



Козлов Константин

Мужчина, 23 года, родился 9 сентября 2002

+7 (967) 7399167 — tg: @kostyavrode
inbloomf3@gmail.com — предпочтаемый способ связи

Проживает: Санкт-Петербург
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Разработчик C#

130 000 ₽ на руки

Специализации:

- DevOps-инженер
- Инженер-электроник, инженер-электронщик
- Программист, разработчик
- Системный инженер

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная
работа/разовое задание

Формат работы: на месте работодателя, удалённо, гибрид

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 10 месяцев

Ноябрь 2025 —

СРК

настоящее время
3 месяца

Санкт-Петербург

Генеральный Директор

Победитель конкурса студенческих стартапов №СтС-504105. Юр. лицо было зарегистрировано для реализации гранта от "Фонда содействия развитию малых форм предприятий в научно-технической сфере".

Студенческий Стартап (очередь VI).

- Написание backend'a на Django +SQLite.
- Разработка на Python
- Создание AR приложения на Unity/C#
- Создание Docker контейнеров
- Администрирование Kubernetes
- Обработка данных, работа с API

Апрель 2025 —

Альтуэра

настоящее время
10 месяцев

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Инженер технической поддержки

- Администрирование рабочего процесса банков на Genesys
- Анализ SIP сессий
- Анализ чат сессий
- Администрирование Linux
- Работа с БД (PostgreSQL, SQLite,MSSQL)
- Анализ кода на Python, SCXML

-Администрирование Docker контейнеров
-NGINX, Apache
-Разработал программу, позволяющую автоматизировать сбор логов различных компонент с удаленных Linux хостов, что позволило значительно уменьшить прецеденты, когда к моменту анализа проблемы логи уже ротировались.

Март 2024 —
Апрель 2025
1 год 2 месяца

Toxic Media

Москва, toxicmedia.ru/

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Разработчик

-Написание кода на C#, работа с UI, 3D Mesh. Полная разработка в установленный срок.
-работа с HTTP запросами
-работа с SDK: Facebook, Appsflyer, Firebase, OneSignal
-Настройка CI/CD (Github actions)
-Сборка приложений под IOS, Android. Адаптация под ОС.
-Обработка данных (JSON, XML)
-Написание API на Django
-Настройка переадресаций, работа с CloudFlare

Апрель 2023 —
Март 2024
1 год

DatsTeam

Москва, dats.team/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Unity/c# ASO/Gambling разработчик

-Выгрузка приложений в AppStore || Google Play Market
-Разработка игр под ключ в установленные сроки.
-Работа с SDK: Facebook, Appsflyer, Firebase, OneSignal
-Сериализация\Десериализация данных
-Работа с различными API

Октябрь 2022 —
Апрель 2023
7 месяцев

Appie.tech

Москва, www.appie.tech/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Unity/c# android webview developer

-Разработка webview android приложений в Unity
-Взаимодействие с api
-Работа с уведомлениями под Android

Февраль 2022 —
Июль 2022
6 месяцев

Tap To Fun

Москва, tapto.fun/

Unity developer

-Создание гиперказуальных игр (Unity)
-Работа с чужим кодом (C#, Python)
-Создание мультиплеера на Photon

- Проектирование архитектуры игры
- Реактивное программирование

Образование

Бакалавр

2025

Неоконченное
высшее

Санкт-Петербургский горный университет, Санкт-Петербург

Энергетический, Магистратура - Энергоснабжение. После успешного закрытия первой сессии ушел в академ. и отчислился

2024

Бакалавр

Санкт-Петербургский горный университет, Санкт-Петербург

Энергетический, Электроника и наноэлектроника

Электронные сертификаты

2025

Программирование на Python

2024

Unity Developer Professional (OTUS)

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Заинтересованность Английский язык Unity Git C# API HTTP
Разработка ПО .NET Core .NET Framework ASP.NET

Опыт вождения

Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Разработчик с техническим бэкграундом и опытом полного цикла разработки — от мобильных приложений и игр на Unity/C# до backend-решений на Python/Django. В проектах совмещал роли программиста, DevOps-инженера и архитектора, часто самостоятельно закрывая весь стек разработки.

Основной опыт — Unity: создание игровых механик, мультиплеера (Photon, NetCode), анимационных систем, UI, интеграция SDK и выпуск проектов в App Store / Google Play, Решение merge конфликтов в Git, DI фреймворки, UniRx. Разрабатывал AR-приложения, работа с 3D, трекингом и оптимизацией.

Помимо игрового направления, развиваюсь в backend и инфраструктуре: пишу API на Django, работаю с Python, SQL (PostgreSQL, SQLite, MSSQL), Docker и Kubernetes, администрирую Linux, настраиваю CI/CD и сетевые сервисы (NGINX, Apache). Есть опыт анализа SIP/чат-сессий, понимание рабочего процесса в Genesys, анализ логов компонент Genesys.

Победитель конкурса студенческих стартапов №СтС-504105. В рамках гранта реализую собственный проект как генеральный директор: backend, AR-приложение, контейнеризация и развертывание инфраструктуры.

Уверенно работаю с Python, C#, знаю C++ (работал с микропроцессорами), владею SQL и инструментами контейнеризации. Быстро вхожу в проекты, беру ответственность за результат. Огромное желание учиться новым сложным вещам и развиваться в своем направлении. Знаком с AGILE метриками, работа с Jira, Git, Trello и т.п.