



ИГОРЬ СМОЛЬКОВ / КЕМЕРОВО

«б1 ч/б ферзь и белая пешка на е2 со свободным ходом на е4»

Игра навязывает первый ход и понимание того что дальше ничего хорошего для всех участников игры

Я подумал что поиск зла, это очень игровая история, протагонист пытается одолеть антагониста, противоборствующие силы - очевидное зло, если известно, что победа в этой игре протагониста -- это хорошо, но это берется на веру. в действительности, достижение цели протагонистом может являться большим злом. и нельзя точно сказать что в этой игре является злом, а что добром, есть просто два или больше участников преследующих свои цели и считающих что следование им есть добро в их системе координат. но что если и цели никакой нет? тогда остается чистое зло ход за ходом. эта игра предлагает сделать первый ход после которого начнется череда не ведущих ни к чему разрушительных ходов