

Catenaryの技術のこと

自己紹介



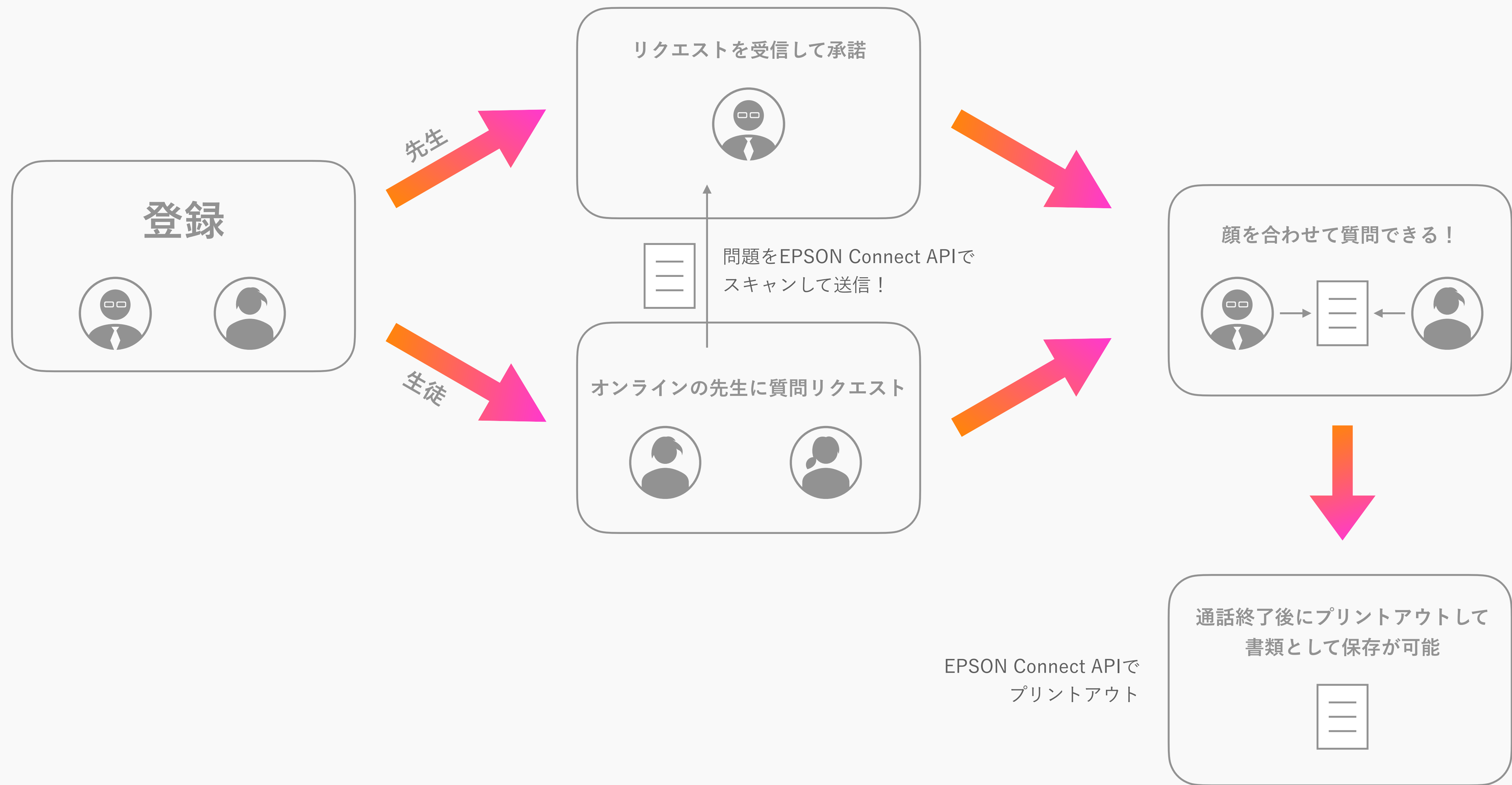
Kota Yatagai

- 17歳
- Catenaryのフロントエンドエンジニア
- 暗号やハッシュ、圧縮アルゴリズム勉強中

 @kota-yata

 @kota_yata

サービスの流れ



主な技術スタック

フロントエンド

Nuxt.js

インフラ担当がNuxt.jsを結構使っていた。フロントエンド担当はSvelteしか使ったことがなかった

TypeScript

後から考えればJSで全く問題なかった。ハッカソン終盤は型ガードを外し、anyを使い散らかしていた

Eslint, Prettier, Stylelint

なぜ入れたのか本当にわからない。Eslintのルール100行くらい適用したし何ならhuskyも回した

主な技術スタック

バックエンド

Python

最初はRustだったがAWSとの相性が悪く1日目の最後くらいに諦めて方針転換した

インフラ

AWS

Lambdaでのマイクロサービス化を試みた。DBはDynamo、認証はCognito

Netlify

ホスティング。ハッカソン後に「もう少しで金かかるよ」とメールが来たのでCloudflare Pagesに変更

ハッカソン中に苦勞したこと 🙄

Rustの環境構築が終わらない

AWSの権限設定に手こずってDynamoとRustの接続に苦戦した
この影響で1日目のバックエンドの進捗はほぼゼロ

linter達に弾かれる

あれだけ厳しいルールを書いておいて保存時に自動整形する設定を怠っていた
バグを必死で解決した後の喜びのコミットを却下されるのは精神的にキツイ

ほとんど主要な機能の実装は完了せず…

デザイナー兼プレゼンターに感謝！！

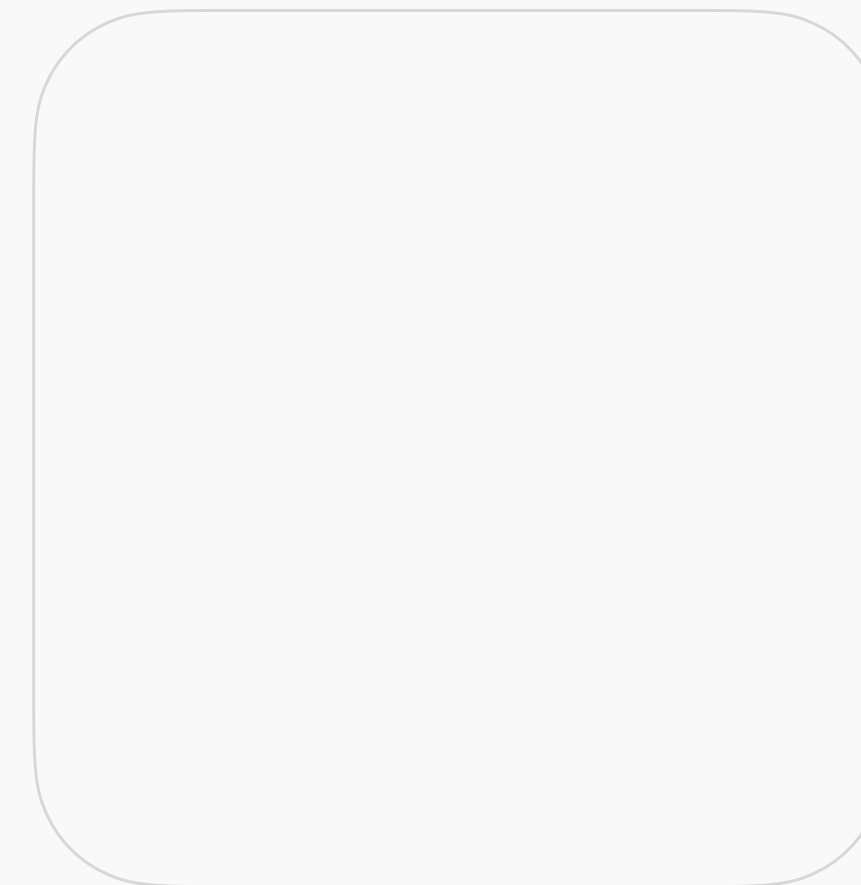
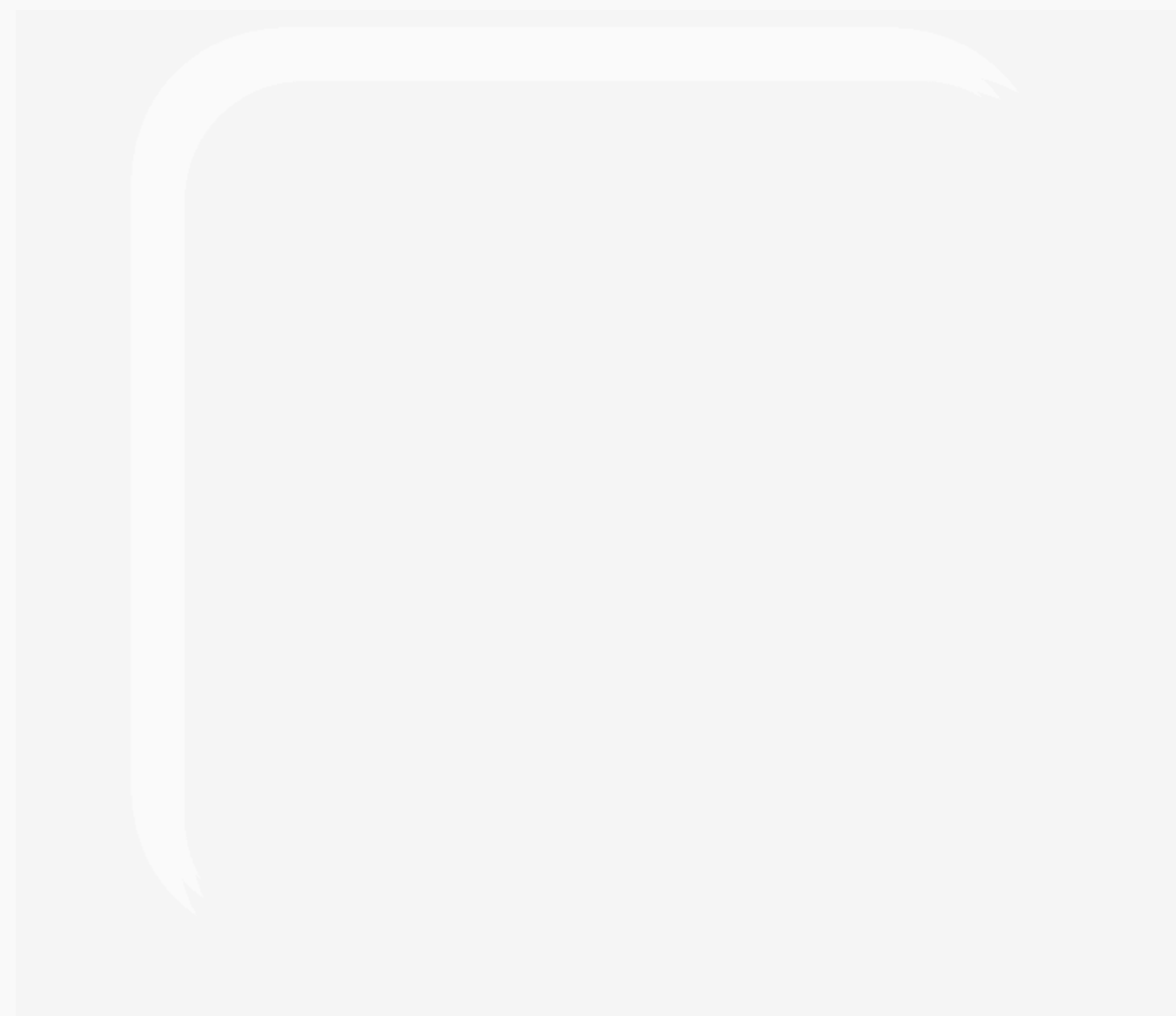
ハッカソン後にやってること

アジャイル開発に切り替えた

3日に1回のMTGを挟んで継続的に開発中！

アクセシビリティに配慮したデザインを考え中

ハッカソン中に実装したニューモフィズムデザインからよりフラットなデザインに変更中





ご静聴ありがとうございました！