



**Agenda:**

- 1) Elementy gry i narzędzia - muzyka, grafika, środowisko
- 2) Game Loop i menu - narzędzia i co jest potrzebne do rozpoczęcia pisania gier w andengine
- 3) Scena, warstwy, przejścia oraz modifyery - gra zaczyna ożywać
- 4) Rysowanie oraz sprite'y - czyli zaczynamy przygodę z grafiką
- 5) Animacje

**Rekrutacja na warsztat**

[https:// docs.google.com/ spreadsheet/ viewform?fromEmail=true&for mkey=dENDMFdQbW52VUZLUXIMQZwa2dYa2c6MQ](https://docs.google.com/spreadsheet/viewform?fromEmail=true&form_key=dENDMFdQbW52VUZLUXIMQZwa2dYa2c6MQ)

O tym czy udało Ci się zakwalifikować na szkolenie dowiesz się 2.12

**Tylko 15 miejsc!!!**

**Rejestracja tylko do 1.12.2012r.**

**Każdy uczestnik musi przyjść z własnym komputerem i mieć zainstalowane:**

- Eclipse
  - Emulator Androida
  - Android SDK
- Organizatorzy:**
- Koło Otwartych Technik Informatycznych i Komputerowych PW
  - Firma Mobica

- Wydział Elektryczny PW **Więcej szczegółów:** <https://www.facebook.com/events/310632522369691/>

Wpisany przez Łukasz Kwiatkowski

poniedziałek, 26 listopada 2012 19:17 - Poprawiony poniedziałek, 26 listopada 2012 19:20

---