

# 職務経歴書

---

## 基本情報

---

2021年12月20日現在

- ・ 生年月日: 1993/03/06
- ・ 居住地: 神奈川県
- ・ 出身地: 福井県

## 各種リンク

---

- ・ Twitter: [https://twitter.com/aoki\\_kouya](https://twitter.com/aoki_kouya)
- ・ GitHub: <https://github.com/kouya17>
- ・ Blog: <https://kouya17.com>

## 保有スキル

---

- ・ C/C++を用いた組み込みLinuxアプリケーションの開発
- ・ GitLabを用いたCI/CD環境の構築
- ・ 音声・映像品質の評価
- ・ 外部委託の契約管理・検収

## 職務経歴詳細

---

### ブラザー工業株式会社(2017/04～2021/12)

カラオケ機器の新機種開発・不具合修正業務を担当。

- ・ 役割
  - 要件定義、設計、実装、評価、外注管理、サービス企画提案、開発環境整備
- ・ プロジェクト詳細
  - 要件定義フェーズ～評価フェーズまで一連の業務を経験。
  - 主に音声・映像周りに携わり、ライブビューイング機能の開発を担当。
  - GitLabを用いて、コミット時に自動で静的解析を実施する環境を整備。

## 業務外活動

---

### メーカーイベントへの参加

- ・ [NT名古屋2019](#)(2019/09/21-2019/09/22)
  - 所属しているサークルのメンバーと、自作[イライラ棒](#)を出展

### 所属サークル

- ・ [メカトロ同好部エルチカ](#)

## 意欲・興味

---

- ・ ユーザーの情報を直接入手できる環境で働きたいと思っています。サービスリリース後も継続的にユーザーからのフィードバックを機能改善に活かせる環境を構築したいと思っています。
- ・ ソフトウェアエンジニアですが、ソフトだけでなくハードやメカを含めた最適化に興味があります。

- ・ 人・モノの移動が不要になる世界の構築に興味があります。

## 資格

---

- ・ エンベデッドシステムスペシャリスト (2018/06)
- ・ TOEIC L&R 820点 (2017/03)
- ・ 日商簿記3級 (2021/12)

## 学歴

---

- ・ 2017年3月 名古屋大学大学院工学研究科計算理工学専攻 修士課程 修了
- ・ 2015年3月 名古屋大学工学部物理工学科 卒業