

RAPPORT JAVASCRIPT

sommaire:

semaine 1: 3 devinettes, 3 requêtes select	2
semaine 2: 1 jeux d'image, 1 requête jointure	6
semaine 3: calcul et affichage note quizz, 1 requête group by.....	7

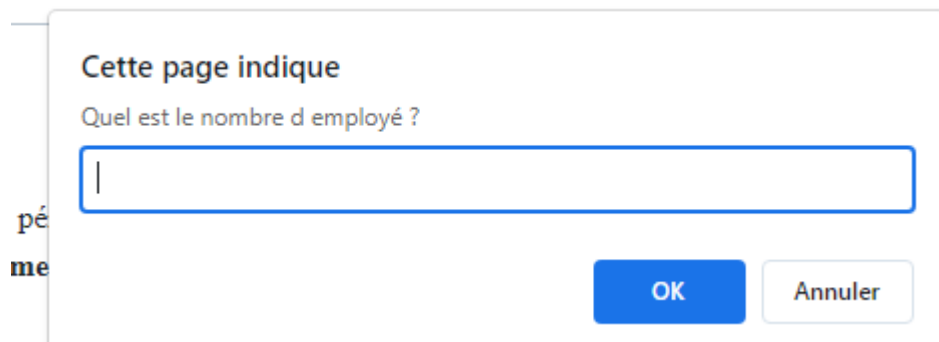
semaine 1:

saisie réponse:

```
function a(){
    var rep=prompt('Quel est le nombre d employé ?');
    if(rep=="6"){
        score += 1;
        alert('Bravo!!! Votre score est de : ' + score);
    }else{
        alert('La honte ta faux!!!');
    }
}

<input type="button" value ="petite devinette "onClick="a()" >
```

petite devinette



explication:

ce code fait apparaître un bouton ou lorsque que l'on clique dessus, il fait apparaître la question qu'on a écrite. Et il affiche un message différent en fonction de si la réponse est juste ou fausse.

clique bon bouton:

```
<div>Parmi les personnes célèbres suivantes, lesquelles sont des petit con ?</div>
  <form name="formu">
    <input type="checkbox" name="casea">elric le chinois<br>
    <input type="checkbox" name="caseb">mathiass la merde<br>
    <input type="checkbox" name="casec">stanley le poisson<br>
    <div style="text-align:center"><input type="button" value="Valider"
onclick="valider()"></div>
  </form>
```

```
function valider(){

if(document.formu.casea.checked&&document.formu.caseb.checked&&!document.formu.casec.check
ed){
    score += 1;
    alert('Bravo!!! Votre score est de : ' + score);
}else{
    alert('Votre réponse est incorrecte...')
}
}
```

Parmis les persone célèbres suivantes,lequelles sont des petit con ?

☒elric le chinois

☒mathiass la merde

☐stanley le poisson

Valider

explication:

Ce code affiche un qcm est en fonction de si vos réponse cochées sont justes, après avoir appuyé sur valider il affiche une réponse.

remettre dans l'ordre:

```
function ajouter(objet) {
document.getElementById("text").value+=objet.value;
document.getElementById("text").value+=' ';
objet.disabled=true;
if (document.getElementById('text').value == "mathias et elric les ragondins aigri ") {
document.getElementById('text').value="Mathias et elric les ragondins aigri"
score += 1;
alert('Bravo!!! Votre score est de : ' + score);
}
}
function raz() {
document.getElementById('text').value="";
document.getElementById('btn1').disabled=false;
document.getElementById('btn2').disabled=false;
document.getElementById('btn3').disabled=false;
document.getElementById('btn4').disabled=false;
document.getElementById('btn5').disabled=false;
document.getElementById('btn6').disabled=false;
}
}
-----
<div style="text-align:center">Cliquer sur les boutons dans le bon ordre.<br>
<input type="button" id="btn1" onClick="ajouter(this)" value="les">
<input type="button" id="btn2" onClick="ajouter(this)" value="aigri">
<input type="button" id="btn3" onClick="ajouter(this)" value="mathias">
<input type="button" id="btn4" onClick="ajouter(this)" value="et"><input type="button" id="btn5"
onClick="ajouter(this)" value="elric">
<input type="button" id="btn6" onClick="ajouter(this)" value="ragondins"><br>
<input type="text" id="text" size="60" readonly="true" style="background-color:#FFFFFF; border:#FFFFFF none
0px; text-align:center; color:#006600; font-weight:bold">
<br><br>
<input type="button" value="Recommencer" onClick="raz()"></div>
</form>
```

Cliquer sur les boutons dans le bon ordre.

les aigri mathias et elric ragondins

Mathias et elric les ragondins aigri

Recommencer

explication:

ce code affiche des mots qui se mélangent, le but est de les remettre dans l'ordre et en fonction de si les mot sont correctement mis dans l'ordre ou pas, ça affiche un message. Et il y a un bouton qui permet de recommencer, c'est-à- dire de remettre les mots comme il était au départ.

3 requête select:

```
SELECT * FROM `boisson` WHERE TypeBS LIKE 'Jus' and CompositionBS LIKE 'fruit';
```

☐ Profilage [Éditer en ligne] [Éditer] [Expliquer SQL] [Créer le code source PHP] [Actualiser]

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 | Filtrer les lignes: Chercher dans cette table

+ Options

				Id_Boisson	TypeBS	PrixBS	CompositionBS
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	Jus	5	Fruit

↑ ☐ Tout cocher Avec la sélection : Éditer Copier Supprimer

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 | Filtrer les lignes: Chercher dans cette table

explication:

Cette requête affiche dans la table boissons, qui sont de type jus et composées de fruits à la fois.

```
SELECT TypeBS FROM `boisson` WHERE CompositionBS LIKE 'Alcool';
```

☐ Profilage [Éditer en ligne] [Éditer] [Expliquer SQL] [Créer le code source PHP] [Actualiser]

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 | Filtrer les lignes: Chercher dans cette table

Options

				TypeBS
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	Cocktail

↑ ☐ Tout cocher Avec la sélection : Éditer Copier Supprimer Exporter

explication:

Cette requête affiche dans la table boissons, qui est composée d'alcool.

```
SELECT COUNT(*) FROM client;
```

☐ Profilage [Éditer en ligne] [Éditer] [Expliquer SQL] [Créer le code source PHP] [Actualiser]

+ Options

COUNT(*)
0

explication:

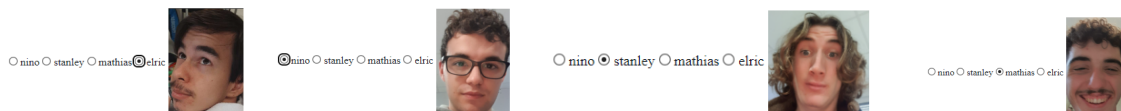
Cette requête compte tous les clients.

semaine 2:

jeux d'image:

```
<div class="col-12">
<div id="q3"class="quizz">
<p>choisit celui que tu prefere ?</p>
<input type="radio" id="q3r1" name="q3" onclick="prefere('nino')">
<label for="q3r1">nino</label>
<input type="radio" id="q3r2" name="q3" onclick="prefere('stanley')">
<label for="q3r2">stanley</label>
<input type="radio" id="q3r3" name="q3" onclick="prefere('mathias')">
<label for="q3r3">mathias</label>
<input type="radio" id="q3r3" name="q3" onclick="prefere('elric')">
<label for="q3r3">elric</label>
<img src="" id="imageprefere" style="width: 10%;"/>
</div>
</div>
```

```
function prefere(nom){
    document.getElementById("imageprefere").setAttribute("src", nom + ".jpg");
}
```



explication:

Ce code affiche une image qui est relié a un nom

ps: je leur ai demandé au préalable si je pouvais afficher leur

tête sur mon site.

requete jointure:

```
SELECT client.Age, boisson.TypeBS FROM client,boisson,commande WHERE client.Id_Client=commande.Id_Boisson;
```

☐ Profilage [Éditer en ligne] [Éditer] [Expliquer SQL] [Créer le code source PHP] [Actualiser]

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 | Filtrer les lignes: Chercher dans cette table

+ Options

Age TypeBS

19 Cocktail

6 Cocktail

explication:

Cette requête affiche l'âge du client et le type de la boisson quand le nom du client correspond au nom de la boisson.

semaine 3:

calcul et affichage du résultat:

```
var score = 0;
```

exemple:

```
function valider(){
```

```
if(document.formu.casea.checked&&document.formu.caseb.checked&&!document.formu.casec.checked){
    score += 1;
    alert('Bravo!!! Votre score est de : ' + score);
}else{
    alert('Votre réponse est incorrecte...')
}
}
```

Cette page indique

Bravo!!! Votre score est de : 7

OK

explication:

Ce code affiche le résultat du quizz, le score commence de 1 et si a chaque question la réponse est juste il ajoute +1 au score.

requete group by:

SELECT TypeBS,CompositionBS FROM boisson GROUP BY TypeBS,CompositionBS;

☐ Profilage [Éditer en ligne] [Éditer] [Expliquer SQL] [Créer le code source PHP] [Actualiser]

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 | Filtrer les lignes: Chercher dans cette table | Trier par clé : Aucun(e)

+ Options

	TypeBS	CompositionBS
<input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier <input type="checkbox"/> Supprimer	Cocktail	Alcool
<input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier <input type="checkbox"/> Supprimer	Jus	Fruit

explication:

Elle regroupe le type de boisson et la composition de la boisson.