

0x07 Silnik graficzny 3D

Wpisany przez Administrator
sobota, 16 października 2010 18:54 -

Silnik 3D oparty o OpenGL 2.0 albo wyżej. Równocześnie możliwość łatwej integracji z dowolnym silnikiem fizycznym z myślą o grach a także i symulacjach.

Może to też być rozbudowa [Ogra](#) o funkcje, których brakuje a dalej skupienie się na (zintegrowanym z Ogrem) środowisku do tworzenia gier.

[cmaster](#) : Ja się trochę z takimi rzeczami już bawiłem. Jak ktoś chciałby zobaczyć moje wypociny są [tutaj](#) . Link do repo Google'owego na dole stronki.