



Temat: "Programowanie gier przy użyciu darmowego framework'a - AndEngine"

Termin: 7.05.2012r. godz. 18:00

Miejsce: Wydział Elektryczny - Audytorium (AE), piętro 0, ul. Koszykowa 75

Zagadnienia:

- Android i gry na Androida w liczbach
- Architektura Android
- Co to jest AndEngine?
- Tworzenie animacji w AndEngine
- Symulowanie świata rzeczywistego - silnik fizyki Box2d
- Box2d w akcji
- Stworzymy krok po kroku projekt "Hello AndEngine"

Rejestracja: [http:// kotik-android.eventbrite.co m/](http://kotik-android.eventbrite.co_m/)

Aktualne informacje: <https://www.facebook.com/events/390086344358772/>

Weź ze sobą laptopa! Niestety w AE nie ma możliwości podłączenia zasilacza, prosimy o zadbanie o naładowaną baterię :)

ILOŚĆ MIEJSC OGRANICZONA!!!

Warsztaty: Programowanie gier na platformę Android z kołem i firmą Mobica

Wpisany przez Łukasz Kwiatkowski

środa, 18 kwietnia 2012 22:39 - Poprawiony niedziela, 22 kwietnia 2012 17:34

Organizatorzy:

- Koło Otwartych Technik Informatycznych i Komputerowych PW
- Firma Mobica
- Wydział Elektryczny PW