Create,
FileAccess.Write))
                    for (int i = 0; i < bits.Length; i += 8)</pre>
                         string byteBits = bits.Substring(i, Math.Min(8, bits.Length - i));
                        byte byteToWrite = Convert.ToByte(byteBits, 2);
                        fs.WriteByte(byteToWrite);
                    }
                }
                return (true, null);
            }
            catch
                return (false, null);
        }
        private void fromFileButton_Click(object sender, EventArgs e)
            if (openFileDialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                bool status;
                string result;
                (status, result) = ReadFileAsBits(openFileDialog.FileName);
                if (status) {
                    PLAIN_TEXT = result;
                    setGeneratedText(plainTextBox, PLAIN_TEXT);
                    return;
                MessageBox.Show("Данные в файле не являются корректными.", "Ошибка!");
            }
        }
        private void inFileButton_Click(object sender, EventArgs e)
            if (saveFileDialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)
                string str;
                bool status;
                (status, str) = WriteFileAsBits(saveFileDialog.FileName);
                MessageBox.Show(status ? "Данные успешно записаны в файл." : "Ошибка при
записи в файл.", status ? "Успех" : "Ошибка");
            }
        }
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
            ENCRIPTION();
    }
}
```