

Adventura

Jekaterina Krivenchuk

Krij02

“Hra o trůny”

Krátký popis hry

Hlavním úkolem je zachránit svůj dum před bílými chodci.

Z vězení se dostaneš k čarodějnici , která ti řekne jak zabít bílé chodce.

Dostaneš úkol. Dort je nachází v jeskyni u matky a potřebuješ ho zkombinovat s jedem.

Jenom tak můžeš zabít královnu , když sní dort s jedem.

Předem bys však měl najít nějakou výzbroj, abys měl proti bílým chodcům vůbec šanci.

Promluv si s každou postavu, třeba se něco dozvíš.

Konečný boj

- Pokud hráč, dojde k domu s výzbrojí (meč), zabije chodce a vyhraje hru.
- Pokud hráč bez výzbroje, prohraje.

Postavy:

matka - Slavná žena

kralovna - Vládnoucí královna je hlava státu

carodejnice - Nejsou jenom v pohádkách

straznik - Chrání cele království

Věci:

jed - Čerstvý jed přímo z kotle

dort - Matčin dort vždy chutná

mec - Obyčejný ocelový meč

Prostory :

les - Les, ve kterém bydlí čarodějnice

vezení - Strašné a mokré vezení , které dohledá strážník

kralovsky_dvur - Hezky zámek a královna

dum - Tvůj rodný domov obsazený bílými chodci

jeskyne - Tady sídlí matka

Příkazy:

napoveda - zobrazí nápovědu

mluv - promluví si s postavou

snez - postava sni jídlo

kombinuj - zkombinuje dvě věci najednou

odpoved - odpoví postavě

dej - pokusí se dát věc postavě

batoh - ukáže obsah batohu

vyhod - vyhodí věc z batohu

jdi - přejde do vedlejšího prostoru

seber - pokusí se sebrat věc v místnosti

konec - ukončí hru

mapa - zobrazí jednoduchý plán hry

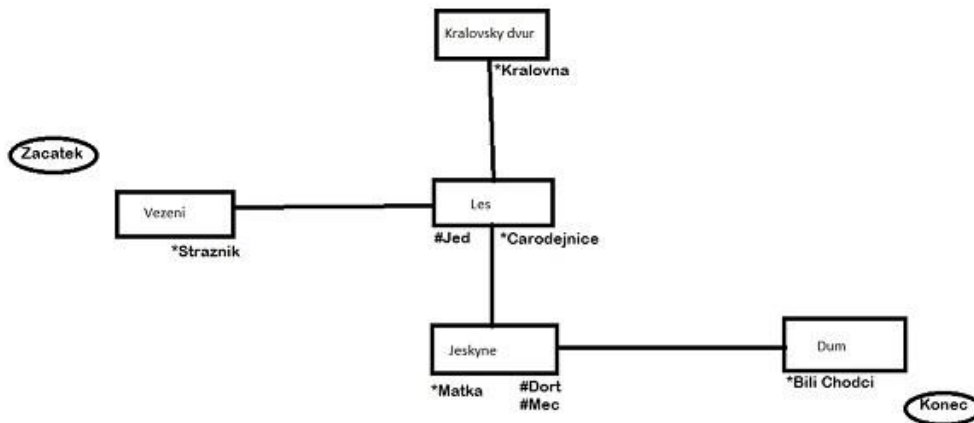
Výherní kombinace příkazu:

mluv straznik - odpovez stin - jdi les - mluv carodejnice - seber jed - jdi jeskyne - mluv matka - seber dort

- kombinuj jed dort - jdi les - jdi kralovsky_dvur - mluv kralovna - dej otraveny_dort - jdi les - mluv

carodejnice - jdi jeskyne - seber mec - jdi dum - konec

Mapa :



Spustitelný JAR archiv:

Zadáním příkazu `"java -jar aventura.jar"` v příkazovém řádku v příslušném adresáři `"java -jar E:\Kotya\aventura\aventura.jar"`.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe - java -jar E:\Kotya\aventura\aventura.jar
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2013. Все права защищены.

C:\Windows\System32>java -jar E:\Kotya\aventura\aventura.jar
Vítej!
Tvojm hlavním úkolem je zachránit svůj dum před bílými chodci.
Z vězení se dostaneš k carodějnicí která ti řekne jak zabít bílé chodce.
Dostaneš od ní úkol. Dort je nahází v jeskyni u matky jeho potřebuješ zkombinovat s jedem.
Jenom tak můžeš zabít královnu když ona sní dort s jedem.
Předem bys však měl najít nějakou vyzbroj, abys měl proti bílým chodcům vůbec šanci.
Promluv si s každou postavou, třeba se něco dozvíš.
Napíšte 'napoveda', pokud si nevíte rady, jak hrát dál.

Jsi v prostoru vězení. Stráše a mokré vězení, které dohlédá strážník.

> jdi les
Tam se odsud jít neda!

> _
```

