# 配達支援システム 内部設計書

第0版 ONO-Systems

平成 30 年 11 月 21 日

# 目 次

1	開発対象のシステム概要	2
2	開発環境	2
3	動作環境	2
4	コーディング規約4.1 変数の命名について4.2 関数の命名について4.3 コンポーネントやクラスについて4.4 コーディングについて	3
5	ネットワーク設計	4
6	Android モジュール設計6.1 モジュール構成	
7	Server モジュール設計7.1 モジュール構成	
8	データベース設計 8.1 各テーブルの詳細	4 4 5
9	バージョン管理規約	5

### 1 開発対象のシステム概要

本システムは,配達物の配達支援を行うシステムです.主な機能を以下に示します.

- 利用者への通知機能
- 配達員の位置情報の表示機能
- 利用者の選択結果のリアルタイム表示機能
- 音声読み上げ機能

#### 2 開発環境

本システムの開発環境を以下に示します.

- Android アプリケーション Android Studio ver4.2 とか
- サーバ AWS(AmazonWebService)
- 開発言語 Java, MySQL
- 文書・コード管理 GitHub

#### 3 動作環境

- Android アプリケーション Android 4.2 とか
- サーバ AWS(AmazonWebService)

## 4 コーディング規約

本プロジェクトのプログラムは、以下の規則を遵守します.

#### 4.1 変数の命名について

- 命名には英語を用いる
- 名前から役割が読み取れるように命名する
- グローバル変数に用いる英単語は省略しない (String Str など)

- LowerCamelCase を利用する
- 定数は全て大文字で表し、スネークケースで連結する
- for や while のカウンタ変数には、i,j,k を用いる

#### 4.2 関数の命名について

- 意味と英単語の対応付けを統一する(表1)
- 名前は動詞で始める
- LowerCamelCase を利用する

表 1: 命名に使う英単語表

意味	英単語	例
真偽値を取得	is	#isCreated
値を代入	$\operatorname{set}$	#setDelivery
引数を含むか判定	has	# has Fragment
特定の動作をしたときに動作	on	#onClick
新しく作る	create	# createSubActivity
新しく作る	new	#newDelivery
更新	update	#updateDeliveryDate
サーバから情報を取得	fetch	#fetchDeliveryList

#### 4.3 コンポーネントやクラスについて

- UpperCamelCase を利用する
- Component 名は最後につける (Activity, Fragment, TextArea など)

#### 4.4 コーディングについて

- 字下げは半角スペース2つを用いる
- マジックナンバーは使用しない
- 安易にネット上のソースコードを利用しない
- class や if、while などのブロック始点のブラケット ('{') は改行せずに、半角スペースを空けて記述する
- 機能が完成したとき (Pull Requests を出すとき) にデバッグ用のコードを残さない

#### 5 ネットワーク設計

本システムのネットワークは図(今はない)のように構成されます.

- 6 Android モジュール設計
- 6.1 モジュール構成
- 6.2 モジュール仕様
- 7 Server モジュール設計
- 7.1 モジュール構成
- 7.2 モジュール仕様
- 8 データベース設計

本システムではデータベースに  $\operatorname{AWS}(\operatorname{AmazonWebService})$  を使用します . ER 図など

#### 8.1 各テーブルの詳細

本システムのデータベースには , 4 個のデータテーブルを用います . 各データテーブルの役割と属性を以下に示します .

#### 8.1.1 利用者テーブル

利用者テーブルでは,利用者に関する情報を管理します.このテーブルのデータテーブルを表1に示します.

属性	データ型/長	NULL	Key	初期値	その他
id	int(10)	NO	PRIMARY	NULL	
name	varchar(64)	NO		NULL	
address	varchar(128)	NO		NULL	
tel	varchar(64)	NO		NULL	
mail	int(11)	NO		NULL	
passwd	vachar(64)	NO		NULL	

#### 8.1.2 配達者テーブル

配達者テーブルでは , 配達者に関する情報を管理します . このテーブルのデータテーブルを表 2 に示します .

属性	データ型/長	NULL	Key	初期値	その他
id	int(10) unsigned	NO	PRIMARY	NULL	
name	varchar(64)	NO		NULL	
store_code	varchar(64)	NO		NULL	
account_type	int(1) unsigned	NO		NULL	
passwd	vachar(64)	NO		NULL	

#### 8.1.3 商品テーブル

商品テーブルでは,商品に関する情報を管理します.このテーブルのデータテーブルを表3に示します.

属性	データ型/長	NULL	Key	初期値	その他
id	int(10)	NO	PRIMARY	NULL	
name	varchar(64)	NO		NULL	
address	varchar(128)	NO		NULL	
tel	varchar(64)	NO		NULL	
passwd	vachar(64)	NO		NULL	

#### 8.1.4 管理者テーブル

管理者テーブルでは,管理者に関する情報を管理します.このテーブルのデータテーブルを表4に示します.

属性	データ型/長	NULL	Key	初期値	その他
id	int(10) unsigned	NO	PRIMARY	NULL	
name	varchar(64)	NO		NULL	
store_code	varchar(64)	NO		NULL	
account_type	int(1) unsigned	NO		NULL	
passwd	vachar(64)	NO		NULL	

# 9 バージョン管理規約

本システムの開発では、Github を用いてファイルの管理を行います。Github を使用する際には、以下の規則を遵守します。

- ドキュメント関連の資料は, onosystem-doc で管理する
- Android のソースコードは, onosystem-android で管理する

- Server のソースコードは , onosystem-server で管理する
- 編集作業を行う際には、ブランチを切ってコミットする
- 開発用ブランチの名前は「dev\_ (開発している機能名)」にする
- 細かい頻度でコミットする(1日の作業ごとに纏めてコミットしない)
- コミットのコメントはわかりやすい内容にする
- Pull Requests されたものを確認し,評価をリアクションのアイコンを追加することで示す
- Pull Requests に対して高評価が 3 つ以上ある場合には master に Merge する