

# Manuel d'utilisation

## 1 Introduction

Le présent document représente le manuel d'utilisation de l'application 'simulation TCP/IP'.

## 2 Présentation de l'application

L'interface de notre application se compose de trois principales parties; Barre des équipements représenté par le numéro 1 de la figure ci-dessous. Cette partie permet de visualiser l'ensemble des équipements disponibles et d'en instancier ceux dont on aura besoin pour la création d'un réseau La deuxième partie est l'espace de travail représenté par le numéro 2, elle nous permet de visualiser tout le réseau. Finalement la troisième partie représenté par le numéro 3 se charge de la manipulation des objets présents dans l'espace de travail, à savoir, insertion, suppression et le choix du fichier à envoyer.

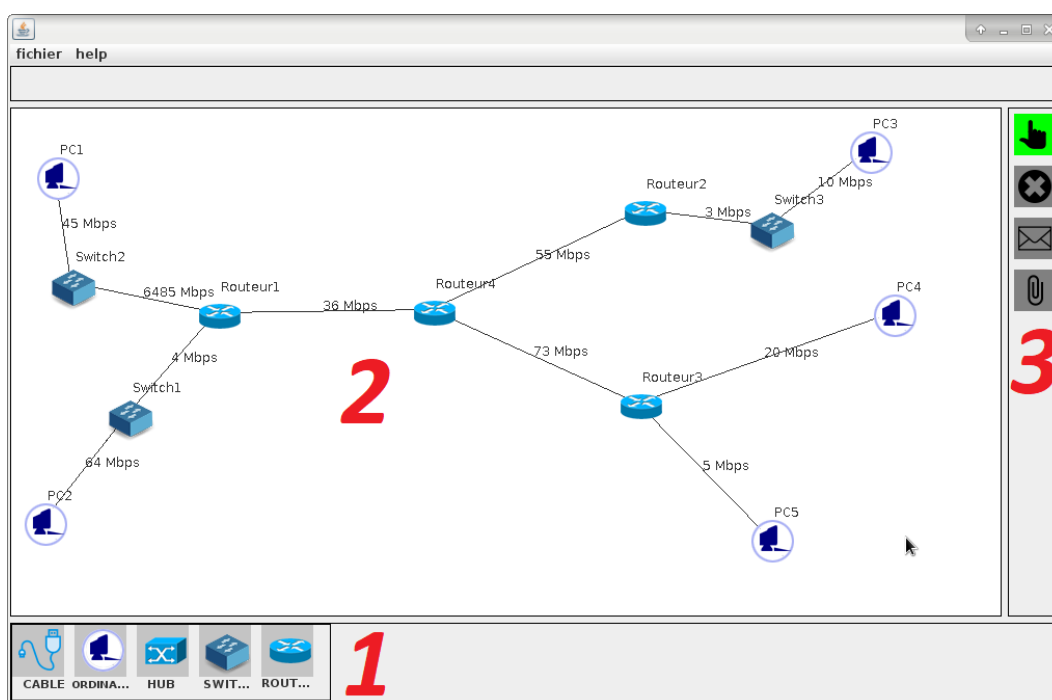


FIGURE 1 – Présentation de l'application

## 3 Instanciation des équipements et réalisation d'une topologie

Pour instancier un équipement, il suffit de cliquer sur la main de la zone 3 (figure 1) et de cibler un équipement dans la zone 1 puis le faire glisser vers la zone de travail (zone 2).

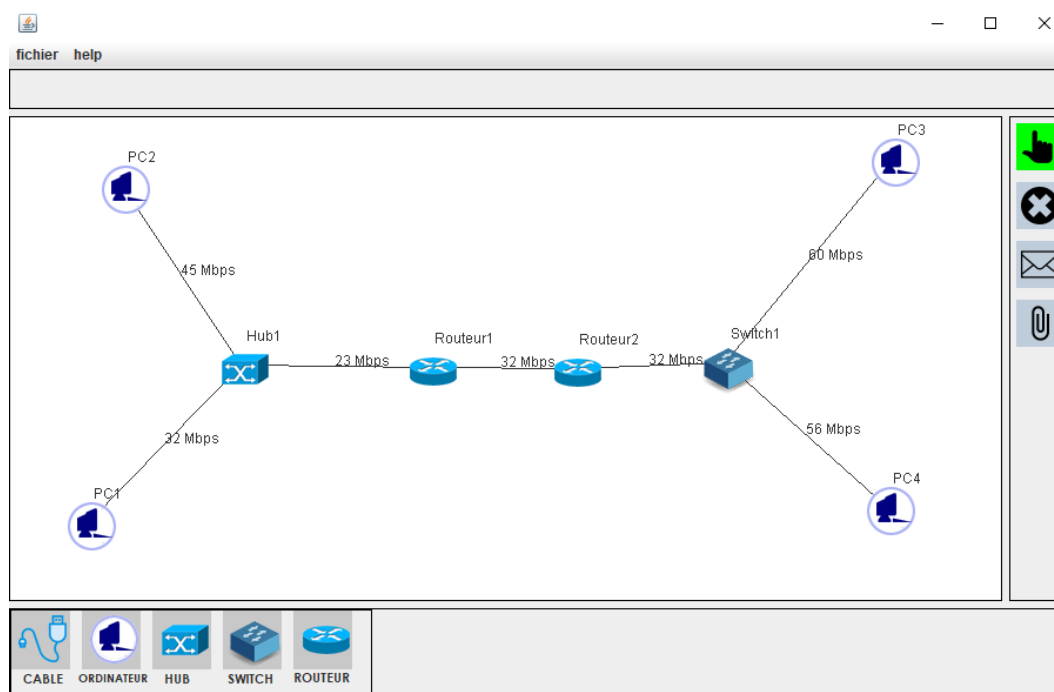


FIGURE 2 – Instanciation d'équipements

## 4 Suppression des équipements

Pour supprimer un équipement de la zone de travail, il suffit de cliquer sur le bouton X de la zone 3 (figure 1) et de cibler un équipement dans la zone 2 puis cliquer dessus.

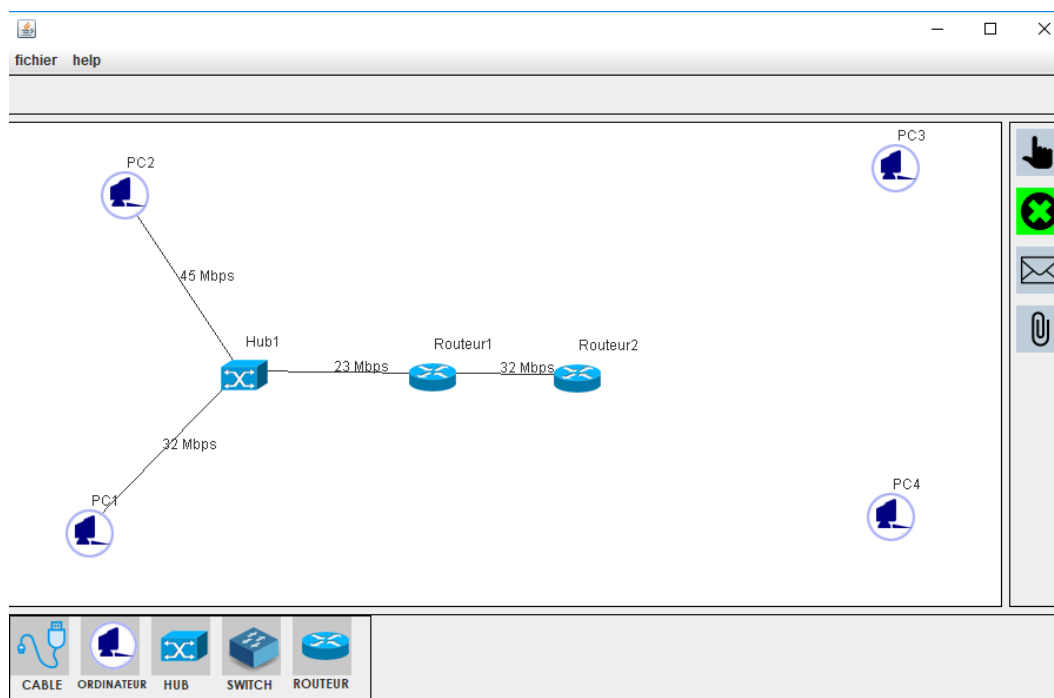


FIGURE 3 – Suppression d'équipements

## 5 configuration des équipements

pour configurer un équipement et mettre à jour ses attributs, il suffit de cliquer sur un équipement cible et une fenêtre de configuration (figure 4) s'ouvrira et nous offre la possibilité de modifier n'importe quel attributs de l'équipement.

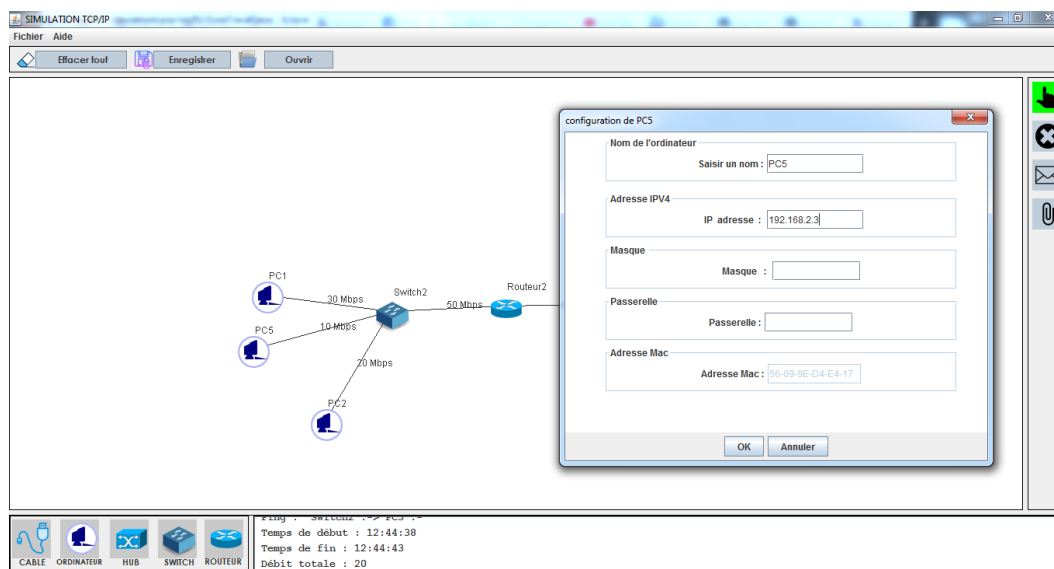


FIGURE 4 – Fenêtre de configuration

## 6 Simulation

Pour lancer une simulation tcp/ip, deux manières s'offre a nous, la première est de prendre l'enveloppe située dans la zone 3 et de la mettre sur une source puis sur une destination. La deuxième manière de le faire est de cliquer sur le bouton trombone (zone 3), le mettre sur une source puis sur une destination, un gestionnaire de fichiers s'ouvrira pour nous permettre de choisir un fichier à envoyer depuis le disque dur.

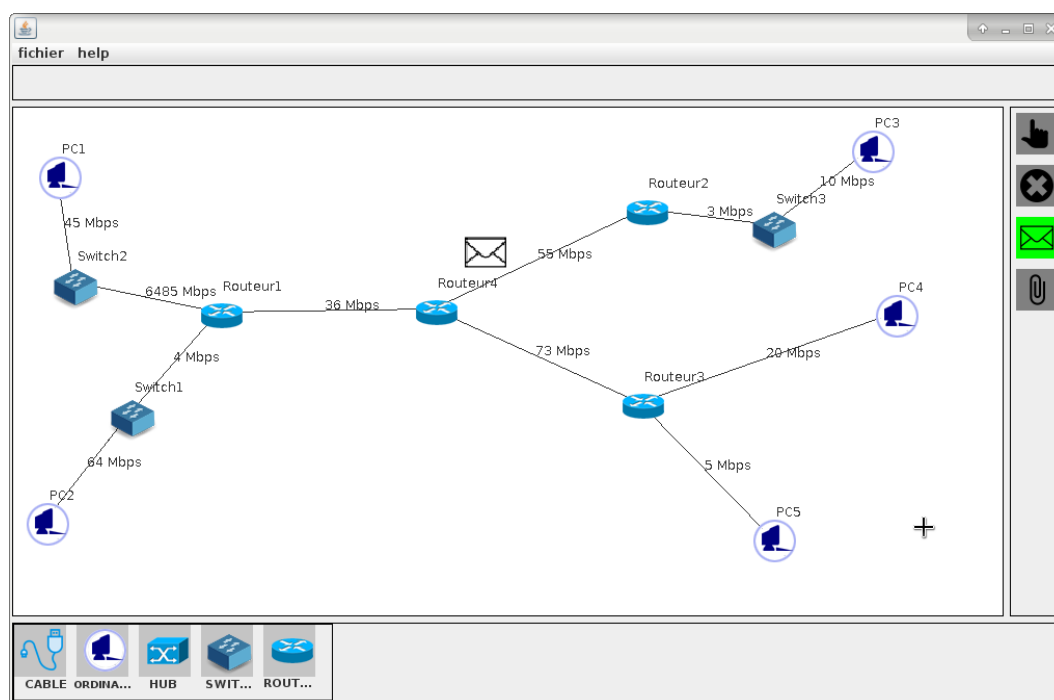
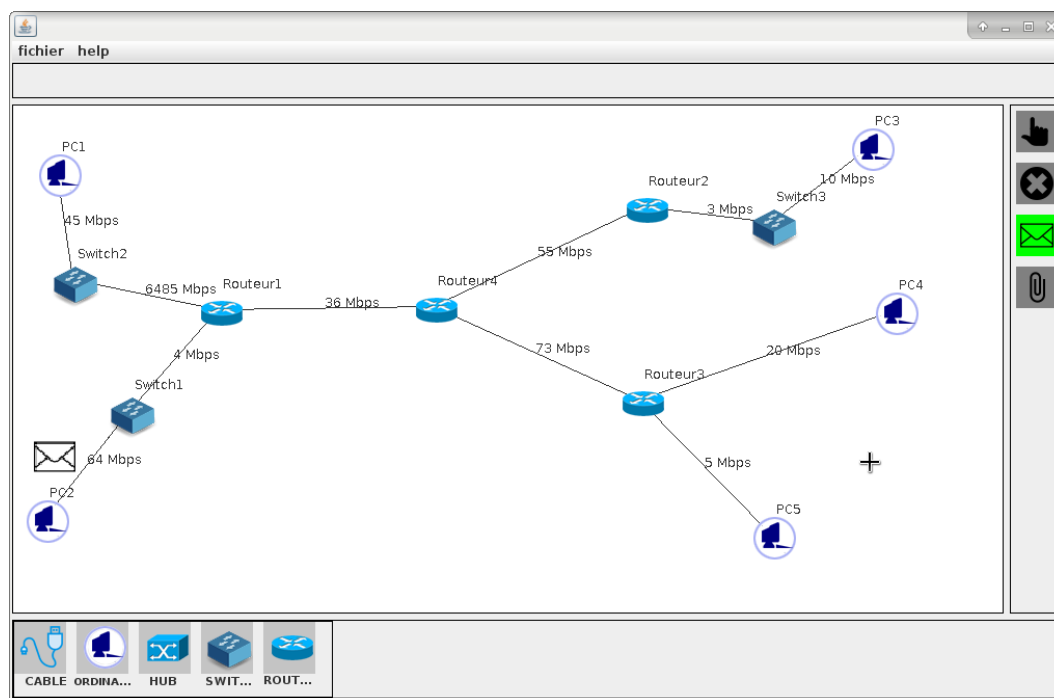
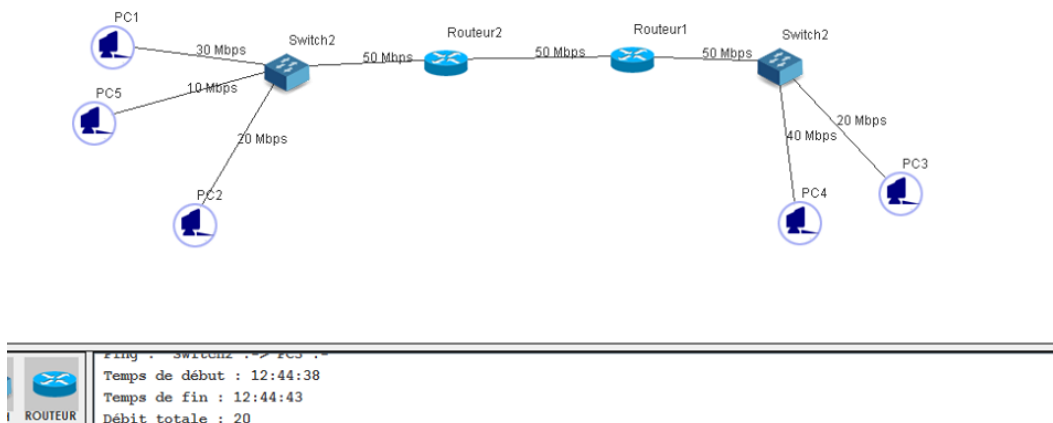


FIGURE 5 – Présentation de la simulation

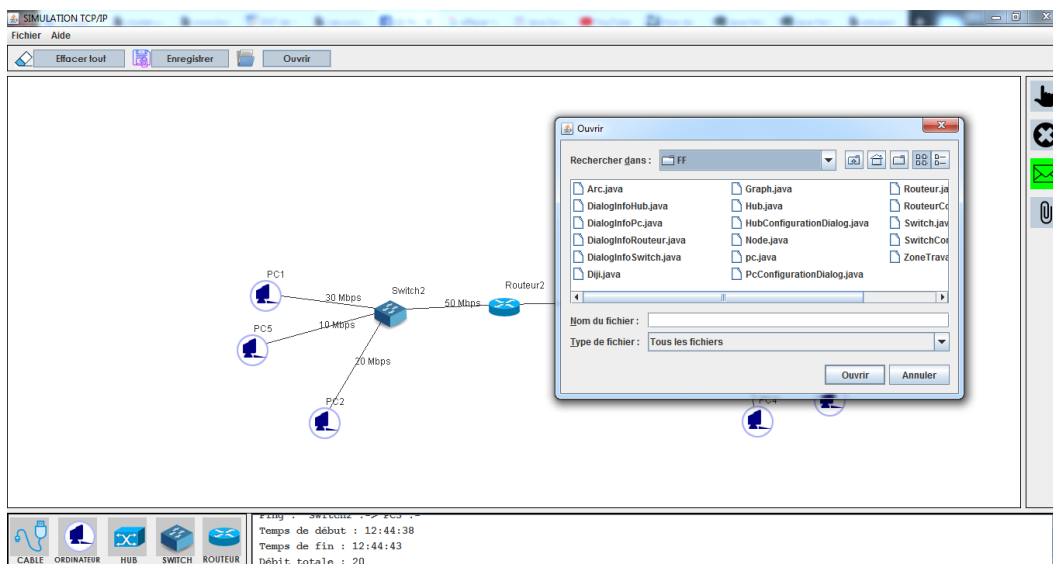
## 7 Résultat de la simulation

Dans cette partie, nous pouvons voir clairement les résultats de la simulation( le chemin empruntés des paquets, le débit de la transmission et le temps de début et de fin de la simulation).



## 8 Gestion des fichiers

Dans cette partie, nous avons trois boutons. Premier bouton (Effacer) qui sert à supprimer ce qui est présent dans la zone de travail c'est à dire effacer toute la configuration et toute la topologie du réseau, ensuite le bouton (Enregistrer) qui nous permet de sauvegarder dans un fichier texte toute la configuration et tout le réseau et enfin le bouton (Ouvrir) qui nous sert à ouvrir une fenêtre d'importation de fichiers.



## 9 Conclusion

comme déjà dit tout en haut, ce document est un manuel d'utilisation de notre application qui illustre son fonctionnement, la manière d'utiliser et de se familiariser avec l'application mais ceci dit ce document aura encore des modifications qui lui seront apportés .