

Warsztaty C cz. 1

Zuzanna Krawczyk
Bartek Chaber
Mariusz Zaborski



O czym będzie dzisiejsze spotkanie?

- len
- GIT
- vim
- clang
- zmienna długość list argumentów

**Zapraszamy po konto na
lenie**



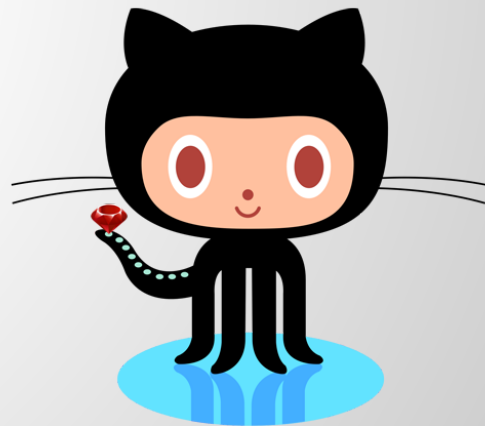
ssh len



git na przykładzie github :)

Czym jest git?

- Rozproszony* system** kontroli*** wersji**** oprogramowania*****,
- Ułatwia pracę programisty.



GitHub

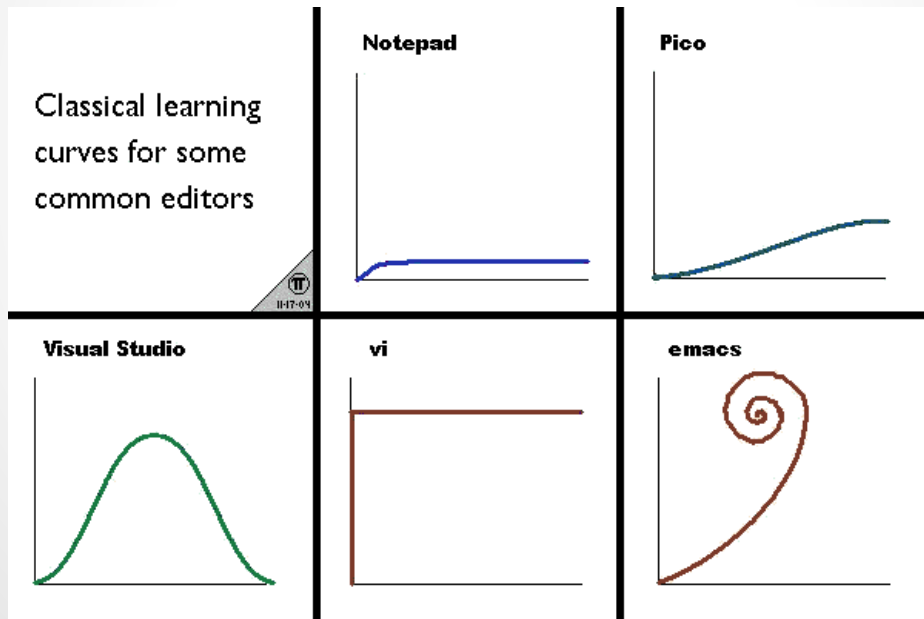
- <https://github.com/>
- fork
- `git clone https://github.com/NAME/C.git`
- `git add README`
- `git commit -m "Hello world"`
- `git push origin master`
- `git pull`



vi na przykładzie vim :)

Czym jest vim?

- Przyspiesza pracę programisty.



Vim

/sth or **?sth** (wyszukuje w przód/w tył)

dd (usuwa bieżącą linię)

p (wkleja tekst ze schowka Vim)

:20 (przechodzi do linii 20)

:1,20y or **:1,20d** (kopiuje/usuwa linie od 1 do 20)

:2,4s/foo/bar/g (zastępuje wszystkie wystąpienia *foo* z *bar* w liniach od 2 do 4)

Vim

gg=G (automatyczne wcinanie całego pliku)

C-W C-V | :vsplit (dzieli ekran na pół w pionie)

:! pwd (wywołuje polecenie pwd)

!! pwd (wstawia wynik pwd do pliku)

% (przeskakuje pomiędzy pasującymi {}/()/[])

`` (przeskakuje do ostatnio edytowanej linii)

:make (wywołuje polecenie make)

Vim

vim -u vimrc integral.c

dw (usuwa najbliższe słowo)

rznak (zastępuje bieżący znak przez *znak*)

xp (zamienia kolejność dwóch następnych znaków)

u | C-R (undo/redo)

C-p | C-n (dopełnianie słów)

kompiłator

twój przyjaciel clang

Czym jest clang?

- Alternatywa dla gcc
- kompatybilny z gcc
- bardziej czytelne komunikaty błędów



alias cc='clang'



Zmienna liczba argumentów

Wreszcie C!

Przykłady funkcji:

- `printf(“%s %s\n”, “Hello”, “world”)`
- `scanf(“%d”, &x)`
- `Py_BuildValue(“[i,i]”, 123, 456)`

Jak to działa?

```
#include <stdio.h>
```

```
void fun();
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
```

```
    int a = 1, b = 2, c = 3;
```

```
    fun(a, b, c);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void fun(int args)
```

```
{
```

```
    int *pargs = &args;
```

```
    printf("%d\n", pargs[0]);
```

```
    printf("%d\n", pargs[1]);
```

```
    printf("%d\n", pargs[2]);
```

```
}
```

Zalecany sposób (ANSI C)

- `# include <stdarg.h>`
- `va_start`
- `va_arg`
- `va_end`

Przykład...

```
#include <stdarg.h>

double average( int count, ... )
{
    va_list ap;
    int i;
    double av = 0;
    va_start(ap, count);
    for(i = 0; i < count; i++)
        av += va_arg(ap, double);
    va_end(ap);
    return av / count;
}
```

Zadanie

Napisz funkcję, która zaalokuje pamięć dla struktury nieznanego typu wypełni ją wartościami podanymi jako argumenty opcjonalne, a następnie zwróci wskaźnik do zaalokowanej pamięci.

```
void *alloc(const char *fmt, ...);
```

Wywołanie:

```
struct test {  
    int i1, i2;  
    double d;  
    int i3;  
};
```

```
int main(){  
    struct test *p = alloc("iidi", 33, 44, 3.14,  
55);  
    printf("%d %d %f %d\n", p->i1, p->i2, p->  
>d, p->i3);  
    return 0;  
}
```

Dziękujemy za uwagę!

