

Aldo Fakhry

Komplek Permata Biru, Blok S2 No. 62 RT 004 RW 029, Desa Cimekar, Kec. Cileunyi, Kab. Bandung, Jawa Barat, 40623

aldofakhry.email@gmail.com | +62 895-3006-8675

Programmer mencakup full-stack web, backend micro-services, dan desktop tooling, Mulai dari merancang arsitektur sistem e-lelang nasional dan jembatan micro-service perbankan (BNI & Mandiri) hingga menciptakan editor visual node-based untuk indie game engin. Kontribusi open-source, penyiapan DevOps berbasis CI.

Pengalaman Kerja Formal - 1 tahun 7 bulan

Back End Developer, PT Kemala Inti Solusi, November 2024 - Present (8 bulan~)

Full Stack Developer, PT Nexa Media Pratama, June 2022 - December 2022 (6 bulan)

React Native Developer (Internship), CV Triwikrama, April 2021 - September 2021 (5 bulan)

Projek yang Pernah Dikerjakan

- **Pengembangan dan Pemeliharaan Full-Stack untuk Sistem Lelang Elektronik Nasional**
 - Teknologi: PHP/Laravel, MySQL, GitLab CI
 - Melakukan refactor pada *repository/service layer* untuk meningkatkan modularitas (contoh: memindahkan fungsi verifikasi UJL ke *repository* lalu ke *service*).
 - Merombak besar-besaran logika verifikasi lelang dengan satu *query* yang efisien, penyaringan otomatis untuk data yang belum terverifikasi, dan pengurutan multi-kriteria.
 - Mengintegrasikan pencarian berbasis *virtual account* dan bank pada sistem lelang untuk Uang Jaminan Lelang (UJL).
 - Menangani *edge-case* di mana deposit otomatis dibatalkan saat peserta ditolak, tetapi tetap tercatat dalam verifikasi bendahara.
 - Mengembangkan fitur pembuatan PDF risalah lelang otomatis dengan matriks saksi, validasi kategori, dan *fallback* ke dokumen lama.
 - Mengimplementasikan tanda tangan digital dengan QR-code untuk risalah elektronik.
 - Menambahkan fitur e-materai *stamping* dengan metadata lengkap pada dokumen.
 - Memperbaiki format, *casing* karakter, validasi status keikutsertaan, dan penyesuaian dokumen lampiran.
- **Pengembangan Microservice Interkoneksi Bank (BNI & Mandiri)**
 - Teknologi: Laravel, PostgreSQL
 - Membangun API RESTful untuk menjembatani sistem lelang dengan layanan perbankan dari BNI dan Mandiri, menangani transaksi seperti pembuatan dan pembaruan *virtual account*.
 - Mengimplementasikan sistem antrean (*job queue*) untuk tugas-tugas asinkron, seperti mengunduh dan memproses file mutasi rekening dari SFTP bank secara terjadwal.
 - Merancang struktur basis data dan *storage* yang terorganisir untuk mengelola file yang berhasil dan gagal diproses.
 - Mengembangkan fitur keamanan dengan *IP whitelisting* pada level rute untuk membatasi akses hanya dari alamat IP yang diizinkan.
 - Menyusun dokumentasi teknis yang lengkap, mencakup konfigurasi lingkungan (.env), *setup* proyek, daftar *endpoint* API, dan panduan penggunaan sistem antrean.

- **Kontribusi Open-Source**
 - Berkontribusi pada repositori Git kejawenlabs dengan memperbaiki fitur *pagination* tanpa mengubah *interface* yang ada.
 - **Infrastruktur & DevOps**
 - Membangun dan mengkonfigurasi server *bare metal* untuk mengelola 5 proyek *open-source* secara bersamaan.
 - Menggunakan Cloudflare untuk manajemen DNS, yang bertujuan meningkatkan performa dan keandalan seluruh aplikasi yang di-hosting.
 - **Riset & Analisis Data**
 - Mengimplementasikan grafik Cumulative Distribution Function (CDF) di Matlab untuk menganalisis distribusi waktu sistem dan waktu tunggu pada model antrean M/G/1.
 - **Pengembangan Editor Visual Berbasis Node untuk Game Engine (Payung Event Editor)**
 - **Teknologi:** JavaScript, Electron, TailwindCSS, HTML, SQLite
 - Membangun aplikasi *desktop* editor visual berbasis *node* untuk merancang alur cerita dan *event* game (dialog, pilihan, adegan) yang akan diintegrasikan dengan *game engine* "Payung" untuk genre Visual Novel dan RPG.
 - Mengimplementasikan fitur-fitur inti editor seperti kanvas yang dapat di-*pan* dan di-*zoom*, seleksi area untuk beberapa *node*, dan pratinjau adegan secara *real-time*.
 - Merancang dan mengimplementasikan sistem untuk menyimpan dan memuat seluruh data *event* ke dalam basis data SQLite.
 - Mengembangkan logika permainan kompleks, termasuk pilihan dialog bersyarat (*conditional choices*) dan percabangan cerita berbasis *flag*.
 - Mengintegrasikan fungsionalitas untuk manajemen aset multimedia, seperti pemutaran SFX, musik per adegan, dan pengaturan *sprite* karakter.
-

Sertifikat

Sertifikat Penilaian Kompetensi (Sangat Kompeten)

PT. Someah Kreatif Nusantara

28 April 2022 (Tanggal Sertifikasi)

Sertifikat Kemampuan Bahasa Inggris (Peringkat Kedua Tertinggi TOEIC Provinsi 2021)

INTERNATIONAL TEST CENTER (ITC), ETS, SMK Bisa Hebat

07 Desember 2021 (Tanggal Sertifikasi)

Skills

Bahasa Pemrograman

- PHP Programming: Kemampuan lanjut, semua sisi backend
- Python Programming: Kemampuan lanjut dalam skrip, analisis data, dan otomatisasi.
- Java Programming: Kemampuan menengah dalam mengembangkan aplikasi dan sistem.
- Golang Programming: Kemampuan dasar dalam menulis kode yang efisien dan skalabel.
- C++ Programming: Kemampuan menengah dalam pemrograman sistem dan pengembangan game.
- MATLAB Programming: Mahir dalam perhitungan numerik dan pengembangan algoritma.
- Bash Scripting: Kemampuan lanjut dalam otomatisasi tugas dan manajemen sistem.

Pengembangan Web

- Vue.JS: Mahir dalam mengembangkan aplikasi web dengan fokus pada arsitektur berbasis komponen.
- Laravel Framework: Kemampuan lanjut dalam mengembangkan aplikasi web dengan PHP.
- Flutter: Kemampuan dasar dalam mengembangkan aplikasi mobile lintas platform.

Perangkat Lunak Desain

- ZBrush Digital Sculpting Tool: Kemampuan lanjut dalam membuat model 3D dan patung detail.
- Clip Studio Paint: Kemampuan lanjut dalam lukisan digital dan ilustrasi.
- Blender: Kemampuan menengah dalam modeling 3D dan animasi.
- Autodesk Maya: Kemampuan menengah dalam modeling 3D dan animasi.
- Adobe Photoshop: Mahir dalam editing foto dan desain grafis.
- Figma: Mahir dalam mendesain antarmuka pengguna dan prototipe.

Video dan Multimedia

- Adobe After Effects: Kemampuan menengah dalam grafik gerak dan efek visual.
- Vegas Pro Software: Kemampuan menengah dalam editing video dan produksi.

Alat Kantor dan Produktivitas

- Microsoft Word: Mahir dalam pembuatan dan pemformatan dokumen.
- Microsoft PowerPoint: Mahir dalam membuat presentasi profesional.
- Microsoft Excel VBA: Kemampuan lanjut dalam otomatisasi tugas dan membuat fungsi kustom.
- Microsoft Excel Macros: Mahir dalam otomatisasi tugas repetitif.
- Microsoft Excel: Mahir dalam analisis data dan visualisasi.

Keterampilan Lainnya

- Data Entry: Mahir dalam memasukkan dan mengelola data dengan akurat.
- Administrasi Sistem: Kemampuan lanjut dalam mengelola dan memelihara sistem komputer.

Bahasa

Indonesia (Bahasa Ibu)

Inggris (Sertifikasi TOEIC 960)