## Групповая динамика Лекции

Савва Чубий, БПИ233

2024-2025

2024-09-03	
Команда	2

2024-09-03

## – Команда —

## Команда:

- имеет общую цель
- TODO

Команда эффективнее одиночки

**Опр. Эффект Синергии** — совместная эффективность людей, работающих вместе, выше, чем сумма эффективностей отдельных людей

Реймонд Мередит Белбин придумал теория создания эффективных комманд

Таблица 1. 9 командных ролей

Роль	Характеристика	Недостаток
Мотиваторы	помогают задействовать все воз- можные ресурсы для достижения цели	любят спорить и навязывать свое мнение
Исполнитель	«рабочие челки», делают работу и выполняют задачу	консервативны
Педант	выполняют работу с большой тща- тельностью	могут необоснованно проявлять беспокойство
Координато- ры	Выполняют роль руководителя	Могут возложить на подчиненно- го слишком много ответственности, склонны манипулировать людьми
Душа коман- ды	Сглаживают конфликты в команде	Бывают нерешительны
Исследовате- ли ресурсов	Крайне нестандартны и любопыт- ны. Расследуют возможные альтер- нативы.	Могут быстро потерять энтузиазм. Часто чрезмерно оптимистичны.
Генератор идей	Творческие люди. Придумывают новые идеи и подходы	Часто сложно с ними взаимодействовать. Часто высокомерны. Могут пренебрегать ограничениями и требованиями
Аналитики- стратеги	Анализируют и оценивают идеи. Взвешивают все «за» и «против»	Воспринимаются членами команды как не эмоциональные и отстраненные. Иногда черствые и чрезмерно критичные.
Специалисты	Разбираются в узкой специально- сти. Часто отсутствует в команде.	Вклад ограничен из-за узкой специализации. Часто высокомерны.

Принципы формирования эффективной команды:

- В команде должны быть заняты все роли (кроме, возможно специалистов). Роли могут совпадать: у каждого человека есть главная роль и поддерживающая.
- Мотиватор и координатор должен быть у одного человека. Если они у разных людей, то одна роль должна быть главной, а другая поддерживающей.
- Тестирование должно быть честным.

• Сильные и поддерживающие роли не должны пересекаться.

Роли по тесту Хони-Мамфорда:

- Деятель
- Мыслитель
- Теоретик
- Прагматик

## Роли по тесту Майерс-Бриггс:

- Экстраверт Интровертный
- Сенсорный Интуитивный
- Логический (Мыслящий) Этический (Чувствующий)
- Рациональный (Решающий) Иррациональный (Воспринимающий)