

ラベリング

```
ORG = imread('baseball.jpg'); % 画像の読み込み  
ORG = rgb2gray(ORG); % 白黒濃淡画像に変換  
imagesc(ORG); colormap(gray); colorbar; % 画像の表示
```

表示された画像を図 1 に示す。

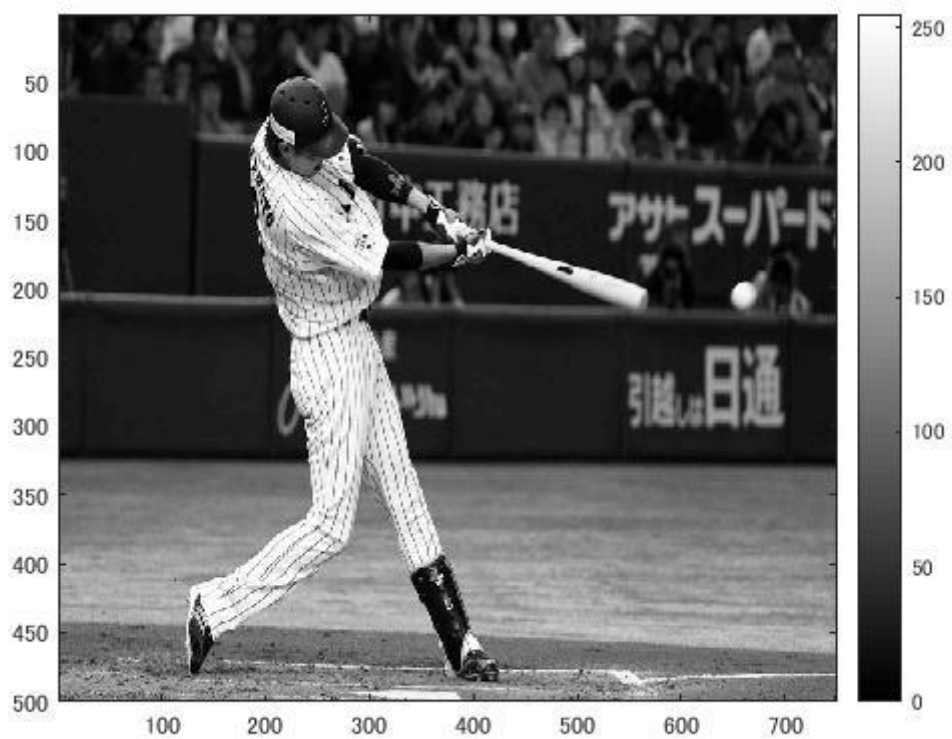


図 1 白黒濃淡画像

画像の二値化

```
IMG = ORG > 128; % 閾値 128 で二値化
```

```
imagesc(IMG); colormap(gray); colorbar; % 画像の表示
```

二値化された画像を図 2 に示す。



図 2 二値化

二値化された画像の連結成分にラベルをつける。

```
IMG = bwlabeln(IMG); % ラベリング
```

```
imagesc(IMG); colormap(jet); colorbar; % 画像の表示
```

ラベリングによって表示された画像を図3に示す。

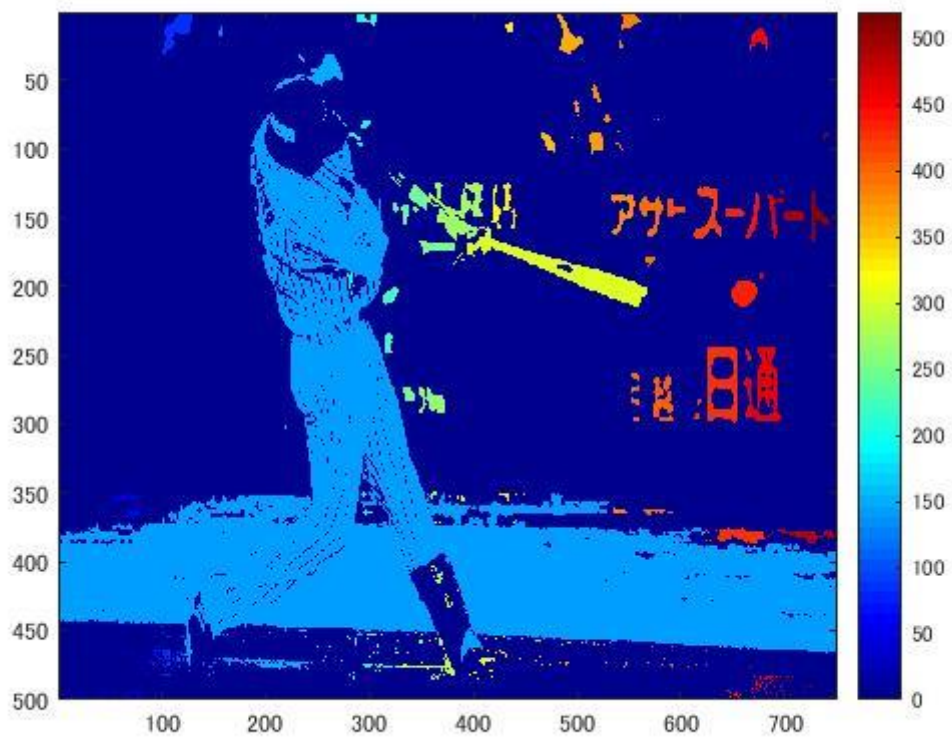


図3 ラベリング