ГУАП КАФЕДРА № 51

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

доцент, к. т. н.		Е. М. Линский
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №9 СОЗДАНИЕ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ JAVA

по курсу: ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №	5721		А.Е.Ковалева
		подпись, дата	инициалы, фамилия

Задание 9. Synchronized.

1. Основное задание

Написать программу, приводящую к ситуации взаимной блокировки (deadlock).

2. Дополнительное задание

[reader-writer]

Реализовать класс MyRandomList на основе LinkedList с тремя функциями: void addNumber()-добавление случайного элемента, void removeNumber()-удаление элемента со случайым индексом, int calcZero()-подсчет числа ненулевых элементов.

Реализовать потоки двух видов:

потоки первого вида MyWriteThread добавляют или удаляют из MyRandomList случайные элементы,поток второго вида MyReadThread подсчитывает число ненулевых элементов в массиве и выводят результат на экран.

Сделать две версии класса MyRandomList с синхронизацией и без. Показать, что при использовании версии без синхронизации возникает ошибка (необходимо подобрать число потоков)

Инструкция

1. Основное задание.

Deadlock описывает ситуацию, когда два или более потоков заблокированы навсегда, ожидая друг друга. Взаимная блокировка возникает, когда нескольким потокам требуются одинаковые блокировки, но они получают их в другом порядке. Ключевое слово synchronized заставляет исполняющий поток блокировать при ожидании блокировки или монитора, связанного с указанным объектом.

При компиляции и запуске программы обнаруживается ситуация взаимоблокировки. Программа зависнет, так как оба потока ждут, когда каждый снимет блокировку.

2. Дополнительное задание.

Есть файлы main.java, MyRandomList.java для версии без синхронизации и main_Syncronized.java, MyRandomList_Syncronized.java для версии с синхронизацией соответсвенно. В обоих MyRandomList прописаны методы void addNumber(), void removeNumber(), int calcZero().

Файл MyWriteThread.java общий для двух версий реализации программы. В нем потоки добавляют и удаляют случайные элементы, обращаясь к методам, прописанным в

соответствующих версиях MyRandomList , а так же выводят общее число элементов в массиве и количество удаленных элементов.

Файл MyReadThread.java тоже общий для обеих версий запуска программы. В нем прописано обращение потоков к методу подсчета числа нулевых элементов.

После запуска программы в версии без синхронизации на экран выводится сообщение об ошибке.

После запуска программы в версии с синхронизацией на экран выводятся массивы случайных элементов, число элементов, число нулевых элементов и количество удаленных элементов.

Выводится массив элементов с удаленными символами.

Тестирование

1. Основное задание

```
"C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Editi
Thread-0 --- lock
Thread-1 --- lock
Thread-0 Wait another thread
Thread-1 Wait another thread
```

2. Дополнительное задание

2.1 Версия без синхронизации

```
without synchronized:

Exception in thread "Thread-3" java.lang.NullPointerException

at java.base/java.util.LinkedList$ListIttr.next(LinkedList.java:897)

at MyRandomList.calcZero(MyRandomList.java:32)

6 3 1 7 4 0 7 6 3 1 9 7 6 4 2 0 3 7 7 9 1 2 1 7 7 1 9 9 4 3 3 5 0 7 9 2 7 1 9 3 5 5 6 3 1 7 4 0 7 9 2 7 1 9 3 5 Exception in thread "Thread-0" java.lang.NullPointerException

at java.base/java.util.LinkedList$ListItr.next(LinkedList.java:897)

at MyRandomList.print(MyRandomList.java:42)

Exception in thread "Thread-1" Exception in thread "Thread-2" java.lang.NullPointerException

at java.base/java.util.LinkedList$ListItr.next(LinkedList.java:892)

at MyRandomList.print(MyRandomList.java:45)

at MyRandomList.print(MyRandomList.java:29)

java.lang.NullPointerException

at java.base/java.util.LinkedList$ListItr.next(LinkedList.java:897)

at MyRandomList.print(MyRandomList.java:45)

at main.main(main.java:18)

Process finished with exit code 1
```

2.2 Версия с синхронизацией

Test 1

```
with synchronized:
7 6 5 3 6
7 6 5 3 6 6 8 6 4 4 7 8
7 6 5 3 6 6 8 6 4 4 7 8 8 7 9 8 7 3
Количество элементов: 6
число нулевых элементов: 0
Количество элементов: 18
Количество элементов: 12
число удаленных элементов:1
число удаленных элементов:1
число удаленных элементов:0
7 6 5 3 6 6 6 4 4 8 8 7 9 8 7 3

Process finished with exit code 0
```

Test 2

```
with synchronized:
9 7 1 8 2 1 6
9 7 1 8 2 1 6 0 4 9 0 1
9 7 1 8 2 1 6 0 4 9 0 1 8 3 9 8
Количество элементов: 12
Количество элементов: 8
число нулевых элементов: 2
Количество элементов: 16
число удаленных элементов:1
число удаленных элементов:0
число удаленных элементов:1
9 7 8 1 6 0 4 9 0 1 8 3 9 8

Process finished with exit code 0
```