

## PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (1ACC0201) Ciclo 2025 - 10 SEMANA 10 HOJA DE EJERCICIOS

## **PREGUNTA 1**

Diseñe un modelo orientado a objetos e implemente un programa en Python que administre un pastel con sus respectivos ingredientes. Considere que los ingredientes pueden ser utilizados en varios pasteles.

Los datos del pastel son:

- Nombre
- Cantidad de personas
- Precio

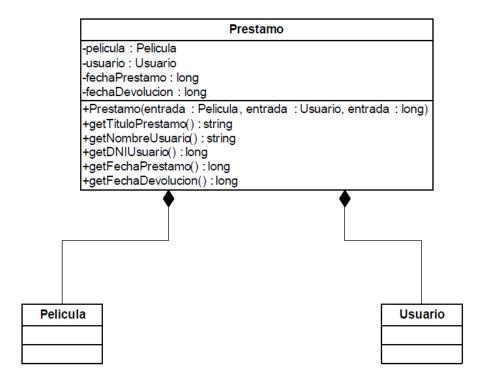
Los datos de cada ingrediente son:

- Nombre
- Unidad de medida (gramos, piezas, mililitros, etc.)
- Cantidad
- Calorías por porción

Agregar métodos que resuelvan los siguientes problemas:

- Contar los ingredientes del pastel
- Calcular las calorías del pastel.

## **PREGUNTA 2**



En el diagrama anterior se muestra un caso de definición de una clase (Prestamo) por Composición de otras clases (Pelicula y Usuario). La "fechaPrestamo" es un número en el formato aaaammdd (20250417 representaría el día 17 de Abril de 2025). El atributo "fechaDevolucion" se calcula como el atributo "fechaPrestamo" más dos días (o más dos unidades, en enteros largos).

La clase Prestamo sólo permite métodos de acceso a los distintos atributos, ya que una vez realizado un préstamo no se puede modificar (no dispone de métodos "set..()").

Crea un programa principal en Python que haga lo siguiente:

- a) Declara un objeto de la clase película e inicialízalo con los siguientes atributos: título "La vida de Brian", director "Terry Jones", duración 94 min
- b) Declara un objeto de la clase Usuario e inicialízalo con nombre "Antonio Rojo" y DNI 5555555
- c) Declara un objeto de la clase Préstamo e inicialízalo con el objeto creado en el punto a y b y con fecha la actual
- d) Declara un objeto de la clase película e inicialízalo con los siguientes atributos: título "Los caballeros de la mesa cuadrada", director "Terry Gillian", duración 91 min
- e) Declara un objeto de la clase Préstamo e inicialízalo con el objeto creado en el punto d y b y con fecha la actual