

Laboratoire 8: Concours de HTML et CSS

À compléter

Pour compléter ce laboratoire, vous devez créer et soumettre un site Web valide pour le concours. Assurez-vous de bien respecter les règles pour ne pas soumettre une entrée invalide.

Règlement du concours

Seul ou en équipe de 2, vous devez créer un site Web pour promouvoir un événement (fictif ou non) ou bien une entreprise de votre choix. Je vous suggère fortement de vous mettre en équipe de 2 pour pouvoir faire un "brainstorm" en équipe. Votre site Web doit respecter les éléments ci-dessous.

1. Votre site Web doit avoir exactement 2 pages.
2. Votre site Web doit contenir de l'information sur l'évènement ou l'entreprise. Par exemple:
 - Nom et date de l'évènement/Nom de l'entreprise
 - Description de l'évènement/Services de l'entreprise
 - Emplacement de l'évènement/de l'entreprise
3. Votre site Web doit contenir au moins 1 formulaire. Par exemple:
 - Acheter des billets
 - Contact
 - Réservations
 - Inscription pour bénévolat
 - Abonnement aux courriels
4. Votre site Web doit avoir au moins 6 images.
5. Votre site Web doit être fait uniquement avec du HTML et CSS. Tout site Web contenant du Javascript, PHP ou autre langage sera disqualifié.
6. **Votre site Web ne peut pas être basé sur un gabarit existant ou sur une copie d'un autre site Web. Si un tel site Web est soumis, il sera automatiquement disqualifié.**
7. Vous ne pouvez pas utiliser de bibliothèques HTML ou CSS. Vous ne pouvez donc pas utiliser [Bootstrap](#), [Bulma](#) ou [PureCSS](#).
8. Vous devez absolument voter pour que votre entrée au concours soit valide.
9. Vous ne pouvez pas voter pour vous-même. Un étudiant qui voterait pour son propre travail se verrait disqualifié.
10. Votre travail doit être anonyme, donc ne pas contenir votre nom dans le site web.
11. Assurez-vous d'utiliser **les liens relatifs** (href="./img/image.jpg") lors de l'inclusion d'images () ou de liens web (<a>) plutôt que les liens absolus (href="C:/Users/X/Projet/img/image.jpg"). Sinon vos images et liens ne fonctionneront pas lors de la phase de vote.

Soumission

La date de soumission du laboratoire est indiquée sur eCité. Vous devez soumettre votre laboratoire sur Github tel que vu en classe en respectant la structure ci-bas. Vous n'avez qu'à inscrire le lien vers votre site dans le pigeonier sur eCité.

Après la date de soumission, le dernier commit de votre site Web fait sur Github sera considéré comme votre soumission. Aucun retard ne sera accepté puisque ceci est une compétition. Assurez-vous de mettre votre repository publique et de publier votre site web!

Voici des liens pour les instructions si vous ne vous en rappelez plus ou demandez-moi en classe:

- [Utilisation de Git](#)
- [Publier le site web à partir d'un repository Github](#)

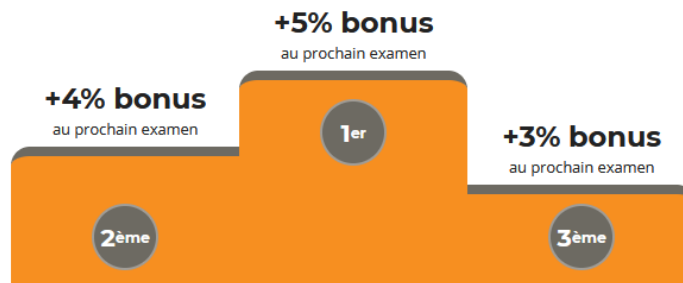


Votes

Après la date de remise des entrées pour le concours, chaque étudiant devra voter pour le site Web qu'il préfère parmi les autres soumissions. Un étudiant ne peut donc pas voter pour lui-même. Un comité de professeurs votera aussi au préalable sur les sites Web qu'ils préfèrent. Le vote d'un professeur compte pour 2 votes. Les votes doivent prendre en considération uniquement l'aspect visuel et le contenu du site Web. Bref, ne votez pas uniquement pour vos amis. Les gagnants seront déterminés par la quantité de votes pour chaque soumission.

Prix

Les 3 équipes ayant le plus de votes recevront les bonus suivants:



Liens et outils

Si vous avez besoin d'images ou d'icônes, vous pouvez utiliser celles se trouvant aux liens ci-dessous. Assurez-vous de toujours utiliser des images dont vous avez les droits lorsque vous produisez un site Web. Assurez-vous de lire les licences d'utilisation.

- [Unsplash](#)
- [Pexels](#)
- [Pixabay](#)
- [Iconmonstr](#)