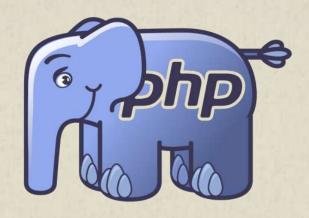


РНР: ВВЕДЕНИЕ В ПРОФЕССИЮ

УРОК 4. РАБОТА С ФАЙЛАМИ НА СЕРВЕРЕ. ЗАГРУЗКА ОТ КЛИЕНТА.



ФАЙЛЫ НА СЕРВЕРЕ

Еще один цикл - «ПОКА»

• Для начала нам нужно понять, что такое цикл WHILE («пока»)

```
// while (условие) { тело цикла }
// цикл будет выполняться,
// ПОКА условие - ИСТИНА

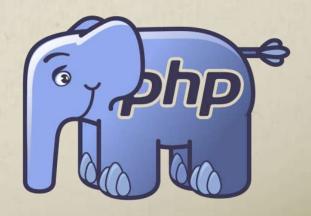
$i = 1;
while ($i <= 10) {
   echo $i;
   $i++;
}</pre>
```

• Возможна (но редко применяется) и обратная форма записи:

```
$i = 0;
do {
   echo $i;
   $i++;
} while ($i <= 10)</pre>
```

• Разница в том, что цикл с пост-условием всегда выполнится хотя бы один раз

НЕМНОГО ТЕОРИИ



ЧТЕНИЕ файлов – способы прочитать данные из файла в свою программу

• Для начала нам нужно открыть файл. При этом мы получим «ресурс» – ссылку на открытый файл, с которой потом сможем работать:

```
$res = fopen(ПУТЬКФАЙЛУ, 'r');
```

• А затем в цикле читать строки из файла:

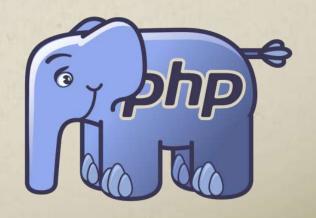
```
while ( !feof($res) ) {
   $line = fgets($res, 1024)
}
```

• И закрыть файл:

```
fclose($res);
```

- Функции, которые вам нужно знать:
 - fopen()
 - fclose()
 - fread()
 - fgets()

ЧТЕНИЕ ИЗ ФАЙЛОВ



ЧТЕНИЕ файлов – способы прочитать данные из файла в свою программу

Всё это прекрасно, но нельзя ли как-то проще?

Конечно можно, это же РНР! ©

\$lines = file(ПУТЬКФАЙЛУ);

Чтение целиком файла в массив. Каждый элемент массива – строка.

\$str = file_get_contents(ПУТЬКФАЙЛУ);

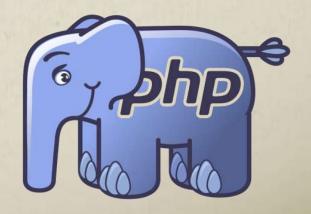
Чтение целиком файла в строку. Самый оптимальный по производительности вариант

И еще функции, которые вам нужно знать:

- readfile()
- file_exists()
- is_readable()

И, конечно, константа __DIR__!

ЧТЕНИЕ ИЗ ФАЙЛОВ



ЗАПИСЬ в файл – способы из программы записать данные в файл

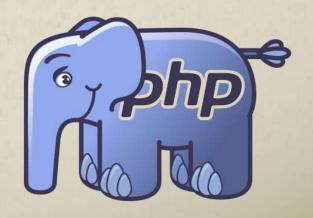
Способ первый, трудоемкий, но зато всё под контролем:

```
$res = fopen(ПУТЬКФАЙЛУ, 'w');
fwrite($res, $data); // string!
fclose($res);
```

Настала пора подробно поговорить о режимах открытия файлов:

- **r** чтение
- r+ чтение и запись
- w запись. файл будет создан, если не существовал или «обнулен»
- w+ запись и чтение. файл будет создан, если не существовал или «обнулен»
- а запись. файл будет создан, если не существовал. запись в конец файла

ЗАПИСЬ В ФАЙЛЫ

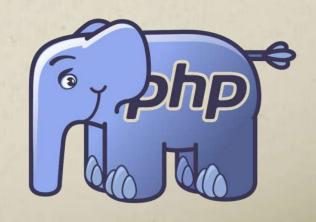


ЗАПИСЬ в файл – способы из программы записать данные в файл

Способ второй, простой, потому что это PHP: file_put_contents(ПУТЬКФАЙЛУ, \$data);



ЗАПИСЬ В ФАЙЛЫ



INCLUDE не так прост, как вы думаете

Это же близко к «чтению из файлов», не так ли?

```
// foo.php

<?php
$res = 2 + 2;
return $res;

// index.php

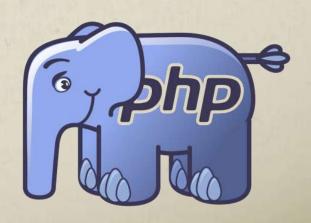
<?php
$foo = include(__DIR__ . '/foo.php');
echo $foo;</pre>
```

Таким образом файлы в РНР, как и функции, могут возвращать значения с помощью оператора return.

Чтобы это значение получить – достаточно получить то, что вернет конструкция **include**



КСТАТИ...

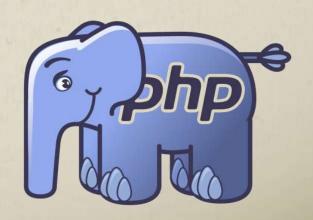


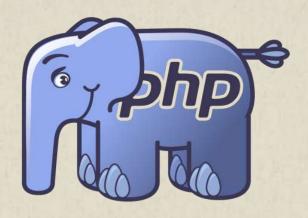
А еще есть средства для работы не только с отдельными файлами, но с файловой системой в целом

Например, имеются следующие функции:

- scandir(\$path)
 Возвращает массив имён всех файлов, содержащихся в папке \$path
- dirname(\$path)
 Имя родительской папки для указанного файла (или папки)
- pathinfo(\$path)
 Возвращает массив с частями пути (путь, имя файла, расширение)
- filesize(\$path)
 Размер файла \$path в байтах
- realpath(\$path)
 Возвращает канонический абсолютный путь для указанного. Раскрывает все «.», «..», ссылки и так далее

КСТАТИ...



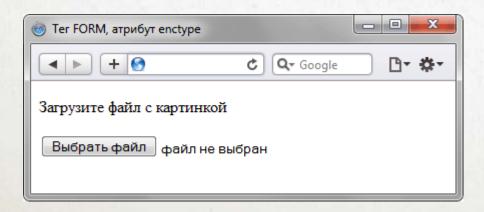


ЗАГРУЗКА ФАЙЛОВ

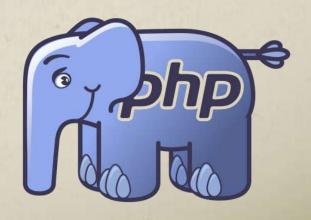
Для того, чтобы иметь возможность загрузить файлы от клиента (из браузера) на сервер, нужно:

• Специальным образом построить форму загрузки:

```
<form
  action="/upload.php"
  method="post"
  enctype="multipart/form-data"
>
  <input type="file" name="myimg">
```



ФОРМА ДЛЯ ЗАГРУЗКИ



Для того, чтобы иметь возможность загрузить файлы от клиента (из браузера) на сервер, нужно:

• Прочитать данные из суперглобального массива **\$_FILES**:

Важно:

- Обращать внимание на размер загружаемого файла, на него могут быть установлены ограничения на сервере
- Использовать корректные пути!

ПРИЕМ ФАЙЛА НА СЕРВЕРЕ

