

РНР: ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

УРОК 7. «НОВЫЕ» ВОЗМОЖНОСТИ РНР

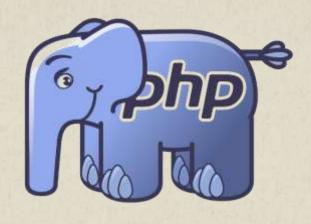
ОБРАЩЕНИЕ К «СКЛАДЧИКАМ»

Я считаю складчины – полной ерундой. Невозможно научиться чему-то, просматривая видео. Без домашних заданий, без общения с преподавателями и коллегами. Покупая в складчину видеозаписи курсов, вы вредите прежде всего самим себе, создавая иллюзию «обучения». И поддерживаете каких-то мутных личностей-«организаторов», имеющих свой процент.

Впрочем, дело ваше.

Однако, если вы хотите по-настоящему учиться – приходите. Адрес есть на слайдах. Напишите в поддержку, мол «я складчик, но я хочу учиться». Скидку гарантирую ©





АНОНИМНЫЕ ФУНКЦИИ И ЗАМЫКАНИЯ

Анонимная функция – это функция, которая в отличие от обычной, не имеет имени

```
function ($x) {
  return $x*2;
}

// Это функция, возвращающая свой
аргумент, умноженный на два
```

• Анонимную функцию можно вызвать сразу же, «на месте»:

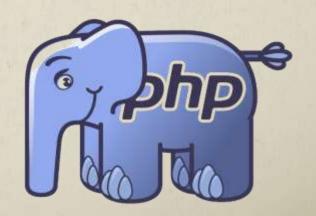
```
echo (function ($x) {
  return $x*2;
})(2);
```

• Можно присвоить переменной и так вызвать:

```
$f = function ($x) {
   return $x*2;
};
echo $f(2);
```

Академия программирования "**ProfIT**"





Анонимная функция – это «объект первого класса»

- 1. Она создается в рантайме (во время исполнения)
- 2. Анонимную функцию можно присвоить переменной
- 3. Ее можно вернуть из функции:

```
function getFilter() {
  return function ($s) {
    return str_replace(' ', '', $s);
  }
}

$filter = getFilter();
echo $filter('Hello, world!');
```

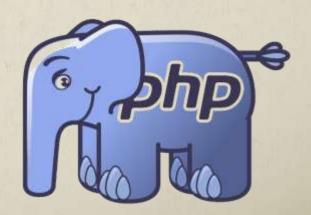
4. Ее можно передать в функцию!

```
function apply($str, callable $filter) {
  return $filter($str);
}

echo apply(
  'Hello, world!',
  function ($s) {
    return str_replace(' ', '', $s);
  }
);
```

Академия программирования "**ProfIT**"





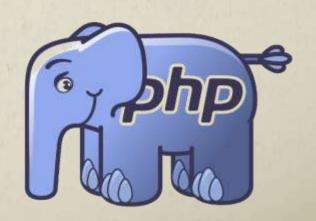
В РНР действует правило "Uniform Syntax". Все конструкции расшифровываются слева направо!

Объясните, что значит:

- 1. getFilter()('Foo');
- 2. \$filters[1]('Foo')
- 3. getFilters()[1]('Foo');



ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ?



Замыкание – это способ передачи функции контекста

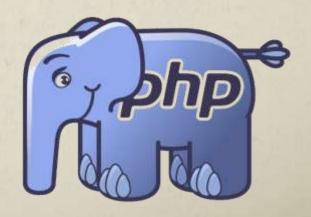
• Замыкание позволяет «замкнуть» на анонимную функцию какое-либо значение из родительского контекста:

```
$hello = 'Hello';
$h = function ($s) use ($hello) {
  return $hello . ' ' . $s;
}
...
echo $h('World');
```

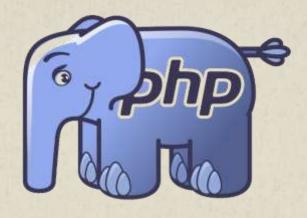
- Замыкание это не глобальная переменная! Значение замыкания «фиксируется» на момент создания анонимной функции.
- Важно: именно на момент создания, а не на момент вызова функции



ЗАМЫКАНИЕ



Академия программирования "ProfIT



ГЕНЕРАТОРЫ

Генераторы – это способ создания итераторов. Вот так ☺

Выглядит генератор, как функция. Но вместо return – yield

```
function generate() {
  for ($x=1;$x<10;$x++) {
    yield $x;
  }
}</pre>
```

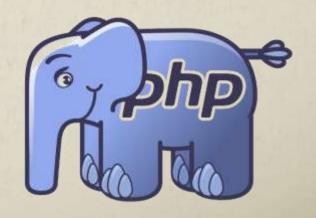
Фактически же генератор функцией не является. Это просто «сахар» для создания объекта с интерфейсом Iterator.

Единственное применение генератора, это его использование в контексте **foreach**:

```
foreach (generate() as $num) {
  echo $num;
}
```

Главный смысл: использование памяти. Даже случае последовательности из 1000 элементов требуется память для одного!

ГЕНЕРАТОРЫ



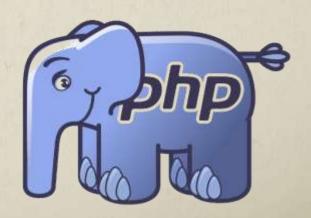
Можно генерировать значения с ключами

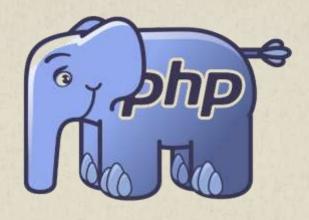
```
function generate() {
  for ($x=1;$x<10;$x++) {
    yield $x => $x*100;
  }
}
foreach (generate() as $i => $num) {
  echo $i . '=' . $num;
}
```

Можно делегировать генерацию:

```
function count_to_ten() {
    yield 1;
    yield 2;
    yield from [3, 4, 5, 6];
    yield from get78();
    yield 9;
    yield 10;
}
```

ОСОБЕННОСТИ ГЕНЕРАТОРОВ

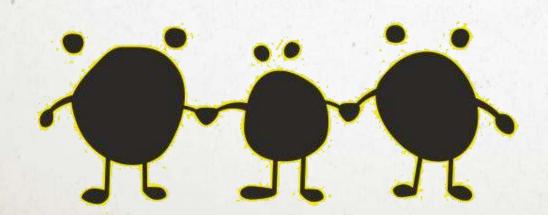




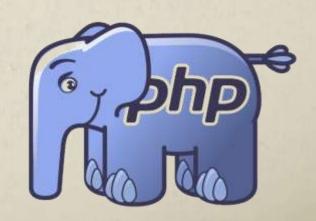
ПЕРЕМЕННОЕ ЧИСЛО АРГУМЕНТОВ

Просто пример:

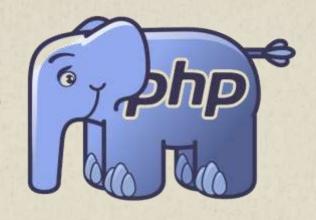
```
function sum(...$nums) {
  return array_sum($nums);
}
echo sum(1, 2, 3);
echo sum(...[1, 2, 3]);
и даже так:
function test($a, $b, ...$options)
```



ПЕРЕМЕННОЕ ЧИСЛО АРГУМЕНТОВ



Академия программирования "ProfIT



«НОВЫЕ» ОПЕРАТОРЫ

• Традиционный?: Тернарный оператор

```
$x ? $a : $b;
эквивалентно
if ($x == true) { $a; } else { $b; }
```

• Сокращенный ?:
Тернарный оператор без средней части

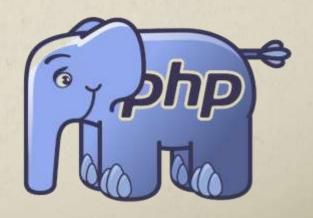
```
$x ?: $b;
эквивалентно
if ($x == true) { $x; } else { $b; }
```

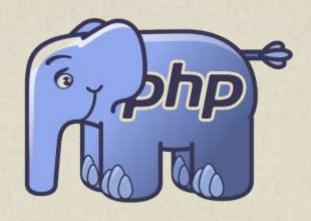
• Умный ?? Оператор объединения с null

```
$x ?? $b;
эквивалентно
if (isset($x)) { $x; } else { $b; }
```

• Космический <=> Оператор сравнения

«НОВЫЕ» ОПЕРАТОРЫ





КОНСТАНТНЫЕ ВЫРАЖЕНИЯ

Начиная с РНР 5.6 стало возможным:

• Использовать в определении констант константные выражения (то есть выражения, которые могут быть вычислены на этапе компиляции):

```
const TWELVE = 6*2;
const DOZEN = TWELVE . ' eggs';

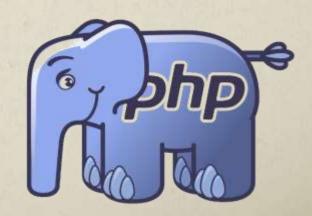
const FOO = $bar;
const BAR = baz();
```

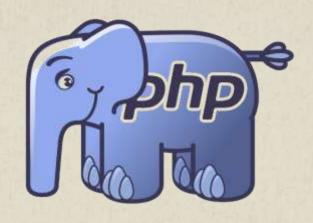
• Создавать константы-массивы:

```
const STATUSES = [
  'SUCCESS' => 0,
  'FAIL' => 1,
];

$this->status = STATUSES['SUCCESS'];
```

КОНСТАНТНЫЕ ВЫРАЖЕНИЯ





ФУНКЦИИ И КОНСТАНТЫ В ПРОСТРАНСТВАХ ИМЕН

Функции и константы тоже могут быть в пространствах имен, как и классы

• Определение констант внутри пространства имен:

```
namespace Math {
  const E = 2.71828;
  function tg($x) {
    return sin($x) / cos($x);
  }
}
```

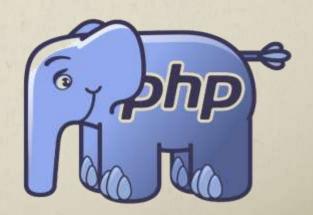
• Обращение по полному имени:

```
echo Math\PI;
echo Math\tg(1);
```

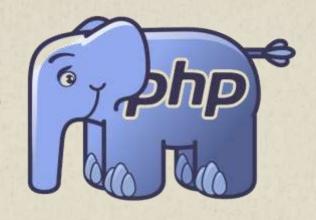
• Импорт:

```
use function Math\tg;
use function Math\tg as tangens;
use const Math\PI;
```

NAMESPACES



адемия программирования "ProfIT"



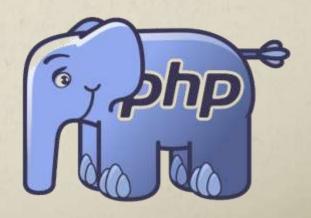
АНОНИМНЫЕ КЛАССЫ

Анонимный класс – это класс, не имеющий формально имени, создающийся «на лету»

```
interface Logger {
    public function log(string $msg);
class Application {
  public function setLogger(Logger $logger)
    $this->logger = $logger;
$app = new Application;
$app->setLogger(
  new class implements Logger {
    public function log(string $msg) {
        echo $msg;
});
```

NB. Честно, пока все примеры на применение анонимных классов несколько искусственные... Может быть вы найдете хороший?

АНОНИМНЫЕ КЛАССЫ



до встречи на следующем уроке!

ВИДЕОЗАПИСЬ, СЛАЙДЫ, ПРЕЗЕНТАЦИЯ И ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ БУДУТ ВЫЛОЖЕНЫ ДО 10 УТРА СЛЕДУЮЩЕГО ДНЯ

