発表の流れ

1,タイトル、アプリの開発目的（永井）

2,操作説明（黒田）

3,機能、プログラム説明（ログイン、サインアップ　 ：田中

名簿登録、一覧 ：森岡

品物登録、一覧、詳細 ：永井

カレンダー ：黒田）

4,工夫、反省点（各々）

5,質疑応答（機能説明をした箇所については各々が回答）

1. アプリ開発目的

・このクラスで学んだこと（今回はMVCモデル,javaサーブレット,データベースSQL,httpプロトコル）を活かし、グループワークの期間内で完成できるものをと話し合いました。

・コロナ禍以降、親族や知人と会うことが少なくなっている中(親族の名前や顔を忘れないこと、誕生日にお祝いすることで)良好な関係を継続できるようにと、親族・知人の名簿や贈り物、頂き物を管理するアプリを作る方向にまとまりました。

1. 操作説明

・ログイン、サインアップ機能

・名簿登録、一覧機能

・貰い物贈り物の登録一覧機能

・カレンダー機能

の順に説明していきます。

1. 一つ目のログインサインアップ  
   サインアップ画面でサインアップしログインする
2. 二つ目の名簿登録一覧機能  
   名簿登録画面から各項目を入力し名簿を登録

名簿一覧画面で登録できていることを確認  
この画面から品物登録、編集、削除、個人ページができるよ

1. 三つ目の貰い物贈り物機能（以後、品物と言う）  
   品物登録を押して登録フォームに行く  
   各項目を入力し、登録  
   品物一覧画面に登録されていることを確認  
   この画面で絞り込み、編集、削除があるよ
2. 四つ目のカレンダー機能

今月のカレンダーが表示されていて、登録している名簿の誕生日も表示される  
前月、翌月も見れるよ  
スケジュール登録画面で入力して登録、元の画面で登録されているか確認  
登録したスケジュールを押し、編集、削除が可能であること

最後にログアウトを押してログイン画面に戻る

1. 機能プログラムの説明

各々説明

1. 工夫反省点
2. 質疑応答