

# Занятие 4

Блочная модель и макет страницы

# Блочные и строчные элементы

# Блочные и строчные элементы

## Блочные элементы:

- Имеют отступ в начале и в конце, то есть располагаются на новой строке;
- Растягиваются по умолчанию на всю ширину страницы;
- Можно менять ширину и высоту (width и height свойства);
- Можно применять margin во всех сторон;

## Строчные элементы:

- Располагаются в один ряд;
- Принимают размер контента внутри них;
- Нельзя менять ширину и высоту;
- Можно применять margin только слева и справа;

# Блочные и строчные элементы

```
<style>
  .block {
    margin: 20px;
    background: silver;
    padding: 10px
  }
</style>
</head>
<body>
  <div class="block">Блочный элемент</div>
  <div class="block">Блочный элемент</div>
  <div class="block">Блочный элемент</div>
</body>
```

Блочный элемент

Блочный элемент

Блочный элемент

# Блочные и строчные элементы

```
<style>
  .block {
    margin: 0px;
    background: silver;
    padding: 10px
  }
</style>
</head>
<body>
  <span class="block">Строчный элемент</span>
  <span class="block">Строчный элемент</span>
  <span class="block">Строчный элемент</span>
</body>
```

Строчный элемент

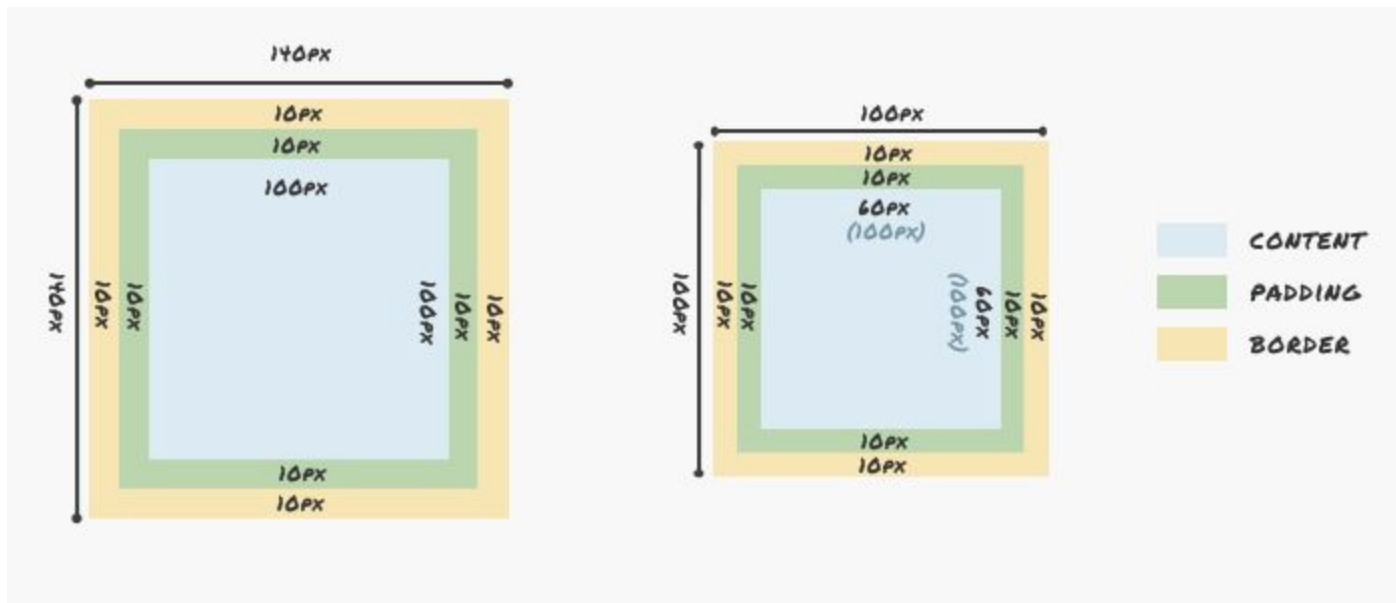
Строчный элемент

Строчный элемент

# Блочные и строчные элементы

- Размер блока по умолчанию считается как совокупность размера контента, внутренних отступов и границы; (content-box)
- Когда мы используем width и height св-ва мы задаем размер контента, а не блока;
- Изменить формулу расчета можно с помощью св-ва box-sizing;
- Значения content-box и border-box;
- При значении border-box св-ва width и height задают не размер контента, а уже размер блока;

# Блочные и строчные элементы



content-box

border-box

# Блочные и строчные элементы

- `overflow` - св-ва для изменения поведения контента, которые не помещаются в элемент;
- `overflow-x` - для изменения только по горизонтали;
- `overflow-y` - для изменения только по вертикали;



# Расположение элементов

# Расположение элементов

- `display` - св-во, задающее поведение для элемента: блочное, строчное или блочно-строчное;
- `display: block;` - блочное;
- `display: inline;` - строчное;
- `display: inline-block;` - блочно-строчное;

# flexbox

Построения гибких макетов

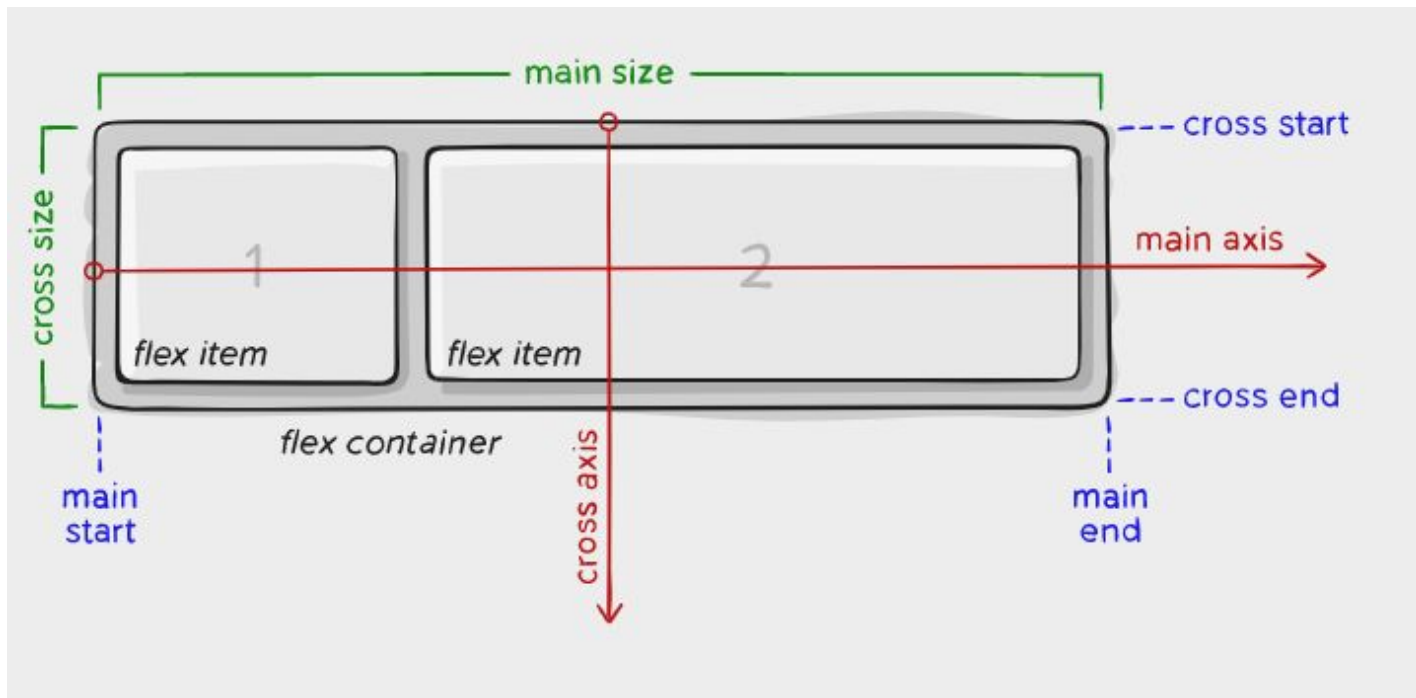
# Что такое flexbox?

- Это мод для построения макетов, позволяющий упорядочивать элементы внутри контейнера
- Тянущиеся элементы
- Легко менять порядок и позиционирование элементов в контейнере

# Контейнер и элементы

- Flex-контейнер – элемент, у которого задан `display: flex`
- Flex-элементы – непосредственные дочерние элементы такого контейнера

# Основные концепты



- Main axis (основная ось) – ось, вдоль которой выстраиваются флекс-элементы
- Main start|main end (начало|конец основной оси) – флекс-элементы выстраиваются начиная от main start и заканчивая main end
- Cross axis – ось, перпендикулярная к основной оси. Направление зависит от направления главной оси
- Cross start|cross end – элементы размещаются вдоль поперечной оси начиная от cross start и заканчивая cross end

- Main size – ширина или высота флекс-элемента (зависит от направления главной оси)
- Cross size – ширина или высота флекс-элемента в направлении поперечной оси

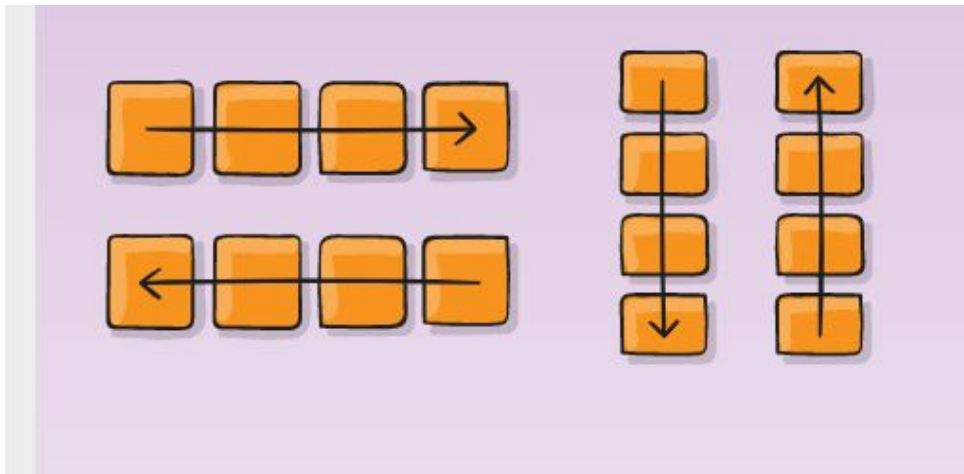


# Свойства

- <https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

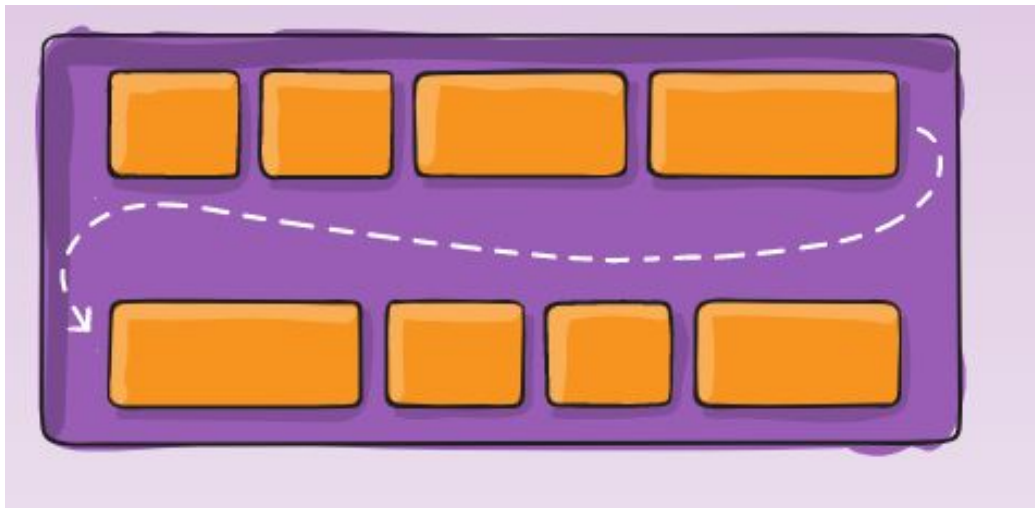
# flex-direction: row | row-reverse | column | column-reverse

- Определяет направление главной оси



# flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse

- По умолчанию флекс-элементы выстраиваются в одну линию. Для переноса flex-wrap: wrap



# Flex-flow = flex-direction + flex-wrap

- flex-flow: column wrap;

# Justify-content

- Управляет распределением элементов по главной оси

flex-start



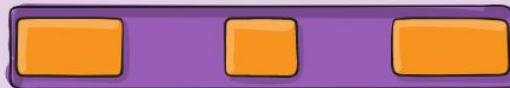
flex-end



center



space-between



space-around

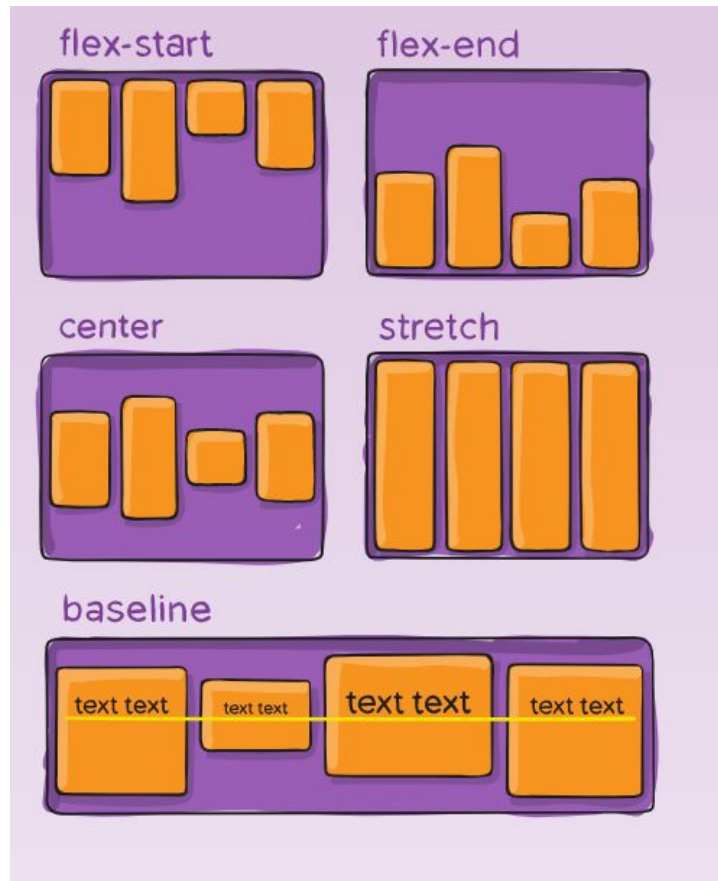


space-evenly



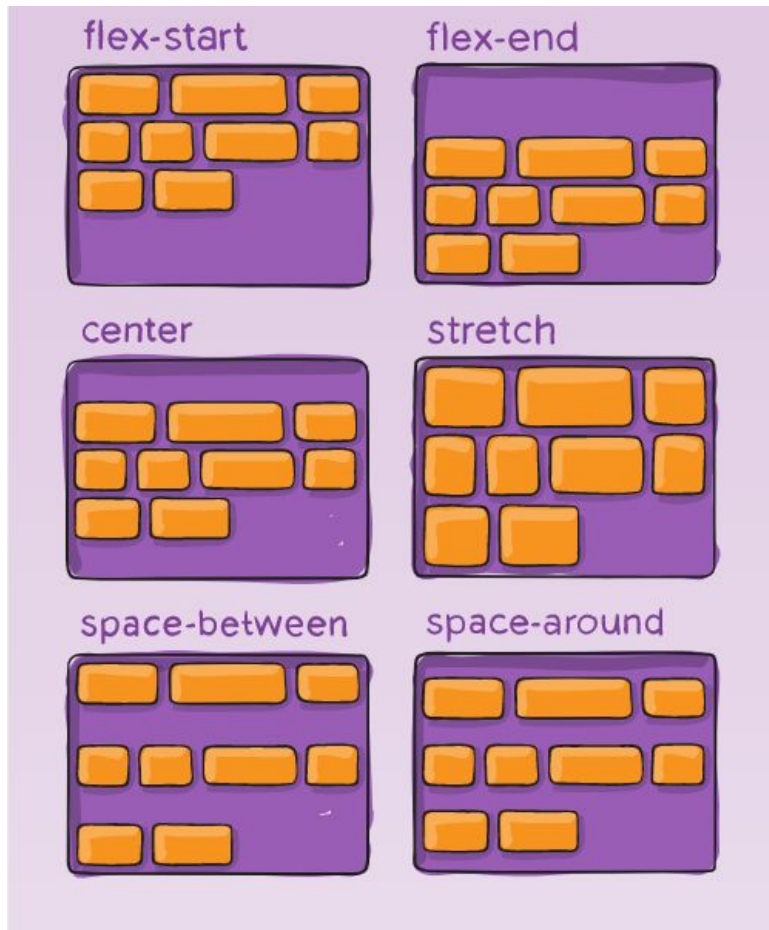
# Align-items

- Управляет выравниванием элементов вдоль поперечной оси



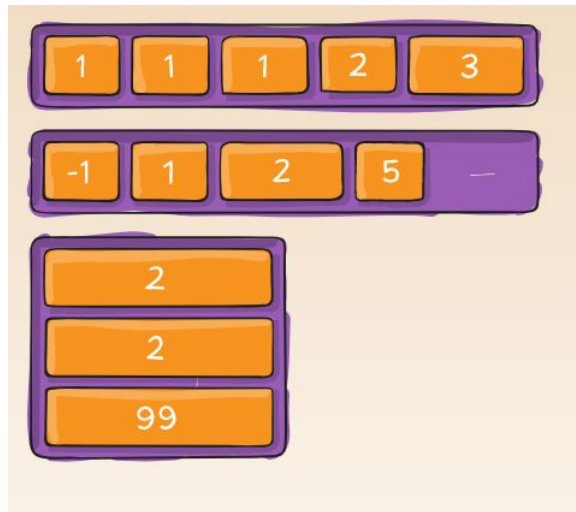
# Align-content

- Управляет выравниванием линий флекс контейнера когда есть дополнительное место вдоль поперечной оси.
- Работает только вместе с flex-wrap: wrap | wrap-reverse



# order

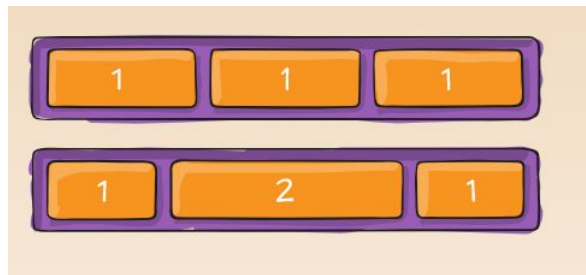
- По умолчанию флекс-элементы выстраиваются в соответствии с порядком в HTML документе.
- Свойство `order` позволяет управлять их порядком, не меняя HTML





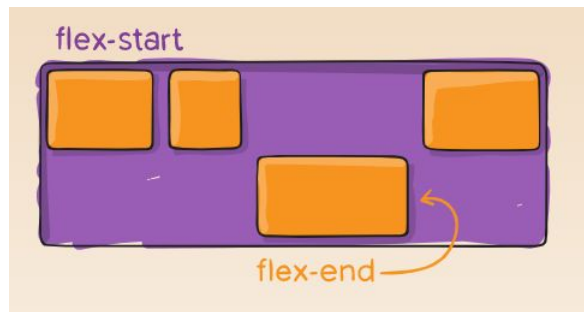
# Flex-grow + flex-shrink

- Принимает безразмерное значение
- Управляет тем, какое количество места занимает флекс-элемент при наличии свободного пространства
- Если значение свойства у всех элементов одинаковое, они распределяются одинаково
- Flex-grow растягивает элемент
- Flex-shrink сжимает элемент



# Align-self

- Позволяет переписать значение для индивидуальных элементов, заданных в align-items
- Принимает такие же значения как align-items



# Flex-basis

- <https://www.w3.org/TR/css-flexbox-1/images/rel-vs-abs-flex.svg>
- <https://css-tricks.com/almanac/properties/f/flex-basis/>
- Определяет размер флекс-элементов до распределения места
- Flex-basis: auto – будет использовано заданное значение ширины
- Flex-basis: 0 – значение по умолчанию

# Flex = flex-grow + flex-shrink + flex-basis

- flex: none | [ <'flex-grow'> <'flex-shrink'>? || <'flex-basis'> ]

# Базовые примеры

- Создание карточек
- Выравнивание элемента по вертикали и горизонтали – создание базового лендинга <https://tinder.com/>
- Создание липкого подвала - <https://css-tricks.com/couple-takes-sticky-footer/>

# Проект

- Разобрать сайт Postman <https://www.postman.com/>
- Сделать первую секцию без формы, верхнее меню с базовой навигацией (без кнопок логина и входа), вторую и третью секции и базовый подвал

# Ресурсы

- <https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/> - гайд по флексбоксу
- <https://flexboxfroggy.com/#ru> – flexbox froggy