



next.js

# 全4回で学ぶNext.js入門講座 2回目

2025/11/11

Kazuma SEKIGUCHI

# 前回のアジェンダ

- Next.jsの概要
- プロジェクト作成
- JSXの基礎、コンポーネント作成、props
- ページ作成とルーティング
- フォームの基本
- useStateで入力管理

# 今回のアジェンダ

- CSS Modules または Tailwind でのスタイル
- レイアウト (layout.js) の紹介と共通デザイン
- ルーティングの拡張
- 動的ルーティング
- use client の利用

# CSSの扱い

- CSSファイルを作成し、各ページのフォルダー内に保存しておくことが可能
  - 各ページのpage.jsの先頭でCSSファイルを読み込むことでCSSを利用することが可能

```
import './style.css'
```

- CSSファイルに記載のないものは、global.cssが利用される
- CSSファイルでglobal.cssは上書きすることが可能

# CSS Moduleを利用してスタイル適用

- OO.module.cssという名前で作成し保存したCSSファイルのスタイルをJSのオブジェクトとして利用可能にしたもの

```
import styles from './style.module.css'  
//省略  
<h1 className={styles.title}>Other Page</h1>
```

- 各コンポーネントに対してスタイルをローカルスコープで適用する
- Next.jsはCSS Modulesをネイティブでサポートしており、設定なしで簡単に利用できる
- SSR（サーバーサイドレンダリング）にも対応しているため、CSS Modulesを使ってもページの初期表示が高速に行われ、SEOにも有利

# Styled JSX

- コンポーネント内にはstyleタグを記述できないため、代替手段として提供されている機能
  - 各コンポーネント内にスタイルを記述でき、スタイルとコンポーネントが一体化する
  - Next.jsに組み込まれており、追加の設定やパッケージなしで利用可能
  - ページの初期表示が高速でSEOにも優れている
  - JSXの中でスタイルを直接記述できるため、スタイルとロジックをコンポーネント内にまとめられる

# Styled JSX

- importした上で、タグ内にimport名のタグを作成してCSSを記述する
- 先頭に"use client";が必要

```
"use client";
import JSXStyle from 'styled-jsx/style'
//省略
return(
  <main>
    <JSXStyle>
      {`.jsx-msg{
        margin:10px;
        text-align:center;
        color:#f90;
      }}
    </JSXStyle>
    <p className="jsx-msg">ここに適用される</p>
```

# Tailwind CSS

- 今回はCSSでTailwind CSSを使えるようにしているので、Tailwind CSSで使えるクラスは全部指定することが可能
  - <https://tailwindcss.com/docs/installation>にクラス名が載っているが、数が多い
- 複数クラスも当然可能なので、組み合わせて見せたいスタイルにすればOK



```
<h1 class="text-2xl font-bold text-center text-blue-600">  
  Hello Tailwind!  
</h1>
```



# layout.js

- すべてのページで共通して使う枠組み（レイアウト）を定義するファイル
- 例：ヘッダー・フッター・ナビゲーションなど
- ページごとに同じ要素を毎回書かなくてよくなる
- app ディレクトリのルートにlayout.jsを配置する
- 各フォルダー内にもlayout.jsを配置することが可能
  - この場合は、app/layout.jsは使われない
  - それ以下のフォルダーに継承される

# layout.js

- 共通している部分のレイアウトをapp/layout.jsに記述することで、全ページに適用することが可能になる

```
export default function RootLayout({ children }) {  
  return (  
    <html lang="en">  
      <body  
        className={` ${geistSans.variable} ${geistMono.variable} antialiased`  
      >  
        {children}  
      </body>  
    </html>  
  );  
}
```

この中身を書き換える

# layout.js

- {children}内に他のpage.jsの内容が入ってくる

```
export default function RootLayout({ children }) {  
  return (  
    <html lang="ja">  
      <body  
        className={` ${geistSans.variable} ${geistMono.variable} antialiased`}  
      >  
        <header>ヘッダー内容</header>  
        {children}  
        <footer>フッター内容</footer>  
      </body>  
    </html>  
  );  
}
```

<header>タグなど共通  
する部分を追加

# Appルーティング

- Reactではページを表示している間機能する
  - 別のページに移動すると情報は全て失われる
  - 1ページで完結するようなコンテンツの作成に向いている (SinglePageApplication)
- Webアプリの場合、1ページで完結できる方が珍しい
  - 複数のページを用意し、必要に応じて移動したりして機能を実現する
  - 1ページで作成すると、非常に肥大化して保守性が悪い

# Appルーティング

- Next.jsの場合、複数のページのアプリケーションを作成することが可能
  - それぞれのページに対して決まったURLを振ってアクセスすることが可能

<https://example.com/reactapp/>

Reactの場合、URLが変わらない

<https://example.com/nextapp/login/>

NextJSの場合、URLが変わる

- URLに応じて、どの処理を行なうのか制御する仕組み＝ルーティング
- Next.jsにはいくつかのルーティングの仕組みが搭載されている

# Appルーティング

- Next.jsをインストールするときにappルーティングを使うか、という選択肢が出てくるが、使うとしたときに利用されるのがAppルーティング
  - ファイルシステムをベースとしたルーティング
  - appフォルダー内に別のフォルダーを作成し、そこにpage.jsファイルを作成して、コンポーネントを記述
    - フォルダーにアクセスすると動作するようになっている



<https://example.com/data/>  
でアクセス可能になる

# Appルーティング

- ページ間のリンクには、Linkコンポーネントを利用する
  - aタグでもリンクは貼れるが、ページ遷移をしてしまうため、Linkコンポーネントで擬似的なリンクとして機能させる
- Linkコンポーネント自体はaタグとほぼ同じように利用可能

```
import Link from 'next/link';  
//省略  
<div>  
  <Link href="/">戻る</Link>  
</div>
```

# publicフォルダーの利用

- publicフォルダー内には画像など共通で使うものを格納しておく
  - srcと同じ階層にpublicフォルダーを作成する
  - 画像を表示するときは、Imageコンポーネントを利用する
  - 利用方法はほぼimgタグと同じ
    - Imageコンポーネントを使うことで、WebP形式の画像として表示される
  - サイズなどは{}で括っておく

```
import Image from 'next/image'
```

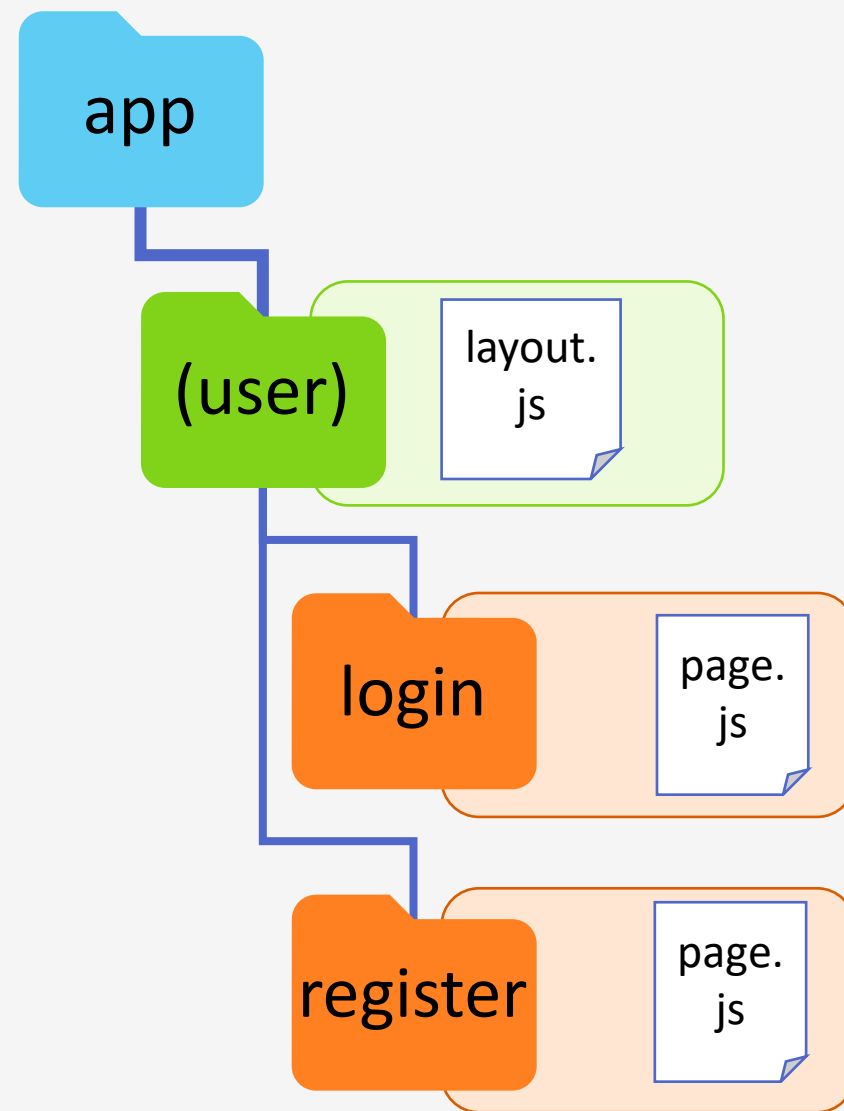
```
//省略
```

```
<p><Image src="/autumn.jpg" width={1000} height={664} /></p>
```



# ルーティングの拡張

- (group) フォルダでURLに含めない構成が可能
  - (名前) というフォルダを作成し、内部にフォルダを作成すると名前はURLに含まれないが、配下にフォルダを配置することが可能
- (名前) というフォルダ内に layout.js を置くことで、配下のフォルダに同じレイアウトを適用することが可能



# ダイナミックルーティング

- データから特定の項目だけ取り出したいときにパラメータをURLに付与するケースがある

`https://example.com/item/125`

125は状況で変化する

- ダイナミックルーティング機能を使うことで、パラメータ部分を上手く処理することが可能
- 指定の形式でフォルダーを作成することで対応できる
  - 上記の場合、itemというフォルダーを作成し、中に[item]という名前のフォルダーを作成する

# ダイナミックルーティング

- 複数のパラメータも受入れることが可能
  - [category]フォルダーを作成し、中に[id]フォルダーを作成する
    - フォルダー名は他の名前でも問題無い
  - category部分も動的に取得でき、idの値も取得することが可能

<https://example.com/book/125>

125は状況で変化する

# ダイナミックルーティングの受け取り

```
export default function Item({ params }) {  
  //省略  
  {params.item}
```

- {params}として受入れる引数を用意し、格納をして貰う
  - itemというフォルダーにpage.jsを置いたので、パスの一部をitemという名前で取得することが可能
  - {params.item}という名前で送られてきたパラメータを受け取ることができる
- [item]内に更に別のフォルダーを作成すれば複数のパラメータを受け取ることが可能

# ダイナミックルーティングのパラメータ省略

- パラメータを省略してアクセスするとエラーになる
  - itemフォルダー内にpage.jsが存在しないため
  - パラメータが必要なのに記入されずにアクセスされたときのためにエラー画面を置いておくべき

# use client

- 利用しているApp RouterではNext.jsだとデフォルトはサーバーで実行される（サーバーコンポーネント）
- Next.jsはサーバーコンポーネントとクライアントコンポーネントの2種類で構成されている
- イベント処理や状態管理（useStateやuseEffect）などはクライアント側で動作させる必要がある
  - 明示的にクライアント側で動作させることを区別する必要がある

`use client;`

ファイルの先頭に記述

- サーバーで実行できるものはサーバーで実行する、というNext.jsの指向による

# 組み合わせで利用可能

- サーバーとクライアントを分けて組み合わせる
- サーバーコンポーネントの中にクライアントコンポーネントを組み込める
- これにより「初期表示はサーバーで高速」「動的操作はクライアントで柔軟」に実現できる

# サーバーとクライアントの分離

```
// app/page.js (サーバーコンポーネント)
import Counter from "./Counter";

export default function Home() {
  return (
    <main>
      <h1>トップページ</h1>
      <Counter />
    </main>
  );
}
```

```
// app/Counter.js (クライアントコンポーネント)
"use client";
import { useState } from "react";

export default function Counter() {
  const [count, setCount] = useState(0);
  return <button onClick={() => setCount(count + 1)}>カウント: {count}</button>;
}
```

- appフォルダー内にどちらも配置することが可能
  - 先頭にuse clientがあるかどうかで自動的に判断される



## 前回参加されていない方

- デスクトップにフォルダーを作成してください（nextなどの名前を推奨）
- その後は、スライドに従ってインストール作業をしてください

# NPXを使ってNext.jsでのプロジェクト作成

- NPXを使う場合、利用するフォルダーを指定する
- GUIは無いため、ターミナルなどから利用する
  - (Windows11の場合) 「スタート」 → 「すべてのアプリ」 → 「ターミナル」 を選択
  - (Windows10の場合) 「スタート」 → 「ターミナル」 を選択。  
「ターミナル」が見つからない場合、「Windowsシステムツール」から「コマンドプロンプト」を選択
  - (macの場合) Finderから「アプリケーション」 → 「ユーティリティ」 → 「ターミナル」 を選択
- Windows環境ではWindows PowerShellは利用しないこと

# NPXを使ってNext.jsをインストール

- フォルダを移動する
  - cdと入力し半角スペースを空けて、フォルダへのパスを記入して、Enter (Return) キー
    - フォルダをドラッグ&ドロップする方が最初は分かりやすいかも
    - mac環境の場合、ドラッグ&ドロップしたら半角スペースが空くので削除した方が無難

現在開いているフォルダー

>のあとに記入

現在開いているフォルダー  
(macの場合一部省略される)

\$のあとに記入



```
C:¥Users¥user¥desktop>|
```



```
macbook:desktop macuser $|
```

ユーザー名



```
C:¥Users¥user¥desktop>cd 移動したいフォルダーのパス
```

# NPXを使ってNext.jsをインストール

- フォルダを移動したら `npx create-next-app` と入力



```
C:¥Users¥user¥desktop¥next>npx create-next-app@15 sample_next_app
```

- 最初の実行時に「create-next-app@15.5.6」Ok? 的なことを聞かれるので、Enterキーで進める
  - この場合、Next.jsの15.5.6バージョンで進めることになる
- 後のsample\_next\_appの名前は自由
  - ここに作業環境が作成される
  - 環境構築まで結構時間が掛かる（インターネット回線速度に依存するが、2～3分程度）

# NPXを使ってNext.jsをインストール

- ある程度進むと質問が出てくる

Would you like to use TypeScript? >> No / [Yes](#)

今回はNoを選択  
カーソルキーで切替が可能

Which linter would you like to use? >> ESLint

今回はESLintを選択

Would you like to use Tailwind CSS? >> No / [Yes](#)

今回はYesを選択

Would you like to use 'src/' directory? >> No / [Yes](#)

今回はYesを選択  
カーソルキーで切替が可能

Would you like to use App Router?(recommended) >> No / [Yes](#)

今回はYesを選択

Would you like to use Turbopack? (recommended) >> No / [Yes](#)

今回はYesを選択

Would you like to customize the default import... >> [No](#) / Yes

今回はNoを選択

# NPXを使ってNext.jsをインストール

- 質問が終わってからインストールと設定が行なわれる
- Success!という表示が出ればインストールは完了
- インストールはsample\_next\_appフォルダー内に行なわれる
  - このフォルダーをVSCodeで開いて編集を行なっていく
- 一度表示を確認してみる

```
cd ./sample_next_app
```

ディレクトリを移動

```
npm run dev
```

開発サーバーを起動

ありがとうございました。  
また次回。