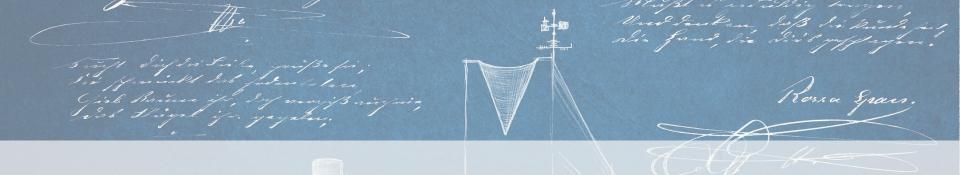
テーブル設計、Viewの作成

1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目
8日目	9日目	10日目	11日目	12日目	13日目	14日目
15日目	16日目	17日目	18日目	19日目	20日目	21日目



テーブル設計の目的

- データの冗長性を排除して、使用するディスクスペースを減らす
- テーブル内のデータの正確さを維持する
- 適切にテーブル分割して、効率的にアクセスできるようにする

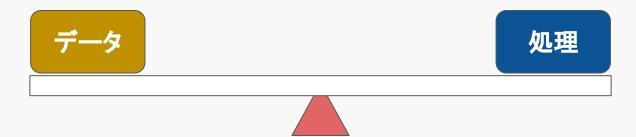
テーブル設計

データ中心アプローチ(DOA)とは

システム設計の考え方の1つ。まず、**どういうデータを利用するのか**を洗い出す。次に、どのようにデータを扱うのかを考えて、処理を書き出すアプローチ

現在、主流のシステム設計の方法

他方で、処理を先に洗い出して、その後にデータを設計するアプローチがプロセス中心アプローチ(POA)という。



- 処理は、データと比較して実装の段階で 変更が加えられやすい ため、処理を先に定義してその 結果に基づいてデータを決めるのは 非効率
- 処理内容の変更は容易だがデータ定義の変更は難しく、データ定義はシステムのパフォーマンス(性能)に直結する。そのため、データの設計は最優先される

3層スキーマについて

スキーマとは、概要や図解という意味で、データベースの設計範囲を3つに分けて考える。 それぞれ、**外部スキーマ、概念スキーマ、内部スキーマ**という

①外部スキーマ

ユーザー、アプリケーションから見た DB のデータ構造(ビューなど)



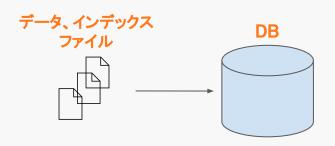
②概念スキーマ

DBの保持するデータ要素データ間の関係などのデータ構造(**テーブル**など)

table_a table_b

③内部スキーマ

テーブルの細部。テーブルなどのデータファイルの詳細な物理的配置(カラムのタイプ、インデックスDBファイルの配置場所,RAIDなど)



テーブル設計と正規化

概念スキーマを設計する上でやること

概念スキーマ設計では、**必要なデータと格納するテーブル**を決める。テーブルを分割して外部キーを作成し、どのテーブルとどのテーブルを紐づけるのか決める このとき効率的にテーブルを分割していくが、この手順**を正規化**という。

第1正規形

カラムの繰り返し項目がある場合、繰返しのカラムを削除してカラムを減らし、削除文を格納する行を増 やす

学生番号	寻 …	受験科目名1	点数1
1001	•••	英語	90



受験科目名N	点数N
数学	80



学生番号	 受験科目名	点数
1001	 英語	90
1001	 数学	80

第2正規形

候補キー(テーブル内の行を一意に識別するカラム)の一部に 従属しているカラムを分割する

学生番号	科目コード	受験科目名	点数	•••
1001	EN	英語	90	•••
1001	MA	数学	80	•••
1002	EN	英語	80	•••
1002	JA	国語	70	

候補キー: テーブルの行を一意に識別する



受験科目名は、科目コードに従属する

学生番号	科目コード	点数	
1001	EN	90	•••
1001	MA	80	•••
:	:	:	

第3正規形

候補キー以外のカラムに従属しているカラムを分割する

学生番号	科目コード	受験科目名	点数	受験地コード	受験地名	
1001	EN	英語	90	0001	東京	
1001	MA	数学	80	0002	大阪	
1002	EN	英語	80	0003	名古屋	
1002	JA	国語	70	0004	福岡	



受験地は、受験地コードに従属する

	受験地コード	•••	受験地コード	受験
	0001		0001	東京
	0002		0002	大阪
:	:		:	:

第3正規形よりあとの正規形について

正規形は第3正規形以降も存在するが(ボイスコッド正規形、第4正規形、第5正規形)、実際に使われることは少なく、実務では**第3正規形まで行われることが多い。**

ただし、あえて第3正規形まで行わないパターンもあるので、以下で説明する

第3正規形での問題点

第3正規形まで進めると、テーブルを効率的に分割することができ **テーブル構造がわかりやすくなる**。また、総データ量も抑えることもできる。

ただし、テーブルの結合が多く発生するため、処理時間が増える可能性がある*)

*) テーブル結合は一般的に処理時間が長い。レコード量が少ない(数10万以下)ではあまり気にせず第3正規形まで行ってよい

処理速度



- 原則として、まずは第3正規形まで行う
- ただし、パフォーマンスの問題が起きた場合は、 正規化を無視してカラムを追加する (詳細は、20日のSQLチューニングの章でご説明します)

その他のテーブル定義のコツ

1. 主キーは必ずつける。主キーには、数値型(INT等)または固定 長文字列(CHAR)を用いる

主キーは、レコードの絞込みや他のテーブルと連結する場合に用いることができます。主キーのないテーブルでも、特定のレコードを表示したり削除する場面はあるので**必ず主キーは作成しましょう。** 主キーには、数値か固定文字列を使いましょう。主キーは他のテーブルとの連結に使うこともあるため、可変文字列では誤って空白が入るなどで連結に失敗したり値が変更される可能性があります。

主キーの例

名前	型	例	確認するところ
student_id	UNSIGNED INT	1, 2, 3, 4, 5, …	INTで数値の数は足りるか
student_id	CHAR(8)	00000001, 000000002	CHARのサイズは足りるか
author_id, book_id	CHAR(8), CHAR(8)	A0000001, B0000001 A0000001, B0000002	CHARのサイズは足りるか

2. レコードが挿入された時刻を表す(create_at)とレコードが更新された時刻を表す(update_at)は必ずつける

create_atとupdate_atを作成すると、そのレコードがいつ作成されたのか、いつ更新されたのかあとで調べることができ、デバッグをする際に便利です。必ずつけましょう。

DEFAULT値にCURRENT_TIMESTAMPを使い、現在時刻が挿入されるようにする update_atには、**ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMPを**オプションで付与する データタイプには、**DATETIMEかTIMESTAMPを用いる**

studentsテーブル

student_id(PK)

name VARCHAR

create_at TIMESTAMP update_at TIMESTAMP

3. 文字列型や数値型は、大きすぎる型を設定しない

文字列型や数値型は無駄に大き過ぎるものを設定すると、データ使用量が多くなるため必要十分なサイズに設定する(ギリギリに設定すると、挿入するデータに対してサイズが足らなくなる可能性があるので注意) 例えば年齢カラムに、 $INT(-2147483648 \sim 2147483647)$ を設定しても、そこまでの数値は必要でないので TINYINT UNSIGNED(0 $^{\sim}$ 256)で十分です。

数値型(必要な容量)

TINYINT(1バイト), SMALLINT(2バイト), MEDIUMINT(3バイト), INT(4バイト), BIGINT(8バイト)

文字列型: 必要な容量

CHAR(M): Mバイト

VARCHAR(M): L + 1/1/1/(Lとは、格納される文字長)

日付型、時刻型(必要な容量)

DATE(3/1/L), DATETIME(8/1/L), TIMESTAMP(4/1/L), TIME(3/1/L)

4. カラムの制約、デフォルト値、コメントはキチンとする

制約やデフォルト値、コメント文の記述をしましょう。

要件と照らし合わせて、制約(NOT NULL, UNIQUE, CHECK)やデフォルト値を入れることで、システムの信頼性の向上につながり、コメント文をいれることで保守性の向上に繋がります

Viewの作成

Viewついて

Viewとは、テーブルとテーブルを紐づけたり、特定のカラムだけ取り出したりして作成された仮想的なテーブルのこと。3層スキーマのうち外部スキーマにあたる。

①外部スキーマ

ユーザー、アプリケーションから見た DB のデータ構造(ビューなど)

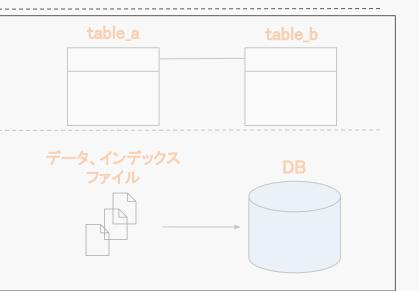


②概念スキーマ

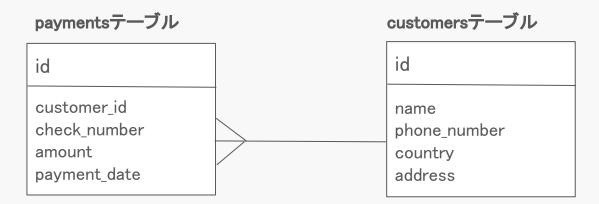
DBの保持するデータ要素データ間の関係などのデータ構造(**テーブル**など)

③内部スキーマ

テーブルの細部。テーブルなどのデータファイルの詳細な物理的配置(カラムのタイプ、インデックスDBファイルの配置場所、RAIDなど)



Viewを作成する



paymentsテーブルとcustomersテーブルを紐づけてレコードを取得

SELECT

ct.name, ps.check_number,
ps.payment_date, ps.amount
FROM payments AS ps
INNER JOIN
customers AS ct
ON ps.customer_id = cs.id

このSQLを仮想的なテーブルとし て用意する (ショートカットのようなもの)

Viewを作成する

CREATE VIEW customers_payments_view AS

SELECT

ct.name, ps.check number, ps.payment date, ps.amount

FROM payments AS ps

INNER JOIN

customers AS ct

ON ps.customer_id = cs.id

INNER JOINの結果をビュー customers_paymentsにする

Viewを利用する

SELECT * FROM customers_payments_view; # Viewから値を取り出す # これは、customers_payments_viewに値が入っているのでなく、内部的にINNER JOINをしてテーブル結合をしている

SHOW TABLES; # 作成したViewがTableとともに表示される
SELECT * FROM INFORMATION_SCHEMA.VIEWS WHERE TABLE_SCHEMA='db_name' # Viewのみ表示
SHOW CREATE VIEW view_name; # VIEWの定義を表示

Viewを利用する

SELECT * FROM customers_payments_view WHERE column = "〇〇"; # 絞込みをする

SELECT * FROM customers_payments_view ORDER BY column; # 並び替えをする

DROP VIEW view_name; # Viewを削除する

ALTER VIEW view_name AS

SELECT …; # Viewを再定義する

RENAME TABLE view_name TO new_view_name; # Viewの名前を変更する

Viewを利用する上での注意点

- Viewであることがわかる名前をつける(_view 等)
- (副問い合わせの中などは除き)WHEREやORDER BYなどはつけない (Viewを利用する際にもWHEREやORDER BYをつけて実行することはできる)
- パフォーマンスが落ちるため、Viewを中に含んだViewを定義しない。必ずテーブルに分解して Viewを作成する

Twitterデモアプリのテーブル設計をしよう

これまで学習した内容を用いてTwitter(デモ)のテーブル定義をします



ログインと登録をするユーザー情報を格納するテーブル(users)を作成します

- ユーザーはメールアドレスで登録して、同じ メールアドレスは登録できない
- パスワードは8以上

usersテーブル

id INT UNSIGNED PK

name VARCHAR(50)
password VARCHAR(50)
CHECK(LENGTH(password)>=8)
email VARCHAR(50) UNIQUE,
create_at TIMESTAMP,
update_at TIMESTAMP

```
CREATE TABLE users(
  id INT UNSIGNED PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
  name VARCHAR(50),
  password VARCHAR(50) CHECK(LENGTH(password) >=8),
  email VARCHAR(50) UNIQUE,
  create_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  update_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE
CURRENT_TIMESTAMP
).
```

つぶやきを格納するテーブル

ユーザーがつぶやいたメッセージを格納する

- usersテーブルと紐づく
- メッセージの文字サイズは上限が140文字

tweetsテーブル

id INT UNSIGNED PK

message VARCHAR(140)
user_id INT UNSIGNED FK
create_at TIMESTAMP
update_at TIMESTAMP

```
CREATE TABLE tweets(
    id INT UNSIGNED PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
    message VARCHAR(140),
    user_id INT UNSIGNED,
    create_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
    update_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE
CURRENT_TIMESTAMP,
    CONSTRAINT fk_users_tweets FOREIGN KEY(user_id)
REFERENCES users(id)
);
```

いいねを格納するテーブル

ユーザーがつぶやいたメッセージに対していいねをつける

- どのつぶやきかわかる(tweetsテーブルと紐づく)
- 誰がいいねしたかわかる(usersテーブルとも紐づく)

likesテーブル

user_id INT UNSIGNED FK PK tweet_id INT UNSIGNED FK PK

create_at TIMESTAMP
update_at TIMESTAMP

```
CREATE TABLE likes(
  user_id INT UNSIGNED,
  tweet id INT UNSIGNED.
  create_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  update_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE
CURRENT_TIMESTAMP,
  CONSTRAINT fk users likes FOREIGN KEY(user id)
REFERENCES users(id).
  CONSTRAINT fk tweets likes FOREIGN KEY(user id)
REFERENCES tweets(id).
  PRIMARY KEY(user id, tweet id)
```

フォロー情報を格納するテーブル

どのユーザーがどのユーザーにフォローしているか格納する

- フォローしているユーザーがわかるカラム(follower_id)とフォローされているユーザーがわかるカラム(followee_id)を作成する
- follower_idとfollowee_idはusersテーブルと紐づく外部キーになる

followsテーブル

follower_id INT UNSIGNED FK PK followee_id INT UNSIGNED FK PK

create_at **TIMESTAMP** update_at **TIMESTAMP**

```
CREATE TABLE follows(
  follower id INT UNSIGNED.
  followee id INT UNSIGNED.
  create_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  update_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE
CURRENT_TIMESTAMP.
  CONSTRAINT fk users follower FOREIGN KEY(follower id)
REFERENCES users(id).
  CONSTRAINT fk tweets followee FOREIGN KEY(followee id)
REFERENCES tweets(id).
  PRIMARY KEY(follower id, followee id)
```

テーブルのER図

usersテーブル

Ν id **INT UNSIGNED PK** follower_id INT UNSIGNED FK PK followee_id INT UNSIGNED FK PK name VARCHAR(50) password VARCHAR(50) create at **TIMESTAMP**, CHECK(LENGTH(password)>=8) update_at TIMESTAMP email VARCHAR(50) UNIQUE create at **TIMESTAMP** update at **TIMESTAMP** tweetsテーブル likesテーブル N id INT UNSIGNED PK user_id INT UNSIGNED FK PK tweet_id INT UNSIGNED FK PK message VARCHAR(140) user id INT UNSIGNED FK create at TIMESTAMP, create_at TIMESTAMP N update at **TIMESTAMP** update at **TIMESTAMP**

followsテーブル