

Wstępne pomysły dotyczące tego projektu.

Plan działania

1. Określenie środowiska pracy
2. Etapy pracy

Określenie środowiska pracy

Ze względu na to że koło ma propagować otwarte standardy trzeba stosować otwarte systemy. Do wyboru mamy FreeBSD lub Linuxa. Według mnie lepszym rozwiązaniem będzie Linux. Jako język programowania proponuję C/C++.

Jeszcze zostaje wybranie gry na którą później będziemy pracowali.

[cmaster](#) : Ja bym się skupił żeby najpierw zrobić silnik graficzny umożliwiający "nasze" efekty... Chyba że myślimy o przerabianiu gotowej gry (!). Innymi słowy ja bym na początek zrobił proste demo z wszechobecnym imbryczkiem w roli głównej...

[nerull7](#) : Jedyne co jest do przerobienia w grze to ustawienie kamery użytkownika. Głównie chodzi mi o napisanie algorytmu obsługi tej kamery.

Etapy pracy

1. Dyskusja nt. projektu
2. Uzgodnienie ostatecznego kształtu projektu
3. Pisanie kodu rozpoznawania twarzy oraz jej przybliżonej pozycji w przestrzeni
4. Implementacja kodu w grze