Групповая динамика

Лекции

2024-2025

2024-09-03			
Команда	 	 	

2024-09-03

Команда —

Команда:

- имеет общую цель
- TODO

Команда эффективнее одиночки

Опр. Эффект Синергии: совместная эффективность людей, работающих вместе, выше, чем сумма эффективностей отдельных людей

Реймонд Мередит Белбин придумал теория создания эффективных комманд

Таблица 1. 9 командных ролей

Роль	Характеристика	Недостаток
Мотиваторы	помогают задействовать все	любят спорить и навязывать свое
	возможные ресурсы для	мнение
	достижения цели	
Исполнитель	«рабочие челки», делают работу и	консервативны
	выполняют задачу	
Педант	выполняют работу с большой	могут необоснованно проявлять
	тщательностью	беспокойство
Координаторы	Выполняют роль руководителя	Могут возложить на подчиненного
		слишком много ответственности,
		склонны манипулировать людьми
Душа	Сглаживают конфликты в команде	Бывают нерешительны
команды		
Исследователи	Крайне нестандартны и	Могут быстро потерять энтузиазм.
ресурсов	любопытны. Расследуют	Часто чрезмерно оптимистичны.
	возможные альтернативы.	
Генератор	Творческие люди. Придумывают	Часто сложно с ними
идей	новые идеи и подходы	взаимодействовать. Часто
		высокомерны. Могут пренебрегать
		ограничениями и требованиями
Аналитики-	Анализируют и оценивают идеи.	Воспринимаются членами
стратеги	Взвешивают все «за» и «против»	команды как не эмоциональные и
		отстраненные. Иногда черствые и
		чрезмерно критичные.
Специалисты	Разбираются в узкой	Вклад ограничен из-за узкой
	специальности. Часто отсутствует в	специализации. Часто
	команде.	высокомерны.

Принципы формирования эффективной команды:

- В команде должны быть заняты все роли (кроме, возможно специалистов). Роли могут совпадать: у каждого человека есть главная роль и поддерживающая.
- Мотиватор и координатор должен быть у одного человека. Если они у разных людей, то одна роль должна быть главной, а другая поддерживающей.

- Тестирование должно быть честным.
- Сильные и поддерживающие роли не должны пересекаться.

Роли по тесту Хони-Мамфорда:

- Деятель
- Мыслитель
- Теоретик
- Прагматик

Роли по тесту Майерс-Бриггс:

- Экстраверт Интровертный
- Сенсорный Интуитивный
- Логический (Мыслящий) Этический (Чувствующий)
- Рациональный (Решающий) Иррациональный (Воспринимающий)