

Objectifs :

Le but de ce TP est de :

- ✓ Manipuler les unités Systemd
- ✓ Ajouter et configurer un nouveau service au démarrage

Environnement de travail :

- ✓ Machine virtuelle ou physique avec un système d'exploitation Ubuntu 22

Travail demandé :

On se propose dans cette partie d'ajouter un nouveau service appelé "test" qui va être lancé au démarrage de la machine.

Pour ce faire, on va suivre les étapes suivantes :

1. Créer un fichier "test.service" dans lequel on va définir notre service "test".
2. Faire en sorte que:
 - a. L'unité network.target soit activée avant le service "test".
 - b. Le service display-manager démarre obligatoirement avant le service "test".
 - c. La cible multi-user.target lance automatiquement le service "test".
3. Au lancement de ce service, un script shell appelé hello.sh va être exécuté.

4. Ce script hello.sh génère un fichier /tmp/test.txt, dont le contenu est:

Hello everybody, we will give you some information about your OS:

- There are **n** scripts template used by GRUB2
- There are **m** GRUB2 menu entries
- There are **k** simple users with UID => 1000

a. n: nombre de scripts templates utilisés avec GRUB2.

b. m: nombre d'entrées dans le menu de GRUB2.

c. k: nombre de simples utilisateurs créés sur la machine et ayant 1000 <= UID.

NB: le contenu de /tmp/test.txt doit être écrasé à chaque redémarrage.

5. Pour inclure le nouveau service, recharger tous les fichiers services.

6. Activer maintenant le service “**test**”.

7. Redémarrer votre machine.

8. Après le redémarrage,

a. Afficher le contenu du fichier /tmp/test.txt.

b. Vérifier l'état du service “**test**”.