



next.js

# 全4回で学ぶNext.js入門講座

## 2回目

2025/11/11

Kazuma SEKIGUCHI

## 前回のアジェンダ

- Next.jsの概要
- プロジェクト作成
- JSXの基礎、コンポーネント作成、props
- ページ作成とルーティング
- フォームの基本
- useStateで入力管理

## 今回のアジェンダ

- CSS Modules または Tailwind でのスタイル
- レイアウト (layout.js) の紹介と共通デザイン
- ルーティングの拡張
- 動的ルーティング
- use client の利用

# CSSの扱い

- CSSファイルを作成し、各ページのフォルダー内に保存しておくことが可能
  - 各ページのpage.jsの先頭でCSSファイルを読み込むことでCSSを利用することができる

```
import './style.css'
```

- CSSファイルに記載のないものは、global.cssが利用される
- CSSファイルでglobal.cssは上書きすることが可能

# CSS Moduleを利用してスタイル適用

- .module.cssという名前で作成し保存したCSSファイルのスタイルをJSのオブジェクトとして利用可能にしたもの

```
import styles from './style.module.css'  
//省略  
<h1 className={styles.title}>Other Page</h1>
```

- 各コンポーネントに対してスタイルをローカルスコープで適用する
- Next.jsはCSS Modulesをネイティブでサポートしており、設定なしで簡単に利用できる
- SSR（サーバーサイドレンダリング）にも対応しているため、CSS Modulesを使ってもページの初期表示が高速に行われ、SEOにも有利

# Styled JSX

- ・コンポーネント内にはstyleタグを記述できないため、代替手段として提供されている機能
  - ・各コンポーネント内にスタイルを記述でき、スタイルとコンポーネントが一体化する
  - ・Next.jsに組み込まれており、追加の設定やパッケージなしで利用可能
  - ・ページの初期表示が高速でSEOにも優れている
  - ・JSXの中でスタイルを直接記述できるため、スタイルとロジックをコンポーネント内にまとめられる

# Styled JSX

- importした上で、タグ内にimport名のタグを作成してCSSを記述する
- 先頭に"use client";が必要

```
"use client";
import JSXStyle from 'styled-jsx/style'
//省略
return(
<main>
<JSXStyle>
{` .jsx-msg{
margin:10px;
text-align:center;
color:#f90;
}`)
</JSXStyle>
<p className="jsx-msg">ここに適用される</p>
```

# Tailwind CSS

- ・今回はCSSでTailwind CSSを使えるようにしているので、Tailwind CSSで使えるクラスは全部指定することが可能
  - ・<https://tailwindcss.com/docs/installation>にクラス名が載っているが、数が多い
- ・複数クラスも当然可能なので、組み合わせて見せたいスタイルにすればOK



```
<h1 class="text-2xl font-bold text-center text-blue-600">  
  Hello Tailwind!  
</h1>
```

# layout.js

- すべてのページで共通して使う枠組み（レイアウト）を定義するファイル
- 例：ヘッダー・フッター・ナビゲーションなど
- ページごとに同じ要素を毎回書かなくてよくなる
- app ディレクトリのルートに layout.js を配置する
- 各フォルダー内にも layout.js を配置することが可能
  - この場合は、app/layout.js は使われない
  - それ以下のフォルダーに継承される

# layout.js

- ・共通している部分のレイアウトをapp/layout.jsに記述することで、全ページに適用することが可能になる

```
export default function RootLayout({ children }) {  
  return (  
    <html lang="en">  
      <body  
        className={`${geistSans.variable} ${geistMono.variable} antialiased`}  
      >  
        {children}  
      </body>  
    </html>  
  );  
}
```

この中身を書き換える

# layout.js

- {children}内に他のpage.jsの内容が入ってくる

```
export default function RootLayout({ children }) {
  return (
    <html lang="ja">
      <body
        className={`${geistSans.variable} ${geistMono.variable} antialiased`}
      >
        <header>ヘッダー内容</header>
        {children}
        <footer>フッター内容</footer>
      </body>
    </html>
  );
}
```



<header>タグなど共通する部分を追加

# Appルーティング

- Reactではページを表示している間機能する
  - 別のページに移動すると情報は全て失われる
  - 1ページで完結するようなコンテンツの作成に向いている  
(SinglePageApplication)
- Webアプリの場合、1ページで完結できる方が珍しい
  - 複数のページを用意し、必要に応じて移動したりして機能を実現する
  - 1ページで作成すると、非常に肥大化して保守性が悪い

# Appルーティング

- Next.jsの場合、複数のページのアプリケーションを作成することが可能
  - それぞれのページに対して決まったURLを振ってアクセスすることが可能

<https://example.com/reactapp/>

<https://example.com/nextapp/login/>

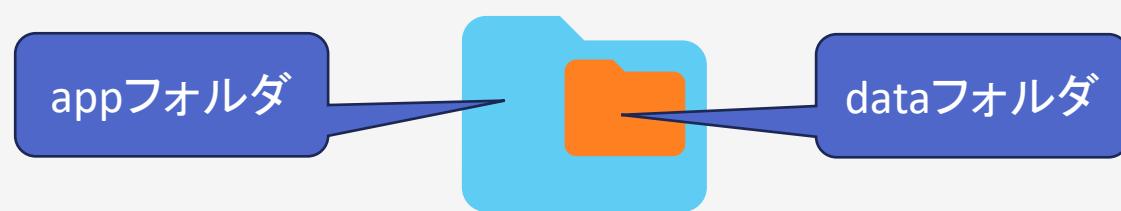
Reactの場合、URLが変わらない

NextJSの場合、URLが変わる

- URLに応じて、どの処理を行なうのか制御する仕組み = ルーティング
- Next.jsにはいくつかのルーティングの仕組みが搭載されている

# Appルーティング

- Next.jsをインストールするときにappルーティングを使うか、という選択肢が出てくるが、使うとしたときに利用されるのがAppルーティング
  - ファイルシステムをベースとしたルーティング
  - appフォルダー内に別のフォルダーを作成し、そこにpage.jsファイルを作成して、コンポーネントを記述
    - フォルダーにアクセスすると動作するようになっている



<https://example.com/data/>  
でアクセス可能になる

# Appルーティング

- ・ページ間のリンクには、Linkコンポーネントを利用する
  - ・aタグでもリンクは貼れるが、ページ遷移をしてしまうため、Linkコンポーネントで擬似的なリンクとして機能させる
- ・Linkコンポーネント自体はaタグとほぼ同じように利用可能

```
import Link from 'next/link';
//省略
<div>
  <Link href="/">戻る</Link>
</div>
```

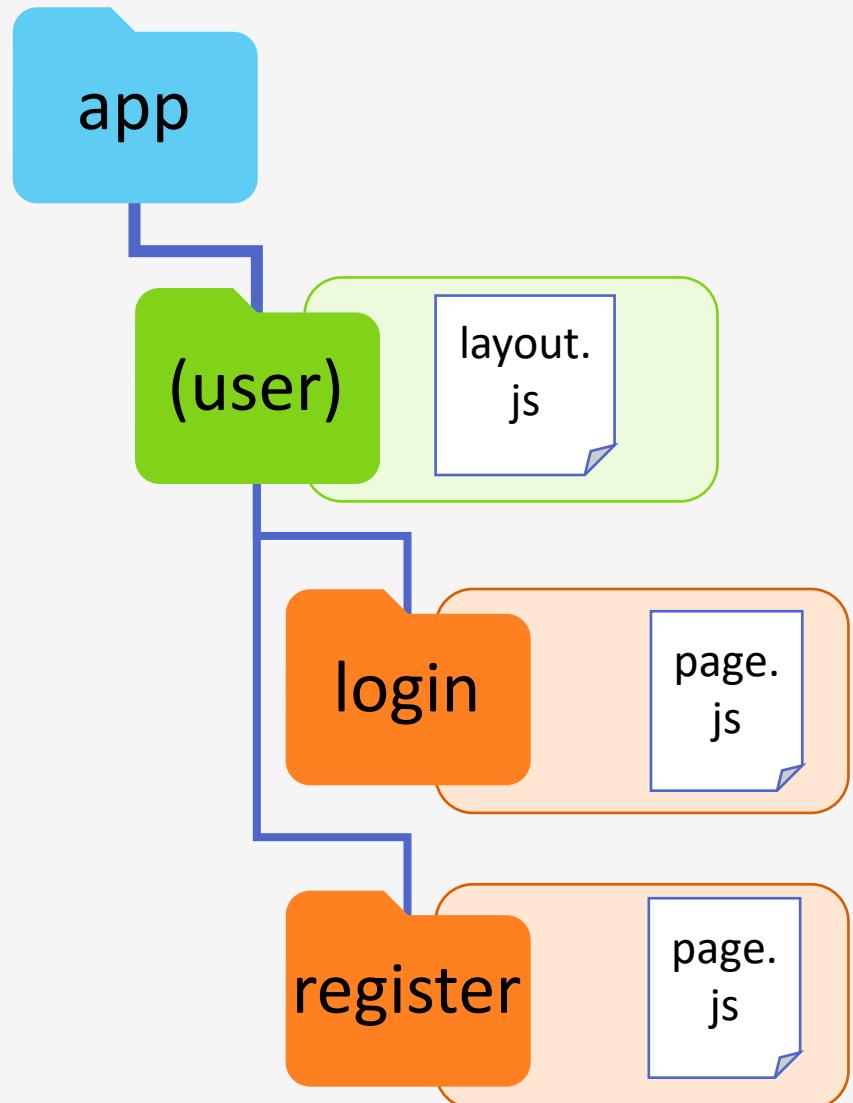
# publicフォルダーの利用

- publicフォルダー内には画像など共通で使うものを格納しておく
  - srcと同じ階層にpublicフォルダーを作成する
  - 画像を表示するときは、Imageコンポーネントを利用する
  - 利用方法はほぼimgタグと同じ
    - Imageコンポーネントを使うことで、WebP形式の画像として表示される
    - サイズなどは{}で括っておく

```
import Image from 'next/image'  
//省略  
<p><Image src="/autumn.jpg" width={1000} height={664} /></p>
```

# ルーティングの拡張

- (group) フォルダーで URL に含めない構成が可能
  - (名前) というフォルダーを作成し、内部にフォルダーを作成すると名前は URL に含まれないが、配下にフォルダーを配置することが可能
  - (名前) というフォルダー内に layout.js を置くことで、配下のフォルダーに同じレイアウトを適用することが可能



# ダイナミックルーティング

- データから特定の項目だけ取り出したいときにパラメータをURLに付与するケースがある

<https://example.com/item/125>

125は状況で変化する

- ダイナミックルーティング機能を使うことで、パラメータ部分を上手く処理することが可能
- 指定の形式でフォルダーを作成することで対応できる
  - 上記の場合、itemというフォルダーを作成し、中に[item]という名前のフォルダーを作成する

# ダイナミックルーティング

- 複数のパラメータも受入れることが可能
  - [category] フォルダーを作成し、中に [id] フォルダーを作成する
    - フォルダ名は他の名前でも問題無い
  - category部分も動的に取得でき、idの値も取得することが可能

<https://example.com/book/125>

125は状況で変化する

# ダイナミックルーティングの受け取り

```
export default function Item({ params }) {  
  //省略  
  {params.item}
```

- {params}として受入れる引数を用意し、格納をして貯う
  - itemというフォルダーにpage.jsを置いたので、パスの一部をitemという名前で取得することが可能
  - {params.item}という名前で送られてきたパラメータを受け取ることができる
- [item]内に更に別のフォルダーを作成すれば複数のパラメータを受け取ることが可能

# ダイナミックルーティングのパラメータ省略

- ・パラメータを省略してアクセスするとエラーになる
  - ・itemフォルダー内にpage.jsが存在しないため
  - ・パラメータが必要なのに記入されずにアクセスされたときのため  
にエラー画面を置いておくべき

# use client

- 利用しているApp RouterではNext.jsだとデフォルトはサーバーで実行される（サーバーコンポーネント）
- Next.jsはサーバーコンポーネントとクライアントコンポーネントの2種類で構成されている
- イベント処理や状態管理（useStateやuseEffect）などはクライアント側で動作させる必要がある
  - 明示的にクライアント側で動作させることを区別する必要がある

```
use client;
```

ファイルの先頭に記述

- サーバーで実行できるものはサーバーで実行する、というNext.jsの指向による

## 組み合わせて利用可能

- ・サーバーとクライアントを分けて組み合わせる
- ・サーバーコンポーネントの中にクライアントコンポーネントを組み込む
- ・これにより「初期表示はサーバーで高速」「動的操作はクライアントで柔軟」に実現できる

# サーバーとクライアントの分離

```
// app/page.js(サーバーコンポーネント)
import Counter from "./Counter";

export default function Home() {
  return (
    <main>
      <h1>トップページ</h1>
      <Counter />
    </main>
  );
}
```

```
// app/Counter.js(クライアントコンポーネント)
"use client";
import { useState } from "react";

export default function Counter() {
  const [count, setCount] = useState(0);
  return <button onClick={() => setCount(count + 1)}>カウント:{count}</button>;
}
```

- appフォルダー内にどちらも配置することが可能
  - 先頭にuse clientがあるかどうかで自動的に判断される

## 前回参加されていない方

- ・デスクトップにフォルダーを作成してください (nextなどの名前を推奨)
- ・その後は、スライドに従ってインストール作業をしてください

# NPXを使ってNext.jsでのプロジェクト作成

- NPXを使う場合、利用するフォルダーを指定する
- GUIは無いため、ターミナルなどから利用する
  - (Windows11の場合) 「スタート」→「すべてのアプリ」→「ターミナル」を選択
  - (Windows10の場合) 「スタート」→「ターミナル」を選択。  
「ターミナル」が見つからない場合、「Windowsシステムツール」から「コマンドプロンプト」を選択
  - (macの場合) Finderから「アプリケーション」→「ユーティリティ」→「ターミナル」を選択
- Windows環境ではWindows PowerShellは利用しないこと

# NPXを使ってNext.jsをインストール

- フォルダーを移動する
  - cdと入力し半角スペースを空けて、フォルダーへのパスを記入して、Enter (Return) キー
    - フォルダーをドラッグ&ドロップする方が最初は分かりやすいかも
    - mac環境の場合、ドラッグ&ドロップしたら半角スペースが空くので削除した方が無難



# NPXを使ってNext.jsをインストール

- ・フォルダーを移動したらnpx create-next-appと入力



```
C:\Users\user\Desktop\next>npx create-next-app@15 sample_next_app
```

- ・最初の実行時に「create-next-app@15.5.6」Ok?的なことを聞かれるので、Enterキーで進める
  - ・この場合、Next.jsの15.5.6バージョンで進めることになる
- ・後のsample\_next\_appの名前は自由
  - ・ここに作業環境が作成される
  - ・環境構築まで結構時間が掛かる（インターネット回線速度に依存するが、2~3分程度）

# NPXを使ってNext.jsをインストール

- ある程度進むと質問が出てくる

Would you like to use TypeScript? >> No / [Yes](#)

今回はNoを選択  
カーソルキーで切替が可能

Which linter would you like to use? >> ESLint

今回はESLintを選択

Would you like to use Tailwind CSS? >> No / [Yes](#)

今回はYesを選択

Would you like to use 'src/' directory? >> No / [Yes](#)

今回はYesを選択  
カーソルキーで切替が可能

Would you like to use App Router?(recommended) >> No / [Yes](#)

今回はYesを選択

Would you like to use Turbopack? (recommended) >> No / [Yes](#)

今回はYesを選択

Would you like to customize the default import… >> [No](#) / Yes

今回はNoを選択

# NPXを使ってNext.jsをインストール

- ・質問が終わってからインストールと設定が行なわれる
- ・Success!という表示が出ればインストールは完了
- ・インストールはsample\_next\_appフォルダー内に行なわれる
  - ・このフォルダーをVSCodeで開いて編集を行なっていく
- ・一度表示を確認してみる

```
cd ./sample_next_app
```

ディレクトリを移動

```
npm run dev
```

開発サーバーを起動

ありがとうございました。  
また次回。