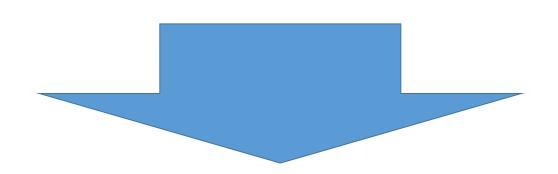
## オブジェクト指向

抽象化2

クラス: 遊具

インスタンス 動く(使用された遊具)



遊具の種類はいろいろ (ブランコ、滑り台 など) オブジェクト: 親

オブジェクト:子供

オブジェクト: 遊具

役目:親

情報: 小林まり、55才

動作: 見守る

役目:子供

情報: 小林えり、5才

動作: 遊ぶ

役目:遊具

情報:メーカー名

製造年数

動作: 動く

クラス: 遊具

インスタンス動く(使用された遊具)



遊具の種類はいろいろ (ブランコ、滑り台 など)