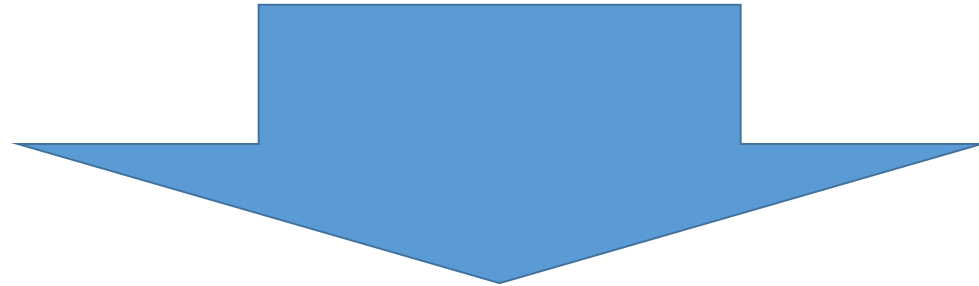


オブジェクト指向

抽象化2

クラス: 遊具

インスタンス
動く(使用された遊具)



遊具の種類はいろいろ
(ブランコ、滑り台 など)

