

Групповая динамика

Лекции

Автор конспектов: Чубий Савва Андреевич

2024–2025

2024-09-03

Команда 2

2024-09-03

Команда

Команда:

- имеет общую цель
- **TODO**

Команда эффективнее одиночки

Опр. Эффект Синергии — совместная эффективность людей, работающих вместе, выше, чем сумма эффективностей отдельных людей

Реймонд Мередит Белбин придумал теория создания эффективных команд

Таблица 1. 9 командных ролей

Роль	Характеристика	Недостаток
Мотиваторы	помогают задействовать все возможные ресурсы для достижения цели	любят спорить и навязывать свое мнение
Исполнитель	«рабочие челки», делают работу и выполняют задачу	консервативны
Педант	выполняют работу с большой тщательностью	могут необоснованно проявлять беспокойство
Координаторы	Выполняют роль руководителя	Могут возложить на подчиненного слишком много ответственности, склонны манипулировать людьми
Душа команды	Сглаживают конфликты в команде	Бывают нерешительны
Исследователи ресурсов	Крайне нестандартны и любопытны. Расследуют возможные альтернативы.	Могут быстро потерять энтузиазм. Часто чрезмерно оптимистичны.
Генератор идей	Творческие люди. Придумывают новые идеи и подходы	Часто сложно с ними взаимодействовать. Часто высокомерны. Могут пренебрегать ограничениями и требованиями
Аналитики-стратеги	Анализируют и оценивают идеи. Взвешивают все «за» и «против»	Воспринимаются членами команды как не эмоциональные и отстраненные. Иногда черствые и чрезмерно критичные.
Специалисты	Разбираются в узкой специальности. Часто отсутствует в команде.	Вклад ограничен из-за узкой специализации. Часто высокомерны.

Принципы формирования эффективной команды:

- В команде должны быть заняты все роли (кроме, возможно специалистов). Роли могут совпадать: у каждого человека есть главная роль и поддерживающая.
- Мотиватор и координатор должен быть у одного человека. Если они у разных людей, то одна роль должна быть главной, а другая — поддерживающей.
- Тестирование должно быть честным.

- Сильные и поддерживающие роли не должны пересекаться.

Роли по тесту Хони-Мамфорда:

- Деятель
- Мыслитель
- Теоретик
- Прагматик

Роли по тесту Майерс-Бриггс:

- Экстраверт – Интровертный
- Сенсорный – Интуитивный
- Логический (Мыслящий) – Этический (Чувствующий)
- Рациональный (Решающий) – Иррациональный (Воспринимающий)