

# Denis Kotnik

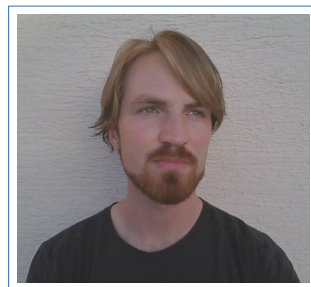
## Curriculum Vitæ

\* 13. april 1991, Novo mesto

☎ 041-628-416

✉ denis.kotnik@gmail.com

🌐 www.kotnik.si



„Najdaljša je pot, ki te pripelje najbližje k sebi,  
in najtežja je vaja, ki rodi najpreprostejši napev.“  
—Rabindranath Tagore

### Formalna izobrazba

- 2014–2018 **Magister inženir računalništva in informatike**, *Magistrski študijski program druge stopnje Računalništvo in informatika*, Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko.
- 2010–2014 **Diplomirani inženir računalništva in informatike (VS)**, *Visokošolski strokovni študijski program Računalništvo in informatika*, Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko.
- 2006–2010 **Elektrotehnik računalništva**, *Srednje-poklicno izobraževanje*, Šolski center Novo mesto, Srednja elektro šola in tehniška gimnazija.

### Magistrsko delo

- Naslov *Podatkovni tokovi in rezervoarsko vzorčenje pri napovedovanju proizvodnje sončnih elektrarn*
- Mentor izr. prof. dr. Matjaž Kukar
- Opis Cilj magistrskega dela je napoved proizvodnje električne energije sončnih elektrarn z uporabo algoritmov za delo s podatkovnimi tokovi.
- Povezava <https://repozitorij.uni-lj.si/IzpisGradiva.php?id=100897>

### Diplomsko delo

- Naslov *Prilagodljivo kratkoročno napovedovanje lokalnih vremenskih parametrov*
- Mentor izr. prof. dr. Matjaž Kukar
- Opis Cilj diplomskega dela je preizkusiti, ali lahko z uporabo regresijskih metod ali umetnih nevronske mreže popravimo oziroma izboljšamo napoved hitrosti vetra za določeno območje Slovenije.
- Povezava <https://repozitorij.uni-lj.si/IzpisGradiva.php?id=68903>

### CGS Labs d.o.o., Brnčičeva ulica 13, 1000 Ljubljana

Obdobje februar 2014–danes

Opis Na oddelku Okolje načrtujem (modelirni jezik UML, principi *SOLID*, *Robert C. Martin: Clean Architecture*), razvijam, postavljam v produkcijo in vzdržujem informacijske sisteme oz. odločitvene sisteme za podporo cestni meteorologiji in zimskemu vzdrževanju. Pomemben del omenjenih rešitev je tudi razvoj in integracija modelov umetne inteligence oz. strojnega učenja. Razvijam predvsem v programskih jezikih Java in Python ter ogrodjih Laravel (PHP 7), VueJS 2 (Javascript) in Microsoft .NET (C#, ASP.NET Web Forms, sistemske storitve in konzolne aplikacije za Windows). Vzdržujem podatkovne baze (Microsoft SQL Server, MySQL) ter strežnike (Windows 2012 R2, Linux Ubuntu). Moje delo je tudi tesno sodelovanje z uporabniki razvitih rešitev, predvsem z Družbo za avtoceste v Republiki Sloveniji (DARS), Direkcijo Republike Slovenije za infrastrukturo (DRSI) in Agencijo Republike Slovenije za okolje (ARSO).

### Famnit, Univerza na Primorskem, Glagoljaška 8, 6000 Koper

Obdobje april–avgust 2015

Opis V sodelovanju s *Fakulteto za matematiko, naravoslovje in informacijske tehnologije* in podjetjem *CGS plus* sem bil del projekta *Po kreativni poti do praktičnega znanja*. V projektu sem razvil in skrbel sem za spletno aplikacijo, v kateri je bil poudarek na vizualizaciji podatkov v obliki grafov. Aplikacijo sem razvil v *ASP.NET 4* (MVC, C#).

### Comtrade d.o.o., Letališka cesta 29B, 1000 Ljubljana

Obdobje julij 2013

Opis Cilj poletne šole *Bodi smart, bodi eko* je bil razviti sistem za krmiljenje naprav v pametnih hišah. V ekipi sem prevzel vlogo *backend* razvijalca na računalniku *Raspberry Pi* oz. vzpostavil in vzdrževal podatkovno bazo ter razvil vmesnik v programskem jeziku *PHP* za komunikacijo z *Android* napravami.

---

## Certifikati

- 2017 Microsoft Certified Professional, *Microsoft Exam 483: Programming in C#*
- 2010 CISCO CCNA Exploration: Network Fundamentals

---

## Tečaji Coursera

- 2020 Sequences, Time Series and Prediction, *deaplearning.ai*
- 2020 Structuring Machine Learning Projects, *deaplearning.ai*
- 2019 Service oriented architecture, *University of Alberta*
- 2018 Microservices - Fundamentals, *IBM*
- 2017 Front-End Web UI Frameworks and Tools, *The Hong Kong University*
- 2015 Introduction to game development, *Michigan State University*, projekta:
  - WebGL, igra: [https://www.kotnik.si/broadside\\_pirates\\_webgl/](https://www.kotnik.si/broadside_pirates_webgl/)
  - Unity3D, video: <https://www.youtube.com/watch?v=UZjLVe7J1jM&t=84s>
- 2014 Machine learning, *Stanford University*
- 2013 Learning how to learn, *McMaster University*
- 2014 Introduction to music production, *Berklee College of Music*
- 2013 An introduction to interactive programming in Python (part 1), *Rice University*

---

## Ostalo

- 2020 Učenje za mlajšega pripravnika alpinistične šole Železničar, *www.aozeleznicar.org*
- 2010–danes Uporabnik operacijskega sistema Linux Ubuntu
- 2016–2017 Pomočnik administratorja omrežja, *Rožna dolina, blok 12*
- 2012–2014 Član mednarodne organizacije EESTEC, *www.eestec-lj.org*
- 2013 Izpit za voditelja čolna do dolžine 24 m
- Otroška leta Osnovna glasbena šola Trebnje; sintesizer

---

## Jeziki

- Slovenščina Materni jezik
- Angleščina Odlično razumevanje, prav dobro govorjenje, prav dobro pisanje
- Nizozemščina Trenutno se učim; znam 250 besed in osnove slovničnih pravil
- Hrvaščina Dobro razumevanje, zadostno govorjenje, zadostno pisanje

## Interesi

- Filozofija
- Tek
- Igranje kitare
- Odbojka
- Gornišтво
- Smučanje
- Psihologija (psihoanaliza)
- Borilne veščine (Wing Chun)
- Petje (v zboru)
- Šah
- Plezanje
- Badminton

## Osebne lastnosti

- Odprtomiseln
- Včasih len
- Odgovoren
- Všeč mi je red in čistoča
- Svoje glav
- Introvertiran
- Čut za skrb
- Organiziran
- Všeč so mi osebni izzivi