

Introduction au langage Ruby et au framework Rails

Laurent Julliard < laurent chez nuxos point fr >

Paris On Rails 2007







Petit sondage...

Qui programme en...

- C/C++
- Java/JSP....
- C#/.Net

- PHP
- Perl
- Python

et...

Ruby



Ruby: origine et principes

- Langage né au Japon en 1993. Le papa: Yukihiro Matsumoto dit "Matz".
 - Première release en 1995.
- Un langage de scripting de haut niveau orienté objet
 - Tout n'est qu'objet...
- Mariage réussi de plusieurs courants
 - Smalltalk, Lisp, Perl,....
- Suit le principe "POLS" ou principe de moindre surprise
 - Une syntaxe simple et lisible (littéralement)
- Fonctionne sur toutes les plateformes du marché



Un langage ça se lit...

Les langages humains se lisent, Ruby aussi...

```
5.times { print "Quick !" }
return unless books.include? les_miserables
['toast', 'cheese', 'tea'].each { |food| print food.capitalize }
```



Installer Ruby (et Rails)

Sur Windows

- Ruby One-click Installer (Curt Hibbs) sur http://rubyforge.org
- Instant Rails = Ruby, Rails, Apache, MySQL (même site, même auteur)

Sur Linux

- Ruby livré sous forme de packages avec la plupart des distributions (Fedora, Mandriva, Suse, Ubuntu, Debian...)
- Installation aussi très simple à partir des sources:

```
Pour Ruby: ./configure; make; make install <a href="Puis Rails: gem">Puis Rails: gem</a> install rails
```

Sur Mac OS X

- Ruby: maintenant livré en standard par Apple sur 10.3 (version 1.8.2), dans Leopard tout sera inclus (Ruby 1.8.4, Rails, MySQL, Mongrel...)
- Ruby/Rails tout-en-un avec Locomotive (http://locomotive.raaum.org/)



Ruby: tour d'horizon



Partout des objets et des messages

- En Ruby tout est objet
- Un appel de méthode = envoi d'un message à un objet

Notation: objet.message(...)

- Tout objet: oui mais...,
 - des conventions de nommage et des notations implicites pour pouvoir faire court si on le souhaite!

```
"Ruby".size
[1, 3, 5, 7].reverse
5. succ
-10.abs
# L'incontournable "Hello World"
puts "Salut !"
#... qui signifie en fait
STDOUT.puts("Salut !")
# ou encore sous forme de message
STDOUT.send(:puts, "Salut !")
#... et des objets partout
STDOUT.class
STDOUT.methods
STDOUT.methods.grep(/print/)
STDOUT.methods.grep(Regexp.new('print'))
```



Quelques classes de base

String

Chaîne de caractères

```
"Ruby", 'Ruby', String.new('Ruby')
```

Array

Tableau d'objets

```
[1, "deux", 5**20]
```

Hash

Tableau associatif d'objets

```
{ 'I' => 1, 'II' => 2} Hash.new(...)
```

Integer (Fixnum, Bignum)

```
5, 5**20
```

Float

```
3.5, 23.2E-6
```

Ranges

```
10..100, -3...5
```

FalseClass, TrueClass, NilClass

```
true, false, nil
nil, false, 0, ""
  ne signifient pas la même
  chose!!
```



Conventions de nommage

```
NomDeClasse
                             (ex: LivrePoche)
                             (ex: un livre)
nom methode et nom variable
methode qui questionne?
                              (ex: existe?)
methode dangereuse!
                              (ex: detruire!)
@variable d instance
                              (ex: @titre)
                             (ex: @@nb de livres)
$variable globale ou
$VARIABLE GLOBALE
                             (ex: $LOAD PATH)
CONSTANTE ou AutreConstante
                              (ex: PLATFORM)
:symbole
                              (ex::option)
```



Exemple: classe, méthodes...

Une déclaration de classe comprend:

- un nom de classe
- des déclarations de:
 - méthodes d'instance ou de classe
 - des variables d'instances (attributs) ou de classe
 - des accesseurs
 - constantes
 - classes imbriquées (rares)
- Autre: variable globale

```
\$SAFE = 1
class Avion
   @@avion fabriques = 0
   attr reader
                  :moteurs
   attr accessor :altitude,
                             :speed
   def initialize(moteurs)
       @moteurs = moteurs
       @@avion fabriques += 1
    end
    def self.quantite
       @@avion fabriques
   end
end
zingue = Avion.new(2)
puts zingue.moteurs
zingue.altitude = 33000
puts Avion.quantite
```



Les classes sont des objets

Les classes sont des objets comme les autres

- Elles sont toutes du type Class
- Ruby utilise une constante pour les nommer

Constante: Avion

Object pointer

Objet Class

```
puts Avion.class # Class
def factory(a_class, *args)
  a class.new(*arg)
end
factory(Array, [1,2,3])
factory(Avion, 4)
[String, Array, Hash][rand(3)].new
# Une classe peut-être créée
var = Class.new
puts var.name #... chaine vide
# et nommer plus tard
AvionChasse = var
puts var.name # "AvionChasse"
```



Methodes et paramètres

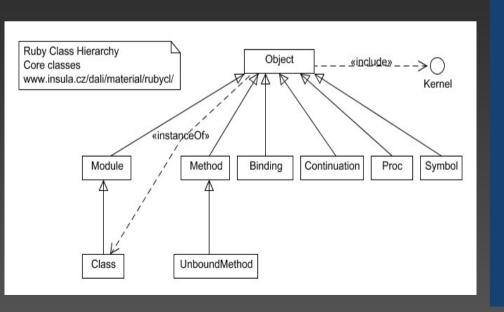
- Tous les paramètres sont passés par référence sur les objets.
- Une valeur par défaut peut être spécifiée pour les paramètres
- Parenthèses facultatives lors de l'appel d'une méthode
- Paramètres nommés(utilisation d'un Hash)
- La valeur retournée est la dernière valeur évaluée (souvent absence de return)
- Les méthodes sont public, protected ou private

```
def edit(chaine)
   chaine[3..6] = "soir"
end
ma chaine = "Bonjour"
edit(ma_chaine)
puts ma_chaine # "Bonsoir"
# valeur par défaut
def save(flush=true)
end
            # comme save(true)
save
save false
            # parenthèses facultatives
# paramètres nommés
def modifier(args)
   puts args[:nb_pages]
   puts args[:auteur]
end
@livre.modifier(:nb pages => 300,
               :auteur => 'DHH')
```



Héritage

- Modèle d'héritage simple
- La Classe 'Object' est l'ancêtre de toutes les classes



```
class AvionCargo < Avion</pre>
  attr accessor :load
  def initialize(moteurs, load)
    @load = load
    super(moteurs)
  end
end
  = AvionCargo.new(2, 16000)
# Inspecter la chaine d'héritage...
puts ac.class.superclass
puts ac.class.ancestors
# ...[AvionCargo, Avion, Object, Kernel]
# Un peu d'introspection...
ac.respond_to? :altitude
ac.kind of? Avion # true
ac.instance of? Avion # false
```



Les modules

- Les modules sont des classes non instantiables
- Elles on deux usages

- Structurer l'espace de nommage sur un modèle hiérarchique
- Permettre le 'mixin' c'est à dire étendre les compétences d'une classe



Modules: Espace de nommage

- Ruby permet d'imbriquer les déclarations de classe ou de modules
- Permet d'organiser l'espace de noms en structure arborescente
- Le nommage se fait avec la notation :: comme dans A::B::C

```
# une classe déclarée dans un module
Module ActiveRecord
   class Base
    ...
   end
end

# et comment la nommer
ar = ActiveRecord::Base.new
```



Modules: Mixin

- Pas d'héritage multiple en Ruby mais utilisation des 'Mixin'
 - utilisation du mot clé include
 - un Mixin étend les compétences d'une classe en lui ajoutant une série de méthodes
 - Exemple: Enumerable, Comparable, ...

```
class CollectionBouquin
   include Enumerable
    # comment itérer sur la collection
   def each
   end
   # relation d'ordre entre 2 éléments
   def <=> (autre_elt)
   end
end
c = CollectionBouquin.new(...)
# En incluant Enumerable on a gratuitement:
# min, max, find, sort, between?,etc...
c.find { |bouquin| bouquin.title =~ /Ruby/}
c.min
c.sort
```



Le 'typage à la canard' (duck typing)

- Paramètres et variables ne sont pas typés statiquement <u>MAIS</u> à l'exécution tous les objets sont l'instance d'une classe.
 - En pratique les erreurs de typage n'arrivent jamais
 - Sauf sur 'nil' et c'est une bonne chose (= valeur indéfinie)
- Ruby juge un objet sur ce qu'il est capable de faire pas sur un type défini statiquement.
 - Si un objet marche comme un canard et fait coin-coin alors Ruby le voit comme un canard
- Conséquence: le code Ruby <u>peut et doit</u> être très générique
 - On repousse le plus loin possible le moment où le code est spécifique d'un "type" spécifique d'un "type" loin literat Julliard. Nuxos Group. License: Creative Commons.



Blocs et itérateurs



Blocs

 Les blocs de code sont incontournables en Ruby

```
- { ..... }- do .....end
```

- Bloc = fragment de code avec un contexte d'exécution
- C'est un objet comme les autres (classe Proc)
- Peut-être passé en paramètre et accepte lui aussi des paramètres

```
# Anatomie générale d'un bloc

{ |p1, p2,...| code... }

Paramètres Code exécutable

b2 = Proc.new { |x,y| x+y }
b2.call(55,45)
```



Itérateurs, transaction, closures...

Ruby offre les habituelles boucles for, while,
 ... mais on leur préfère les itérateurs

- Le bloc peut être utilisé en mode "transaction"
- On peut aussi l'utiliser comme une "closure"
 - i.e. un bloc de code avec tout son contexte préservé

```
5.times { print "Coco!!"}
arr = [23, 34, "33", 4.5]
arr.sort_by { |elt| elt.to_i }
    # [4.5, 23, "33", 34 ]
arr.collect { |elt| puts elt.class }
  # [Fixnum, Fixnum, String, Fixnum]
# Transaction avec close implicite
File.open("/tmp/bigfile.txt") do |fh|
  fh.each_line { |l| puts l if l.size > 40
end
# Closure
transfer = FileTransfer.new
b1 = Button.new("Start") { transfer.start }
```



Itérateurs (définition)

 Un bloc est passé comme un paramètre lors d'un appel de méthode

 Le bloc est sollicité par le mot réservé yield suivi de paramètres

```
def bis repetita(&action)
   yield
   vield
end
bis repetita { puts "Coco!"}
1.upto(5) { |step| puts "Step #{step}"}
# une implémentation possible
class Fixnum
  def upto(max, &bloc)
   for i in self..max do
      vield i
        = i.succ
    end
   end
end
```



Les symboles

Une autre "étrange bestiole"...

```
:nom_du_symbole
```

- Un symbole est une étiquette
- Ce n'est ni une variable, ni une chaîne de caractères...

```
Product.find(:all,:limit => 10,:order => 'prix',:readonly => true)
```



Bibliothèques et Packages



Les classes intégrées

- Types de base
 - Object
 - String, Array, Hash, Range, Regexp
 - Integer, Fixnum, Bignum,
 Float, Numeric
- Fichiers
 - IO, File, FileTest, Dir, Errno
- Math
 - trigo, log, exp....

- Autres
 - Kernel
 - Exception
 - Process, Signal
 - Thread, ThreadGroup
 - Time
 - GC
 - Marshal
 - TrueClass, FalseClass, NilClass



Les classes standards

- Database
 - DBM, GDBM, SDBM
- Protocoles réseau
 - Net (http, ftp, imap, pop, smtp, telnet), openSSL
- Web/XML
 - CGI, URI, REXML, RSS, SOAP, XMLRPC, Yaml, Webrick

- Concurrence/Distribution
 - dRuby, Rinda
 - Thread, Mutex, Monitor,
- Math
 - Complex, Rational, mathn, Matrix,
- Lib. externes
 - DL
- Et beaucoup d'autres...

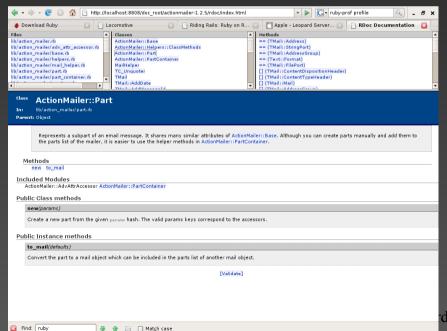


L'entourage de Ruby



Les Gems

- Gems: Outil de gestion de packages logiciels de Ruby
- Gère les dépendances, les mises à jour, installe les librairies, exécutables et documentation



\$ gem search active

*** LOCAL GEMS ***
activerecord (1.14.4)
Implements the ActiveRecord pattern for ORM.
activesupport (1.3.1)
Support and utility classes used by the Rails framework.

\$ gem install pdf-writer

Bulk updating Gem source index for: http://gems.rubyforge.org Successfully installed pdf-writer-1.1.3 Installing ri documentation for pdf-writer-1.1.3... Installing RDoc documentation for pdf-writer-1.1.3...

\$ gem_server # Gem documentation server





Les outils de développement

- Shell interactif
 - Irb: Ruby en direct
- Debugger
 - ruby -r debug...
 - pas à pas, point d'arret, pile d'appel, etc...
- Profiler
 - ruby -r profile

%self	cumulative	total	self	children	calls	self/call	total/cal	ll name
23.64	0.13	0.13	0.13	0.00	10002	0.00	0.00	String#split
21.82	0.30	0.39	0.12	0.27	10002	0.00	0.00	CallRot#read line
18.18	0.55	0.54	0.10	0.44	1	0.10	0.54	#foreach
12.73	0.42	0.07	0.07	0.00	10002	0.00	0.00	#local
5.45	0.33	0.05	0.03	0.02	10002	0.00	0.00	CallRot#line_is_future?
3.64	0.44	0.02	0.02	0.00	10003	0.00	0.00	#allocate
3.64	0.35	0.02	0.02	0.00	20004	0.00	0.00	Array#pop
3.64	0.17	0.02	0.02	0.00	10002	0.00	0.00	Comparable#>
3.64	0.15	0.02	0.02	0.00	10002	0.00	0.00	OnCall#initialize
1.82	0.45	0.01	0.01	0.00	1	0.01	0.01	#open

- Couverture de code
 - rcov (http://eigenclass.org/hiki.rb?rcov)

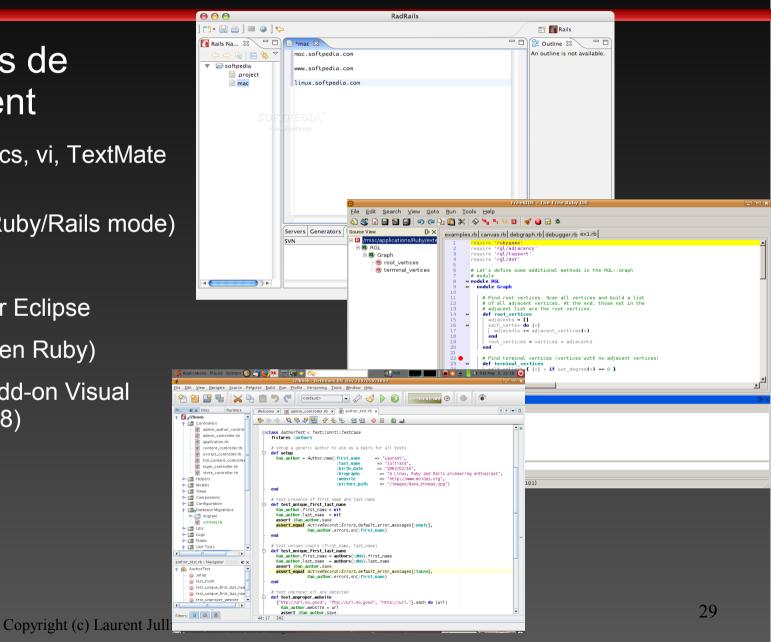




Les outils de développement

Environnements de développement

- Editeurs: X/Emacs, vi, TextMate (Ruby mode)
- NetBeans 6.0 (Ruby/Rails mode)
- Komodo
- Aptana: basé sur Eclipse
- FreeRIDE (écrit en Ruby)
- Ruby In Steel (add-on Visual Studio 2005/2008)
- ArachnoRuby





Le futur de Ruby

- Actuellement en version 1.8.6
 - Très stable, une release mineure tous les 6 à 8 mois.
- Ruby 1.9.x, version expérimentale avant la 2.0.
- 4 projets de machines virtuelles en cours !!!
 - Machine Virtuelle YARV (l'héritière)
 - JVM de Sun (JRuby)
 - CLR de Microsoft (IronRuby et Ruby.NET)
 - Machine Virtuelle Smalltalk (Rubinius)



Le framework Ruby on Rails

Laurent Julliard < laurent chez nuxos point fr >

Paris On Rails 2007





Rails sur Ruby, pourquoi?

- Multi-plateforme
- Compact
 - 2 à 4 fois moins de code qu'en Java/C#/C/C++
- Expressif
 - Forte capacité d'auto-analyse (introspection et réflexion)

```
User.find_by_name_and_country("Hansson", "Danemark")
has_many :adresses
```

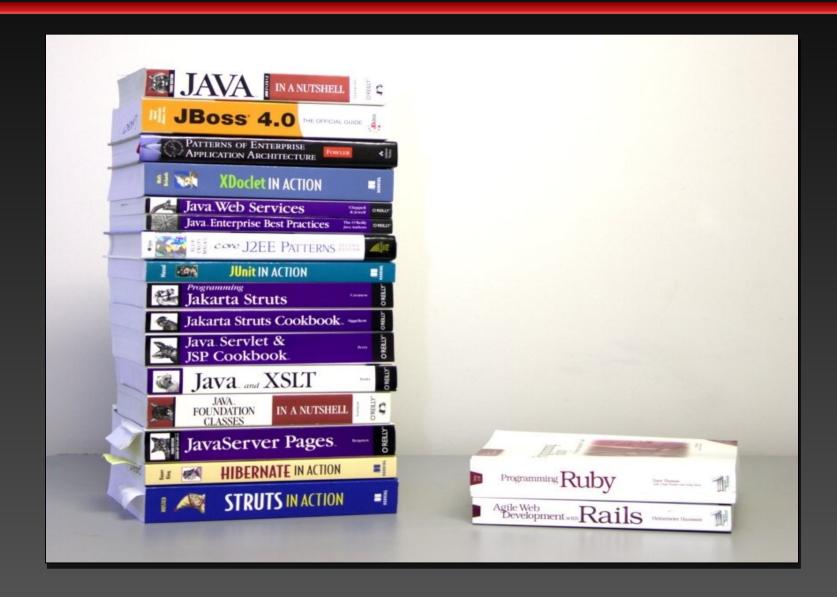


La force de Rails: ses principes!

- Principe #1 : "Don't Repeat Yourself" (DRY)
 - Eviter les répétitions
- Principe #2 : "Convention over configuration"
 - Compacité et organisation du code
- Principe #3: "Say What You Do, Do What You Say"
 - Expressivité et extensibilité du langage (DSL)
- Principe #4 : "One language to rule them all..."
 - Un seul langage pour tout faire + forte intégration



Résultat...





MVC... le retour



ActionController

1

Controleur

- 1. Requête du navigateur
- 2. Le contrôleur interagit avec le modèle
- 3. Le contrôleur invoque la vue
- 4. La vue restitue le prochain écran du navigateur

4 3

2

Vue

Modèle



Base de données

ActionView

ActiveRecord

SQLite, MySQL, DB2, Oracle, SQLServer...



Chaque chose à sa place...

	app/		config/	
		controllers/ application.rb	public/	
		blog_controller.rb	vendor	1
		helpers/ application_helper.rb	lib/	
		blog_helper.rb	db/	
		views/		migrations/
		layouts/	tests/	
		store/ article_details.rhtml		fixtures/
		add_comment.rjs		unit/
		models/ article.rb		functional/
		article.rb		integration/



Modèle



ActiveRecord: d'abord un ORM

produits

id titre

description

prix

created at

updated at

```
# app/models/produit.rb

class Produit < ActiveRecord::Base
end</pre>
```

```
produit1 = Produit.new
produit1.titre = "La métaphysique des tuyaux"
produit1.save

produit2 = Produit.create( :titre => "...")
produit2.destroy

tous_les_produits = Produit.find :all
```



Les migrations

```
Exemple pour le modèle produit
# db/migrate/001 create produits.rb
class CreateProduits < ActiveRecord::Migration</pre>
 def self.up
    create_table :produits do |t|
        t.column :titre, :string, :limit => 100
        t.column :description,:text
        t.column :prix, :decimal, :scale => 2
        t.column : created at, :datetime
        t.column : updated at, :datetime
    end
  end
 def self.down
   drop table :produits
  end
end
```



Les validations

Les cerbères avant l'entrée des objets dans la base

```
class Produit < ActiveRecord::Base

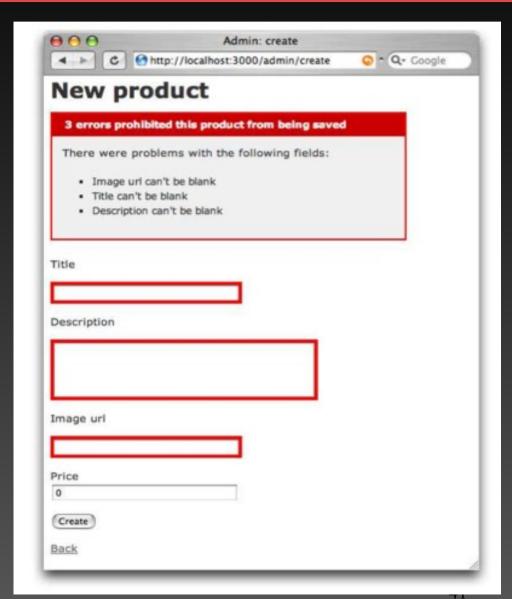
validates_presence_of :titre,:description
validates_numericality_of :prix
validates_uniqueness_of :titre
end</pre>
```



... et le retour utilisateur

Affichage des erreurs en une ligne dans la vue

<%= error messages for :product %>





Les associations: relation 1:N

has_many et belongs_to



```
class Article < ActiveRecord::Base
  has_many :commentaires
end

class Commentaire < ActiveRecord::Base
  belongs_to :article
end</pre>
```



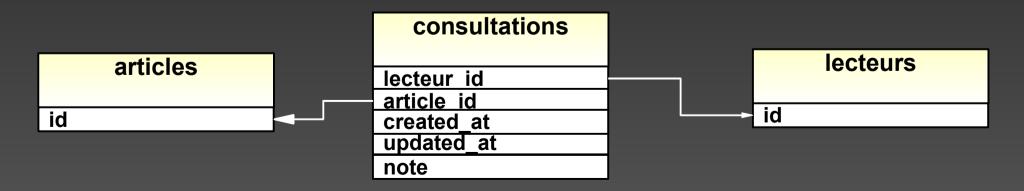
Les associations: relation 1:N

Les méthodes qui en découlent...



Autres associations

- Relation 1:1
 - has_one, belongs_to
- Relation N:N
 - has_many_and_belongs_to (habtm)
- Relation N:N (jointure enrichie)
 - has_many ... :through => ...





Contrôleur



ActionController

Un mini controleur pour l'application Blog

```
class BlogController < ApplicationController</pre>
 # http://.../blog/list
  def list
    @articles = Article.find :all
  end
 # http://.../blog/show/6
  def show
    @article = Article.find(params[:id])
  end
end
```



Vue



ActionView

```
# app/views/blog/list.rhtml
<% for article in @articles %>
    <h1><%= article.titre %></h1>
    <%= truncate(article.texte, 80) %>&hellip;
    <%= link_to "suite..", :action => 'show', :id => article %>
    <% end %>
```

```
# app/views/blog/show.rhtml
<h1><%= @article.titre %></h1>
<%= @article.texte %>
<% for comment in @article.commentaires %>
        <%= render :partial => 'comment', :object => comment %>
<% end %>
<%= link_to "Retour", :action => 'list' %>
```



ActionView

Le partiel pour l'affichage du commentaire

```
# app/views/store/_comment.rhtml

<%= h comment.note %>
<%= comment.author %> - <%= comment.created_at %>
```



RJS: Ajax intégré

- Intégration poussée de Prototype et Scriptaculous
 - Pas de Javascript à écrire
- Fonctions Javascript prédéfinies:
 - Champs à completion automatique (auto_complete_field_for)
 - Champs éditable (in_place_edit_for)
 - Tri et Drag-Drop des éléments DOM
 - Effet visuel (flash, fade in, hide/show, etc...)



RJS: Ajax intégré

- Templates RJS
 - Génère du code Javascript à la volée au lieu de HTML et l'envoie vers le navigateur pour exécution
- Exemple: insérer du HTML et notfier l'utilisateur



Les Tests



Tests Unitaires

Permet de tester le bon fonctionnement du modèle

```
# test/unit/product_test.rb

class ProductTest < Test::Unit::TestCase

fixtures :products

def test_should_refuse_product_with_no_title
   product = Product.new
   assert !product.valid?
   assert product.errors.invalid?(:title)
   assert !product.save
end</pre>
```

```
ruby_in_a_nutshell:
id: 1
titre: Ruby in a nutshell
description: Le langage...
prix: 25.50

smalltalk_80:
id: 2
titre: Smalltalk 80
description: Smalltalk....
prix: 32.00
```



Tests Fonctionnels

 Permet de tester le bon fonctionnement des actions du contrôleur et le contenu de la vue

```
# test/unit/product_test.rb
class ProductControllerTest < Test::Unit::TestCase</pre>
  fixtures :products, :collections
  def test_should_add_an_article_to_the_cart
    product = products(:ror_in a_nutshell)
    post :add to cart, :id => \overline{product}
    assert assigns(:cart)
    assert_select 'td#prix_total',
                   :text => number to currency(product.prix)
```

enc



Couverture...

+	+			+				
File	Lines	LOC	COV					
+	+	 -	+	+				
app/controllers/account_controller.rb	318	246		l				
app/controllers/admin_author_controller.rb	92	76	78.9%	l				
app/controllers/admin_collection_controller.rb	70	56	80.4%	l				
app/controllers/admin_controller.rb	19	13	100.0%	l				
app/controllers/admin parameter controller.rb	62	48	83.3%	l				
app/controllers/admin product controller.rb	296	234	53.8%	l				
app/controllers/admin publisher controller.rb	68	54	C0 code coverage	information				
app/controllers/admin subject controller.rb	I 67 I	53	Generated on Mon M	ay 22 12:09:23 CEST 2006 with roov 0.4.0				
app/controllers/application.rb	I 60 I	37	Threshold: 80%					
app/controllers/billing address controller.rb	, 71	61						
app/controllers/content controller.rb	102	76	TOTAL	Name	Total lines Li	nes of code 1754	Total coverage	Code coverage
app/controllers/extract controller.rb	45	33	app/controllers/appli	cation.rb	39	39	46.21	31.0%
app/controllers/full content controller.rb	15 295	207	app/helpers/applicati app/models/aggrega		147 75	147 75	30.1	23.5%
app/controllers/order controller.rb	1 255 I I 357 I	267	app/models/aggrega app/models/aggrega		78	78	48.74	29.24
app/helpers/account helper.rb	337 11	207	app/models/article.rb		109	109	74.3%	67.9%
			app/models/category app/models/sidebar.		30 36	36	55.63	40.75
app/helpers/admin_author_helper.rb	2	2		sidebars/archives_controller.rb	35	35	34.31	29.6%
app/helpers/admin_collection_helper.rb	2	2	· Contract C	/sidebars/category_controller.rb /sidebars/delicious_controller.rb	20 20	20 20	40.03	50.0%
app/helpers/admin_helper.rb	2	2	A SAME THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY AND ADDRESS OF THE PA	/sidebars/flickr_controller.rb	20	20	60.01	50.01
<pre> app/models/collection.rb</pre>	22	9		sidebars/fortythree_controller.rb	20	20 20	60.01	50.01
<pre> app/models/content/content_file.rb</pre>	37	20		/sidebars/fortythreeplaces_controller.rb /sidebars/static_controller.rb	20 27	27	37.0%	29.24
app/models/content/layout.rb	15	4	components/plugins/	/sidebars/tada_controller.rb	20	20	60.0%	50.0%
app/models/language.rb	16	6	And the second s	/sidebars/technorati_controller.rb /sidebars/upcoming_controller.rb	20	20	60.0%	50.0%
			components/plugins/	/sidebars/xml_controller.rb	16	16	62.5	53.8%
app/models/user.rb	205	140	components/sidebars lib/html_engine.rb	s/sidebar_controller.rb	110 29	110 29	48.21	32.5%
app/models/user notifier.rb	92	75	lib/login_system.rb		8.5	85	60.01	23.54
app/models/watermark/custom watermark parameters.rb	22	9	lib/migrator.rb		28	28	53.61	40.9%
els/watermark/predefined watermark parameters.rb	. –– . I 22 I	8	100.0%	i				
app/models/watermark/watermark parameters.rb	23	8	100.0%	i				
lib/authenticated system.rb	29 120	62	64.5%					
lib/authenticated_system.ib	120 113	83	04.5° 41.0%					
lib/paybox.rb	113 122	69	1 78.3%					
lib/pdf ext/lib/pdf ext.rb	ı 122 i I 295 l	214	70.3% 58.4%	I				
lib/string_extensions.rb	27 ++	16 +	100.0% +	+				
Total	4956	3451	73.3%					
+	++		+	+				55

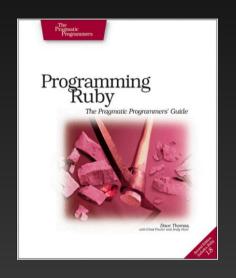


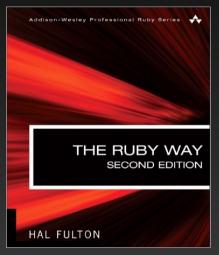
Références – Les Sites

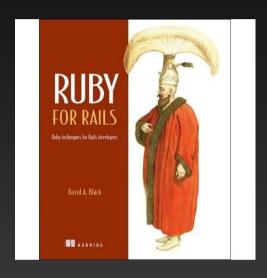
- Sites français
 - Le site Ruby: http://www.rubyfrance.org
 - Le site Rails: http://www.railsfrance.org
- Sites anglo-saxons
 - LE site Ruby: http://www.ruby-lang.org
 - Projets Ruby: http://www.rubyforge.org
 - LE site Rails: http://www.rubyonrails.com/
 - Pour les développeurs Java: 10 things every Java Programmer should know about Ruby de Jim Weirich (http://onestepback.org/articles/10things)

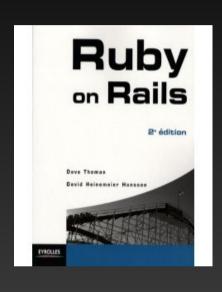


Ouvrages: les indispensables









Programming Ruby

The Ruby Way

Ruby For Rails

Ruby on Rails – Eyrolles (en français)

De Ruby

A Rails

A ce jour plus de 19 titres en anglais et 8 en français sur Ruby on Rails !!!



Ouvrages: les gratuits

- Ruby Programming (Pick Axe 1ère édition)
 - http://www.rubycentral.com/book/ (couvre Ruby 1.6)
- The Little Book of Ruby Book
 - http://www.sapphiresteel.com/The-Little-Book-Of-Ruby (une bonne petite introduction)
- Why's Poignant Guide
 - http://poignantguide.net/ruby/ (l'informatique, l'humour, l'art et un brin de folie réunis...)



Questions - Réponses