

“Geometrica”

Система построение геометрических чертежей со
встроенным языком программирования и
возможностью удаленного программного управления

Студент: Чубий Савва Андреевич
БПИ 233

Научный руководитель: Куренков Владимир Вячеславович
старший преподаватель департамента
больших данных и информационного
поиска

Про терминологию Rust

Термин	Аналог (примерный)
Крейт	Пакет
Трейт	Интерфейс
enum	sealed class typesafe union std::variant

Краткое описание

-

Краткое описание

- Построение и изменение геометрических чертежей
-

Краткое описание

- Построение и изменение геометрических чертежей
- Встроенный язык программирования (далее Язык)
-

Краткое описание

- Построение и изменение геометрических чертежей
- Встроенный язык программирования (далее Язык)
- Локальный сервер + 3 клиента: `cli`, `gui` и `lib`

Применимость

-

Применимость

- Целевая аудитория:
 - Школьники/ школьные учителя (gui)
 - Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
-

Применимость

- Целевая аудитория:
 - Школьники/ школьные учителя (gui)
 - Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 -

Применимость

- Целевая аудитория:
 - Школьники/ школьные учителя (gui)
 - Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - Наглядная демонстрация теорем (см. “Описание языка”, гл. 4)
 -

Применимость

- Целевая аудитория:
 - Школьники/ школьные учителя (gui)
 - Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - Наглядная демонстрация теорем (см. “Описание языка”, гл. 4)
 - Совместное решение задач в классе
 -

Применимость

- Целевая аудитория:
 - Школьники/ школьные учителя (gui)
 - Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - Наглядная демонстрация теорем (см. “Описание языка”, гл. 4)
 - Совместное решение задач в классе
 - Проведение проверочных работ
 -

Применимость

- Целевая аудитория:
 - Школьники/ школьные учителя (gui)
 - Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - Наглядная демонстрация теорем (см. “Описание языка”, гл. 4)
 - Совместное решение задач в классе
 - Проведение проверочных работ
 - Выполнение домашних заданий
 -

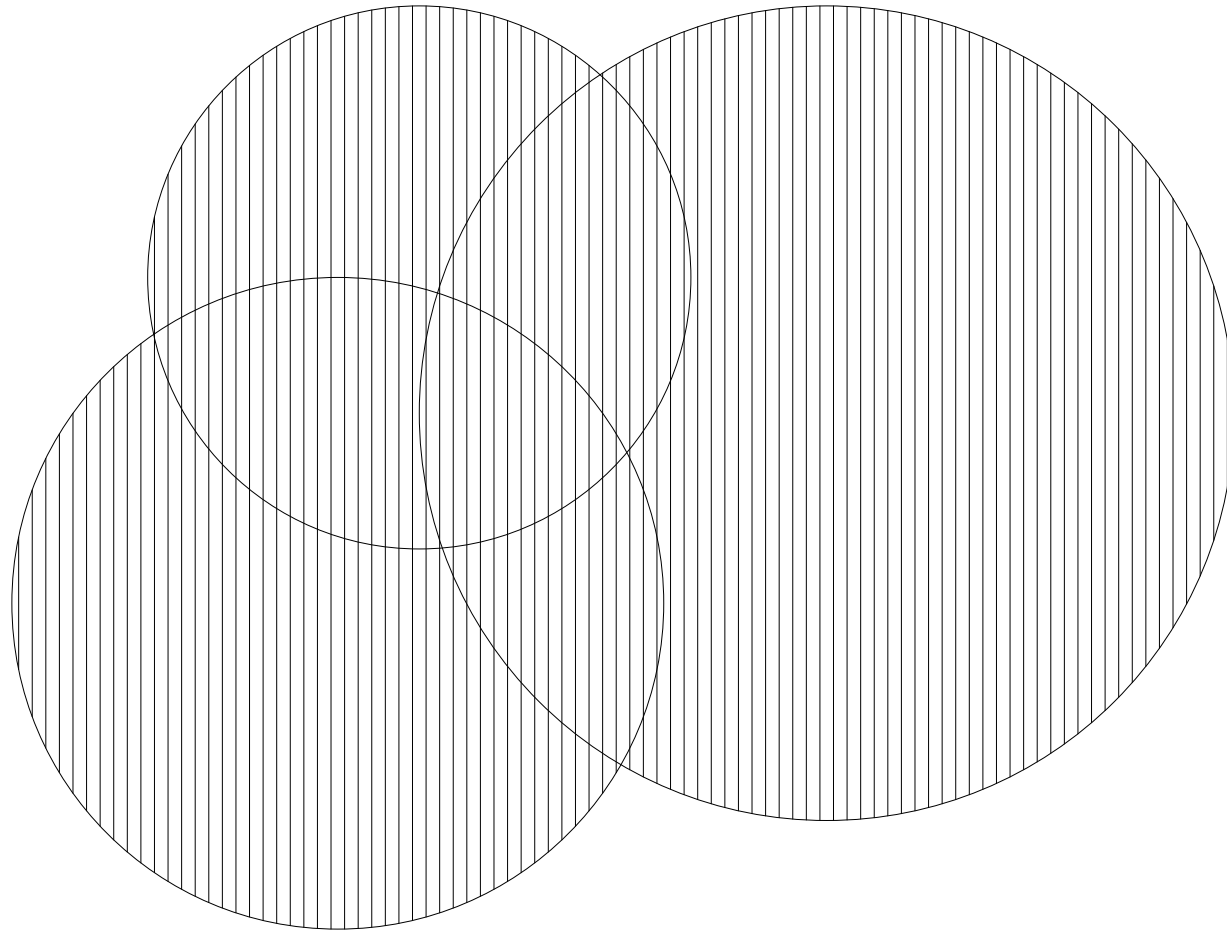
Применимость

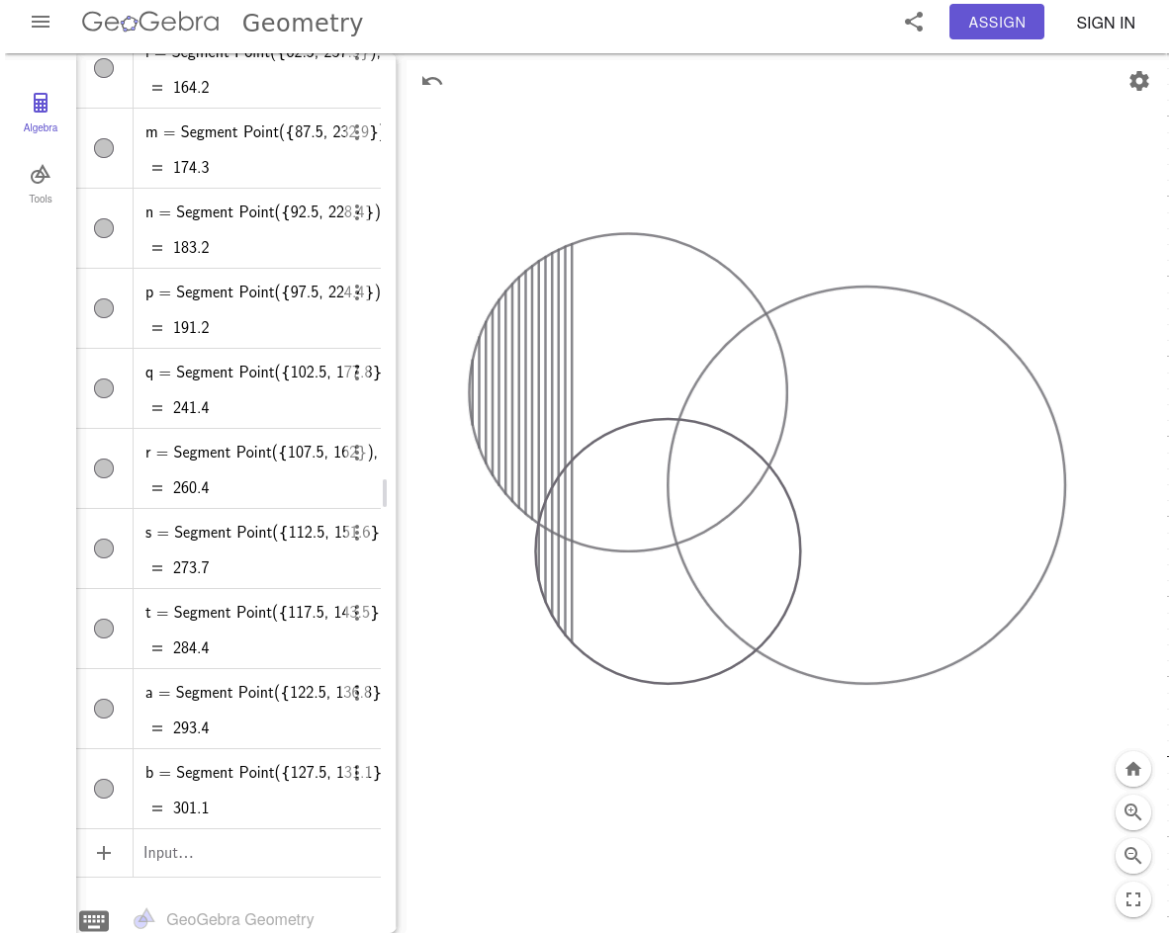
- Целевая аудитория:
 - Школьники/ школьные учителя (gui)
 - Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - Наглядная демонстрация теорем (см. “Описание языка”, гл. 4)
 - Совместное решение задач в классе
 - Проведение проверочных работ
 - Выполнение домашних заданий
 - Самостоятельное решение задач
 -

Применимость

- Целевая аудитория:
 - Школьники/ школьные учителя (gui)
 - Студенты/ преподаватели ВУЗов (cli, gui, lib)
- Примеры использования:
 - Наглядная демонстрация теорем (см. “Описание языка”, гл. 4)
 - Совместное решение задач в классе
 - Проведение проверочных работ
 - Выполнение домашних заданий
 - Самостоятельное решение задач
 - Отладка программ

Практический пример

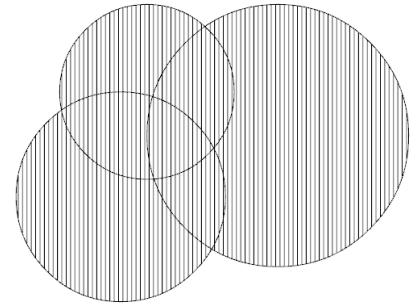




Варианты решения:

-
-
-

```
use client::{  
  types::core::{Circ, Line, Pt},  
  Client,  
};  
  
#[tokio::main]  
async fn main() -> anyhow::Result<()> {  
  let client = Client::new().await?;  
  client.clear().await?;  
  
  let cs = [  
    Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0),  
    Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0),  
    Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0),  
  ];  
  
  let min_x = 0f64;  
  let max_x = 500f64;  
  let n = 100usize;  
  let h = (max_x - min_x) / n as f64;  
  
  let mut ls = vec![];  
  for i in 0..n {  
    let a = min_x + i as f64 * h;  
    let b = a + h;  
    let x = (b + a) / 2.0;
```



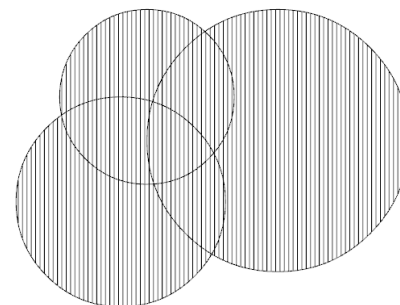
Варианты решения:

- Через lib-клиент

-

-

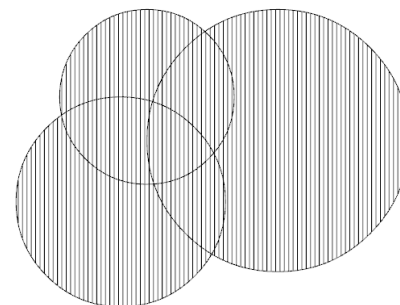
```
use client::{  
    types::core::{Circ, Line, Pt},  
    Client,  
};  
  
#[tokio::main]  
async fn main() -> anyhow::Result<()> {  
    let client = Client::new().await?;  
    client.clear().await?;  
  
    let cs = [  
        Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0),  
        Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0),  
        Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0),  
    ];  
  
    let min_x = 0f64;  
    let max_x = 500f64;  
    let n = 100usize;  
    let h = (max_x - min_x) / n as f64;  
  
    let mut ls = vec![];  
    for i in 0..n {  
        let a = min_x + i as f64 * h;  
        let b = a + h;  
        let x = (b + a) / 2.0;  
    }
```



Варианты решения:

- Через lib-клиент
- Через api
-

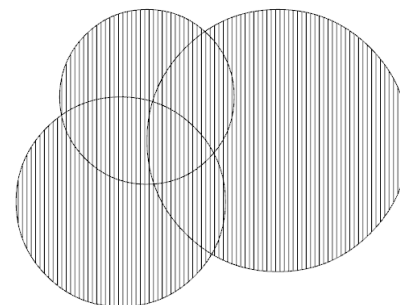
```
use client::{  
    types::core::{Circ, Line, Pt},  
    Client,  
};  
  
#[tokio::main]  
async fn main() -> anyhow::Result<()> {  
    let client = Client::new().await?  
    client.clear().await?  
  
    let cs = [  
        Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0),  
        Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0),  
        Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0),  
    ];  
  
    let min_x = 0f64;  
    let max_x = 500f64;  
    let n = 100usize;  
    let h = (max_x - min_x) / n as f64;  
  
    let mut ls = vec![];  
    for i in 0..n {  
        let a = min_x + i as f64 * h;  
        let b = a + h;  
        let x = (b + a) / 2.0;  
    }
```



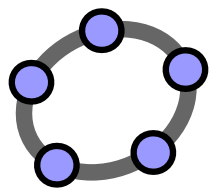
Варианты решения:

- Через lib-клиент
- Через api
- Через стандартный вывод,
Язык и cli-клиент

```
use client::{  
    types::core::{Circ, Line, Pt},  
    Client,  
};  
  
#[tokio::main]  
async fn main() -> anyhow::Result<()> {  
    let client = Client::new().await?;  
    client.clear().await?;  
  
    let cs = [  
        Circ::new(Pt::new(200.0, 200.0), 100.0),  
        Circ::new(Pt::new(350.0, 250.0), 150.0),  
        Circ::new(Pt::new(170.0, 320.0), 120.0),  
    ];  
  
    let min_x = 0f64;  
    let max_x = 500f64;  
    let n = 100usize;  
    let h = (max_x - min_x) / n as f64;  
  
    let mut ls = vec![];  
    for i in 0..n {  
        let a = min_x + i as f64 * h;  
        let b = a + h;  
        let x = (b + a) / 2.0;
```



Аналоги



+

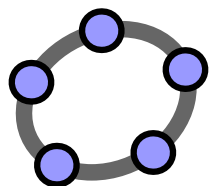
-
-
-
-

[https://www.geogebra.org/
geometry](https://www.geogebra.org/geometry)

от Markus Hohenwarter

-

-
- -
 -
 -



+

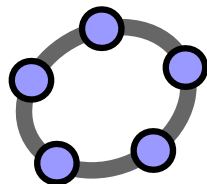
- Бесплатно
-
-
-

[https://www.geogebra.org/
geometry](https://www.geogebra.org/geometry)

от Markus Hohenwarter

-

-
- -
 -
 -



+

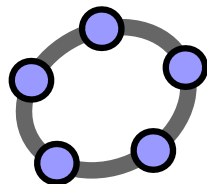
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
-
-

[https://www.geogebra.org/
geometry](https://www.geogebra.org/geometry)

от Markus Hohenwarter

-

-
- -
 -
 -



+

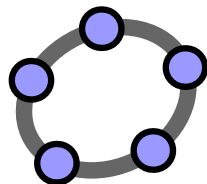
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть библиотека для сущ. ЯП
-

[https://www.geogebra.org/
geometry](https://www.geogebra.org/geometry)

от Markus Hohenwarter

-

-
- -
 -
 -



+

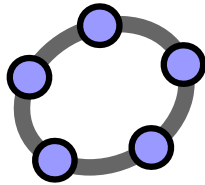
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

[https://www.geogebra.org/
geometry](https://www.geogebra.org/geometry)

от Markus Hohenwarter

-

-
- -
 -
 -



+

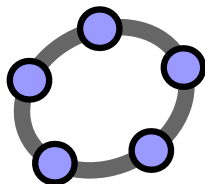
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

[https://www.geogebra.org/
geometry](https://www.geogebra.org/geometry)

от Markus Hohenwarter

-

- Нет макросов
-
-
-



+

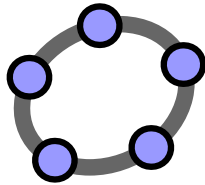
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

[https://www.geogebra.org/
geometry](https://www.geogebra.org/geometry)

от Markus Hohenwarter

-

-
- Нет макросов
 - Ограниченный ЯП
 -
 -



+

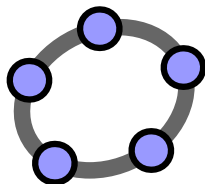
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

[https://www.geogebra.org/
geometry](https://www.geogebra.org/geometry)

от Markus Hohenwarter

-

-
- Нет макросов
 - Ограниченный ЯП
 - Нет REST API
 -



+

- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть библиотека для сущ. ЯП
- Есть стили

[https://www.geogebra.org/
geometry](https://www.geogebra.org/geometry)

от Markus Hohenwarter

-

-
- Нет макросов
 - Ограниченный ЯП
 - Нет REST API
 - Нельзя работать из терминала



+

-
-
-

[https://www.desmos.com/
geometry](https://www.desmos.com/geometry)

-

-
-
-
-
-

от Desmos Studio PBC



[https://www.desmos.com/
geometry](https://www.desmos.com/geometry)

от Desmos Studio PBC

+

- Бесплатно

-

-

-

-

-

-

-

-



[https://www.desmos.com/
geometry](https://www.desmos.com/geometry)

от Desmos Studio PBC

+

- Бесплатно
- Есть библиотека для сущ. ЯП
-

-

-
-
-
-
-



[https://www.desmos.com/
geometry](https://www.desmos.com/geometry)

от Desmos Studio PBC

+

- Бесплатно
 - Есть библиотека для суц. ЯП
 - Есть стили
-

-

-
-
-
-
-



[https://www.desmos.com/
geometry](https://www.desmos.com/geometry)

от Desmos Studio PBC

+

- Бесплатно
- Есть библиотека для суц. ЯП
- Есть стили

-

- Нет оффлайн версии
-
-
-
-



[https://www.desmos.com/
geometry](https://www.desmos.com/geometry)

от Desmos Studio PBC

+

- Бесплатно
- Есть библиотека для суц. ЯП
- Есть стили

-

- Нет оффлайн версии
- Нет макросов
-
-
-



[https://www.desmos.com/
geometry](https://www.desmos.com/geometry)

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
- +
- Есть библиотека для сущ. ЯП
 - Есть стили
-

-
- Нет оффлайн версии
 - Нет макросов
 - Ограниченный встроенный ЯП
 -
 -



[https://www.desmos.com/
geometry](https://www.desmos.com/geometry)

от Desmos Studio PBC

- +**
 - Бесплатно
 - Есть библиотека для сущ. ЯП
 - Есть стили

- - Нет оффлайн версии
 - Нет макросов
 - Ограниченный встроенный ЯП
 - Нет REST API
 -



[https://www.desmos.com/
geometry](https://www.desmos.com/geometry)

от Desmos Studio PBC

- Бесплатно
 - +
 - Есть библиотека для сущ. ЯП
 - Есть стили
-
- Нет оффлайн версии
 - Нет макросов
 -
 - Ограниченный встроенный ЯП
 - Нет REST API
 - Нельзя работать из терминала



+

-
-
-

[https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0](https://www.int-edu.ru/content/rusticus-0)

от Учреждение ДПО
“ИНТ”

-

-
-
-
-



[https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0](https://www.int-edu.ru/content/rusticus-0)

от Учреждение ДПО
“ИНТ”

+

- Есть оффлайн версия
-
-

-

-
-
-
-
-



[https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0](https://www.int-edu.ru/content/rusticus-0)

от Учреждение ДПО
“ИНТ”

+

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
-

-

-
- -
 -
 -
 -



[https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0](https://www.int-edu.ru/content/rusticus-0)

от Учреждение ДПО
“ИНТ”

+

- Есть оффлайн версия
 - Есть макросы
 - Есть стили
-

-

-
-
-
-
-



[https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0](https://www.int-edu.ru/content/rusticus-0)

от Учреждение ДПО
“ИНТ”

+

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

-

-
- Платно: домашная — 2400 руб,
базовая — 6120 руб
 -
 -
 -
 -



[https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0](https://www.int-edu.ru/content/rusticus-0)

от Учреждение ДПО
“ИНТ”

+

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

-

-
- Платно: домашная — 2400 руб,
базовая — 6120 руб
 - Нет встроенного ЯП
 -
 -
 -



[https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0](https://www.int-edu.ru/content/rusticus-0)

от Учреждение ДПО
“ИНТ”

+

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

-

-
- Платно: домашняя — 2400 руб,
базовая — 6120 руб
 - Нет встроенного ЯП
 - Нет библиотеки для сущ. ЯП
 -
 -



[https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0](https://www.int-edu.ru/content/rusticus-0)

от Учреждение ДПО
“ИНТ”

+

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

-

-
- Платно: домашняя — 2400 руб,
базовая — 6120 руб
 - Нет встроенного ЯП
 - Нет библиотеки для сущ. ЯП
 - Нет REST API
 -



[https://www.int-edu.ru/
content/rusticus-0](https://www.int-edu.ru/content/rusticus-0)

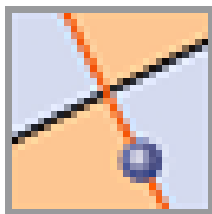
от Учреждение ДПО
“ИНТ”

+

- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

-

- Платно: домашная — 2400 руб, базовая — 6120 руб
- Нет встроенного ЯП
- Нет библиотеки для сущ. ЯП
- Нет REST API
- Нельзя работать из терминала



+

•

•

•

•

<https://obr.1c.ru/mathkit/>

от ООО “Виртуальная
лаборатория”

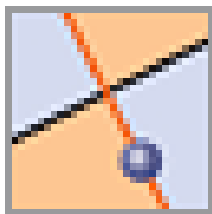
–

•

•

•

•



+

- Бесплатно

-

-

-

<https://obr.1c.ru/mathkit/>

от ООО “Виртуальная
лаборатория”

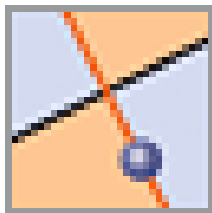
–

-

-

-

-



+

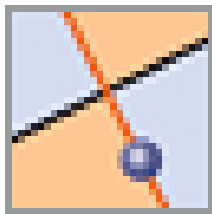
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
-
-

<https://obr.1c.ru/mathkit/>

от ООО “Виртуальная
лаборатория”

–

-
- -
 -
 -



+

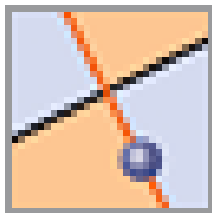
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
-

<https://obr.1c.ru/mathkit/>

от ООО “Виртуальная
лаборатория”

–

-
- -
 -
 -



+

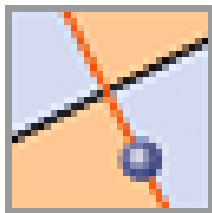
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

<https://obr.1c.ru/mathkit/>

от ООО “Виртуальная
лаборатория”

–

-
-
-
-



+

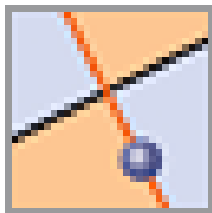
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

<https://obr.1c.ru/mathkit/>

от ООО “Виртуальная
лаборатория”

–

-
- Нет встроенного ЯП
 -
 -
 -



+

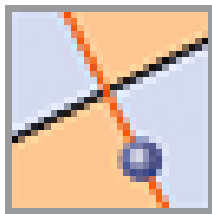
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

<https://obr.1c.ru/mathkit/>

от ООО “Виртуальная
лаборатория”

–

-
- Нет встроенного ЯП
 - Нет библиотеки для сущ. ЯП
 -
 -



+

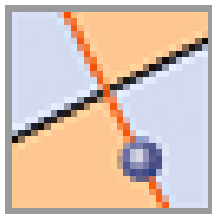
- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

<https://obr.1c.ru/mathkit/>

от ООО “Виртуальная
лаборатория”

-

-
- Нет встроенного ЯП
 - Нет библиотеки для сущ. ЯП
 - Нет REST API
 -



+

- Бесплатно
- Есть оффлайн версия
- Есть макросы
- Есть стили

<https://obr.1c.ru/mathkit/>

от ООО “Виртуальная
лаборатория”

-

-
- Нет встроенного ЯП
 - Нет библиотеки для сущ. ЯП
 - Нет REST API
 - Нельзя работать из терминала

Функционал



- Создать новый объект

Типы: `bool`, `int`, `real`, `str`, `pt`, `line`, `circ`

Виды: свободный/ зависимый

-

- Создать новый объект

Типы: bool, int, real, str, pt, line, circ

Виды: свободный/ зависимый

- Изменить свободный объект и **пересчитать все зависимые**
-

- Создать новый объект

Типы: bool, int, real, str, pt, line, circ

Виды: свободный/ зависимый

- Изменить свободный объект и **пересчитать все зависимые**
- Удалить объект и все зависимые
-

- Создать новый объект

Типы: `bool`, `int`, `real`, `str`, `pt`, `line`, `circ`

Виды: свободный/ зависимый

- Изменить свободный объект и **пересчитать все зависимые**
- Удалить объект и все зависимые
- Получить значение объекта
-

- Создать новый объект

Типы: `bool`, `int`, `real`, `str`, `pt`, `line`, `circ`

Виды: свободный/ зависимый

- Изменить свободный объект и **пересчитать все зависимые**
- Удалить объект и все зависимые
- Получить значение объекта
- Выполнить код на Языке
-

- Создать новый объект

Типы: `bool`, `int`, `real`, `str`, `pt`, `line`, `circ`

Виды: свободный/ зависимый

- Изменить свободный объект и **пересчитать все зависимые**
- Удалить объект и все зависимые
- Получить значение объекта
- Выполнить код на Языке
- Экспортировать/ импортировать чертеж из файла
-

- Создать новый объект

Типы: `bool`, `int`, `real`, `str`, `pt`, `line`, `circ`

Виды: свободный/ зависимый

- Изменить свободный объект и **пересчитать все зависимые**
- Удалить объект и все зависимые
- Получить значение объекта
- Выполнить код на Языке
- Экспортировать/ импортировать чертеж из файла
- Экспортировать в `svg`

Цель и задачи

Цель: разработать программный продукт “Geometrica”

Цель: разработать программный продукт “Geometrica”

Задачи:

- Определения функциональных требований
- Выбор стека технологий
- Написание “Технического Задания”
- Разработка архитектуры приложения
- Реализация программной системы “Geometrica”
- Тестирование программной системы “Geometrica”
- Написание итоговой документации
- Защита проекта

Описание языка

Общая структура

- Типизация:
 - Сильная
 - Статическая
- Конструкции:
 - Императивные:
 - Объявления
 - Команды
 - Функциональные
выражения

```
fact n:int -> int = if
    n > 0 then n * (fact (n - 1)),
    n == 0 then 1

n = 5
t = fact n

set! n (1 + 1)

get_all!
```

Скрипт

-

Скрипт

- Выражение (Statement)



Скрипт

- Выражение (Statement)
 - Вызов команды
 -

Скрипт

- Выражение (Statement)
 - Вызов команды
 - Объявление
 -

Скрипт

- Выражение (Statement)
 - Вызов команды
 - Объявление
 - Объявление функции
 -

Скрипт

- Выражение (Statement)
 - Вызов команды
 - Объявление
 - Объявление функции
 - Объявление значения

Команды

-

Команды

- Изменения:

-

```
clear!
```

```
rm! x y z
```

```
set! x (10 * 2 + 1)
```

Команды

- Изменения:

clear!

rm! x y z

set! x (10 * 2 + 1)

-

- Служебные:

list_cmd!

list_func!

Конструкции

Команды

- Изменения:

clear!

rm! x y z

set! x (10 * 2 + 1)

- Работа с файлами:

save! "file.geom"

load! "file.geom"

save_svg! "img.svg"

- Служебные:

list_cmd!

list_func!

-

Конструкции

Команды

- Изменения:

clear!

rm! x y z

set! x (10 * 2 + 1)

- Работа с файлами:

save! "file.geom"

load! "file.geom"

save_svg! "img.svg"

- Служебные:

list_cmd!

list_func!

- Вычисления:

eval! (x + 1)

get! x y z

get_all!

Объявления значений

-

Объявления значений

- Независимые

-

```
x:real = 42.0
```

```
y = "Hello,\nworld!"
```

```
p = 2.0 * (pt 10.0 20.0)
```

```
// ошибка: real не int
```

```
t:int = 10.0
```

```
// none
```

```
x = none line
```

Объявления значений

- Независимые

```
x:real = 42.0
y = "Hello,\nworld!"
p = 2.0 * (pt 10.0 20.0)
```

```
// ошибка: real не int
t:int = 10.0
```

```
// none
x = none line
```

- Зависимые

```
k:real = 2.0 * x
l = (x + y) / 2.0
```

```
// ошибка: m опр. через m
m = 2 * m
```

Конструкции

Объявления функций

```
sum x:int y:int -> int = x + y
```

```
// перегрузка
```

```
sum x:real y:real -> real = x + y
```

```
// рекурсия
```

```
fact n:int -> int = if  
    n > 0 then n * (fact (n - 1))  
    n == 0 then 1
```

```
// ошибка: x - НЕ аргумент ф-ции
```

```
add_x t:int -> int = t + x
```


Выражения (Expr)

-

Выражения (Expr)

- Литерал
-

Выражения (Expr)

- Литерал
- Переменная
-

Конструкции

Выражения (Expr)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов as
-

Конструкции

Выражения (Expr)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов `as`
- Условное выражение `if`
-

Конструкции

Выражения (Expr)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов `as`
- Условное выражение `if`
- Вызов функции
-

Конструкции

Выражения (Expr)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов `as`
- Условное выражение `if`
- Вызов функции
- Dot-нотация
-

Конструкции

Выражения (Expr)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов `as`
- Условное выражение `if`
- Вызов функции
- Dot-нотация
- Применение бинарного оператора
-

Конструкции

Выражения (Expr)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов `as`
- Условное выражение `if`
- Вызов функции
- Dot-нотация
- Применение бинарного оператора
- Применение унарного оператора
-

Конструкции

Выражения (Expr)

- Литерал
- Переменная
- Приведение типов `as`
- Условное выражение `if`
- Вызов функции
- Dot-нотация
- Применение бинарного оператора
- Применение унарного оператора
- Выражение `let`

Выражения. Приведение типов as

```
x = 10  
y = x as real // y = 10.0
```

Выражения. Условное выражение `if`

```
cmp x:int y:int -> str = if
  x > y  then "x is greater",
  x < y  then "y is greater",
  x == y then "x and y are the same",
  else      "just how?" // else можно не писать
```

Выражения. Вызов функции

```
p1 = pt 100.0 100.0  
l = line p1 (pt 200.0 200.0)  
l_p2_y = y (p2 l)
```

Выражения. Dot-нотация

$$l_{p2_x} = l.p2.x$$

Выражения. Унарный оператор

```
y = -x  
cond2 = !cond1
```

Выражения. Бинарный оператор

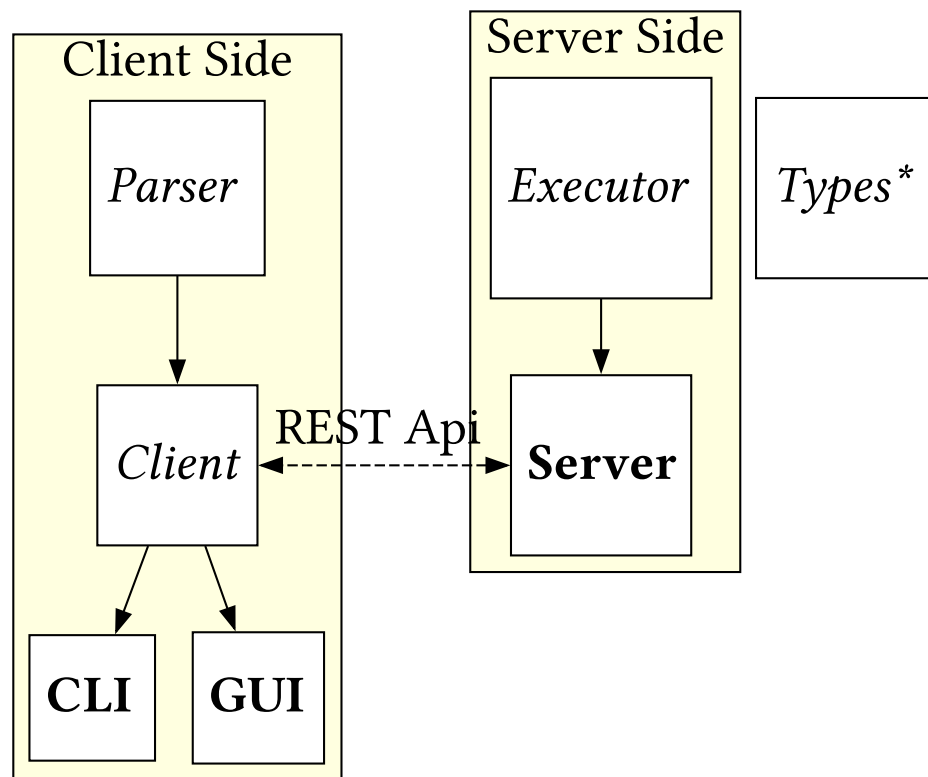
хорошо

```
mid = (p1 + p2) / 2
```


Выражения. Выражение `let`

```
dist p1:pt p2:pt -> real = let
    delta = p1 - p2,
    x = delta.x,
    y = delta.y,
in
    (x^2.0 + y^2.0)^0.5
```

Реализация



Бинарные крейты (bin) выделены жирным, крейты-библиотеки (lib) выделены курсивом. Обычными стрелками показаны библиотечные зависимости, пунктирными — зависимости других типов.

- **Types** — общие объявления
- **Parser** — парсер Языка
- **Executor** — основные вычисления
- **Server** — сервер
- **Client** — клиент-библиотека
- **GUI** — графический клиент
- **CLI** — клиент командной строки

-

- Содержит:
 - ▶

- Содержит:
 - Типы Языка (`Value`, `FunctionSignature`, ...)
 -

- Содержит:
 - Типы Языка (Value, FunctionSignature, ...)
 - Конструкции Языка (Expr, ...)
 -

- Содержит:
 - Типы Языка (`Value`, `FunctionSignature`, ...)
 - Конструкции Языка (`Expr`, ...)
 - `api` (`api::json::dump::{Request, Response, ROUTE}`, ...)
- Легкий, использует условную компиляцию

Про арі

-
-
-

Про арі

- Только POST
-
-

Про арі

- Только POST
- Есть обработка ошибок
-

-

- Поддерживает состояние чертежа через Node
-

- Поддерживает состояние чертежа через Node
- Компилирует Expr в CExpr
-

- Поддерживает состояние чертежа через Node
- Компилирует Expr в CExpr
- Выполняет все вычисления

-

- Фасад над **Executor**
-

- Фасад над **Executor**
- Реализует api из **Types**

-

- Используется в **GUI** и **CLI**
-

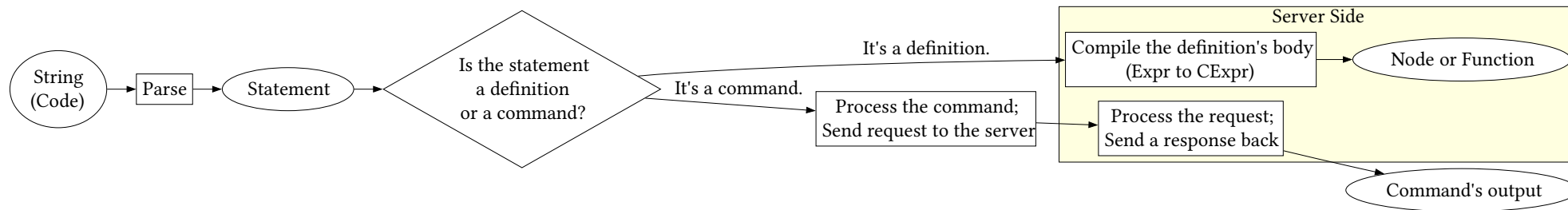
- Используется в **GUI** и **CLI**
- Главная структура — `Client`
-

- Используется в **GUI** и **CLI**
- Главная структура — `Client`
- При создании `Client` может запустить сервер
-

- Используется в **GUI** и **CLI**
- Главная структура — `Client`
- При создании `Client` может запустить сервер
- Всё делается через методы `Client`:
 - `Client::eval`
 - `Client::get_all_items`
 - `Client::command`
 - ...
-

- Используется в **GUI** и **CLI**
- Главная структура — `Client`
- При создании `Client` может запустить сервер
- Всё делается через методы `Client`:
 - `Client::eval`
 - `Client::get_all_items`
 - `Client::command`
 - ...
- Некоторые методы просто посылают запрос, другие имеют более сложную логику

Процесс исполнение кода на Языке



В кругах обозначены состояния, в прямоугольниках — действия, в ромбах — условия. Действия в желтом прямоугольнике происходят на стороне сервера, остальные — на стороне клиента.

Режимы работы:

-
-
-

Режимы работы:

- Скриптовый

Запуск: `cli script.geom`

-
-

Режимы работы:

- Скриптовый
- Стандартного ввода

Запуск: `cat script.geom | cli`

-

Режимы работы:

- Скриптовый
- Стандартного ввода
- Интерактивный

Запуск: `cli`

Пример сессии:

```
Welcome to Geometrica Cli!
```

```
Enter list_cmd! to see all available commands.
```

```
> x = 1.0
```

```
> y = 2.0
```

```
> z = (x + y) / 2.0
```

```
> get! z
```

Name	Value
z	1.500

```
> set! x 4.0
```

```
> get! z
```

Name	Value
z	3.000

Строк кода:	~6500
Крейтов:	7
Модулей:	~60
Структур и перечислений:	~130
Функций и методов:	~500
Покрытие тестами (parser, executor, client):	~60%

-

- **Общие:**



- **Общие:**

- rust

-

- **Общие:**

- rust
- cargo
-

- **Общие:**

- rust
- cargo
- nix

-

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 -

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 -

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
-

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 -

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 - serde

- **Общие:**

- rust
- cargo
- nix

- **Документация:**

- Typst
- GraphViz

- **Types:**

- serde

- **Parser:**

-

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 - serde
- **Parser:**
 - peg
 -

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 - serde
- **Parser:**
 - peg
- **Server:**
 -

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 - serde
- **Parser:**
 - peg
- **Server:**
 - tokio
 -

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 - serde
- **Parser:**
 - peg
- **Server:**
 - tokio
 - axum
-

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 - serde
- **Parser:**
 - peg
- **Server:**
 - tokio
 - axum
- **Client:**
 -

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 - serde
- **Parser:**
 - peg
- **Server:**
 - tokio
 - axum
- **Client:**
 - tokio
 -

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 - serde
- **Parser:**
 - peg
- **Server:**
 - tokio
 - axum
- **Client:**
 - tokio
 - reqwest
-

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 - serde
- **Parser:**
 - peg
- **Server:**
 - tokio
 - axum
- **Client:**
 - tokio
 - reqwest
- **GUI:**
 -

- **Общие:**
 - rust
 - cargo
 - nix
- **Документация:**
 - Typst
 - GraphViz
- **Types:**
 - serde
- **Parser:**
 - peg
- **Server:**
 - tokio
 - axum
- **Client:**
 - tokio
 - reqwest
- **GUI:**
 - iced

Итог

- Цель достигнута
- Все поставленные задачи выполнены

	Geometrica	GeoGebra	Desmos	Жив. Mat.	MathKit	
Бесплатно	+	+	+	-	+	●
Оффлайн версия	+	+	-	+	+	●
Макросы	?	-	-	+	+	●
Библиотека для сущ. ЯП	+	+	+	-	-	●
Встроенный ЯП	+	?	?	-	-	●
REST API	+	-	-	-	-	●
Работа из терминала	+	-	-	-	-	●
Стили	-	+	+	+	+	●

Полные названия аналогов приведены в секции “Аналоги”. “+” — функция имеется, “-” — функция отсутствует, “?” — функция частично присутствует/ имеются значительные ограничения. Зеленый — Geometrica превосходит большинство аналогов, желтый — Geometrica превосходит многие аналоги, красный — Geometrica проигрывает аналогам.

-

- Стили
-

- Стили
- Больше фигур
-

- Стили
- Больше фигур
- Больше платформ