



# Козлов Константин

Мужчина, 23 года, родился 9 сентября 2002

+7 (967) 7399167 — tg: @kostyavrode

inbloomf3@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Разработчик C#

**130 000** ₽ на руки

Специализации:

- DevOps-инженер
- Инженер-электроник, инженер-электронщик
- Программист, разработчик
- Системный инженер

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание

Формат работы: на месте работодателя, удалённо, гибрид

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 3 года 10 месяцев

Ноябрь 2025 —  
настоящее время  
3 месяца

### СРК

Санкт-Петербург

#### Генеральный Директор

Победитель конкурса студенческих стартапов №СтС-504105. Юр. лицо было зарегистрировано для реализации гранта от "Фонда содействия развитию малых форм предприятий в научнотехнической сфере".

Студенческий Стартап (очередь VI).

- Написание backend'a на Django +SQLite.
- Разработка на Python
- Создание AR приложения на Unity/C#
- Создание Docker контейнеров
- Администрирование Kubernetes
- Обработка данных, работа с API

Апрель 2025 —  
настоящее время  
10 месяцев

### Альтуэра

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

#### Инженер технической поддержки

- Администрирование рабочего процесса банков на Genesys
- Анализ SIP сессий
- Анализ чат сессий
- Администрирование Linux
- Работа с БД (PostgreSQL, SQLite, MSSQL)
- Анализ кода на Python, SCXML

-Администрирование Docker контейнеров  
-NGINX, Apache  
-Разработал программу, позволяющую автоматизировать сбор логов различных компонент с удаленных Linux хостов, что позволило значительно уменьшить прецеденты, когда к моменту анализа проблемы логи уже ротировались.

Март 2024 —  
Апрель 2025  
1 год 2 месяца

## Toxic Media

Москва, [toxicmedia.ru/](https://toxicmedia.ru/)

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

## Разработчик

-Написание кода на C#, работа с UI,3D Mesh. Полная разработка в установленный срок.  
-работа с HTTP запросами  
-работа с SDK: Facebook, Appsflyer, Firebase, OneSignal  
-Настройка CI/CD (Github actions)  
-Сборка приложений под IOS, Android. Адаптация под ОС.  
-Обработка данных (JSON, XML)  
-Написание API на Django  
-Настройка переадресаций, работа с CloudFlare

Апрель 2023 —  
Март 2024  
1 год

## DatsTeam

Москва, [dats.team/](https://dats.team/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

## Unity/c# ASO/Gambling разработчик

-Выгрузка приложений в AppStore || Google Play Market  
-Разработка игр под ключ в установленные сроки.  
-Работа с SDK: Facebook, Appsflyer, Firebase, OneSignal  
-Сериализация\Десериализация данных  
-Работа с различными API

Октябрь 2022 —  
Апрель 2023  
7 месяцев

## Appie.tech

Москва, [www.appie.tech/](https://www.appie.tech/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

## Unity/c# android webview developer

-Разработка webview android приложений в Unity  
-Взаимодействие с api  
-Работа с уведомлениями под Android

Февраль 2022 —  
Июль 2022  
6 месяцев

## Tap To Fun

Москва, [tapto.fun/](https://tapto.fun/)

## Unity developer

-Создание гиперказуальных игр (Unity)  
-Работа с чужим кодом (C#, Python)  
-Создание мультиплеера на Photon

- Проектирование архитектуры игры
- Реактивное программирование

Образование

Бакалавр

2025 Неоконченное высшее	<b>Санкт-Петербургский горный университет, Санкт-Петербург</b> Энергетический, Магистратура - Энергоснабжение. После успешного закрытия первой сессии ушел в академ. и отчислился
2024 Бакалавр	<b>Санкт-Петербургский горный университет, Санкт-Петербург</b> Энергетический, Электроника и нанoeлектроника

Электронные сертификаты

2025	Программирование на Python
2024	Unity Developer Professional (OTUS)

Навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — B2 — Средне-продвинутый
Навыки	<div>Заинтересованность</div> <div>Английский язык</div> <div>Unity</div> <div>Git</div> <div>C#</div> <div>API</div> <div>HTTP</div> <div>Разработка ПО</div> <div>.NET Core</div> <div>.NET Framework</div> <div>ASP.NET</div>

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне	<p>Разработчик с техническим бэкграундом и опытом полного цикла разработки — от мобильных приложений и игр на Unity/C# до backend-решений на Python/Django. В проектах совмещал роли программиста, DevOps-инженера и архитектора, часто самостоятельно закрывая весь стек разработки.</p> <p>Основной опыт — Unity: создание игровых механик, мультиплеера (Photon, NetCode), анимационных систем, UI, интеграция SDK и выпуск проектов в App Store / Google Play, Решение merge конфликтов в Git, DI фреймворки, UniRX. Разрабатывал AR-приложения, работа с 3D, трекингом и оптимизацией.</p> <p>Помимо игрового направления, развиваюсь в backend и инфраструктуре: пишу API на Django, работаю с Python, SQL (PostgreSQL, SQLite, MSSQL), Docker и Kubernetes, администрирую Linux, настраиваю CI/CD и сетевые сервисы (NGINX, Apache). Есть опыт анализа SIP/чат-сессий, понимание рабочего процесса в Genesys, анализ логов компонент Genesys.</p> <p>Победитель конкурса студенческих стартапов №СтС-504105. В рамках гранта реализую собственный проект как генеральный директор: backend, AR-приложение, контейнеризация и развертывание инфраструктуры.</p>
---------	---

Уверенно работаю с Python, C#, знаю C++ (работал с микропроцессорами), владею SQL и инструментами контейнеризации. Быстро вхожу в проекты, беру ответственность за результат. Огромное желание учиться новым сложным вещам и развиваться в своем направлении. Знаком с AGILE метриками, работа с Jira, Git, Trello и т.п.