Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Zlatni gol



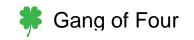
Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti autorizacije registrovanog korisnika

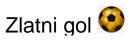
Verzija 1.0

Tim Gang of Four

Istorija izmena

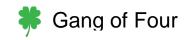
Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
24.3.2022.	1.0	inicijalna verzija	Kosta Mladenović

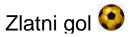




Sadržaj

۱.	Uvoc	ł		4
	1.1	Rez	ime	4
	1.2	Nam	nena dokumenta i ciljne grupe	4
	1.3	Refe	erence	4
	1.4	Otvo	orena pitanja	4
2.	Scer	nario po	opunjavanja ankete	4
	2.1	Krat	tak opis	4
	2.2	Tok	dogadjaja	4
		2.2.1	Korisnik je uspešno autorizovan	4
		2.2.2	Korisnik ne unosi sve potrebne podatke	5
		2.2.3	Korisnik unosi podatke koji su nepostojeći	5
	2.3	Pos	ebni zahtevi	5
	2.4 Preduslovi			5
	2.5	Pos	ledice	5





1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri autorizaciji ulogovanog korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva zaupotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li je potrebno praviti pozdravni ekran sa uputstvima na početku autorizacije korisnika?	Nije neophodno zbog same jednostavnosti forme.

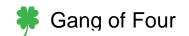
2. Scenario autorizacije registrovanog korisnika

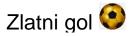
2.1 Kratak opis

Registrovani korisnici se autorizuju unošenjem imena i lozinke. Ovi podaci moraju da se podudaraju sa podacima korisnika u bazi podataka. Nakon potvrđene autorizacije ovi korisnici mogu da pristupe pregledanju mečeva, stanja na tabeli, pregledu vesti i pisanju komentara na vesti, pregledu informacija o timovima, pregledu rang liste top korisnika po broju poena, pregledu liste strelaca, predviđanju ishoda utakmica i otvaranju dnevnih poklona.

2.2 Tok dogadiaia

2.2.1 Registrovani korisnik je uspešno autorizovan





- 1. Korisnik vrši odabir opcije za autorizaciju.
- 2. Sistem prikazuje korisniku formu za unos podataka za autorizaciju.
- 3. Korisnik unosi podatke za autorizaciju (korisničko ime i šifru).
- Sistem proverava podatke iz baze podataka.
- 5. Sistem prikazuje glavnu stranicu aplikacije sa ulogovanim korisnikom.

2.2.2 Korisnik ne unosi sve potrebne podatke

- 1. Korisnik vrši odabir opcije za autorizaciju.
- 2. Sistem prikazuje korisniku formu za unos podataka za autorizaciju.
- 3. Korisnik unosi podatke za autorizaciju (korisničko ime i šifru).
- 4. Sistem prikazuje poruku da korisnik nije uneo sve podatke (fale korisničko ime i/ili šifra).

2.2.3 Korisnik unosi podatke koji su nepostojeći

- 1. Korisnik vrši odabir opcije za autorizaciju.
- 2. Sistem prikazuje korisniku formu za unos podataka za autorizaciju.
- 3. Korisnik unosi podatke za autorizaciju (korisničko ime i šifru).
- 4. Sistem proverava podatke iz baze podataka.
- 5. Sistem ostavlja polje za šifru prazno i čeka na naredni pokušaj.

2.3 Posebni zahtevi

Funkcionalnost ovog tipa zahteva da bude uradjena u ranijim fazama izrade aplikacije budući da od nje zavise druge funkiconalnosti samog sistema, pa je neophodno i dati prioritet pri testiranju i obezbediti sigurnost.

2.4 Preduslovi

Pre popunjavanja forme za autorizaciju korisnik mora imati svoj već kreirani nalog.

2.5 Posledice

Korisnik iz statusa gospa prelazi u status registrovanog korisnika, pa dobija pristup delovima aplikacije koje su u sklopu njegovih privilegija i opisane drugim funkcionalnostima sistema.