# "Geometrica"

# Система построение геометрических чертежей со встроенным языком программирования и возможностью удаленного программного управления

Студент: Чубий Савва Андреевич

БПИ 233

Научный руководитель: Куренков Владимир Вячеславович

старший преподаватель департамента

больших данных и информационного

поиска

# Про терминологию Rust

Термин	<b>Аналог</b> (примерный)
Крейт	Пакет
Трейт	Интерфейс

• Построение и изменение геометрических чертежей

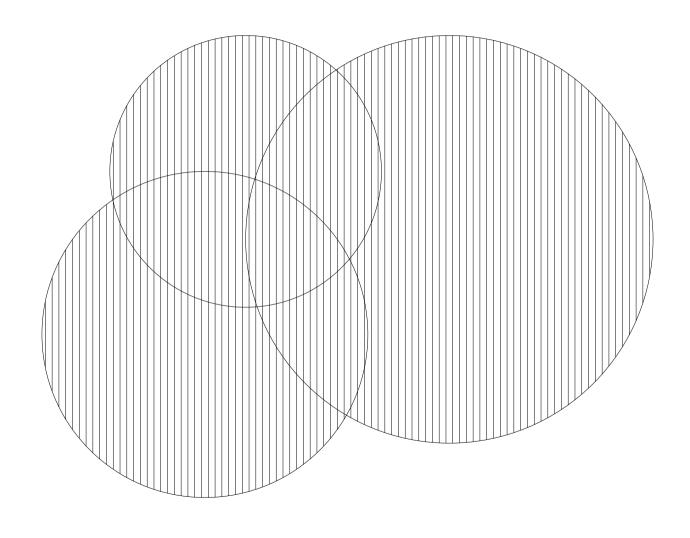
- Построение и изменение геометрических чертежей
- Встроенный язык программирования (далее Язык)

•

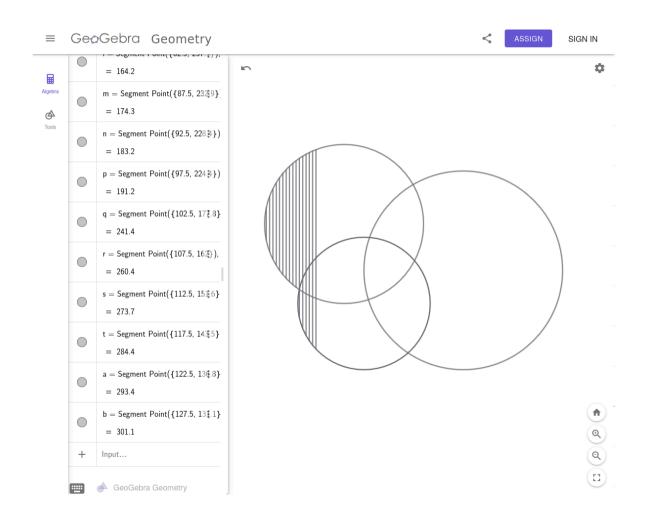
- Построение и изменение геометрических чертежей
- Встроенный язык программирования (далее Язык)
- Локальный сервер + 3 клиента: cli, gui и lib

# Практический пример

# Практический пример



# Практический пример

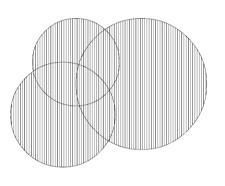


•

•

•

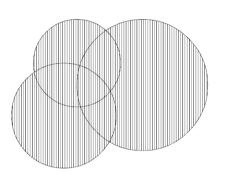
#### use client::{ types::core::{Circ, Line, Pt}, Client, }; #[tokio::main] async fn main() -> anyhow::Result<()> { let client = Client::new().await?; client.clear().await?; let cs = [ Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0), Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0), Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0), let min x = 0f64; let max\_x = 500f64; let n = 100usize; let $h = (\max x - \min x) / n$ as f64; let mut ls = vec![]; for i in 0..n { let a = min\_x + i as f64 \* h; let b = a + h; let x = (b + a) / 2.0;



• Через lib-клиент

•

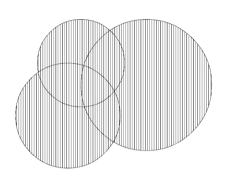
```
use client::{
   types::core::{Circ, Line, Pt},
   Client,
};
#[tokio::main]
async fn main() -> anyhow::Result<()> {
   let client = Client::new().await?;
   client.clear().await?;
   let cs = [
       Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0),
       Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0),
       Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0),
   let min x = 0f64;
   let \max_{x} = 500f64;
   let n = 100usize;
   let h = (\max x - \min x) / n as f64;
   let mut ls = vec![];
    for i in 0..n {
       let a = min_x + i as f64 * h;
        let b = a + h;
       let x = (b + a) / 2.0;
```



- Через lib-клиент
- Через арі

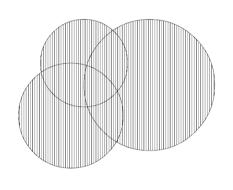
•

#### use client::{ types::core::{Circ, Line, Pt}, Client, }; #[tokio::main] async fn main() -> anyhow::Result<()> { let client = Client::new().await?; client.clear().await?; let cs = [ Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0), Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0), Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0), let min x = 0f64; let $\max_{x} = 500f64;$ let n = 100usize; let $h = (\max x - \min x) / n$ as f64; let mut ls = vec![]; for i in 0..n { let a = min\_x + i as f64 \* h; let b = a + h; let x = (b + a) / 2.0;



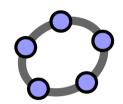
- Через lib-клиент
- Через арі
- Через стандартный вывод, Язык и cli-клиент

```
types::core::{Circ, Line, Pt},
   Client,
#[tokio::main]
async fn main() -> anyhow::Result<()> {
    let client = Client::new().await?;
   client.clear().await?;
        Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0),
        Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0),
       Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0),
   let min x = 0f64;
    let \max_{x} = 500f64;
    let n = 100usize;
    let h = (\max x - \min x) / n as f64;
    let mut ls = vec![];
    for i in 0..n {
       let a = min_x + i as f64 * h;
        let b = a + h:
        let x = (b + a) / 2.0:
```



# Аналоги

#### GeoGebra Аналоги

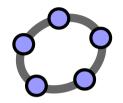


https://www.geogebra.org/ <u>geometry</u>

от Markus Hohenwarter

GeoGebra

### Аналоги

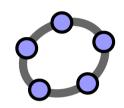


• Бесплатно

https://www.geogebra.org/ geometry

от Markus Hohenwarter

# GeoGebra



• Бесплатно

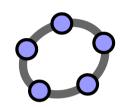
• Есть оффлайн версия

https://www.geogebra.org/ <u>geometry</u>

от Markus Hohenwarter

# GeoGebra

### Аналоги





- Есть оффлайн версия
- Есть библиотека для сущ. ЯП

•

https://www.geogebra.org/
geometry

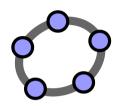
•

от Markus Hohenwarter

•

•

•





- Есть оффлайн версия
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

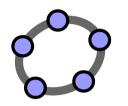
https://www.geogebra.org/
geometry

от Markus Hohenwarter

•

•

•



• Бесплатно

• Есть оффлайн версия

• Есть библиотека для сущ. ЯП

• Есть стили

https://www.geogebra.org/
geometry

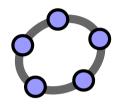
от Markus Hohenwarter

• Нет макросов

•

•

•



• Бесплатно

• Есть оффлайн версия

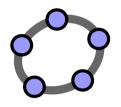
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

https://www.geogebra.org/
geometry

от Markus Hohenwarter

- Нет макросов
- Ограниченный ЯП

•



• Бесплатно

• Есть оффлайн версия

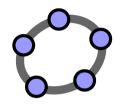
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

https://www.geogebra.org/
geometry

от Markus Hohenwarter

- Нет макросов
- Ограниченный ЯП
- Het REST API

•





- Есть оффлайн версия
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

https://www.geogebra.org/
geometry

от Markus Hohenwarter

- Нет макросов
- Ограниченный ЯП
- Het REST API
- Нельзя работать из терминала



⊢

•

https://www.desmos.com/ geometry •

•

от Desmos Studio PBC

•

•

•



• Бесплатно

https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC



• Бесплатно

• Есть библиотека для сущ. ЯП

•

https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

•

•

•

•



• Бесплатно

• Есть библиотека для сущ. ЯП

• Есть стили

https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

•

•

- •

•

Desmos





https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
  - Есть библиотека для сущ. ЯП
  - Есть стили

- Нет оффлайн версии
- •
- - •
  - •



https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

- Нет оффлайн версии
- Нет макросов
- - •
  - •



https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

- Нет оффлайн версии
- Нет макросов
- • Ограниченный встроенный ЯП

•

•



https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

- Нет оффлайн версии
- Нет макросов
- Ограниченный встроенный ЯП
  - Het REST API

•



https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

- Нет оффлайн версии
- Нет макросов
- Ограниченный встроенный ЯП
  - Het REST API
  - Нельзя работать из терминала

# Живая Математика

### Аналоги



L

https://www.int-edu.ru/ content/rusticus-0

от Учреждение ДПО "ИНТ" •

•

•

•

# Живая Математика

### Аналоги



• Есть оффлайн версия

┢

•

https://www.int-edu.ru/ content/rusticus-0

от Учреждение ДПО "ИНТ" •

•

•

•



• Есть оффлайн версия

Есть макросы

•

https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0

от Учреждение ДПО "ИНТ"

•

•



https://www.int-edu.ru/content/rusticus-0

от Учреждение ДПО "ИНТ" • Есть оффлайн версия

• Есть макросы

• Есть стили

•

•

•

•



- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
  - Есть стили

- Платно: домашная 2400 руб, базовая 6120 руб
- -
- •
- •
- •



- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
  - Есть стили

- Платно: домашная 2400 руб, базовая 6120 руб
- Нет встроенного ЯП
- •
- •
- •



- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
  - Есть стили

- Платно: домашная 2400 руб, базовая 6120 руб
- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- •



от Учреждение ДПО "ИНТ"

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
  - Есть стили

- Платно: домашная 2400 руб, базовая 6120 руб
- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- Heт REST API



- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
  - Есть стили

- Платно: домашная 2400 руб, базовая 6120 руб
- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- Heт REST API
- Нельзя работать из терминала



•

**–** 

•

https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория" •

•

-





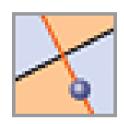
-

- •
- •

# https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория"

- •
- •
- \_
  - •





- Есть оффлайн версия
- •
- •

# https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория" •

•

•



- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы

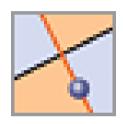
•

# https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория" •

•

•



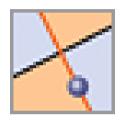
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория" •

•

•





- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

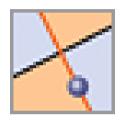
## https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория"

- Нет встроенного ЯП
- - •

# Математический Конструктор (MathKit)

Аналоги



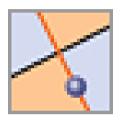
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

# https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория"

- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП

•



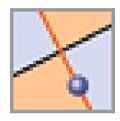
\_

- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

# https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория"

- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- Het REST API



https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория"

- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- Het REST API
- Нельзя работать из терминала

 Чубий Савва Андреевич
 "Geometrica"
 11 / 29

# Функционал

# Целевая аудиторий

# Цель и задачи

Цель: разработать программный продукт "Geometrica"

Цель: разработать программный продукт "Geometrica"

#### Задачи:

- Определения функциональных требований
- Выбор стека технологий
- Написание "Технического Задания"
- Разработка архитектуры приложения
- Реализация программной системы "Geometrica"
- Тестирование программной системы "Geometrica"
- Написание итоговой документации
- Защита проекта

# Описание языка

# Общая структура

- Императивные:
  - Объявления
  - Команды
- Функциональные выражения

```
fact n:int -> int = if
    n > 0 then n * (fact (n - 1)),
    n == 0 then 1
n = 5
t = fact n
set! n (1 + 1)
get all!
```

# **Конструкции Скрипт**

# Скрипт

• Выражение (Statement)

#### Описание языка

### Скрипт

- Выражение (Statement)
  - Вызов команды

#### Описание языка

## Скрипт

- Выражение (Statement)
  - Вызов команды
  - Объявление

\_

#### Описание языка

#### Скрипт

- Выражение (Statement)
  - Вызов команды
  - Объявление
    - Объявление функции

\_

 Чубий Савва Андреевич
 "Geometrica"

18 / 29

#### Описание языка

## Скрипт

- Выражение (Statement)
  - Вызов команды
  - Объявление
    - Объявление функции
    - Объявление значения

# **Конструкции Команды**

#### Описание языка

#### Команды

• Изменения:

```
clear!
rm! x y z
set! x (10 * 2 + 1)
```

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 19 / 29

#### Команды

• Изменения:

```
clear!
rm! x y z
set! x (10 * 2 + 1)
```

• Служебные:

```
list_cmd!
list_func!
```

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 19 / 29

#### Команды

• Изменения:

```
clear!
rm! x y z
set! x (10 * 2 + 1)
```

• Работа с файлами:

```
save! "file.geom"
load! "file.geom"
save_svg! "img.svg"
```

• Служебные:

```
list_cmd!
list_func!
```

#### Команды

• Изменения:

```
clear!
rm! x y z
set! x (10 * 2 + 1)
```

• Работа с файлами:

```
save! "file.geom"
load! "file.geom"
save svg! "img.svg"
```

• Служебные:

```
list_cmd!
list_func!
```

• Вычисления:

```
eval! (x + 1)
get! x y z
get_all!
```

# Объявления значений

#### Объявления значений

• Независмые

```
x:real = 42.0
y = "Hello,\nworld!"
p = 2.0 * (pt 10.0 20.0)
// ошибка: real не int
t:int = 10.0
// none
x = none line
```

#### Объявления значений

• Независмые

```
x:real = 42.0
y = "Hello,\nworld!"
p = 2.0 * (pt 10.0 20.0)
// ошибка: real не int
t:int = 10.0
// none
x = none line
```

• Зависимые

```
k:real = 2.0 * x
l = (x + y) / 2.0

// ошибка: m опр. через m
m = 2 * m
```

#### Объявления функций

```
sum x:int y:int \rightarrow int = x + y
// перегрузка
sum x:real y:real -> real = x + y
// рекурсия
fact n:int -> int = if
    n > 0 then n * (fact (n - 1))
    n == 0 then 1
// ошибка: х - НЕ аргумент ф-ции
add x t:int -> int = t + x
```

# Конструкции Выражения (Expr)

## Выражения (Ехрг)

• Литерал

#### Описание языка

## Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная

#### Описание языка

### Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as

#### Описание языка

### Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if

#### Описание языка

### Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if
- Вызов функции

#### Описание языка

### Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if
- Вызов функции
- Dot-нотация

#### Описание языка

### Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if
- Вызов функции
- Dot-нотация
- Применение бинарного оператора

### Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if
- Вызов функции
- Dot-нотация
- Применение бинарного оператора
- Применение унарного оператора

### Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if
- Вызов функции
- Dot-нотация
- Применение бинарного оператора
- Применение унарного оператора
- Выражение let

### Выражения. Приведение типов as

$$x = 10$$
  
y = x as real // y = 10.0

### Выражения. Условное выражение if

### Выражения. Вызов функции

```
p1 = pt 100.0 100.0
l = line p1 (pt 200.0 200.0)
l_p2_y = y (p2 l)
```

### Выражения. Dot-нотация

$$l_p2_x = l.p2.x$$

### Выражения. Унарный оператор

$$y = -x$$
  
 $cond2 = !cond1$ 

### Выражения. Бинарный оператор

$$mid = (p1 + p2) / 2$$

### Выражения. Выражение let

```
dist p1:pt p2:pt -> real = let
    delta = p1 - p2,
    x = delta.x,
    y = delta.y,
in
    (x^2.0 + y^2.0)^0.5
```