

情報可視化論

Final Task

188X011X 小菅智彦

最終課題について説明する。

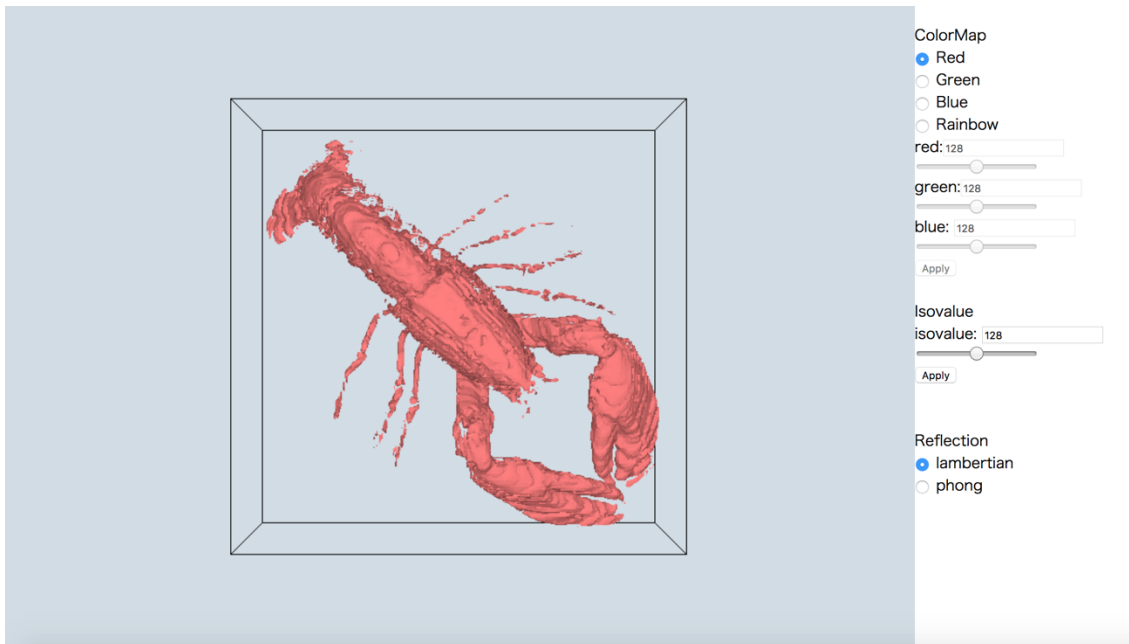


図 1:ユーザーインターフェース

図 1 は実際に最終課題の HTML ファイルを起動した時の画面である。画面右側がこのアプリケーションのコントローラーになっている。

それぞれのコントローラーについて以下に説明する。

- ColorMap：ロブスターの色の変更のためのコントローラーである。Red、 Green、 Blue のボタンを押すと、ロブスターがそれぞれの色に変化する。また、 Rainbow のボタンを押すとその下の red、 green、 blue のスクロールバーが操作可能になり、任意の色の組み合わせにすることができる。なお、スクロールバー以外にも手入力で色を変化させることも可能である。
- Isovalue：Isovalue を変化させるためのコントローラーである。ColorMap で Red、 Green、 Blue のいずれかが選択されている際に、スクロールバーを動かすことで Isovalue を変化させることができる。また、ColorMap と同様に、こちらでも手入力による操作が可能である。
- Reflection：オブジェクトの Reflection Model を変更するためのコントローラーである。ここでは Lambertian Reflection と Phong Reflection の二つから選択することができる。なお、Shading 方法は Phong Shading である。

また、画面のコントローラー部分以外でマウスをクリック&ホールドしながら動かすことで、ロブスターを回転させることができる。