

I. Движение на Корусанте

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

На Корусанте машины двигаются сразу в трех измерениях, что породило полную неразбериху в движении. Поэтому были составлены определенные дороги, вдоль которых всем надлежит передвигаться. Изначально все дороги решили сделать односторонними, однако выяснилось, что некоторые дороги необходимо оставить двусторонними, чтобы можно было проехать от любого здания до любого другого. По данной схеме Корусанта требуется найти все такие дороги.

Формат ввода

В первой строке входного файла находятся числа N — количество зданий на Корусанте и M — количество дорог их соединяющих ($1 \leq N \leq 20000$, $1 \leq M \leq 200000$). Здания имеют номера от 1 до N . В каждой из следующих M строк находится пара натуральных чисел, описывающая между какими двумя зданиями проходит соответствующая дорога (два здания соединяются не более чем одной дорогой).

Формат вывода

На первой строке выведите число B — количество дорог, на которых организовать одностороннее движение невозможно. На следующей строке выведите B целых чисел — номера этих дорог в возрастающем порядке. Дороги нумеруются с единицы в том порядке, в котором они заданы во входном файле.

Пример

Ввод

```
10 16
2 6
3 7
6 5
5 9
5 4
1 2
9 8
6 4
2 10
3 8
7 9
1 4
2 4
10 5
1 6
6 10
```

Вывод

```
1
4
```

Примечания

Гарантируется, что если все дороги сделать двусторонними, то требование наличия проезда между любыми пунктами выполняется.

Набрать здесь

Отправить файл

1