Конструирование прогаммного обеспечения

Лекции

Автор конспектов: Чубий Савва Андреевич

Преподаватель: Сергей Александрович Виденин

2024-2025

2025-01-11 —————————————————————————————————	
Введение	2
Парадигмы программирования	
Инверсия зависимостей	2

2025-01-11

– Введение ———

$$O_{\mathrm{Д3}} = 0.2 \cdot O_{\mathrm{Д3} \; 1} + 0.3 \cdot O_{\mathrm{Д3} \; 2} + 0.5 \cdot O_{\mathrm{Д3} \; 3}$$
 $O_{\mathrm{накоп}} = 0.15 \cdot O_{\mathrm{сем}} + 0.15 \cdot O_{\mathrm{мини} \; \mathrm{Д3}} + 0.6 \cdot O_{\mathrm{Д3}}$ $O_{\mathrm{экз}} \in [0;1]$

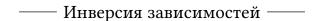
Лекции относительно независимы

Желательно ходить на все семинары так как будем разрабатывать проекты

Будет три домашних работы

——— Парадигмы программирования ——

«Каждая новая парадигма запрещает нам что-то использовать»



«Модуль верхнего уровня не должен зависеть от модуля нижнего уровня»

Избыточный уровень абстракции запутывает программу

Чтобы разорвать лишние зависимости, можно создать интерфейс: теперь реализации зависят не друг от друга, а только от интерфейса

Четыре основных принципа ООП:

- Наследование
- Инкапсуляция
- Полиморфизм
- Абстракция