
基本情報技術 I

5. オートマトンと形式言語

菊池浩明

講義目標

■ 教科書

□ 1-4 情報・通信に関する理論

- » 3. オートマトン
- » 4. 正規表現
- » 5. 形式言語
- » 6. 逆ポーランド

宿題(次回小テスト範囲)

■ 1章練習問題

□(オートマトンに関する問題がない。過去の小テストなどを復習せよ)

1. オートマトン ★頻出

■ 有限オートマトン(finite state machine)

□ 有限の「**状態**=メモリ」を持つシステム

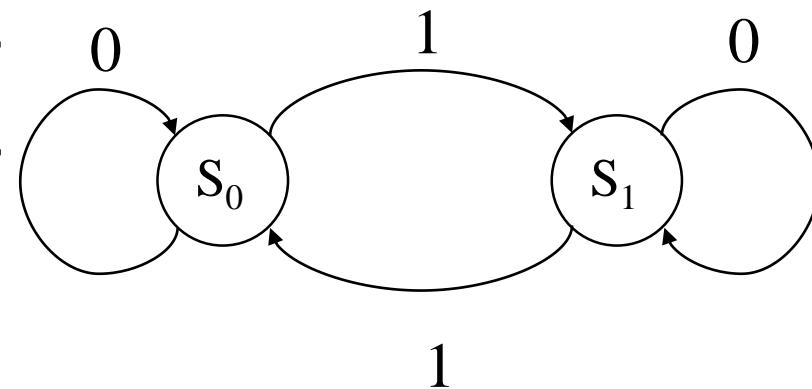
□ 参考) stateless (状態を持たない)

■ 状態遷移図

□ 状態の集合 $K = \{S_0, S_1\}$

□ 入力記号集合 $\Sigma = \{0, 1\}$

□ **状態遷移** $\delta: K \times \Sigma \rightarrow K$



状態遷移関数

■ 状態の遷移を決める

□ $\delta: K \times \Sigma \rightarrow K$

□ $\delta(\text{現在の状態}, \text{入力}) = \text{次の状態}$

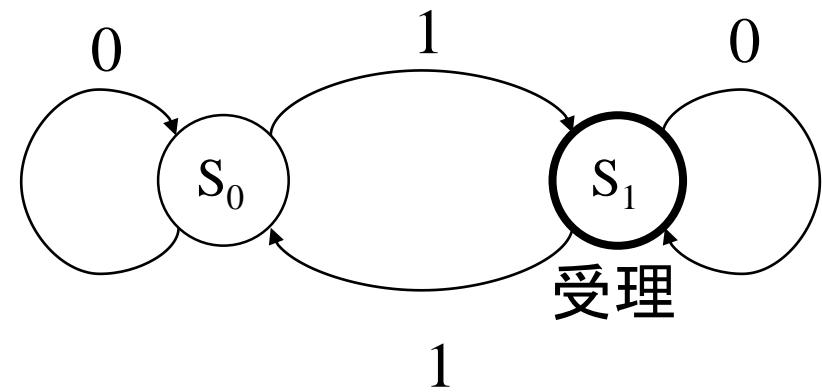
□ $\delta(S_0, 1) = S_1, S_0 = \text{「奇数}, S_1 = \text{「偶数}」$

□ 例) 初期状態 S_0 , 入力列 1011 の時の最終状態を求めよ.

» $S_0 \rightarrow S_1 \rightarrow S_1 \rightarrow S_0 \rightarrow \underline{S_1}$

入力 \ 現在の状態	S_0	S_1
0	S_0	S_1
1	S_1	S_0

状態遷移表



例1.

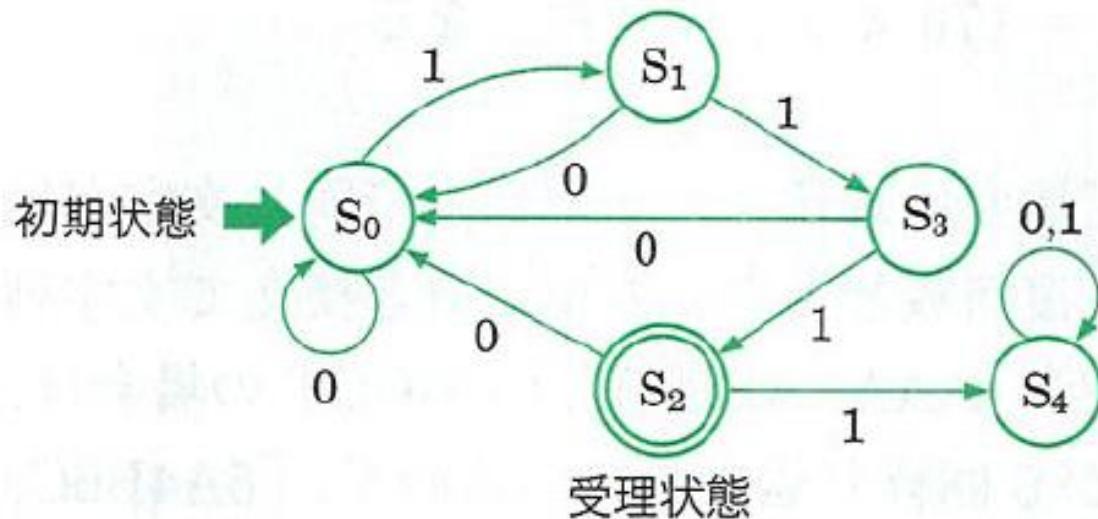
- 次で定義される有限オートマトンで**受理**される入力文字列はどれか。

□ア) 01011

□イ) 01111

□ウ) 10111

□エ) 11110



例2

- 次の状態遷移図で受理されない(最終状態がE)文字列はどれか？

ロア +0010 イ -1 ウ 12.2 エ 9._

現状態＼入力	空白	数値	符号	小数点	他
A	A	B	C	D	E
B	A	B	E	D	E
C	E	B	E	D	E
D	A	E	E	E	E

2. 正規表現

- 正規表現 (regular expression)
 - 演算子で定められる記号列の集合
 - 例) dir FIT*.pptx (FITで始まるPPTファイルを表示する), grep, sedコマンドなど
- メタ文字
 - [m-n]: mからnまでの連續した文字
 - * : 直前の正規表現の0回以上の繰り返し
 - + : 直前の正規表現の1回以上の繰り返し

(参考)実際に使われる正規表現例

■ 日付

□ 正規表現: `\d{4}/\d{2}/\d{2}`

□ 例) 2014/11/11, 99/1/3, (2014/13/40 も受理)

■ URL

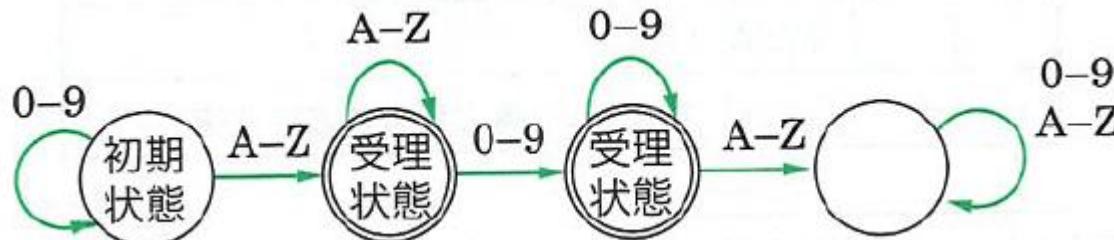
□ `https?:\/\/[\w\d/%#$&?()~_.=-]+`

□ 例) <http://www.meiji.jp>

https://google.co.jp/?gws_rd=ssl#q=%E6%98%8E%E6%B2%BB (「明治」で検索)

例3)

- 正規表現 $[A-Z]^+[0-9]^*$ で受理されない文字列はどれか？
ロア ABC12 イ AB3 ウ 123 エ ABC



4. 形式言語

■ BNF (Backus-Naur Form)

□形式言語の構文規則を定める表記法

□トークン(文字列要素)

□終端記号・非終端記号 (<AAA>)

■ 構文記述記号

□ ::= 定義

□ | または

□ [] 省略可能要素

例4

- BNF $<S> ::= 01 \mid 0<S>1$ で定義されるビット列はどれか？
ロア 010010 イ 010101 ウ 011111 エ 000111

例5

- 次のBNFで定義される<数値>はどれか

<数値> ::= <数字列> | <数字列>E<数字列>
| <数字列>E<符号><数字列>

<数字列> ::= <数字> | <数字列><数字>

<数字> ::= 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

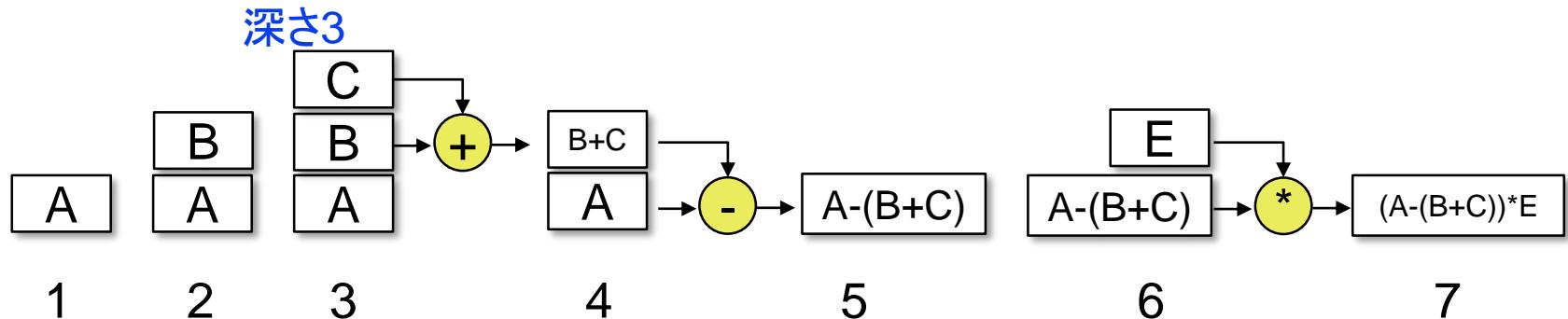
<符号> ::= +|-

□ア -12, イ 12E-3, ウ +12E-3, エ +12E10

3. 逆ポーランド表記法 ★★頻出

■ 後置表記法

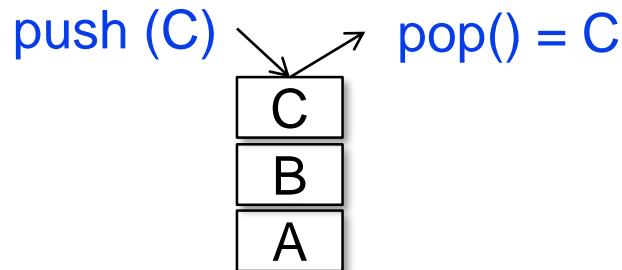
- 演算式を表す表記法の一つ。スタック(先入れ後出しデータ構造)を用いて、括弧を省略する。
- 1. オペランド(変数や値)はスタックにpush(積む)
- 2. 演算子(+, *, =)はスタックから要素を二つpop(下す)して、演算を行い、結果をpushする。
- 例) ABC+-E* は E*(A-(C+B)) と同値



スタック

■ Stack

- push(x) x を格納
- pop() データ取出し
- 後入れ先出し
Last-In First-Out (LIFO)

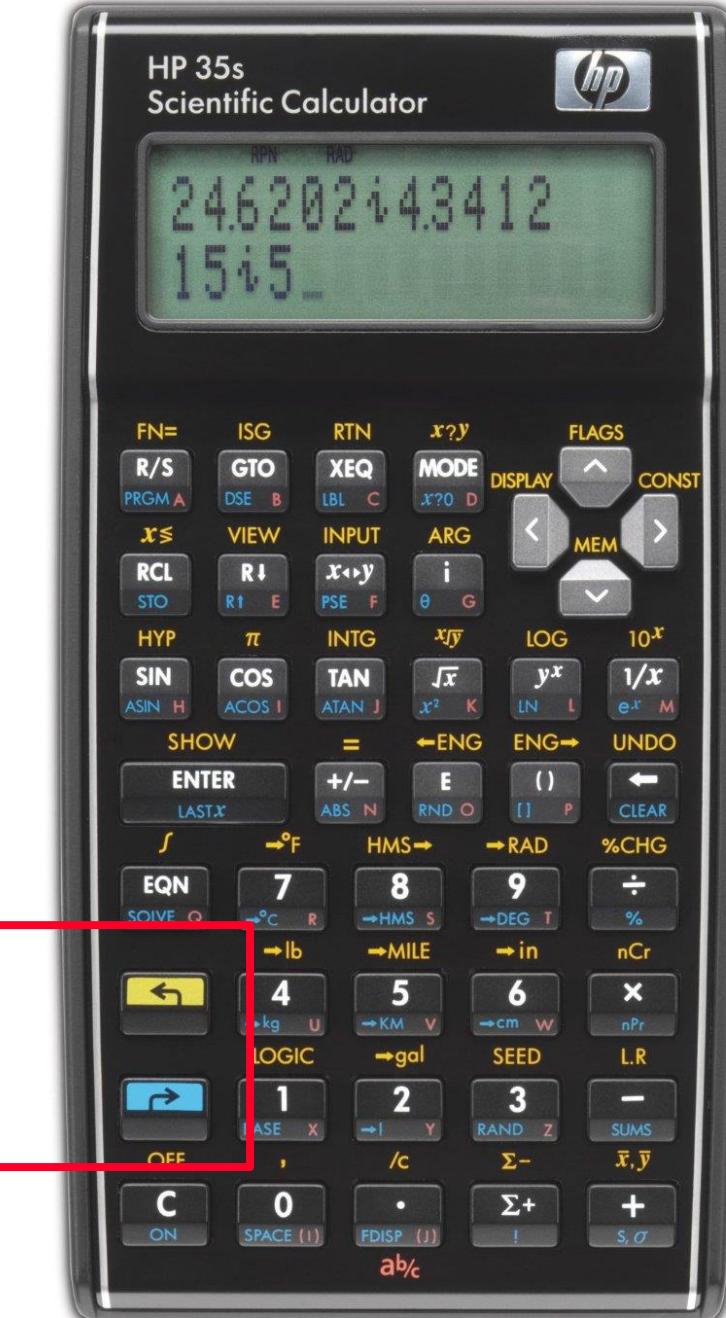


逆ポーランド電卓

■ HP 35s

□ハイエンド関数電卓

□6,990円(amazon)



例6

- $A=1, B=3, C=5, D=4, E=2$ の時, 式
 $AB+CDE/-+$ の演算結果を求めよ.

例7

■ スタックの深さが最も少ない式はどれか？

- ア ab+c+d+ $((a+b)+c)+d$
- イ ab+cd++ $(a+b)+(c+d)$
- ウ abc++d+
- エ abc+d++

まとめ

- 有限の状態に基づいて受理を判断するシステムを有限(　　)という. 状態遷移図または(　　)で定義をする.
- メタ文字で記述される入力文字列集合の表記法を(　　)という.
- 逆ポーランド記法では, 演算子が後から来るので(　　)とも呼ばれる. オペランドを(　　)にpushし, 演算子は(　　)した二つの値を計算して結果をpushする.