

INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN CURSO: PROGRAMACIÓN ORIENTADO A OBJETOS

SECCIÓN: 205

DOCENTE: Juan Alfonso Ramírez Espinoza

2025-1

TRABAJO PARCIAL

SISTEMA DE GESTIÓN DE PEDIDOS PARA RESTAURANTES

INTEGRANTES:

- Hidalgo Martel, Joseph Edward (U202421665)
- Huamán Flores, Alexis Miguel (U20241G114)
- Peña Roña, Antony Jomar (U202421102)
- Villavicencio Dávila, Ivette Lucero (U20241G010)

Resumen del proyecto

El proyecto trabajado es un sistema integral para la gestión eficiente de restaurante, orientado a optimizar tiempos y procesos en la gestión de registros y evaluación de mesas, mozos y pedidos. El sistema permitirá registrar y evaluar mesas, a partir de datos como número, zona, capacidad y estado. Asimismo, gestionara los mozos desde su registro y el cambio de mesa si uno no está disponible, validando que no superen su capacidad máxima de atención. En el caso de los pedidos, los clientes podrán seleccionar entre platos, postres y bebidas, registrándose la hora de inicio y entrega de cada uno. Además, el sistema permitirá la generación de reportes estadísticos relevantes, como los mozos con mayores pedidos atendidos, las mesas con mayor y menor actividad, el tiempo promedio de espera, los ingresos obtenidos por cada zona del restaurante y otros reportes adicionales. De esta manera, se mejorará la forma de tomar decisiones y una gestión más eficiente del establecimiento.

Objetivo

Como se mencionó anteriormente, el objetivo del proyecto es desarrollar e implementar un sistema digital de gestión para restaurantes que permita una atención y eficiencia óptima, mediante el registro y control digital de mesas, mozos y pedidos. Además, implementa la generación de reportes estadísticos que faciliten la obtención de información que ayuden a mejorar continuamente el servicio y la calidad de atención al cliente. (Instituto Le Cordon Bleu, s.f.)

Alcance

Este programa está diseñado específicamente para restaurantes en crecimiento que buscan organizar la gestión de sus recursos y mejorar la eficiencia operativa del negocio. Su uso puede estar orientado tanto para el personal operativo como los administradores del establecimiento, brindando herramientas de análisis que permitan la toma de decisiones relacionadas con un control correcto y eficiente de los recursos.

INDICE

- 1. **Objetivo del Estudiante** (Student Outcome)
- 2. Capítulo 1: Presentación y sustentación del problema a resolver
 - Tema del trabajo
 - Sustento teórico que el tema
 - Motivación por la que escogió el tema
- 3. Capítulo 2: Estructuras de archivo
 - Análisis de datos
 - Plan de actividades
- 4. **Capítulo 3:** Listado de funcionalidades cumplidas y Manual de Usuario
 - Tabla las funcionalidades
 - Capturas de pantallas
- 5. **Conclusiones**
- 6. Recomendaciones
- 7. Glosario de Términos
- 8. **Bibliografía**
- 9. **Participación**

OBJETIVOS DEL ESTUDIANTE (Student Outcome)

Student Outcome ABET – EAC – 2:

Durante el proyecto realizado de la gestión de pedidos para restaurantes, utilicé mis conocimientos en Python para aplicar el diseño de ingeniería y así generar soluciones automatizadas que respondieran las necesidades del negocio. Este proyecto logró reducir los errores humanos y, con ello, aumentar la **seguridad** operativa. Además, el sistema contribuyó a mejorar los factores **económicos** mediante la reducción de costos administrativos, al disminuir el personal necesario para actividades repetitivas. También se optimizó el trabajo en equipo al liberar la cantidad de tareas y brindar una mejor organización en la empresa.

CAPITULO 1

<u>Presentación y sustentación del</u> <u>problema a resolver</u>

A. Tema del trabajo:

 Desarrollo de un sistema digital integral para la gestión operativa y administración de recursos en restaurantes

B. Sustento teórico del tema:

Este proyecto se basa en el uso de un sistema digital para gestionar de manera más eficiente las operaciones de un restaurante, como la asignación de mesas, la atención de los mozos y el seguimiento de los pedidos. Al automatizar estas tareas, se mejora la organización y se reduce el error humano, lo que permite un servicio más rápido y preciso. Además, el programa genera reportes para ayudar a los encargados a tomar decisiones basadas en datos. Para realizar este proyecto utilizaremos el lenguaje Python el cual permite desarrollar sistemas eficientes y fáciles de adaptar a las necesidades de la empresa. (Castro, 2018).

C. Motivación por la que escogió el tema:

 Nos motivó a desarrollar este proyecto la falta de automatización y eficiencia en la administración que aún se mantiene en muchos establecimientos de comida, ya sea debido al desconocimiento de estos programas o a la falta de recursos económicos. Nuestro objetivo es optimizar y mejorar el sistema de gestión de estos restaurantes, permitiendo un ahorro significativo de tiempo en tareas de gestión y administración del negocio. Así mismo, buscamos satisfacer tanto las necesidades operativas como la experiencia de los clientes.

CAPITULO 2 Estructuras de archivos

A. ANÁLISIS DE DATOS

I) <u>LISTAS</u>

- Lista mesas
 - Lista que almacena el registro de cada mesa en el restaurante con capacidad hasta 100.
 - Tipo de Dato:
 - ♦ list
 - Uso:
 - ♦ Intermedio
- Lista mozos
 - Lista que almacena los registros de cada mozo para ser asignado a una mesa.
 - Tipo de Dato:
 - ♦ List
 - Uso:
 - **♦** Intermedio
- Lista clientes
 - Lista que almacena diccionarios con los datos de cada cliente o mesa atendida.
 - Tipo de Dato:
 - ♦ List
 - Uso:
 - **♦** Intermedio
- Lista platos
 - Lista que almacena los platos disponibles de fondo con su precio de cada pedido de un cliente.

♦ Intermedio Lista postres Lista que almacena los postres disponibles con su precio de cada pedido de un cliente. - Tipo de Dato: ♦ List Uso: **♦** Intermedio Lista bebidas Lista que almacena las bebidas disponibles con su precio de cada pedido de un cliente. - Tipo de Dato: ♦ list - Uso: **♦** Intermedio Lista h pedidos Lista que almacena los registros de la hora en que se hizo el pedido de un cliente. Tipo de Dato: ♦ List - Uso: ♦ Inermedio Lista_h_maxima Lista que almacena la hora máxima de entrega de un pedido para cada mesa Tipo de Dato: ♦ list

Tipo de Dato:

♦ List

Uso:

Uso:

Lista_h_entrega

♦ Intermedio

pedido de un cliente.

Lista que almacena los registros de la hora en que se hizo la entrega del

- Tipo de Dato:
 - ♦ list
- Uso:
 - ♦ Intermedio
- pagos_finales
 - Lista que almacena diccionarios que contienen el número de mesa con su respectivo pago total
 - Tipo de Dato:
 - ♦ List
 - Uso:
 - ♦ Intermedio

II) <u>DICCIONARIOS</u>

• Cliente

- Diccionario que contiene datos del cliente como número de mesa, mozo asignado, los platos, postres y bebidas pedidos, así como la hora del pedido como la hora de entrega.
- Tipo de Dato:
 - ♦ "nMesa" --> int
 - ♦ "nMozo" --> int
 - # "plato" --> list[str, int]

 - "bebida" --> list[str, int]
 - "hora pedido"--> list [list[int]]
 - " hora maxima" --> list [list[int]]
 - "hora entrega" --> list [list[int]]
- Uso:
 - ♦ Intermedio

Bebidas

- Diccionario que representa la carta de bebidas disponibles en el restaurante. Cada llave es un numero entero donde el cliente elegirá qué opción escoger, el valor de cada llave contiene una lista con el nombre y precio de la bebida.
- Tipos de Datos:
 - ♦ Número de bebida --> int
 - ♦ Nombre de la bebida --> str
 - ♦ Precio --> float

- Uso:
 - ♦ Intermedio

Postres

- Diccionario que representa la carta de postres disponibles en el restaurante. Cada llave es un numero entero y su valor es una lista que contiene el nombre del postre con su respectivo precio.
- Tipos de Datos:
 - ♦ Número de postre --> int
 - ♦ Nombre del postre--> str
 - ♦ Precio --> float
- Uso:
 - ♦ Intermedio

Platos

- Diccionario que representa la carta de platillos de fondo disponibles en el restaurante. Cada llave es un numero entero y su valor es una lista que contiene el nombre del plato con su precio.
- Tipos de Datos:
 - ♦ Número de plato --> int
 - ♦ Nombre del plato --> str
 - ♦ Precio --> float
- Uso:
 - ♦ Intermedio

Pagadas

- Diccionario que almacena el número de mesa y el monto total a pagar de esa misma. Se utiliza para registrar el pago calculado (con posibles descuentos) para luego guardarlo en una lista.
- Tipo de Dato:
 - ♦ "N Mesa" --> int: representa el número de mesa.
 - "pago_final" --> float: representa el monto total que debe pagar esa mesa.

III) <u>VARIABLES</u>

- numero_mesa
 - Registra el número de cada mesa
- capacidad_mozo
 - Indica la capacidad máxima de mesas para un mozo
- zona_mesa
 - Registra la zona en que se encuentra la mesa (sala, terraza)
- id_mozo
 - Registra el número de identificación de cada mozo
- capacidad_mesa
 - Indica la capacidad máxima de personas en cada mesa

- estado_mesa
 - Indica el estado en que se encuentra la mesa (libre/ocupada/reservada)
- pagoTotal
 - Indica el pago total de cada mesa
- hora pedido / minutos pedido
 - Registra la hora y minuto de pedido de un cliente
- hora_entrega / minutos_entrega
 - Registra la hora y minuto de entrega del pedido

IV) <u>LIBRERIAS ADICIONALES</u>

- Tabulate (Python Central, 2025)
 - Se utiliza para mostrar datos tabulares (listas o diccionarios) en tablas bien organizadas de forma clara.
 - Uso:
 - ♦ Salida
- Datetime (Python Software Foundation, 2025)
 - Se utiliza para trabajar con fechas y horas. Permite crear, comparar y manipular objetos como fechas, tiempos y marcas.
 - Uso:
 - ♦ Salida

V) RESTRICCIONES GENERALES

- Para mozos
 - Máximo de 4 mesas por mozo
- Para Mesas
 - Máximo de 100 mesas para registrar
 - Máximo de 4 personas por mesa

B. Plan de Actividad:

Código	Alumno	Actividad	Fecha de entrega		
U202421102	Peña Roña, Antony Yomar	 Gestión de Mesas y Mozos Registrar mesas con zona (sala/terraza). Asignar mozos con límite de 4 mesas por mozo (regla de negocio). 	05/05/2025		
U20241G114	Huamán Flores, Alexis Miguel	 Tomar pedidos por mesa Añadir/eliminar ítems Registrar hora de inicio y hora de final 1 reporte adicional 	07/05/2025		
U20241G010	Villavicencio Dávila, Ivette Lucero	Cálculo de pago Descuento automático del 10% si el tiempo de espera supera 30 minutos. Propina sugerida del 10% del total. 1 reporte adicional	09/05/2025		
U202421665	Hidalgo Martel, Joseph Edward	Mostrar reportes básicos Mesa con Mayor Consumo (ventas totales por mesa). Mozo con Más Pedidos Atendidos (eficiencia del personal). Tiempo Promedio de Espera por Pedido (optimización de cocina). Ingresos por Zona (sala vs. terraza) (análisis de demanda).	10/05/2025		
NI:n a	Observaciones:				
- Ninguna	a				

B. Funcionalidades a cargo de cada estudiante:

Nombre	Responsabilidad
Antony Yomar Peña Roña	Gestión de mesas y mozos
Alexis Miguel Huamán Flores	Tomar pedidos por mesa
Ivette Lucero Villavicencio Dávila	Cálculo de pago
Joseph Edward Hidalgo Martel	Mostrar reportes básicos

<u>CAPITULO 3</u> <u>Listado de funcionalidades cumplidas y</u> <u>Manual de Usuario</u>

A. Tabla de funcionalidades:

#FR	FUNCIÓN	Cumplido
FR1	El sistema debe presentar una portada con el logo de la empresa y los datos del proyecto.	Se cumplió totalmente
FR2	El sistema debe presentar un menú interactivo hacia todas las opciones del programa (registros y reportes).	Se cumplió totalmente
FR3	El sistema registra correctamente mesas y mozos.	Se cumplió totalmente
FR4	El sistema valida el ingreso de datos para el mozo y la mesa: - Mesas: numero, estado, capacidad, zona - Mozos: numero, estado, nombre, teléfono, capacidad	Se cumplió totalmente
FR5	El sistema verifica que la capacidad máxima de atención del mozo sea de 4 mesas.	Se cumplió totalmente
FR6	El sistema muestra un reporte de mesas y mozos registrados con sus respectivas mesas asignadas.	Se cumplió totalmente

FR7	El sistema permite cambiar el mozo actual por uno nuevo	Se cumplió
	respecto a una mesa asignada en caso de incidencias.	totalmente
FR8	El sistema valida el estado de las mesas para cuando esta una sea	Se cumplió
	reservada su estado cambie automáticamente.	totalmente
FR9	El sistema muestra correctamente el menú de platos, postres y	Se cumplió
	bebidas.	totalmente
FR10	El sistema valida que la opción ingresada por el usuario sea correcta con respecto a los pedidos disponibles.	Se cumplió totalmente
FR11	El sistema permite la eliminación de algún pedido realizado por	Se cumplió
	el cliente.	totalmente
FR12	El sistema muestra un reporte de los clientes y sus pedidos.	Se cumplió totalmente
FR13	El sistema registra la hora en que se realizó el pedido y muestra	Se cumplió
	la hora máxima en la que deberá hacerse la entrega.	totalmente
FR14	El sistema permite el ingreso de la hora de entrega del pedido	Se cumplió
	registrada por el usuario y valida que la hora sea correcta.	totalmente
FR15	El sistema permite calcular el pago total de cada mesa.	Se cumplió
		totalmente
FR16	El sistema permite realizar un descuento automático	Se cumplió
	dependiendo del tiempo de espera de un pedido.	totalmente
FR17	El sistema realiza pregunta al cliente si desea abonar propina,	Se cumplió
	10%, del pago total.	totalmente
FR18	El sistema permite el ingreso del número de mesa a querer	Se cumplió
	cancelar.	totalmente
FR19	El sistema valida que el número de mesa ingresado este	Se cumplió
	anteriormente registrado y exista.	totalmente
FR20	El sistema compara el tiempo de entrega de pedido con el	Se cumplió
	tiempo de espera máximo.	totalmente
FR24	El sistema ejecuta bien todos los reportes sin ninguna falla.	Se cumplió
		totalmente
FR25	El sistema debe mostrar un reporte de la mesa con mayor	Se cumplió
	consumo (ventas totales por mesa).	totalmente
FR26	El sistema debe generar un reporte del mozo con más pedidos	Se cumplió
	atendidos (eficiencia del personal).	totalmente
FR27	El sistema debe mostrar el tiempo promedio de espera de todos	Se cumplió
	los pedidos (optimización de cocina).	totalmente

FR28	El sistema debe mostrar un reporte de si el pedido llegó tarde o llegó a tiempo.	Se cumplió totalmente
FR29	El sistema debe presentar un reporte de ingresos por zona (sala vs. terraza) con un análisis de demanda.	Se cumplió totalmente
	Referencia: Van Rossum, et al., (2025)	

B. Manual de Usuario



Carátula principal del proyecto, donde se muestran datos como el nombre del sistema, curso, docente e integrantes.

Se presenta el menú principal del sistema, donde se podrá realizar diversas acciones como registrar mesa y mozo, solicitar un mozo, tomar el pedido a una mesa, calcular el pago total de la mesa y ver los reportes finales.

1) Registrar mesa y mozo

```
Seleccione una opción: 1

1. Registrar mesas
2. Registrar mozos
3. Salir
Seleccione una opción: 1
```

Al seleccionar la opción 1, "Registrar mesa y mozo", el usuario accederá a un submenú con las siguientes opciones:

- 1. Registrar mesas
- 2. Registrar mozos
- 3. Salir

Desde este submenú, el usuario podrá elegir la acción que desea realizar o regresar al menú principal si lo prefiere.

Si el usuario selecciona la opción 1, "Registrar mesas", deberá proporcionar los siguientes datos: número de registro, zona de disponibilidad, capacidad total y estado de la mesa. La función se encargará también de validar que todos los datos ingresados sean correctos. Una vez completado este proceso, se mostrará un mensaje que indicará si el registro de la mesa se realizó de manera correcta o si ocurrió algún error durante la operación.

Si el usuario selecciona la opción 2, "Registrar mozos", deberá proporcionar los siguientes datos: id, nombre y apellido, número telefónico y estado del mozo. La función se encargará también de validar que todos los datos ingresados sean correctos. Una vez completado este proceso, se mostrará un mensaje que indicará si el registro del mozo se realizó de manera correcta o si ocurrió algún error durante la operación.

Luego de haber registrado las mesas y mozos correspondientes, el sistema regresara a mostrar el menú principal para seguir con las demás funciones.

2) Solicitar mozo

.....

```
    Asignar mozo a mesa
    Cambiar mozo de la mesa actual
    Salir
    Seleccione una opción: 1
```

Al seleccionar la opción 2, **"Solicitar mozo"**, el usuario accederá a un submenú con las siguientes opciones:

- 1. Asignar mozo a mesa
- 2. Cambiar mozo de la mesa actual
- 3. Salir

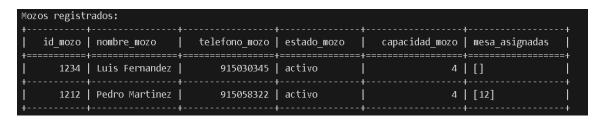
Desde este submenú, el usuario podrá elegir la acción que desea realizar o regresar al menú principal si lo prefiere.

Si el usuario selecciona la opción 1, "Asignar mozo a mesas", se mostrará una tabla de los mozos registrados y con en ello deberá ingresar el "id_mozo" junto al número de mesa ingresado anteriormente, además confirmará con un "si" dicha reserva para que los cambios sean guardados y pueda continuar con el siguiente paso.

Al seleccionar la opción 2, "Cambiar mozo de la mesa actual", En esta opción, el usuario podrá realizar el cambio de mozo asignado a una mesa, en caso de incidencia. Para ello deberá ingresar el "id_mozo" actual y el "id_mozo" del nuevo mozo, sumado a ello colocará el número de mesa que ha registrado al inicio y a la cual desea hacer el

cambio. Al finalizar el proceso, se mostrará un mensaje de confirmación indicando que el cambio se realizó correctamente.

.....



Para visualizar los cambios realizados, deberá regresar al **menú principal** y seleccionar la opción **5: Ver reportes**. Dentro del menú de reportes, elija la **opción 2: Mostrar mozos**. Ahí podrá ver reflejados los cambios realizados.

.....

Luego de haber asignado una o varias mezas con sus respectivos mozos, procedemos a regresar al menú principal para continuar con las siguientes funciones.

3) Tomar pedido

```
<p
```

Al seleccionar la opción 3, "Tomar pedido", el usuario accederá a un submenú con las siguientes opciones:

- 1. Añadir pedido y ver datos del pedido
- 2. Eliminar pedido
- 0. Regresar

Desde este submenú, el usuario podrá elegir entre estas opciones para continuar con el programa.

Si el usuario ingresa la opción 1, "Añadir pedido y ver datos del pedido", tendrá que ingresar el número de mesa a registrar el pedido, luego de esto accederá a otro submenú donde podrá elegir entre las siguientes opciones:

- 1. Platos
- 2. Postres
- 3. Bebidas
- 4. Registrar hora de pedido (Necesario)
- 5. Registrar hora de entrega

0. salir

.....

```
<< MENU DE PLATILLOS DE FONDO >>
Platillos:
                                     Precio:
1. Lomo Saltado
                                         s/. 35.0
Ceviche
                                         s/. 35.0
                                         s/. 25.0
3. Causa limeña
4. Arroz con pollo
                                         s/. 20.0
5. Aji de gallina
                                         s/. 20.0
6. Pollo a la brasa
                                         s/. 24.0
7. Papa Rellena
                                         s/. 25.0
8. Chicharron de pescado
                                         s/. 30.0
9. Tallarines verdes
                                         s/. 25.0
10. Tallarines Rojos
                                         s/. 25.0
[0. Regresar]
Elegir opcion de plato: 3
```

Al ingresar la opción 1, "Platos", el usuario podrá visualizar entre los diferentes platillos y para elegir cada platillo necesitará ingresar su respectiva opción.

```
<< MENU DE POSTRES >>
                                      Precios:
Postres:
1.Mazamorra morada
                                         s/. 12.0
2.Arroz con leche
                                         s/. 12.0
3.Suspiro a la limeña
                                         s/. 10.0
4.Picarones
                                         s/. 15.0
5.Alfajores
                                         s/. 10.0
6.Torta de chocolates
                                        s/. 18.0
                                        s/. 15.0
7.Turron
                                         s/. 12.0
8.King kong de manjar blanco
[0. Regresar]
Elegir opcion del postre: 5
```

Al ingresar la opción 2, "Postres", el usuario podrá visualizar entre los diferentes postres y para elegir cada platillo necesitará ingresar su respectiva opción.

```
<< MENU DE BEBIDAS >>
Bebidas:
                                       Precio:
1.Chicha morada
                                          s/. 18.0
2.Chicha de jora
                                           s/. 18.0
3.CocaCola
                                           s/. 10.0
4.InkaCola
                                           s/. 10.0
5.Jugo natural
                                           s/. 10.0
6.Cafe
                                          s/. 6.0
                                          s/. 20.0
7.Pisco Sour
8.Chilcano de pisco
                                          s/. 18.0
[0. Regresar]
Elegir opcion de bebida: 6
```

Al ingresar la opción 3, "Bebidas", el usuario podrá visualizar entre las diferentes bebidas y para elegir cada platillo necesitará ingresar su respectiva opción.

Luego de registrar su pedido, el usuario regresará de nuevo al submenú, donde tendrá que elegir la necesariamente opción 4 para registrar la hora de pedido.

```
1. Añadir pedido y ver datos del pedido
2. Eliminar items
[0. Regresar]
Ingresar opcion: 1
Ingrese el numero de mesa a registrar (1 - 100): 12
```

Después de hacer lo anterior, se regresará automáticamente al submenú de "Tomar pedidos", ahí podrá elegir si ingresar otra vez a "Añadir pedido y ver datos del pedido" para registrar la hora de entrega o regresar al menú principal para hacer otras funciones.

Si elegiste ingresar de nuevo para registrar la hora de entrega, te pedirá los datos de la hora y el minuto de entrega y así su pedido quedará completo.

Al terminar de hacer los pedidos que desee, regresaremos al menú principal para continuar con la siguiente función.

4) Calcular pago

.....

```
Seleccione una opción: 4

1. Pago final por mesa
2. Salir
```

Al seleccionar la opción 4, "Calcular pago", le llevará a un submenú donde el usuario podrá elegir entre estas opciones:

- 1) Pago final por mesa
- 2) Mostrar reporte de pago por mesa
- 3) Salir

Si el usuario eligió la opción 1, "Pago final por mesa", tendrá que digitar el número y luego colocar si desea agregar la propina que es el 10% del pago final, con todo esto agregado le

Al calcular los pagos de una mesa, tendremos que volver al menú principal para continuar con la última función.

5) Ver reportes

```
<pr
```

Al elegir la opción 5, "Ver reportes", podremos visualizar los distintos reportes del programa:

- 1) Mostrar mesas
- 2) Mostrar mozos
- 3) Mostrar pedidos clientes
- Mostrar pagos realizados
- 5) Mostrar mozo con más pedidos
- 6) Mostrar promedio tiempo espera
- 7) Pedidos tardíos
- 8) Mostrar mesa mayor consumo
- 9) Mostrar ingresos por zona (sala/Terraza)
- 0) Salir

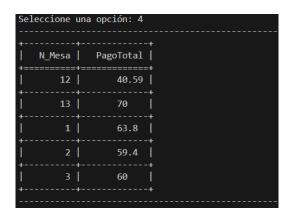
Seleccione una op Mesas registradas			
numero_mesa	zona_mesa	capacidad_mesa	estado_mesa
12	sala	4	reservada
13	terraza	4	reservada
1	terraza	4	reservada
2	terraza	4	reservada
3	sala	4	reservada

Al elegir la opción 1, podremos visualizar las mesas registradas durante todo el programa.

Al elegir la opción 2, podremos visualizar los mozos registrados con sus respectivas mesas asignadas.

N_Mesa	N_Mozo	plato	postre	bebida	hora_pedido	hora_maxima	hora_entrega
12	Luis fernandez	[['Causa limeña', 25.0]]	[['Alfajores', 10.0]]		[(12, 23)]	[(12, 53)]	[(12, 59)]
13	Luis fernandez	[['Ceviche', 35.0]]	[['Picarones', 15.0]]	[['CocaCola', 10.0], ['InkaCola', 10.0]]	[(12, 25)]	[(12, 55)]	[(12, 40)]
1	Pedro martinez	[['Papa Rellena', 25.0]]	[['Turron', 15.0]]	[['Chilcano de pisco', 18.0]]	[(12, 26)]	[(12, 56)]	[(12, 53)]
2	Pedro martinez	[['Causa limeña', 25.0]]	[['Picarones', 15.0]]	 [['CocaCola', 10.0], ['InkaCola', 10.0]]	[(12, 27)]	[(12, 57)]	[(13, 5)]
3	Pedro martinez	[['Lomo Saltado', 35.0]]	[['Turron', 15.0]]	 [['Jugo natural', 10.0]]	[(12, 28)]	[(12, 58)]	[(12, 39)]

Al elegir la opción 3, podremos visualizar los pedidos realizados por cada mesa, con su respectiva hora de pedido, hora máxima de entrega y hora de entrega.



Al elegir la opción 4, podremos visualizar el pago final de cada mesa.

Al elegir la opción 5, podremos visualizar los pedidos atendidos por cada mozo, además del mozo más eficientes y su respectivo número de pedidos.

```
Seleccione una opción: 6
         TIEMPO DE ESPERA POR PEDIDO
  -----
  Mesa | Hora Pedido | Hora Entrega | Tiempo Espera
   12 | 12:23
                         | 36 min
   13 | 12:25
               12:40
                          | 15 min
    1 | 12:26
               12:53
                           27 min
    2 | 12:27
               13:5
                           38 min
    3 | 12:28 | 12:39
                           11 min
Tiempo promedio de espera: 25.4 minutos
```

Al elegir la opción 6, podremos visualizar el tiempo de espera de cada pedido, además del promedio de espera.

Seleccione una opción: 7				
Mesa	Hora estimada			
12	+=====================================	12:59 	Sí min	
13	12:55	12:40	No min	
	12:56	12: 53	No min	
	12 :57	•	Sí min	
3	12:58 	12: 39	No min	
+	+	+	++	

Al elegir la opción 7, podremos visualizar si el pedido de cada mesa tardó mucho o no tardó.

Al elegir la opción 8, podremos visualizar cual fue la mesa con mayor consumo

Al elegir la opción 9, podremos visualizar un análisis de ingresos por cada zona (sala/terraza), nos mostrará cuanto fue el ingreso por cada zona y cuantas mesas fue atendida, además de cuanto porcentaje de ingreso tiene cada zona.

Con todo este proceso hemos terminado de ver cada una de nuestras funciones, para finalizar con el programa ingresaremos la opción 6.

CONCLUSIONES

MEJORA EN MANEJO DE ESTRUCTURAS

Durante el desarrollo del proyecto, logre mejorar mis habilidades en programación con la creación de listas, tuplas y diccionarios, entrelazándolas entre sí para guardar adecuadamente los pedidos de cada usuario. Esto me permitió comprender y analizar de una mejor manera el manejo de datos y la estructura que pueden formarse a través de estos tipos de elementos.

BUENA ORGANIZACIÓN DE CODIGO

Comprendí, durante el proyecto, que una buena organización es fundamental para escribir un código en Python. Por ejemplo, separar las funciones en bloques facilita notablemente la lectura del código y logra identificar errores de una manera más sencilla y rápida.

· LIBRERIAS TABULATE Y DATETIME

Durante la elaboración del proyecto, mi grupo y yo logramos importar y utilizar diferentes librerías, como tabulate, para dar un formato mucho más presentable a los datos mostrados para el cliente. También usamos la librería datetime para generar variables con la fecha y hora actual, lo cual nos fue útil para mostrar la hora en la que se realizó un pedido.

RECOMENDACIONES

✓ VALIDACIONES DE VARIABLES:

Una de las partes fundamentales al escribir código en cualquier lenguaje de programación es realizar las validaciones correspondientes a las variables. Esto permite que el usuario no pueda ingresar datos incoherentes, ya que podrían generar errores al mostrar las diferentes funciones de un proyecto y perjudicar la experiencia del usuario.

✓ INTERFAZ GRAFICA:

Una interfaz con un diseño simple y ordenado en cualquier proyecto logra que el usuario se sienta más cómodo y motivado a usar el programa. Esto mejora su experiencia de uso y reduce la probabilidad de que el cliente se confunda o se pierda entre demasiada información.

✓ COPIA DE SEGURIDAD DE TU PROYECTO:

Uno de los problemas más comunes al programar es que, al modificar alguna línea de código, se generen nuevos errores inesperados. Esto puede ocasionar que el problema se vuelva mucho más grande, afectando a más funciones del proyecto. Por ello, recomiendo crear siempre una copia de seguridad del código antes de realizar cualquier cambio, lo que permitirá volver fácilmente a una versión anterior en caso de emergencia.

GLOSARIO DE TÉRMINOS

TÉRMINOS:	CONCEPTO:
Asignar_mozo	Función que permite asignar un mozo a una mesa ya registrada para
	que esta sea habilitada y pueda recibir próximos pedidos.
Cambiar_mozo	Función que permite cambiar el mozo asignado a una mesa por
	otro.
cartas, carta_platos,	Funciones que contienen diversos menús sobre los platos, postres y
carta_postres,	bebidas con los que dispone el restaurante y a través de los cuales
carta_bebidas	se realizan los pedidos solicitados en el programa.
dato_pago_mesa	Lista que almacena los datos temporales de los pagos realizados por mesa.
Datetime	Es una librería que nos permite acceder a la hora actual en la que el programa se ejecuta y así controlar los tiempos de una manera más fácil.
eliminar_pedido	Función que elimina el pedido a elección del usuario.
espera_promedio	Función que calcula el tiempo promedio de espera para los pedidos registrados.
guardar_cliente	Función que guarda los datos de un cliente en un diccionario que
	incluye tanto los datos del usuario como las horas relacionadas con su pedido.
Guardar_mesas	Es una función que recibe parámetros tales como número,
	capacidad, zona y estado de cada mesa para luego crear un
	diccionario y agregar cada registro en una lista general.
Guardar_mozos	Función que permite guardar un mozo en una lista.
ingreso_x_zona	Función que calcula la cantidad de ingresos que genero cada zona
	del restaurante (sala, terraza).
lista_h_pedido,	Lista que registra las horas relacionadas con los pedidos entre ellas
lista_h_maxima,	hora en la que se realizó el pedido, hora máxima estimada para la
lista_h_entrega	entrega del pedido y por último hora en la que se entregó el pedido.
Lista_mesas	Es una lista que guarda los datos sobre las mesas del restaurante.
Lista_mozos	Es una lista que guarda en un diccionario con los datos de los
	mozos.
Lista_pedidos	Es una lista que guarda listas.

Lista_platos,	Son las listas que almacenan los pedidos de los clientes tales como
Lista_postres,	platos, postres y bebidas solicitadas.
Lista_bebidas	
main()	Es la función principal del programa, donde empieza la ejecución de
	esta. En ella se llega a organizar y llamar a las funciones del
	proyecto, funcionando como un punto de interacción con el
	usuario.
mosa mas nods	Función que muestra la mesa que con mayor cantidad de pedidos.
mesa_mas_peds	runción que muestra la mesa que con mayor cantidad de pedidos.
mesas_pagadas	Función que guarda en primera instancia el número de mesa y pago
	final en un diccionario para luego agregar dichos datos a una lista
	general la cual permite hacer, mostrar y analizar reportes de los
	costos totales.
mozo_mas_pedido	Función que identifica el mozo que ha atendido la mayor cantidad
	de pedidos realizados.
mostrar_pagos	Función que muestra en un menú el reporte las mesas que han sido
5	pagadas.
Pagos_finales	Lista de datos finales que almacena los registros de los pagos
	realizados si el monto se aumenta con una propina adicional.
pedidos_tardes	Función que muestra los pedidos que han sido entregados tarde
	comparados con la hora máxima que se señaló en el registro del
	pedido.
	·
Registrar_mesas	Es una función que permite al usuario registrar una nueva mesa
	validando los datos ingresados.
Registrar_mozos	Función que permite registrar un nuevo mozo con los parámetros
	como ID, nombres y apellido, número de teléfono y estado.
registro_pedido	Función que permite registrar un pedido para una mesa, incluyendo
	platos, postres, bebidas y horarios específicos en los que se realizan
	y terminan estos procesos.
Tabulate	Es una librería de Python que permite convertir diversas estructuras
- avaiate	de datos en tablas organizadas y legibles, facilitando la visualización
	de grandes volúmenes de información generada por el programa.
	de grandes volumenes de información generada por el programa.

Bibliografía:

- Castro Escobar, Ó. (2018). *Desarrollo de un sistema de información para un restaurante* [Trabajo Fin de Grado, Universidad de Málaga]. RIUMA. https://hdl.handle.net/10630/17114
- Instituto Le Cordon Bleu. (s.f.). *Ingeniería del menú*. Instituto LeCordon Bleu Perú. Recuperado el 8 de mayo de 2025, de https://www.ilcb.edu.pe/categoria/ingenieria-del-menu
- Moreno, A. (s.f.). *Diccionarios en Python*. El Libro de Python. Recuperado el 11 de mayo de 2025, de https://ellibrodepython.com/diccionarios-en-python
- Moreno, A. (s.f.). *Listas en Python*. El Libro de Python. Recuperado el 11 de mayo de 2025, de https://ellibrodepython.com/listas-en-python
- Python Central. (2025, abril 1). *Tabulación de Python: Creación de hermosas tablas a partir de sus datos*. Python Central. Recuperado el 8 de mayo de 2025, de https://www.pythoncentral.io/python-tabulate-creating-beautiful-tables-from-your-data/
- Python Software Foundation. (2025). *Datetime Tipos básicos de fecha y hora*. Documentación de Python. Recuperado el 8 de mayo de 2025, de https://docs.python.org/3/library/datetime.html
- Python Software Foundation. (2024, 21 de abril). *Estructuras de datos*. Documentación de Python 3.13. Recuperado el 9 de mayo de 2025, de https://docs.python.org/es/3.13/tutorial/datastructures.html
- Ramírez, O. (2025). *Diccionarios en Python (Mapas) dicts*. El Pythonista. https://elpythonista.com/diccionarios-en-python-dict
- Van Rossum, G., Warsaw, B., & Coghlan, A. (2025). *PEP 8 Guía de estilo para código Python*. Python Enhancement Proposals. https://peps.python.org/pep-0008/

Participación:

Integrantes:	Porcentaje
Hidalgo Martel, Joseph Edward	100 %
Huamán Flores, Alexis Miguel	100 %
Peña Roña, Antony Yomar	100 %
Villavicencio Dávila, Ivette Lucero	100 %