

Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ»

Институт интеллектуальных кибернетических систем

Кафедра №12 «Компьютерные системы и технологии»



## ОТЧЁТ

О выполнении лабораторной работы № 4

"Работа со строками"

**Студент:** Гаврилов Д. А.

**Группа:** Б23-516

**Преподаватель:** Бабалова И. Ф.

Москва – 2023

## 1. Формулировка задания

### Вариант №23

Из входного потока вводится произвольное количество строк произвольной длины. Каждая строка в общем случае содержит одно или более слов, разделенных пробелами и/или знаками табуляции. Завершение ввода определяется концом файла. Для каждой входной строки формируется новая выходная строка, в которую помещается результат. В полученной строке слова разделяются только одним пробелом, пробелов в её начале и в конце быть не должно. Введённая и сформированная строки выводятся на экран в двойных кавычках. В ходе выполнения лабораторной работы должны быть разработаны:

1. Программа, использующая функцию `getline()` из состава библиотеки GNU `getline` для ввода строк и функции стандартной библиотеки для их обработки (`<string.h>`).
2. Программа, идентичная п. 1, за исключением того, что все библиотечные функции заменены на собственную реализацию данных функций, представленную в отдельных файлах (например: `mystring.h`, `mystring.c`).

Отчётность по выполнению лабораторной работы должна включать:

1. Блок-схему алгоритма работы основной программы.
2. Блок-схемы алгоритмов работы функций по обработке строк.
3. Исходные коды всех программ.
4. Тестовые наборы для программ п. 1 и п. 2.
5. Сравнительный анализ времени, потраченного на решение задачи программами п. 1 и п. 2 (на конкретных примерах).

Примечания:

1. Каждая строка представлена на физическом уровне вектором.
2. Использование массивов переменной длины (VLA — variable length arrays) не допускается.

3. Ввод строк в п. 2 должен быть организован с помощью функции `scanf()` со спецификациями для ввода строк. Использование функций семейства `gets()`, `getchar()`, а также спецификаций `%c` и `%m` в `scanf()` не допускается.
4. Целочисленные и строковые константы, используемые в формулировках индивидуальных заданий, должны быть заданы в исходном коде с помощью директив препроцессора `#define`.
5. Программа должна корректным образом завершаться при обнаружении EOF — конца файла (в UNIX-подобных ОС инициируется нажатием клавиш `Ctrl + D`, в Windows — `Ctrl + Z`).
6. Логически законченные части алгоритма решения задачи должны быть оформлены в виде отдельных функций с параметрами.
7. Исходные коды программ должны быть логичным образом разбиты на несколько файлов (необходимо использовать как \*.c-файлы, так и \*.h-файлы).
8. Использование глобальных переменных не допускается.
9. Программы должны корректным образом работать с памятью. Для проверки необходимо использовать соответствующие программные средства, например, `valgrind` (при тестировании и отладке программ п. 1 и п. 2 необходимо запускать их командой вида `valgrind ./lab4`, а при анализе производительности — `./lab4`).

### **Индивидуальное задание**

Разбить строку на предложения по символам «.», «!», «?» и «...». Каждое предложение должно начинаться с новой строки с заглавной буквы.

## **2. Описание использованных типов данных**

Целочисленный тип данных — `int` (спецификатор формата `%d`) для хранения целых чисел и длин динамических массивов/строк. Символьный тип данных — `char` — для работы с отдельными символами. Указатель на `char` (`char *`) — для хранения и создания строк.

### 3. Описание использованных алгоритмов

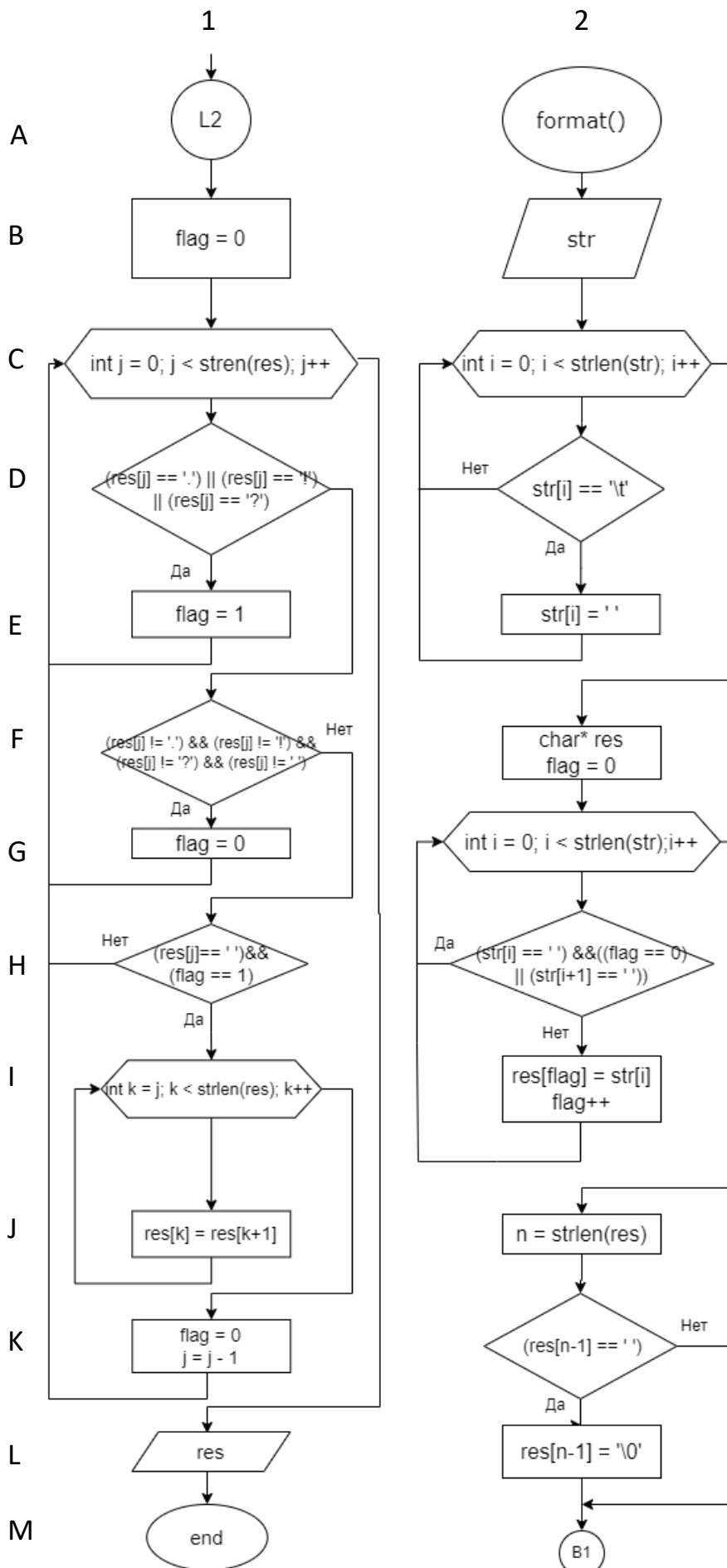


Рис. 1: Блок-схема алгоритма форматирования пробелов в строке `format(str)`.

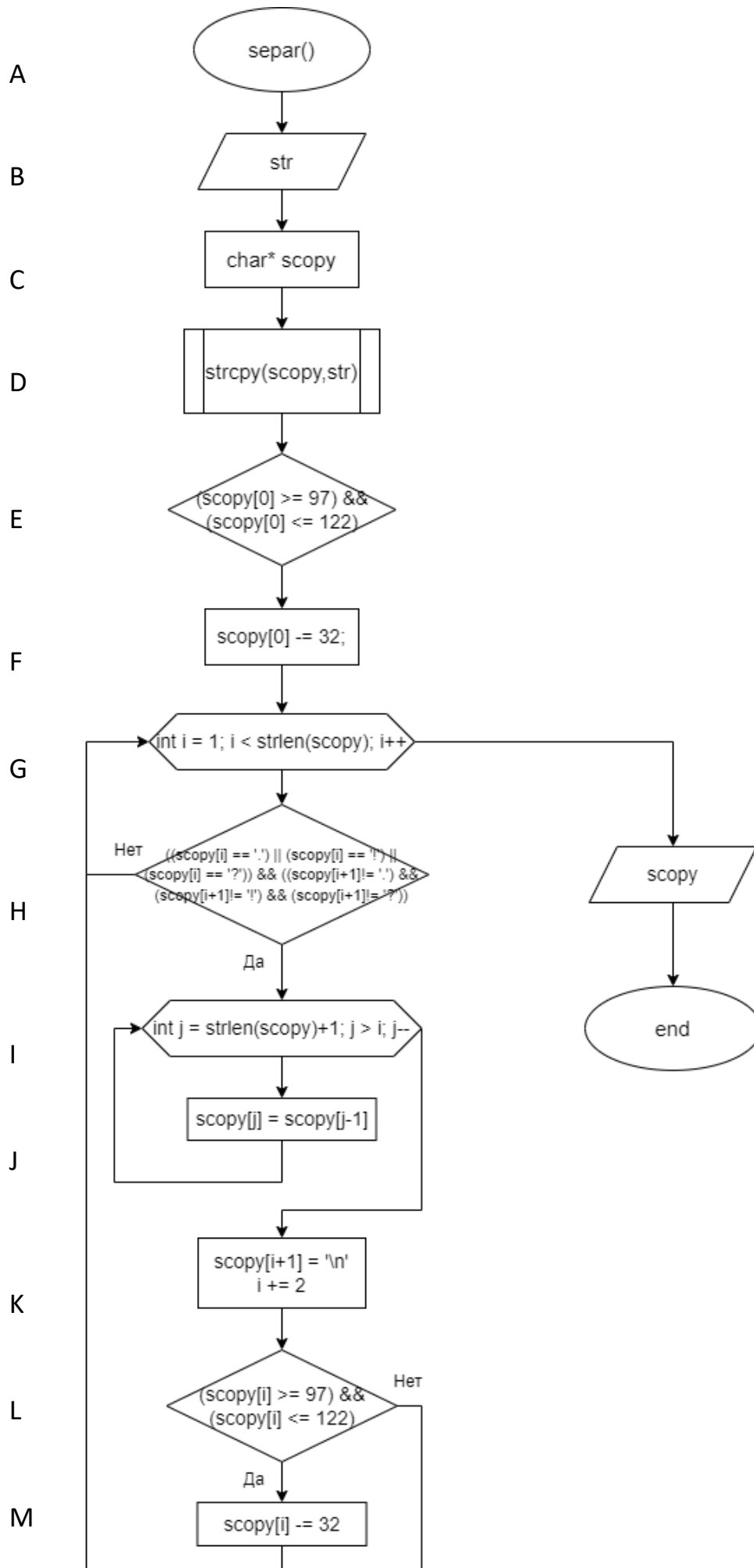


Рис. 2: Блок-схема алгоритма обработки строки и разбиения на предложения `separ()`.

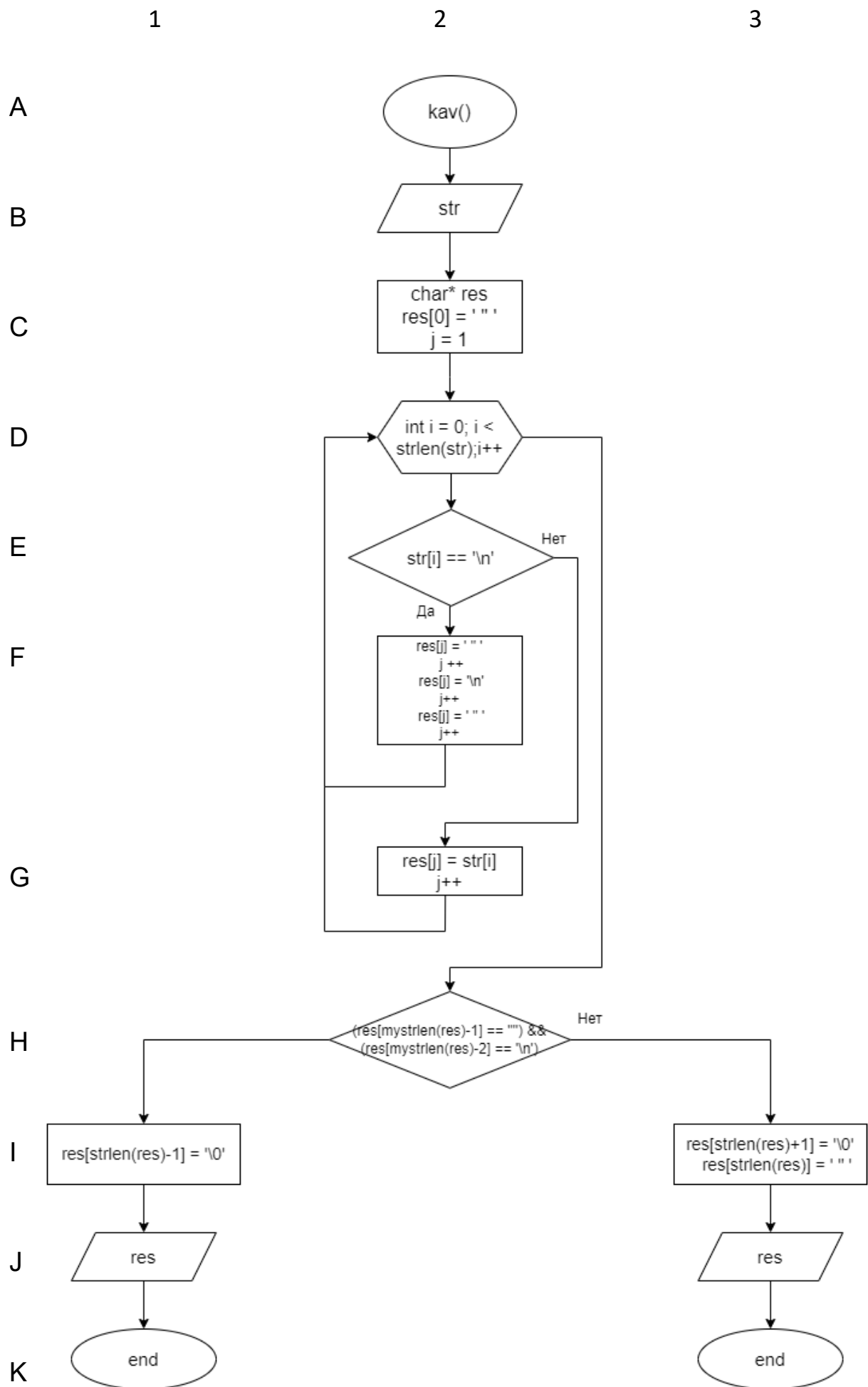


Рис. 3: Блок-схема алгоритма функции оформления предложений в кавычки kav(str).

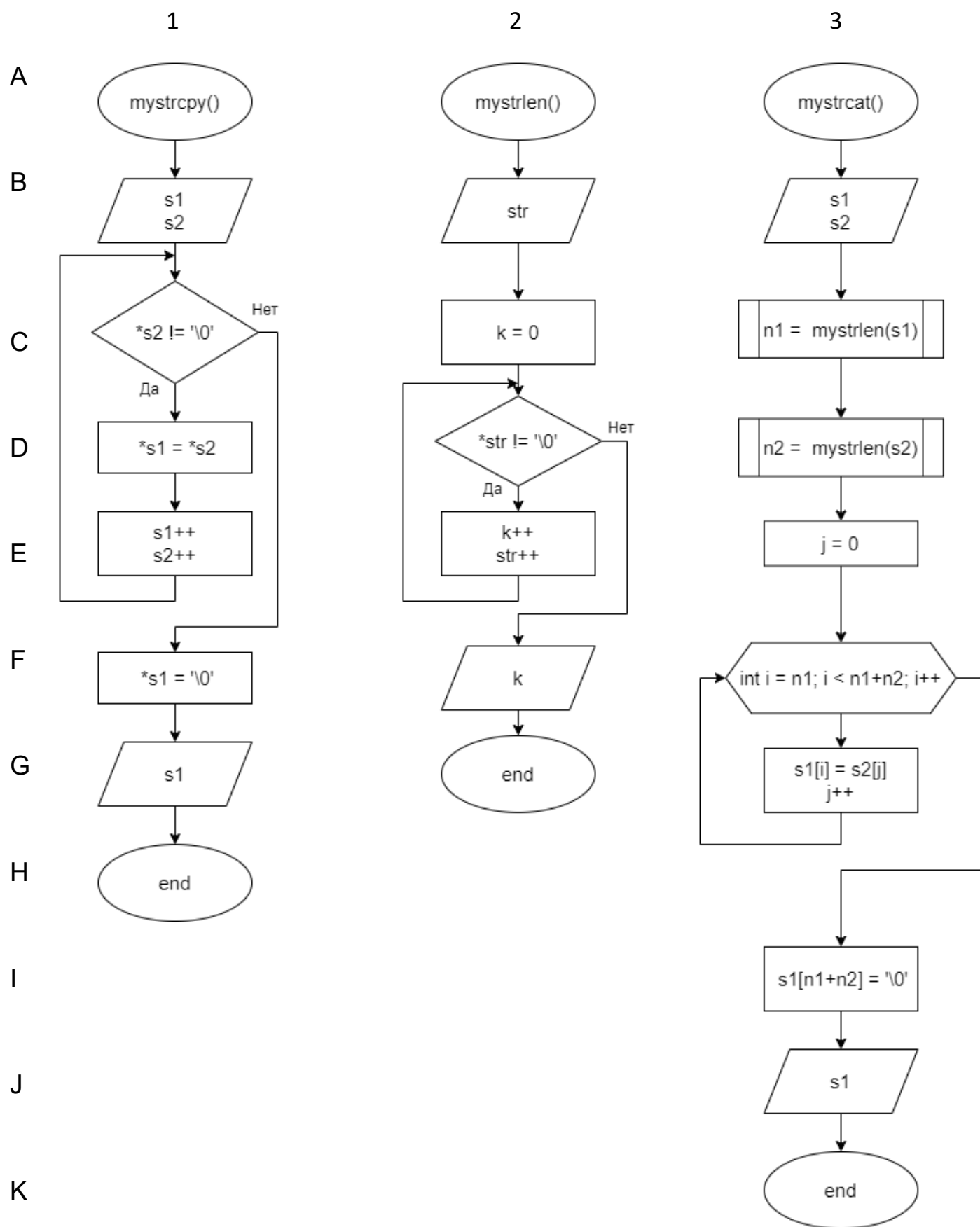


Рис. 4: Блок-схема алгоритмов функций работы со строками.

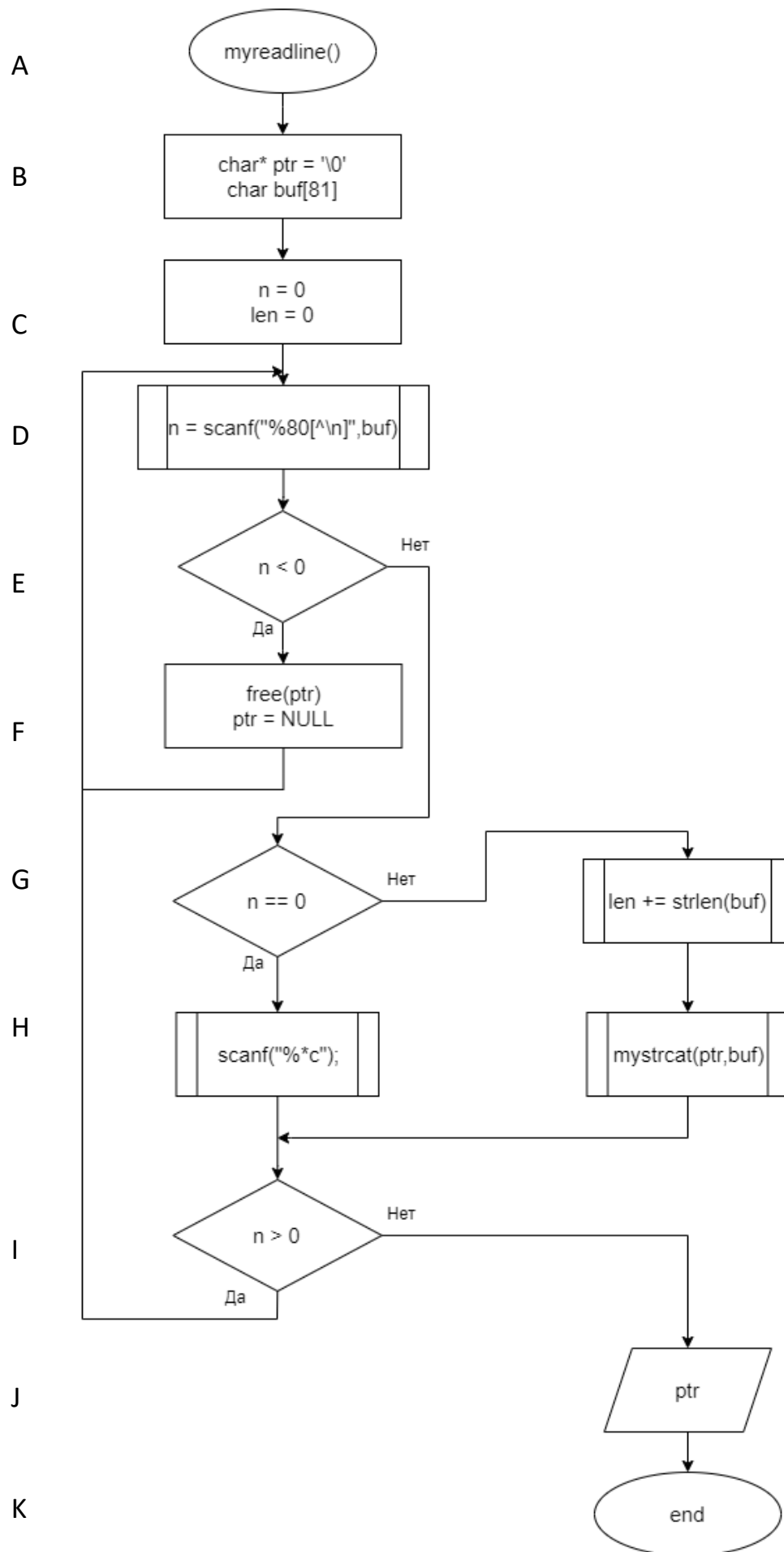


Рис. 5: Блок-схема алгоритма функции ввода строк `myreadline()`.



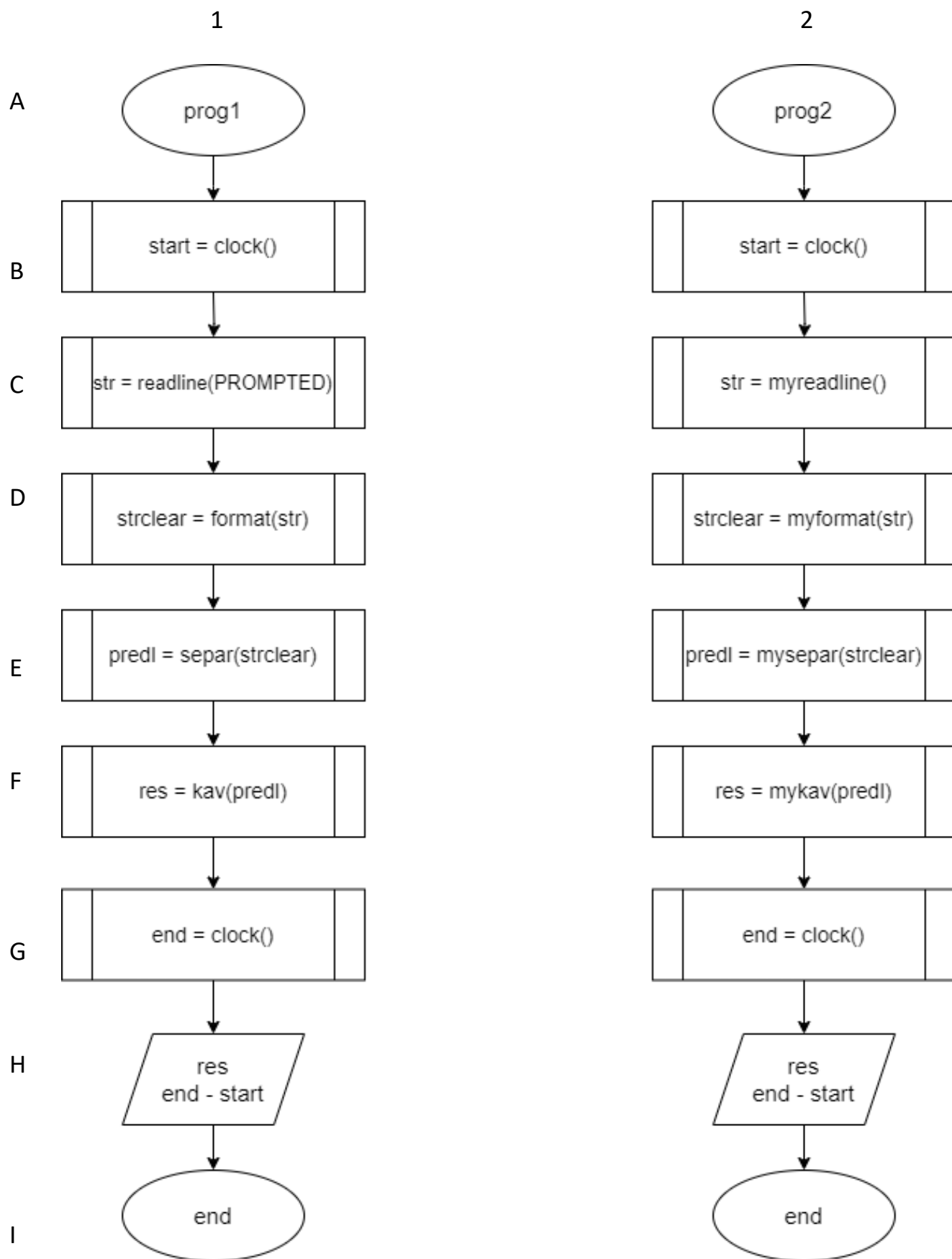


Рис. 6: Блок-схема алгоритма программ запуска prog1() и prog2().

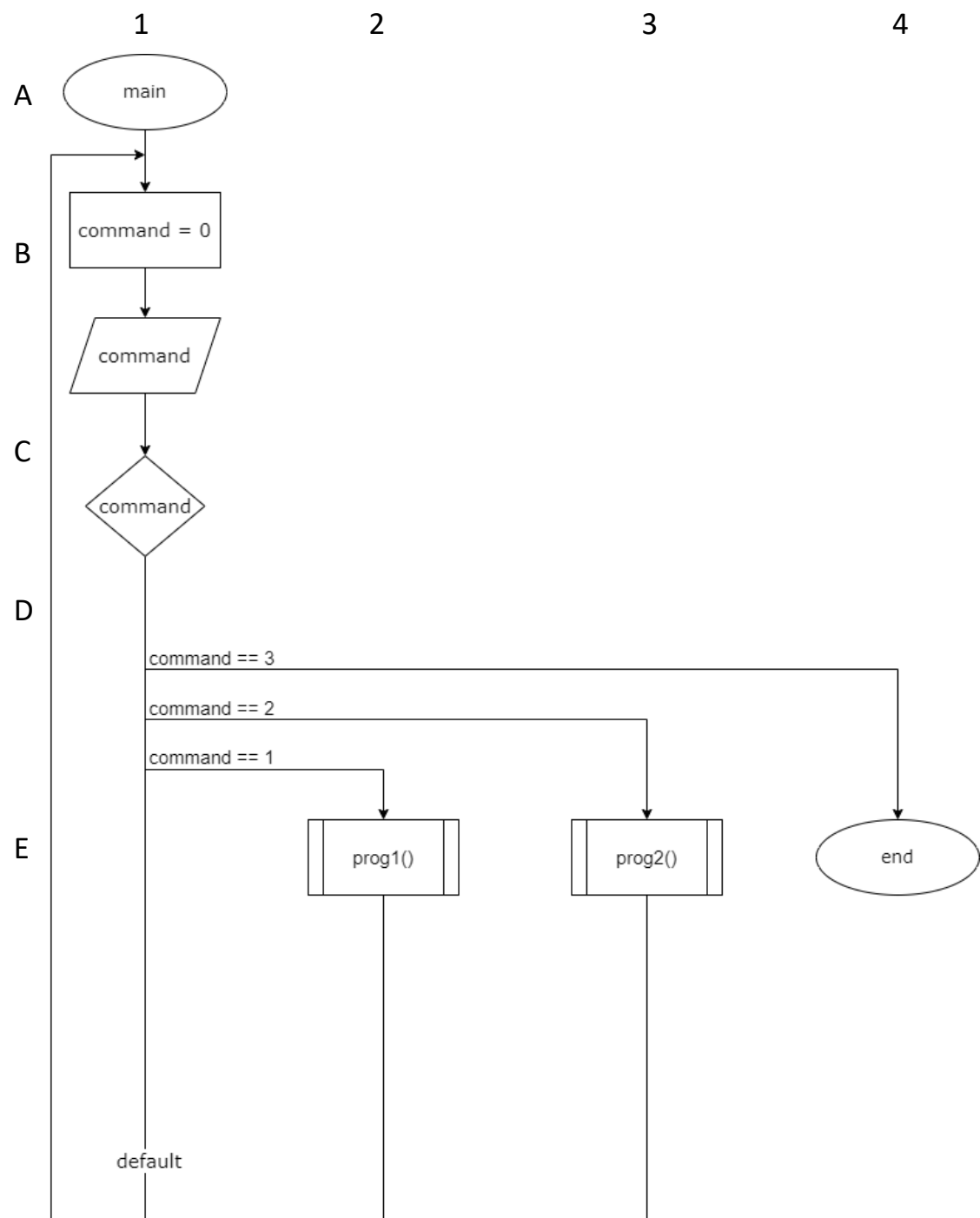


Рис. 7: Блок-схема алгоритма функции `main()`.

#### 4. Исходные коды разработанных программ

Структура проекта состоит из 3 файлов: заголовочного FILELAB.h и двух с исходным кодом – lab4.c, functions.c (исходники своих функций для работы со строками).

Листинг 1: Исходный код программы main (файл: lab4.c)

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <readline/readline.h>
5 #include <time.h>
6 #include "FILELAB.h"
7
8 int main() {
9     int command;
10    printf("Список команд:\n1) Выполнение задания со встроенными функциями\n2) Выполнение задания со своими функциями\n");
11    do {
12        printf("Enter the command: ");
13        command = 0;
14        scanf("%d",&command);
15        switch (command){
16            case 1: prog1();break;
17            case 2: prog2();break;
18            case 3: return 0;
19            default: scanf("%*[^\\n]");scanf("%*c");printf("Wrong command! ");break;
20        }
21    }while(1);
22 }
```

## Листинг 2: Исходный код программы functions (файл: functions.c)

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <readline/readline.h>
5 #include <time.h>
6 #include "FILELAB.h"
7
8 char* format(char* str){
9     for (int i = 0; i < strlen(str); i++){
10         if (str[i] == '\t'){str[i] = ' ';}
11     }
12     char* res = calloc(strlen(str) + 1, sizeof(char));
13     int flag = 0;
14     for (int i = 0; i < strlen(str); i++){ // создание копии введённой строки с отформатированными пробелами
15         if (str[i] == ' ') {
16             if ((flag == 0) || (str[i+1] == ' ')){continue;} // флаг = 0 только когда пробелы в начале
17         }
18         res[flag] = str[i];
19         flag++;
20     }
21     int n = strlen(res);
22     if (res[n-1] == ' '){res[n-1] = '\0';} // удаление пробела в конце
23     res = realloc(res, strlen(res)+1); // все двойные пробелы, пробелы в начале и в конце удалены
24     flag = 0;
25     for (int j = 0; j < strlen(res); j++){ // цикл удаления пробелов после знаков конца предложения (для индивидуального задания)
26         if ((res[j] == '.') || (res[j] == '!') || (res[j] == '?')) {flag = 1; continue;} // пред символ знак препинания
27         if ((res[j] != '.') && (res[j] != '!') && (res[j] != '?') && (res[j] != ' ')) {flag = 0; continue;}
28         if ((res[j] == ' ') && (flag == 1)){ // если нашли пробел после окончания предложения ->
29             for(int k = j; k < strlen(res); k++ ){
30                 res[k] = res[k+1]; // сдвиг влево части строки после пробела
31             }
32             flag = 0;
33             j = j - 1; // коррекция прохода по строке
34             res = realloc(res, strlen(res)+1);
35         }
36     }
37     return res;
38 }
39
40 char* myformat(char* str){
41     for (int i = 0; i < mystrlen(str); i++){
42         if (str[i] == '\t'){str[i] = ' ';}
43     }
44     char* res = calloc(mystrlen(str) + 1, sizeof(char));
45     int flag = 0;
46     for (int i = 0; i < mystrlen(str); i++){ // создание копии введённой строки с отформатированными пробелами
47         if (str[i] == ' ') {
48             if ((flag == 0) || (str[i+1] == ' ')){continue;} // флаг = 0 только когда пробелы в начале
49         }
50         res[flag] = str[i];
51         flag++;
52     }
53     int n = mystrlen(res);
54     if (res[n-1] == ' '){res[n-1] = '\0';} // удаление пробела в конце
55     res = realloc(res, mystrlen(res)+1); // все двойные пробелы, пробелы в начале и в конце удалены
56     flag = 0;
57     for (int j = 0; j < mystrlen(res); j++){ // цикл удаления пробелов после знаков конца предложения (для индивидуального задания)
58         if ((res[j] == '.') || (res[j] == '!') || (res[j] == '?')) {flag = 1; continue;} // пред символ знак препинания
59         if ((res[j] != '.') && (res[j] != '!') && (res[j] != '?') && (res[j] != ' ')) {flag = 0; continue;}
60         if ((res[j] == ' ') && (flag == 1)){ // если нашли пробел после окончания предложения ->
61             for(int k = j; k < mystrlen(res); k++ ){
62                 res[k] = res[k+1]; // сдвиг влево части строки после пробела
63             }
64             flag = 0;
65             j = j - 1; // коррекция прохода по строке
66             res = realloc(res, mystrlen(res)+1);
67         }
68     }
69     return res;
70 }
```

```

71
72 char* kav(char* str){ // на вход подается готовая строка, используем эту функцию для подготовки ответа
73     char* res = calloc(strlen(str)*2,sizeof(char)); // расстановка кавычек для предложений, разделённых началом или \n или \0
74     res[0] = '"';
75     int j = 1;
76     for (int i = 0; i < strlen(str); i++){ // проход по готовой строке и формирование новой, строки - результата
77         if (str[i] == '\n'){ // если нашли переход(конец предложения) ->
78             res[j] = '"';
79             j ++;
80             res[j] = '\n';
81             j ++;
82             res[j] = '"';
83             j ++;
84             continue;
85         }
86         res[j] = str[i]; // копирование элементов
87         j++;
88     }
89     res = realloc(res, strlen(res)+1);
90     if ((res[strlen(res)-1] == '"') && (res[strlen(res)-2] == '\n')){ //коррекция кавычек в зависимости от конца строки
91         res[strlen(res)-1] = '\\0';
92         return res;
93     }
94     res = realloc(res, strlen(res)+2); // добавление кавычки в конце
95     res[strlen(res)+1] = '\\0';
96     res[strlen(res)] = '"';
97     return res;
98 }

```

```

99
100 char* mykav(char* str){ // на вход подается готовая строка, используем эту функцию для подготовки ответа
101     char* res = calloc(mystrlen(str)*2,sizeof(char)); // расстановка кавычек для предложений, разделённых началом или \n или \0
102     res[0] = '"';
103     int j = 1;
104     for (int i = 0; i < mystrlen(str); i++){ // проход по готовой строке и формирование новой, строки - результата
105         if (str[i] == '\n'){ // если нашли переход(конец предложения) ->
106             res[j] = '"';
107             j ++;
108             res[j] = '\n';
109             j ++;
110             res[j] = '"';
111             j ++;
112             continue;
113         }
114         res[j] = str[i]; // копирование элементов
115         j++;
116     }
117     res = realloc(res, mystrlen(res)+1);
118     if ((res[mystrlen(res)-1] == '"') && (res[mystrlen(res)-2] == '\n')){ //коррекция кавычек в зависимости от конца строки
119         res[mystrlen(res)-1] = '\\0';
120         return res;
121     }
122     res = realloc(res, mystrlen(res)+2); // добавление кавычки в конце
123     res[mystrlen(res)+1] = '\\0';
124     res[mystrlen(res)] = '"';
125     return res;
126 }

```

```

127
128 char* mysepar(char* str){ // функция разделения отформатированной строки на предложения + заглавная буква
129     char* scopy = calloc(mystrlen(str)+1, sizeof(char));
130     mystrcpy(scopy,str);
131     if ((scopy[0] >= 97) && (scopy[0] <= 122)){scopy[0] -= 32;} // заглавная буква в начале строки
132     for(int i = 1; i < mystrlen(scopy); i++) // проход по строке и поиск нужных разделителей
133     {
134         // если найдены крайние "!.?", то делим строку после них
135         if (((scopy[i] == '!.') || (scopy[i] == '!') || (scopy[i] == '?')) && ((scopy[i+1] != '!.') && (scopy[i+1] != '!') && (scopy[i+1] != '?'))){
136             {
137                 scopy = realloc(scopy, (mystrlen(scopy)+2) * sizeof(char));
138                 for (int j = mystrlen(scopy)+1; j > i; j--)
139                 {
140                     scopy[j] = scopy[j-1]; // сдвиг элементов вправо начиная с (i + 1) ого (элементы после разделителя)
141                 }
142                 scopy[i+1] = '\\n'; // разделение предложения
143                 i += 2; // коррекция прохода, теперь scopy[i] указывает на 1ую букву следующего предложения или на \0
144                 if ((scopy[i] >= 97) && (scopy[i] <= 122)){scopy[i] -= 32;} // заглавная буква
145             }
146         }
147     }
148     scopy = realloc(scopy, (mystrlen(scopy)+1) * sizeof(char));
149     return scopy;
150 }

```

```

151 char* separ(char* str){ // функция разделения отформатированной строки на предложения + заглавная буква
152     char* scopy = calloc(strlen(str)+1, sizeof(char));
153     strcpy(scopy,str);
154     if ((scopy[0] >= 97) && (scopy[0] <= 122)){scopy[0] -= 32;} // заглавная буква в начале строки
155     for(int i = 1; i < strlen(scopy); i++) // проход по строке и поиск нужных разделителей
156     {
157         // если найдены крайние "!.?", то делим строку после них
158         if (((scopy[i] == '!' || (scopy[i] == '?' || (scopy[i] == '.')) && ((scopy[i+1] != '.' && (scopy[i+1] != '!') && (scopy[i+1] != '?'))))
159             {
160                 scopy = realloc(scopy, (strlen(scopy)+2) * sizeof(char));
161                 for (int j = strlen(scopy)+1; j > i; j--)
162                 {
163                     scopy[j] = scopy[j-1]; // сдвиг элементов вправо начиная с (i + 1) ого (элементы после разделителя)
164                 }
165                 scopy[i+1] = '\n'; // разделение предложения
166                 i += 2; // коррекция прохода, теперь scopy[i] указывает на 1ую букву следующего предложения или на \0
167                 if ((scopy[i] >= 97) && (scopy[i] <= 122)){scopy[i] -= 32;} // заглавная буква
168             }
169     }
170     scopy = realloc(scopy, (strlen(scopy)+1) * sizeof(char));
171     return scopy;
172 }
173
174 char* mystrcpy(char* s1, const char* s2){ // реализация strcpy
175     while (*s2 != '\0'){
176         *s1 = *s2;
177         s1++;
178         s2++;
179     }
180     *s1 = '\0';
181     return s1;
182 }
183
184 size_t mystrlen(const char* str){ //реализация mystrlen
185     size_t k = 0;
186     while(*str != '\0'){
187         k++;
188         str++;
189     }
190     return k;
191 }
192
193 char* mystrcat(char* s1, char* s2){ // реализация strcat
194     int n1 = mystrlen(s1);
195     int n2 = mystrlen(s2);
196     int j = 0;
197     for (int i = n1; i < n1+n2; i++){
198         s1[i] = s2[j];
199         j++;
200     }
201     s1[n1+n2] = '\0';
202     return s1;
203 }
204
205 char* myreadline(){
206     printf(PROMPTED);
207     char *ptr = (char*)malloc(1);
208     char buf[81];
209     int n, len = 0;
210     *ptr = '\0';
211     do {
212         n = scanf("%80[^\n]",buf);
213         if (n < 0){
214             free(ptr);
215             ptr = NULL;
216             continue;
217         }
218         if (n == 0){scanf("%*c");}
219         else {
220             len += strlen(buf);
221             ptr = (char*) realloc(ptr,len + 1);
222             mystrcat(ptr,buf);
223         }
224     } while(n > 0);
225     return ptr;
226 }

```

```
227
228 void prog1(){
229     clock_t start = clock();
230     char* str = readline(PROMPTED);
231     printf("Введенная строка: \"%s\"\n", str);
232     char* strclear = format(str); //форматирование пробелов
233     char* predl = separ(strclear);
234     char* res = kav(predl);
235     clock_t end = clock();
236     printf("Полученные предложения (встроенные функции):\n");
237     printf("%s\nВремя выполнения задания программой 1: %lf c\n", res, (double)(end-start)/CLOCKS_PER_SEC);
238     free(str);free(strclear);free(predl);free(res);
239 }
240
241 void prog2(){
242     scanf("%*c"); // удаление символа \n из буфера который выходит после ввода command
243     clock_t start = clock();
244     char* str = myreadline();
245     printf("Введенная строка: \"%s\"\n", str);
246     char* strclear = myformat(str); //форматирование пробелов
247     char* predl = mysepar(strclear);
248     char* res = mykav(predl);
249     clock_t end = clock();
250     printf("Полученные предложения (свои функции):\n");
251     printf("%s\nВремя выполнения задания программой 2: %lf c\n", res, (double)(end-start)/CLOCKS_PER_SEC);
252     free(str);free(strclear);free(predl);free(res);
253 }
254
```



## 5. Текстовые примеры работы программы

### Тесты алгоритма вычисления длины строки (mystrlen)

Входные данные	Вывод
""	0
" "	2
"dcnjsdjv "	9
"scjnnj nj k"	11

### Тесты алгоритма конкатенации строк (mystrcat)

Входные данные	Вывод
"dvdsdv", "b"	"dvdsdzb"
"qq", ""	"qq"
" yyy", "pop "	" yyyрор "
"" , ""	""



**Тесты алгоритма обработки строки (удаление лишней табуляции и пробелов) (format(str))**

Входные данные	Вывод
" vdhdhhh \t xnj . jj xsc "	"vdhdhhh xnj .jj xsc"
""	""
"\t dvdv. \t"	"dvdv."
"\t wasd. okjvdv\t .\t"	"wasd.okjvdv."

**Тесты алгоритма выполнения индивидуального задания**

Входные данные	Вывод
" \t bdbh.scnjsj d. \t\t jvfn.\t"	"Bdbh." "Scnjsj d." "Jvfn."
""	""
" cscsmmk xcscm. scr? cnsx! "	"Cscsmmk xcscm." "Scr?" "Cnsx!"
" dsdvds szc dv \t d s. df !"	"Dsdvds szc dv d s." "Df !"
"v"	"V"
"hfujkukutc... \t dvds... sfb scs ?."	"Hfujkukutc..." "Dvds..." "Sfb scs ?."
"fd dgh ..... ry h . y. y. y.!"	"Fd dgh ....." "Ry h ." "Y." "Y." "Y.!"

## 6. Скриншоты работы программы

Команда для сборки программы:

`cc -o reslab4 lab4.c functions.c -lreadline`

Запуск с valgrind:

`valgrind ./reslab4`

```
[gavrilov.da@unix lab4]$ cc -o reslab4 lab4.c functions.c -lreadline
[gavrilov.da@unix lab4]$ valgrind ./reslab4
==22447== Memcheck, a memory error detector
==22447== Copyright (C) 2002-2022, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.
==22447== Using Valgrind-3.22.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==22447== Command: ./reslab4
==22447==
Список команд:
1) Выполнение задания со встроенными функциями
2) Выполнение задания со своими функциями
3) Завершить выполнение
Enter the command: 2
Enter the str >>          bdbh.scnjsj    d.                jvfn.
Введенная строка: "      bdbh.scnjsj    d.                jvfn."
Полученные предложения (свои функции):
"Bdbh."
"Scnjsj d."
"Jvfn."

Время выполнения задания программой 2: 0.025304 с

Enter the command: 2
Enter the str >>
Введенная строка: ""
Полученные предложения (свои функции):
""

Время выполнения задания программой 2: 0.001320 с

Enter the command: 2
Enter the str >>  cscsmmk      xcscm. scr?  cnsx!
Введенная строка: "  cscsmmk      xcscm. scr?  cnsx! "
Полученные предложения (свои функции):
"Cscsmmk xcscm."
"Scr?"
"Cnsx!"

Время выполнения задания программой 2: 0.000533 с

Enter the command: 3
==22447==
==22447== HEAP SUMMARY:
==22447==      in use at exit: 0 bytes in 0 blocks
==22447==    total heap usage: 29 allocs, 29 frees, 2,700 bytes allocated
==22447==
==22447== All heap blocks were freed -- no leaks are possible
==22447==
==22447== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==22447== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
```

```
[gavrilov.da@unix lab4]$ cc -o reslab4 lab4.c functions.c -lreadline
[gavrilov.da@unix lab4]$ valgrind ./reslab4
==28226== Memcheck, a memory error detector
==28226== Copyright (C) 2002-2022, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.
==28226== Using Valgrind-3.22.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==28226== Command: ./reslab4
==28226==
```

Список команд:

- 1) Выполнение задания со встроенными функциями
- 2) Выполнение задания со своими функциями
- 3) Завершить выполнение

Enter the command: 2

Enter the str >> dsdvds szc dv \t d s. df !

Введенная строка: "dsdvds szc dv \t d s. df !"

Полученные предложения (свои функции):

"Dsdvds szc dv \t d s."

"Df !"

Время выполнения задания программой 2: 0.024788 с

Enter the command: 2

Enter the str >> v

Введенная строка: "v"

Полученные предложения (свои функции):

"v"

Время выполнения задания программой 2: 0.000292 с

Enter the command: 3

==28226==

==28226== HEAP SUMMARY:

==28226== in use at exit: 0 bytes in 0 blocks

==28226== total heap usage: 22 allocs, 22 frees, 2,384 bytes allocated

==28226==

==28226== All heap blocks were freed -- no leaks are possible

==28226==

==28226== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s

==28226== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)

[gavrilov.da@unix lab4]\$ |

```
[gavrilov.da@unix lab4]$ cc -o reslab4 lab4.c functions.c -lreadline
[gavrilov.da@unix lab4]$ valgrind ./reslab4
==8587== Memcheck, a memory error detector
==8587== Copyright (C) 2002-2022, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.
==8587== Using Valgrind-3.22.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==8587== Command: ./reslab4
==8587==
```

Список команд:

- 1) Выполнение задания со встроенными функциями
- 2) Выполнение задания со своими функциями
- 3) Завершить выполнение

Enter the command: 2

Enter the str >> hfujkukutc... dvds... sfb scs ?.

Введенная строка: "hfujkukutc... dvds... sfb scs ?."

Полученные предложения (свои функции):

"Hfujkukutc..."

"Dvds..."

"Sfb scs ?."

Время выполнения задания программой 2: 0.024049 с

Enter the command: 2

Enter the str >> fd dgh .... ry h . y. y. y.!

Введенная строка: "fd dgh .... ry h . y. y. y.!"

Полученные предложения (свои функции):

"Fd dgh ...."

"Ry h ."

"Y."

"Y."

"Y.!"

Время выполнения задания программой 2: 0.000623 с

Enter the command: 3

==8587==

==8587== HEAP SUMMARY:

==8587== in use at exit: 0 bytes in 0 blocks

==8587== total heap usage: 32 allocs, 32 frees, 2,999 bytes allocated

==8587==

==8587== All heap blocks were freed -- no leaks are possible

==8587==

==8587== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s

==8587== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)

[gavrilov.da@unix lab4]\$

С помощью встроенного в язык таймера (clock()) было выяснено время обработки одной строки, а также, что стандартные функции работают немного быстрее чем аналогичная своя реализация. Кроме функции readline(). Самостоятельно написанная функция myreadline() для своих задач работает быстрее.

```
[gavrilov.da@unix lab4]$ cc -o reslab4 lab4.c functions.c -lreadline
[gavrilov.da@unix lab4]$ valgrind ./reslab4
==15536== Memcheck, a memory error detector
==15536== Copyright (C) 2002-2022, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.
==15536== Using Valgrind-3.22.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==15536== Command: ./reslab4
==15536==
```

Список команд:

- 1) Выполнение задания со встроенными функциями
- 2) Выполнение задания со своими функциями
- 3) Завершить выполнение

Enter the command: 2

Enter the str >> hfujkukutc... dvds... sfb scs ?.

Введенная строка: "hfujkukutc... dvds... sfb scs ?."

Полученные предложения (свои функции):

"Hfujkukutc..."

"Dvds..."

"Sfb scs ?."

Время выполнения задания программой 2: 0.024343 с

Enter the command: 1

Enter the str >> hfujkukutc... dvds... sfb scs ?.

Введенная строка: "hfujkukutc... dvds... sfb scs ?."

Полученные предложения (встроенные функции):

"Hfujkukutc..."

"Dvds..."

"Sfb scs ?."

Время выполнения задания программой 1: 0.404782 с

Enter the command: 2

Enter the str >> cscsmmk xcscm. scr? cnsx!

Введенная строка: " cscsmmk xcscm. scr? cnsx! "

Полученные предложения (свои функции):

"Cscsmmk xcscm."

"Scr?"

"Cnsx!"

Время выполнения задания программой 2: 0.000825 с

Enter the command: 1

Enter the str >> cscsmmk xcscm. scr? cnsx!

Введенная строка: " cscsmmk xcscm. scr? cnsx!"

Полученные предложения (встроенные функции):

"Cscsmmk xcscm."

"Scr?"

"Cnsx!"

Время выполнения задания программой 1: 0.009875 с

**Сравнительная таблица временных результатов работы 1 и 2 программы при разных значениях входных элементов:**

Входные данные	Вывод	Время prog1 (встроенные), с	Время prog2 (свои), с
" \t bdbh.scnjsj d. \t\t jvfn.\t"	"Bdbh." "Scnjsj d." "Jvfn."	0.003614	0.000092
"hfujkukutc... \t dvds... sfb scs ?."	"Hfujkukutc..." "Dvds..." "Sfb scs ?."	0.003351	0.000092
" cscsmmk xcscm. scr? cnsx! "	"Cscsmmk xcscm." "Scr?" "Cnsx!"	0.003595	0.000096
""	""	0.003166	0.000091
" dsdvds szc dv \t d s. df !"	"Dsdvds szc dv d s." "Df !"	0.003378	0.000090
"fd dgh ..... ry h . y. y. y.!"	"Fd dgh ....." "Ry h ." "Y." "Y." "Y.!"	0.003418	0.000169
"v"	"V"	0.003190	0.000119

**Скриншоты к таблице:**

```

Enter the command: 2
Enter the str >>
Введенная строка: ""
Полученные предложения (свои функции):
""
Время выполнения задания программой 2: 0.000091 с

Enter the command: 1
Enter the str >>
Введенная строка: ""
Полученные предложения (встроенные функции):
""
Время выполнения задания программой 1: 0.003166 с

Enter the command:

```

```
Enter the command: 2
Enter the str >> cscsmmk xcscm. scr? cnsx!
Введенная строка: " cscsmmk xcscm. scr? cnsx! "
Полученные предложения (свои функции):
"Cscsmmk xcscm."
"Scr?"
"Cnsx!"
```

Время выполнения задания программой 2: 0.000096 с

```
Enter the command: 1
Enter the str >> cscsmmk xcscm. scr? cnsx!
Введенная строка: " cscsmmk xcscm. scr? cnsx! "
Полученные предложения (встроенные функции):
"Cscsmmk xcscm."
"Scr?"
"Cnsx!"
```

Время выполнения задания программой 1: 0.003595 с

```
Enter the command: 2
Enter the str >> fd dgh .... ry h . y. y. y.!
Введенная строка: "fd dgh .... ry h . y. y. y.!"
Полученные предложения (свои функции):
"Fd dgh ...."
"Ry h ."
"Y."
"Y."
"Y.!"
```

Время выполнения задания программой 2: 0.000169 с

```
Enter the command: 1
Enter the str >> fd dgh .... ry h . y. y. y.!
Введенная строка: "fd dgh .... ry h . y. y. y.!"
Полученные предложения (встроенные функции):
"Fd dgh ...."
"Ry h ."
"Y."
"Y."
"Y.!"
```

Время выполнения задания программой 1: 0.003418 с

```
Enter the command: 2
Enter the str >> v
Введенная строка: "v"
Полученные предложения (свои функции):
"v"
```

Время выполнения задания программой 2: 0.000119 с

```
Enter the command: 1
Enter the str >> v
Введенная строка: "v"
Полученные предложения (встроенные функции):
"v"
```

Время выполнения задания программой 1: 0.003190 с

```
Enter the command: 2
Enter the str >>      bdbh.scnjsj d.          jvfn.
Введенная строка: "   bdbh.scnjsj d.          jvfn. "
Полученные предложения (свои функции):
"Bdbh."
"Scnjsj d."
"Jvfn."

Время выполнения задания программой 2: 0.000092 с

Enter the command: 1
Enter the str >>      bdbh.scnjsj d.          jvfn.
Введенная строка: "   bdbh.scnjsj d.          jvfn."
Полученные предложения (встроенные функции):
"Bdbh."
"Scnjsj d."
"Jvfn."

Время выполнения задания программой 1: 0.003614 с
```

```
Enter the command: 2
Enter the str >>  dsdvds szc dv          d s.  df !
Введенная строка: " dsdvds szc dv          d s.  df !"
Полученные предложения (свои функции):
"Dsdvds szc dv d s."
"Df !"

Время выполнения задания программой 2: 0.000090 с

Enter the command: 1
Enter the str >>  dsdvds szc dv          d s.  df !
Введенная строка: " dsdvds szc dv          d s.  df !"
Полученные предложения (встроенные функции):
"Dsdvds szc dv d s."
"Df !"

Время выполнения задания программой 1: 0.003378 с
```

```
Enter the command: 2
Enter the str >> hfujkukutc...  dvds... sfb scs ?.
Введенная строка: "hfujkukutc...  dvds... sfb scs ?."
Полученные предложения (свои функции):
"Hfujkukutc... dvds..."
"Sfb scs ?."

Время выполнения задания программой 2: 0.000092 с

Enter the command: 1
Enter the str >> hfujkukutc...  dvds... sfb scs ?.
Введенная строка: "hfujkukutc...  dvds... sfb scs ?."
Полученные предложения (встроенные функции):
"Hfujkukutc... dvds..."
"Sfb scs ?."

Время выполнения задания программой 1: 0.003351 с
```

Итого мы можем сделать вывод, что за счёт своего `readline()` `prog2()` выигрывает у `prog1()` в несколько раз закономерно по времени: среднее время 0.00009 с против 0.0035 с.



## 7. Трудности при выполнении работы

1. В ходе выполнения данной работы я столкнулся с проблемой возникновения утечек с памятью при работе с динамическими выделенными строками при их передаче в качестве аргументов в функцию. Проблема была решена с помощью грамотного построения и проектирования интерфейсов функций по работе со строками (массивами `char`), а также с помощью встроенных функций языка Си по работе с памятью и тестирование программы утилитой `valgrind`.
2. Также при форматировании строк я иногда не следил за реальным количеством ячеек выделенной памяти:

Например, функция `realloc` при добавлении символа в строку (строке уже выделена память) должна выглядеть так: `res = realloc(res, strlen(res)+2)`; потому что `realloc(res, strlen(res)+1)`; нам никакой пользы не принесёт, так как 1 место в динамическом массиве зарезервировано `'\0'` и мы просто не выделим память под символ. Проблема была решена исправлением и отлову ошибок при помощи `valgrind` с ключом компиляции `-g` и ключом `-leak-check=full`

## 8. Выводы

В ходе выполнения данной работы на примере программы, выполняющей базовые алгоритмы над строками, были рассмотрены базовые принципы работы со строками в языке Си:

1. Основные алгоритмы по работе над строками (длина, конкатенация и т. д.).
2. Выделение и освобождение нужного количества памяти под строки.
3. Организация системы подпрограмм, находящихся в разных файлах.
4. Создание пользовательского интерфейса в виде меню с выбором действий (выбор своих или стандартных функций в работе со строками).
5. Создание и работа с заголовочными файлами (`.h`) в языке Си.
6. Измерение времени работы программ на Си.