
基本情報技術 I

5. オートマトンと形式言語

菊池浩明

講義目標

■ 教科書

□ 1-4 情報・通信に関する理論

- » 3. オートマトン
- » 4. 正規表現
- » 5. 形式言語
- » 6. 逆ポーランド

宿題（次回小テスト範囲）

- 1章練習問題

- （オートマトンに関する問題がない．過去の小テストなどを復習せよ）

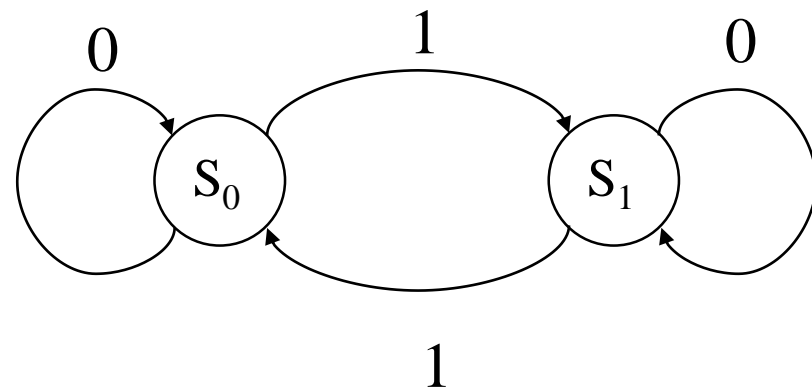
1. オートマトン ★頻出

■ 有限オートマトン (finite state machine)

- 有限の「状態=メモリ」を持つシステム
- 参考) stateless (状態を持たない)

■ 状態遷移図

- 状態の集合 $K = \{S_0, S_1\}$
- 入力記号集合 $\Sigma = \{0, 1\}$
- 状態遷移 $\delta: K \times \Sigma \rightarrow K$



状態遷移関数

■ 状態の遷移を決める

□ $\delta: K \times \Sigma \rightarrow K$

□ $\delta(\text{現在の状態}, \text{入力}) = \text{次の状態}$

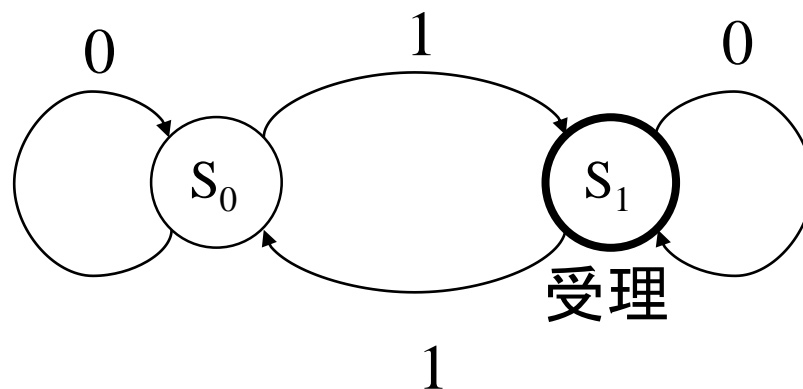
□ $\delta(S_0, 1) = S_1$, $S_0 = \text{「奇数」}$, $S_1 = \text{「偶数」}$

□ 例) 初期状態 S_0 , 入力列 1011 の時の最終状態を求めよ.

» $S_0 \rightarrow S_1 \rightarrow S_1 \rightarrow S_0 \rightarrow \underline{S_1}$

入力 \ 現在の状態	S0	S1
0	S0	S1
1	S1	S0

状態遷移表



例1.

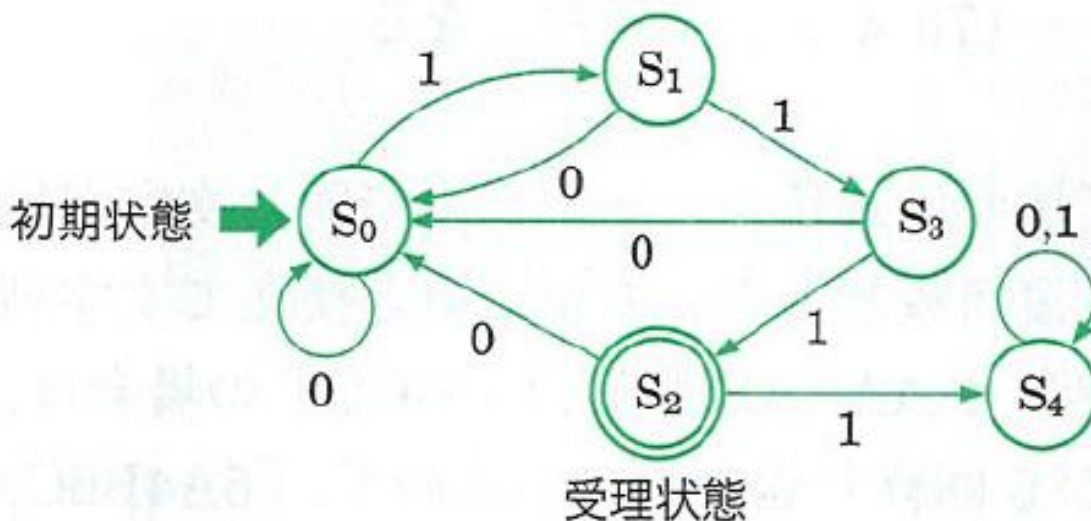
- 次で定義される有限オートマトンで**受理**される入力文字列はどれか.

□ア) 01011

□イ) 01111

□ウ) 10111

□エ) 11110



例2

- 次の状態遷移図で受理されない(最終状態がE)文字列はどれか？

□ ア +0010 イ -1 ウ 12.2 エ 9._

現状態\入力	空白	数値	符号	小数点	他
A	A	B	C	D	E
B	A	B	E	D	E
C	E	B	E	D	E
D	A	E	E	E	E

2. 正規表現

- 正規表現 (regular expression)
 - 演算子で定められる記号列の集合
 - 例) `dir FIT*.pptx` (FITで始まるPPTファイルを表示する), `grep`, `sed`コマンドなど
- メタ文字
 - `[m-n]`: mからnまでの連続した文字
 - `*`: 直前の正規表現の0回以上の繰り返し
 - `+`: 直前の正規表現の1回以上の繰り返し

(参考)実際に使われる正規表現例

■ 日付

□ 正規表現: $\text{\texttt{\textbackslash}d+/\text{\texttt{\textbackslash}d+/\text{\texttt{\textbackslash}d+}}$

□ 例) 2014/11/11, 99/1/3, (2014/13/40 も受理)

■ URL

□ $\text{\texttt{http}}\text{\texttt{s}}\text{\texttt{?}}://[\text{\texttt{\textbackslash}w}\text{\texttt{\textbackslash}d}/\text{\texttt{\%}}\text{\texttt{\#}}\text{\texttt{\$}}\text{\texttt{\&}}\text{\texttt{?}}(\text{\texttt{\%}})\text{\texttt{\~}}\text{\texttt{_}}\text{\texttt{\.}}=\text{\texttt{+}}-\text{\texttt{+}}]\text{\texttt{+}}$

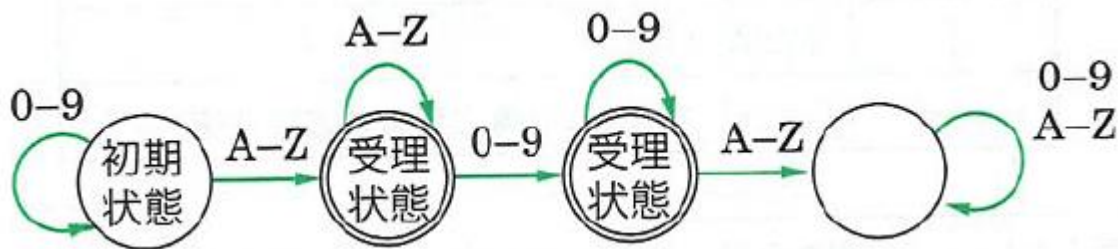
□ 例) `http://www.meiji.jp`

`https://google.co.jp/?gws_rd=ssl#q=%E6%98%8E%E6%B2%BB` (「明治」で検索)

例3)

- 正規表現 $[A-Z]^+[0-9]^*$ で受理されない文字列はどれか？

□ ア ABC12 イ AB3 ウ 123 エ ABC



4. 形式言語

- BNF (Backus-Naur Form)

- 形式言語の構文規則を定める表記法
- トークン (文字列要素)
- 終端記号・非終端記号 (<AAA>)

- 構文記述記号

- ::= 定義
- | または
- [] 省略可能要素

例4

- BNF $\langle S \rangle ::= 01 \mid 0\langle S \rangle 1$ で定義されるビット列はどれか？
 - ア 010010 イ 010101 ウ 011111 エ 000111

例5

- 次のBNFで定義される<数値>はどれか

$\langle \text{数値} \rangle ::= \langle \text{数字列} \rangle \mid \langle \text{数字列} \rangle E \langle \text{数字列} \rangle$
 $\mid \langle \text{数字列} \rangle E \langle \text{符号} \rangle \langle \text{数字列} \rangle$

$\langle \text{数字列} \rangle ::= \langle \text{数字} \rangle \mid \langle \text{数字列} \rangle \langle \text{数字} \rangle$

$\langle \text{数字} \rangle ::= 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3 \mid 4 \mid 5 \mid 6 \mid 7 \mid 8 \mid 9$

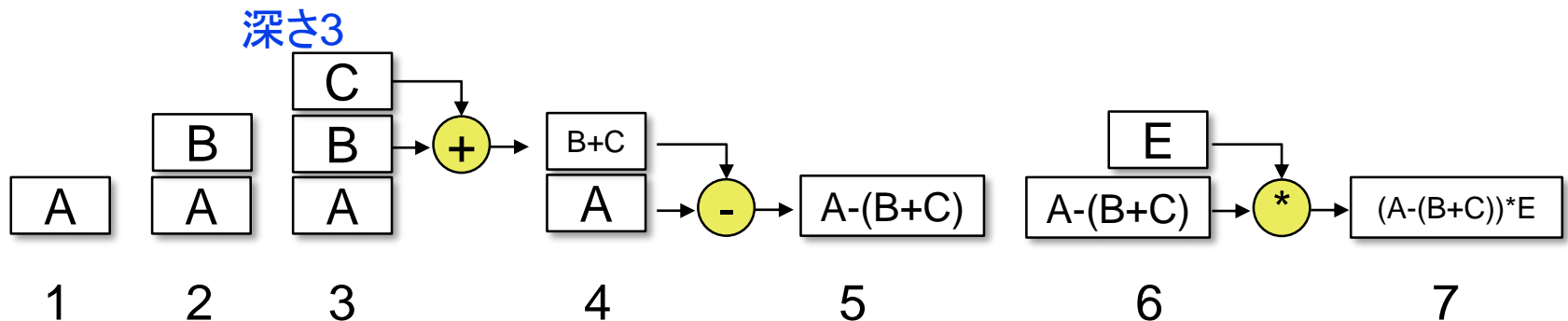
$\langle \text{符号} \rangle ::= + \mid -$

□ ア -12, イ 12E-3, ウ +12E-3, エ +12E10

3. 逆ポーランド表記法 ★★頻出

■ 後置表記法

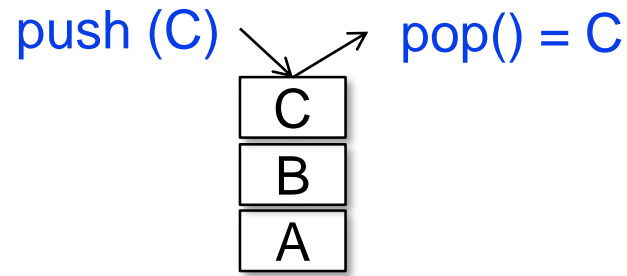
- 演算式を表す表記法の一つ。スタック(先入れ後出しデータ構造)を用いて, 括弧を省略する.
- 1. オペランド(変数や値)は**スタック**にpush(積む)
- 2. 演算子(+, *, =)はスタックから要素を二つ **pop**(下す)して, 演算を行い, 結果をpushする.
- 例) $ABC+-E^*$ は $E^*(A-(C+B))$ と同値



スタック

■ Stack

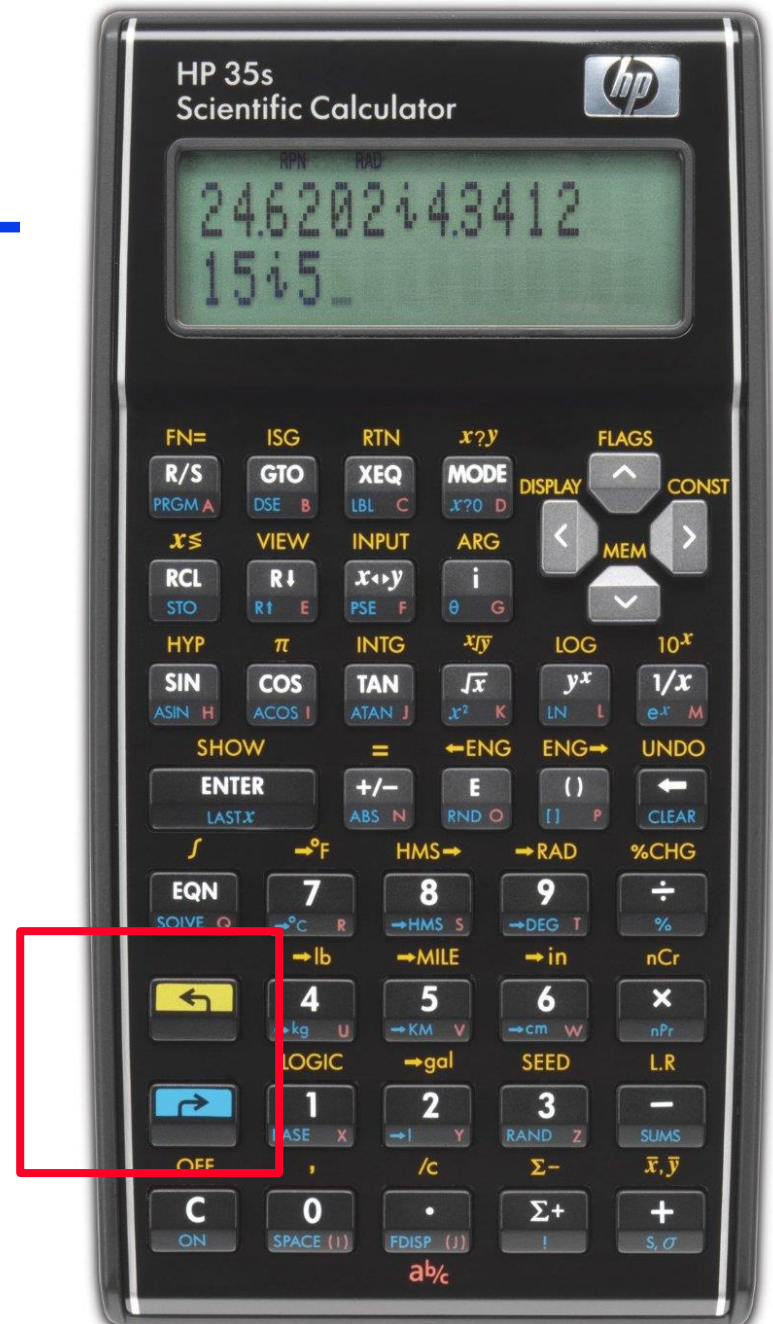
- push(x) xを格納
- pop() データ取出し
- 後入れ先出し
Last-In First-Out (LIFO)



逆ポーランド電卓

■ HP 35s

- ハイエンド関数電卓
- 6,990円(amazon)



例6

- $A=1, B=3, C=5, D=4, E=2$ の時, 式 $AB+CDE/-+$ の演算結果を求めよ.

例7

- スタックの深さが最も少ない式はどれか？

□ ア $ab+c+d+$ $((a+b)+c)+d$

□ イ $ab+cd++$ $(a+b)+(c+d)$

□ ウ $abc++d+$

□ エ $abc+d++$

まとめ

- 有限の状態に基づいて受理を判断するシステムを有限()という. 状態遷移図または()で定義をする.
- メタ文字で記述される入力文字列集合の表記法を()という.
- 逆ポーランド記法では, 演算子が後から来るので()とも呼ばれる. オペランドを()にpushし, 演算子は()した二つの値を計算して結果をpushする.