



PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (1ACC0201)

Ciclo 2025 - 10

SEMANA 11

HOJA DE EJERCICIOS

Ejercicio 1

CASO SISTEMA ALMACEN DE LA EMPRESA FLOWER FUL

La empresa FlowerFull S.A.C, es una empresa nueva dedicada la venta de productos 100% naturales, esta empresa ha tenido un incremento de ventas de manera exponencial en estos últimos meses, ya que las personas compran estos productos para tener mejores defensas en su organismo, por esta razón la empresa necesita tener un control de inventario de los productos y necesitan un sistema de almacén para administrar productos y sus proveedores.

El gerente de la empresa confía en la habilidad que tiene usted para desarrollar programas orientada a objetos (POO) en Python, por lo cual le solicita que desarrolle un sistema de almacén.

Reglas del negocio:

- De los proveedores se debe registrar: Ruc, Razón social, Categoría, dirección y teléfono.
- De los productos se deben registrar: IdProducto, Nombre, Tipo (polvo o líquido), Cantidad, categoría (A, B y C), año, Precio y proveedor
- **Los métodos que debe tener la clase quedarán bajo su criterio, dependiendo de la necesidad del problema.**

El programa debe realizar lo siguiente:

- 1) Los productos van registrándose cada vez que llega de los proveedores.
- 2) Implemente las clases necesarias.
- 3) Haciendo uso de listas realice las implementaciones necesarias para almacenar la información de “N” productos.
- 4) Modificar datos de un determinado producto.
- 5) Mostrar todos los productos de la categoría A cuyo proveedor sea Natura.
- 6) Eliminar todos los productos del proveedor Herbalife.
- 7) Eliminar todos los productos que estén vencidos (los productos inferiores a este año 2025)

MENU

1. Insertar producto
2. Insertar proveedor
3. Modificar Producto
4. Eliminar productos vencidos
5. Reportes (mostrar todos los productos en stock
con sus respectivos proveedores)

Ejercicio 2

Se requiere que realice un **programa orientado a objetos** (POO) en Python donde podrá seleccionar: dibujar un triángulo equilátero o un triángulo rectángulo.

Se debe poder seleccionar el carácter que dibujará el triángulo y el lado. Deberá validar que al ingresar el lado del de cualquiera de los triángulos deberá ser entre 5 y 100.

MENU

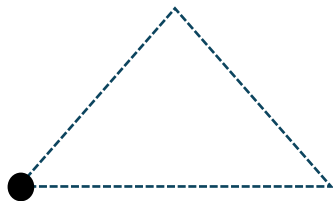
1. Triángulo Equilátero
2. Triángulo Rectángulo

Ingrese la opción:

Si ingresa la opción 1 aparecerá:

Ingrese el lado: 8

Ingrese el carácter: -

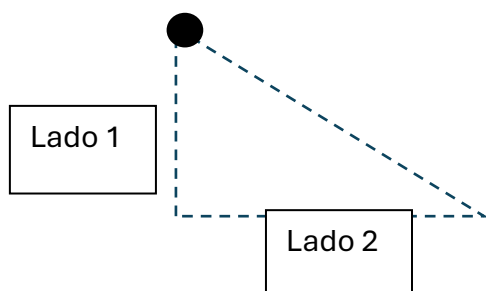


Si ingresa la opción 2 aparecerá:

Ingrese el lado1: 5

Ingrese el lado2: 9

Ingrese el carácter: -



Para ello creará una clase llamada **triangulo_equilatero** y otra llamada **triangulo_rectangulo**.