

```

%1:
%2 = alloca i32, align 4
%3 = alloca i32, align 4
%4 = alloca i32, align 4
%5 = alloca i32, align 4
store i32 %0, ptr %2, align 4
store i32 0, ptr %3, align 4
store i32 1, ptr %4, align 4
store i32 0, ptr %5, align 4
br label %6

```

```

%6:
6:
%7 = load i32, ptr %5, align 4
%8 = load i32, ptr %2, align 4
%9 = icmp slt i32 %7, %8
br i1 %9, label %10, label %21

```

T

F

```

%10:
10:
%11 = load i32, ptr %4, align 4
%12 = mul nsw i32 %11, 3
store i32 %12, ptr %4, align 4
%13 = load i32, ptr %4, align 4
%14 = sdiv i32 %13, 2
store i32 %14, ptr %4, align 4
%15 = load i32, ptr %5, align 4
%16 = load i32, ptr %3, align 4
%17 = add nsw i32 %16, %15
store i32 %17, ptr %3, align 4
br label %18

```

```

%21:
21:
%22 = load i32, ptr %3, align 4
ret i32 %22

```

```

%18:
18:
%19 = load i32, ptr %5, align 4
%20 = add nsw i32 %19, 1
store i32 %20, ptr %5, align 4
br label %6, !llvm.loop !6

```

CFG for 'sum_to_n' function