

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
СУМСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
КАФЕДРА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

**ЗВІТ**

про виконання лабораторної роботи № 1 на тему  
*«Робота з примітивати мови Kotlin.  
Конструкції вибору.»*

Викладач

*Нагорний В.В.*

Студент

*Котенко Д.О.*

Група

*ІТ.м-42*

Варіант

*10*

## Завдання

Створіть консольний додаток на мові Kotlin, який дозволяє конвертувати валюти. Додаток повинен питати користувача про вхідну валюту, ціну валюти та вихідну валюту. Потім, виводити результат конвертації на консоль.

## Код

Посилання на GitHub репозиторій: [https://github.com/kotenko2002/Sumy-State-University/blob/main/1th\\_term/Mobile\\_programming/labs/lab1.kt](https://github.com/kotenko2002/Sumy-State-University/blob/main/1th_term/Mobile_programming/labs/lab1.kt)

## Приклад роботи

```
Введіть вхідну валюту (USD, EUR, UAH):  
USD  
Введіть кількість валюти:  
28.8  
Введіть вихідну валюту (USD, EUR, UAH):  
UAH  
28.8 USD = 822.86 UAH
```

Рисунок 1 – Приклад роботи програми з коректно введеними даними

```
Введіть вхідну валюту (USD, EUR, UAH):  
USD  
Введіть кількість валюти:  
28.8  
Введіть вихідну валюту (USD, EUR, UAH):  
JP  
Помилка: Введена вихідна валюта не підтримується
```

Рисунок 2 – Приклад роботи програми з некоректно введеною валютою

```
Введіть вхідну валюту (USD, EUR, UAH):  
USD  
Введіть кількість валюти:  
???asdasd  
Помилка: Кількість валюти повинна бути числом
```

Рисунок 3 – Приклад роботи програми з некоректно введеною кількістю валюти на обмін

### Висновки

Виконання лабораторної роботи з теми "Робота з примітивами мови Kotlin. Конструкції вибору" дозволило закріпити знання про базові можливості мови Kotlin, зокрема про роботу з примітивними типами даних, обробку виключень та використання конструкцій вибору. Під час виконання завдання був створений консольний додаток для конвертації валют, що реалізує базову логіку обробки вхідних даних, перетворення значень і виведення результату на екран.

Додаток використовує основні конструкції мови, такі як try-catch для обробки помилок, що можуть виникати під час введення даних користувачем. Вибір вхідних і вихідних валют реалізовано через використання конструкцій вибору (if-else) для перевірки коректності введених значень. Це дозволяє забезпечити користувачеві зворотний зв'язок у випадку неправильного введення даних.