

Dokumentacja projektu

Temat: Biuro podróży Vacationey

Przedmiot: Techniki internetowe

Opracowali : Wojciech Seweryn, Mateusz Mulka, Anastazja Spólnik

Kierunek : Informatyka i Ekonometria

Rok : 2021/22

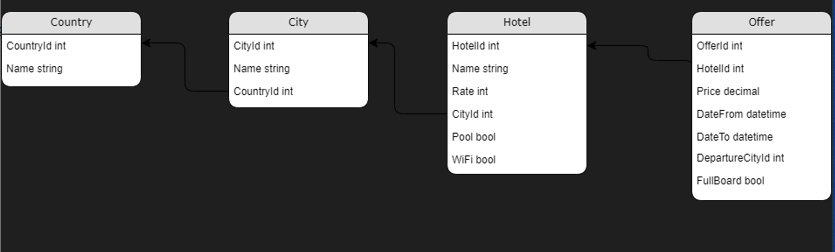
# Cel projektu

Celem projektu było stworzenie funkcjonalnej aplikacji dla biura podróży połączonej z lokalną bazą danych zarówno z perspektywy użytkownika, jak i pracownika biura. Chcieliśmy w jak najbardziej przejrzysty sposób zaprezentować oferty wakacji naszego biura, ułatwić wyszukiwanie konkretnych preferencji wakacyjnych klienta (wybór miasta, zakresu cenowego oraz przedziału czasowego), a z perspektywy pracownika uprościć dodawanie nowych ofert na stronę. Pod względem wizualnym aplikacja miała być przejrzysta i prosta w obsłudze.

# Zastosowanie biznesowe

Aplikacja mogłaby posłużyć profesjonalnemu biuru podróży do zbierania zamówień od swoich klientów oraz do dodawania nowych ofert do katalogu. Jej prosta budowa oraz klarowność ułatwia korzystanie z niej nawet osobom np. starszym, które nie posiadają umiejętności korzystania z tego typu aplikacji, co czyni ją jeszcze bardziej wartościową. Zaletą jest również uniwersalność takiej aplikacji, ponieważ z łatwością można by było przerobić ją np. na wszelkiego rodzaju wypożyczalnię.

# Baza danych i diagram



Nasza baza składa się z 4 tabel: City, Country, Hotel oraz Offer. Tabele połączone są ze sobą związkami 1:1. Szczegóły naszej oferty znajdziemy w tabeli Offer zawierającej id hotelu, cenę, daty przyjazdu i odjazdu, miasto, z którego wylatujemy oraz informację, czy wybieramy opcję Full Board. W tabeli Hotel znajdziemy informacje o nazwie, ocenie, mieście, w którym hotel się znajduje oraz czy posiada basen i dostęp do Wi-Fi. Tabele City oraz Country zawierają nazwy miast i krajów.

# Modele

Podstawowe modele (City.cs, Country.cs, Offer.cs, Hotel.cs) zawierają odpowiednie klasy (zgodnie z bazą danych) określające właściwości ofert i hoteli.

Obraz zawierający tekst, sprzęt elektroniczny

Opis wygenerowany automatycznie

W pliku DatabaseContext.cs tworzymy model bazy danych w oparciu o podejście code first. W pliku SeedModel.cs wprowadzamy nazwy miast i państw oraz generujemy 500 ofert, losując nazwę hotelu z wcześniej przygotowanego pliku, przypisując do niej któreś z miast oraz dodając daty. Z kolei dzięki ViewModels możemy przekazać dane z modeli do widoków i n.p. wyświetlić offer, hotel i city jednocześnie.

# Kontrolery

Kontrolery odpowiednio reagują na wczytane dane, zarządzają i aktualizują model, odświeżając widoki. W naszym projekcie stworzyliśmy 5 kontrolerów: CityController, CountryController, HomeController (domyślny dla strony początkowej), HotelController oraz OfferController

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Każdy z nich dziedziczy po klasie Controller. W kontrolerze CityController możemy znaleźć metody takie jak: Create() (zwracająca widok z nowym miastem), Edit() (możliwość edycji), czy Delete() (usuwanie konkretnego miasta). Bardzo podobną strukturę ma CountryController(). W kontrolerach hotelu i oferty oprócz wymienionych funkcji pojawia się też funkcja details() pokazująca szczegóły hotelu oraz oferty. HomeController odpowiedzialny jest jedynie za zwrócenie widoku początkowego.

# Widoki

Obraz zawierający tekst, sprzęt elektroniczny

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, sprzęt elektroniczny, ekran, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznieWidoki są częścią modelu MVC odpowiedzialną za prezentowanie danych użytkownikowi. Widoki dla miast, państw, ofert oraz hoteli zawierają widoki do tworzenia, usuwania, edytowania oraz główny widok index odpowiedzialny za pobranie, sortowanie i wyświetlenie danych.

Widok strony początkowej Home ma 2 pliki: Index.cs oraz Privacy.cs.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, sprzęt elektroniczny, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznieW folderze Shared znajdują się widoki niepowiązane z żadną z klas, takie jak navbar, footer i error.