"Geometrica"

Система построение геометрических чертежей со встроенным языком программирования и возможностью удаленного программного управления

Студент: Чубий Савва Андреевич

БПИ 233

Научный руководитель: Куренков Владимир Вячеславович

старший преподаватель департамента

больших данных и информационного

поиска

Про терминологию Rust

Термин	Аналог
	(примерный)
Крейт	Пакет
Трейт	Интерфейс
	sealed class
enum	typesafe union
	std::variant

• Построение и изменение геометрических чертежей

- Построение и изменение геометрических чертежей
- Встроенный язык программирования (далее Язык)

•

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 2 / 46

- Построение и изменение геометрических чертежей
- Встроенный язык программирования (далее Язык)
- Локальный сервер + 3 клиента: cli, gui и lib

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 2 / 46

- Целевая аудитория:
 - ▶ Школьники/ школьные учителя (gui)
 - Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)

•

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 3 / 46

- Целевая аудитория:
 - ▶ Школьники/ школьные учителя (gui)
 - ▶ Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:

 \blacktriangleright

- Целевая аудитория:
 - ▶ Школьники/ школьные учителя (gui)
 - ▶ Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - ▶ Наглядная демонстрация теорем (см. "Описание языка", гл. 4)

▶

- Целевая аудитория:
 - ▶ Школьники/ школьные учителя (gui)
 - ▶ Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - ▶ Наглядная демонстрация теорем (см. "Описание языка", гл. 4)
 - Совместное решение задач в классе

 \blacktriangleright

- Целевая аудитория:
 - ▶ Школьники/ школьные учителя (gui)
 - ▶ Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - Наглядная демонстрация теорем (см. "Описание языка", гл. 4)
 - ▶ Совместное решение задач в классе
 - Проведение проверочных работ

▶

- Целевая аудитория:
 - ▶ Школьники/ школьные учителя (gui)
 - ▶ Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - ▶ Наглядная демонстрация теорем (см. "Описание языка", гл. 4)
 - ▶ Совместное решение задач в классе
 - Проведение проверочных работ
 - Выполнение домашних заданий

ightharpoons

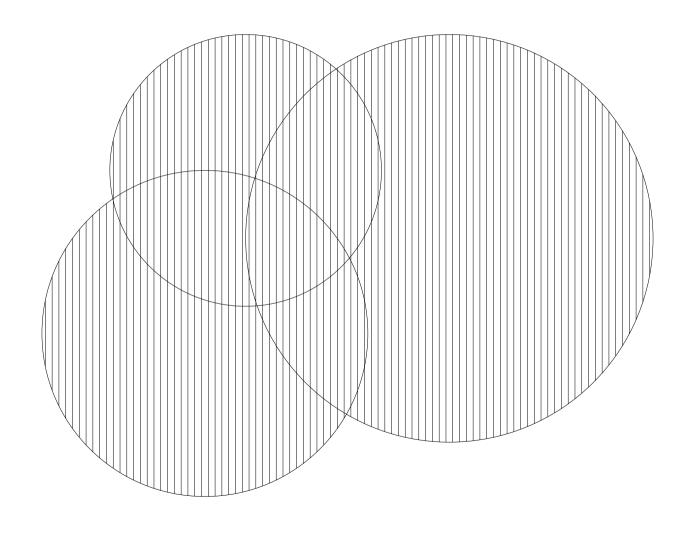
- Целевая аудитория:
 - ▶ Школьники/ школьные учителя (gui)
 - ▶ Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - ▶ Наглядная демонстрация теорем (см. "Описание языка", гл. 4)
 - Совместное решение задач в классе
 - Проведение проверочных работ
 - Выполнение домашних заданий
 - Самостоятельное решение задач

▶

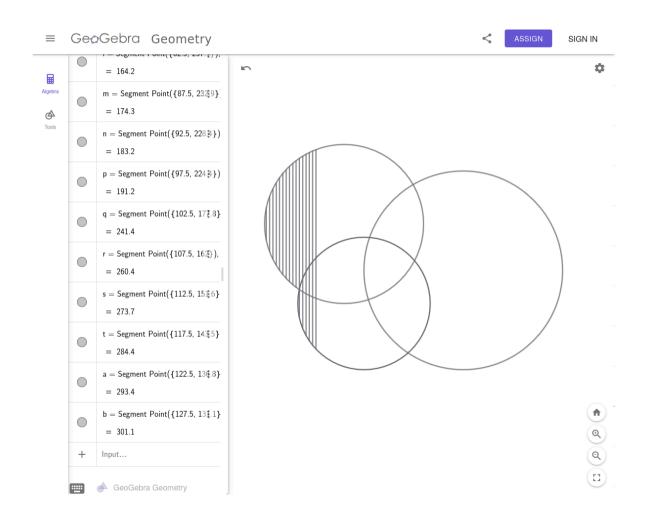
- Целевая аудитория:
 - ▶ Школьники/ школьные учителя (gui)
 - ▶ Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - ▶ Наглядная демонстрация теорем (см. "Описание языка", гл. 4)
 - Совместное решение задач в классе
 - Проведение проверочных работ
 - ▶ Выполнение домашних заданий
 - Самостоятельное решение задач
 - Отладка программ

Практический пример

Практический пример



Практический пример

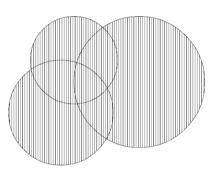


•

lacktriangle

•

use client::{ types::core::{Circ, Line, Pt}, Client, }; #[tokio::main] async fn main() -> anyhow::Result<()> { let client = Client::new().await?; client.clear().await?; let cs = [Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0), Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0), Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0), let min x = 0f64; let max_x = 500f64; let n = 100usize; let $h = (\max x - \min x) / n$ as f64; let mut ls = vec![]; for i in 0..n { let a = min_x + i as f64 * h; let b = a + h; let x = (b + a) / 2.0;

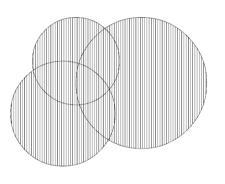


• Через lib-клиент

•

•

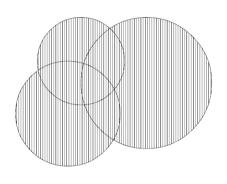
use client::{ types::core::{Circ, Line, Pt}, Client, }; #[tokio::main] async fn main() -> anyhow::Result<()> { let client = Client::new().await?; client.clear().await?; let cs = [Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0), Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0), Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0), let min_x = 0f64; let $\max_{x} = 500f64;$ let n = 100usize; let $h = (\max x - \min x) / n$ as f64; let mut ls = vec![]; for i in 0..n { let a = min_x + i as f64 * h; let b = a + h; let x = (b + a) / 2.0;



- Через lib-клиент
- Через арі

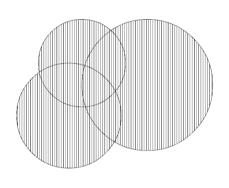
•

use client::{ types::core::{Circ, Line, Pt}, Client, }; #[tokio::main] async fn main() -> anyhow::Result<()> { let client = Client::new().await?; client.clear().await?; let cs = [Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0), Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0), Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0), let min x = 0f64; let $\max_{x} = 500f64;$ let n = 100usize; let $h = (\max x - \min x) / n$ as f64; let mut ls = vec![]; for i in 0..n { let a = min_x + i as f64 * h; let b = a + h; let x = (b + a) / 2.0;

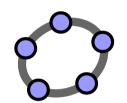


- Через lib-клиент
- Через арі
- Через стандартный вывод, Язык и cli-клиент

```
types::core::{Circ, Line, Pt},
   Client,
#[tokio::main]
async fn main() -> anyhow::Result<()> {
    let client = Client::new().await?;
   client.clear().await?;
        Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0),
        Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0),
       Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0),
   let min x = 0f64;
    let \max_{x} = 500f64;
    let n = 100usize;
    let h = (\max x - \min x) / n as f64;
    let mut ls = vec![];
    for i in 0..n {
       let a = min_x + i as f64 * h;
        let b = a + h:
        let x = (b + a) / 2.0:
```



Аналоги



•

_

•

•

https://www.geogebra.org/ geometry

•

•

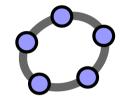
от Markus Hohenwarter

•

•

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 9 / 4

Аналоги



• Бесплатно

_

•

•

https://www.geogebra.org/
geometry

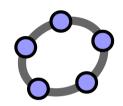
•

от Markus Hohenwarter

•

•

Аналоги



• Бесплатно

• Есть оффлайн версия

•

•

https://www.geogebra.org/ geometry

от Markus Hohenwarter

•

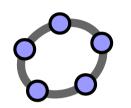
•

•

•

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 9 / 46

Аналоги



• Бесплатно

• Есть оффлайн версия

• Есть библиотека для сущ. ЯП

•

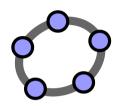
https://www.geogebra.org/ geometry

от Markus Hohenwarter

•

•

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 9 / 46



- Есть оффлайн версия
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

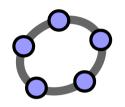
https://www.geogebra.org/
geometry

от Markus Hohenwarter

•

•

•



• Есть оффлайн версия

• Есть библиотека для сущ. ЯП

• Есть стили

https://www.geogebra.org/
geometry

от Markus Hohenwarter

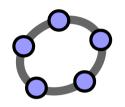
• Нет макросов

•

•

•

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 9 / 46



• Есть оффлайн версия

• Есть библиотека для сущ. ЯП

• Есть стили

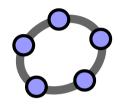
https://www.geogebra.org/
geometry

от Markus Hohenwarter

- Нет макросов
- Ограниченный ЯП

•

 Чубий Савва Андреевич
 "Geometrica"
 9 / 46



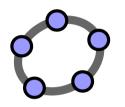
• Есть оффлайн версия

- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

https://www.geogebra.org/
geometry

от Markus Hohenwarter

- Нет макросов
- Ограниченный ЯП
- Het REST API



• Есть оффлайн версия

- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

https://www.geogebra.org/
geometry

от Markus Hohenwarter

- Нет макросов
- Ограниченный ЯП
- Het REST API
- Нельзя работать из терминала

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 9 / 46

Desmos Аналоги



https://www.desmos.com/ <u>geometry</u>

от Desmos Studio PBC

"Geometrica" Чубий Савва Андреевич 10 / 46 **Desmos** Аналоги



• Бесплатно

-

•

https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

•

•

- •

•

•

 Чубий Савва Андреевич
 "Geometrica"
 10 / 46

Desmos Аналоги



• Бесплатно

• Есть библиотека для сущ. ЯП

•

https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

•

•

•

•

•

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 10 / 46

Desmos Аналоги



• Бесплатно

• Есть библиотека для сущ. ЯП

• Есть стили

https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 10 / 46 Desmos

Аналоги



https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
 - Есть библиотека для сущ. ЯП
 - Есть стили

- Нет оффлайн версии
- •
- •
 - •
 - •

Desmos Аналоги



https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
 - Есть библиотека для сущ. ЯП
 - Есть стили

- Нет оффлайн версии
- Нет макросов
- - •
 - •

 Чубий Савва Андреевич
 "Geometrica"
 10 / 46

Desmos Аналоги



https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

- Нет оффлайн версии
- Нет макросов
- Ограниченный встроенный ЯП

•

Desmos Аналоги



https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

- Нет оффлайн версии
- Нет макросов
- Ограниченный встроенный ЯП
 - Het REST API

•

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 10 / 46



https://www.desmos.com/ geometry

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

- Нет оффлайн версии
- Нет макросов
- Ограниченный встроенный ЯП
 - Het REST API
 - Нельзя работать из терминала

 Чубий Савва Андреевич
 "Geometrica"
 10 / 46

Живая Математика

Аналоги



+ '

•

https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0

от Учреждение ДПО "ИНТ"

•

•

•



• Есть оффлайн версия

+

•

https://www.int-edu.ru/ content/rusticus-0

от Учреждение ДПО "ИНТ" •

_

•

•



• Есть оффлайн версия

Есть макросы

•

https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0

от Учреждение ДПО "ИНТ" •

•

•



от Учреждение ДПО "ИНТ" • Есть оффлайн версия

Есть макросы

• Есть стили

•

•

•

•



от Учреждение ДПО "ИНТ"

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
 - Есть стили

- Платно: домашная 2400 руб, базовая 6120 руб
- _
- •
- •
- •



от Учреждение ДПО "ИНТ"

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
 - Есть стили

- Платно: домашная 2400 руб, базовая 6120 руб
- Нет встроенного ЯП
- •
- •
- •



от Учреждение ДПО "ИНТ"

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
 - Есть стили

- Платно: домашная 2400 руб, базовая 6120 руб
- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- _

 Чубий Савва Андреевич
 "Geometrica"
 11 / 46



от Учреждение ДПО "ИНТ"

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
 - Есть стили

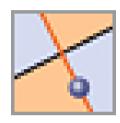
- Платно: домашная 2400 руб, базовая 6120 руб
- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- Heт REST API



от Учреждение ДПО "ИНТ"

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
 - Есть стили

- Платно: домашная 2400 руб, базовая — 6120 руб
- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- Heт REST API
- Нельзя работать из терминала



•

L

•

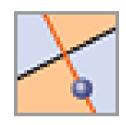
•

https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория" •

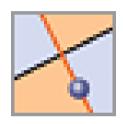
•

_



- Бесплатно

от ООО "Виртуальная лаборатория"



- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- •
- •

от ООО "Виртуальная лаборатория"

- •
- •
- - •



- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы

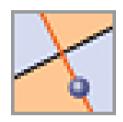
•

https://obr.1c.ru/mathkit/

от ООО "Виртуальная лаборатория" •

•

•

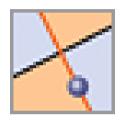


- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

от ООО "Виртуальная лаборатория" •

•

•



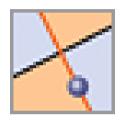


- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

от ООО "Виртуальная лаборатория"

- Нет встроенного ЯП

•

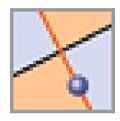


- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

от ООО "Виртуальная лаборатория"

- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП

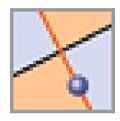
•



- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

от ООО "Виртуальная лаборатория"

- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- Het REST API



от ООО "Виртуальная лаборатория"

- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- Het REST API
- Нельзя работать из терминала

 Чубий Савва Андреевич
 "Geometrica"
 12 / 46

Функционал

Типы: bool, int, real, str, pt, line, circ

Виды: свободный/ зависимый

Типы: bool, int, real, str, pt, line, circ

Виды: свободный/ зависимый

• Изменить свободный объект и пересчитать все зависимые

Типы: bool, int, real, str, pt, line, circ

Виды: свободный/ зависимый

- Изменить свободный объект и пересчитать все зависимые
- Удалить объект и все зависимые

Типы: bool, int, real, str, pt, line, circ

Виды: свободный/ зависимый

- Изменить свободный объект и пересчитать все зависимые
- Удалить объект и все зависимые
- Получить значение объекта

Типы: bool, int, real, str, pt, line, circ

Виды: свободный/ зависимый

- Изменить свободный объект и пересчитать все зависимые
- Удалить объект и все зависимые
- Получить значение объекта
- Выполнить код на Языке

Типы: bool, int, real, str, pt, line, circ

Виды: свободный/ зависимый

• Изменить свободный объект и пересчитать все зависимые

"Geometrica"

- Удалить объект и все зависимые
- Получить значение объекта
- Выполнить код на Языке
- Экспортировать/ импортировать чертеж из файла

Типы: bool, int, real, str, pt, line, circ

Виды: свободный/ зависимый

- Изменить свободный объект и пересчитать все зависимые
- Удалить объект и все зависимые
- Получить значение объекта
- Выполнить код на Языке
- Экспортировать/ импортировать чертеж из файла
- Экспортировать в svg

Цель и задачи

Цель: разработать программный продукт "Geometrica"

Цель: разработать программный продукт "Geometrica"

Задачи:

- Определения функциональных требований
- Выбор стека технологий
- Написание "Технического Задания"
- Разработка архитектуры приложения
- Реализация программной системы "Geometrica"
- Тестирование программной системы "Geometrica"
- Написание итоговой документации
- Защита проекта

Описание языка

Общая структура

- Типизация:
 - Сильная
 - Статическая
- Конструкции:
 - Императивные:
 - Объявления
 - Команды
 - Функциональные выражения

```
fact n:int -> int = if
    n > 0 then n * (fact (n - 1)),
    n == 0 then 1
n = 5
t = fact n
set! n (1 + 1)
get all!
```

Скрипт

• Выражение (Statement)

Описание языка

Скрипт

- Выражение (Statement)
 - Вызов команды

Описание языка

Скрипт

- Выражение (Statement)
 - Вызов команды
 - Объявление

__

Описание языка

Скрипт

- Выражение (Statement)
 - Вызов команды
 - Объявление
 - Объявление функции

_

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 19 / 46

Скрипт

- Выражение (Statement)
 - Вызов команды
 - Объявление
 - Объявление функции
 - Объявление значения

Команды

• Изменения:

```
clear!
rm! x y z
set! x (10 * 2 + 1)
```

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 20 / 46

Команды

• Изменения:

```
clear!
rm! x y z
set! x (10 * 2 + 1)
```

• Служебные:

```
list_cmd!
list_func!
```

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 20 / 46

Команды

• Изменения:

```
clear!
rm! x y z
set! x (10 * 2 + 1)
```

• Работа с файлами:

```
save! "file.geom"
load! "file.geom"
save_svg! "img.svg"
```

• Служебные:

```
list_cmd!
list_func!
```

Команды

• Изменения:

```
clear!
rm! x y z
set! x (10 * 2 + 1)
```

• Работа с файлами:

```
save! "file.geom"
load! "file.geom"
save svg! "img.svg"
```

• Служебные:

```
list_cmd!
list_func!
```

• Вычисления:

```
eval! (x + 1)
get! x y z
get_all!
```

Объявления значений

Объявления значений

• Независмые

```
x:real = 42.0
y = "Hello,\nworld!"
p = 2.0 * (pt 10.0 20.0)
// ошибка: real не int
t:int = 10.0
// none
x = none line
```

Объявления значений

• Независмые

```
x:real = 42.0
y = "Hello,\nworld!"
p = 2.0 * (pt 10.0 20.0)
// ошибка: real не int
t:int = 10.0
// none
x = none line
```

• Зависимые

```
k:real = 2.0 * x
l = (x + y) / 2.0

// ошибка: m опр. через m
m = 2 * m
```

Объявления функций

```
sum x:int y:int \rightarrow int = x + y
// перегрузка
sum x:real y:real -> real = x + y
// рекурсия
fact n:int -> int = if
    n > 0 then n * (fact (n - 1))
    n == 0 then 1
// ошибка: х - НЕ аргумент ф-ции
add x t:int -> int = t + x
```

Конструкции Выражения (Expr)

Выражения (Ехрг)

• Литерал

Описание языка

Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная

Описание языка

Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as

Описание языка

Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if

Описание языка

Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if
- Вызов функции

Описание языка

Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if
- Вызов функции
- Dot-нотация

Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if
- Вызов функции
- Dot-нотация
- Применение бинарного оператора

Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if
- Вызов функции
- Dot-нотация
- Применение бинарного оператора
- Применение унарного оператора

Выражения (Ехрг)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
- Условное выражение if
- Вызов функции
- Dot-нотация
- Применение бинарного оператора
- Применение унарного оператора
- Выражение let

Выражения. Приведение типов as

$$x = 10$$

y = x as real // y = 10.0

Выражения. Условное выражение if

Выражения. Вызов функции

```
p1 = pt 100.0 100.0
l = line p1 (pt 200.0 200.0)
l_p2_y = y (p2 l)
```

Выражения. Dot-нотация

$$l_p2_x = l.p2.x$$

Выражения. Унарный оператор

$$y = -x$$

 $cond2 = !cond1$

Выражения. Бинарный оператор

хорошо

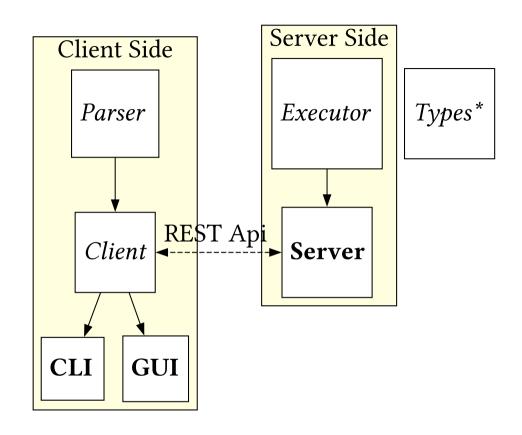
$$mid = (p1 + p2) / 2$$

Выражения. Выражение let

```
dist p1:pt p2:pt -> real = let
    delta = p1 - p2,
    x = delta.x,
    y = delta.y,
in
    (x^2.0 + y^2.0)^0.5
```

Реализация

Взаимодействие между крейтами



Бинарные крейты (bin) выделены жирным, крейты-библиотеки (lib) выделены курсивом. Обычными стрелками показаны библиотечные зависимости, пунктирными— зависимости других типов.

- **Types** общие объявления
- **Parser** парсер Языка
- **Executor** основные вычисления
- **Server** сервер
- Client клиент-библиотека
- GUI графический клиент
- **CLI** клиент командной строки

Реализация

• Содержит:

- Содержит:
 - ► Типы Языка (Value, FunctionSignature, ...)

- Содержит:
 - ► Типы Языка (Value, FunctionSignature, ...)
 - ▶ Коснтрукции Языка (Expr, ...)

- Содержит:
 - ► Типы Языка (Value, FunctionSignature, ...)
 - ▶ Коснтрукции Языка (Expr, ...)
 - ▶ api(api::json::dump::{Request, Respone, ROUTE},...)
- Легкий, использует условную компиляцию

Про арі

- •
- •
- •

Про арі

• Только POST

•

Реализация

Про арі

- Только POST
- Есть обработка ошибок

•

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 34 / 46

• Поддерживает состояние чертежа через Node

Крейт Executor

Реализация

- Поддерживает состояние чертежа через Node
- Компилирует Expr в СЕхрг

Крейт Executor

- Поддерживает состояние чертежа через Node
- Компилирует Expr в СЕхрг
- Выполняет все вычисления

• Фасад над Executor

- Фасад над Executor
- Реализует арі из Туреѕ

• Используется в **GUI** и **CLI**

Реализация

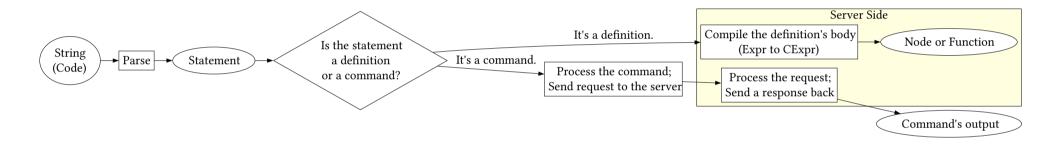
- Используется в **GUI** и **CLI**
- Главная структура Client

- Используется в GUI и CLI
- Главная структура Client
- При создании Client может запустить сервер

- Используется в GUI и CLI
- Главная структура Client
- При создании Client может запустить сервер
- Всё делается через методы Client:
 - ► Client::eval
 - Client::get_all_items
 - ► Cilent::command
 - **>** ...

- Используется в GUI и CLI
- Главная структура Client
- При создании Client может запустить сервер
- Всё делается через методы Client:
 - ► Client::eval
 - Client::get_all_items
 - ▶ Cilent::command
 - **>** ...
- Некоторые методы просто посылают запрос, другие имеют более сложную логику

Процесс исполнение кода на Языке



В кругах обозначены состояния, в прямоугольниках — действия, в ромбах — условия. Действия в желтом прямоугольнике происходят на стороне сервера, остальные — на стороне клиента.

Крейт CLI

Реализация

Режимы работы:

•

•

Режимы работы:

• Скриптовый

Запуск: cli script.geom

•

Режимы работы:

- Скриптовый
- Стандартного ввода

Запуск: cat script.geom | cli

Крейт CLI

Режимы работы:

- Скриптовый
- Стандартного ввода
- Интерактивный

Запуск: cli

Пример сессии:

Welcome to Geometrica Cli!
Enter list_cmd! to see all available commands.

$$> x = 1.0$$

 $> y = 2.0$
 $> z = (x + y) / 2.0$
 $> get! z$

Name	Value
Z	1.500

> set! x 4.0
> get! z

Name	Value
Z	3.000

Статистика

Строк кода:	~6500
Крейтов:	7
Модулей:	~60
Структур и перечислений:	~130
Функций и методов:	~500
Покрытие тестами (parser, executor, client):	~60%

• Общие:

Реализация

- Общие:
 - rust

>

Реализация

- Общие:
 - rust
 - cargo

Реализация

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix

Реализация

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:

Реализация

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - ▶ nix
- Документация:
 - Typst

▶

Реализация

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - ► GraphViz

Реализация

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:

Реализация

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

Реализация

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

• Parser:

>

Реализация

- Общие:
 - ▶ rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

• Parser:

peg

 Чубий Савва Андреевич
 "Geometrica"
 41 / 46

- Общие:
 - ▶ rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

- Parser:
 - peg
- Server:

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

- Parser:
 - peg
- Server:
 - tokio
 - **>**

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

- Parser:
 - peg
- Server:
 - tokio
 - axum

 Чубий Савва Андреевич
 "Geometrica"
 41 / 46

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

- Parser:
 - peg
- Server:
 - tokio
 - axum
- Client:

>

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

- Parser:
 - peg
- Server:
 - tokio
 - axum
- Client:
 - tokio
 - •

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

- Parser:
 - peg
- Server:
 - tokio
 - axum
- Client:
 - tokio
 - reqwest

Чубий Савва Андреевич "Geometrica" 41 / 46

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

• Parser:

- peg
- Server:
 - tokio
 - axum
- Client:
 - tokio
 - reqwest
- GUI:

 \blacktriangleright

- Общие:
 - rust
 - cargo
 - nix
- Документация:
 - Typst
 - GraphViz
- Types:
 - serde

• Parser:

- peg
- Server:
 - tokio
 - axum
- Client:
 - tokio
 - reqwest
- GUI:
 - iced

Итог

Выводы

Итог

- Цель достигнута
- Все поставленные задачи выполнены

Сравнение с аналогами

	Geometrica	GeoGebra	Desmos	Жив. Мат.	MathKit	
Бесплатно	+	+	+	_	+	
Оффлайн версия	+	+	_	+	+	
Макросы	?	_	_	+	+	
Библиотека для сущ. ЯП	+	+	+	_	_	
Встроенный ЯП	+	?	?	_	_	
REST API	+	_	_	_	_	
Работа из терминала	+	_	_	_	_	
Стили	_	+	+	+	+	

Полные названия аналогов приведены в секции "Аналоги". "+" — функция имеется, "-" функция отсутствует, "?" — функция частично присутствует/ имеются значительные ограничения. Зеленый — Geometrica превосходит большинство аналогов, желтый -Geometrica первосходит многие аналоги, красный – Geometrica проигрывает аналогам.

Итог

Итог

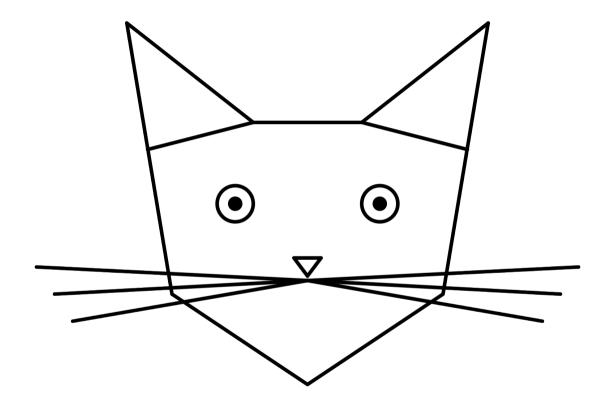
• Стили

Итог

- Стили
- Больше фигур

Итог

- Стили
- Больше фигур
- Больше платформ



Котик нарисован при помощи Geometrica