Теория Вероятностей

Семинары

2024-2025

2024-09-09	
Введение	2
2024-09-16	
Условная вероятность	2
Гипотезы	2
Задачи	2
Задача	2
Задача про Золушку	3
Задача про Завод	3
Задача про схему	3
Задача 31	4
Задача 32	4
Задача 22	4
Задача 23	4
2024-09-23	
Задачи	5
Задача 10	5
Задача 11	5
Задача 18	5
Задача 25	5
Задача 2	5
Задача 4	5
Задача	5
Задача	6
2024-09-30	
Формула Пуанкаре	6
Задачи	7
Задача	7
Задача¹	7
Задача	8
Задача	
Задача	
Задача	8

 $^{^{1}\}mathrm{C}$ пасибо Агилю за конспектирование этой и следующей задач.

- Введение -----

Наталья Васильевна Сизых

Таблица 1. Облако

Link:	mega.nz/login	
Login:	tv.24-25@yandex.ru	
Pass:	tv.24-25	

Итог =
$$0.1 \cdot$$
 ИДЗ + $0.25 \cdot$ КР + $0.15 \cdot$ Сем + $0.5 \cdot$ Экз

——— Условная вероятность ———

Обозначение A при B: P(A|B) или $P_B(A)$

$$P(A)P(B|A) = P(AB) = P(B)P(A|B)$$

— Гипотезы ——

Формула полной вероятности:

$$P(A) = \sum_{j=1}^{n} P(H_j) P(A|H_j)$$

Формула Баеса:

$$P(H_i|A) = \frac{P(H_i)P(A|H_i)}{\sum_{j=1}^{n} P(H_j)P(A|H_j)} = \frac{P(H_i)P(A|H_i)}{P(A)}$$

 H_i — гипотезы

A — событие

Два стрелка

$$P_1 = 0.8 P_2 = 0.7$$

A — поражение цели хотя бы одним A_1 — поражение цели первым A_2 — поражение цели вторым

1.
$$P(A) = P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 A_2)$$

1.
$$P(A) = P(A_1) + P(A_2) - \underbrace{P(A_1A_2)}_{P(A_1)P(A_2)}$$

2. $P(A) = P(A_1)P(\overline{A_2}) + P(A_2)P(\overline{A_1}) + P(A_1)P(A_2)$
3. $P(A) = 1 - P(\overline{A_1})P(\overline{A_2})$

3.
$$P(A) = 1 - P(\overline{A_1})P(\overline{A_2})$$

— Задача про Золушку —

A — достала хрустальную

 H_i — выбрала i-ую коробку

 D_1 — утеряна хрустальная, D_2 — утеряна серебряная

$$P(D_1) = \frac{3}{5}, P(D_2) = \frac{2}{5}$$

$$P(A|H_1) = P(D_1) \cdot \frac{2}{4} + P(D_2) \cdot \frac{3}{4} = \frac{3}{5} \cdot \frac{2}{4} + \frac{2}{5} \cdot \frac{3}{4} = \frac{3}{5}$$

$$P(A|H_2) = \frac{2}{6}$$

$$P(A|H_3) = 1$$

$$P(A) = \sum_{i_1}^3 P(H_i) P(A|H_i) = \frac{1}{3} \cdot \left(\frac{3}{5} + \frac{1}{3} + 1\right) = \frac{29}{45}$$
 —— Задача про Завод ——
$$P(A) = 0.05$$

$$P(B|A) = 0.1$$

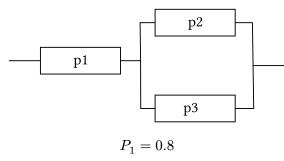
$$P(B|\overline{A}) = 0.01$$

$$P(B|\overline{A}) = 0.01$$

$$P(B) = P(A)P(B|A) + P(\overline{A})P(\overline{A}) = 0.05 \cdot 0.1 + 0.95 \cdot 0.01 = 0.0145$$

$$P(\overline{B}) = 1 - P(B) = 0.9855$$

— Задача про схему —



$$P_2=0.7$$

$$P_3 = 0.6$$

$$P(A_1)=P_1$$

$$P(A) = P(A_1) \cdot [1 - (1 - P(A_2)) \cdot (1 - P(A_3))]$$

—— Задача 31 ——

A, B — независимы

Пусть $A_1,A_2,...,A_k$ — полная группа событий. Делаем n испытаний, хотим m_i событий A_i , где $m_1+m_2+...+m_k=n$:

2024-09-23

8-ой выстрел — обязательно промах

В первых семи — два промаха

$$P=P_7(5)\cdot 0.2=C_7^5\cdot 0.8^5\cdot 0.2^2\cdot 0.2=0.058$$
 — Запача 18 —

См. 11

$$P_{20(9)}\cdot p=C_{19}^9p_9q_{10}\cdot p=0.001$$
—— Задача 25 ——
 $n=3$
 $p=0.05$
 $p(n+1)=0.05(3+1)=0.2$
 $\lfloor 0.2\rfloor=0$
—— Задача 2 ——
 $P(A)=p+(1-p)^2p+(1-p)^4p$
 $P(B)=(1-p)p+(1-p)^3p+(1-p)^5p$
 $P(C)=(1-p)^6$
 $P(D)=(1-p)^6+(1-p)^5p$
—— Задача 4 ——
 $P(A-B-A)=P(A)P(B)+(1-P(A))P(B)P(A)$
 $P(B-A-B)=P(A)P(B)+(1-P(B))P(A)P(B)$
—— Задача ——

20 мячей:

- 12 новых
- 8 игранных
- извлекают 2, играют, потом возвращают

- потом снова извлекают 2 они новые
- с какой вероятностью первые два тоже были новые?

 ${\cal H}_1$ — первые два оба новые ${\cal H}_2$ — новый — старый ${\cal H}_3$ — оба старые

$$\begin{split} P(H_1) &= \frac{C_{12}^2}{C_{20}^2} = \frac{33}{95} \\ P(H_2) &= \frac{C_{12}^1 C_8^1}{C_{20}^2} = \frac{48}{95} \\ P(H_3) &= \frac{C_8^2}{C_{20}^2} = \frac{14}{95} \end{split}$$

A — вторые два мяча новые

$$\begin{split} P(A\mid H_1) &= \frac{C_{10}^2}{C_{20}^2} = \frac{9}{38} \\ P(A\mid H_2) &= \frac{C_{10}^1C_{20}^1}{C_{10}^2} = \frac{11}{38} \\ P(A\mid H_3) &= \frac{C_{12}^2}{C_{20}^2} = \frac{11}{38} \\ P(H_1\mid A) &= \frac{P(H_1)P(A\mid H_1)}{\sum_{i=1}^3 P(H_i)P(A\mid H)i} \\ &\longrightarrow \text{Залача} \longrightarrow \end{split}$$

4 кубика:

- 3 правильных
- 1 фальшивый $P(6) = \frac{1}{2}; P(i) = 0.1$

 H_1 — выбрали правильный H_2 — выбрали фальшивый

A — выпала шестерка

$$P(A \mid H_1) = \frac{1}{6}$$

$$P(A \mid H_2) = \frac{1}{2}$$

$$P(H_2 \mid A) = \frac{P(A \mid H_2)P(H_2)}{P(A \mid H_2)P(H_2) + P(A \mid H_1)P(H_1)}$$
 2024-09-30

- Формула Пуанкаре —

Пять человек подбросили шляпы в воздух и каждый поймал одну случайную.

Всего 5! = 120 перестановок

Никто не получил свою шляпу:

$$120 - 5 \cdot (5 - 1)! + 10 \cdot (5 - 2)! - 10 \cdot (5 - 3)! + 5 \cdot 1 - 1 = 44$$

Общая формула:

$$n(A_1+A_2+\ldots+A_n) = \sum_{s=1}^n \left(-1\right)^{s-1} C_n^s (n-s)! = n! \sum_{s=1}^n \frac{\left(-1\right)^s}{s!}$$

 A_i-i человек получили свои шляпы

Отрезок длина 5 на две части: 2 и 3. Десять точек бросают случайным образом. Найти вероятность того, что на отрезок длины 2 попадетне менее 9 точек

A - случайная точка попадет на отрезок длины 2. p = P(A) = 0.4

$$P_{10(\geq 9)} = P_{10(9)} + P_{10(10)} = ...$$
 —— Задача 2 ——

Есть 3 шара. Шары бывают или черными, или белыми. Было проведено 4 опыта. Найти апостериорные вероятности всех цветовых составов урн Результат: бчбб

А - выпало бчбб

$$\begin{split} H_1 &= H_{\text{ччч}} \\ H_2 &= H_{\text{чч6}} \\ H_3 &= H_{\text{ч66}} \\ H_4 &= H_{\text{666}} \\ P(H_i) &= 0.25 \\ P(A \mid H_1) &= 0 \\ \\ P(A \mid H_2) &= \left(\frac{1}{3}\right)^3 \cdot \left(\frac{2}{3}\right) = \frac{2}{81} \\ P(A \mid H_3) &= \left(\frac{1}{3}\right) \cdot \left(\frac{2}{3}\right)^3 = \frac{8}{81} \\ P(A \mid H_4) &= 0 \\ \\ P(A) &= \sum (i = 0)^4 P(H_i) \cdot P(A | H_i) \end{split}$$

 $^{^{2}\}mbox{Спасибо Агилю за конспектирование этой и следующей задач.}$

$$P(H_2 \mid A) = P(A \mid H_2) \cdot \frac{P(H_2)}{P(A)}$$
 $P(H_3 \mid A) = P(A \mid H_3) \cdot \frac{P(H_3)}{P(A)}$ — Задача —

В группе учится 30 студентов. На каждом из 14 семинаров проводится рубежный контроль случайным образом выбирает 6 студентов, чьи работы проверяются.

Найти вероятность того, что работы первого студента:

- 1. Ни разу не попадут на проверку
- 2. Попадут на проверку не менее 2 раз
- 3. Найти среднее количество проверенных работ

A — работа первого студента попадет на проверку.

$$P(A) = \frac{6}{30} = 0.2$$

1.
$$P_0(14) = C_{14}^0 \cdot p^0 \cdot q^{14} = 1 \cdot 1 \cdot (0.8)^{14} = 0.04398$$

2.
$$P_{14}(\geq 2) = 1 - P_{14}(0) - P_{14}(1) = 0.802$$

3. $M(x) = np = 14 \cdot \frac{1}{5} = 2.8$

3.
$$M(x) = np = 14 \cdot \frac{1}{5} = 2.8$$

$$p = 0.8$$

Цель поражена, если не менее трех попаданий. A — цель поражена

$$P_n(\geq 3) = P_4(3) + P_4(4) = \dots$$
 — Задача —

Два контролера проверяют деталь.

 H_i — деталь попадет к i-ому контролеру

A — деталь одобрена

Таблица 2. Условие

i	$P(H_i)$	$P(A \mid H_i)$
1	0.4	0.95
2	0.6	0.98

Задача —

^{*}Формула Баеса*