

MIKOŁAJ KOSTYRKO

Front-end Developer

O mnie

Naukę programowania rozpocząłem pod koniec 2018 roku (Python), z czasem moje zainteresowania skierowały się w stronę programowania Webowego związanego z Front-endem. Ukończyłem kurs CodersLab (2020), gdzie poznałem bibliotekę React – jednak moje komercyjne doświadczenie bazuje na frameworku Angular.

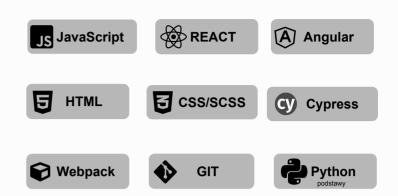
Zależy mi na znalezienie się w środowisku osób, w którym kładziony jest nacisk na stały rozwój indywidualny jak i całego zespołu.

Języki
Francuski A2

Kontakt

- (°) (+48) 502 904 277
- ♀ Poznań/zdalnie/relokacja
- github.com/kostyrko
- www.linkedin.com/in/mikolaj-k
 ostyrko/
- kostyrko.github.io/portfolio

Narzędzia/technologie



Historia zatrudnienia*

- Programista front-end dla BASEF LTD 05.2021 08.2021
 - tworzenie nowych funkcjonalności oraz utrzymanie produktu z wykorzystaniem frameworku Angular
 - tworzenie testów automatycznych e2e (Cypress)
 - praca w międzynarodowym zespole
- Programista front-end dla PrintSoft NT sp. zoo. 01.2021 05.2021
 - współtworzenie nowych aplikacji z wykorzystaniem frameworku Angular
 - tworzenie testów automatycznych e2e (Cypress)
 - programowanie szablonów dokumentów oraz przepływu danych (PDF, XML) wykorzystując HTML, CSS i JavaScript
- Adiunkt w zakładzie cyfrowej geoarcheologii Uniwersytet w Bambergu, Niemcy. 06.2018 01.2020
 - prowadzenie zajęć z zakresu geoinformacji oraz archeologii krajobrazu
 - uczestniczenie w projektach badawczych
 - pisanie prac naukowych z zakresu wykorzystania metod teledetekcyjnych w archeologii

*(pozycje wybrane, więcej na www.linkedin.com/in/mikolaj-kostyrko/)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych, innych niż określone w art. 221 § 1 kodeksu pracy zawartych w przesłanych dokumentach dla celów rekrutacji na aplikowane stanowisko.

Kursy stacjonarne

CodersLab - JavaScript Developer (z React). 03 - 10.2020

Wykształcenie



Studia doktoranckie - ukończone stopniem doktora nauk humanistycznych w zakresie archeologii (UAM w Poznaniu) 10.2012 - 04.2018



Studia podyplomowe - Geoinformacja (UAM w Poznaniu) 10.2014 - 06.2015



Studia podyplomowe - GIS, fotogrametria i teledetekcja w gospodarce narodowej, obronie kraju i ochronie środowiska (WAT w Warszawie) 10.2012 - 06.2013



Studia magisterskie - kierunek archeologia (UAM w Poznaniu) 10.2007 - 06.2011

Przykładowe projekty



<u>github.com/kostyrko/flacky</u> <u>-meble</u>

Strona zawierająca aplikację do stworzenia projektu własnej kuchni składającej się mebli wykonywanych przez właściciela strony.

React

scss

Fetch API

kostyrko.github.io/Mars-Rover-P hotos/

👣 git

github.com/kostyrko/Mars-Rover-Photos

Aplikacja do przeglądania zdjęć wykonanych przez łazik wysłany na "Czerwoną Planetę" przez NASA w ramach misji Curiosity.

CSS/ RWD JS ES6 Fetch API

https://kostyrko.github.io/don ate-to-charity/



https://github.com/kostyrko/d onate-to-charity

Koncept strony, która pozwala na przekazywanie pomocy materialnej organizacjom pozarządowym. (Projekt strony -CodersLab).

React

Firebase

non-RWD

Moje zainteresowania

Turystyka górska, teledetekcja, tramping, literatura: reportaż.