

07 44 81 63 34
Grenoble, 38100
kouayeptankiojocelyn@gmail.com
https://portfolio-aic-42ad6202.vercel.app/

Informatique

Développement Web

PHP, JQuery, Javascript, Bootstrap, HTML5, CSS, WordPress, ReactJS, Symfony, JAVA, SpringBoot, UI/UX (Figma), Postman, TDD, BDD, C, Flutter

Conception et gestion de projet

UML, Méthode Agile (Scrum), Trello, Diagramme de Gantt

Automatisation

Docker, Powershell, SQL, Git, Github, Gitlab CI/CD, Kubernetes, Ansible

Système d'exploitation

Linux (Ubuntu)

Office

Word, Excel, Powerpoint, Access

Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

A1

Références

Pr. Alain Tchana

Professeur des Universités, Ensimag
alain.tchana@grenoble-inp.fr

Centres d'intérêt

Football

Réseaux sociaux

@jocelyn-kouayep
@kouayepcarlos
Portfolio au scan



JOCELYN KOUAYEP TANKIO

Ingénieur Devops | Développement logiciel (full stack)

Passionné par la création d'applications intuitives et performantes, je combine une solide expertise en conception UI/UX avec une maîtrise avancée des technologies front-end (React, Angular, Flutter) et back-end (Node.js, Symfony, SpringBoot). Avec un sens aiguisé du design fonctionnel et une approche DevOps pragmatique, je conçois des solutions robustes et évolutives qui répondent parfaitement aux besoins des utilisateurs.

Expériences professionnelles

Stagiaire Web

D'octobre 2024 à novembre 2024 [Trampoline Park You Jump France](#) Full Remote

- Piloter la mise en oeuvre, ainsi que gérer et animer plus de 20 sites internet
- Tester l'intégralité du site web avant sa mise en ligne
- Gestion de BDD emails et SMS
- Créer les rapport synthétique, bilans et analyse récurrentes

Stagiaire - Conception logicielle

De janvier 2024 à juillet 2024 [Université de Grenoble Alpes](#) France

Ma mission était de concevoir une bibliothèque permettant de personnaliser les allocations de mémoire afin de réduire le temps de latence et enfin concevoir et refaire le site web de l'équipe : <https://lig-krakos.imag.fr/index.html>

Développeur Full-stack (Stagiaire)

D'octobre 2021 à avril 2022 [Ingenuis-RM](#) Cameroun

Conception et développement des applications web.

- Rédaction du cahier des charges des projets
- Conception de l'architecture backend : Framework Symfony, Postman
- Développement des interfaces utilisateurs : Framework React Js

Concepteur Logiciel et Design (Stage Master 1)

De juillet 2021 à septembre 2021 [Orange](#) Cameroun

- Réalisation d'un cahier de charge
- Élaborer les interfaces graphiques (UI/UX) pour des applications mobiles.
- Développement d'une application mobile (FLUTTER)

Hackathon Deep Learning INDABAX 2023

Mai 2023 [Deep Learning INDABAX](#) Cameroun

Développement d'une application de gestion des déchets pour la ville de Douala en utilisant une poubelle intelligente.

- Maquette de l'application
- Développement de l'application mobile
- Réalisation de la poubelle intelligente

Hackathon KillerDroid en 2022 (1er prix)

Novembre 2022 [Université de Rennes](#) Yaoundé

"Malware generation and analysis" a été organisé par l'Université de Rennes (Pr David Bromberg, Pr Alain Tchana et Pr Djob Mvondo) à Yaoundé -Cameroon.

- Mon équipe a développé une solution intitulée « Detecting malwares by leveraging resource consumption and OS events ». Nous avons obtenu le 1er

Diplômes et Formations

Master en Informatique

De septembre 2020 à juin 2024 [Université de Douala](#) Cameroon

Master 1, année sabbatique (stage entreprise), puis Master 2.

Licence Informatique

De septembre 2017 à juin 2020 [Université de Douala](#) Cameroon

Atouts

- Compréhension des besoins métiers, Travail en équipe et communication
- Conception UI/UX centrée utilisateur : Création d'interfaces esthétiques et intuitives pour une meilleure expérience utilisateur.
- Gestion Agile : Expérience en collaboration avec des équipes Scrum pour une livraison efficace des projets.