



# KOUSAY NAJAR

Étudiant en ingénierie informatique

Rue Ali Ben Ghedhahem, Kélibia, Tunisie 8090 - +21625350650 - kousaynajar147@gmail.com

## PROFIL

Jeune étudiant de 21 ans, actuellement en 3<sup>e</sup> année d'ingénierie informatique à ESPRIT. Membre actif du club **ACM ESPRIT**, spécialisé en algorithmique et résolution de problèmes, je suis motivé par le désir constant d'apprendre, d'innover et de contribuer à des projets concrets dans le domaine du numérique. Je suis à la recherche d'opportunités pour développer mes compétences techniques et humaines.

## EXPÉRIENCE

### STAGE

08/2023 - 09/2023

#### Stage été - Gestion de site et commandes

- **Description** : Manipulation d'un logiciel de gestion d'articles scolaires, gestion des commandes en ligne et du site web d'une société.
- **Technologies** : Logiciel interne, site e-commerce

### PROJET ACADÉMIQUE

01/2025 - 06/2025

#### Application de gestion RH - JavaFX & Symfony

- **Description** :
- Développement d'une app desktop (JavaFX/MySQL) avec module de gestion des offres/candidatures + intégration IA.
- Version web synchrone (Symfony/PHP) partageant la même base de données et fonctionnalité IA.
- **Technologies** : JavaFX, SceneBuilder, Java, API, MySQL, Symfony, PHP

11/2024 - 12/2024

#### Application mobile FlutterFlow

- **Description** : Réalisation d'une application mobile avec gestion complète (CRUD, métiers) via FlutterFlow.
- **Technologies** : FlutterFlow, Dart (via actions personnalisées), Firebase

01/2024 - 05/2024

#### Application de bureau avec QtDescription

- **Description** : Conception d'une application desktop utilisant Qt, en mettant en œuvre les principes de la POO.
- **Technologies** : C++, Qt Framework, POO

09/2023 - 12/2023

#### Développement d'un site web

- **Description** : Développement d'une fonctionnalité complète d'un site web dynamique, en suivant le modèle MVC pour la séparation des responsabilités.
- **Technologies** : HTML, CSS, JavaScript, PHP, architecture MVC

01/2023 - 05/2023

#### Développement d'un jeu 2D

- **Description** : Création en groupe d'un jeu 2D interactif en C, en appliquant des notions de graphisme, de multimédia et de logique de jeu.
- **Technologies** : Langage C, SDL, algorithmes de base

## COMPÉTENCES

### Techniques

- **Langages** : Java, C++, C, PHP, Python, JavaScript
- **Bases de données** : Oracle, MySQL, Firebase
- **Frameworks** : JavaFX, Symfony, Qt, FlutterFlow
- **Web** : HTML, CSS, JavaScript, MVC
- **Systèmes** : Linux, Windows
- **Outils** : Github, SceneBuilder

### Personnelles

- **Communication et négociation** : Capacité à transmettre des idées de manière claire et convaincante
- **Esprit d'équipe et travail autonome** : Habitué au travail en groupe tout en sachant prendre des initiatives.
- **Pensée critique** : Analyse des problèmes en fonction des besoins réels et prise de décisions adaptées pour concevoir des solutions efficaces.
- **Responsabilité et leadership** : Leader naturel dans des travaux d'équipe
- **Résolution de problèmes algorithmiques** : Premiers pas en algorithmique compétitive, avec une pratique régulière sur Codeforces (structures de données, programmation dynamique et techniques d'optimisation).

## EDUCATION

09/2022 - présent

### Etudiant en ingénierie informatique

École supérieure privée d'ingénierie et de technologie

09/2021 - 06/2022

### baccalauréat en mathématiques

lycée el bousten kelibia

## LANGUES

- Arabe (langue maternelle) - Français (avancé) - Anglais (avancé) - Allemand(basique)

## WEB & RÉSEAUX SOCIAUX

- [linkedin.com/in/kousaynajar](https://www.linkedin.com/in/kousaynajar) - [github.com/kousay11](https://github.com/kousay11)