

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

доцент, к. т. н.		Е. М. Линский
должность , уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №16 СОЗДАНИЕ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ JAVA

по курсу: ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №	5721		А.Е.Ковалева
		подпись, дата	инициалы, фамилия

Задание 16. Javascript.

1. Основное задание

Разработать сервлет, который показывает двухуровневый список. Список загружается из текстового файла на сервере, который имеет следующий формат:

- * Звери
 - * Волк
 - * Корова
- * Птицы
 - * Курица
 - * Орел
 - * Попугай

Элементов первого и второго уровня может быть произвольное количество. Элементы списков второго уровня смещены на 4 пробела вправо.

Реализовать интерфейс для удобной работы со списком на javascript (js). При выводе в виде html список верхнего уровня становится нумерованным. Около каждого элемента первого уровня выводится символ, при нажатии на который скрываются или показываются элементы соответствующего списка второго уровня. Если список второго уровня показан, то выводится символ "-", позволяющий скрыть список. Если список второго уровня скрыт, то выводится символ "+", позволяющий показать список.

Исходное состояние:

1. Звери [+]
2. Птицы [+]

Состояние после нажатие на "+" около пункта Птицы:

1. Звери [+]
2. Птицы [-]
 - * Курица
 - * Орел
 - * Попугай

При скрытии и показе списка не должно быть запросов на сервер. Графический интерфейс обеспечивает программа на js, выполняющаяся внутри браузера.

2. Дополнительное задание

Добавить форму для удаления элементов из списков. При удалении элемента в отдельных полях указывается: номер списка первого уровня и название удаляемого пункта. Если указан номер списка первого уровня 0, то удаляется элемент первого уровня.

Реализовать с помощью js проверку, что список, из которого добавляется пункт, существует.

Инструкция

1. Основное задание.

На сервере хранится текстовый файл с двухуровневым списком. Пользователь запускает сервлет.

Нажав на "+", пользователь может скрыть список, нажав на "-" раскрыть.

2. Дополнительное задание.

При запуске сервлета открывается в браузере главная страница. Возможности из основного задания сохранены. Пользователю предлагается ввести номер списка первого уровня и название удаляемого пункта.

Проверить наличие списка можно нажав кнопку “check”.

Для удаления нужно нажать на “delete”.

Тестирование

1. Основное задание



2. Дополнительное задание

1. Animals [-]

* Dog

* Wolf

* Cow

* Cat

2. Birds [-]

* Chicken

* Orel

* Batman

3. Autos [-]

* BMW

* Lexus

* Ford

* Audi

Check

[Delete]

1. Animals [-]

* Dog

* Wolf

* Cow

* Cat

2. Birds [-]

* Chicken

* Orel

* Batman

3. Autos [-]

* BMW

* Lexus

* Ford

* Audi

3 Lexus

Check

[Delete]

1. Animals [-]

* Dog

* Wolf

* Cow

* Cat

2. Birds [-]

* Chicken

* Orel

* Batman

3. Autos [-]

* BMW

* Ford

* Audi

Check

[Delete]