

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Zlatni gol



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregledanja sadržaja sajta

Verzija 1.0

Tim Gang of Four

Istorija izmena

| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
|------------|---------|-------------------------|-------------|
| 22.3.2022. | 1.0 | inicijalna verzija | Jože Vodnik |
| 12.4.2022. | 1.1 | Izmena grešaka nakon FR | Jože Vodnik |
| | | | |
| | | | |



Sadržaj

| | | |
|-------|--|---|
| 1. | Uvod | 4 |
| 1.1 | Rezime | 4 |
| 1.2 | Namena dokumenta i ciljne grupe | 4 |
| 1.3 | Reference | 4 |
| 1.4 | Otvorena pitanja | 4 |
| 2. | Scenario pregleda sadržaja | 4 |
| 2.1 | Kratak opis | 4 |
| 2.2 | Tok događaja | 4 |
| 2.2.1 | Korisnik pregleda odigrane i trenutno aktivne mečeve | 4 |
| 2.2.2 | Korisnik pregleda stanje klubova na tabeli | 4 |
| 2.2.3 | Korisnik pregleda informacije za željeni klub | 4 |
| 2.2.4 | Korisnik pregleda željenu vest | 5 |
| 2.2.5 | Korisnik pregleda listu najboljih strelaca | 5 |
| 2.2.6 | Korisnik pregleda rang listu broja korisnika po broju skupljenih poena | 5 |
| 2.3 | Posebni zahtevi | 5 |
| 2.4 | Preduslovi | 5 |
| 2.5 | Posledice | 5 |



1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri zahtevanju pregleda različitog sadržaja sajta, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

2. Scenario pregleda sadržaja

2.1 Kratak opis

Ovu funkcionalnost imaju sve kategorije korisnika. Pregledanje se vrši preko stranica dok se podaci dobijaju iz baze podataka (za vesti i rang listu korisnika) ili preko pomenutog football-data.org API (sve informacije o prvenstvu). Moguće je pregledanje odigranih i trenutno aktivnih mečeva, stanja na tabeli, vesti, informacija o timovima, lista najboljih strelaca prvenstva, rang liste top korisnika po broju poena.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik pregleda odigrane i trenutno aktivne mečeve

1. Korisnik vrši odabir opcije za pregled mečeva
2. Sistem prikazuje korisniku pregled odigranih mečeva i trenutno aktivnih.

2.2.2 Korisnik pregleda stanje klubova na tabeli

1. Korisnik vrši odabir opcije za pregled stanja klubova na tabeli.
2. Sistem prikazuje korisniku pregled stanja klubova na tabeli.

2.2.3 Korisnik pregleda informacije za željeni tim

1. Korisnik vrši odabir opcije za pregled informacija o određenom timu.
2. Sistem prikazuje korisniku pregled informacija o određenom timu.



2.2.4 Korisnik pregleda željenu vest

1. Korisnik vrši odabir opcije za pregled određene vesti.
2. Sistem prikazuje korisniku pregled određene vesti.

2.2.5 Korisnik pregleda listu najboljih strelaca

1. Korisnik vrši odabir opcije za pregled liste najboljih strelaca.
2. Sistem prikazuje korisniku pregled liste najboljih strelaca.

2.2.6 Korisnik pregleda rang listu korisnika po broju poena

1. Korisnik vrši odabir opcije za pregled rang liste korisnika po broju poena.
2. Sistem prikazuje korisniku pregled rang liste korisnika po broju poena.

2.3 **Posebni zahtevi**

Data funkcionalnost podrazumeva da su određene funkcionalnosti već implementirane pa se može odraditi i u kasnijim deovima izrade i takodje podrazumeva određene performanse koje se manifestuju u responzivnosti sistema.

2.4 **Preduslovi**

Pregledu raznolikog sadržaja može pristupiti svaka kategorija korisnika, pa nema preduslova.

2.5 **Posledice**

Korisnik u zavisnosti od zahteva pregleda informacije koje su mu potrebne.