```
┌─────────────────────────────┐
│          GameMan            │
├─────────────────────────────┤
│ Any                         │
│                             │
│                             │
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │ 1
                │
               use
                │
                │ 1
┌─────────────────────────────────────────────────┐
│                   TableMan                        │
├─────────────────────────────────────────────────┤
│ + Initialize()                                    │
│                                                   │
│ + GetBoard(out Array)                             │
│                                                   │
│ + UpdateBoard(in Array, out BlackNum, out WhiteNum)│
├─────────────────────────────────────────────────┤
│ IntArray Board[8*8]                               │
│                                                   │
│ Int BlackNum                                      │
│                                                   │
│ Int WhiteNum                                      │
│                                                   │
└─────────────────────────────────────────────────┘
```