ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №7 ОБ'ЄКТНО-ОРІЄНТОВАНА ДЕКОМПОЗИЦІЯ

Мета: Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі.

1 ВИМОГИ

1.1 Розробник

- Котенко Сергій Миколайович;
- Студент групи KIT 102.8(a);
- 19-12-2019p..

1.2 Загальне завдання

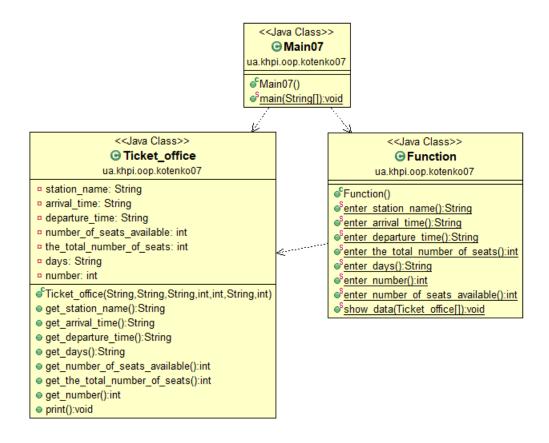
Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно прикладної задачі - domain-об'єктів.

Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.

Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Опис логічної структури



2.2 Фрагменти коду

```
public class Ticket_office {
    private String station_name; // Название станции
    private String arrival_time; // Время прибытия
    private String departure_time; // Время отправки
    private int number_of_seats_available; // Кол-во свободных мест
    private int the_total_number_of_seats; // Мест всего
    private String days; // День недели
    private int number; // Номер рейса
```

Рисунок 2.1 – Створене клас

Рисунок 2.2 – Створені гетери

Рисунок 2.3 – Вивід даних

```
public static String enter_station_name() {
    @SuppressWarnings("resource")
    Scanner in = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Enter station name: ");
    String station_name = in.nextLine();
    return station_name;
}
```

Рисунок 2.4 – Введення даних

3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

3.1 Ілюстрація роботи програми

```
Enter the size of array: 1
Enter station name: Kharkiv
Enter arrival time: 16:00
Enter departure time: 13:00
Enter the total number of seats: 45
Enter flight number : 30445
Enter week days: Tuesday
Enter number of seats available: 5
Route:
Station name: Kharkiv
Flight number: 5
Days: Tuesday
Time: 13:00 - 16:00
The total number of seats: 30445
Number of seats available: 45
```

Рисунок 3.1 – Результат роботи програми (Введення та вивід данних)

ВИСНОВОК

В інтегрованому середовищі *Eclipse* розроблена програма мовою Java. Виконання програми дозволяє продемонструвати роботу об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі.