Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Zlatni gol



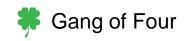
Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti autorizacije moderatora

Verzija 1.0

Tim Gang of Four

Istorija izmena

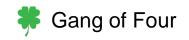
Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
26.3.2022.	1.0	inicijalna verzija	Srđan Kuzmanović
14.3.2022.	1.1	ispravke defekata sa FR	Srđan Kuzmanović
2.6.2022.	1.2	ispravke nakon implementacije	Srđan Kuzmanović

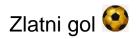




Sadržaj

1.	Uvod		4
	1.1	Rezime	4
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
	1.3	Reference	4
	1.4	Otvorena pitanja	4
2.	Scenario autorizacije moderatora		
	2.1	Kratak opis	4
	2.2	Tok dogadjaja	4
	:	2.2.1 Moderator je uspešno autorizovan	4
	2.3	Posebni zahtevi	5
	2.4	Preduslovi	5
	2.5	Posledice	5





1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri autorizaciji ulogovanog korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li je potrebno praviti pozdravni ekran sa uputstvima na početku	Nije neophodno zbog same jednostavnosti forme.
	autorizacije moderatora?	
2	Da li je potrebno praviti ekran sa obaveštenjem na kraju uspešno završene autorizacije moderatora?	Nije jer se vidi u tabelama korisnika i moderatora koje se prikazuju na stranici

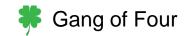
2. Scenario autorizacije moderatora

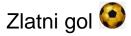
2.1 Kratak opis

Moderatore autorizuju ili ukljanjaju administratori. Nakon potvrđene autorizacije moderatori mogu da pristupe pregledanju mečeva, stanja na tabeli, pregledu vesti i pisanju komentara na vesti, pregledu informacija o timovima, pregledu rang liste top korisnika po broju poena, pregledu liste strelaca, predviđanju ishoda utakmica, otvaranju dnevnih poklona, brisanju svojih vesti, izmeni svojih vesti.

2.2 Tok dogadiaia

2.2.1 Moderator je uspešno autorizovan





- 1. Administrator bira opciju za autorizovanje moderatora za odredjenog korisnika
- 2. Sistem prebacuje korisnika iz tabele za obične korisnike u tabelu za moderatore i ažurira podatke u bazi

2.3 Posebni zahtevi

Funkcionalnost ovog tipa zahteva da bude uradjena u ranijim fazama izrade aplikacije budući da od nje zavise druge funkiconalnosti samog sistema, pa je neophodno i dati prioritet pri testiranju i obezbediti sigurnost.

2.4 Preduslovi

Pre popunjavanja forme za autorizaciju moderator mora imati svoj već kreirani nalog

2.5 Posledice

Korisnik iz statusa gosta prelazi u status moderatora, pa dobija pristup delovima aplikacije koje su u sklopu njegovih privilegija i opisane drugim funkcionalnostima sistema.