

ВСТРЕЧЕСЛАВ

Локальное десктопное приложение
для автоматизации деловых
встреч



НАШ ПУТЬ

ПУНКТ А

Конец 1 аттестации



ПУНКТ Б

Настоящий момент



Пункт А

ЧТО БЫЛО НА ТОТ МОМЕНТ

01 Технологический стек

02 Техническое задание

03 Аналитика

04 Концепция



Пункт Б

ЧТО ЕСТЬ СЕЙЧАС

01

Готовое приложение с полным циклом использования

02

Первый релиз

03

Первые пользователи и отзывы

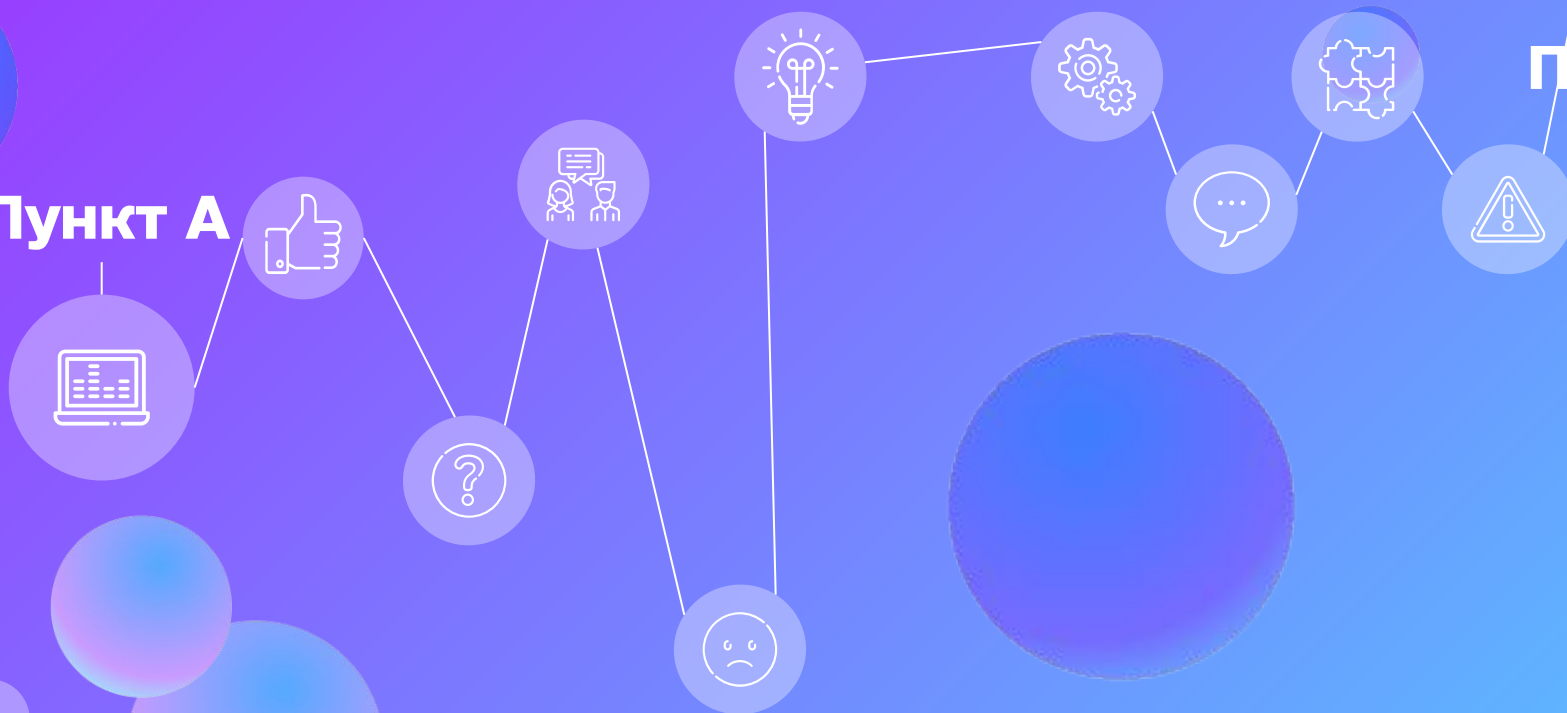
04

Силы и коммуникация

НАШ РЕАЛЬНЫЙ ПУТЬ

Пункт А

Пункт Б



01

ТЕХНИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ



НЕЙРОСЕТЬ ДЛЯ РАСПОЗНАВАНИЯ РЕЧИ

БАЛАНС

Между качеством
распознавания и
скоростью работы



УЛУЧШИЛИ ПОКАЗАТЕЛИ

Время запуска
изменилось с 5
минут до 30
секунд

МОДУЛЬ РЕДАКТИРОВАНИЯ



**МАКСИМАЛЬНЫЙ
ФУНКЦИОНАЛ**



**ИСТОРИЯ
ИЗМЕНЕНИЯ
ДЛЯ РЕПЛИК**



**РЕАЛИЗАЦИЯ
БАЗОВЫХ
ОПЕРАЦИЙ**



**ИСТОРИЯ
ИЗМЕНЕНИЯ
СТЕНОГРАММ**

02

ВНУТРИКОМАНДНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ



РАБОЧИЕ ПРОЦЕССЫ ВНУТРИ КОМАНДЫ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
TASK ТРЕКЕРА



ЕЖЕНЕДЕЛЬНЫЕ
СОЗВОНЫ



GIT
FLOW



МАКСИМАЛЬНАЯ
ВОВЛЕЧЕННОСТЬ

03

ДЕПЛОЙ

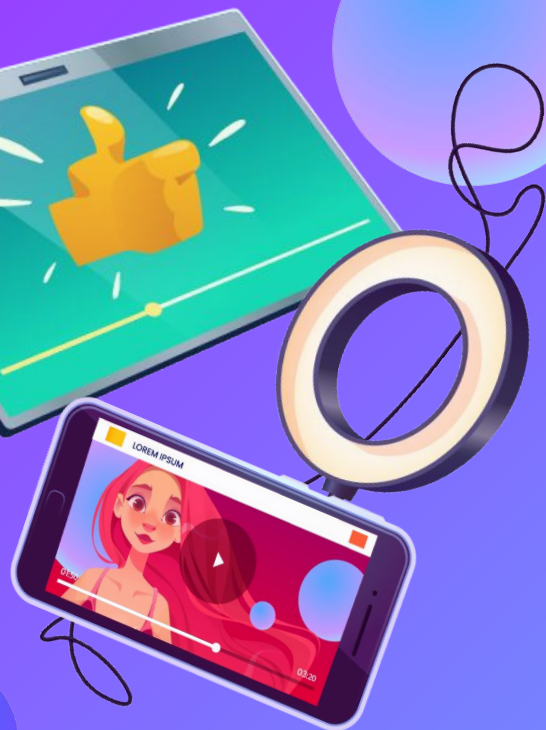
тернистый путь до ПК пользователя

ДОСЛОВНОЕ ПОНИМАНИЕ MVP

Главная цель на этом этапе -
представить минимально
жизнеспособный продукт и дать им
пользоваться как можно раньше.

04

НАШЕ БУДУЩЕЕ



НАШИ ПЛАНЫ

ПЛАТФОРМЫ	ЯЗЫКОВАЯ МОДЕЛЬ	НАЛАДИТЬ ПРОЦЕССЫ
релиз еще на двух платформах	внедрить LLM для составления протоколов встреч	регулярный выпуск обновлений и их быстрая доставка до пользователей

НАША ГРУППА

