

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Zlatni gol



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti autorizacije moderatora

Verzija 1.0

Tim Gang of Four

Istorija izmena

| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
|------------|---------|-------------------------|------------------|
| 26.3.2022. | 1.0 | inicijalna verzija | Srđan Kuzmanović |
| 14.3.2022. | 1.1 | ispravke defekata sa FR | Srđan Kuzmanović |
| | | | |
| | | | |



Sadržaj

| | | |
|-------|---|---|
| 1. | Uvod | 4 |
| 1.1 | Rezime | 4 |
| 1.2 | Namena dokumenta i ciljne grupe | 4 |
| 1.3 | Reference | 4 |
| 1.4 | Otvorena pitanja | 4 |
| 2. | Scenario autorizacije moderatora | 4 |
| 2.1 | Kratak opis | 4 |
| 2.2 | Tok događaja | 4 |
| 2.2.1 | Moderator je uspešno autorizovan | 4 |
| 2.2.2 | Moderator ne unosi sve potrebne podatke | 5 |
| 2.2.3 | Moderator unosi podatke koji su nepostojeći | 5 |
| 2.3 | Posebni zahtevi | 5 |
| 2.4 | Preduslovi | 5 |
| 2.5 | Posledice | 5 |

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri autorizaciji ulogovanog korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|--|--|
| 1 | Da li je potrebno praviti pozdravni ekran sa uputstvima na početku autorizacije moderatora? | Nije neophodno zbog same jednostavnosti forme. |
| 2 | Da li je potrebno praviti ekran sa obaveštenjem na kraju uspešno završene autorizacije moderatora? | |
| | | |
| | | |

2. Scenario autorizacije moderatora

2.1 Kratak opis

Moderatori se autorizuju unošenjem imena i lozinke. Nakon potvrđene autorizacije moderatori mogu da pristupe pregledanju mečeva, stanja na tabeli, pregledu vesti i pisanju komentara na vesti, pregledu informacija o timovima, pregledu rang liste top korisnika po broju poena, pregledu liste strelaca, predviđanju ishoda utakmica, otvaranju dnevnih poklona, brisanju svojih vesti, izmeni svojih vesti.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Moderator je uspešno autorizovan

1. Korisnik vrši odabir opcije za autorizaciju.
2. Sistem prikazuje korisniku formu za unos podataka za autorizaciju.
3. Korisnik unosi podatke za autorizaciju (korisničko ime i šifru).
4. Sistem proverava podatke iz baze podataka.
5. Sistem prikazuje poruku da je korisnik uspešno autorizovan.

2.2.2 Korisnik ne unosi sve potrebne podatke

1. Korisnik vrši odabir opcije za autorizaciju.
2. Sistem prikazuje korisniku formu za unos podataka za autorizaciju.
3. Korisnik unosi podatke za autorizaciju (korisničko ime ili šifru ili nijedno).
4. Sistem proverava podatke iz baze podataka.
5. Sistem prikazuje poruku da korisnik nije uneo sve podatke (fale korisničko ime i/ili šifra).

2.2.3 Korisnik unosi podatke koji su nepostojeći

1. Korisnik vrši odabir opcije za autorizaciju.
2. Sistem prikazuje korisniku formu za unos podataka za autorizaciju.
3. Korisnik unosi podatke za autorizaciju (korisničko ime i šifru).
4. Sistem proverava podatke iz baze podataka.
5. Sistem prikazuje poruku da je korisnik uneo nevalidnu kombinaciju korisničkog imena i šifre.

2.3 **Posebni zahtevi**

Funkcionalnost ovog tipa zahteva da bude uradjena u ranijim fazama izrade aplikacije budući da od nje zavise druge funkcionalnosti samog sistema, pa je neophodno i dati prioritet pri testiranju i obezbediti sigurnost.

2.4 **Preduslovi**

Nema posebnih preduslova

2.5 **Posledice**

Korisnik iz statusa gosta prelazi u status moderatora, pa dobija pristup delovima aplikacije koje su u sklopu njegovih privilegija i opisane drugim funkcionalnostima sistema.